

LOWRANCE®

Hook² Series

Handbok

5 HDI, 5 TS, 7X GPST, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI,
and 12 TS

SVENSKA



Friskrivning

Eftersom Navico kontinuerligt förbättrar den här produkten förbehåller vi oss rätten att när som helst göra ändringar i produkten som eventuellt inte finns med i den här handboken. Kontakta din närmaste återförsäljare om du behöver hjälp.

Det är ägarens eget ansvar att installera och använda utrustningen på ett sätt som inte orsakar olyckor, personskador eller skador på egendom. Den som använder produkten ansvarar själv för att agera säkert på sjön.

NAVICO HOLDING OCH DESS DOTTERBOLAG, LOKALAVDELNINGAR OCH SAMARBETSPARTNERS FRISKRIVER SIG FRÅN ALLA SKADESTÅNDSKRAV I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV PRODUKTEN PÅ ETT SÄTT SOM KAN ORSAKA OLYCKOR, SKADOR ELLER SOM STRIDER MOT GÄLLANDE LAG.

Gällande språk: Den här texten, eventuella instruktionsböcker, användarguider samt annan information om produkten (Dokumentationen) kan översättas till, eller har översatts till, andra språk (Översättningen). I händelse av konflikter mellan någon Översättning och Dokumentationen ska den engelska versionen av Dokumentationen gälla som officiell version.

Den här handboken återspeglar produkten vid tiden för tryckning. Navico Holding AS och dess dotterbolag, lokalavdelningar och samarbetspartners förbehåller sig rätten att ändra specifikationer utan förvarning.

Varumärken

Lowrance® och Navico® är registrerade varumärken som tillhör Navico Holding AS.

C-MAP® är ett registrerat varumärke som tillhör C-MAP.

Navionics® är ett registrerat varumärke som tillhör Navionics, Inc.

SD™ och microSD™ är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SD-3C, LLC i USA och/eller andra länder.

Ytterligare karteringsdata: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 by Richardson's Maptech.

Referenser till Navico-produkter

I den här handboken förekommer referenser till följande Navico-produkter:

- DownScan Imaging™ (nedåttvy)
- DownScan Overlay™ (lager)
- StructureMap™ (strukturkarta)
- StructureScan® (struktur)

Copyright

Copyright © 2017 Navico Holding AS.

Garanti

Garantikortet levereras som ett separat dokument.

Om du har några frågor besöker du webbplatsen för det märke ditt system eller din display har: www.lowrance.com.

Redogörelse för efterlevnad

Den här utrustningen uppfyller följande direktiv:

- CE enligt direktiv 2014/53/EU
- Kraven för nivå 2-enheter enligt Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) Standard 2008.

Relevant efterlevnadsdeklaration finns i produktavsnittet på följande webbplats: www.lowrance.com.

Om den här handboken

Den här handboken är en referensguide för att använda följande Hook²-modeller: 5 HDI, 5 TS, 7X GPS TS, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI och 12 TS. Därmed kanske inte skärmdumpar av menyer och dialogrutor stämmer överens med utseendet på din enhet.

Dessa enheter kan endast visa de ekolodsvyer och frekvenser som anges i specifikationen i givarens installationsguide för givaren som medföljer enheten. Modellnumret finns på framsidan av enheten. Följande är en lista över modeller, givaren som ska användas och de ekolodsfunktioner som finns tillgängliga.

- HDI-modeller: SplitShot-givaren ska användas, som ger ett traditionellt ekolod och DownScan-funktioner.
- TS-modeller: TripleShot givaren ska användas, som ger ett traditionellt ekolod, DownScan-funktioner och Side/StructureScan-funktioner.

Givare som läggs till via en av adapterkablarna (tillval) kommer fortfarande bara att ha de tillgängliga vyer och frekvenser som displayen är avsedd för. Airmar-givare stöds inte via adapterkabeln. Viktig text i handboken som läsaren måste läsa extra noga märks ut på följande sätt:

→ **Notera:** Används till att rikta läsarens uppmärksamhet på en viss kommentar eller viktig information.

⚠ **Varning:** Används när försiktighet måste iakttas för att förhindra skador på utrustning/person.

Version av handboken

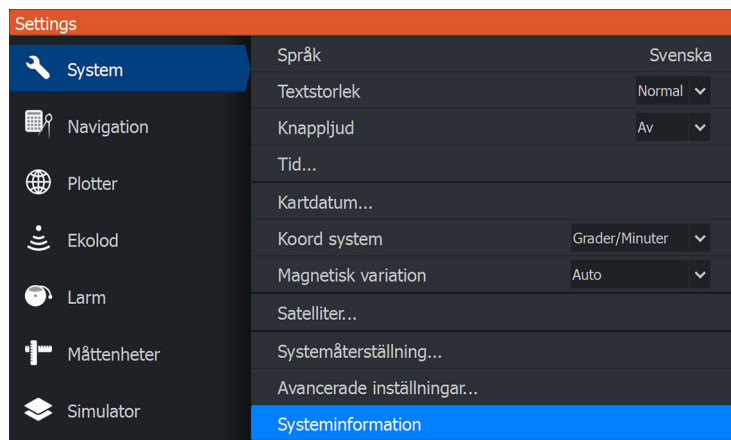
Den här handboken är skriven för programvaruversion 1.0. Handboken uppdateras kontinuerligt för att passa nya programversioner. Den senaste versionen av handboken kan hämtas från www.lowrance.com.

Programvaruversion

Du kan se vilken programvaruversion som används på enheten i dialogrutan Systeminformation. Dialogrutan Systeminformation är tillgänglig från systeminställningarna.

Mer information finns i "Om" på sida 77.

Se "*Uppgradera programvaran*" på sida 81 om du vill uppgradera programvaran.



Innehåll

11 Introduktion

- 11 Kontroller på framsidan
- 12 Startsidan
- 13 Programsidor

15 Grundläggande hantering

- 15 Dialogrutan Systemkontroller
- 15 Slå på och av systemet
- 16 Skärmbelysning
- 16 Stäng av ekolodet
- 16 Använda menyer och dialogrutor
- 17 Använda markören på panelen
- 17 Skapa en waypoint för man över bord
- 18 Skärmdump

19 Anpassa ditt system

- 19 Anpassa startsidans bakgrund
- 19 Datalager
- 20 Lägga till nya anpassade sidor
- 21 Redigera eller radera anpassade sidor
- 22 Justering av delning på sidor med flera paneler

23 Plotter

- 23 Plotterpanelen
- 24 Välja typ av sjökort
- 24 Fartygssymbol
- 24 Sjökortsskala
- 24 Panorera sjökortet
- 24 Waypoints, rutter och spår
- 25 Navigera
- 25 Visa information om sjökortselement
- 25 Söka efter objekt på plotterpaneler
- 26 Sjökortslager
- 26 Placera ut fartyget på plotterpanelen
- 27 Specifika alternativ för C-MAP-sjökort
- 28 Navionics-sjökort
- 32 Plotterinställningar

34 GPS-plotter

- 34 GPS-plottersida
- 35 Fartygssymbol
- 35 GPS-plottersidans skala
- 35 Panorera GPS-plotterbilden
- 35 Alternativ för GPS-vy
- 36 Waypoints, rutter och spår
- 36 Navigera
- 37 GPS-plotterinställningar

38 Waypoints, rutter och spår

- 38 Dialogrutor för waypoints, rutter och spår
- 39 Waypoints
- 40 Rutter
- 44 Spår

47 Navigera

- 47 Navigera till markörpositionen
- 47 Navigera till en waypoint
- 47 Navigera längs en rutt
- 48 Navigeringsinställningar

50 Ekolod

- 50 Ekolodsbilden
- 51 Zooma in i bilden
- 51 Visa historik
- 51 Anpassa bildinställningar
- 51 Alternativen anpassat läge och isfiskeläge
- 54 Fler val
- 56 Starta loggning av ekolodsdata
- 57 Avbryt loggning av ekolodsdata
- 58 Visa loggade ekolodsdata
- 58 Spårinställningar

61 StructureScan

- 61 Strukturbilden
- 61 Zooma in i strukturbilden
- 62 Använda markören på StructureScan-panelen

62	Visa strukturhistorik
63	Lagra strukturdata
63	Ställa in strukturbilden
66	DownScan
66	DownScan-bilden
66	Zooma in i DownScan-bilden
66	Använda markören på DownScan-panelen
67	Visa DownScan historik
67	Anpassa bildinställningar
70	StructureMap
70	StructureMap-bilden
70	Aktivera strukturlager
71	Tips för StructureMap
71	Lagra strukturdata
71	Använda StructureMap med sjökort
72	Strukturalternativ
73	Larm
73	Larmsystem
73	Typ av meddelanden
73	Larmmeddelanden
73	Bekräfta ett meddelande
74	Dialogrutan Larm
75	Verktyg
75	Inställningar
78	Waypoints/rutter/spår
78	Info
78	Förvaring
80	Underhåll
80	Förebyggande underhåll
80	Rengöra displayenheten
80	Kontrollera kontakterna
81	Serviceassistent
81	Uppgradera programvaran
82	Säkerhetskopiera systemdata

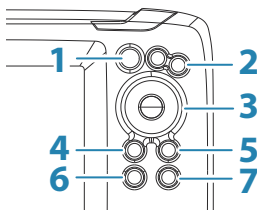
85 Simulator

- 85 Demoläget
- 85 Källfiler till simulatören
- 86 Avancerade simulatorinställningar

1

Introduktion

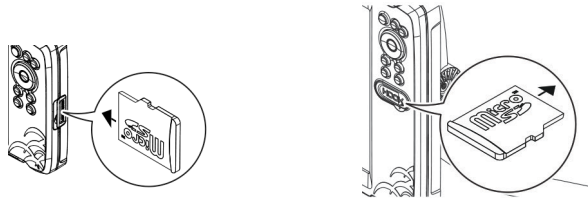
Kontroller på framsidan



- 1 Sidor** – Tryck för att öppna startsidan.
- 2 Zooma in/ut** – Tryck för att zooma bilden.
Tryck på båda knapparna samtidigt för att skapa en MÖB-waypoint (man över bord) vid fartygets position.
- 3 Pilar** – På en sida i helskrmsläge: Tryck för att placera markören på bilden. Tryck för att panorera bilden.
På sidor med flera paneler: Tryck för att välja panel.
I menyer och dialogrutor: Tryck för att markera ett alternativ.
- 4 Avsluta (X)** – På en maximerad sida med flera paneler:
Tryck för att återgå till sidan med flera paneler.
I menyer och dialogrutor: Tryck för att återgå till föregående meny nivå eller för att stänga en dialogruta.
- 5 Meny/Enter** – På en helskrmssida om ingen meny eller dialogruta är aktiv: Tryck för att visa menyn.
På sidor med flera paneler: Tryck för att maximera den valda panelen.
I menyer och dialogrutor: Tryck för att bekräfta ett val.
- 6 Markör/waypoint** – Tryck för att aktivera/inaktivera markören.
Tryck och håll för att spara en waypoint.
- 7 Ström** – Tryck för att öppna dialogrutan Systemkontroller.
Håll intryckt för att slå på/stänga av enheten.

Micro SD-kort

Beroende på modell sitter kortläsaren antingen på sidan eller på framsidan.



Startsidan

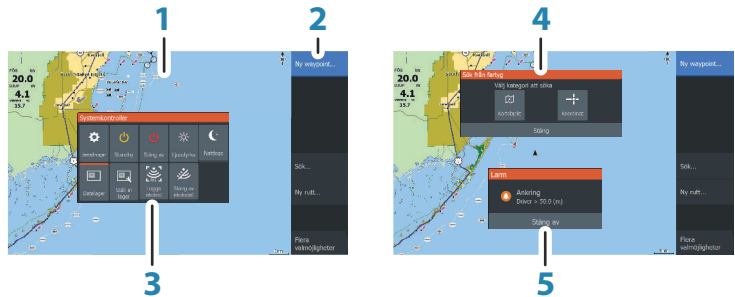
Du öppnar startsidan från valfri plats genom att trycka på sidknappen.

→ **Notera:** Sidikoner på startsidan varierar utifrån modelltyp.



- 1 **Verktypspanel** – Välj en knapp för att öppna en dialogruta för att utföra en uppgift eller bläddra bland lagrad information.
- 2 **Ikoner på programsidan** – Välj en knapp för att visa programmets sida.
- 3 **Anpassa** – Aktivera anpassat läge om du vill radera eller ändra anpassade sidor.

Programsidor



- 1 Programpanel**
- 2 Meny** – Panelspecifik meny.
- 3 Dialogrutan Systemkontroller** – Snabb åtkomst till olika systeminställningar.
- 4 Dialogruta** – Information till eller inmatning från användaren.
- 5 Larmmeddelande** – Visas om en farlig situation eller ett systemfel inträffar.

Varje program som är anslutet till systemet visas på en panel.

Programmet kan visas på helskärm eller tillsammans med andra paneler på en sida med flera paneler.

Du kommer åt alla programsidor från startsidan.

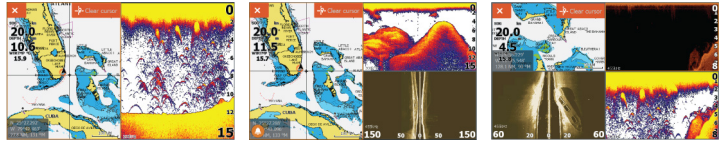
Anpassa sidor

Systemet levereras med en förkonfigurerad anpassad sida, och du kan skapa dina egna. Alla anpassade sidor kan ändras och raderas. Mer information om att lägga till en anpassad sida finns i *"Lägga till nya anpassade sidor"* på sida 20.

Mer information om att redigera eller radera en anpassad sida finns i *"Redigera eller radera anpassade sidor"* på sida 21.

Anpassade sidor med flera paneler

Du kan ha upp till 4 paneler på en anpassad sida. Läs mer i *"Lägga till nya anpassade sidor"* på sida 20.



Sida med 2 paneler

Sida med 3 paneler

Sida med 4 paneler

Du kan justera storleken för paneler på en sida med flera paneler i dialogrutan Systemkontroller. Läs mer i *"Justering av delning på sidor med flera paneler"* på sida 22.

- Med markören inaktiv på alla paneler växlar du aktiv panel genom att använda pilknapparna. En aktiv panel indikeras med en orange kantlinje.
- Maximera den aktiva panelen genom att trycka på knappen Meny/Enter. Tryck på Avsluta (X) för att gå tillbaka till sidan med flera paneler.
- Om du vill se panelmenyn måste den först vara maximerad. När den är maximerad trycker du på Meny/Enter (igen) för att visa menyn för den maximerade panelen. Tryck på knappen Avsluta (X) om du vill stänga menyn och tryck på Avsluta (X) igen för att gå tillbaka till sidan med flera paneler.
- Aktivera markören på den aktiva eller maximerade panelen genom att trycka på knappen markör/waypoint. Använd sedan pilknapparna för att placera markören. Tryck på markör/waypoint igen för att ta bort markören.

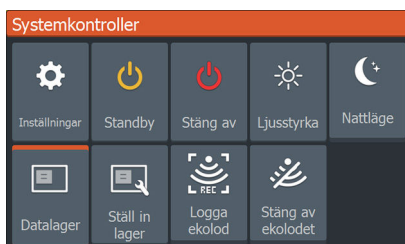
2

Grundläggande hantering

Dialogrutan Systemkontroller

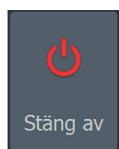
I dialogrutan Systemkontroller kan du snabbt komma åt olika systeminställningar. Du öppnar dialogrutan genom att trycka kort på strömknappen.

Dialogrutan kan innehålla olika ikoner. Exempelvis visas bara alternativet Justera delning om du visar en sida med flera paneler när du öppnar dialogrutan Systemkontroller.



Aktivera funktioner

Välj ikonen för den funktion du vill ställa in eller växla på/av. För de funktioner som aktiveras och avaktiveras visas ett orange fält längs ikonens överkant som indikation på att funktionen är aktiverad, som visas för ikonen Datalager ovan.



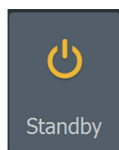
Du startar och stänger av systemet genom att hålla strömknappen intryckt. Du kan även stänga av enheten från dialogrutan Systemkontroller.

Om du släpper strömknappen innan avstängningen är slutförd avbryts processen.

Läget Standby

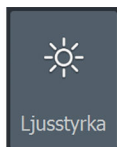
I läget Standby slås ekolodet och skärmens och knapparnas bakgrundsbelysning av för att spara ström. Systemet fortsätter att köras i bakgrunden.

Du väljer standbyläget från dialogrutan Systemkontroller.



Du växlar från standbyläget till normal drift genom att trycka kort på strömknappen.

Skärmbelysning



Ljusstyrka

Skärmens bakgrundsbelysning kan justeras när som helst i dialogrutan Systemkontroller.

Du kan även växla mellan de förinställda nivåerna för bakgrundsbelysning genom att trycka kort på strömknappen.

Nattläge

Med nattlägesalternativet optimeras färgpaletten och bakgrundsbelysning för svagt ljus.

→ **Notera:** Detaljer på panelen kan synas sämre i nattläget.

Stäng av ekolodet



Välj Stäng av ekolodet i dialogrutan Systemkontroller för att hindra alla ekolod från att pinga. Använd alternativet Stäng av ekolodet när du vill avaktivera ekolodet men inte stänga av enheten.

Använda menyer och dialogrutor

Menyer

Du använder menyn till att hantera systemet och justera inställningar.

Tryck på knappen Meny/Enter för att visa sidmenyn. Tryck på knappen Meny/Enter igen för att stänga menyn.

Använd pilknapparna för att markera ett menyalternativ och tryck sedan på knappen Meny/Enter för att bekräfta valet.

Rullningslistor – aktivera rullningslistan i menyn och använd pilknapparna för att justera den. Tryck på knappen Meny/Enter för att spara inställningen.

Markörens status (aktiv eller inaktiv) påverkar tillgängliga menyalternativ.

Dialogrutor

Använd pilknapparna för att markera ett alternativ i dialogrutan och tryck sedan på knappen Meny/Enter för att bekräfta valet.

Numeriska och alfanumeriska knappsatser visas automatiskt när de behövs för att ange information i dialogrutor.

Dialogrutan stängs när du sparar eller avbryter inmatningen. Du kan också stänga en dialogruta genom att trycka på Avsluta (X).

Använda markören på panelen

Du kan använda markören till att markera en position och för att välja objekt.

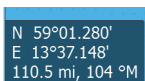
Som standard visas inte markören på panelen.

Visa markören genom att trycka på knappen markör/waypoint och använd pilknapparna för att flytta markören på panelen.

När markören är aktiv på sjökortets sida visas markörens positionsfönster. Den nedersta raden i fönstret visar avstånd och riktning från fartyget till markören.

När markören är aktiv på ekolodsidan visar fönstret även djup och temperatur vid markören.

Om du vill ta bort markören och markörelement från panelen trycker du på knappen markör/waypoint.



N 59°01.280'
E 13°37.148'
110.5 mi, 104 °M

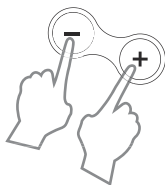
Skapa en waypoint för man över bord

Om det uppstår en nödsituation kan du spara en waypoint för Man över bord (MÖB) vid fartygets aktuella position genom att trycka på båda zoomknapparna samtidigt.

När du aktiverar MÖB-funktionen utförs följande åtgärder automatiskt:

- En MÖB-waypoint placeras ut vid fartygets position
- Visningen växlar till en inzoomad panel centrerad kring fartygets position
- Markören placeras ut på MÖB-waypointen och navigeringsinformationen till MÖB-waypointen visas i markörens informationsfönster

Du kan spara flera MÖB-waypoints genom att trycka flera gånger på zoomknapparna. Markörens informationsfönster fortsätter att visa navigeringsinformation till den första MÖB-waypointen tills markören flyttas eller tas bort från panelen.





Avbryta navigering till MÖB

Systemet fortsätter att visa navigeringsinformation till MÖB-waypointen tills du avbryter navigeringen från menyn.

Visa information om en MÖB-waypoint

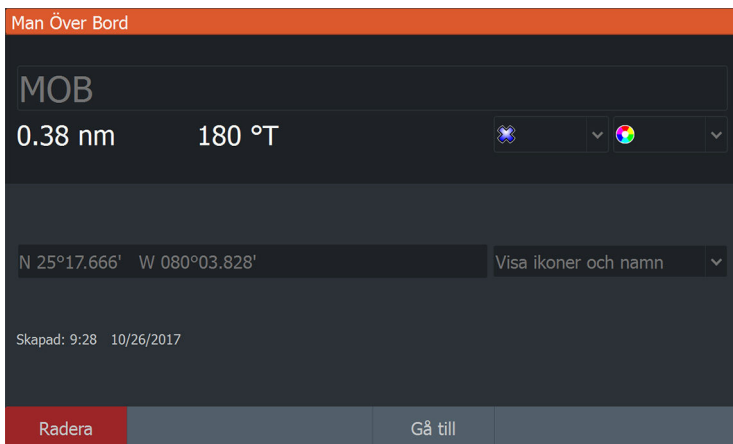
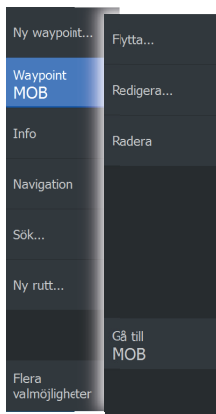
Du kan visa MÖB-information genom att välja MÖB-waypointen så att MÖB-waypointens popupruta visas. Öppna menyn och välj alternativet Info i menyn.

Menyalternativ för MÖB-waypoint

När en MÖB-waypoint är aktiv kan du använda menyalternativen för att göra följande:

- **Flytta** den på panelen
- **Redigera** attributen för den
- **Radera** den
- **Gå till** den

När du väljer Redigera öppnas dialogrutan Redigera waypoint.



Skärmdump

Tryck in knappen Sidor och strömknappensamtidigt om du vill ta en skärmdump. Skärmbilder sparas i det interna minnet.

Läs mer om att visa filer i *"Filer"* på sida 78.

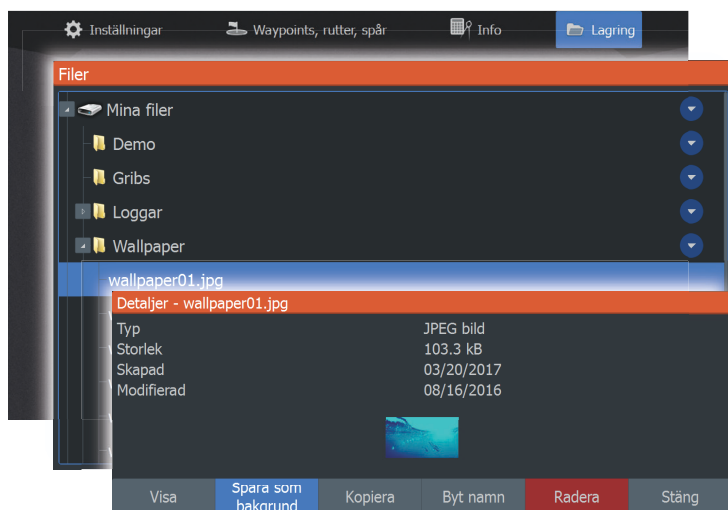
3

Anpassa ditt system

Anpassa startsidans bakgrund

Startsidans bakgrund kan anpassas. Du kan välja någon av bilderna som finns i systemet eller använda en egen bild i formatet .jpg eller .png.

Bilderna kan hämtas från valfri plats som kan visas i filhanteraren. När en bild väljs som bakgrund kopieras den automatiskt till mappen Wallpaper (bakgrund).

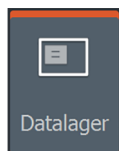


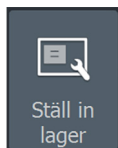
Datalager

Du kan ha datainformation som lager på en sida.

Slå på och av datalager

Du kan slå på och av datalager för en aktiv sida genom att välja ikonen Datalager i dialogrutan Systemkontroller. När ett datalager är aktivt visas ett orange fält över ikonen.





Redigera lagerdata

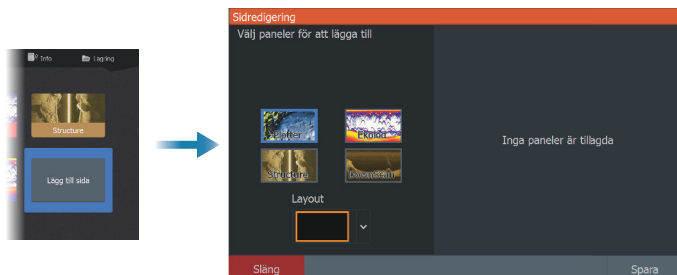
Med alternativet Ställ in lager i dialogrutan Systemkontroller får du tillgång till menyalternativ för att göra följande:

- Lägga till ett nytt lager på den aktiva panelen.
- Ta bort ett valt datalager.
- Ändra ett valt datalager så att andra data visas i det.
- Konfigurera utseendet för ett valt datalager (digitalt eller analogt, storlek osv.).
- Flytta ett objekt genom att markera det och sedan menyalternativet Flytta. Använd pilknapparna för att flytta det markerade objektet.

Lägga till nya anpassade sidor

Högst 9 sidor är tillåtna. Du kan ha upp till 4 paneler på en anpassad sida.

1. Välj ikonen Lägg till sida på startsidan för att öppna dialogrutan för sidredigering.



2. Använd pilknapparna för att markera en panel och tryck sedan på knappen Meny/Enter. Panelen läggs till på sidan.
3. (Valfritt) Upprepa steg 2 för att lägga till fler paneler. Högst 4 paneler är tillåtna.
 - Om du vill ändra layouten: Använd pilknapparna för att välja alternativet Layout. Använd det här alternativet för att ange hur du vill att panelerna ska visas.
 - Om du vill ta bort en panel: Använd pilknapparna för att välja panelen till höger i dialogrutan och för att markera radera-ikonen (X) i det övre högra hörnet på panelen. Tryck på knappen Meny/Enter. Panelen tas bort från höger sida av dialogrutan.

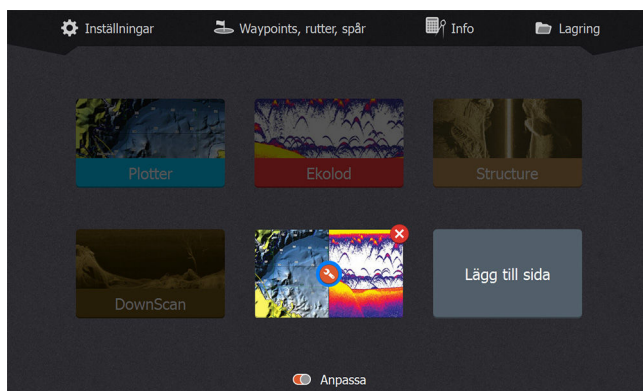
- Om du vill flytta en panel: Använd pilknapparna för att välja panelen till höger i dialogrutan och för att markera pilikonen i det övre vänstra hörnet på panelen som du vill flytta. Tryck på knappen Meny/Enter. En större pilikon visas. Använd pilknapparna för att flytta den markerade panelen. Tryck på knappen Meny/Enter för att spara inställningen.

4. Spara sidlayouten.

Systemet visar den nya anpassade sidan och en ikon för den nya sidan läggs till på startsidan.

Redigera eller radera anpassade sidor

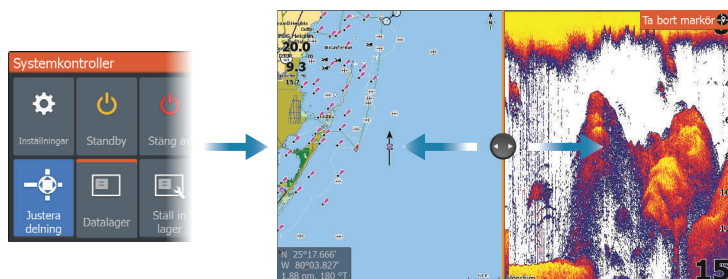
1. På startsidan använder du pilknapparna för att markera alternativet Anpassa och trycker på Enter/Meny-knappen för att slå på Anpassa.



2. Använd pilknapparna för att:
 - Välja alternativet X på en anpassad sida och tryck på knappen Meny/Enter för att ta bort sidan
 - Välja verktygsalternativet på en anpassad sidas ikon, och tryck på knappen Meny/Enter för att visa dialogrutan för sidredigering
3. Ändra layouten, lägga till och ta bort paneler med dialogrutan för anpassad sidredigering. Se steg 3 i "*Lägga till nya anpassade sidor*" på sida 20.
4. Spara eller avbryt dina ändringar när du vill stänga redigeringsläget.

Justering av delning på sidor med flera paneler

1. Öppna sidan med flera paneler
2. Tryck snabbt på strömknappen för att öppna dialogrutan Systemkontroller.
3. Välj alternativet Justera delning. Markörpilarna visas på sidan med flera paneler.
4. Använd pilknapparna för att flytta delningen till önskad position
5. Tryck på knappen Meny/Enter för att spara justeringen.



4

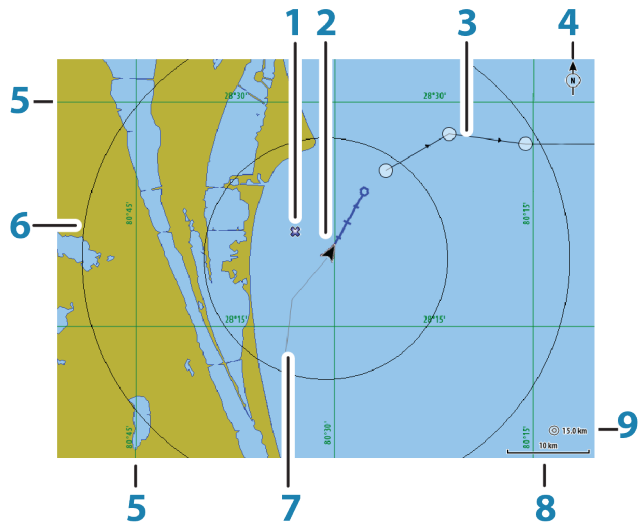
Plotter

→ **Notera:** Plotter är inte tillgängligt på 7x TS-modeller. Istället är GPS-funktionen tillgänglig; se "*GPS-plotter*" på sida 34.

Med plotterfunktionen visas ditt fartygs position i relation till land och andra objekt på sjökortet. På plotterpanelen kan du planera och navigera rutter och placera ut waypoints.

Du kan använda lager på en StructureScan-bild. Läs mer i "*StructureMap*" på sida 70.

Plotterpanelen



- 1 Waypoint*
- 2 Fartyg med förlängningslinje (förlängningslinjen är valfri)
- 3 Rutt*
- 4 Indikator för norr
- 5 Rutnät*
- 6 Avståndsringar*
- 7 Spår*

- 8 Skala för sjökortsavstånd
- 9 Intervall för avståndsringar (visas bara när avståndsringar är aktiverade)

* Valfria sjökortselement. Du aktiverar/inaktiverar de valfria sjökortselementen individuellt från dialogrutan för sjökortsinställningar.

Välja typ av sjökort

Du anger sjökortstypen på plotterpanelen genom att välja en av de tillgängliga sjökortstyperna i dialogrutan Plotterinställningar. Läs mer i *"Plotterinställningar"* på sida 32.

Fartygssymbol

När systemet har ett giltigt GPS-positions-lås indikerar fartygssymbolen fartygets position. Om ingen GPS-position är tillgänglig innehåller fartygssymbolen ett frågetecken.

Sjökortsskala

Du zoomar in och ut i sjökortet med zoomknapparna.

Intervall för avståndsskala och avståndsringar (när de är aktiverade) på sjökortet visas nere till höger på plotterpanelen.



Panorera sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning genom att använda pilknapparna för att flytta markören till plotterpanelens kant i önskad riktning.

Tryck på knappen markör/waypoint om du vill ta bort markören och markörelement från panelen. Då centreras även sjökortet kring fartygets position.

Waypoints, rutter och spår

Du kan placera ut och hantera waypoints, rutter och spår på sidan. Mer information finns i *"Waypoints, rutter och spår"* på sida 38.

Navigera

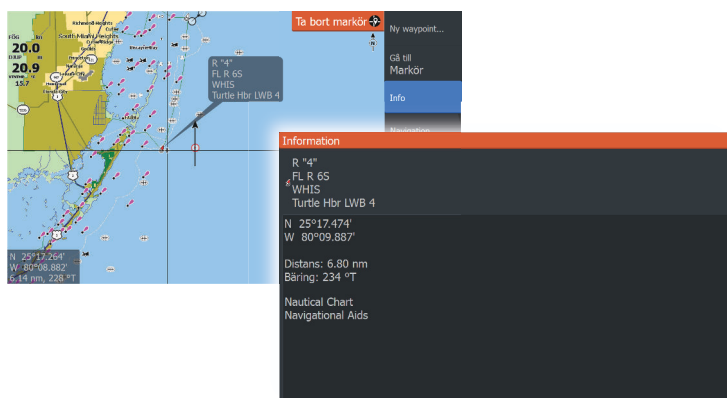
Du kan använda sidan för att navigera till markören, till en waypoint eller navigera längs en rutt. Läs mer i *"Navigera"* på sida 47.

Visa information om sjökortselement

När du placerar markören över ett kartobjekt, en waypoint, ett spår eller en rutt visas grundläggande information om det valda objektet som en popupruta.

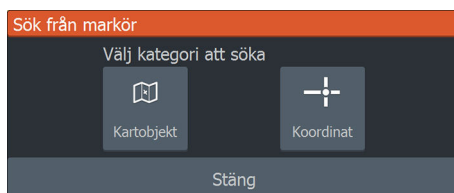
→ **Notera:** Du måste aktivera popupinformationen i plotterinställningarna om du ska kunna se grundläggande elementinformation.

Välj alternativet Info i menyn för att visa en lista med objekt nära markören. Välj ett objekt i listan för att se all tillgänglig information om det objektet.



Söka efter objekt på plotterpaneler

Välj menyalternativet Sök om du vill söka efter kortobjekt.



Sjökortslager

Strukturinformation (StructureMap) kan visas som lager på plotterpanelen.

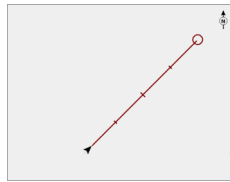
→ **Notera:** Strukturlager (StructureMap) är endast tillgängligt på modeller som har TripleShot/SideScan-funktioner.

När Strukturlaget är valt expanderas menyn för att inkludera grundläggande menyfunktioner för lagret. Läs mer i "*StructureMap*" på sida 70.

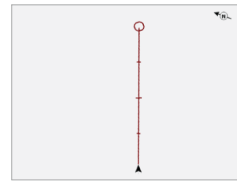
Placera ut fartyget på plotterpanelen

Sjökortsorientering

Du kan specificera hur sjökortet ska roteras på panelen. Sjökortets orienteringssymbol i panelens övre högra hörn visar nordlig riktning.



Nord upp



Bäring upp

Nord upp

Visar sjökortet med nord uppåt.

Bäring upp

Plotterriktningen är beroende av om du navigerar eller inte:

- vid navigering: önskad bäring uppåtriktad
- om du inte navigerar: den riktning som fartyget färdas i (KÖG) är uppåtriktad

Framförhållning

Flyttar fartygsikonen på panelen för att maximera vyn framför fartyget.



Specifika alternativ för C-MAP-sjökort

Alternativen för sjökortslager, orientering och framförhållning (som beskrivs tidigare i avsnittet) är gemensamma för både C-MAP- och Navionics-sjökort. Följande beskriver specifika alternativ för C-MAP-sjökort.

Sjökortsinformation

- **Full**
All tillgänglig information för det sjökort som används.
- **Medel**
Minsta mängden information som krävs för säker navigering.
- **Låg**
Grundläggande informationsnivå som inte kan tas bort, och som omfattar information som krävs i alla geografiska områden. Avses inte vara tillräcklig för säker navigering.

Djuppalett

Styr djuppaletten som används på kartan.

Djupfilter

Filtrerar bort djupvärden som är grundare än den valda gränsen för djupfiltret.

Säkerhetsdjup

På C-MAP-sjökort används olika toner av blå färg för att särskilja mellan grunt (ljusare skuggning) och djupt (mörkare skuggning) vatten. Efter aktivering av säkerhetsdjup anger du önskad gräns för säkerhetsdjupet. Säkerhetsdjup ställer in den gräns vid vilken djupet ritas utan blå skuggning.

Sjökortskategorier

Flera kategorier och underkategorier ingår. Du kan slå på/av kategorierna individuellt beroende på vilken information du vill se.

Sjökortskategorier	
» Lake Services	✓
» Nautical Chart	✓
» POI-Other	✓
» Political Boundaries	✓
» Roads	✓
» Topo Boundaries	✓
» Water	✓
» Water Structure	✓

Navionics-sjökort

Vissa Navionics-funktioner kräver aktuella data från Navionics. För de funktionerna visas ett meddelande om att funktionen är otillgänglig om inte rätt Navionics-plottrar eller -sjökort sitter i. Mer information om vad som krävs för de funktionerna finns på www.navionics.com.

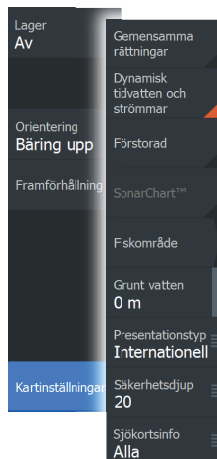
Du kan också få ett meddelande om du försöker använda en begränsad funktion när Navionics-sjökortet inte är aktiverat. Kontakta Navionics om du vill aktivera sjökortet.

Specifika alternativ för Navionics-sjökort

Alternativen för sjökortslager, orientering och framförhållning (som beskrivs tidigare i avsnittet) är gemensamma för både C-MAP- och Navionics-sjökort. Följande beskriver specifika alternativ för Navionics-sjökort.

Gemensamma rättningar

Aktiverar sjökortslagret med Navionics-redigeringar. Det här är information eller redigeringar från användare som överförts till Navionics-gemenskapen och gjorts tillgängliga på Navionics-sjökort. Mer information finns i Navionics-dokumentationen som medföljde sjökortet och på Navionics webbplats: www.navionics.com.



SonarChart Live

SonarChart Live är en funktion i realtid som innebär att enheten skapar ett lager av djupkurvor utifrån dina egna ekolodningar.

Välj **Lager** i Navionics plottermeny och sedan **SonarChart Live** för att visa den som ett lager på sjökortet.

När du väljer SonarChart Live lager utökas menyn med alternativ för SonarChart Live. Använd alternativen för att ställa in genomskinligheten och minimidjupet.

Genomskinlighet

SonarChart Live lager visas ovanpå andra sjökortsdata. Sjökortsdata täcks helt med minsta genomskinlighet. Justera genomskinligheten för att göra sjökortsinformationen synlig.

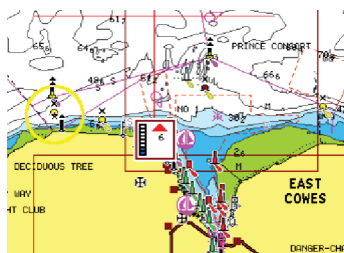
Minimidjup

Justerar det SonarChart Live-rendering betraktar som säkerhetsdjupet. Det här påverkar färgningen av SonarChart Live-området. När fartyget närmar sig säkerhetsdjupet går SonarChart Live-området gradvis från grått/vitt till rött.

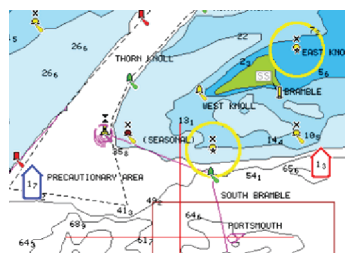
Dynamiska ikoner för tidvatten och strömmar i Navionics

Visar tidvatten och strömmar med en mätare och en pil istället för de diamantikoner som används för statisk information om tidvatten och strömmar.

De data om tidvatten och strömmar som är tillgängliga i Navionics-sjökort gäller specifika datum och tidpunkter. Systemet animerar pilarna och/eller mätarna så att de visar förändringar av tidvatten och strömmar över tid.



Dynamisk information om tidvatten



Dynamisk information om strömmar

Följande ikoner och symboler används:



Aktuell hastighet

Pilens längd beror på hastigheten, och symbolen roteras enligt flödesriktningen. Flödes hastigheten visas inuti pilsymbolen. Den röda symbolen används när strömhastigheten ökar, och den blå symbolen används när strömhastigheten minskar.



Tidvattenshöjd

Mätaren har 8 etiketter och ställs in enligt det absoluta max-/minvärdet för den aktuella dagen. Den röda pilen används när tidvattnet stiger och den blå pilen används när tidvattnet sjunker.

→ **Notera:** Alla numeriska värden visas i enheter som användaren ställt in i systemet (måttenheter).

Enkel vy

Förstoringsglas som ökar storleken på text och sjökortsobjekt.

→ **Notera:** Det finns ingen symbol på sjökortet som indikerar när den här funktionen är aktiv.

SonarChart

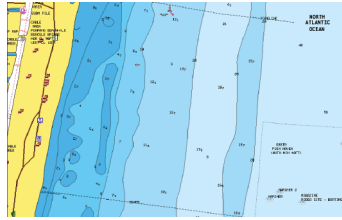
Systemet stödjer funktionen Navionics SonarChart.

SonarChart visar en batymetrisk karta med högupplösta konturdetaljer och vanliga navigationsdata. Mer information finns på www.navionics.com.

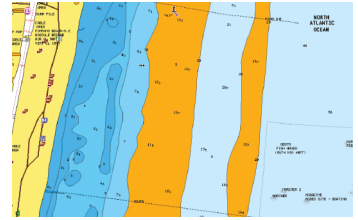
Fiskeområde

Välj ett djupområde som Navionics ska fylla i med en annan färg.

Med den här funktionen kan du framhäva specifika djupområden i fiskesyfte. Områdets noggrannhet begränsas av tillgängliga sjökortsdata, så om sjökortet endast har 5-metersintervall för konturlinjer så avrundas skuggningen till närmast tillgängliga konturlinje.



Inget framhävt djupområde

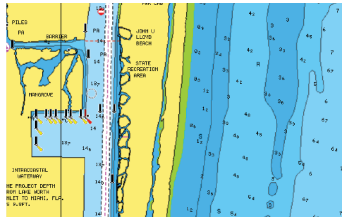


Framhävt djupområde: 6–12 m

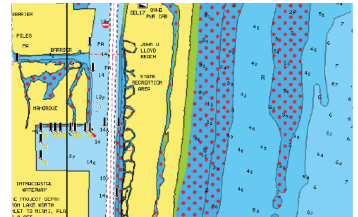
Grunt vatten markeras

Markerar ut områden med grunt vatten.

På så sätt kan du framhäva vattenområden med djup mellan 0 och det angivna värdet (upp till 10 meter/30 fot).



Grunt vatten markeras inte



Grunt vatten markeras: 0–3 m

Presentation

Tillhandahåller information om marina sjökort, som symboler, färger på sjökortet och terminologi för antingen internationell eller amerikansk presentation.

Säkerhetsdjup

På sjökorten från Navionics används olika toner av blått för att skilja mellan grunt och djupt vatten.

Säkerhetsdjupet, som kan ställas in, visas utan blåtoner.

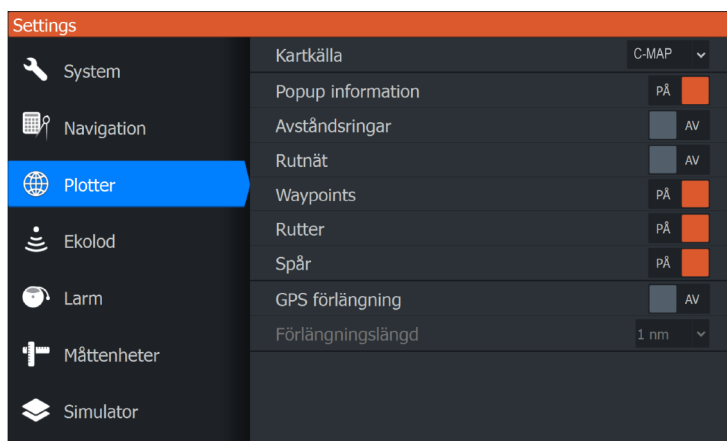
→ **Notera:** Den inbyggda Navionics-databasen innehåller data ned till 20 m, därefter visas allt i vitt.

Sjökortsinfo

Här kan du få olika nivåer av geografisk lagerinformation.

Plotterinställningar

Välj alternativet Inställningar i dialogrutan Systemkontroller för att komma till dialogrutan för plotterinställningar.



Kartkälla

Ändra kartkälla om ett kartkort är insatt.

Popup information

Anger om grundläggande information för panelobjekt ska visas när du väljer objektet.

Avståndsringar

Du kan använda avståndsringar till att visa avstånd mellan fartyget och andra objekt på panelen.

Avståndsskalan ställs in automatiskt i systemet så att den passar panelens skala.

Rutnät

Aktiverar/avaktiverar visning av rutnät för longitud och latitud på panelen.

Waypoints, rutter, spår

Aktiverar/avaktiverar visning av de här objekten på paneler.

Kursförlängningslinje

Aktiverar/avaktiverar visning av förlängningslinjen för kurs över grund (KÖG) på panelen. KÖG baseras på information från GPS-enheten.

Förlängningslinjens längd

När alternativet Kursförlängning är aktiverat anger du längden på linjen som ska visas.

SonarChart Live tidvattenkorrigering

När tidvattenkorrigeringen är vald använder den information från närliggande tidvattenstationer (om tillgänglig) för att justera djupvärden som SonarChart Live använder då ekolodet loggas.

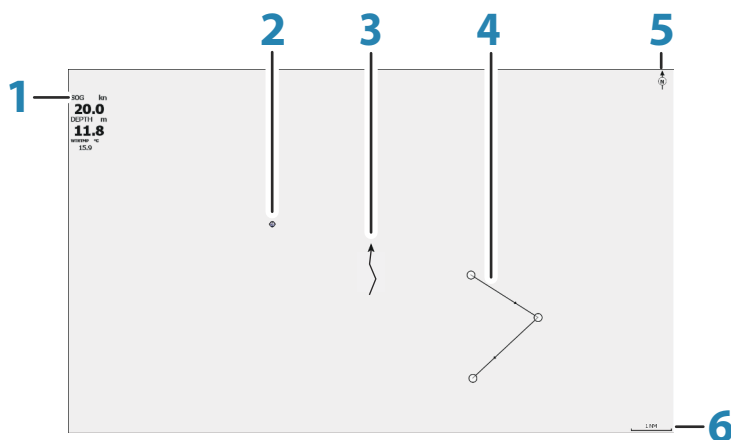
5

GPS-plotter

→ **Notera:** GPS-plottersidan är endast tillgänglig på 7x TS-modeller.

GPS-plottersidan visar ditt fartygs position. På GPS-plottersidan kan du planera och navigera rutter, se ditt fartygs spår och placera ut waypoints.

GPS-plottersida



- 1 Datalager (kan redigeras, flyttas eller tas bort. Läs mer i "Datalager" på sida 19.)
- 2 Waypoint*
- 3 Fartyg med spår (visning av spåret är valfritt*)
- 4 Rutt*
- 5 Indikator för norr
- 6 Avståndsskala

* Valfria objekt. Du aktiverar/avaktiverar de valfria objekten individuellt från dialogrutan för GPS-inställningar.

Fartygssymbol

När systemet har ett giltigt GPS-positionslås indikerar fartygssymbolen fartygets position. Om ingen GPS-position är tillgänglig innehåller fartygssymbolen ett frågetecken.

GPS-plottersidans skala

Du zoomar in och ut på GPS-plottersidan med hjälp av zoomknapparna.

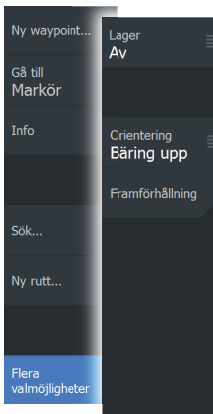
Intervallet för GPS-plottersidans avståndsskala och avståndsringar (när de är aktiverade) visas nere till höger på sidan.

Panorera GPS-plotterbilden

Du kan flytta bilden i valfri riktning genom att använda pilknapparna för att flytta markören till panelens kant i önskad riktning.

Tryck på knappen markör/waypoint om du vill ta bort markören och markörelement från sidan. Då centreras även bilden kring fartygets position.

Alternativ för GPS-vy



GPS-lager

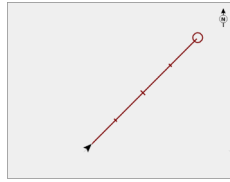
Strukturinformation (StructureMap) kan visas som lager på plotterpanelen.

När Struktur är valt expanderar GPS-menyn för att inkludera grundläggande menyfunktioner för structures lager (StructureMap). Mer information finns i *"StructureScan"* på sida 61.

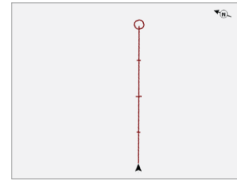
Placera ut fartyget på sidan

GPS-bildorientering

Du kan ange hur GPS-bilden roteras i panelen. Orienteringssymbolen i panelens övre högra hörn visar nordlig riktning.



Nord upp



Bäring upp

Nord upp

Visar GPS-plotterbilden med norr uppåt.

Bäring upp

GPS-plotterbildens riktning är beroende av om du navigerar eller inte:

- vid navigering: önskad kurs är uppåtriktad
- om du inte navigerar: den riktning som fartyget färdas i (KÖG) är uppåtriktad

Framförhållning

Flyttar fartygsikonen på panelen för att maximera vyn framför fartyget.

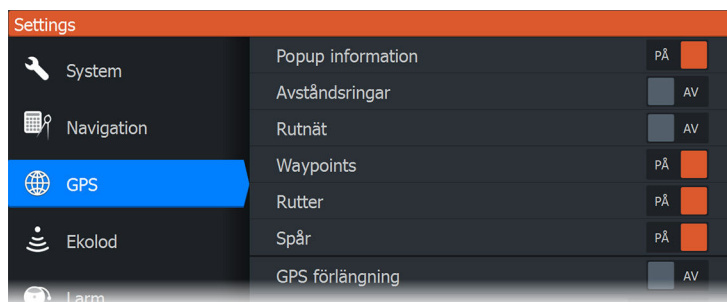
Waypoints, rutter och spår

Du kan placera ut och hantera waypoints, rutter och spår på sidan. Mer information finns i *"Waypoints, rutter och spår"* på sida 38.

Navigera

Du kan använda sidan för att navigera till markören, till en waypoint eller navigera längs en rutt. Läs mer i *"Navigera"* på sida 47.

GPS-plotterinställningar



Popup information

Anger om grundläggande information för panelobjekt ska visas när du väljer objektet.

Avståndsringar

Du kan använda avståndsringar till att visa avstånd mellan fartyget och andra objekt på panelen.

Avståndsskalan ställs in automatiskt i systemet så att den passar panelens skala.

Rutnät

Aktiverar/avaktiverar visning av rutnät för longitud och latitud på panelen.

Waypoints, rutter, spår

Aktiverar/avaktiverar visning av de här objekten på paneler.

Kursförlängningslinje

Aktiverar/avaktiverar visning av förlängningslinjen för kurs över grund (KÖG) på panelen. KÖG baseras på information från GPS-enheten.

Förlängningslinjens längd

När alternativet Kursförlängning är aktiverat anger du längden på linjen som ska visas.

6

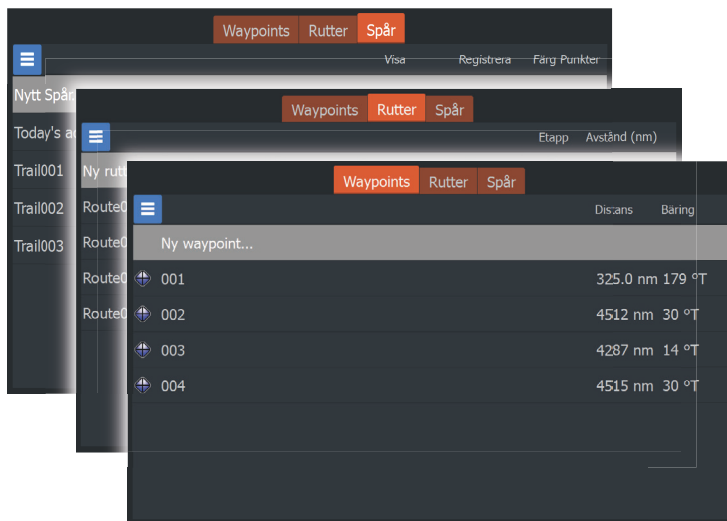
Waypoints, rutter och spår

Dialogrutor för waypoints, rutter och spår

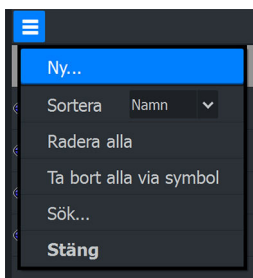
I dialogrutorna för Trailswaypoints, rutter och spår har du tillgång till avancerade redigeringsfunktioner och inställningar för de här objekten.

Dialogrutorna öppnas från verktygspanelen på startsidan.

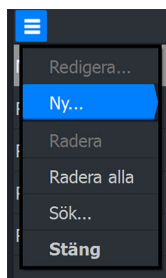
Waypoints, rutter, spår



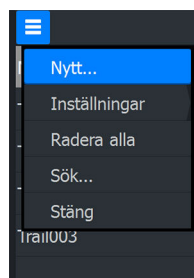
Välj menyikonen i dialogrutan för att komma åt ytterligare inställningar.



Waypoint-inställningar



Inställningar för rutter



Inställningar för spår

Waypoints

En waypoint är ett märke som användaren placerar ut på sjökortet eller på GPS-plotterpanelen. Varje waypoint har en exakt position med koordinater för latitud och longitud. En waypoint används till att märka ut en position du kanske vill återvända till. Två eller flera waypoints kan även kombineras till en rutt.



Spara waypoints

Håll markören/waypointknappen intryckt för att spara en ny waypoint.

- Om markören är inaktiv placeras waypointen vid fartygets position.
- Om markören är aktiv placeras waypointen vid markörpositionen.

Flytta en waypoint

1. Tryck på knappen markör/waypoint.
2. Placera markören så att den är över waypointen.
3. Aktivera menyn och välj waypointen från menyn. Menyn expanderas till att omfatta alternativet Flytta.
4. Välj alternativet Flytta i menyn.
5. Använd pilknapparna för att flytta waypointen till den nya positionen.
6. Tryck på knappen Meny/Enter.

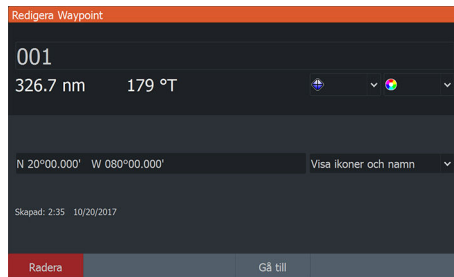
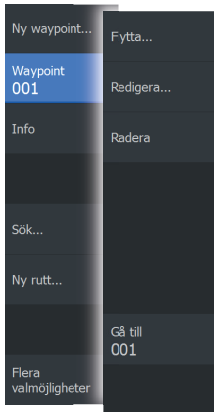
Waypointen sparas på den nya positionen.

Redigera en waypoint

Du kan redigera all information om en waypoint i dialogrutan Redigera waypoint.

Du öppnar den här dialogrutan genom att placera markören över waypointen, markera waypointen i menyn och sedan välja menyalternativet Redigera.

Du kan även öppna dialogrutan Redigera waypoint genom att aktivera Waypoints, rutter, spår på verktygspanelen på startsidan. Välj fliken Waypoints och sedan den waypoint som du vill redigera.



Radera en waypoint

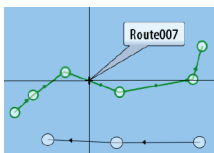
Du kan radera en waypoint från dialogrutan Redigera waypoint eller genom att välja menyalternativet Radera när waypointen är aktiverad.

Du öppnar dialogrutan Redigera waypoint genom att placera markören över waypointen, välja waypointen i menyn och sedan menyalternativet Radera.

Du kan även öppna dialogrutan Redigera waypoint genom att aktivera dialogrutan Waypoints, Rutter, Spår på verktygspanelen på startsidan. Välj fliken Waypoints, den waypoint du vill radera och sedan alternativet Radera.

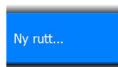
Du kan radera MÖB-waypointer på samma sätt.

Rutter



En rutt består av en serie ruttpunkter som anges i den ordning du vill navigera mellan dem.

När du väljer en rutt på panelen visas den i grönt, och ruttens namn visas också.



Skapa en ny rutt på sidan

1. Välj alternativet Ny rutt från menyn
2. Tryck på knappen markör/waypoint för att aktivera markören på panelen
3. Använd pilknapparna för att placera ut markören på den första ruttpunkten på panelen
4. Tryck på knappen Meny/Enter för att skapa ruttpunkten
5. Upprepa steg 3 och 4 för att fortsätta placera ut nya ruttpunkter på panelen tills rutten är klar
6. Tryck på knappen Avsluta (X) när den är klar och spara rutten.

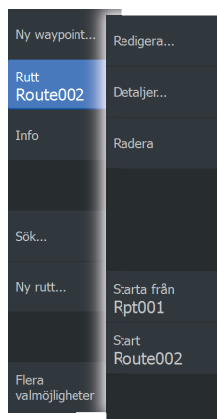
Redigera en rutt från panelen

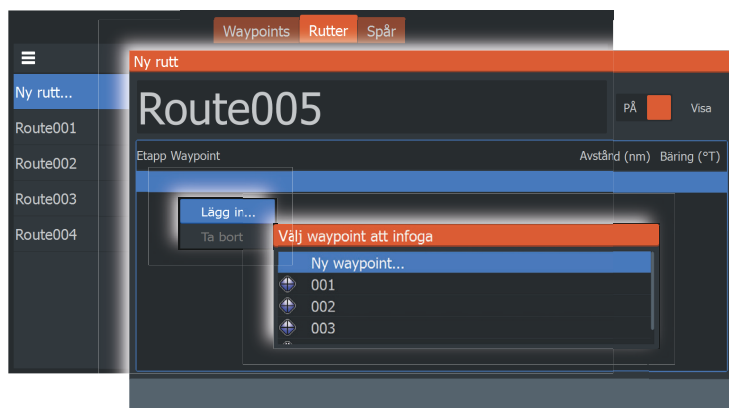
Du kan redigera en rutt genom att placera markören över rutten och sedan välja rutten i menyn. Välj redigeringsalternativet i menyn. Detta öppnar dialogrutan Redigera rutt.

Du kan även öppna dialogrutan genom att öppna dialogrutan Waypoints, Rutter, Spår på verktygspanelen på startsidan. Välj fliken Rutt och sedan den rutt du vill redigera.

Redigera rutten från panelen:

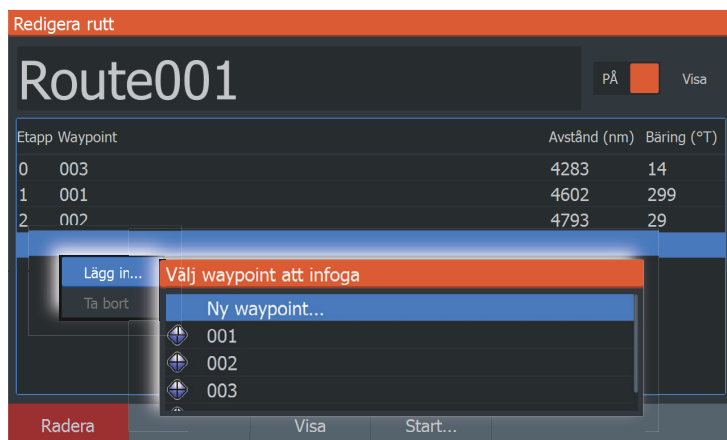
1. Sätt markören över rutten i panelen. Popprutan för rutt visas.
2. Tryck på knappen Meny/Enter och använd pilknapparna för att välja rutten i menyn. Menyn expanderar med ytterligare alternativ.
 - Alternativet Redigera gör att du kan flytta och ta bort ruttpunkter på panelen.
 - Alternativet Detaljer öppnar dialogrutan Redigera rutt där du kan ställa in alternativ för rutter, byta namn och hantera information.





Du kan också lägga in befintliga waypoints i en befintlig rutt från dialogrutan Redigera rutt.

Från dialogrutan Redigera rutt väljer du ruttpunkten i listan där du vill lägga in waypointen och trycker på Meny/Enter.



Konvertera spår till rutter

Du kan konvertera ett spår till en rutt i dialogrutan för Redigera spår.

Du öppnar dialogrutan genom att välja fliken Spår i dialogrutan som visas när du väljer verktyget Waypoint, rutter, spår på startsidan och sedan väljer du det spår som du vill konvertera.

Välj alternativet Skapa rutt för att konvertera spåret till en rutt.

Ändra Spår

Trail003

PÅ

Visa

PÅ

Registrera

Beskrivning

Skapa rutt

Radera

Visa på kartan

Spara

Avbryt

Dialogrutan Redigera rutt

Du kan lägga till och ta bort ruttpunkter och ändra ruttegenskaper i dialogrutan Redigera rutt.

Du aktiverar den här dialogrutan genom att placera markören över ruten och välja ruten i menyn.

Du kan även nå dialogrutan genom att välja ruttfliken i dialogrutan som visas när du väljer verktyget för waypoints, rutter och spår på startsidan.

Markera namnfältet för att ändra namnet. Välj Visa om du vill visa ruten på panelen.

Redigera rutt

Route002

PÅ

Visa

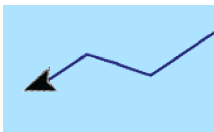
Ettapp	Waypoint	Avstånd (nm)	Bäring (°T)
0	004	4512	30
1	Rpt001	8.14	202
2	Rpt001	5.68	285
3	Rpt001	2.75	219
4	Rpt001	3.38	179

Radera

Visa

Start...

Spår



Spår är en grafisk presentation av fartygets historiska rutt, så att du kan se hur du har färdats.

Spår kan konverteras till rutter från dialogrutan Redigera spår. Läs mer i *"Konvertera spår till rutter"* på sida 43.

Waypoints

Rutter

Spår

Visa

Registrera

Färg

Punkter

Nytt Spår...

Track001	PÅ		AV		1
Track002	PÅ		AV		56
Trail001	PÅ		AV		12
Trail002	PÅ		AV		15
Trail003	PÅ	PÅ			0

När systemet levereras från fabriken är det inställt på att automatiskt spåra och rita fartygets rörelser på panelen. Systemet fortsätter att lagra spår tills längden överskrider det maximala antalet punkter, och därefter skrivs de äldsta punkterna över.

Den automatiska spårningsfunktionen kan avaktiveras i dialogrutan Redigera spår.

Skapa nytt spår

Du kan starta ett nytt spår från dialogrutan Spår, som du öppnar med hjälp av verktyget Waypoints, rutter, spår på startsidan och sedan väljer du fliken Spår.

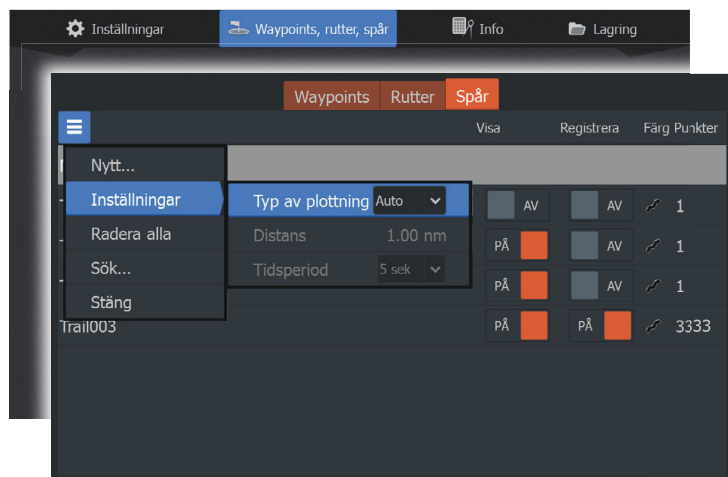
Spårinställningar

Spår består av en serie punkter som är sammankopplade via linjesegment vars längd beror på loggfrekvensen.

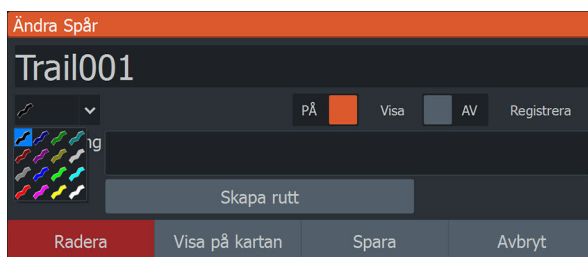
Du kan välja att placera ut spårpunkter baserat på tid, distans eller genom att låta systemet placera ut en spårpunkt automatiskt när en kursändring registreras.

Om du vill ange hur spårpunkter placeras ut på ett spår väljer du menyikonen i dialogrutan Spår och sedan Inställningar.

→ **Notera:** Alternativet Spår måste även ha värdet På i dialogrutan med panelinställningar om det ska visas.



Du kan bestämma färg för spår genom att välja ett spår i dialogrutan Spår och ange färgen i dialogrutan Redigera spår.



7

Navigera

Med systemets navigeringsfunktion kan du navigera till markörpositionen, till en waypoint eller längs en fördefinierad rutt. Information om att placera ut waypoints och skapa rutter finns i *"Waypoints, rutter och spår"* på sida 38.

När du väljer att navigera till markörpositionen, till en waypoint eller en fördefinierad rutt visas navigeringsalternativet i menyn. Välj Navigera för att komma till alternativ för att avbryta, starta om och hoppa över en ruttpunkt.

Navigera till markörpositionen

Du kan starta navigering till markörpositionen på valfri plotter-/GPS-plotter- eller ekolodspanel.

Placera markören på önskad plats på panelen och välj alternativet Gå till Markör från menyn.

→ **Notera:** Menyalternativet Gå till markör är inte tillgängligt om du redan navigerar.

Navigera till en waypoint

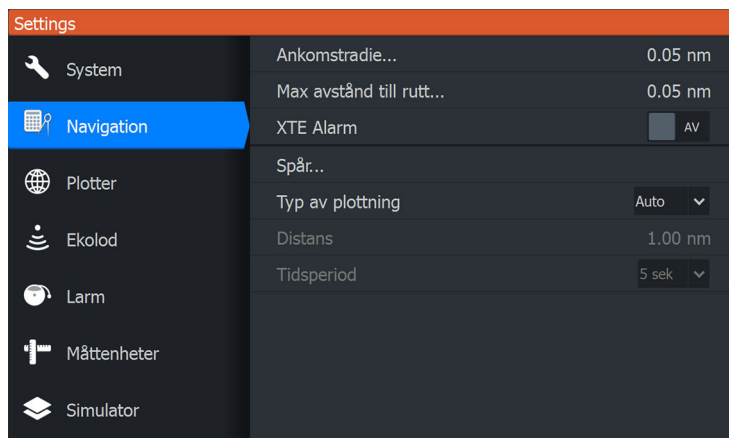
Du kan börja navigera mot en waypoint på panelen. Placera markören över waypointen, välj waypointen i menyn och tryck sedan på alternativet Gå till waypoint i menyn.

Navigera längs en rutt

Du kan navigera längs en rutt på bilden genom att placera markören över rutten, välja rutten i menyn och sedan alternativet Starta rutt i menyn.

När du startar en ruttnavigering väljer du menyalternativet Navigering om du vill avbryta navigeringen, hoppa över en waypoint och starta om rutten från fartygets aktuella position.

Navigeringsinställningar



Ankomstradie

Ställer in en osynlig cirkel kring destinationens waypoint.

Fartyget anses ha anlänt vid waypointen när det befinner sig inom den här radien.

Max avstånd till rutt

Med den här inställningen definieras hur mycket fartyget kan avvika från den valda ruten. Om fartyget överskrider den här gränsen utlöses ett larm.

XTE Alarm (ur kurs-avvikelse)

Aktiverar/avaktiverar inställningen XTE Alarm.

Spår

Öppnar dialogrutan Spår där du kan justera spårinställningar och konvertera spår till rutter för navigering. Läs mer i "*Spår*" på sida 44.

Typ av plottning

Du kan välja att spara spårpunkter baserade på tid, distans eller genom att låta enheten placera ut en punkt automatiskt när en kursändring registreras.

Ange en av följande plottningstyper i dialogrutan med navigeringsinställningar:

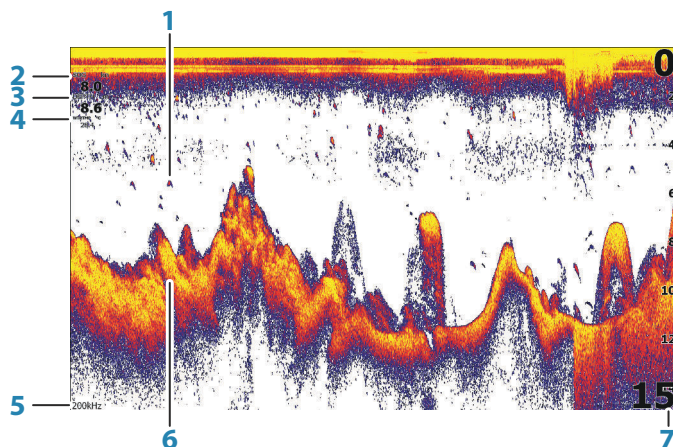
- **Auto** – enheten placerar ut en punkt automatiskt när en kursändring registreras.
- **Distans** – välj fältet Distans och ange den distans du vill använda.
- **Tid** – välj fältet Tidsperiod och ange den tid du vill använda.

8

Ekolod

Med ekolodsfunktionen får du en vy av vattnet och botten under fartyget, så att du kan hitta fisk och undersöka bottenstrukturen.

Ekolodsbilden



- 1 Fiskbågar
- 2 Fart över grund*
- 3 Djup*
- 4 Vattentemperatur*
- 5 Frekvens
- 6 Botten
- 7 Avståndsskala

* Valfritt ekolodsdatalager som du kan ändra. Läs mer i "Datalager" på sida 19.

Zooma in i bilden

Du kan zooma bilden genom att använda Zoom-knapparna.

Zoomnivån visas nere till vänster på bilden.

När du zoomar utan aktiv markör hålls havsbotten nära skärmens underkant. Om markören är aktiv zoomar enheten där markören är belägen.

Du kan även zooma in i bilden som en delad skärm och visa zoomlinjer. Läs mer om delad skärm "**Zoom**" på sida 54.

Visa historik

Du kan visa ekolodshistoriken genom att panorera bilden. Om du vill panorera bilden placerar du ut markören på bilden. Detta stoppar automatisk bläddring.

- Använd vänster pilknapp för att flytta markören till den vänstra kanten på bilden. Fortsätt att trycka på vänsterpilen så panorerar bilden till vänster och den historiska bilden visas.
- Använd höger pilknapp på samma sätt för att panorera bilden tillbaka till höger och visa den senaste bilden.
- För att återgå till normal bläddring trycker du på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden.

Anpassa bildinställningar

Som standard är enheten inställd på Auto-läge och de flesta inställningarna är automatiserade. Vi rekommenderar att endast erfarna ekolodsanvändare använder anpassade inställningar för att ytterligare anpassa bilden.

Välj Auto i menyn och ändra till anpassat läge eller isfiskeläge för att anpassa bildinställningarna.

Använd Fler val i menyn för att ställa in ytterligare alternativ för bilden. Läs mer i "**Fler val**" på sida 54.

Alternativen anpassat läge och isfiskeläge

Anpassat läge och isfiskeläge ger åtkomst till kontroller för manuell inställning av ekolod.

→ **Notera:** Alternativen nedan är endast synliga i anpassat läge eller isfiskeläge.





Mätområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på skärmen.

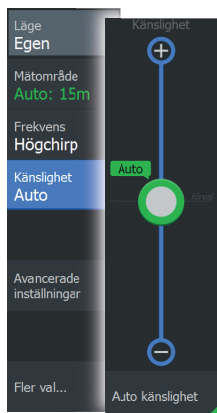
Frekvens

Enheten har stöd för flera givarfrekvenser. Vilka frekvenser som är tillgängliga beror på den anslutna givarmodellen.

Känslighet

När du ökar känsligheten får du en mer detaljerad skärmvy. Minskar du känsligheten blir den mindre detaljerad. För mycket detaljer orsakar klutter på skärmen. Å andra sidan är det möjligt att önskade ekon inte visas om känsligheten är för låg.

→ **Notera:** Känsligheten Auto rekommenderas i de flesta fall.



Känsligheten Auto

Auto känslighet justerar ekolodet till optimala nivåer. Du kan anpassa känsligheten Auto (+/-) och på samma gång behålla funktionen för känsligheten Auto.

Justering av känsligheten

1. Välj menyalternativet Auto känslighet för att stänga av den automatiska inställningen.
2. Använd pilknapparna för att markera rullningslisten.
3. Tryck på Meny/Enter för att aktivera den.
4. Använd pilknapparna för att justera.
5. Tryck på Meny/Enter för att bekräfta inställningen.
6. Tryck på Avsluta (X) för att lämna menyn.

Avancerade alternativ



Pingfrekvens

Pingfrekvensen styr med vilken frekvens givaren sänder ut signalen i vattnet. Som standard är pingfrekvensen inställd på maxvärdet. Du kan behöva justera pingfrekvensen om du vill få mindre störningar eller justera för specifika fiskevillkor.

Bildhastighet

Du kan välja bildhastigheten för bilden på skärmen. Med en hög bildhastighet uppdateras bilden snabbt, medan en låg bildhastighet ger en längre historik.

➔ **Notera:** I vissa förhållanden kan du behöva justera bildhastigheten så att bilden blir mer användbar. Exempelvis om du behöver justera bilden till en snabbare hastighet när du fiskar vertikalt utan förflyttning.

Störningsdämpning

Signalstörningar från länsumpar, motorvibrationer och luftbubblor kan störa bilden.

Med alternativet för störningsdämpning filtreras signalstörningen så att klutret på skärmen minskar.

Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytklutret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

Färglinje

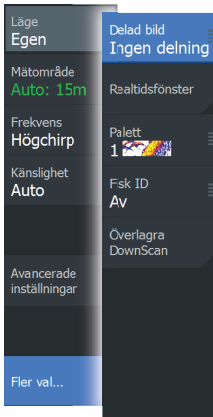
Låter användaren justera färgerna på displayskärmen för att kunna särskilja mjukare mål från hårdare mål. Genom att justera färglinjen kan du särskilja fisk och viktiga strukturer på eller nära botten från den faktiska botten.

Använd uppåt- och nedåtpilarna för att justera rullningslisten.

Återställ lägesinställningar

Det här menyalternativet är tillgängligt om du anpassar en eller flera inställningar. När det är valt ändras alla anpassade inställningar tillbaka till standardinställningarna.

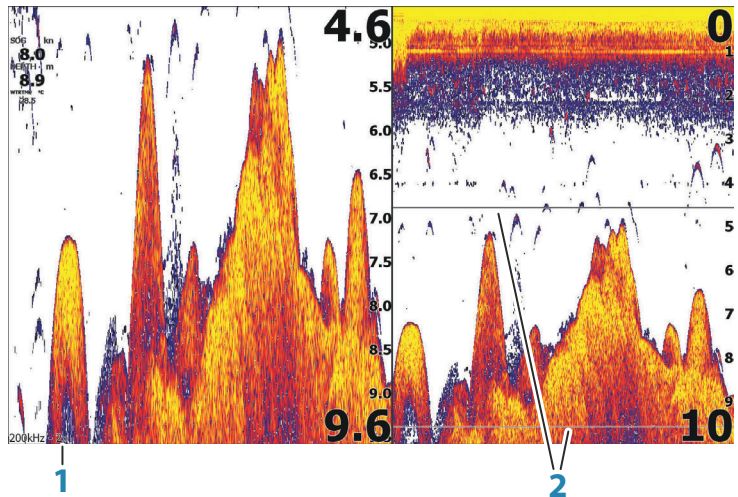
Fler val



Alternativ för delade skärmar

Alternativ för delad bild finns på undermenyn för delad bild.

Zoom



- 1 Zoomnivå
- 2 Zoomlinjer

I zoomläget ges en förstordad vy av ekolodsbilden till vänster på panelen. Som standard är zoomnivån inställd på 2x. Du kan zooma upp till 8x med hjälp av zoomknapparna. Zoomområdeslinjerna till höger på displayen visar det område som förstoras. Om du ökar zoomfaktorn minskar området. Det indikeras genom att avståndet mellan linjerna minskar.

Bottenlås

Läget för bottenlås är användbart när du vill visa ekon nära botten. I det här läget visas en bild där botten är platt till vänster på panelen. Avståndsskalen ändras till att mäta från botten (0) och uppåt. Botten och nollinjen visas alltid i den vänstra bilden, oberoende av avståndsskalen. Skalningsfaktorn för bilden till vänster på panelen justeras på det sätt som beskrivs för zoomalternativet.

Blinklod

I blinklodsläget visas en blinklodsvy i den vänstra panelen och en normal ekolodsvy i den högra panelen.

Amplitud fönster

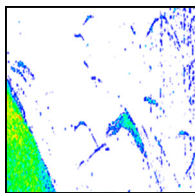
Med Amplitud fönster visas ekon i realtid när de visas på panelen. Styrkan på det faktiska ekot indikeras med både bredd och färgintensitet.

Paletter

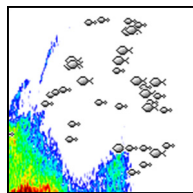
Du kan välja mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

Fisk ID

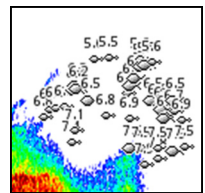
Du kan välja hur du vill att ekon ska visas på skärmen. Du kan även välja om du vill få ett larm när ett fisk-ID dyker upp på panelen.



Vanliga fiskekon



Fisksymboler



Fisksymboler och djupangivelse

➔ **Notera:** Alla fisksymboler är inte faktiska fiskar.

Fisklarm

När det är valt kommer systemet att avge ett larm när en fisk identifieras.

Strukturlager

När en DownScan-källa är ansluten till systemet kan du använda nedåtvyer som lager på den vanliga ekolodsbilden.

När funktionen är aktiv utökas ekolodsmenyn med grundläggande DownScan-alternativ.

Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
2. Starta mätfunktionen från menyalternativet Fler val

→ **Notera:** Mätfunktionen är inte tillgänglig i menyn om inte markören placeras på bilden.

3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges i fönstret för markörinformation
4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

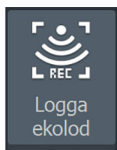
Du kan använda menyn för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

När du väljer Avsluta mätning eller trycker på Avsluta (X) stoppas mätfunktionen. Tryck på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden så återgår bilden till normal bläddring.

Starta loggning av ekolodsdata

Du kan börja logga ekolodsdata och spara filen internt på enheten, eller på ett kort som sitter i enhetens kortläsare.

Dialogrutan Logga ekolod aktiveras från menyalternativet Systemkontroller, eller från dialogrutan för ekolodsinställningar.



Logga ekolod	
Filnamn	Sonar0011
Filformat	sl2 (Sonar & Structure)
Spara till	Internt minne
Skapa StructureMap	☒
Tid kvar	4 dagar 03:59:59
Logga	Avbryt

När du loggar data visas en blinkande röd symbol i det övre vänstra hörnet och ett meddelande visas då och då längst ned på skärmen.

Filnamn

Ange namnet på loggfilen.

Filformat

Välj ett filformat i listrutan, slg (endast ekolod), xtf (endast ekolod) eller sl2 (ekolod och Structure).

→ **Notera:** XTF-formatet är endast till för användning med vissa verktyg för ekolodsvisning från tredje part.

Spara till

Välj om loggningen ska sparas internt eller på ett minneskort i kortläsaren.

Skapa StructureMap

→ **Notera:** Det här alternativet är bara tillgängligt på modeller som har TripleShot/StructureScan-funktioner.

Om din modell har TripleShot/StructureScan-funktioner kan du konvertera .sl2-loggarna till StructureMap-format (.smf) när de är färdiga.

Du kan även konvertera loggfilerna till StructureMap-format från alternativet Filer.

Återstående tid

Visar återstående tillgängligt utrymme för inspelningar.

Avbryt loggning av ekolodsdata

Välj Avbryt loggning i dialogrutan Systemkontroller och sedan Stoppa i dialogrutan Loggar ekolod för att stoppa loggningen av alla ekolodsloggdata.



Loggar ekolod	
Filnamn	Sonar0007.sl2
Tid kvar	4 dagar 03:59:59
Förfluten tid	0:00:24
Filstorlek	1.9 MB
Stopp	Stäng

→ **Notera:** Om du har markerat kryssrutan Skapa StructureMap i dialogrutan för loggning av ekolod visas dialogrutan Konvertera strukturlogg till karta när du väljer Stoppa i dialogrutan Loggar ekolod. Välj Konvertera för att skapa en smf-fil i loggmappen. Läs mer i "**Filer**" på sida 78.

Konvertera strukturlogg till karta	
Ekolodslogg	Sonar0015.sl2
Filnamn	Sonar0015
Spara till	Internt
Hög upplösning	☐ AV
Konvertera	Avbryt

Visa loggade ekolodsdata

Du kan granska ekolodsdata som lagrats både internt och externt när alternativet Spela upp ekologg är valt i dialogrutan för ekolodsinställningar. Läs mer i "**Ekolodsinställningar**" på sida 58.

Spårinställningar

Settings	
System	Logga ekolod...
Navigation	Spela upp ekologg...
Plotter	Djupoffset... 0.0 m
Ekolod	Vattentemperatur... 0 °C
Larm	
Måttenheter	
Simulator	

Logga ekolod

Välj att starta och stoppa inspelning av ekolodsdata. Mer information finns i "*Starta loggning av ekolodsdata*" på sida 56.

Spela upp ekologg

Används för att visa ekolodsloggningar.

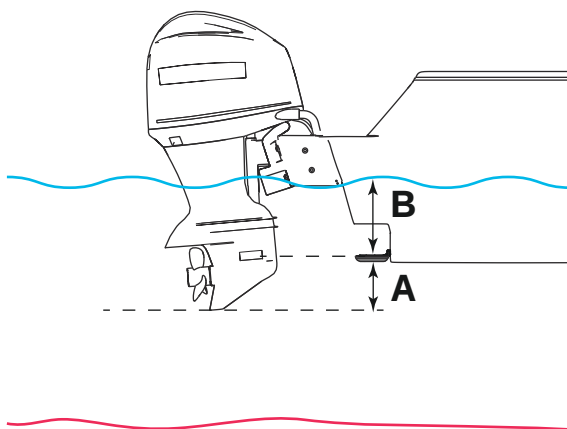
Loggfilen visas som en pausad bild. Du styr bläddring och visning via menyalternativet Kontroll. Du kan använda markören på den återuppspelade bilden, och panorera bilden precis som med en normal ekolodsbild.

Du avslutar uppspelningsfunktionen genom att trycka på Avsluta (X).

Djupoffset

Alla givare mäter vattendjupet från givaren till botten. Därmed tar mätningar av vattendjupet inte hänsyn till avståndet från givaren till båtens lägsta punkt (till exempel kölens nederdel, roder eller propellerskydd) i vattnet eller från givaren till vattenytan.

Innan du anger offsetvärdet ska du mäta avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet eller från givaren till vattenytan.



- A** Offset för fartygets lägsta punkt: Ange avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet – det här ska anges som ett negativt värde. Till exempel -0,3 m (-1 fot).

- B** Offset för djup under ytan (vattenlinjen): Ange avståndet från givaren till ytan – det här ska anges som ett positivt värde. Till exempel +0,5 m (+1,77 fot).

För djup under givare anges offset som 0.

Kalibrering av vattentemperatur

Temperaturkalibrering används för att justera vattentemperaturvärdet från ekolodsgivaren. Det kan krävas i syfte att korrigera för lokal påverkan på uppmätt temperatur.

Kalibreringsområde: $-9,9^{\circ}$ – $+9,9^{\circ}$. Standard är 0° .

→ **Notera:** Kalibrering av vattentemperatur visas bara om givaren har en temperaturfunktion.

9

StructureScan

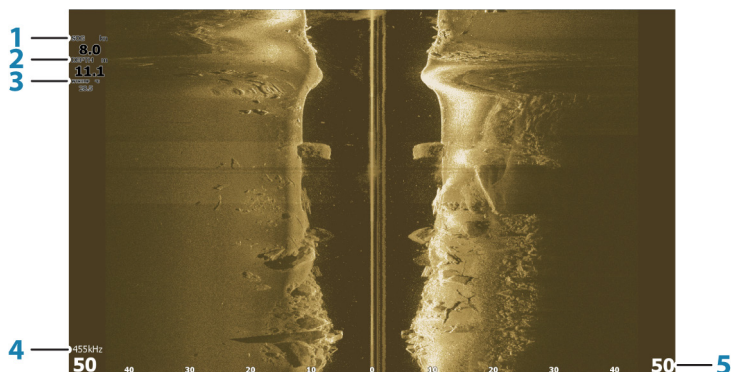
Med StructureScan används höga frekvenser till att ge en högupplöst, verklighetstrogen bild av botten.

Du måste ha en TripleShot-kompatibel enhet för att använda StructureScan-funktioner.

Strukturbilden

Vy

StructureScan-bilden kan ställas in på att visa skanning av vänster sida, höger sida eller både vänster och höger sida.



- 1 Fart över grund
- 2 Djup
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens
- 6 Avståndsskala

Zooma in i strukturbilden

Du kan zooma in i en StructureScan-bild med hjälp av zoomknapparna.

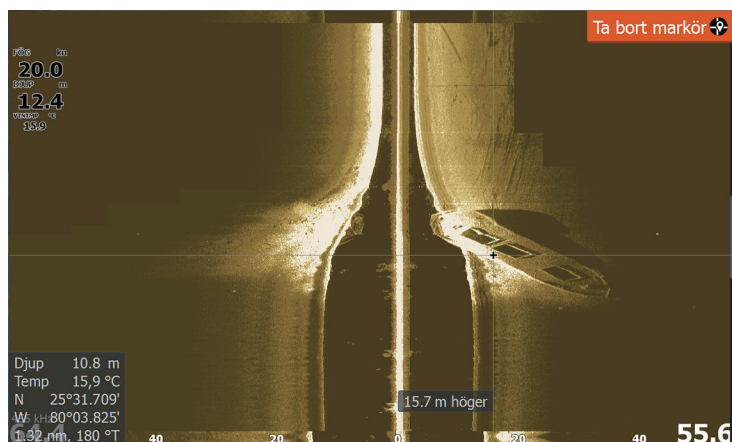
Zoomnivån visas nere till vänster på panelen.

Använda markören på StructureScan-panelen

Som standard visas inte markören på strukturbilden. Placera markören på bilden genom att trycka på knappen markör/waypoint. Använd pilknapparna för att placera ut markören.

När du placerar ut markören i en sidovy pausas skärmen och informationsfönstret för markören aktiveras. Avståndet åt vänster/höger från fartyget till markören visas vid markörens position i sidovyn.

Om du vill ta bort markören och markörelement från panelen trycker du på knappen markör/waypoint.



Visa strukturhistorik

Du kan visa StructureScan-historiken genom att panorera bilden. Om du vill panorera bilden trycker du på knappen markör/waypoint för att placera ut markören på bilden. Detta stoppar automatisk bläddring.

- Använd nedåtpilen för att flytta markören till nedre kanten av bilden. Fortsätt att trycka på nedåtpilen så panorerar bilden nedåt och den historiska bilden visas.
- Använd uppåtpilen på samma sätt för att panorera bilden uppåt och visa den senaste bilden.
- För att återgå till normal bläddring trycker du på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden.

Lagra strukturdata

Du kan logga strukturdata och spara filen internt på enheten eller på ett minneskort, på det sätt som beskrivs i *"Börja logga ekolodsdata"* på sida 56.

Ställa in strukturbilden

Som standard är enheten inställd på Auto-läge och de flesta inställningarna är automatiserade. Vi rekommenderar att endast erfarna ekolodsanvändare använder anpassade inställningar för att ytterligare anpassa bilden. Välj Auto i menyn och ändra till anpassat läge för att anpassa bildinställningarna. Läs mer i *"Anpassade alternativ"* på sida 63

Det finns ytterligare alternativ för automatiskt och anpassat läge. Läs mer i *"Fler val"* på sida 65.

När markören är aktiv ersätts en del alternativ på menyn med funktioner i markörläge. Tryck på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden och markörens menyalternativ.



Anpassade alternativ

Djupområde

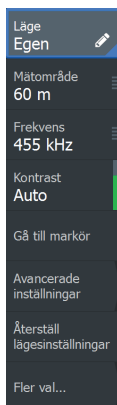
Inställningen för djupområde avgör vilket vattendjup och räckvidd i SideScan som ska visas på skärmen.

Mätområde Auto

När Mätområde har inställningen Auto ställer systemet automatiskt in mätområdet beroende på vattendjupet.

Förinställda djupnivåer

Du kan välja mellan flera förinställda mätområdesnivåer.



StructureScan-frekvenser

StructureScan har stöd för två frekvenser. Med 455 kHz får du ett område och en bildkvalitet som passar i de flesta situationer, medan 800 kHz används när du behöver större detaljrikedom i grundare vatten.

Kontrast

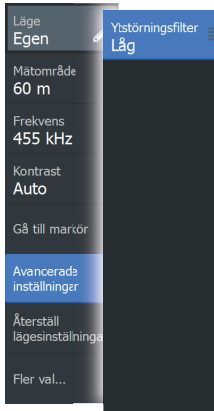
Ängra förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

→ **Notera:** Vi rekommenderar att du använder Autokontrast.

Så här justerar du kontrastinställningen:

1. Välj alternativet Kontrast i menyn
2. Välj Autokontrast och tryck på knappen Meny/Enter för att stänga av automatisk kontrast
3. Använd pilknapparna för att markera justeringsfältet och tryck på knappen Meny/Enter för att aktivera det
4. Använd pilknapparna för att justera inställningen
5. Tryck på knappen Meny/Enter för att spara dina inställningar

Avancerade inställningar för StructureScan



Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan.

Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytkluttret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

→ **Notera:** Som standard är inställningen Låg, för bästa möjliga bild och tydlighet.

Återställ lägesinställningar

Det här menyalternativet är tillgängligt om du anpassar en eller flera inställningar. När det är valt ändras alla anpassade inställningar tillbaka till standardinställningarna.

Fler val



Vända strukturbilden åt vänster/höger

Om det behövs kan du vända strukturbilder åt vänster/höger så att de matchar riktningen för den installerade givaren.

Djuplinjer

Du kan lägga till djuplinjer i bilden så att det blir enklare att uppskatta avståndet.

Paletter

Du kan välja mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

Visa

Du kan ställa in StructureScan-sidan som en bild med sökning åt endast vänster, endast höger eller vänster/höger.

Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
2. Starta mätfunktionen från menyalternativet Fler val

→ **Notera:** Mätfunktionen är inte tillgänglig i menyn om inte markören placeras på bilden.

3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges i fönstret för markörinformation
4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

Du kan använda menyn för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

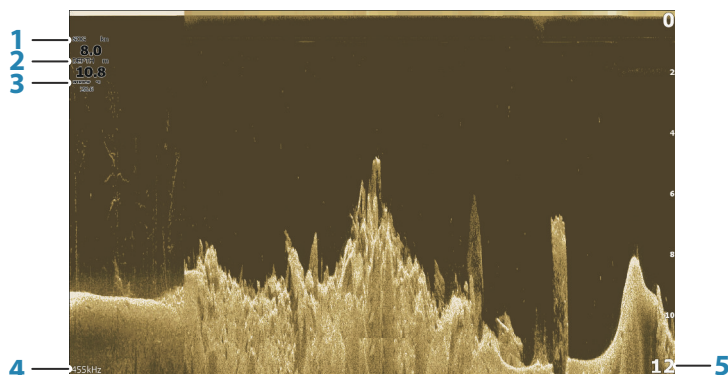
När du väljer Avsluta mätning eller trycker på Avsluta (X) stoppas mätfunktionen. Tryck på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden så återgår bilden till normal bläddring.

10

DownScan

DownScan ger detaljerade bilder av strukturen och fisk direkt under båten, ned till 91 m (300 fot) vid 455 kHz och 46 m (150 fot) vid 800 kHz.

DownScan-bilden



- 1 Hastighet över grund
- 2 Djup
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens
Djup
- 5 Avståndsskala

Zooma in i DownScan-bilden

Du kan zooma in i en DownScan-bild med hjälp av zoomknapparna.

Använda markören på DownScan-panelen

Som standard visas inte markören på DownScan-bilden. Placera markören på bilden genom att trycka på knappen markör/waypoint. Använd pilknapparna för att placera ut markören. När du placerar ut markören på en DownScan-bild pausas skärmen och informationsfönstret för markören aktiveras. Avståndet från fartyget

till markören visas på den nedre raden i markörens informationsfönster.

Markörens djup visas till vänster om markörens position.

Om du vill ta bort markören och markörelement från panelen trycker du på knappen markör/waypoint.

Gå till markör

Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja alternativet Gå till markör från menyn.

Visa DownScan historik

Du kan visa DownScan-historiken genom att panorera bilden. Om du vill panorera bilden trycker du på knappen markör/waypoint för att placera ut markören på bilden. Detta stoppar automatisk bläddring.

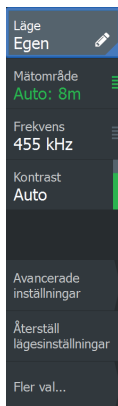
- Använd vänster pilknapp för att flytta markören till den vänstra kanten på bilden. Fortsätt att trycka på vänsterpilen så panorerar bilden till vänster och den historiska bilden visas.
- Använd höger pilknapp på samma sätt för att panorera bilden tillbaka till höger och visa den senaste bilden.
- För att återgå till normal bläddring trycker du på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden.

Anpassa bildinställningar

Som standard är enheten inställd på Auto-läge och de flesta inställningarna är automatiserade. Vi rekommenderar att endast erfarna ekolodsanvändare använder anpassade inställningar för att ytterligare anpassa ekolodsbilden. Välj Auto i menyn och ändra till anpassat läge för att anpassa bildinställningarna.

Det finns ytterligare alternativ för automatiskt och anpassat läge. Läs mer i *"Fler val"* på sida 69.

När markören är aktiv ersätts en del alternativ på menyn med funktioner i markörläge. Tryck på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden och markörens menyalternativ.



Alternativ för anpassat läge

Djupområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på bilden.

Mätområde Auto

Som standard är mätområdet inställt på Auto. Med inställningen Auto visar systemet automatiskt hela mätområdet från vattenytan till botten.

Förinställda djupnivåer

Du kan välja bland ett antal specifika djup som inte är knutna till vattendjupet.

Frekvens

DownScan kan användas med frekvensen 800 kHz eller 455 kHz. 800 kHz ger högre upplösning med mindre räckvidd. 455 kHz ger bättre räckvidd men lägre upplösning.

Återställ lägesinställningar

Det här menyalternativet är tillgängligt om du anpassar en eller flera inställningar. När det är valt ändras alla anpassade inställningar tillbaka till standardinställningarna.

Kontrast

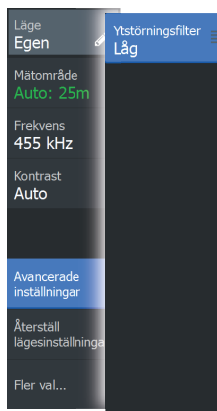
Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

→ **Notera:** Vi rekommenderar att du använder Autokontrast.

Så här justerar du kontrastinställningen:

1. Välj alternativet Kontrast i menyn
2. Välj Autokontrast och tryck på knappen Meny/Enter för att stänga av automatisk kontrast
3. Använd pilknapparna för att markera justeringsfältet och tryck på knappen Meny/Enter för att aktivera det
4. Använd pilknapparna för att justera inställningen
5. Tryck på knappen Meny/Enter för att spara dina inställningar

Avancerade alternativ



Ytstörningsfilter

Vågor, svallvågor från båtar och temperaturinversion kan orsaka klutter på skärmen nära ytan.

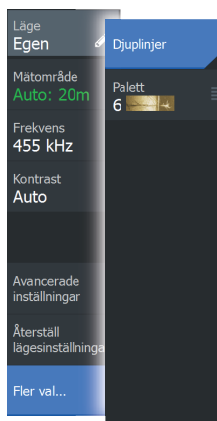
Med alternativet Ytstörningsfilter minskar du ytkluttret genom att givarens känslighet minskar nära ytan.

→ **Notera:** Som standard är inställningen Låg, för bästa möjliga bild och tydlighet.

Fler val

Djuplinjer

Du kan lägga till djuplinjer i bilden så att det blir enklare att uppskatta djupet.



Paletter

Du kan välja mellan flera visningspaletter som är optimerade för olika fiskesituationer.

Mäta avstånd

Du kan använda markören till att mäta avståndet mellan positionerna för två observationer på bilden.

1. Placera markören på den punkt du vill mäta avståndet från
2. Starta mätfunktionen från menyalternativet Fler val

→ **Notera:** Mätfunktionen är inte tillgänglig i menyn om inte markören placeras på bilden.

3. Placera markören på den andra mätpunkten
 - En linje dras mellan mätpunkterna, och avståndet anges i fönstret för markörinformation
4. Fortsätt att välja nya mätpunkter vid behov

Du kan använda menyn för att placera om startpunkten och slutpunkten så länge som mätfunktionen är aktiv.

När du väljer Avsluta mätning eller trycker på Avsluta (X) stoppas mätfunktionen. Tryck på knappen markör/waypoint för att ta bort markören från bilden så återgår bilden till normal bläddring.

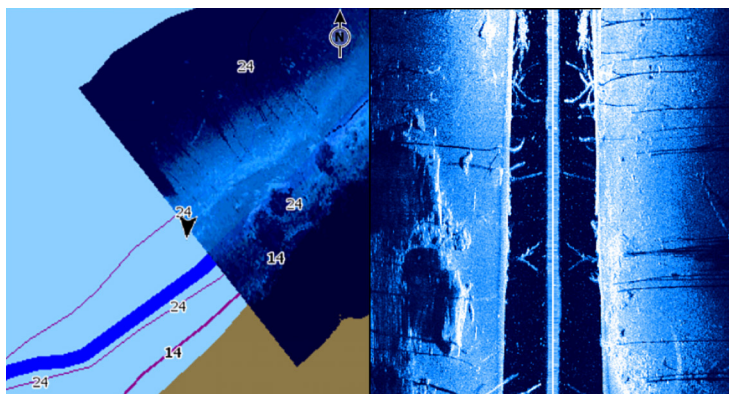
StructureMap

→ **Notera:** StructureScan-lager (StructureMap) är endast tillgängligt på modeller som har TripleShot-givare.

StructureMap-funktionen överlagrar SideScan-bilder från en StructureScan-källa på kartan. Det gör det enklare att visualisera undervattensmiljön i förhållande till din position och det blir enklare att tolka SideScan-bilder.

StructureMap-bilden

I exemplet nedan visas en plotterpanel med ett strukturlager samt en vanlig sidovypanel.



Du flyttar runt på sjökortet på samma sätt som vanligt när du har ett strukturlager.

Använd vid behov zoomknapparna för att zooma in i sjökortet och i den skannade bilden.

Aktivera strukturlager

1. Du aktiverar strukturlagret från plottermenyn
 - Plottermenyn utökas med strukturalternativ
 - Strukturdata börjar visas på plotterskärmen när du aktiverar strukturlagret
2. Välj strukturkälla
 - Realtid är standardvärdet

- **Notera:** Du kan också aktivera strukturlager genom att välja en sparad StructureMap-fil i filutforskaren.

Tips för StructureMap

- Om du vill ha en bild av större strukturer (t.ex. av vrak) ska du inte köra rakt över dem, utan istället styra båten så att strukturen hamnar till vänster eller höger om fartyget.
- Överlappa inte historikspår när du avsöker ett område sidvis.

Lagra strukturdata

Du kan logga strukturdata från en plotterpanel med ett aktivt strukturlager.

Du kan även starta strukturloggning från en strukturpanel.

När du loggar strukturdata visas en blinkande röd symbol, och ett meddelande visas då och då på skärmen.

- **Notera:** Meddelandet innehåller information om filstorlek. Låt inte storleken på loggarna överskrida 100 MB, då tar det längre tid att konvertera filerna.

Loggningen stoppas när du väljer loggningsfunktionen igen.

Konvertera StructureScan-data till StructureMap-format

Strukturloggfiler (.sl2) kan konverteras till StructureMap-format (.smf) efter loggningen, antingen från dialogrutan för loggningen eller från filutforskaren.

Du kan skapa filer med normal eller hög upplösning. SMF-filer med hög upplösning innehåller fler detaljer, men tar längre tid att konvertera och är större än filer med normal upplösning.

Du kan spara diskutrymme genom att ta bort StructureScan-filerna (.sl2) efter konverteringen.

Använda StructureMap med sjökort

StructureMap har ett fullständigt stöd för sjökort, och du kan använda produkten både med den förinställda kartografin och sjökort från C-MAP, Navionics eller annan tredje part som är kompatibla med systemet.

När du använder StructureMap med sjökort ska du kopiera StructureMap-filerna (.smf) till enhetens interna minne. Vi

rekommenderar att du behåller kopior av StructureMap-filerna externt.

Strukturalternativ

Du kan ändra StructureMap-inställningarna från menyn med strukturalternativ. Menyn är tillgänglig när strukturlager är aktiverat. När du använder sparade strukturkartsfiler som källa är inte alla alternativ tillgängliga. Alternativ som inte är tillgängliga visas nedtonade.

Genomskinlighet

Anger genomskinligheten för strukturlagret. Om minsta genomskinlighet väljs är sjökortsdetaljerna nästan dolda av StructureMap-lagret.

Palett

Väljer strukturpaletten.

Kontrast

Anger förhållandet mellan ljusstyrkan för ljusa och mörka områden på skärmen.

Vattenpelare

Visar/döljer vattenpelaren i realtidsläget.

Om inställningen är AV kanske inte stim av betesfiskar kan ses på SideScan-bilden.

Om inställningen är PÅ kan noggrannheten i SideScan-bilden påverkas av vattendjupet.

Rensa historik

Rensar befintlig realtidshistorik från skärmen så att endast aktuella data visas.

12

Larm

Larmsystem

Systemet söker kontinuerligt efter farliga situationer och systemfel när systemet är igång. När en larmsituation inträffar visas ett larmmeddelande på skärmen.

Om sirenen är aktiv ljuder en larmsignal tillsammans med larmmeddelandet.

Larmet loggas i larmlistan så att du kan se information om det och vidta nödvändiga åtgärder.

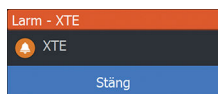
Typ av meddelanden

Meddelandena är indelade enligt hur den rapporterade situationen påverkar ditt fartyg. Följande färgkoder används:

Färg	Allvarlighetsgrad
Röd	Kritiskt
Orange	Viktigt
Gul	Normalt
Blå	Varning
Grön	Mindre allvarlig varning

Larmmeddelanden

Ett larmmeddelande visas med larmnamnet som rubrik och med detaljerad information om larmet.



Bekräfta ett meddelande

Följande alternativ är tillgängliga i larmdialogrutan när du ska godkänna ett meddelande:

- **Stäng**

Ställer in larmstatusen som Bekräftat, vilket innebär att du är medveten om larmtillståndet. Sirenen/summern stängs av och larmdialogrutan stängs.

Larmet förblir däremot aktivt i larmlistan tills larmets orsak har åtgärdats.

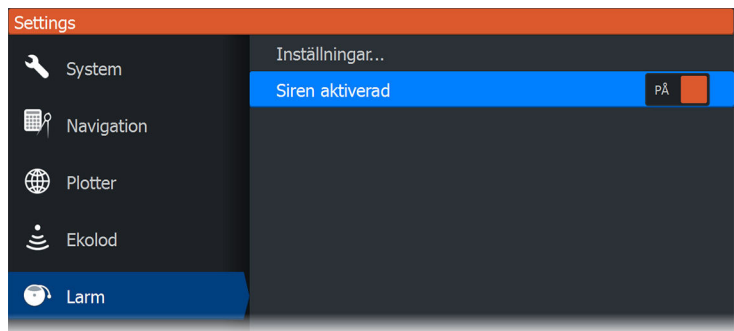
- **Inaktiverad**

Inaktiverar den aktuella larminställningen. Larmet visas inte igen förrän du aktiverar det igen i dialogrutan Larm.

Det finns ingen tidsgräns för larmmeddelanden eller sirenen. De förblir aktiva tills du bekräftar larmet eller tills larmets orsak har åtgärdats.

Dialogrutan Larm

Aktivera larmsirenen från dialogrutan Larm.



Välj alternativet Inställningar för att öppna dialogrutan Larminställningar. Alla larm ställs in i inställningsdialogrutan Larm.

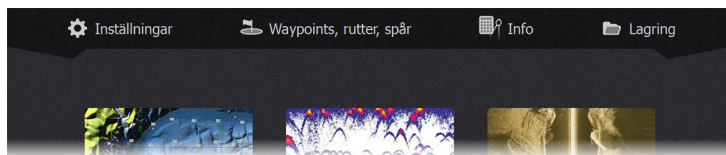


13

Verktyg

Som standard innehåller verktygspanelen ikoner för alternativ och verktyg som inte är specifika för en viss panel.

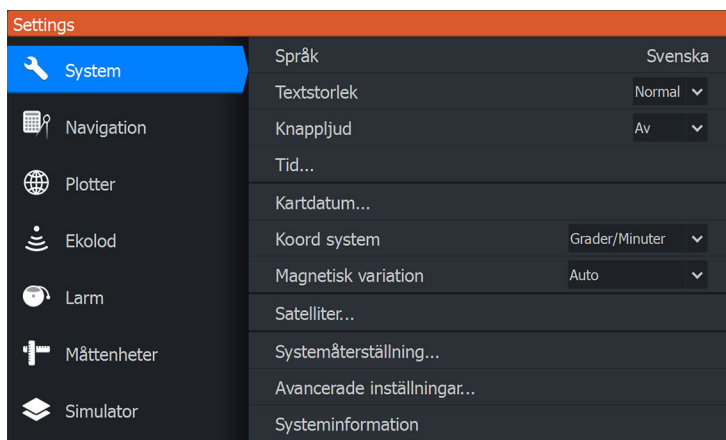
Verktygspanelen finns på startsidan.



Inställningar

Ger tillgång till inställningar för program och för systemet.

Systeminställningar



I systeminställningarna har du tillgång till följande:

Språk

Anger vilket språk som ska användas i paneler, menyer och dialogrutor på enheten. När du ändrar språk startas enheten om.

Textstorlek

Används till att ställa in textstorleken i menyer och dialogrutor.

Standardinställning: Normal

Knappljud

Änger ljudstyrka för ljudet när du trycker på en knapp.

Standardinställning: Hög

Tid

Styr anpassningen av den lokala tidszonen samt formatet för tid och datum.

Nollpunkt

→ **Notera:** Plotter är inte tillgängligt på 7x TS-modeller.

De flesta papperssjökort är tillverkade i formatet WGS84, vilket även används av enheten.

Om ditt papperssjökort har ett annat format kan du ändra inställningen för kartdatum så att den matchar ditt papperssjökort.

Koordinatsystem

Du kan använda flera olika koordinatsystem till att ändra format för den longitud och latitud som visas på panelen.

Magnetisk variation

Magnetisk variation är skillnaden mellan faktiska bäringar och magnetiska bäringar, som uppstår på grund av skillnaden mellan den geografiska och den magnetiska nordpolen. Lokala avvikelser som stora järnkoncentrationer kan också påverka den magnetiska bäringen.

När alternativet har värdet Auto konverterar systemet automatiskt den magnetiska nordriktningen till faktisk nordriktning. Välj manuellt läge om du behöver ange din egen lokala magnetiska variation.

Satelliter

Statussida för aktiva satelliter.

Systemåterställning

Du kan välja vilka inställningar som ska återställas till fabriksinställningarna.

⚠ Varning: Om du har valt waypoints, rutter och spår tas de bort permanent.

Avancerade inställningar

Öppnar en panel med mer avancerade inställningar. Används när du ska ställa in hur olika typer av gränssnittsinformation visas i systemet, och anger vilka funktioner som ska visas i gränssnittet.

Om

Här visas information om copyright, programvaruversion och teknisk information om enheten.

Support-alternativet ger tillgång till serviceassistenten, se *"Serviceassistent"* på sida 81.

Navigation

Innehåller alternativ och dialogrutor där du kan ange inställningar för din navigering, som ankomstradie, XTE-gräns, XTE-larm, spår och typ av plottning. Läs mer i *"Navigeringsinställningar"* på sida 48.

Plotter

→ **Notera:** Plotter är inte tillgängligt på 7x TS-modeller.

Ger dig alternativ och dialogrutor där du kan ange inställningarna för dina plotter. De inställningar och visningsalternativ du väljer på sidan med plotterinställningar gäller för samtliga plotterpaneler. Läs mer i *"Plotterinställningar"* på sida 32.

Ekolod

Innehåller alternativ och dialogrutor där du anger inställningar för ekolodet. Läs mer i *"Ekolodsinställningar"* på sida 58.

Larm

Här kan du aktivera sirenen. Dessutom finns en dialogruta där du kan aktivera larm för objekt samt visa information om larm och larmhistorik. Läs mer i *"Dialogrutan Larm"* på sida 74.

Enheter

Innehåller inställningar för de måttenheter som används för olika datatyper.

Simulator

Med den här inställningen kan du kontrollera simulatoren manuellt. Mer information finns i "*Simulator*" på sida 85.

Waypoints/rutter/spår

Lista med waypoints, rutter och spår samt information om dem. Välj den waypoint, rutt eller det spår du vill redigera eller ta bort.

Info

Tillgång till information om sol/måne, tidvatten och tripp.

Sol, Måne

Visar soluppgång, solnedgång, månuppgång och månnedgång för en position baserat på det angivna datumet och positionens latitud/longitud.

Tidvatten

→ **Notera:** Tidvatten finns inte tillgängligt på 7x TS-modeller.

Visar tidvatteninformation för den tidvattenstation som är närmast ditt fartyg.

Du kan välja tillgängliga tidvattenstationer i fältet Tidvattenstation. För att ändra datum använder du piltangenterna för att komma åt datumfältet och trycker på knappen Meny/Enter för att komma till kalendern.

Tripp

Ger trippinformation. Använd om du vill återställa trippinformationen.

Förvaring

Åtkomst till filhanteringssystemet.

Filer

Filhanteringssystem som används för att bläddra igenom innehållet i enhetens interna minne och ett isatt SD-kort.

Visa filer

Välj en fil på panelen Filer och sedan alternativet Visa fil i dialogrutan

Detaljer.

Kopiera filer till ett kort i kortläsaren

Du kan kopiera skärmbilder och loggar till ett kort som sitter i kortläsaren. Du kan även exportera systeminställningar, waypoints, rutter och spår till ett kort. Export av filer förklaras i avsnittet *"Underhåll"* på sida 80.

14

Underhåll

Förebyggande underhåll

Enheten innehåller inte några komponenter som användaren kan underhålla. Därför ombeds operatören att endast utföra en mycket begränsad mängd förebyggande underhåll.

Du bör alltid sätta på solskyddet när du inte använder enheten.

→ **Notera:** Solskyddet är ett tillbehör (säljs separat). Mer information finns i installationshandboken som medföljer enheten.

Rengöra displayenheten

För att rengöra skärmen:

- En mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa bör användas för att rengöra skärmen. Använd rikligt med vatten för att lösa upp och ta bort kvarvarande salt. Kristalliserat salt, sand, smuts osv. kan repa den skyddande ytbeläggningen om en fuktig trasa används. Spraya lätt med färskvatten och torka enheten torr med en mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa. Tryck inte hårt med trasan.

För att rengöra höljet:

- Använd varmt vatten med lite flytande diskmedel eller rengöringsmedel.

Undvik att använda slipande rengöringsmedel eller produkter som innehåller lösningsmedel (acetone, mineralterpentin osv.), syra, ammoniak eller alkohol eftersom de kan skada displayen och plathöljet.

Använd inte högtryckstvätt. Kör inte enheten genom en biltvätt.

Kontrollera kontakterna

Du bör endast kontrollera kontakterna visuellt.

Sätt in hankontakterna i honorna. Om kontakterna har en positionsknapp ser du till att den är i rätt position.

Serviceassistent

Systemet har en inbyggd serviceassistent som skapar en rapport över enheten, vilket inkluderar programversion, serienummer och information från inställningsfilen, som är till hjälp vid tekniska supportfrågor.

1. Sätt in ett tomt minneskort i enheten.
2. Öppna sidan Systeminformation i dialogrutan Systeminställningar.
3. Välj Support och sedan Skapa rapport.
4. Följ instruktionerna.
5. Spara rapporten på minneskortet.

Du kan lägga till skärmdumpar och loggfiler som bifogas rapporten. Det finns en gräns på 20 MB för rapportbilagor. Om du ringer till den tekniska supporten först kan du ange ett incidentnummer som underlättar vid spårning.

Skicka rapporten från minneskortet till supporten via en smart enhet eller dator ansluten till internet.

Uppgradera programvaran

Den senaste programvaran finns att hämta från vår webbplats, www.lowrance.com

Innan en uppdatering av enheten initieras ska potentiellt värdefulla användardata säkerhetskopieras. Läs mer i "*Säkerhetskopiera systemdata*" på sida 82.

Uppdatera programvara

- **Notera:** Ladda inte ner programvaruuppdateringar till sjökort. Använd ett minneskort som inte används för kartering, med tillräckligt lagringsutrymme för programvaruuppdateringar eller för att spara rapporter eller filer.
- **Notera:** Stäng inte av enheten innan uppdateringen är slutförd.
- 1. Ladda ner programvaruuppdateringen från www.lowrance.com till ett minneskort som sitter i en smart enhet eller dator ansluten till internet.
- 2. Stäng av enheten och sätt sedan i kortet som innehåller programvaruuppdateringarna i enheten.

3. Slå på enheten. En förloppsindikator visar att programvaran uppdateras. Låt uppdateringen bli klar, stäng inte av enheten. Ta inte bort kortet förrän enheten har startats om.

Säkerhetskopiera systemdata

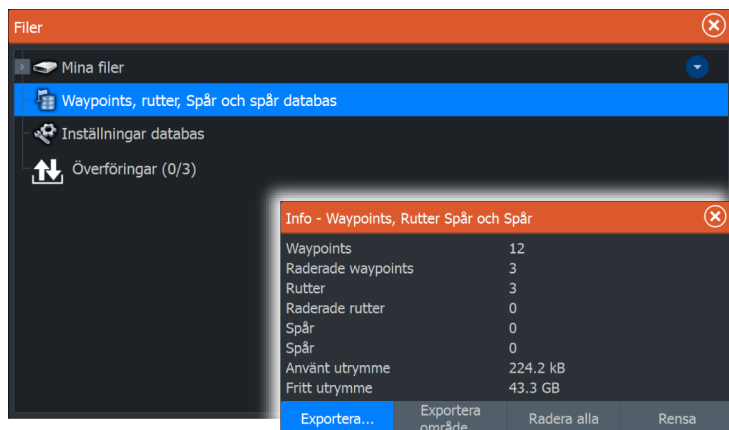
De waypoints, rutter och spår som du skapar lagras i systemet. Du bör regelbundet säkerhetskopiera de här filerna och dina systeminställningar. Du kan kopiera filerna till ett minneskort som sitter i kortläsaren.

Du kan inte välja exportfilformat för filen med systeminställningar. Följande utdataformat är tillgängliga vid export av filer med waypoints, rutter och spår:

- **.usr - v6 (alla data)**
Det här används för att importera och exportera waypoints, rutter och färgade spår.
- **.usr - v5 (alla data)**
Det här används för import och export av waypoints och rutter med ett standardiserat, universellt unikt id (UUID), som är tillförlitligt och enkelt att använda. Informationen innehåller tidpunkt och datum när rutten skapades osv.
- **.usr - v4 (alla data)**
Använd det här alternativet när du överför data från ett system till ett annat, eftersom det även innehåller all extrainformation som de här systemen lagrar om objekt.
- **.usr - v3 (kort filnamn)**
Ska användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)
- **.usr - v2 (ej djup wpt)**
Kan användas när du överför användardata från ett system till en egen produkt (Lowrance LMS, LCX)
- **.gpx - (gps standard, inget djup)**
Det här är det format som normalt används på internet och av de flesta GPS-system i världen. Använd det här formatet om du överför data till en enhet från en av våra konkurrenter.

Exportera alla waypoints, rutter och spår

Använd exportalternativet om du vill säkerhetskopiera alla waypoints, rutter och spår i systemet.



Exportera område

Med alternativet Exportera område kan du spara det område du vill exportera data från.

1. Välj Exportera område
2. Placera markören över ett av gränsrutans hörn och tryck på Meny/Enter. för att välja den
3. Använd pilknapparna för att flytta det valda hörnet för att expandera rutan
4. Tryck på knappen Meny/Enter för att placera hörnet
5. Om det behövs upprepar du steg 2 till 4 för det andra hörnet på gränsrutan
6. Tryck på knappen Avsluta (X) för att indikera att rutan täcker det område som du vill exportera. Dialogrutan Exportera område öppnas.
7. Välj alternativet Exportera
8. Välj lämpligt filformat
9. Välj Exportera och följ uppmaningarna för att ange målapp och ett filnamn.

Rensa waypoints, rutter och trails

Borttagna waypoints, rutter och spår lagras i visningsenhetens minne tills data rensats. Om du har flera borttagna waypoints som inte rensats kan du förbättra prestanda i systemet genom att rensa dem.

→ **Notera:** När användardata raderas och/eller rensas från minnet kan du inte återställa dem.

Importera säkerhetskopierade filer

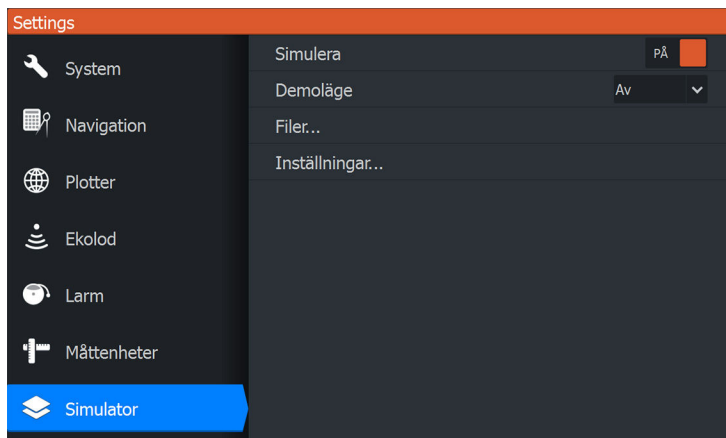
1. Sätt in minneskortet med säkerhetskopierade filer i enhetens kortläsare.
2. Öppna dialogrutan Filer på verktygspanelen och välj minneskortet.
3. Bläddra till den fil du vill importera och välj den. Då öppnas dialogrutan Detaljer.
4. Välj alternativet Importera och följ instruktionerna.

Ett meddelande informerar dig när importen är klar.

15

Simulator

Med simulatorfunktionen kan du se hur enheten fungerar i stationärt tillstånd, och utan att vara ansluten till andra enheter. Du kommer åt simulatorn från verktyget Inställningar.



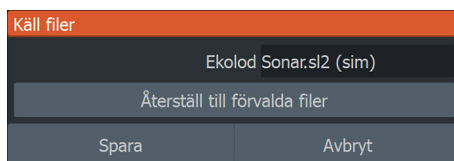
Demoläget

I det här läget går enheten automatiskt igenom produktens huvudfunktioner. Den byter sidor automatiskt, justerar inställningar, öppnar menyer osv.

→ **Notera:** Demoläget är avsett för demonstrationer hos återförsäljare.

Källfiler till simulatorn

Du kan välja vilka ekolodsdatafiler som ska användas i simulatorn. En uppsättning källfiler finns med i systemet, och du kan importera filer via ett kort som sitter i kortläsaren. Du kan även använda dina egna loggade ekolodsloggfiler i simulatorn.



Avancerade simulatorinställningar

Med de avancerade simulatorinställningarna kan du styra simulatören manuellt.

Simulator Inställningar	
GPS källa	Simulerad kurs (förval)
Fart (kn)	20
Kurs (°T)	0
Rutt	Ingen
Ställ in startposition	
Spara	Avbryt

GPS-källa

Väljer var GPS-data genereras från.

Fart, Kurs och Rutt

Används för att ange värden manuellt när GPS-källan är inställd till Simulerad kurs eller Simulerad rutt. Annars kommer GPS-data inklusive hastighet och kurs från vald källfil.

Ställ in startposition

Flyttar ditt fartyg till den aktuella markörpositionen.

→ **Notera:** Det här alternativet är bara tillgängligt när GPS-källan är inställd på Simulerad kurs.

Index

A

Amplitud fönster 55
Ankomstradie 48
Anpassa ditt system 19
Anpassa sidor 13
 Flera paneler 13
 Lägga till 20
 Radera 21
 Redigera 21
Anpassade sidor med flera
paneler 13
Avancerade
systeminställningar 77

B

Bakgrund, anpassa 19
Belysning 16
Bildhastighet 53
Blinklod 55
Bottenlås 55

D

Datalager 19
Delad bild
 Alternativ 54
 Ekolod 54
Demoläget 85
Dialogrutan
Systemkontroller 15
Dialogrutor 16
Djupoffset 59
Djupområde 52
DownScan-bild 66
DownScan
 Använda markören 66
 Djupområde 68
 Visa historik 67

E

Ekolod 50
 Anpassa inställningar 51
 Auto-läge 51
 Bild 50
 Delad bild 54
 Djupoffset 59
 Färglinje 53
 Känslighet 52
 Känsligheten Auto 52
 Starta loggning av
 ekolodsdata 56
 Stoppa loggning av
 data 57
 Stäng av ekolodet 16
 Uppdelad zoom 54
 Visa loggade data 58
 Ytstörningsfilter 53
 Zooma 51
 Zoomfältet 51
Enhet
 Kontrollera kontakterna 80
Exportera område 83

F

Fartygssymbol 24, 35
Filer till ett kort, kopiera 79
Filer, hantering 78
Filer
 Visa 79
Frekvens 52
Funktioner, aktivera 77
Färglinje
 Ekolod 53
Förbättra
systemprestanda 83
Förebyggande underhåll 80
Förlängningslinje

Kurs över grund (KÖG) 33,
37

G

Garanti 4
GPS 34
 Bäring upp 36
 Nord upp 36
Gå till markör 67

H

Handbok
 Version 5

I

Infopanel 78
Inställningar
 Måttenheter 77
 Verktyg 75

K

Kalibrering av
vattentemperatur 60
Knappljud 76
Konfigurera lagerdata 20
Konvertera spår till rutter 43
Koordinatsystem 76
Kopiera filer till ett kort 79
Kort
 Kopiera filer till 79
Kursförlängningslinje 33, 37
Känslighet
 Ekolod 52
Känsligheten Auto
 Ekolod 52

L

Lager, datainformation 19
Lagerdata

Konfigurerar 20
slå på och av 19

Larm

Bekräfta 73
Enskilda larm 73
Inställningsdialogrutan
 Larm 74
 Typ av meddelanden 73
Logga ekolod 59
Logga ekolodsdata 63
Loggning
 Starta loggning av
 ekolodsdata 56
Lägga till anpassade sidor 20

M

Magnetisk variation 76
Man över bord
 Avbryta navigering till
 MÖB 18
 Skapa en MÖB 17
 Visa information 18
Manuell
 Om 4
Markör 17
Max avstånd till rutt 48
Mäta avstånd 56, 65, 69
Måttenheter, ställa in 77

N

Navigera 47
 Nollpunkt 76
 Rutter 47
 Spår 48
 Till markörpositionen 47
 Till waypoint 47
 Typ av plottning 48
Navigering
 Ankomstradie 48
 XTE Alarm 48

Navigeringsinställningar 48
Navionics-
sjökortsalternativ 28
Nollpunkt 76

O

Om enheten 77

P

Paletter 55, 65, 69
Pingfrekvens 53
Plotter 23
 Bäring upp 26
 Framförhållning 26, 36
 Inställningar 32
 Lager 26
 Navionics-
 sjökortsalternativ 28
 Nord upp 26
 Panorera 24
 Plotterpanel 23
 Sjökortsskala 24
 Söka efter
 sjökortsobjekt 25
 Välja typ av sjökort 24
 Zooma 24
Programsidor 13
Programvara
 Så här uppdaterar du 81
Programvaruversion 5

R

Rensa 83
Rutter 40
 Dialogruta 38
 Dialogrutan Redigera
 rutt 44
 Navigera 47
 Radera 42

Redigera på panelen 41
Skapa en ny rutt på
sidan 41
Skapa en rutt från befintliga
waypoints 42

S

Satelliter,
systeminställningar 76
Serviceassistent 81
Sidor med flera paneler
 Ställa in delning 22
Sidor
 Anpassade sidor med flera
 paneler 13
Simulator 85
 Demoläget 85
 Källfiler 85
Sjökort
 Placera ut fartyget på
 plotterpanelen 26
Skärmbelysning 16
Skärmdump 18
SL2-format 57
SLG-format 57
Slå på och av enheten 15
Spara waypoints 39
Spela upp ekolodslogg 59
Språk 75
Spår
 Dialogruta 38
 Inställningar 45
 Konvertera spår till
 rutter 43
 Navigeringsinställningar 48
 Skapa nytt 45
Startsidans bakgrund 19
StructureMap 57, 70
 Alternativ 72
 Bild 70

- Sjökort 71
- Tips 71
- StructureScan 61
 - Använda markören 62
 - Avancerade inställningar 64
 - Djuplinjer 65
 - Djupområde 63
 - Förinställda djupnivåer 63
 - Kontrast 64,68
 - Konvertera data till StructureMap-format 71
 - Mätområde Auto 63
 - Registrera data 71
 - Visa historik 62
 - Visa nedåt eller åt sidorna 65
 - Visningsalternativ 61
 - Vända bilden 65
 - Ytstörningsfilter 64,69
 - Zooma 61
- Struktur
 - Aktivera 70
 - Bild 61
 - Frekvenser 63
- Strukturlager 56
- Ställa in delning
 - Sidor med flera paneler 22
- Stäng av ekolodet 16
- Störningsdämpning 53
- Systeminställningar 75
 - Avancerade inställningar 77
 - Knappljud 76
 - Koordinatsystem 76
 - Magnetisk variation 76
 - Nollpunkt 76
 - Om copyright och denna enhet 77
 - Satelliter 76
 - Språk 75

- Systemåterställning 76
- Textstorlek 75
- Tid 76
- Systemåterställning 76
- Säkerhetskopiera systemdata 82

T

- Textstorlek 75
- Tid 76
- Typ av plottning, Navigeringsinställningar 48

U

- Uppdatera programvara 81
- Uppgradera programvaran 81

V

- Verktyg 75
 - Inställningar 75
 - Rutter 78
 - Spår 78
 - Waypoints 78
- Visa filer 79

W

- Waypoint
 - Navigera till 47
- Waypoints, rutter och spår
 - Exportera 82
 - Rensa 83
- Waypoints 39
 - Dialogruta 38
 - Flytta 39
 - Radera 40
 - Redigera 40
 - Spara 39

X

XTE Alarm
 Navigeringsinställningar 48
xtf-format 57

Y

Ytstörningsfilter
 Ekolod 53

Z

Zoom
 Ekolod 54



LOWRANCE®