

LOWRANCE®

Hook² Series

Manual do operador

5 HDI, 5 TS, 7X GPSTs, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI,
and 12 TS

PORTUGUÊS



Prefácio

Exoneração de responsabilidade

Visto que a Navico melhora este produto de forma contínua, reservamo-nos o direito de fazer, a qualquer momento, alterações ao produto que podem não estar refletidas nesta versão do manual. Se precisar de assistência adicional, contacte o distribuidor mais próximo.

O proprietário é o único responsável pela instalação e pela utilização deste equipamento de forma a não provocar acidentes, ferimentos pessoais ou danos materiais. O utilizador deste produto é o único responsável por garantir práticas de navegação seguras.

A NAVICO HOLDING E AS SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUCURSAIS E AFILIADAS RECUSAM QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUALQUER UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO DE UMA FORMA QUE POSSA PROVOCAR ACIDENTES OU DANOS OU QUE POSSA VIOLAR A LEGISLAÇÃO EM VIGOR.

Idioma aplicável: esta declaração, quaisquer manuais de instruções, guias de utilizador ou outras informações relacionadas com o produto (Documentação) podem ser traduzidos, ou foram traduzidos, para outros idiomas (Tradução). Na eventualidade de surgirem conflitos entre qualquer Tradução da Documentação, a versão em idioma Inglês da Documentação será considerada a versão oficial da Documentação.

Este manual representa o produto no momento da impressão. A Navico Holding AS e as suas subsidiárias, sucursais e afiliadas reservam-se o direito de efetuar alterações nas especificações, sem aviso prévio.

Marcas comerciais

Lowrance® e Navico® são marcas registadas da Navico Holding AS.

C-MAP® é uma marca registada da C-MAP.

Navionics® é uma marca registada da Navionics, Inc.

SD™ e microSD™ são marcas comerciais e marcas registadas da SD-3C, LLC nos Estados Unidos, em outros países ou em ambos.

Dados de mapeamento adicionais: Copyright© 2012 NSI, Inc.:
Copyright© 2012 by Richardson's Maptech.

Referências de produtos da Navico

Este manual pode fazer referência aos seguintes produtos da Navico:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- StructureMap™ (StructureMap)
- StructureScan® (StructureScan)

Copyright

Copyright © 2017 Navico Holding AS.

Garantia

O cartão de garantia é fornecido como um documento separado. Em caso de dúvidas, consulte o website da marca do seu ecrã ou sistema: www.lowrance.com.

Declarações de conformidade

Este equipamento está em conformidade com:

- CE ao abrigo da diretiva 2014/53/UE
- Requisitos de dispositivos de nível 2 da norma 2008 para Comunicações por rádio (compatibilidade eletromagnética)

A Declaração de Conformidade correspondente encontra-se disponível na secção do produto no seguinte website: www.lowrance.com.

Acerca deste manual

Este manual é um guia de referência relativo ao funcionamento dos seguintes modelos Hook²: 5 HDI, 5 TS, 7X GPS TS, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI e 12 TS. Como resultado, as capturas de ecrãs de menus e de caixas de diálogo podem não corresponder ao aspeto da sua unidade.

Estas unidades apenas têm capacidade para as vistas e frequências do sonar indicadas nas especificações incluídas no guia de instalação do transdutor relativamente ao transdutor fornecido com a unidade. O modelo é indicado na parte frontal da unidade. Segue-


se uma lista de modelos, o transdutor que deverá ser utilizado e as funcionalidades do sonar disponíveis.

- Modelos HDI: o transdutor SplitShot deve ser utilizado, uma vez que disponibiliza a funcionalidade tradicional e DownScan do sonar.
- Modelos TS: o transdutor TripleShot deve ser utilizado, uma vez que disponibiliza a funcionalidade tradicional, DownScan e Side/Structure do sonar.

Os transdutores adicionados através de um dos cabos opcionais do adaptador para transdutor continuam a ter as vistas e frequências disponíveis para as quais o visor foi concebido. Os transdutores Airmar não são compatíveis através do cabo do adaptador.

No manual, o texto importante que exija especial atenção do leitor está destacado da seguinte forma:

→ **Nota:** utilizado para chamar a atenção do leitor para um comentário ou para alguma informação importante.

 **Atenção:** utilizado quando é necessário alertar as pessoas para a necessidade de prosseguirem cuidadosamente para evitar o risco de lesão e/ou de danos no equipamento ou ferimentos em pessoas.

Versão do manual

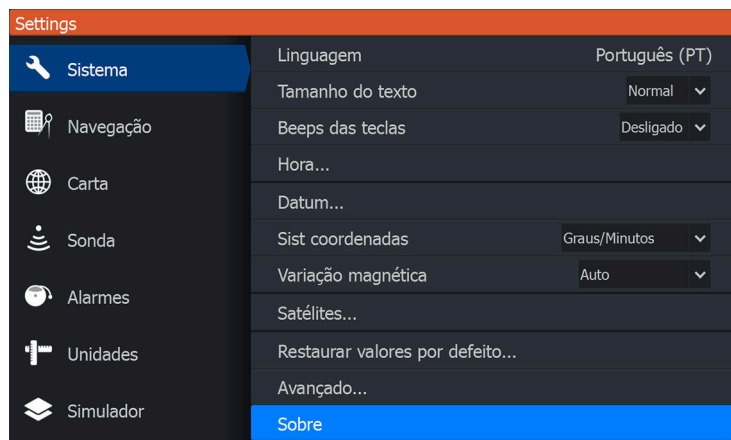
Este manual foi elaborado para a versão de software 1.0. Este manual é atualizado de forma permanente para corresponder a novos lançamentos de software. A versão mais recente do manual pode ser transferida em www.lowrance.com.

Versão do software

A versão do software existente nesta unidade está disponível na caixa de diálogo Acerca de. A caixa de diálogo About (Acerca) está disponível em System Settings (Definições do sistema).

Para obter mais informações, consulte "*Acerca de*" na página 84.

Para atualizar o software, consulte "*Atualizações de software*" na página 88.



Conteúdo

11 Introdução

- 11 Controlos frontais
- 13 Página Home
- 14 Páginas de aplicação

16 Funcionamento básico

- 16 Caixa de diálogo Controlos do sistema
- 16 Ligar e desligar o sistema
- 17 Iluminação do ecrã
- 17 Parar o sonar
- 17 Utilizar os menus e as caixas de diálogo
- 18 Utilizar o cursor no painel
- 18 Criar um waypoint Homem ao Mar
- 20 Captura de ecrã

21 Personalizar o sistema

- 21 Personalizar a imagem de fundo da página inicial
- 21 Sobreposição de dados
- 22 Adicionar novas páginas personalizadas
- 23 Editar ou eliminar páginas personalizadas
- 24 Ajustar a divisão em páginas com vários painéis

25 Cartas

- 25 Painel da carta
- 26 Selecionar tipo de carta
- 26 Símbolo da embarcação
- 26 Escala da carta
- 26 Deslocar a carta
- 27 Waypoints, rotas e trajetos
- 27 Navegar
- 27 Apresentar informações sobre itens da carta
- 27 Localizar objetos em painéis de cartas
- 28 Sobreposição da carta
- 28 Posicionar a embarcação no painel da carta
- 29 Opções de cartas específicas de C-MAP
- 30 Cartas da Navionics
- 34 Definições da carta

37 GPS plotter

- 37 Página de GPS plotter
- 38 Símbolo da embarcação
- 38 Escala da página de GPS plotter
- 38 Deslocar a imagem do GPS plotter
- 38 Opções da vista GPS
- 39 Waypoints, rotas e trajetos
- 39 Navegar
- 40 Definições de GPS plotter

41 Waypoints, rotas e trajetos

- 41 Caixas de diálogo de waypoints, rotas e trajetos
- 42 Waypoints
- 44 Rotas
- 48 Trajetos

50 Navegar

- 50 Navegar para a posição do cursor
- 50 Navegar para um waypoint
- 50 Navegar numa rota
- 51 Definições de navegação

53 Sonar

- 53 Imagem do sonar
- 54 Fazer zoom da imagem
- 54 Ver o histórico
- 54 Personalizar as definições da imagem
- 55 Opções do modo Personalizado e Pesca no gelo
- 57 Mais opções
- 60 Começar a gravar os dados de registo do sonar
- 61 Parar de gravar os dados de registo do sonar
- 62 Ver os dados de sonda gravados
- 62 Definições de trajetos

65 StructureScan

- 65 Imagem do StructureScan
- 65 Fazer zoom da imagem do StructureScan
- 66 Utilizar o cursor no painel StructureScan

66	Ver histórico do StructureScan
67	Gravação de dados do StructureScan
67	Configurar a imagem do StructureScan
70	DownScan
70	A imagem do DownScan
70	Fazer zoom da imagem do StructureScan
70	Utilizar o cursor no painel DownScan
71	Ver histórico do DownScan
71	Personalizar as definições de imagem
75	StructureMap
75	Imagem do StructureMap
75	Ativar a sobreposição de estrutura
76	Sugestões do StructureMap
76	Gravação de dados do StructureScan
77	Utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento
77	Opções de estrutura
79	Alarmes
79	Sistema de alarme
79	Tipos de mensagem
79	Mensagens de alarme
79	Validar uma mensagem
80	Caixa de diálogo Alarmes
82	Ferramentas
82	Definições
85	Waypoints/rotas/trajetos
85	Informações
86	Armazenamento
87	Manutenção
87	Manutenção preventiva
87	Limpeza da unidade de visualização
87	Verificação dos conectores
88	Assistente de serviço
88	Atualizações de software
89	Efetuar uma cópia de segurança do sistema

92 Simulador

92 Modo de demonstração

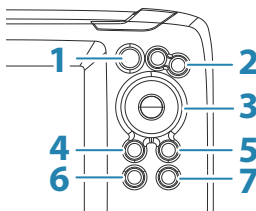
92 Ficheiros de fonte do simulador

93 Definições avançadas do simulador

1

Introdução

Controlos frontais

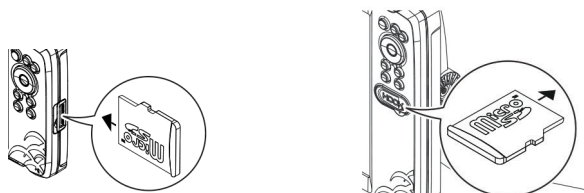


- 1 Páginas** - Prima para ativar a página Home.
- 2 Ampliar/reduzir o zoom** - Prima para aplicar zoom à imagem.
Pressione as duas teclas simultaneamente para criar um waypoint Man Over Board (MOB) (Homem ao mar) na posição da embarcação.
- 3 Setas** - Em qualquer página de ecrã completo: prima para posicionar o cursor na imagem. Prima para percorrer a imagem em qualquer direção.
Em páginas com vários painéis: prima para selecionar um painel.
Em menus e caixas de diálogo: prima para destacar uma opção.
- 4 Sair (X)** - Numa página com vários painéis maximizada: prima para regressar à página com vários painéis.
Em menus e caixas de diálogo: prima para regressar ao nível de menu anterior e para sair de uma caixa de diálogo.
- 5 Menu/Enter** - Em qualquer página de ecrã completo sem menu ou caixa de diálogo ativos: prima para apresentar o menu.
Em páginas com vários painéis: prima para maximizar o painel selecionado atualmente.
Em menus e caixas de diálogo: prima para confirmar uma seleção.
- 6 Cursor/Waypoint** - Prima para ativar/desativar o cursor.
Prima e mantenha premido para guardar um waypoint.

- 7 Alimentação** - Prima para apresentar a caixa de diálogo Controlo do sistema.
Prima e mantenha premido para ligar/desligar a unidade.

Cartão Micro SD

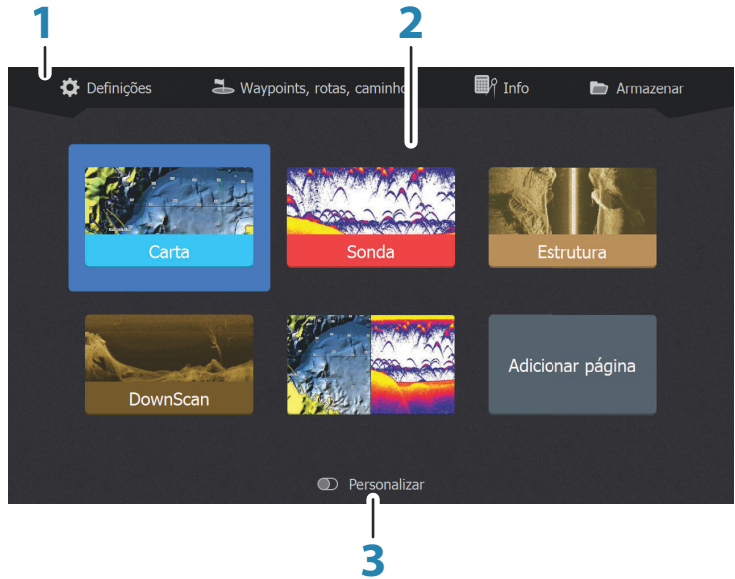
Dependendo do modelo, o leitor de cartões está localizado na parte lateral ou na parte frontal.



Página Home

A página inicial é acessada a partir de qualquer operação com uma pressão breve na tecla Pages (Páginas).

→ **Nota:** Os ícones na página Home variam de acordo com tipo de modelo.



- 1 Painel de ferramentas** - Selecione um botão para aceder às caixas de diálogo utilizadas para realizar uma tarefa ou para procurar informações armazenadas.
- 2 Ícones da página Aplicação** - Selecione um botão para apresentar a página Aplicação.
- 3 Personalizar** - Ativar o modo Personalizar para eliminar ou modificar as páginas personalizadas.

Páginas de aplicação



- 1 Painel de aplicações**
- 2 Menu** - Menu específico do painel.
- 3 Caixa de diálogo Controlos do sistema** - Fornece acesso rápido às definições básicas do sistema.
- 4 Caixa de diálogo** - Informações para o utilizador ou que o utilizador deve introduzir.
- 5 Mensagem de alarme** - Apresentada se ocorrerem situações perigosas ou falhas de sistema.

Cada aplicação ligada ao sistema é apresentada em painéis.

A aplicação pode ser apresentada como uma página inteira ou combinada com outros painéis numa página de vários painéis. Todas as páginas de aplicação são acessíveis a partir da página inicial.

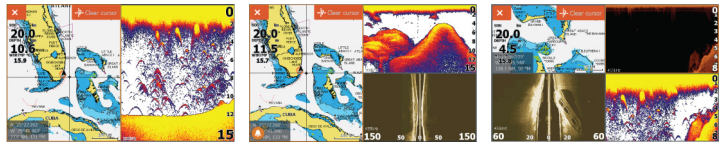
Páginas personalizadas

O sistema é entregue com uma página personalizada pré-configurada e pode criar as suas próprias páginas personalizadas. Todas as páginas personalizadas podem ser modificadas e eliminadas. Para adicionar uma página personalizada, consulte *"Adicionar novas páginas personalizadas"* na página 22.

Para editar ou eliminar uma página personalizada, consulte *"Editar ou eliminar páginas personalizadas"* na página 23.

Páginas personalizadas com vários painéis

Pode ter até 4 painéis numa página personalizada. Consulte *"Adicionar novas páginas personalizadas"* na página 22.



Página de 2 painéis

Página de 3 painéis

Página de 4 painéis

O tamanho dos painéis numa página com vários painéis pode ser ajustado na caixa de diálogo Controlos do sistema. Consulte *"Ajustar a divisão em páginas com vários painéis"* na página 24.

- Com o cursor não ativo em qualquer painel: alterne entre os painéis ativos com as teclas de seta. Um painel ativo é indicado com um contorno cor de laranja.
- Para maximizar o painel ativo, prima a tecla Menu/Enter. Prima a tecla Sair (X) para voltar à página com vários painéis.
- Para visualizar o menu do painel, tem de ser maximizado primeiro. Uma vez maximizado, prima a tecla Menu/Enter (novamente) para apresentar o menu do painel maximizado. Prima a tecla Sair (X) para fechar o menu, prima a tecla Sair (X) novamente para voltar à página com vários painéis.
- Ative o cursor no painel ativo ou maximizado premindo a tecla Cursor/Waypoint e, em seguida, utilize as teclas de seta para posicionar o cursor. Prima a tecla Cursor/Waypoint novamente para remover o cursor.

2

Funcionamento básico

Caixa de diálogo Controlos do sistema

A caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema) fornece acesso rápido às definições básicas do sistema. Para apresentar a caixa de diálogo, prima ligeiramente a tecla Power.

Os ícones apresentados na caixa de diálogo podem ser diferentes. Por exemplo, a opção Ajustar divisões só está disponível se visualizar uma página com múltiplos painéis quando abre a caixa de diálogo Controlos do sistema.



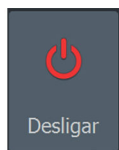
Funções de ativação

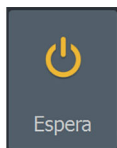
Selecione o ícone da função que pretende definir ou ativar ou desativar. Para as funções que são ativadas ou desativadas, uma barra laranja ao longo da parte superior do ícone indica que a função está ativada, como indicado no ícone Sobreposição de dados acima.

Ligar e desligar o sistema

Pode ligar ou desligar o sistema premindo e mantendo premida a tecla de ligar/desligar. Também pode desligar a unidade a partir da caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema).

Se a tecla Power for libertada antes do encerramento ser concluído, o processo de encerramento é cancelado.





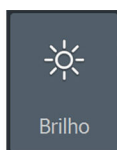
Modo de espera

No modo Standby (Espera), o sonar e a retroiluminação do ecrã e das teclas são desligados para poupar energia. O sistema continua a funcionar em segundo plano.

Selecione o modo Standby (Espera) a partir da caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema).

Mude do modo Standby (Espera) para o modo de funcionamento normal premindo de forma breve a tecla Power.

Iluminação do ecrã



Brilho

A retroiluminação do visor pode ser ajustada a qualquer momento a partir da caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema).

Também pode percorrer os níveis de retroiluminação predefinidos com breves pressões na tecla de ligar/desligar.

Modo noturno

A opção de modo noturno otimiza a paleta de cores e a retroiluminação para condições de luminosidade reduzida.

→ **Nota:** Os detalhes no painel podem ser menos visíveis quando o modo Noturno estiver selecionado.

Parar o sonar



Selecione a opção Parar sonar na caixa de diálogo Controlos do sistema para que o sonar deixe de fazer ping. Utilize a opção Parar sonar sempre que pretender desativar o sonar, mas não desligar a unidade.

Utilizar os menus e as caixas de diálogo

Menus

O menu é utilizado para operar o sistema e ajustar as definições.

Prima a tecla Menu/Enter para apresentar o menu Página. Prima a tecla Menu/Enter novamente para fechar o menu.

Utilize as teclas de seta para selecionar uma opção de menu e, em seguida, prima a tecla Menu/Enter para confirmar a seleção.

Barras de deslocação - ative a barra de deslocação no menu e utilize as teclas de seta para a ajustar. Prima a tecla Menu/Enter para guardar os ajustes.

O estado do cursor (ativo ou inativo) muda as opções de menu.

Caixas de diálogo

Prima as teclas de seta para selecionar uma opção da caixa de diálogo e, em seguida, prima a tecla Menu/Enter para confirmar a seleção.

Se necessário, os teclados numéricos e alfanuméricos são apresentados automaticamente para introduzir as informações de utilizador nas caixas de diálogo.

Para fechar uma caixa de diálogo, guarde ou cancele a entrada. Uma caixa de diálogo também pode ser fechada ao premir o botão Sair (X).

Utilizar o cursor no painel

O cursor pode ser utilizado para marcar uma posição e para selecionar itens.

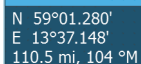
Por predefinição, o cursor não é apresentado no painel.

Apresente o cursor premindo a tecla Cursor/Waypoint e, em seguida, utilize as teclas de seta para deslocar o cursor no painel.

Quando o cursor está ativo na página da carta, a janela de posição do cursor é apresentada. A linha do fundo da janela apresenta a distância e a direção da embarcação para o cursor.

Quando o cursor está ativo na página do sonar, a janela também apresenta a profundidade e a temperatura no cursor.

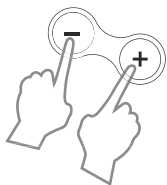
Para remover o cursor e os elementos do cursor do painel, prima a tecla Cursor/Waypoint.



N 59°01.280'
E 13°37.148'
110.5 mi, 104 °M

Criar um waypoint Homem ao Mar

Se ocorrer uma situação de emergência, pode guardar um waypoint Homem ao Mar (MOB) na posição atual da embarcação premindo as teclas de Zoom em simultâneo.



Quando ativa a função MOB, as seguintes ações são executadas automaticamente:

- Um waypoint MOB é criado na posição da embarcação
- O visor muda para um painel ampliado, centrado na posição da embarcação
- O cursor está posicionado sobre o waypoint MOB e são apresentadas as informações de navegação até ao waypoint MOB na janela de informações do cursor

É possível guardar vários waypoints MOB ao premir várias vezes as teclas de zoom. A janela de informações do cursor continua a apresentar informações de navegação para ao waypoint MOB inicial até o cursor ser movido ou removido do painel.

Cancelar a navegação para MOB

O sistema continua a apresentar informações de navegação em direção ao waypoint MOB até o utilizador cancelar a navegação no menu.



Apresentar informações do waypoint MOB

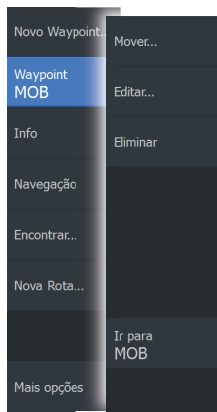
Pode visualizar informações MOB ao selecionar o waypoint MOB para ver a janela de contexto do waypoint MOB. Abra o menu e selecione a opção Informações no menu.

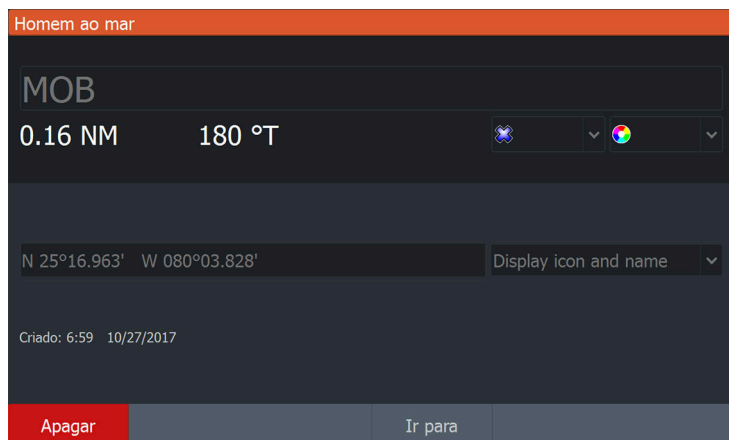
Opção de menu waypoint MOB

Quando o waypoint MOB estiver ativado, pode utilizar a opção de menu Waypoint MOB para:

- **Deslocá-lo** no painel
- **Editar** os respetivos atributos
- **Eliminá-lo**
- **Ir para** ele

Quando seleciona a opção Editar do menu, abre-se a caixa de diálogo Editar Waypoint.





Captura de ecrã

Prima em simultâneo as teclas Páginase Alimentação para fazer uma captura de ecrã. As capturas de ecrã são guardadas na memória interna.

Para ver ficheiros, consulte "*Ficheiros*" na página 86.

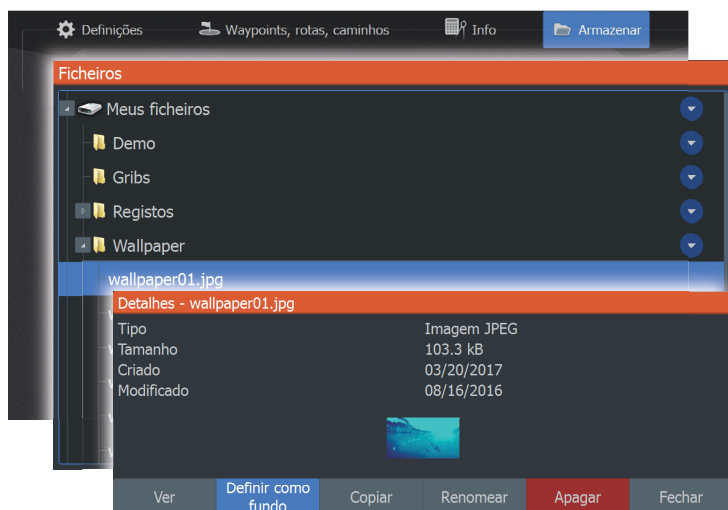
3

Personalizar o sistema

Personalizar a imagem de fundo da página inicial

A imagem de fundo da página inicial pode ser personalizada. Pode seleccionar uma das imagens incluídas no sistema, ou pode utilizar a sua própria imagem no formato .jpg ou .png.

As imagens podem estar disponíveis em qualquer local que possa ser acedido no browser de ficheiros. Quando uma imagem é escolhida como imagem de fundo, é copiada automaticamente para a pasta Wallpaper (Imagem de fundo).



Sobreposição de dados

Pode ter informações da dados como sobreposição numa página.

Sobreposição
de
informação

Ligar e desligar a sobreposição de dados

Pode ligar e desligar a sobreposição de dados em qualquer página ativa seleccionando o ícone Data overlay (Sobreposição de dados) na caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema). Quando a

sobreposição de dados estiver ligada, aparece uma barra laranja por cima do ícone.

Editar dados sobrepostos

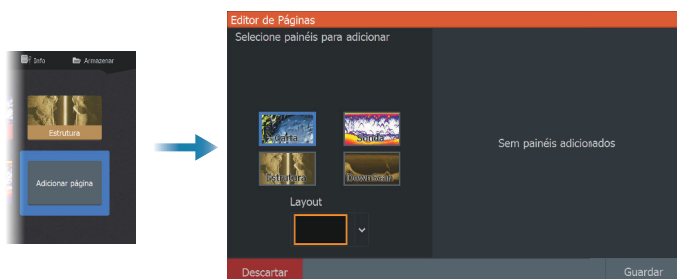
Utilize a opção Edit overlay (Editar sobreposição) na caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema) para aceder a opções do menu de edição para:

- Adicionar uma nova sobreposição de dados ao painel ativo.
- Eliminar uma sobreposição de dados selecionada.
- Alterar uma sobreposição de dados selecionada para apresentar dados diferentes.
- Configure o aspeto de uma sobreposição de dados selecionada (digital ou analógica, tamanho, etc).
- Selecione um item para o mover e utilize a opção Mover no menu. Utilize as teclas de setas para mover o item selecionado.

Adicionar novas páginas personalizadas

É permitido um máximo de 9 páginas. Pode ter até 4 painéis numa página personalizada.

1. Selecione o ícone de adicionar página na página Home para abrir a caixa de diálogo do editor de páginas



2. Utilize as teclas de seta para selecionar um painel e, em seguida, prima a tecla Menu/Enter. O painel é adicionado à página.
3. (Opcional) Repita o passo 2 para adicionar painéis. É permitido um máximo de 4 painéis.
 - Para alterar a disposição: utilize as teclas de seta para selecionar a opção de disposição. Utilize esta opção para especificar como deseja que os painéis sejam apresentados.
 - Para remover um painel: utilize as teclas de seta para selecionar o painel do lado direito da caixa de diálogo e para selecionar o ícone eliminar (X) no canto superior direito do

panel. Prima a tecla Menu/Enter. O painel é removido do painel do lado direito da caixa de diálogo.

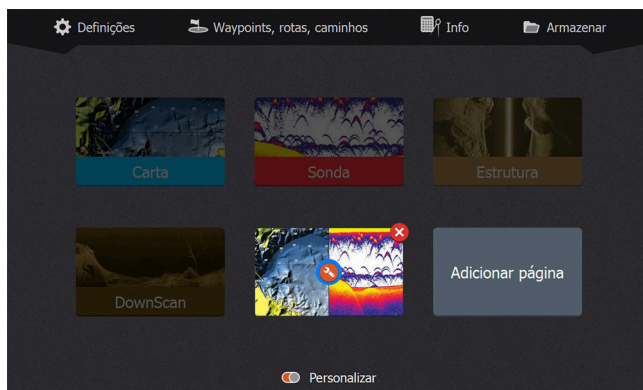
- Para mover um painel: utilize as teclas de seta para selecionar o painel do lado direito da caixa de diálogo e para selecionar o ícone das setas no canto superior esquerdo do painel que pretende mover. Prima a tecla Menu/Enter. É apresentado um ícone de setas maior. Utilize as teclas de seta para mover o painel selecionado. Prima a tecla Menu/Enter para guardar os ajustes.

4. Guarde o esquema de página.

O sistema apresenta a nova página personalizada e um ícone para a nova página é incluído na página Home.

Editar ou eliminar páginas personalizadas

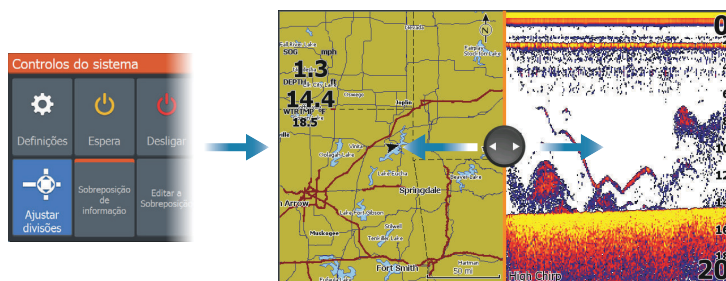
1. Na página Home, utilize as teclas de seta para selecionar a opção de personalização e prima a tecla Enter/Menu para ativar a opção de personalizar.



2. Utilize as teclas de seta para:
 - Selecionar a opção X num ícone de página personalizada e prima a tecla Menu/Enter para remover a página
 - Selecionar a opção de ferramenta num ícone de página personalizada e prima a tecla Menu/Enter para apresentar a caixa de diálogo do editor de páginas
3. Altere a disposição, adicione e remova painéis utilizando a caixa de diálogo de página personalizada. Consulte o Passo 3 em *"Adicionar novas páginas personalizadas"* na página 22.
4. Guarde ou elimine as alterações para sair do modo de edição.

Ajustar a divisão em páginas com vários painéis

1. Abra a página com vários painéis
2. Prima de forma breve a tecla de alimentação para abrir a caixa de diálogo Controlos do sistema
3. Selecione a opção para ajustar as divisões. O ícone de setas do cursor é apresentado na página com vários painéis.
4. Utilize as teclas de seta para mover a divisão para a posição pretendida
5. Prima a tecla Menu/Enter para guardar o ajuste da divisão.



4

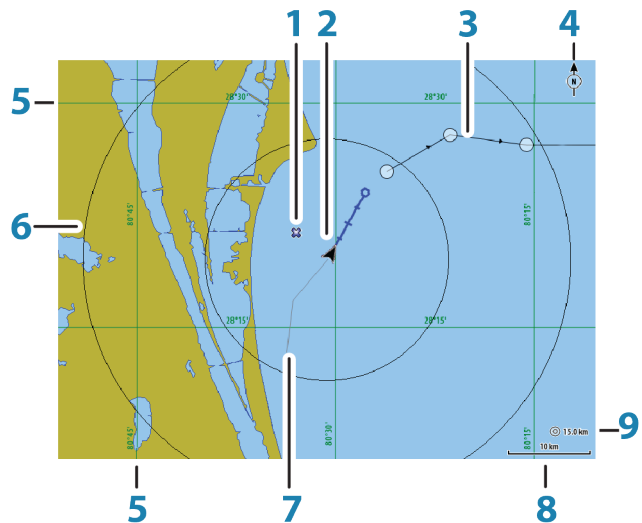
Cartas

→ **Nota:** As cartas não estão disponíveis nos modelos 7x TS. Em vez disso, a função de GPS está disponível, consulte "*GPS plotter*" na página 37.

A função de carta apresenta a posição da sua embarcação em relação a terra e outros objetos na carta. No painel da carta pode planear e navegar rotas e colocar waypoints.

Pode sobrepor uma imagem do StructureScan. Consulte "*StructureMap*" na página 75.

Painel da carta



- 1 Waypoint*
- 2 Embarcação com linha de extensão (a linha de extensão é opcional)
- 3 Rota*
- 4 Indicador de Norte
- 5 Linhas de grelha*
- 6 Círculos de alcance*

- 7 Rasto*
- 8 Escala de alcance da carta
- 9 Intervalo dos anéis de alcance (só é apresentado se os anéis de alcance estiverem ativados)

*Itens de carta opcionais. Pode ativar/desativar os itens de carta opcionais individualmente na caixa de diálogo Chart settings (Definições de cartas).

Selecionar tipo de carta

Pode especificar o tipo de carta apresentado no painel Carta selecionando um dos tipos de carta disponíveis na caixa de diálogo de definições da carta. Consulte "*Definições da carta*" na página 34.

Símbolo da embarcação

Quando o sistema tem uma posição de GPS válida, o símbolo de embarcação indica a respetiva posição. Se não houver uma posição de GPS disponível, o símbolo de embarcação inclui um ponto de interrogação.

Escala da carta

Pode ampliar ou reduzir a carta utilizando as teclas de Zoom.

A escala de alcance da carta e o intervalo dos círculos de alcance (quando estão ativados) são apresentados no canto inferior direito do painel da carta.



Deslocar a carta

Pode mover a carta em qualquer direção com as teclas de seta para mover o cursor para a extremidade do painel da carta na direção desejada.

Para remover o cursor e os elementos do cursor do painel, prima a tecla Cursor/Waypoint. Isto também centra a carta na posição da embarcação.

Waypoints, rotas e trajetos

Pode posicionar e gerir waypoints, rotas e trajetos na página. Para obter mais informações, consulte *"Waypoints, rotas e trajetos"* na página 41.

Navegar

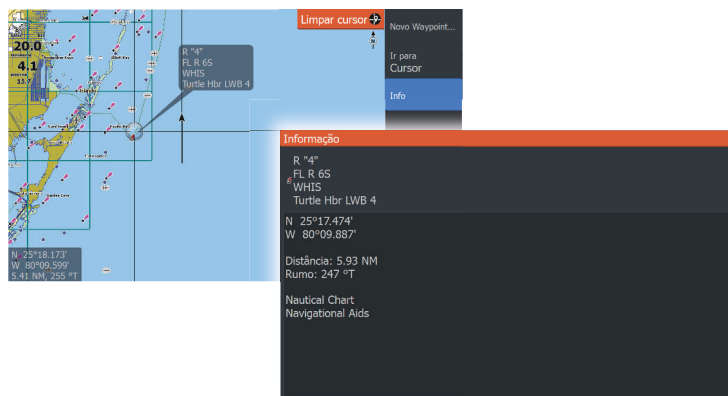
Pode utilizar a página para navegar para o cursor, para um waypoint ou navegar uma rota. Consulte *"Navegar"* na página 50.

Apresentar informações sobre itens da carta

Quando posiciona o cursor sobre um item da carta, waypoint, trajeto ou uma rota, são apresentadas as informações básicas dos itens selecionados.

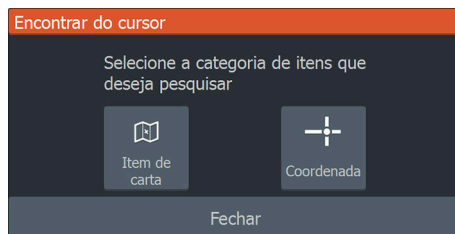
→ **Nota:** as informações do pop-up têm de ser ativadas nas definições da carta para visualizar informações básicas sobre itens.

Selecione a opção Informações no menu para visualizar uma lista de itens próximos do cursor. Selecione um item na lista para visualizar todas as informações disponíveis para esse item.



Localizar objetos em painéis de cartas

Selecione a opção do menu Procurar para pesquisar os itens da carta.



Sobreposição da carta

As informações de estrutura (StructureMap) podem ser apresentadas como sobreposições no painel da carta.

→ **Nota:** A sobreposição da estrutura (StructureMap) apenas está disponível em modelos com capacidade TripleShot/SideScan.

Quando uma sobreposição de estrutura é selecionada, o menu da carta expande-se para incluir funções básicas do menu para a sobreposição. Consulte "*StructureMap*" na página 75.

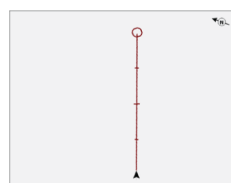
Posicionar a embarcação no painel da carta

Orientação da carta

Pode especificar a forma como a carta é rodada no painel. O símbolo de orientação da carta no canto superior direito do painel indica a direção norte.



Norte para cima



Rota para cima

Norte para cima

Apresenta a carta com o norte para cima.

Rota para cima

A direção da carta depende de estar em navegação ou não:

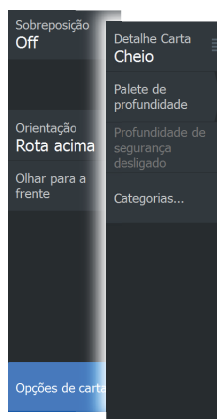
- durante a navegação: a linha do rumo pretendido está orientada para cima
- em caso de não navegação: a direção real da embarcação (COG) está orientada para cima

Visão para a frente

Desloca o ícone da embarcação no painel para maximizar a vista à frente da embarcação.

Opções de cartas específicas de C-MAP

As opções de sobreposição, orientação e visão para a frente da carta (anteriormente descritas nesta secção) são comuns às cartas C-MAP e Navionics. Em seguida, são descritas as opções de cartas C-MAP.



Detalhe da carta

- **Full** (Total)
Todas as informações disponíveis da carta que está a ser utilizada.
- **Medium** (Médio)
Informações mínimas suficientes para a navegação.
- **Low** (Baixo)
Nível básico de informações que não pode ser removido e inclui informações necessárias em todas as áreas geográficas. Não foi concebido para ser suficiente para uma navegação segura.

Paleta de profundidade

Controla a paleta de profundidade utilizada na carta.

Filtro de profundidade

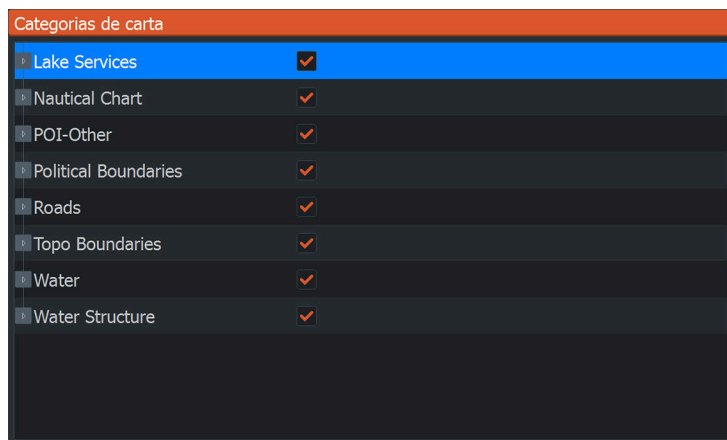
Filtra os valores de profundidade mais rasa do que o limite do filtro de profundidade selecionado.

Profundidade de segurança

As cartas C-MAP recorrem a diferentes tons de azul para fazer a distinção entre águas rasas (tons mais claros) e profundas (tons mais escuros). Depois de ativar a profundidade de segurança, especifique o limite de profundidade de segurança pretendido. A profundidade de segurança define o limite ao qual as profundidades são traçadas sem sombreado azul.

Categorias da carta

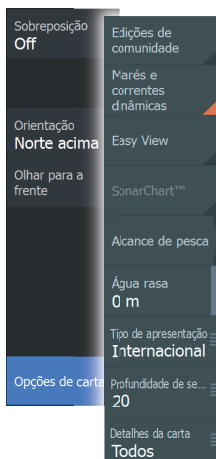
Estão incluídas várias categorias e subcategorias. Pode ativar/desativar as categorias individualmente consoante a informação que deseja ver.



Cartas da Navionics

Algumas funcionalidades da Navionics requerem dados mais atuais da Navionics. Para essas funcionalidades, é apresentada uma mensagem a indicar que a funcionalidade não está disponível se não tiver cartas da Navionics adequadas ou um cartão de cartas inserido. Para obter mais informações sobre o que é necessário para estas funcionalidades, consulte www.navionics.com.

Pode obter também uma mensagem se tentar utilizar uma funcionalidade restrita quando o cartão da carta Navionics não está ativado. Para ativar o cartão, contacte a Navionics.



Opções específicas das cartas Navionics

As opções de sobreposição, orientação e visão para a frente da carta (anteriormente descritas nesta secção) são comuns às cartas C-MAP e Navionics. As seguintes informações descrevem as opções específicas da carta Navionics.

Edições da comunidade

Ativa a camada de carta com as edições da Navionics. São edições ou informações de utilizador carregadas para a Comunidade da Navionics pelos utilizadores e disponibilizadas em cartas da Navionics.

Para obter mais informações, consulte as informações da Navionics incluídas na carta ou o website da Navionics: www.navionics.com.

SonarChart Live

O SonarChart Live é uma funcionalidade em tempo real onde o dispositivo cria uma sobreposição de contornos de profundidade com base no meio circundante do seu radar.

No menu da carta da Navionics, selecione **Overlay** (Sobreposição) e depois **SonarChart Live** para que seja apresentado como uma sobreposição na carta.

Quando seleciona a sobreposição do SonarChart Live, o menu expande-se para apresentar as opções do SonarChart Live. Utilize as opções para definir a transparência e a profundidade mínima.

Transparência

A sobreposição do SonarChart Live é desenhada por cima dos outros dados da carta. Os dados da carta ficam completamente cobertos com uma transparência mínima. Ajuste a transparência para permitir que os detalhes da carta possam ser vistos.

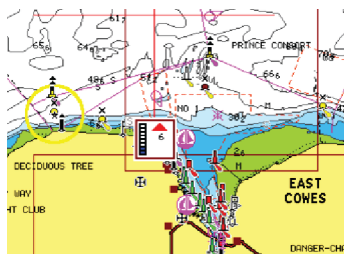
Profundidade mínima

Ajusta o que o SonarChart Live trata como profundidade de segurança. Isto afeta as cores da área do SonarChart Live. À medida que a embarcação se aproxima da profundidade de segurança, a área do SonarChart Live muda gradualmente de um cinzento/branco simples para vermelho.

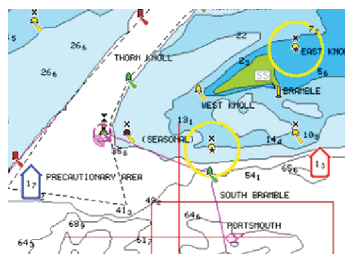
Ícones dinâmicos de corrente e maré da Navionics

Mostra as marés e correntes com um indicador e uma seta em vez dos ícones de diamante utilizados para informações estáticas sobre marés e correntes.

Os dados disponíveis sobre marés e correntes em cartas da Navionics estão relacionados com uma data e hora específicas. O sistema anima as setas e/ou medidores para mostrar a evolução das marés e correntes ao longo do tempo.



Informações dinâmicas sobre marés



Informações dinâmicas sobre correntes

Os seguintes ícones e códigos são utilizados:



Velocidade atual

O comprimento das setas depende da taxa e o símbolo é rodado em conformidade com a direção do caudal. O caudal é apresentado no interior do símbolo de seta. O símbolo vermelho é utilizado quando a velocidade da corrente aumenta e o símbolo azul é utilizado quando a velocidade da corrente diminui.



Altura da maré

O medidor tem 8 etiquetas e está definido de acordo com o valor máx./mín. absoluto do dia avaliado. A seta vermelha é utilizada quando a maré está a subir e a seta azul é utilizada quando maré começa a vazar.

→ **Nota:** Todos os valores numéricos são apresentados nas respetivas unidades do sistema (unidade de medida) definidas pelo utilizador.

Visualização fácil

Funcionalidade de ampliação que aumenta o tamanho dos itens e texto das cartas.

→ **Nota:** não há qualquer indicação na carta que mostre que esta funcionalidade está ativa.

SonarChart

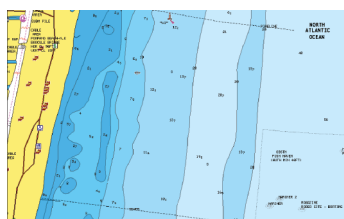
O sistema é compatível com a função Navionics SonarChart.

A SonarChart apresenta um mapa de batimetria com detalhes com contornos em alta resolução e dados de navegação padrão. Para obter mais informações, consulte www.navionics.com.

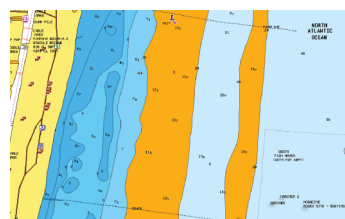
Intervalo de pesca

Selecione um intervalo de profundidades entre os quais a Navionics preenche com uma cor diferente.

Isto permite-lhe realçar um intervalo específico de profundidades para efeitos de pesca. O intervalo é tão preciso como os dados de carta subjacentes, o que significa que, se a carta tiver apenas intervalos de 5 metros para linhas de contorno, o sombreado é arredondado para a linha de contorno mais próxima disponível.



Sem intervalo de realce de profundidade

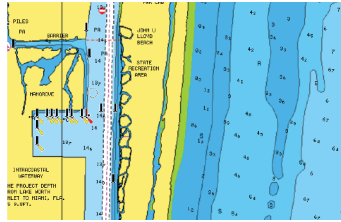


Intervalo de realce de profundidade: 6 m - 12 m

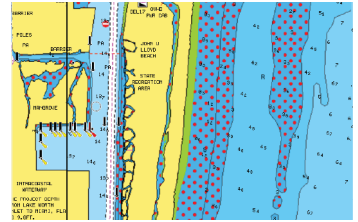
Realçar águas rasas

Realça as áreas de águas rasas.

Isto permite-lhe realçar áreas de água entre 0 e a profundidade selecionada (até 10 metros/30 pés).



Sem águas rasas realçadas



Realce das águas rasas: 0 m - 3 m

Tipo de apresentação

Fornece informações sobre cartas marinhas, como símbolos, cores da carta de navegação e legenda dos tipos de apresentação Internacional ou U.S. .

Profundidade de segurança

As cartas Navionics recorrem a diferentes tons de azul para fazer a distinção entre águas rasas e profundas.

A profundidade de segurança, tendo em conta um determinado limite, é traçada sem sombreado azul.

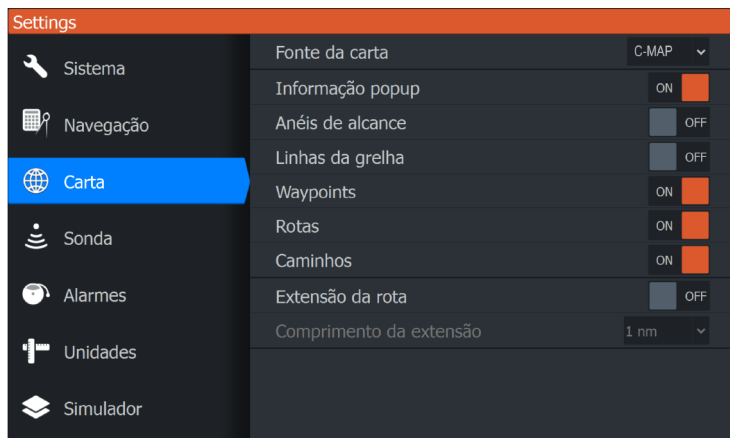
→ **Nota:** a base de dados da Navionics incorporada inclui dados até 20 m; após esse valor tudo é branco.

Detalhes da carta

Fornece-lhe diferentes níveis de informações de camadas geográficas.

Definições da carta

Selecione a opção de definições na caixa de diálogo Controlos do sistema para aceder à caixa de diálogo Definições da carta.



Procura da carta

Altere a procura da carta, se tiver introduzido um cartão da carta.

Informações em pop-up

Define se as informações básicas dos itens do painel são apresentadas quando seleciona o item.

Círculos de alcance

Os círculos de alcance podem ser utilizados para apresentar a distância entre a sua embarcação e outros objetos no painel.

A escala de alcance é definida automaticamente pelo sistema de acordo com a escala do painel.

Linhas de grelha

Ativa/desativa a visualização das linhas de grelha de longitude e latitude no painel.

Waypoints, Rotas, Trajetos

Ativa/desativa a apresentação destes itens nos painéis.

Linha de extensão de rumo

Ativa/desativa a apresentação da linha de extensão Rumo sobre o Solo (COG) no painel. O COG é baseado na informação do GPS.

Comprimento da linha de extensão

Quando a opção de extensão do rumo está ativada, especifique o comprimento da linha a ser apresentada.

Correção da maré do SonarChart Live

Quando é selecionada, a função de correção da maré utiliza as informações das estações de observação das marés próximas (se disponíveis) para ajustar os valores da profundidade utilizados pelo SonarChart Live quando o sonar é gravado.

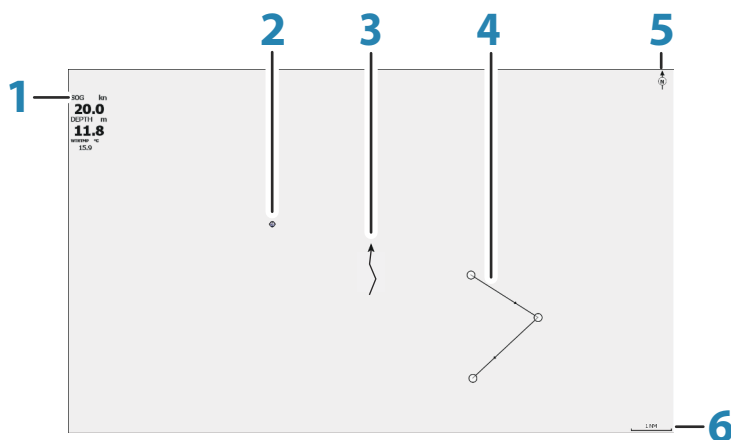
5

GPS plotter

→ **Nota:** A página GPS plotter está disponível apenas nos modelos 7x TS.

A página GPS plotter apresenta a posição da embarcação. Na página do GPS plotter pode planejar e navegar rotas, consultar o trajeto da embarcação e colocar waypoints.

Página de GPS plotter



- 1 Sobreposição de dados (Podem ser editados, movidos ou removidos. Consulte "*Sobreposição de dados*" na página 21).
- 2 Waypoint*
- 3 Embarcação com trajeto (a apresentação do trajeto é opcional*)
- 4 Rota*
- 5 Indicador de norte
- 6 Escala de alcance

* Itens opcionais. Pode ativar/desativar os itens opcionais individualmente na caixa de diálogo Definições de GPS.

Símbolo da embarcação

Quando o sistema tem uma posição de GPS válida, o símbolo de embarcação indica a respetiva posição. Se não houver uma posição de GPS disponível, o símbolo de embarcação inclui um ponto de interrogação.

Escala da página de GPS plotter

Pode aumentar e diminuir o zoom na página de GPS plotter utilizando as teclas de zoom.

A escala de alcance e o intervalo dos círculos de alcance da página de GPS plotter (quando estão ativados) são apresentados no canto inferior direito da página.

Deslocar a imagem do GPS plotter

Pode mover a imagem em qualquer direção utilizando as teclas de seta para mover o cursor para a extremidade do painel na direção desejada.

Para remover o cursor e os elementos do cursor da página, prima a tecla Cursor/Waypoint. Isto também centra a imagem na posição da embarcação.

Opções da vista GPS



Sobreposição GPS

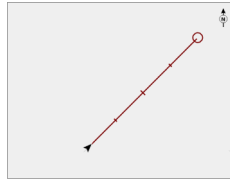
As informações de estrutura (StructureMap) podem ser apresentadas como sobreposições no painel da carta.

Quando Structure está selecionado, o menu GPS expande-se para incluir funções básicas do menu para a sobreposição Structure (StructureMap). Para obter mais informações, consulte "*StructureScan*" na página 65.

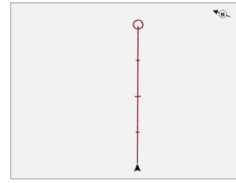
Posicionar a embarcação na página

Orientação da imagem por GPS

Pode especificar a forma como a imagem por GPS é rodada no painel. O símbolo de orientação no canto superior direito da carta indica a direção norte.



Norte para cima



Rota para cima

Norte para cima

Apresenta a imagem do GPS plotter com o norte para cima.

Rota para cima

A direção da imagem do GPS plotter depende de estar em navegação ou não:

- durante a navegação: a rota pretendida está orientada para cima
- em caso de não navegação: a direção real da embarcação (COG) está orientada para cima

Visão para a frente

Desloca o ícone da embarcação no painel para maximizar a vista à frente da embarcação.

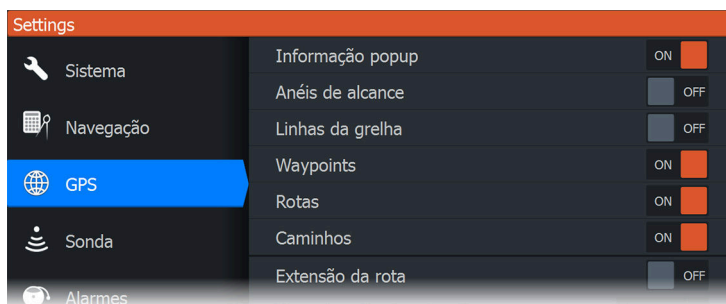
Waypoints, rotas e trajetos

Pode posicionar e gerir waypoints, rotas e trajetos na página. Para obter mais informações, consulte "*Waypoints, rotas e trajetos*" na página 41.

Navegar

Pode utilizar a página para navegar para o cursor, para um waypoint ou navegar uma rota. Consulte "*Navegar*" na página 50.

Definições de GPS plotter



Informações em pop-up

Define se as informações básicas dos itens do painel são apresentadas quando seleciona o item.

Círculos de alcance

Os círculos de alcance podem ser utilizados para apresentar a distância entre a sua embarcação e outros objetos no painel.

A escala de alcance é definida automaticamente pelo sistema de acordo com a escala do painel.

Linhas de grelha

Ativa/desativa a visualização das linhas de grelha de longitude e latitude no painel.

Waypoints, Rotas, Trajetos

Ativa/desativa a apresentação destes itens nos painéis.

Linha de extensão de rumo

Ativa/desativa a apresentação da linha de extensão Rumo sobre o Solo (COG) no painel. O COG é baseado na informação do GPS.

Comprimento da linha de extensão

Quando a opção de extensão do rumo está ativada, especifique o comprimento da linha a ser apresentada.

6

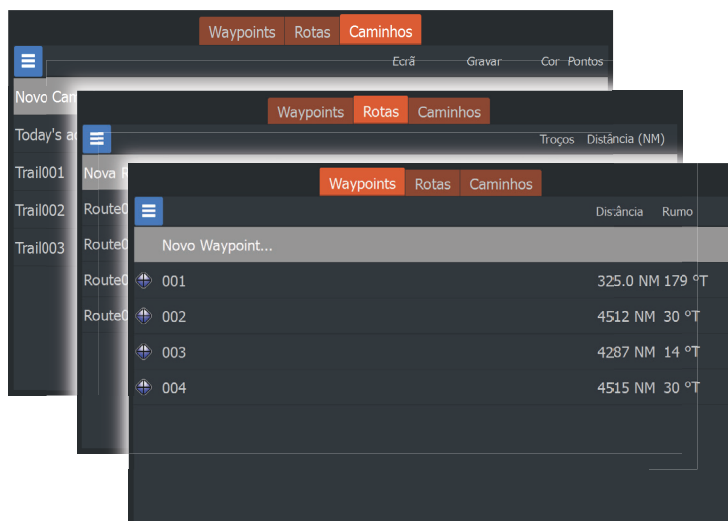
Waypoints, rotas e trajetos

Caixas de diálogo de waypoints, rotas e trajetos

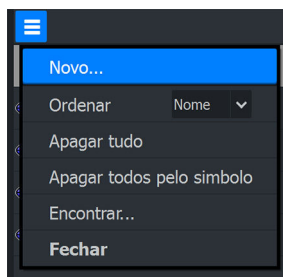
As caixas de diálogo de Trailswaypoints, rotas e trajetos dão acesso a definições e funções de edição avançadas para estes itens.

As caixas de diálogo são acedidas a partir do painel Tools (Ferramentas) na página inicial.

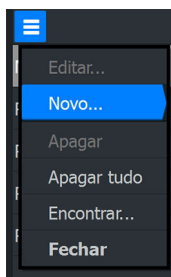
Waypoints, rotas, caminhos



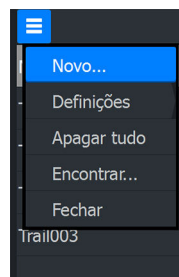
Selecione o ícone de menu na caixa de diálogo para aceder às opções adicionais.



Opções de Waypoint



Opções de Rotas



Opções de Trajetos

Waypoints

Um waypoint é uma marca criada pelo utilizador na carta ou no painel do GPS plotter. Cada waypoint tem uma posição exata com coordenadas de latitude e longitude. Um waypoint é utilizado para marcar uma posição à qual poderá regressar mais tarde. Pode também combinar dois ou mais waypoints para criar uma rota.



Guardar waypoints

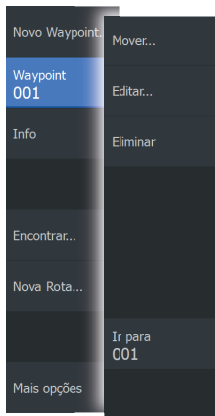
Mantenha premida a tecla Cursor/Waypoint para guardar um novo waypoint.

- Com o cursor inativo, o waypoint é colocado na posição da embarcação
- Com o cursor ativo, o waypoint é colocado na posição do cursor

Mover um waypoint

1. Prima a tecla Cursor/Waypoint.
2. Desloque o cursor para o colocar sobre o waypoint
3. Ative o menu e selecione o waypoint no menu. O menu expande-se para incluir a opção Mover.
4. Selecione a opção Mover no menu
5. Utilize as teclas de seta para mover o waypoint para a nova posição
6. Prima a tecla Menu/Enter.

O waypoint é guardado na nova posição.

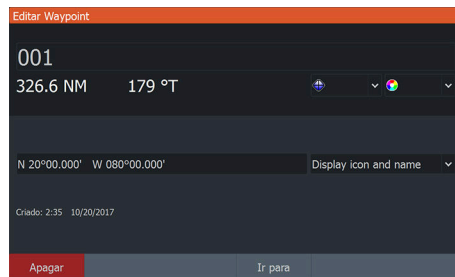


Editar um waypoint

Pode editar todas as informações sobre um waypoint a partir da caixa de diálogo Edit Waypoint (Editar waypoint).

A caixa de diálogo é ativada posicionando o cursor sobre o waypoint, selecionando o waypoint no menu e, em seguida, a opção Editar do menu.

A caixa de diálogo também pode ser acedida através da ativação da caixa de diálogo Waypoints, Rotas, Trajetos no painel de ferramentas na página Home. Selecione o separador Waypoints e, em seguida, o waypoint que pretende editar.



Eliminar um waypoint

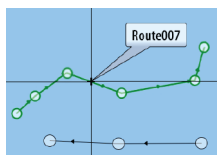
Pode eliminar um waypoint a partir da caixa de diálogo Edit Waypoint (Editar waypoint) ou selecionando a opção de menu Delete (Eliminar) se o waypoint estiver ativado.

A caixa de diálogo Editar Waypoint é ativada ao posicionar o cursor sobre o waypoint, selecionar o waypoint no menu e selecionar a opção Eliminar do menu.

A caixa de diálogo Editar waypoint também pode ser acedida ao ativar a caixa de diálogo Waypoints, Rotas, Trajetos no painel de ferramentas na página Home. Selecione o separador Waypoints, o waypoint que pretende eliminar e a opção Eliminar.

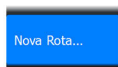
Pode eliminar waypoints MOB do mesmo modo.

Rotas



Uma rota é composta por uma série de pontos de rota introduzidos pela ordem em que pretende passar por eles.

Quando seleciona uma rota no painel, esta muda para verde e o nome da rota é apresentado.



Criar uma nova rota na página

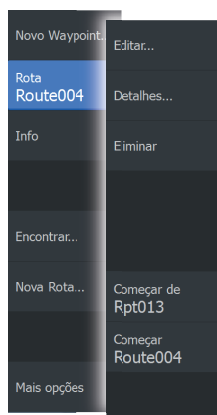
1. Selecione a opção de nova rota no menu
2. Prima a tecla Cursor/Waypoint para ativar o cursor no painel
3. Utilize as teclas de seta para posicionar o cursor no primeiro ponto da rota no painel
4. Prima a tecla Menu/Enter para criar o ponto da rota
5. Repita os passos 3 e 4 para continuar o posicionamento de novos pontos da rota até a rota estar concluída
6. Prima a tecla Sair (X) depois de concluído e guarde a rota.

Editar uma rota a partir do painel

Pode editar uma rota ao colocar o cursor sobre a rota e selecionar a rota no menu. Selecione a opção de editar no menu. É aberta a caixa de diálogo Editar rota.

A caixa de diálogo também pode ser acedida ao ativar a caixa de diálogo Waypoints, Rotas, Trajetos no painel de ferramentas na página Home. Selecione o separador Rota e, em seguida, selecione a rota que pretende editar.

Para editar a rota a partir do painel:



1. Desloque o cursor sobre a rota no painel. É apresentada a janela de contexto de rota.
2. Prima a tecla Menu/Enter e utilize as teclas de seta para selecionar a rota no menu. O menu expande-se com opções adicionais.
 - A opção Editar permite-lhe deslocar e remover pontos da rota no painel.
 - A opção Detalhes abre a caixa de diálogo Editar rota onde pode definir opções de rota, mudar o nome e gerir os detalhes.

Troço	Waypoint	Distância (NM)	Rumo (°T)
0	Rpt010	10.7	357
1	Rpt011	2.16	50
2	Rpt012	2.59	339
3	Rpt013	4.15	29
4	Rpt014	2.03	0

3. Utilize as teclas de seta para selecionar a opção que pretende utilizar e prima a tecla Menu/Enter.
4. Siga as instruções para efetuar alterações e guardar as suas alterações.

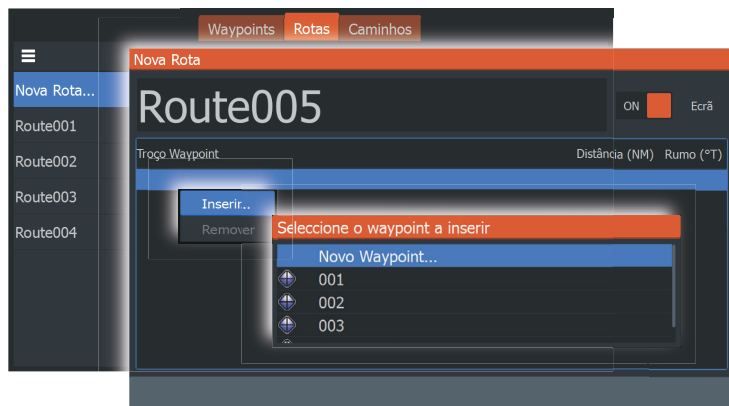
Eliminar uma rota

Pode eliminar uma rota ao colocar o cursor sobre a rota, selecionar a rota no menu e selecionar a opção Eliminar no menu alargado.

Criar rotas utilizando waypoints existentes

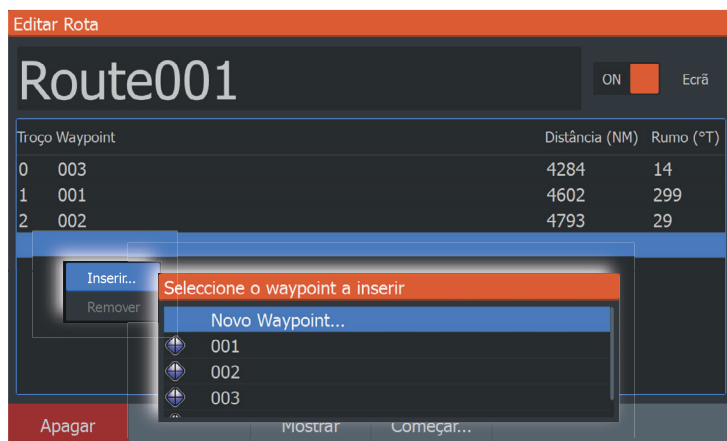
Pode criar uma nova rota combinando waypoints existentes a partir da caixa de diálogo Novas rotas.

A caixa de diálogo é ativada ao selecionar o separador Rota na caixa de diálogo apresentada ao selecionar a ferramenta Waypoint, Rotas e Trajetos na página Home. Em seguida, selecione a opção Nova rota.



Também pode introduzir waypoints existentes numa rota existente a partir da caixa de diálogo Editar rotas.

A partir da caixa de diálogo Editar rotas, selecione o ponto da rota na lista onde pretende introduzir o waypoint e prima a tecla Menu/Enter.



Converter Trajetos em Rotas

Para converter um trajeto numa rota, vá para a caixa de diálogo Edit Trail (Editar trajeto).

A caixa de diálogo é acedida através da seleção do separador Trajetos na caixa de diálogo apresentada ao selecionar a ferramenta Waypoint, Rotas, Trajetos na página Home e, em seguida, o trajeto que pretende converter.

Selecione a opção de criar nova rota para converter o trajeto numa rota.



Caixa de diálogo Editar rota

Pode adicionar e remover pontos de rota, bem como alterar propriedades de rota utilizando a caixa de diálogo Editar rota.

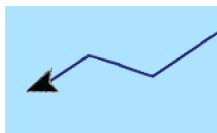
Esta caixa de diálogo é ativada ao colocar o cursor sobre a rota e selecionar a rota no menu.

A caixa de diálogo também pode ser acedida através da seleção do separador de rota na caixa de diálogo apresentada ao selecionar Waypoint, Rotas e a ferramenta Trajetos na página Home.

Selecione o campo do nome para alterar o nome. Ative o Ecrã para mostrar a rota no painel.



Troço	Waypoint	Distância (NM)	Rumo (°T)
0	Rpt010	10.7	357
1	Rpt011	2.16	50
2	Rpt012	2.59	339
3	Rpt013	4.15	29
4	Rpt014	2.03	0



Trajetos

Os trajetos são representações gráficas dos percursos efetuados pela embarcação, permitindo-lhe relembrar o que viajou.

Os trajetos podem ser convertidos em rotas na caixa de diálogo Editar trajetos. Consulte *"Converter Trajetos em Rotas"* na página 46.

Waypoints Rotas Caminhos					
Ecrã Gravar Cor Pontos					
Novo Caminho...					
Track001	ON			OFF	1
Track002	ON			OFF	56
Trail001	ON			OFF	12
Trail002	ON			OFF	15
Trail003	ON		ON		0

De fábrica, o sistema está definido para localizar automaticamente e desenhar o movimento da embarcação no painel. O sistema continua a gravar os trajetos até que o comprimento atinja o máximo de pontos e, em seguida, inicia automaticamente a substituição dos pontos mais antigos.

A função de seguimento automático pode ser desativada a partir da caixa de diálogo Editar trajetos.

Criar novos trajetos

Pode iniciar um novo trajeto a partir da caixa de diálogo Trajetos, ativada através da ferramenta Waypoints, Rotas, Trajetos na página Home e selecionando o separador Trajetos.

Definições de trajetos

Os trajetos são compostos por uma série de pontos ligados por segmentos de linha cujo comprimento depende da frequência do registo.

Pode selecionar o posicionamento dos pontos dos trajetos com base nas definições de hora ou distância ou permitir que o sistema

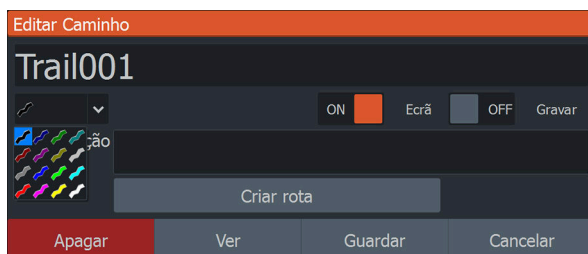
posicione um ponto de trajeto automaticamente quando é registada uma alteração da rota.

Para especificar a forma como os pontos dos trajetos estão posicionados num trajeto, seleccione o ícone de menu na caixa de diálogo Trajetos e, em seguida, a opção de definições.

→ **Nota:** A opção de trajetos também deve estar ativada na caixa de diálogo Definições do painel para estar visível.



Pode colorir trajetos, seleccionando o trajeto na caixa de diálogo Trajetos, e definir a cor na caixa de diálogo Editar trajeto.



Navegar

A função de navegação incluída no sistema permite-lhe navegar para a posição do cursor, para um waypoint ou ao longo de uma rota predefinida.

Para obter informações sobre como posicionar waypoints e criar rotas, consulte "*Waypoints, rotas e trajetos*" na página 41.

Quando seleciona a opção para navegar para a posição do cursor, para um waypoint ou uma rota predefinida, a opção Navegação é apresentada no menu. Selecione Navegar para aceder às opções de cancelar, reiniciar e ignorar um ponto da rota.

Navegar para a posição do cursor

Pode iniciar a navegação para uma posição do cursor em qualquer carta/GPS plotter ou painel do sonar.

Posicione o cursor no destino selecionado no painel e, em seguida, selecione a opção Goto Cursor (Ir para o cursor) no menu.

→ **Nota:** A opção de menu Go to Cursor (Ir para o cursor) não está disponível se já estiver a navegar.

Navegar para um waypoint

Pode começar a navegar em direção a um waypoint no painel.

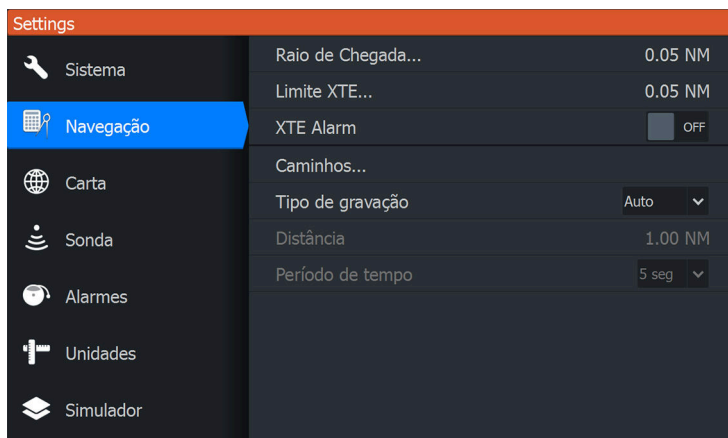
Posicione o cursor sobre o waypoint, selecione o waypoint no menu e, em seguida, a opção Ir para waypoint no menu.

Navegar numa rota

Pode navegar uma rota na imagem ao posicionar o cursor sobre a rota, selecionar a rota no menu e, em seguida, a opção de iniciar rota no menu.

Quando a navegação de uma rota é iniciada, selecione a opção Navegação no menu para cancelar a navegação, ignorar um waypoint e reiniciar a rota a partir da posição atual da embarcação.

Definições de navegação



Raio de chegada

Define um círculo imaginário à volta do waypoint de destino.

Considera-se que a embarcação chegou ao destino quando estiver dentro deste raio.

Limite de XTE

Esta definição especifica a distância que a embarcação se pode desviar da rota selecionada. Se a embarcação ultrapassar esse limite, um alarme é ativado.

Alarme de XTE (Cross Track Error (erro de abatimento))

Liga/desliga o alarme XTE.

Trilhos

Abre-se a caixa de diálogo Trails (Trajetos), na qual as definições dos trajetos podem ser ajustadas e os trajetos podem ser convertidos em rotas de navegação. Consulte "*Trajetos*" na página 48.

Tipo de registo

Pode seleccionar gravar os pontos dos trajetos com base na hora ou distância, ou permitir que a unidade posicione um ponto automaticamente quando é registada uma alteração de direção.

Especifique um dos seguintes tipos de registo na caixa de diálogo Navigating Settings (Definições de navegação):

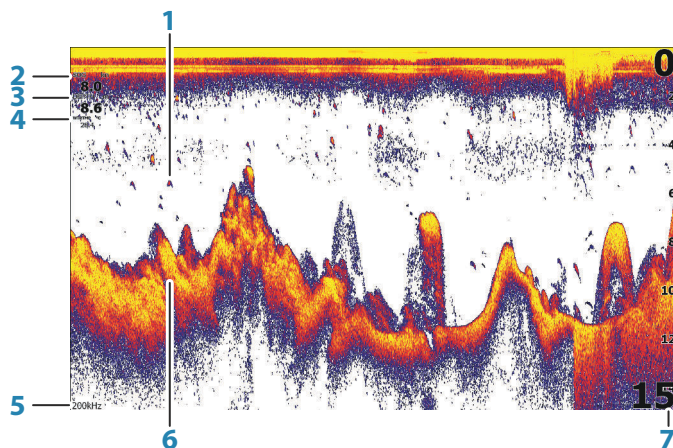
- **Auto** - a unidade posiciona um ponto automaticamente quando é registada uma alteração de direção.
- **Distance** (Distância) - selecione o campo Distance (Distância) e introduza a distância que pretende registar.
- **Time** (Tempo) - selecione o campo Time (Tempo) e introduza o tempo que pretende registar.

8

Sonar

A função Sonar fornece uma visão da água e do fundo sob a embarcação, permitindo-lhe detetar peixes e examinar a estrutura do fundo.

Imagem do sonar



- 1 Arcos de peixe
- 2 Velocidade em relação ao solo*
- 3 Profundidade*
- 4 Temperatura da água*
- 5 Frequência
- 6 Fundo do mar
- 7 Escala de alcance

* Sobreposição de dados do sonar opcional que pode modificar.
Consulte "*Sobreposição de dados*" na página 21.

Fazer zoom da imagem

Pode fazer zoom da imagem utilizando as teclas de Zoom.

O nível do zoom é indicado no canto inferior esquerdo da imagem.

Ao fazer zoom sem cursor ativo, o fundo do mar é mantido junto à parte inferior do ecrã. Se o cursor estiver ativo, a unidade faz zoom no local para o qual o cursor está a apontar.

Também pode aumentar o tamanho da imagem como um ecrã dividido e apresentar barras de zoom. Consulte o ecrã dividido *"Zoom"* na página 57.

Ver o histórico

Desloque a imagem para ver o histórico do sonar. Para deslocar a imagem, posicione o cursor sobre a imagem. Isto evita a deslocação automática.

- Utilize a tecla de seta para a esquerda para mover o cursor para a margem esquerda da imagem. Continue a premir a tecla de seta para a esquerda para deslocar a imagem para a esquerda e visualizar a imagem histórica.
- Utilize a tecla de seta para a direita da mesma forma para deslocar a imagem novamente para a direita e visualizar a imagem mais atual.
- Para retomar a deslocação normal, prima a tecla Cursor/Waypoint para remover o cursor da imagem.

Personalizar as definições da imagem

Por predefinição, a unidade está definida para uso em modo Automático e a maioria das configurações são automatizadas.

Recomenda-se que apenas os utilizadores experientes de sonares utilizem as definições personalizadas para personalizar ainda mais a imagem.

Selecione Automático no menu e altere para modo personalizado ou pesca no gelo para personalizar as definições de imagem.

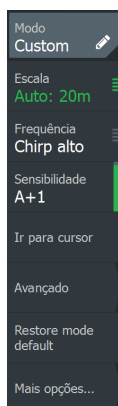
Utilize Mais opções no menu para definir o acesso às opções adicionais para a imagem. Consulte *"Mais opções"* na página 57.



Opções do modo Personalizado e Pesca no gelo

Os modos Personalizado e Pesca no gelo permitem acesso aos controlos de sintonização manual do sonar.

→ **Nota:** As opções abaixo são apenas visíveis nos modos Personalizado ou Pesca no gelo.



Alcance

A definição de alcance determina a profundidade da água que é visível no ecrã.

Frequência

A unidade é compatível com várias frequências de transdutor. As frequências disponíveis dependem do modelo de transdutor que esteja ligado.

Sensibilidade

Aumentar a sensibilidade mostra mais detalhes no ecrã. Diminuir a sensibilidade mostra menos. Demasiados detalhes tornam o ecrã confuso. Por outro lado, os ecos desejados podem não ser apresentados se estiver definida uma sensibilidade demasiado baixa.

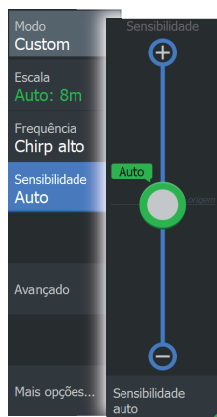
→ **Nota:** Auto Sensitivity (Sensibilidade automática) é o modo preferencial para a maioria das condições.

Sensibilidade automática

A sensibilidade automática ajusta automaticamente o retorno do sonar para os níveis ideais. A sensibilidade automática pode ser ajustada (+/-) para a preferência do utilizador sem perder a funcionalidade de sensibilidade automática.

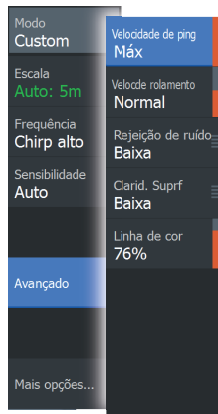
Ajustar da sensibilidade

1. Selecione a opção de menu Sensibilidade automática para desativar a definição automática.
2. Utilize as teclas de seta para seleccionar a opção do menu da barra de deslocação.
3. Prima a tecla Menu/Enter para a ativar.



4. Utilize as teclas de seta para a ajustar.
5. Prima a tecla Menu/Enter para confirmar a definição.
6. Prima a tecla Sair (X) para sair do menu.

Opções avançadas



Velocidade de ping

A velocidade de ping controla a frequência com que o transdutor transmite o sinal para a água. Por predefinição, a velocidade de ping está definida para o valor máx. Pode ser necessário ajustar a velocidade de ping para limitar as interferências ou para ajustar a condições específicas de pesca.

Velocidade de deslocamento

Pode seleccionar a velocidade de deslocamento da imagem apresentada no ecrã. Uma velocidade de deslocamento elevada atualiza a imagem de maneira rápida, enquanto uma baixa velocidade de deslocamento apresenta um maior historial.

→ **Nota:** em determinadas condições, pode ser necessário ajustar a velocidade de deslocamento para obter uma imagem mais útil. Como o ajuste da imagem para uma velocidade mais rápida quando pesca na vertical sem se deslocar.

Rejeição de ruído

As interferências de sinal de bombas de porão, vibração do motor e as bolhas de ar podem criar artefactos na imagem.

A opção de rejeição de ruído filtra as interferências de sinal e reduz os artefactos no ecrã.

Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície. A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

Linha de cores

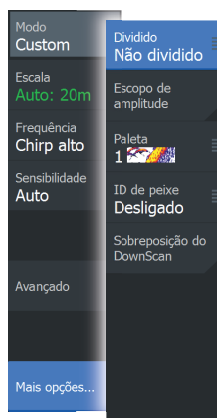
Permite ao utilizador ajustar as cores do ecrã, a fim de ajudar a diferenciar alvos menos densos de alvos mais densos. Ajustar a linha de cores pode ajudar a separar o peixe de estruturas importantes que estejam no fundo ou perto do fundo do próprio fundo.

Utilize as teclas de seta para cima e para baixo para ajustar a barra de deslocação.

Restaurar o modo predefinido

Esta opção de menu não está disponível se personalizar uma ou mais definições. Quando é seleccionado, todas as definições personalizadas são revertidas para as predefinições.

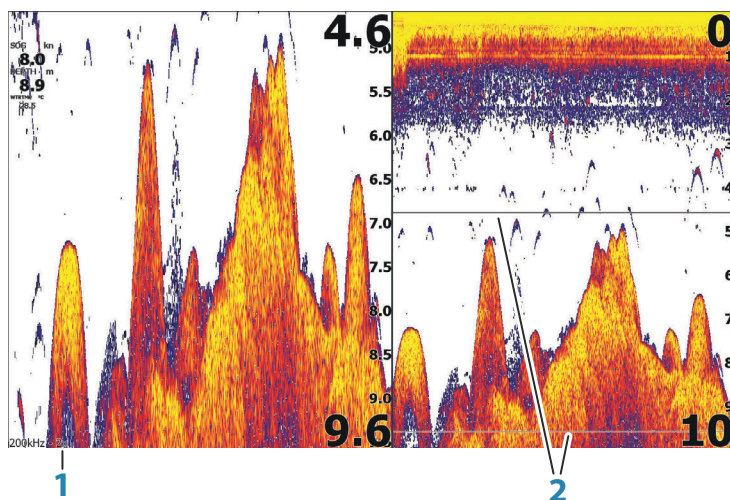
Mais opções



Opções de ecrã dividido

As opções de ecrã dividido estão disponíveis no submenu do ecrã dividido.

Zoom



- 1 Nível de zoom
- 2 Barras de zoom

O modo Zoom apresenta uma visualização ampliada da imagem da sonda no lado esquerdo do painel. Por predefinição, o nível do zoom está definido para 2x. Pode fazer zoom até 8x, utilizando as teclas Zoom. As barras de zoom do intervalo no lado direito do ecrã indicam o intervalo ampliado. Se aumentar o fator de zoom, o

alcance é reduzido. Isto é representado pela redução da distância entre as barras de zoom.

Bloqueio do fundo

O modo de bloqueio do fundo é útil quando pretende visualizar ecos próximos do fundo do mar. Neste modo, o lado esquerdo do painel mostra uma imagem onde o fundo é plano. A escala de alcance é alterada para medir a partir do leito marinho (0) e para cima. A parte inferior e a linha zero são sempre apresentadas na imagem à esquerda, independente da escala de alcance. O fator de escala da imagem no lado esquerdo do painel é ajustado conforme descrito para a opção de zoom.

Indicador

O modo de indicador apresenta uma vista do sonar em estilo indicador no painel esquerdo e uma vista normal do sonar no painel direito.

Âmbito de amplitude

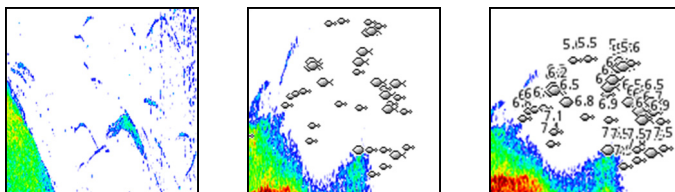
O âmbito de amplitude é uma indicação de ecos em tempo real à medida que aparecem no painel. A força do próprio eco é indicada pela largura e a intensidade de cor.

Paletas

Pode seleccionar entre várias paletas de visualização otimizadas para uma grande variedade de condições de pesca.

ID de peixe

Pode seleccionar a forma como pretende que os ecos sejam apresentados no ecrã. Também pode seleccionar se pretende ser notificado por um sinal sonoro quando um ID de peixe aparece no painel.



→ **Nota:** nem todos os símbolos de pesca são peixes reais.

Sinais sonoros de ID de peixe

Quando selecionado, o sistema emite um sinal sonoro quando um peixe é identificado.

Sobreposição do Downscan

Quando uma fonte do DownScan está ligada ao seu sistema, pode sobrepor imagens do DownScan na imagem do sonar normal.

Quando ativado, o menu Sonar é expandido para incluir opções básicas do DownScan.

Medir a distância

O cursor pode ser utilizado para medir a distância entre a posição de duas observações na imagem.

1. Posicione o cursor no ponto a partir do qual pretende medir a distância
2. Inicie a função de medição a partir da opção do menu Mais opções

→ **Nota:** A função de medição não está disponível no menu, a menos que o cursor seja colocado na imagem.

3. Posicione o cursor no segundo ponto de medição
 - Uma linha é traçada entre os pontos de medição e a distância listada na janela de informações do cursor
4. Continue a selecionar novos pontos de medição, se necessário

Pode utilizar o menu para reposicionar o ponto inicial e o ponto final, desde que a função de medição esteja ativa.

Se selecionar Concluir a medição ou premir a tecla Sair (X), a função de medição é interrompida. Prima a tecla Cursor/Waypoint para retirar o cursor da imagem e a imagem é repostada para a deslocação normal.



Começar a gravar os dados de registo do sonar

Pode começar a gravar os dados de registo do sonar e guardar o ficheiro internamente na unidade, ou guardá-lo num cartão inserido no leitor de cartões da unidade.

A caixa de diálogo Registrar sonar é ativada a partir da opção Controlos do sistema ou a partir da caixa de diálogo Definições do sonar.

Quando os dados estiverem a ser gravados, é apresentado um símbolo vermelho intermitente no canto superior esquerdo e é apresentada uma mensagem periodicamente na parte inferior do ecrã.

Nome do ficheiro

Especifique o nome da gravação (registo).

Formato de ficheiro

Selecione um formato de ficheiro a partir da lista pendente, slg (apenas sonar), xtf (apenas Structure*) ou sl2 (sonar e Structure).

→ **Nota:** o formato XTF destina-se a ser utilizado com ferramentas de visualização de sonar de terceiros.

Guardar em

Selecione se a gravação deve ser guardada a nível interno ou num cartão de memória no leitor de cartões.

Criar o StructureMap

→ **Nota:** Esta opção apenas está disponível em modelos com capacidade TripleShot/StructureScan.

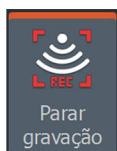
Se o seu modelo estiver equipado com capacidade TripleShot/StructureScan, pode converter os registos .sl2 para o formato StructureMap (.smf) quando a gravação for concluída.

O ficheiro de registo também pode ser convertido para o formato StructureMap a partir da opção Files (Ficheiros).

Tempo restante

Apresenta o espaço restante disponível para gravações.

Parar de gravar os dados de registo do sonar



Selecione Parar de registar na caixa de diálogo Controlos do sistema e, em seguida, Parar na caixa de diálogo Registo do sonar para parar a gravação de todos os dados de registo do sonar.

Gravando registo da Sonda	
Nome do ficheiro	Sonar0008.sl2
Tempo restante	4 dias03:59:59
Tempo decorrido	0:00:17
Tamanho ficheiro	1.3 MB
Parar	
Fechar	

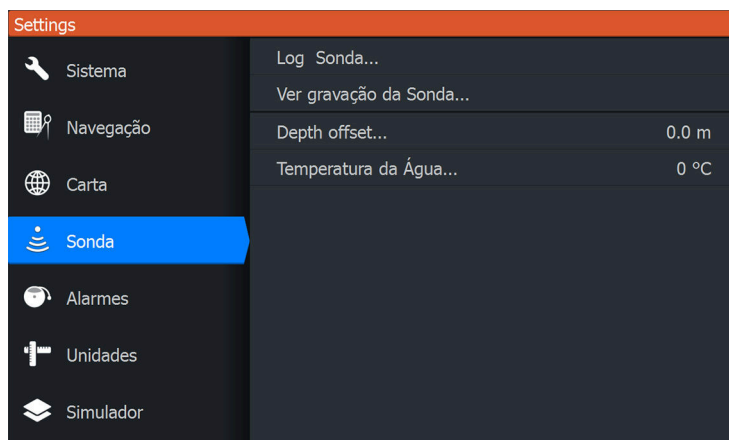
→ **Nota:** Se tiver seleccionado a opção Criar StructureMap na caixa de diálogo de gravação de sonar, é apresentada a caixa de diálogo Converter registo da estrutura em mapa ao seleccionar Parar na caixa de diálogo Registo do sonar. Selecione Converter para criar um ficheiro smf na pasta Registo. Consulte "*Ficheiros*" na página 86.

Convert structure log to map	
Guarda Sonda	Sonar0014.sl2
Nome do ficheiro	Sonar0014
Gaurdar em	Interno
Alta resolução	<input type="checkbox"/> OFF
Converter	
Cancelar	

Ver os dados de sonda gravados

Os registos de sonda armazenados a nível interno como externo podem ser revistos se a opção View sonar log (Ver o registo da sonda) for selecionada na caixa de diálogo Sonar settings (Definições do sonar). Consulte "*Definições do sonar*" na página 62.

Definições de trajetos



Registo do sonar

Selecione para começar e parar de gravar os dados do sonar/sonda acústica. Para obter mais informações, consulte "*Começar a gravar os dados de registo do sonar*" na página 60.

Ver registo do sonar

Utilizado para visualizar as gravações do sonar.

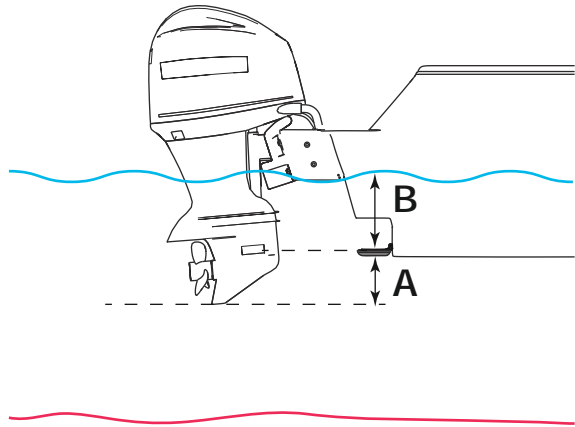
O ficheiro de registo é apresentado como uma imagem em pausa. Pode controlar a deslocação e a apresentação a partir da opção de menu Controlo. Pode utilizar o cursor na imagem reproduzida e deslocar a imagem como uma imagem normal do sonar.

Pode sair da função Ver premindo a tecla Sair (X).

Desvio de profundidade

Todos os transdutores medem a profundidade da água do transdutor ao fundo. Como resultado, as leituras de profundidade da água não têm em consideração a distância do transdutor ao ponto mais baixo do barco (por exemplo, o fundo da quilha, do leme ou do prolongamento da quilha para a ré) dentro de água ou do transdutor à superfície da água.

Antes de definir o desvio, meça a distância entre o transdutor e o ponto mais baixo da embarcação dentro de água ou entre o transdutor e a superfície da água.



- A** Desvio para o ponto mais baixo da embarcação: defina a distância entre o transdutor e o ponto mais baixo do barco dentro de água - este deve ser definido como um valor negativo. Por exemplo, -0,3 m (-1 pé).
- B** Desvio da profundidade abaixo da superfície (linha de flutuação): defina a distância entre o transdutor e a superfície - este deve ser definido como um valor positivo. Por exemplo, +0,5 m (+1,77 pés).

Para a profundidade abaixo do transdutor, defina o desvio para 0.

Calibração da temperatura da água

A calibração da temperatura é utilizada para ajustar o valor da temperatura da água do transdutor do sonar. Pode ser necessário fazer correções devido a influências localizadas na temperatura medida.

Intervalo de calibração: $-9,9^{\circ}$ - $+9,9^{\circ}$. A predefinição é 0° .

→ **Nota:** a calibração da temperatura da água só é apresentada se o transdutor tiver capacidade para ler temperatura.

9

StructureScan

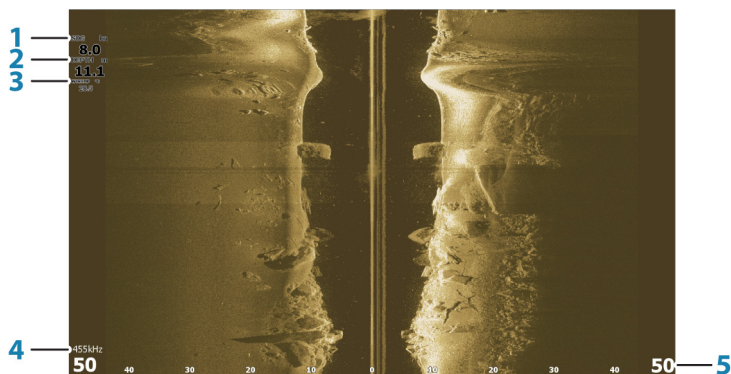
O StructureScan utiliza as altas frequências para fornecer uma imagem de resolução elevada, semelhante a uma imagem, do leito marinho.

Tem de ter uma unidade com a opção TripleShot ativa para utilizar as funcionalidades StructureScan.

Imagem do StructureScan

Vista

A imagem StructureScan pode ser definida para mostrar o varrimento do lado esquerdo, do lado direito, ou de ambos os lados esquerdo e direito.



- 1 Velocidade em relação ao solo
- 2 Profundidade
- 3 Temperatura
- 4 Frequência
- 6 Escala de alcance

Fazer zoom da imagem do StructureScan

Pode fazer zoom numa imagem StructureScan utilizando as teclas Zoom.

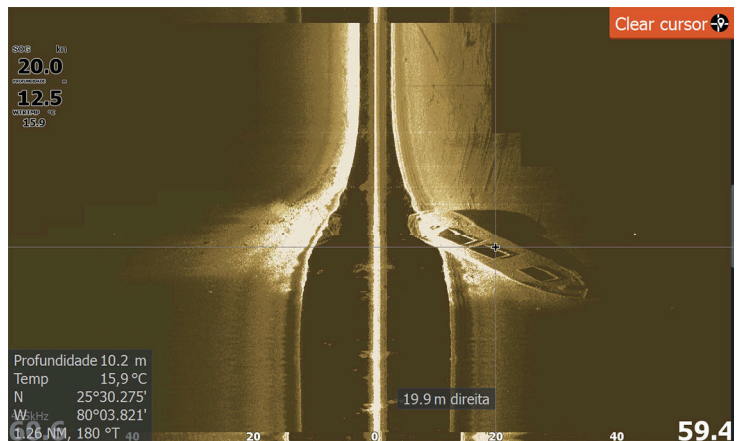
O nível do zoom é indicado no canto inferior esquerdo do painel.

Utilizar o cursor no painel StructureScan

Por predefinição, o cursor não é apresentado na imagem do StructureScan. Para posicionar o cursor na imagem, prima a tecla Cursor/Waypoint. Utilize as teclas de seta para posicionar o cursor.

Quando posiciona o cursor numa imagem do SideScan, o ecrã é colocado em pausa e a janela de informação é ativada. Numa imagem do SideScan, a distância no lado esquerdo/direito entre a embarcação e o cursor é apresentada na posição do cursor.

Para remover o cursor e os elementos do cursor do painel, prima a tecla Cursor/Waypoint.



Ver histórico do StructureScan

Pode visualizar o histórico StructureScan deslocando a imagem. Para deslocar a imagem, prima a tecla Cursor/Waypoint para posicionar o cursor na imagem. Isto evita a deslocação automática.

- Utilize a tecla de seta para baixo para mover o cursor para a margem inferior da imagem. Continue a premir a tecla de seta para baixo, para que a imagem se desloque para baixo e a imagem histórica possa ser visualizada.
- Utilize a tecla de seta para cima da mesma forma para deslocar a imagem novamente e apresentar a imagem mais atual.
- Para retomar a deslocação normal, prima a tecla Cursor/Waypoint para remover o cursor da imagem.

Gravação de dados do StructureScan

Pode gravar dados do StructureScan e guardar o ficheiro internamente na unidade, ou num cartão de memória, como descrito em *"Iniciar gravação de dados do sonar"* na página 60.

Configurar a imagem do StructureScan

Por predefinição, a unidade está definida para uso em modo Automático e a maioria das configurações são automatizadas. Recomenda-se que apenas os utilizadores experientes de sonares utilizem as definições personalizadas para personalizar ainda mais a imagem. Selecione Automático no menu e altere para o modo personalizado para personalizar as definições de imagem. Consulte *"Opções personalizadas"* na página 67

Estão disponíveis opções adicionais para os modos Automático e Personalizado. Consulte *"Mais opções"* na página 69.

Quando o cursor está ativo, algumas opções no menu são substituídas por funções do modo do cursor. Prima a tecla Cursor/Waypoint para retirar o cursor das opções do menu de imagem e de cursor.



Opções personalizadas

Alcance

A definição de alcance determina a profundidade da água e o alcance de SideScan visível no ecrã.

Alcance automático

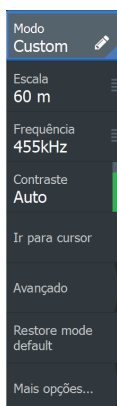
Quando o alcance é definido para Auto (Automático), o sistema define automaticamente o alcance consoante a profundidade da água.

Níveis de alcance predefinidos

Pode optar entre vários níveis de alcance predefinidos.

Frequências do StructureScan

O StructureScan suporta duas frequências. A frequência de 455 kHz proporciona um alcance e uma qualidade de imagem ideais na maioria das situações, enquanto a frequência de 800 kHz é utilizada para proporcionar mais detalhes em águas rasas.



Contraste

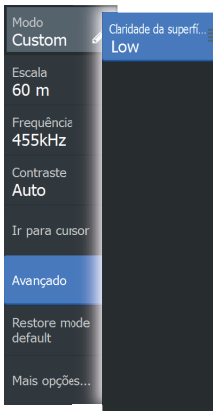
Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

→ **Nota:** Recomendamos que utilize a opção Contraste automático.

Para ajustar a definição de contraste:

1. Selecione a opção de contraste no menu
2. Selecione Contraste automático e prima a tecla Menu/Enter para desativar o contraste automático
3. Utilize as teclas de seta para selecionar a barra de ajuste e prima a tecla Menu/Enter para a ativar
4. Utilize as teclas de setas para ajustar a definição
5. Prima a tecla Menu/Enter para guardar as definições

Definições avançadas do StructureScan



Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície.

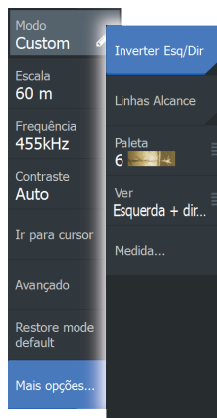
A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

→ **Nota:** Por predefinição, a nitidez da superfície está definida para Low (Baixa), para obter o melhor retorno e nitidez da imagem.

Restaurar o modo predefinido

Esta opção de menu não está disponível se personalizar uma ou mais definições. Quando é selecionado, todas as definições personalizadas são revertidas para as predefinições.

Mais opções



Inverter a imagem do Structure para a esquerda/direita

Se necessário, as imagens de esquerda/direita do SideScanning podem ser invertidas para corresponder à direção da instalação do transdutor.

Linhas de alcance

As linhas de alcance podem ser adicionadas à imagem para facilitar a estimativa da distância.

Paletas

Pode selecionar entre várias paletas de visualização otimizadas para uma grande variedade de condições de pesca.

Ver

Pode configurar a página StructureScan como varrimento apenas do lado esquerdo, do lado direito ou dos lados esquerdo e direito.

Medir a distância

O cursor pode ser utilizado para medir a distância entre a posição de duas observações na imagem.

1. Posicione o cursor no ponto a partir do qual pretende medir a distância
2. Inicie a função de medição a partir da opção do menu Mais opções
- **Nota:** A função de medição não está disponível no menu, a menos que o cursor seja colocado na imagem.
3. Posicione o cursor no segundo ponto de medição
 - Uma linha é traçada entre os pontos de medição e a distância listada na janela de informações do cursor
4. Continue a selecionar novos pontos de medição, se necessário

Pode utilizar o menu para reposicionar o ponto inicial e o ponto final, desde que a função de medição esteja ativa.

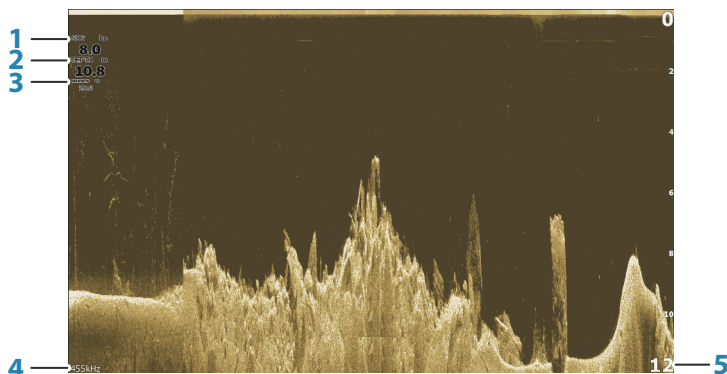
Se selecionar Concluir a medição ou premir a tecla Sair (X), a função de medição é interrompida. Prima a tecla Cursor/Waypoint para retirar o cursor da imagem e a imagem é reposta para a deslocação normal.

10

DownScan

DownScan disponibiliza imagens detalhadas da estrutura e peixe diretamente por baixo da sua embarcação, até 91 m (300 pés) a 455 kHz e 46 m (150 pés) a 800 kHz.

A imagem do DownScan



- 1 Speed over ground (Velocidade em relação ao solo)
- 2 Profundidade
- 3 Temperatura
- 4 Frequência
Profundidade
- 5 Escala de alcance

Fazer zoom da imagem do StructureScan

Pode fazer zoom numa imagem DownScan utilizando as teclas de zoom.

Utilizar o cursor no painel DownScan

Por predefinição, o cursor não é apresentado na imagem do DownScan. Para posicionar o cursor na imagem, prima a tecla Cursor/Waypoint.

Utilize as teclas de seta para posicionar o cursor. Quando posiciona o cursor numa imagem do DownScan, o ecrã é colocado em pausa e a janela de informação é ativada. A distância entre a embarcação e o cursor é apresentada na linha de baixo da janela de informações do cursor.

A profundidade do cursor é indicada à esquerda da posição do cursor.

Para remover o cursor e os elementos do cursor do painel, prima a tecla Cursor/Waypoint.

Ir para o cursor

Pode navegar para uma posição selecionada na imagem se posicionar o cursor no painel e, em seguida, utilizar a opção Goto Cursor (Ir para o cursor) no menu.

Ver histórico do DownScan

Pode visualizar o histórico de DownScan deslocando a imagem. Para deslocar a imagem, prima a tecla Cursor/Waypoint para posicionar o cursor na imagem. Isto evita a deslocação automática.

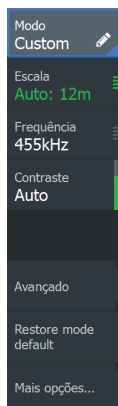
- Utilize a tecla de seta para a esquerda para mover o cursor para a margem esquerda da imagem. Continue a premir a tecla de seta para a esquerda para deslocar a imagem para a esquerda e visualizar a imagem histórica.
- Utilize a tecla de seta para a direita da mesma forma para deslocar a imagem novamente para a direita e visualizar a imagem mais atual.
- Para retomar a deslocação normal, prima a tecla Cursor/Waypoint para remover o cursor da imagem.

Personalizar as definições de imagem

Por predefinição, a unidade está definida para uso em modo Automático e a maioria das configurações são automatizadas. Recomenda-se que apenas os utilizadores experientes de sonares utilizem as definições personalizadas para personalizar ainda mais a imagem do sonar. Selecione Automático no menu e altere para o modo personalizado para personalizar as definições de imagem.

Estão disponíveis opções adicionais para os modos Automático e Personalizado. Consulte "*Mais opções*" na página 73.

Quando o cursor está ativo, algumas opções no menu são substituídas por funções do modo do cursor. Prima a tecla Cursor/Waypoint para retirar o cursor das opções do menu de imagem e de cursor.



Opções do modo Personalizado

Alcance

A definição de alcance determina a profundidade da água que é visível na imagem.

Alcance automático

Por predefinição, o alcance é definido para Auto. Em Auto, o sistema apresenta automaticamente todo o alcance desde a superfície da água até ao fundo.

Níveis de alcance predefinidos

Permite a seleção de um determinado alcance de profundidade que não esteja ligado à profundidade da água.

Frequência

A opção DownScan pode ser utilizada a 800 kHz ou 455 kHz. 800 kHz proporciona a resolução mais elevada com menos alcance. 455 kHz proporciona o melhor alcance, mas com menos resolução.

Restaurar o modo predefinido

Esta opção de menu não está disponível se personalizar uma ou mais definições. Quando é selecionado, todas as definições personalizadas são revertidas para as predefinições.

Contraste

Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

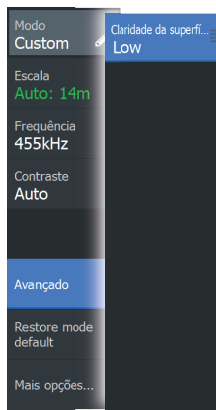
→ **Nota:** Recomendamos que utilize a opção Contraste automático.

Para ajustar a definição de contraste:

1. Selecione a opção de contraste no menu
2. Selecione Contraste automático e prima a tecla Menu/Enter para desativar o contraste automático

3. Utilize as teclas de seta para selecionar a barra de ajuste e prima a tecla Menu/Enter para a ativar
4. Utilize as teclas de setas para ajustar a definição
5. Prima a tecla Menu/Enter para guardar as definições

Opções avançadas



Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície.

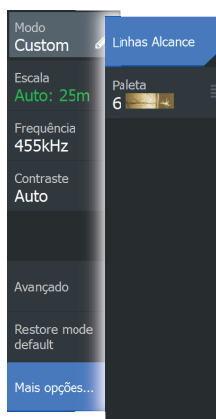
A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

→ **Nota:** Por predefinição, a nitidez da superfície está definida para Low (Baixa), para obter o melhor retorno e nitidez da imagem.

Mais opções

Linhas de alcance

As linhas de alcance podem ser adicionadas à imagem para facilitar a estimativa da profundidade.



Paletas

Pode selecionar entre várias paletas de visualização otimizadas para uma grande variedade de condições de pesca.

Medir a distância

O cursor pode ser utilizado para medir a distância entre a posição de duas observações na imagem.

1. Posicione o cursor no ponto a partir do qual pretende medir a distância
2. Inicie a função de medição a partir da opção do menu Mais opções

→ **Nota:** A função de medição não está disponível no menu, a menos que o cursor seja colocado na imagem.

3. Posicione o cursor no segundo ponto de medição
 - Uma linha é traçada entre os pontos de medição e a distância listada na janela de informações do cursor
4. Continue a selecionar novos pontos de medição, se necessário

Pode utilizar o menu para reposicionar o ponto inicial e o ponto final, desde que a função de medição esteja ativa.

Se seleccionar Concluir a medição ou premir a tecla Sair (X), a função de medição é interrompida. Prima a tecla Cursor/Waypoint para retirar o cursor da imagem e a imagem é reposta para a deslocação normal.

11

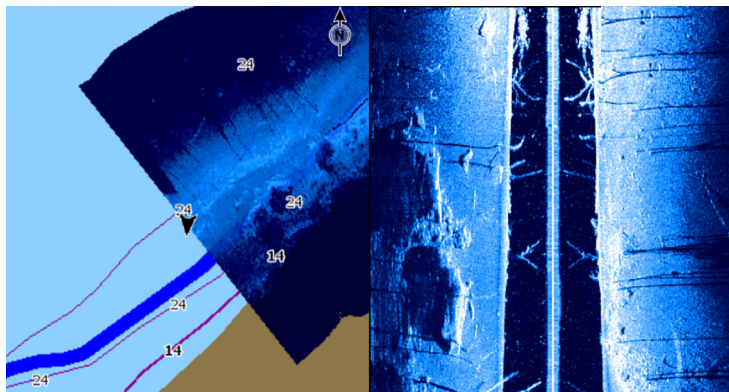
StructureMap

→ **Nota:** A sobreposição StructureScan (StructureMap) apenas está disponível em modelos com transdutores TripleShot.

A função StructureMap sobrepõem as imagens do SideScan a partir de uma fonte StructureScan na carta. Isto faz com que seja mais fácil visualizar a posição subaquática em relação à sua posição e ajuda a interpretar imagens de SideScan.

Imagem do StructureMap

O exemplo abaixo mostra um painel de carta com uma sobreposição de estrutura em conjunto com um painel SideScan tradicional.



Desloca-se na carta, como habitual, quando tem uma sobreposição de Estrutura.

Utilize as teclas de zoom para aumentar a carta e o varrimento na imagem.

Ativar a sobreposição de estrutura

1. Ativar a sobreposição de estrutura a partir do menu da carta
 - O menu da carta é ampliado para mostrar as opções de estrutura
 - Os dados de estrutura aparecem inicialmente no ecrã da carta, assim que a sobreposição de estrutura é ativada
2. Selecionar a fonte de estrutura

- Live data (Dados em tempo real) é a opção predefinida

→ **Nota:** a sobreposição de estrutura também pode ser ativada se selecionar um ficheiro do StructureMap guardado no gestor de ficheiros.

Sugestões do StructureMap

- Para obter uma imagem de estruturas mais altas (um navio afundado, etc.), não navegue por cima. Em vez disso, manobre a embarcação de forma a que estrutura fique à esquerda ou à direita da embarcação.
- Não sobreponha trajetos do histórico quando efetuar uma análise lado a lado de uma área.

Gravação de dados do StructureScan

Os dados do StructureScan podem ser gravados a partir de um painel da carta com a opção Structure overlay (Sobreposição do Structure) ativada.

As gravações do StructureScan também podem ser iniciadas a partir de um painel StructureScan.

Quando os dados do StructureScan estão a ser gravados, é apresentado um símbolo vermelho intermitente e uma mensagem periodicamente na parte inferior do ecrã.

→ **Nota:** a mensagem inclui informações sobre o tamanho do ficheiro. Mantenha o tamanho dos seus registos em 100 MB ou menos para permitir a conversão de ficheiros mais rápida.

A gravação é interrompida se selecionar de novo a função de gravação.

Converter dados do StructureScan para o formato StructureMap

Um ficheiro de registo do StructureScan (.sl2) é convertido para o formato StructureMap (.smf) após a gravação a partir da caixa de diálogo de gravação ou a partir do gestor de ficheiros.

Pode criar ficheiros padrão ou ficheiros de elevada resolução. Os ficheiros .smf de alta resolução captam mais detalhes, mas demoram mais tempo a converter e são maiores do que os ficheiros de resolução padrão.

Para poupar espaço, recomenda-se que retire os ficheiros StructureScan (.sl2) após a conversão.

Utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento

O StructureMap permite-lhe manter a capacidade total das cartas e pode ser utilizado com cartografia pré-carregada, bem como cartões de cartas da Navionics, C-MAP e de outros fabricantes compatíveis com o sistema.

Quando utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento, copie os ficheiros do StructureMap (.smf) para a memória interna da unidade. Recomendamos que guarde cópias dos ficheiros do StructureMap em cartões de mapeamento externos.

Opções de estrutura

Pode ajustar as definições do StructureMap a partir do menu de opções Structure (Estrutura). O menu está disponível se a opção Structure overlay (Sobreposição de estrutura) estiver ativada.

Nem todas as opções estão disponíveis quando os ficheiros StructureMap guardados são utilizados como fonte. As opções não disponíveis aparecem como esbatidas.

Transparência

Define a opacidade da sobreposição da Structure overlay (Sobreposição de estrutura). Com as definições de transparência mínima, os detalhes da carta são quase escondidos pela sobreposição do StructureMap.

Paleta

Seleciona a paleta Structure (Estrutura).

Contraste

Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

Coluna de água

Mostra/oculta a coluna de água no modo Live (Real).

Caso esteja desativada, os cardumes podem não ser vistos na imagem do SideScan.

Se estiver ativada, a precisão da imagem SideScan na carta pode ser afetada pela profundidade da água.

Limpar o histórico de tempo real

Limpa os dados do histórico de tempo real existentes no ecrã e começa a mostrar apenas os dados mais recentes.

12

Alarmes

Sistema de alarme

Enquanto o sistema está em funcionamento, verifica em permanência situações perigosas e falhas de sistema. Quando há uma situação de alarme, uma mensagem de alarme aparece no ecrã.

Se tiver ativado a sirene, é apresentada uma mensagem de alarme seguida de um alarme sonoro.

O alarme é gravado na lista de alarmes para que possa ver os detalhes e tomar as medidas corretivas adequadas.

Tipos de mensagem

As mensagens são classificadas de acordo com a forma como a situação comunicada afeta a embarcação. É utilizado o seguinte código de cores:

Cor	Importância
Vermelho	Crítica
Laranja	Importante
Amarelo	Normal
Azul	Alerta
Verde	Aviso luminoso



Mensagens de alarme

É apresentada uma mensagem com o nome do alarme como título e com detalhes do alarme.

Validar uma mensagem

Estão disponíveis as seguintes opções na caixa de diálogo para validar uma mensagem:

- **Close (Fechar)**

Define o estado de alarme para validado, o que significa que tem conhecimento do estado do alarme. A sirene/sinal sonoro para e a caixa de diálogo de alarme é removida.

No entanto, o alarme permanece ativo na lista de alarmes até que o motivo do alarme seja removido.

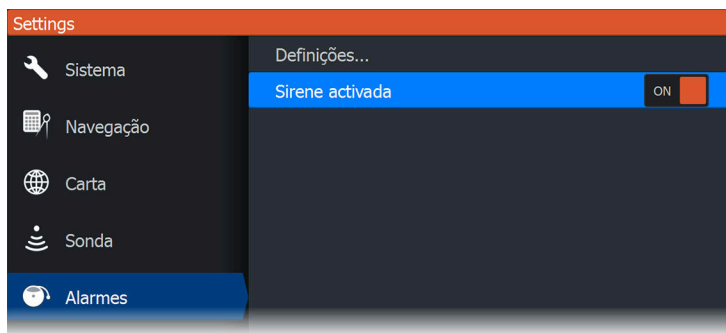
- **Disable (Desativar)**

Desativa a definição atual do alarme. O alarme não é apresentado de novo, a menos que volte a ativá-lo na caixa de diálogo Alarms (Alarmes).

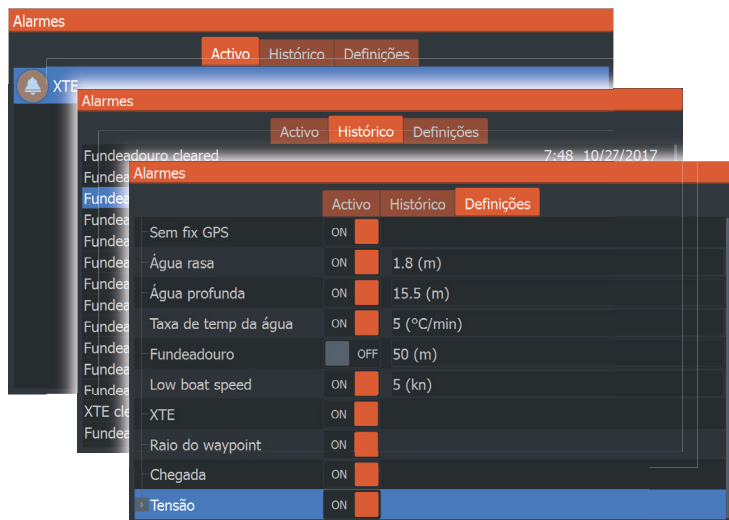
Não há um limite de tempo para a mensagem de alarme ou sirene. Estes permanecem até que valide o alarme ou até remover o motivo do alarme.

Caixa de diálogo Alarmes

Ative a sirene do alarme a partir da caixa de diálogo Alarmes.



Selecione a opção de definições para abrir a caixa de diálogo Definições de alarmes. Todos os alarmes são configurados na caixa de diálogo Alarms Settings (Definições de alarmes).

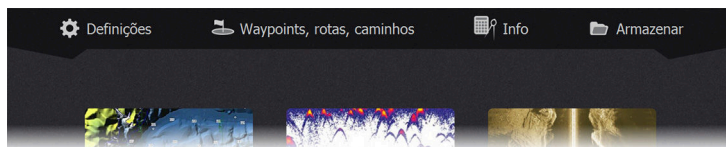


13

Ferramentas

Por predefinição, o painel Tools (Ferramentas) inclui os ícones utilizados para aceder a opções e ferramentas que não sejam específicas para qualquer painel.

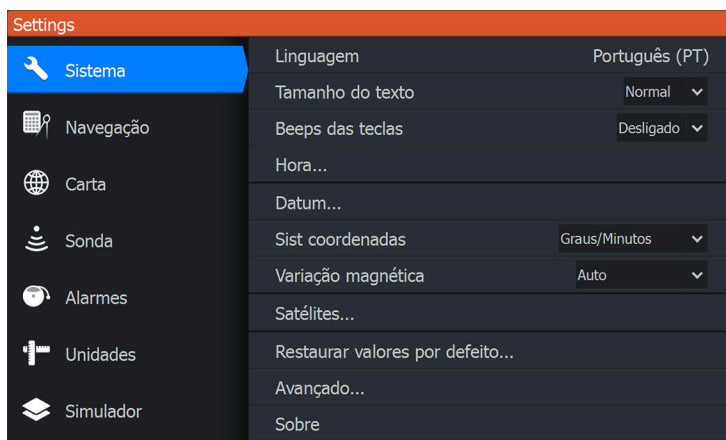
O painel Ferramentas está disponível na página Home.



Definições

Permite o acesso às definições de aplicações e do sistema.

Definições de sistema



As definições de sistema permitem o acesso ao seguinte:

Language (Idioma)

Controla o idioma utilizado nos painéis, menus e caixas de diálogo desta unidade. A alteração de idioma faz com que a unidade reinicie.

Tamanho do texto

Utilizado para definir o tamanho do texto em menus e caixas de diálogo.

Predefinição: Normal

Som das teclas

Controla o volume do sinal sonoro ao premir uma tecla.

Default setting (Predefinição): alto

Hora

Controla o desvio do fuso horário local e o formato de data e hora.

Referência

→ **Nota:** As cartas não estão disponíveis nos modelos 7x TS.

A maioria das cartas em papel são realizadas no formato WGS84, que também é utilizado pela unidade.

Se as suas cartas em papel estiverem num formato diferente, pode alterar as definições de referência em conformidade para que correspondam às suas cartas em papel.

Sistema de coordenadas

Vários sistemas de coordenadas podem ser utilizados para controlar o formato das coordenadas de latitude e longitude apresentadas no painel.

Variação magnética

Variação magnética é a diferença entre rumos verdadeiros e rumos magnéticos, causada pelas localizações diferentes do polo geográfico e do polo norte magnético. Quaisquer anomalias locais, como, por exemplo, depósitos de ferro também podem afetar os rumos magnéticos.

Se a opção estiver definida para Auto (Automático), o sistema converte automaticamente o norte magnético em norte verdadeiro. Selecione o modo manual se necessitar de introduzir a sua própria variação magnética local.

Satélites

Página de estado para satélites ativos.

Repor predefinições

Permite-lhe seleccionar quais as definições que vão ser repostas para as definições originais de fábrica.

⚠ Atenção: Os waypoints, rotas e trajetos que estiverem seleccionados são eliminados de forma permanente.

Avançada

Apresenta um painel com definições mais avançadas. Utilizado para definir a forma como o sistema apresenta as diversas informações da interface do utilizador. Além disso, controla que funcionalidades são apresentadas na interface.

Acerca de

Apresenta informações sobre direitos de autor, versão de software e informações técnicas sobre esta unidade.

A opção de Assistência acede ao assistente de serviço, consulte "*Assistente de serviço*" na página 88.

Navigation (Navegação)

Fornece opções e caixas de diálogo nas quais pode especificar definições para a navegação, tais como raio de chegada, limite de XTE, alarme de XTE, trajetos e tipo de registo. Consulte "*Definições de navegação*" na página 51.

Carta

→ **Nota:** As cartas não estão disponíveis nos modelos 7x TS.

Fornece opções e caixas de diálogo nas quais pode especificar definições para as suas cartas. As definições e opções de visualização especificadas na página Chart settings (Definições da carta) são comuns a todos os painéis de carta. Consulte "*Definições da carta*" na página 34.

Sonar

Fornece opções e caixas de diálogo nas quais pode especificar definições para o seu sonar. Consulte "*Definições do sonar*" na página 62.

Alarmes

Fornece a opção para ativar a sirene. Além disso, proporciona uma caixa de diálogo onde pode especificar a ativação de alarmes para itens e inclui informações sobre alarmes ativos e o histórico de alarmes. Consulte "*Caixa de diálogo Alarmes*" na página 80.

Unidades

Permite a configuração das unidades de medida utilizadas nos diferentes tipos de dados.

Simulador

Permite o controlo manual do simulador. Para obter mais informações, consulte "*Simulador*" na página 92.

Waypoints/rotas/trajetos

Lista de waypoints, rotas e trajetos com detalhes.

Selecione o waypoint, rota ou trajeto que pretende editar ou eliminar.

Informações

Acesso a informações acerca de Sol/Lua, Marés e Viagem.

Sol, Lua

Apresenta as horas do nascer e do pôr do sol e do nascer e do pôr da lua para uma posição baseada na data inserida e nas coordenadas de latitude/longitude da posição.

Marés

→ **Nota:** As marés não estão disponíveis nos modelos 7x TS.

Apresenta informações de marés da estação de observação de marés mais próxima da sua embarcação.

As estações de observação de marés disponíveis podem ser selecionadas a partir do campo Estação de observação das marés.

Para alterar a data, utilize as teclas de seta para aceder ao campo da data e prima a tecla Menu/Enter para aceder à função de calendário.

Viagem

Fornece as informações de viagem. Utilize para repor as informações da viagem.

Armazenamento

Acesso ao sistema de gestão de ficheiros.

Ficheiros

Sistema de gestão de ficheiros, utilizado para navegar nos conteúdos de memória interna da unidade e no cartão SD introduzido.

Ver ficheiros

Selecione um ficheiro no painel Files (Ficheiros) e, em seguida, a opção de visualização de ficheiros na caixa de diálogo **Details** (Detalhes).

Copiar ficheiros para um cartão no leitor de cartões

Pode copiar capturas de ecrã e registos para um cartão no leitor de cartões. Pode também exportar definições do sistema, waypoints, rotas e trajetos para um cartão. Para saber como exportar ficheiros, consulte a secção "*Manutenção*" na página 87.

14

Manutenção

Manutenção preventiva

A unidade não inclui nenhum componente que exija manutenção em campo. Logo, o operador tem de efetuar uma quantidade muito reduzida de manutenção preventiva.

Recomenda-se que, quando a unidade não estiver em utilização, coloque sempre a capa de proteção solar.

→ **Nota:** A capa de proteção solar é um acessório (vendido em separado). Consulte o manual de instalação fornecido com a unidade.

Limpeza da unidade de visualização

Para limpar o ecrã:

- Deve ser utilizado um pano de microfibras ou um pano macio de algodão para limpar o ecrã. Utilize bastante água para dissolver e eliminar resíduos de sal. O sal cristalizado, a areia, a sujidade, etc. podem riscar o revestimento de proteção se for utilizado um pano húmido. Aplique uma pequena pulverização de água limpa e depois seque a unidade com um pano de microfibras ou um pano macio de algodão. Não aplique pressão no pano.

Para limpar a caixa:

- Utilize água quente com um pouco de detergente de louça líquido ou detergente.

Evite utilizar produtos de limpeza abrasivos ou produtos que contêm solventes (acetona, aguarrás mineral, etc.), ácido, amoníaco ou álcool, uma vez que estes produtos podem danificar o visor e a caixa de plástico.

Não utilize um jato ou lavagem de alta pressão. Não limpe a unidade numa lavagem automática de automóveis.

Verificação dos conectores

Deve ser efetuada apenas uma inspeção visual aos conectores.

Pressione as fichas para dentro os conectores. Se as fichas estiverem equipadas com uma chave de posicionamento, certifique-se de que esta se encontra na posição correta.

Assistente de serviço

O sistema tem um assistente de serviço incorporado que cria um relatório da unidade que inclui a versão do software, o número de série e informações do ficheiro de definições, para prestar apoio em consultas à assistência técnica.

1. Insira um cartão de memória vazio na unidade.
2. Abra a página Acerca de na caixa de diálogo Definições do sistema
3. Selecione Assistência e, em seguida, Criar relatório
4. Siga as instruções
5. Guarde o relatório no cartão de memória.

Pode adicionar capturas de ecrã e ficheiros de registo que serão anexados ao relatório. Há um limite de 20 MB para os anexos de relatórios. Se ligar primeiro para a assistência técnica, pode introduzir um número de incidente que ajudará no acompanhamento da resolução.

Envie o relatório para a assistência através de e-mail a partir do cartão de memória utilizando um dispositivo inteligente ou o PC ligado à Internet.

Atualizações de software

A versão mais recente do software está disponível para transferência a partir do nosso website, www.lowrance.com

Antes de iniciar uma atualização da própria unidade, certifique-se de que faz uma cópia de segurança de dados de utilizador potencialmente valiosos. Consulte "*Efetuar uma cópia de segurança do sistema*" na página 89.

Software de atualização

- **Nota:** Não transfira atualizações de software para cartões de mapeamento. Utilize um cartão de memória sem mapeamento com armazenamento suficiente para atualizações de software, ou para guardar os relatórios ou os ficheiros.
 - **Nota:** Não desligue a unidade até a atualização estar concluída.
1. Transfira a atualização de software a partir de www.lowrance.com para um cartão de memória inserido num dispositivo inteligente ou num PC ligado à Internet.

2. Desligue a unidade e, em seguida, insira o cartão que contém as atualizações de software na unidade.
3. Ligue a unidade. É apresentada uma barra de progresso que mostra que o software está a ser atualizado. Aguarde pela conclusão da atualização, não desligue a unidade. Não retire o cartão até a unidade ter sido reiniciada.

Efetuar uma cópia de segurança do sistema

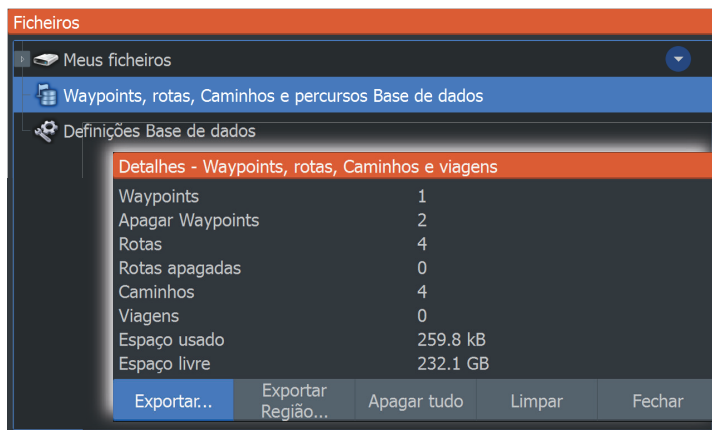
Os waypoints, rotas e trajetos que criar são arquivados no sistema. Recomenda-se que copie regularmente estes ficheiros e os ficheiros de definições do sistema como parte da sua rotina de cópia de segurança. Os ficheiros podem ser copiados para um cartão inserido no leitor de cartões.

Não existem opções de formato de ficheiro de exportação para o ficheiro de definições do sistema. Os seguintes formatos de saída estão disponíveis para exportar waypoints, rotas e ficheiros de trajeto:

- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 6**
Esta é a opção utilizada para importar e exportar waypoints, rotas e trajetos coloridos.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 5**
Esta opção é utilizada para importar e exportar waypoints e rotas com um identificador único padronizado universalmente (UUID), que é muito fiável e fácil de utilizar. Os dados incluem informações como a data e hora em que a rota foi criada.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 4**
Esta opção é mais adequada durante a transferência de dados entre sistemas, uma vez que contém todas as informações adicionais que estes sistemas armazenam sobre itens.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 3 (c/ profundidade)**
Deve ser utilizado quando transferir dados de um sistema para um produto antigo (Lowrance LMS, CX)
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 2 (sem profundidade)**
Pode ser utilizado quando transferir dados do utilizador de um sistema para um produto antigo (Lowrance LMS, CX)
- **GPX (GPS Exchange, sem profundidade)**
Este é o formato mais utilizado na Web, partilhado entre a maioria dos sistemas GPS do mundo. Utilize este formato se estiver a captar dados para uma unidade de outra marca.

Exportar todos os waypoints, rotas e trajetos

Utilize a opção de exportação se quiser efetuar uma cópia de segurança de todos os waypoints, rotas e trajetos existentes no seu sistema.



Exportar região

A opção de exportação de região permite selecionar a área da qual pretende exportar dados.

1. Selecione Exportar região
2. Coloque o cursor sobre um dos cantos da caixa de limite e prima a tecla Menu/Enter. para o selecionar
3. Utilize as teclas de seta para mover o canto selecionado e expandir a caixa limite
4. Prima a tecla Menu/Enter para colocar o canto
5. Se necessário, repita os passos 2 a 4 para o outro canto da caixa limite
6. Prima a tecla Sair (X) para indicar que a caixa abrange a região que pretende exportar. É aberta a caixa de diálogo Exportar região.
7. Selecione a opção de exportação
8. Selecione o formato de ficheiro adequado
9. Selecione Exportar e siga as instruções para especificar a pasta de destino e um nome de ficheiro.

Purgar waypoints, rotas e trajetos

Os waypoints, rotas e trajetos eliminados são armazenados na memória da unidade do visor até os dados serem purgados. Se tiver vários waypoints eliminados e não purgados, a purga pode melhorar o desempenho do seu sistema.

→ **Nota:** Quando os dados do utilizador são eliminados e/ou purgados da memória, não podem ser recuperados.

Importar ficheiros de cópia de segurança

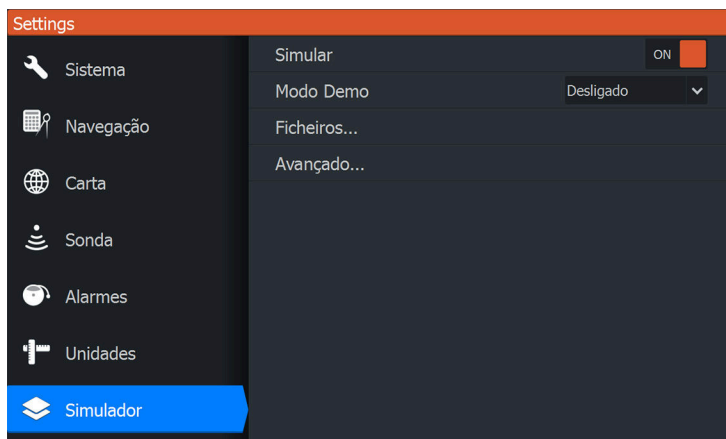
1. Introduza o cartão de memória que contém os ficheiros de cópia de segurança no leitor de cartões da unidade.
 2. Abra a caixa de diálogo Ficheiros no painel de ferramentas e selecione o cartão de memória.
 3. Procure o ficheiro que pretende importar e selecione-o. É aberta a caixa de diálogo de detalhes.
 4. Selecione a opção de importação e siga as indicações.
- É apresentada uma mensagem quando a importação estiver concluída.

15

Simulador

A funcionalidade de simulação permite-lhe ver como a unidade funciona em posição estacionária e sem estar ligada a outros dispositivos.

Pode aceder ao simulador a partir da ferramenta Definições.



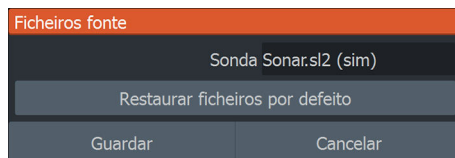
Modo de demonstração

Neste modo, a unidade percorre automaticamente as características principais do produto: altera automaticamente as páginas, ajusta as definições, abre os menus, etc.

→ **Nota:** o modo de demonstração foi concebido para demonstrações em locais de venda/salões de exposições.

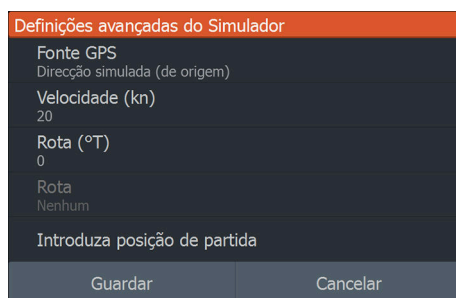
Ficheiros de fonte do simulador

Pode seleccionar quais os ficheiros de dados do sonar que são utilizados pelo simulador. Um conjunto de ficheiros de origem está incluído no seu sistema e pode importar ficheiros utilizando um cartão inserido no leitor de cartões. Também pode utilizar no simulador os seus ficheiros de dados de registo do sonar guardados.



Definições avançadas do simulador

A opção Advanced simulator settings (Definições avançadas do simulador) permite um controlo manual do simulador.



Fonte de GPS

Seleciona de onde são gerados os dados de GPS.

Velocidade, direção e rota

Utilizado para introduzir manualmente os valores quando a fonte de GPS está definida para Simulated course (Direção simulada) ou Simulated route (Rota simulada). Caso contrário, os dados de GPS, incluindo velocidade e rumo, são provenientes do ficheiro de fonte selecionado.

Definir posição inicial

Desloca a sua embarcação para a posição atual do cursor.

→ **Nota:** Esta opção só está disponível quando a fonte do GPS está definida para Simulated course (Rumo simulado).

Índice

A

- Acerca desta unidade 84
- Adicionar páginas personalizadas 22
- Ajustar a divisão
 - Páginas com vários painéis 24
- Alarme de XTE
 - Definições de navegação 51
- Alarmes
 - Caixa de diálogo Alarm settings (Definições de alarme) 80
 - Single alarm (Alarme individual) 79
 - Tipos de mensagem 79
 - Validar 79
- Alcance 55
- Assistente de serviço 88
- Atualização do software 88

B

- Bloqueio do fundo 58

C

- Caixa de diálogo Controlos do sistema 16
- Caixas de diálogo 18
- Calibração da temperatura da água 64
- Captura de ecrã 20
- Cartas 25
 - Definições 34
 - Deslocar 26
 - Escala da carta 26
 - Fazer zoom 26

- Localizar objetos em cartas 27
- Norte para cima 28
- Opções das cartas
 - Navionics 31
- Painel da carta 25
- Posicionar a embarcação no painel da carta 28
- Rota para cima 28
- Selecionar tipo de carta 26
- Sobreposição 28
- Visão para a frente 29, 39

Cartão

- Copiar ficheiros para 86
- Configurar dados sobrepostos 22
- Converter trajetos em rotas 46
- Copiar ficheiros para um cartão 86
- Cursor 18

D

- Definições avançadas do sistema 84
- Definições de navegação 51
- Definições de sistema 82
 - Acerca dos direitos de autor e desta unidade 84
 - Avançada 84
 - Hora 83
 - Language (Idioma) 82
 - Referência 83
 - Repor predefinições 84
 - Satélites 83
 - Sistema de coordenadas 83
 - Som das teclas 83
 - Tamanho do texto 83

- Varição magnética 83
- Definições
 - Ferramentas 82
 - Unidade de medida 85
- Desvio de profundidade 63
- DownScan
 - Alcance 72
 - Utilizar o cursor 70
 - Ver o histórico 71

E

- Ecrã dividido
 - Opções 57
 - Sonar 57
- Efetuar uma cópia de segurança do sistema 89
- Exportar região 90

F

- Ferramentas 82
 - Definições 82
 - Rotas 85
 - Trilhos 85
 - Waypoints 85
- Ficheiros para um cartão, copiar 86
- Ficheiros, gestão 86
- Ficheiros
 - Ver 86
- Formato SL2 60
- Formato SLG 60
- Formato xtf 60
- Frequência 55
- Funcionalidades, como ligar 84

G

- Garantia 4
- GPS 37

- Norte para cima 39
- Rota para cima 39
- Gravar
 - Começar a gravar os dados de registo do sonar 60
 - Começar a gravar os dados do sonar 60
- Guardar waypoints 42

H

- Homem ao mar
 - Apresentar informações 19
 - Cancelar a navegação para MOB 19
 - Criar um MOB 18
- Hora 83

I

- Iluminação 17
- Iluminação do ecrã 17
- Imagem de fundo da página inicial 21
- Imagem de fundo, personalizar 21
- Imagem do DownScan 70
- Indicador 58
- Ir para o cursor 71

L

- Language (Idioma) 82
- Ligar e desligar a unidade 16
- Limite de XTE 51
- Linha de cores
 - Sonar 56
- Linha de extensão de rumo 35,40
- Linha de extensão

Rumo sobre o Solo (COG, Course Over Ground) 35, 40

M

Manual

Acerca de 4

Versão 5

Manutenção preventiva 87

Medir a distância 59, 69, 73

Melhorar o desempenho do sistema 91

Modo de demonstração 92

N

Navegar 50

Alarme de XTE 51

Para a posição do cursor 50

Para waypoint 50

Raio de chegada 51

Referência 83

Rotas 50

Tipo de registo 52

Trilhos 51

Nitidez da superfície

Sonar 56

O

Opções das cartas

Navionics 31

P

Painel Informações 85

Paletas 58, 69, 73

Parar o sonar 17

Personalizar o sistema 21

Purgar 91

Páginas com vários painéis

Ajustar a divisão 24

Páginas de aplicação 14

Páginas personalizadas 14

Adicionar 22

Editar 23

Eliminar 23

Vários painéis 15

Páginas personalizadas com

vários painéis 15

Páginas

Páginas personalizadas com

vários painéis 15

R

Raio de chegada 51

Referência 83

Registar os dados do sonar 67

Registo do sonar 62

Rejeição de ruído 56

Repor predefinições 84

Rotas 44

Caixa de diálogo 41

Caixa de diálogo Editar rota 47

Criar uma nova rota na página 44

Criar uma rota a partir de waypoints existentes 45

Editar no painel 44

Eliminar 45

Navegar 50

S

Satélites, definições do sistema 83

Sensibilidade automática

Sonar 55

Sensibilidade

Sonar 55

- Simulador 92
 - Ficheiros de fonte 92
 - Modo de demonstração 92
- Sistema de coordenadas 83
- Sobreposição de dados 21
- Sobreposição de informação
 - Configurar 22
 - ligar e desligar 21
- Sobreposição do Downscan 59
- Sobreposição, informação dos dados 21
- Software de atualização 88
- Software
 - Como atualizar 88
- Som das teclas 83
- Sonar 53
 - Barra de zoom 54
 - Começar a gravar os dados do sonar 60
 - Definições personalizadas 54
 - Desvio de profundidade 63
 - Ecrã dividido 57
 - Fazer zoom 54
 - Imagem 53
 - Linha de cores 56
 - Modo automático 54
 - Nitidez da superfície 56
 - Parar de gravar os dados de registo 61
 - Parar o sonar 17
 - Sensibilidade 55
 - Sensibilidade automática 55
 - Ver dados registados 62
 - Zoom dividido 57
- StructureMap 61, 75
 - Ativar 75
 - Cartões de mapeamento 77
 - Imagem 75
 - Opções 77
 - Sugestões 76
- StructureScan 65
 - Alcance 67
 - Alcance automático 67
 - Contraste 68, 72
 - Converter dados para o formato StructureMap 76
 - Definições avançadas 68
 - Fazer zoom 65
 - Frequências 67
 - Gravação de dados 76
 - Imagem 65
 - Linhas de alcance 69
 - Nitidez da superfície 68, 73
 - Níveis de alcance predefinidos 67
 - Opções de visualização 65
 - Rotação da imagem 69
 - Utilizar o cursor 66
 - Ver o histórico 66
 - Vista para baixo ou varrimento lateral 69
- Símbolo da embarcação 26, 38

T

- Tamanho do texto 83
- Tipo de registo, Definições de navegação 52
- Trajetos
 - Caixa de diálogo 42
 - Converter trajetos em rotas 46
 - Criar novo 48
- Trilhos
 - Definições 49
 - Definições de navegação 51

U

Unidades de medida,
definições 85

Unidade

Verificação dos
conectores 87

V

Variação magnética 83

Velocidade de

deslocamento 56

Velocidade de ping 56

Ver ficheiros 86

Ver registo do sonar 62

Versão do software 5

W

Waypoint

Navegar para 50

Waypoints, rotas e trajetos

Exportar 90

Purgar 91

Waypoints 42

Caixa de diálogo 41

Editar 43

Eliminar 43

Guardar 42

Mover 42

Z

Zoom

Sonar 57

Â

Âmbito de amplitude 58



LOWRANCE®