

LOWRANCE®

HDS® PRO

Guia de funcionamento básico
PORTUGUÊS



www.lowrance.com

CONTEÚDOS

- 4 Acerca de**
- 4 Interface**
- 4 Ligar/desligar a unidade**
- 5 Teclas de controlo físicas**
 - 6 Leitor de cartões
- 6 Caixa de diálogo Controlos do sistema**
- 7 Ecrã inicial**
- 7 Abrir uma aplicação**
- 8 Ajustar o tamanho do painel**
- 8 Páginas favoritas**
 - 8 Adicionar uma página favorita
 - 9 Editar/eliminar uma página favorita
- 9 Menus**
 - 9 Menu do painel
 - 10 Definições
- 11 Carta**
 - 11 Waypoints
 - 12 Rotas
 - 12 Navegação
- 13 Sonda tradicional/CHIRP**
- 14 Sonda de imagens**
 - 14 SideScan
 - 14 DownScan
 - 15 FishReveal™
- 16 Sonda ActiveTarget**
- 18 Sonda ampla ActiveTarget 2**
- 19 Sincronização de ping**
- 19 Ghost 360**
- 20 Motor de pesca**
 - 20 Controlador do motor de pesca
 - 21 Modos de piloto automático do motor de pesca
 - 21 Engatar/desengatar o motor de pesca
- 21 Modos de âncora**
- 22 Radar**

Copyright

Copyright © 2023 Navico Holding AS.

Marcas comerciais

®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off e ™ são marcas de direito consuetudinário. Visite www.navico.com/intellectual-property para rever os direitos e creditações de marcas comerciais globais da Navico Holding AS e outras entidades.

- Navico® é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- Lowrance® é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- HDS® é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- Active Imaging™ e Active Imaging™ HD são marcas comerciais da Navico Holding AS.
- ActiveTarget® é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- FishReveal™ é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- Ghost® é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- Scout™ é uma marca comercial da Navico Holding AS.
- SD® e microSD® são marcas comerciais da SD-3C, LLC.

Segurança, renúncia de responsabilidade e conformidade

As declarações de segurança, renúncia de responsabilidade e conformidade deste produto são fornecidas como um documento separado.

Garantia

A garantia deste produto é fornecida como um documento separado.

Características do produto

As funcionalidades descritas e ilustradas neste guia podem ser diferentes das existentes na sua unidade de visualização devido ao desenvolvimento contínuo do software.

Mais informações

Versão do documento: 001

Para obter a versão mais recente deste documento em idiomas suportados, visite: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

ACERCA DE

O presente documento descreve o funcionamento básico da unidade do ecrã multifunções (MFD) do HDS Pro. Para obter a versão mais recente deste documento e de outros guias de utilizador, recomendamos que transfira a aplicação móvel Lowrance ou visite:

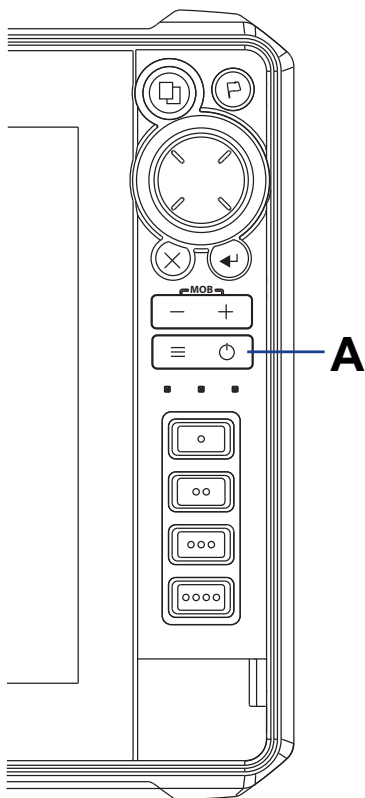
www.lowrance.com/downloads/hdspro.

INTERFACE

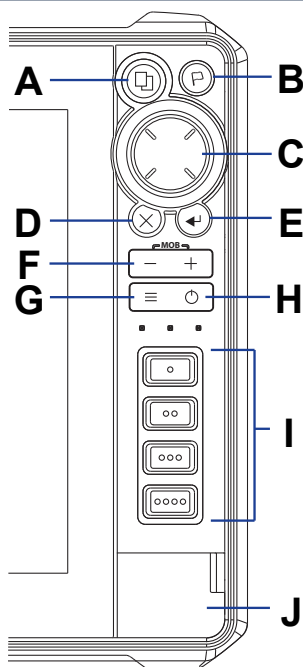
Pode interagir com a unidade de visualização através do ecrã tátil ou premindo os botões físicos na moldura.

LIGAR/DESLIGAR A UNIDADE

Prima a tecla de ligar/desligar (**A**) para ligar a unidade. Prima e mantenha premida a tecla de ligar/desligar para desligar a unidade.



TECLAS DE CONTROLLO FÍSICAS

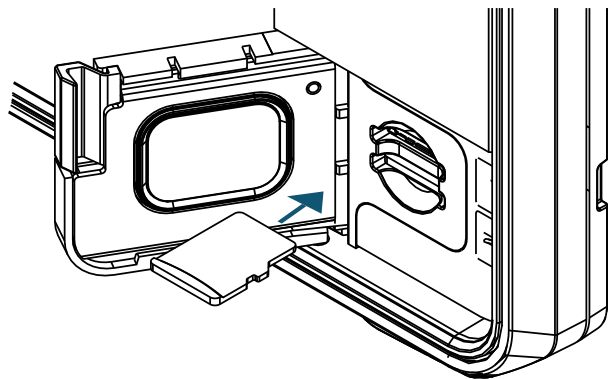


- | | |
|---|--|
| <p>A Páginas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para ativar o ecrã inicial • Prima várias vezes para percorrer os seus favoritos • Prima continuamente para definir uma função personalizada <p>B Waypoint</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para abrir a caixa de diálogo do novo Waypoint • Prima duas vezes para guardar um Waypoint • Mantenha premido para aceder à caixa de diálogo de localização <p>C Setas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para posicionar o cursor na imagem • Prima para percorrer a imagem em qualquer direção • Prima para navegar pelos menus <p>D Sair</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para limpar o cursor ou restaurar o cursor no painel da carta • Em menus e caixas de diálogo, prima para regressar ao nível de menu anterior e para sair de uma caixa de diálogo <p>E Enter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Em menus e caixas de diálogo, prima para confirmar uma seleção | <p>F Aumentar/diminuir zoom</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para fazer zoom da imagem • Prima simultaneamente ambos os botões para guardar um Waypoint de Homem ao mar (MOB) na posição atual da embarcação <p>G Menu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prima para aceder ao menu • Prima duas vezes para aceder ao menu de definições • Mantenha premido para ocultar o menu do painel <p>H Botão de ligar/desligar</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando estiver ligada, prima uma vez para apresentar a caixa de diálogo de controlos do sistema • Prima várias vezes para percorrer as opções de brilho da retroiluminação <p>I Teclas de acesso rápido</p> <ul style="list-style-type: none"> • A unidade de visualização de 10" tem duas teclas de acesso rápido • As unidades de visualização de 12" e 16" têm quatro teclas de acesso rápido • Utilize a opção de botões configuráveis na caixa de diálogo de definições do sistema para configurar as teclas <p>J Porta do leitor de cartões</p> |
|---|--|



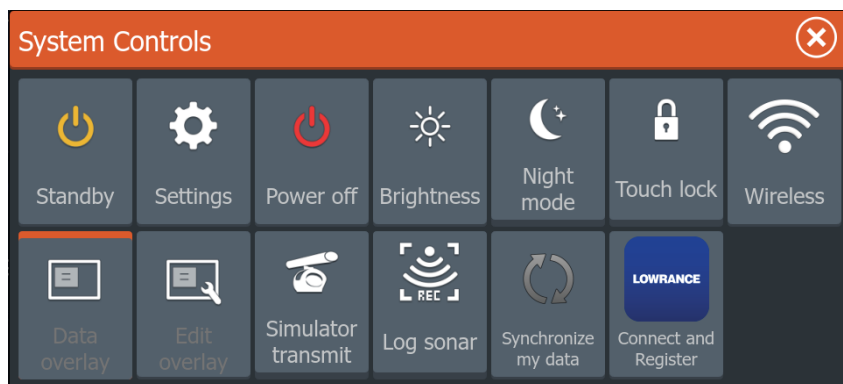
Leitor de cartões

Introduza cuidadosamente um cartão microSD® na ranhura do leitor de cartões até encaixar. Para remover o cartão microSD®, empurre cuidadosamente o cartão até que seja ejetado da ranhura.



CAIXA DE DIÁLOGO CONTROLOS DO SISTEMA

Prima a tecla de ligar/desligar para ver rapidamente a caixa de diálogo **Controlos do sistema** (System Controls).



→ **Nota:** o conteúdo da caixa de diálogo dos controlos do sistema depende do equipamento ligado e do painel que estiver ativo



ECRÃ INICIAL

Prima a tecla de páginas para ver o ecrã inicial.

The screenshot shows the initial screen of a marine navigation application. At the top, there's a status bar with a gear icon (A), signal strength, time (12:22 am), and depth (8.6 m). Below this is a main menu grid with icons for CHART, SONAR, SIDESCAN, DOWNSCAN, GHOST 360, RADAR, STEER, VIDEO, AT WIDE, and INSTRUMENTS. On the left, there's a vertical sidebar with icons for WAYPOINTS, ALARMS, VESSELS, INFO, and STORAGE. On the right, there's a vertical bar with a close icon (C), a favorites bar (D) showing thumbnails of the main menu, and a tools bar (E) with a plus icon.

A Definições
B Aplicações
C Fechar
D Barra de favoritos
E Barra de ferramentas

ABRIR UMA APLICAÇÃO

Há três maneiras de abrir uma aplicação:

- 1 Selecionar o ícone de aplicação (painel de página inteira)
- 2 Selecionar e manter premido um ícone de aplicação para selecionar uma página dividida predefinida
- 3 Selecionar o ícone de favoritos

Todas as aplicações têm três áreas de interface distintas.

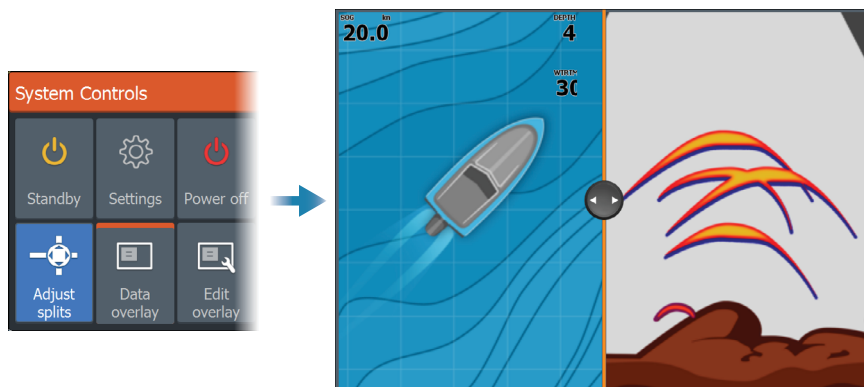
The screenshot shows a map application interface. On the left, there's a vertical control bar (A) with icons for TROLLING, OUTBOARD, and AUDIO. At the top, there's a status bar with a gear icon (A), signal strength, time (12:22 am), and depth (8.6 m). Below this is a main menu grid with icons for CHART, SONAR, SIDESCAN, DOWNSCAN, GHOST 360, RADAR, STEER, VIDEO, AT WIDE, and INSTRUMENTS. On the right, there's a vertical bar with a close icon (C), a favorites bar (D) showing thumbnails of the main menu, and a tools bar (E) with a plus icon.

A Barra de controlo
B Painel de aplicações
C Menu de aplicações



AJUSTAR O TAMANHO DO PAINEL

Para ajustar os tamanhos dos painéis numa página dividida ou em páginas de favoritos:



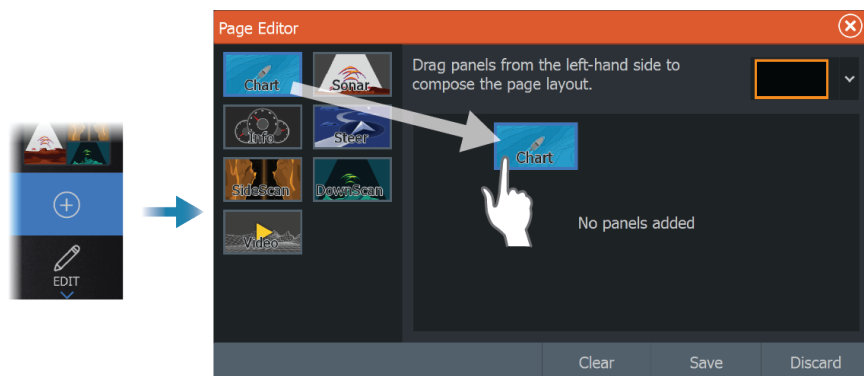
- 1 Selecione **Ajustar divisões** (Adjust Splits) na caixa de diálogo **Controlos do sistema** (System Controls) para mostrar o ícone de redimensionamento.
- 2 Arraste o ícone de redimensionamento para definir o tamanho do painel conforme preferir.
- 3 Guarde as alterações premindo a tecla Enter ou selecione **Guardar**.

PÁGINAS FAVORITAS

Adicionar uma página favorita

Para adicionar uma página favorita, selecione e arraste um ou mais ícones de aplicações para o centro do editor de páginas.



Se adicionar mais do que um ícone, é possível configurar um esquema de página de aplicações personalizado como favorito.

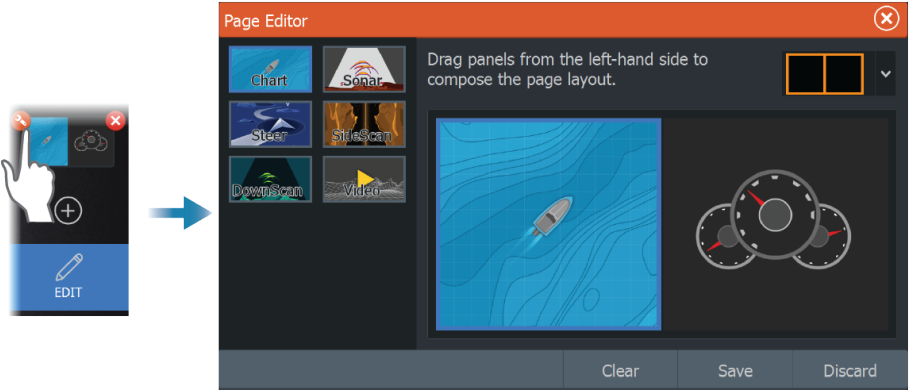



→ **Nota:** só é possível adicionar um máximo de quatro aplicações a uma página favorita.



Editar/eliminar uma página favorita

Para editar uma página favorita, selecione e mantenha premida a página favorita que pretende editar e selecione  ou selecione **Editar** (Edit) na barra de favoritos. Em seguida, selecione  na página favorita.



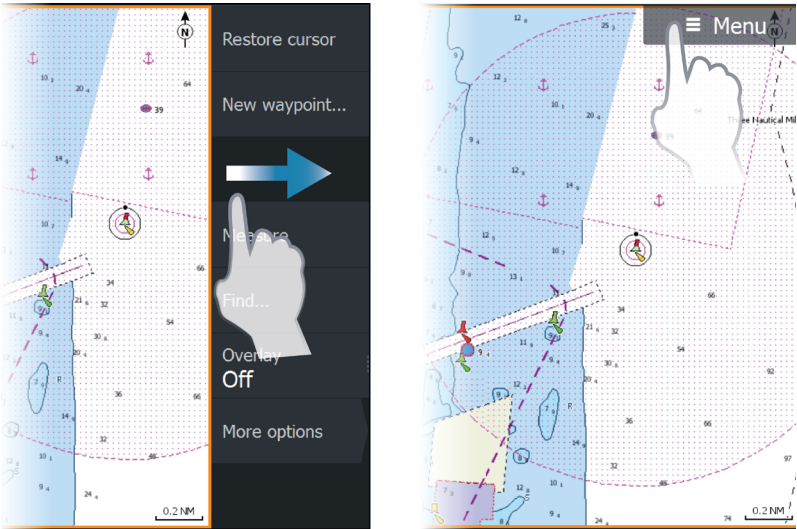
Para eliminar uma página favorita, selecione  junto à página favorita.

→ *Nota:* não é possível anular a ação de eliminação.

MENUS

Menu do painel

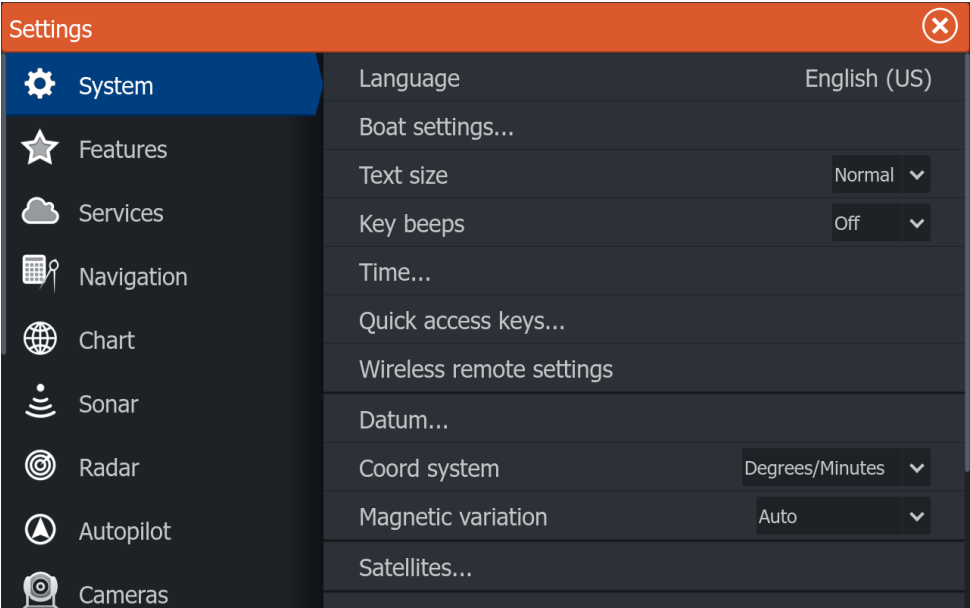
Para ocultar o menu do painel, deslize-o rapidamente para a direita ou mantenha premida a tecla de menu. Para restaurar o menu do painel, selecione **Menu** ou prima a tecla de menu.



Definições

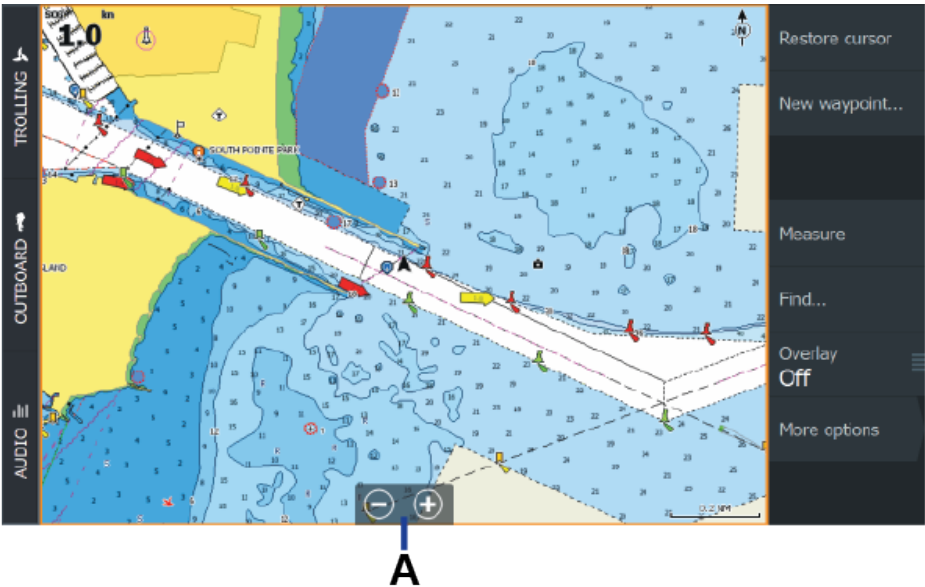
Existem três formas de visualizar o ecrã **Definições** (Settings):

- 1 Premir a tecla de menu duas vezes.
- 2 Selecionar **Definições** (Settings) na caixa de diálogo **Controlos do sistema**.
- 3 Selecionar **Definições** (Settings) no ecrã inicial.



CARTA

Utilize a aplicação Chart (Carta) para navegar para um Waypoint, criar uma rota ou monitorizar o seu percurso atual.

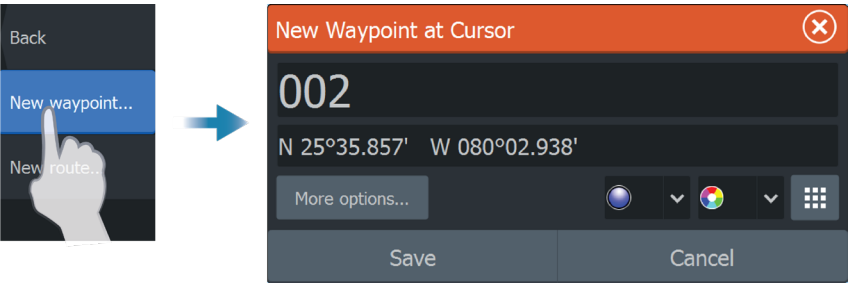


Para navegar na carta:

- Utilize gestos de aproximar ou afastar os dedos para ampliar a imagem da carta. Também é possível fazer zoom através dos controlos de zoom (A) ou das teclas + ou -.
- Selecione e arraste o dedo no ecrã para deslocar a carta.
- Selecione uma posição na carta para mostrar informações sobre uma localização ou um ícone de carta.

Waypoints

Selecione **Novo Waypoint** (New waypoint) no menu da carta para criar um novo Waypoint.



→ **Nota:** por predefinição, o Waypoint será colocado na posição da embarcação. Com uma posição de cursor ativo, o Waypoint será colocado na posição do cursor selecionada.



Rotas

Para criar uma rota:

- 1 Ative o cursor no painel da carta.
- 2 Selecione **Nova Rota** no menu.
- 3 Selecione uma posição na carta para marcar o seu primeiro ponto de rota.
- 4 Continue a selecionar a(s) posição(ões) seguinte(s) para adicionar pontos de rota adicionais.
- 5 Selecione **Guardar** no menu quando terminar.

Navegação

Posição do cursor

Posicione o cursor no destino selecionado no painel e, em seguida, selecione **Ir para** no menu.

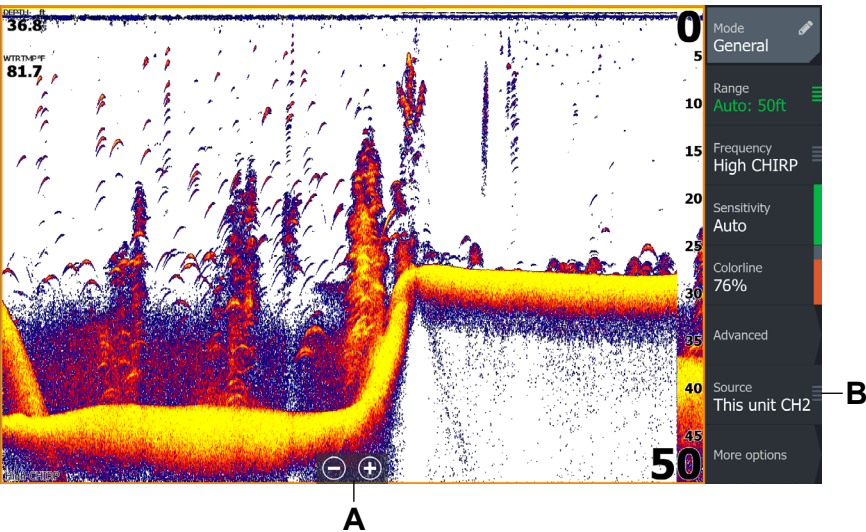
Navegação de rota

Selecione uma rota para torná-la ativa e, em seguida, selecione **Iniciar rota** no menu. Em alternativa, selecione a rota a partir da caixa de diálogo das rotas e, em seguida, selecione **Começar** na caixa de diálogo.



SONDA TRADICIONAL/CHIRP

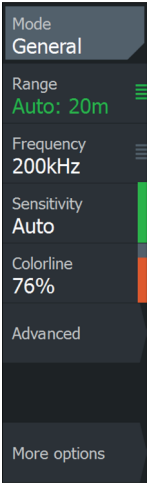
A aplicação Sonar (Sonda) apresenta uma imagem da água e do leito do mar sob a embarcação, permitindo-lhe detetar peixes e examinar a estrutura do leito do mar.
Deteta objetos debaixo de água ao enviar e receber impulsos sonoros de um transdutor compatível.



- A Ajuste a imagem da sonda selecionando os botões de zoom (A) ou as teclas + ou -.
- B Utilize para selecionar o transdutor pretendido.

Definições da sonda

Utilize as opções do menu para ajustar a imagem da sonda.



- **Modo** (Mode) – Selecione um modo adequado para a sua atividade aquática. As opções abaixo alteram-se conforme o modo selecionado.
 - **Escala** (Range) – As definições de escala determinam a profundidade da água visível no ecrã.
 - **Frequência** (Frequency) – A unidade é compatível com várias frequências de transdutor. As opções disponíveis dependem do tipo de transdutores ligados ao sistema.
 - **Sensibilidade** (Sensitivity) – Aumentar a sensibilidade mostra mais detalhes no ecrã. Diminuir a sensibilidade reduz os detalhes. A sensibilidade automática ajusta automaticamente o retorno da sonda aos níveis ideais.
 - **Linha de cor** (Colorline) – Utilize para ajustar as cores do ecrã, a fim de ajudar a diferenciar alvos menos densos de alvos mais densos.
- ➔ *Nota: quando o cursor está ativo, algumas opções no menu da sonda são substituídas por funções do modo do cursor. Selecione **Apagar cursor** para regressar ao menu da sonda.*



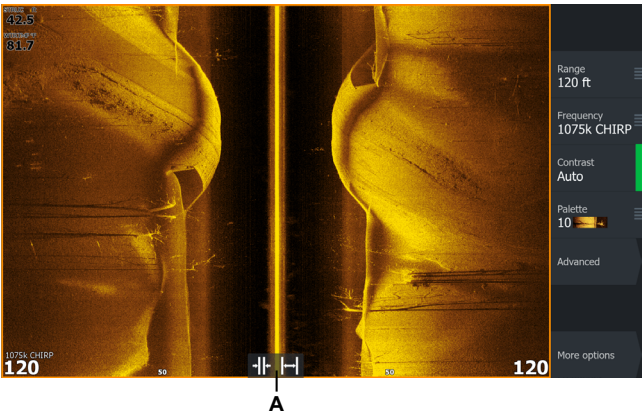
SONDA DE IMAGENS

SideScan e DownScan são ideais para localizar áreas de retenção de peixes, como aglomerados de rochas e madeira, algas, valas e desníveis.

→ *Nota:* apenas uma fonte de estrutura pode ser apresentada no MFD de cada vez.

SideScan

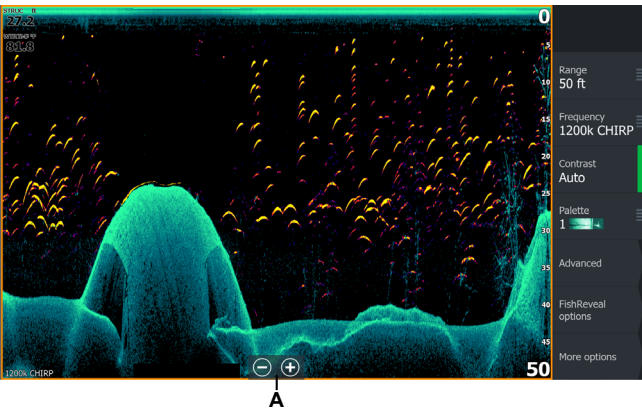
O SideScan oferece vistas para cada lado da embarcação, permitindo que abranja mais área num período de tempo mais curto e visualize áreas demasiado rasas para a embarcação, como junto da costa. O painel SideScan está disponível quando um transdutor com capacidade SideScan está ligado à unidade.



Utilize os controlos de zoom de escala (A) para aumentar ou diminuir o zoom. O alcance representa a distância à esquerda e à direita do centro do ecrã.

DownScan

O DownScan fornece imagens detalhadas da estrutura e dos peixes que se encontram debaixo da embarcação, fornecendo imagens, do tipo fotografia, de rochas, árvores, composição do fundo e outras estruturas subaquáticas. O painel DownScan está disponível quando um transdutor com capacidade DownScan está ligado à unidade.

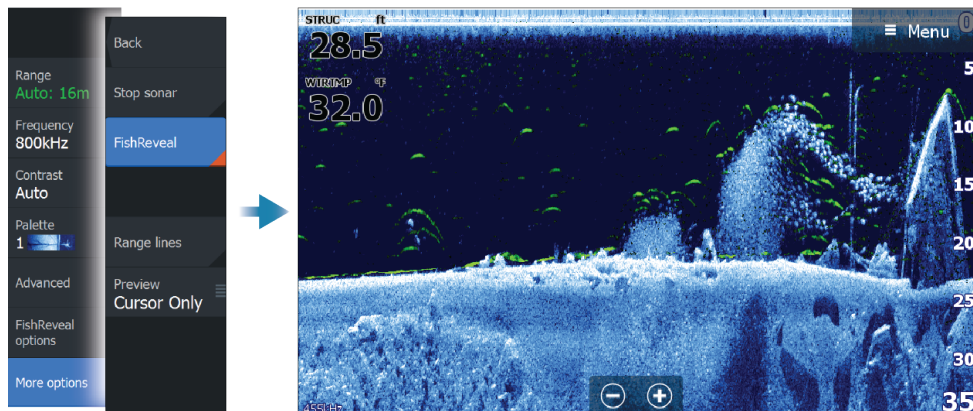


Utilize as teclas de zoom (A) para ajustar a imagem ou arraste o dedo no ecrã para ver o histórico da sonda.



FishReveal™

Selecione o FishReveal™ para apresentar arcos de peixe na imagem DownScan ou SideScan.



→ **Nota:** o SideScan FishReveal™ requer uma plataforma de sonda S3100 e transdutores compatíveis com ActiveImaging™ HD FishReveal™ para serem ligados à unidade.



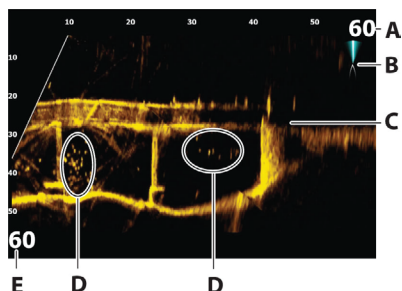
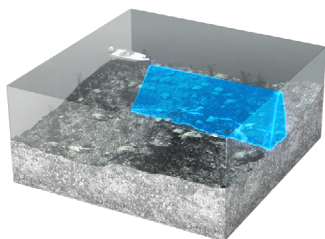
SONDA ACTIVETARGET

Quando um transdutor ActiveTarget e o respetivo módulo de sonda estão ligados à rede Ethernet, o botão ActiveTarget encontra-se no ecrã inicial.

O transdutor ActiveTarget pode ser utilizado nos seguintes modos:

Para a frente

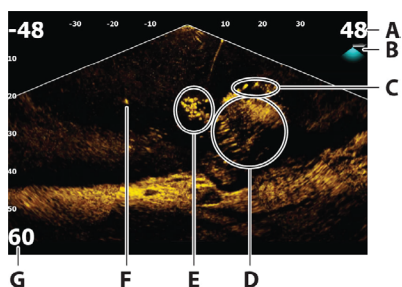
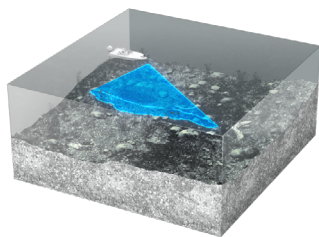
Utilize este modo para ver peixes e estruturas diretamente na frente do transdutor. Fornece uma visão de 18° lado a lado e 135° de cima para baixo.



- A Escala do alcance de distância (distância a partir do transdutor)
- B Ícone ActiveTarget, que indica a direção do feixe
- C Estrutura (uma ponte) na parte inferior
- D Peixe
- E Escala de alcance inferior (distância abaixo do transdutor)

Para baixo

Utilize este modo para ver peixes e estruturas debaixo do transdutor para fazer pesca vertical. Fornece uma visão de 18° lado a lado e 135° de frente para trás para ajudá-lo a observar o isco e os movimentos dos peixes em tempo real.

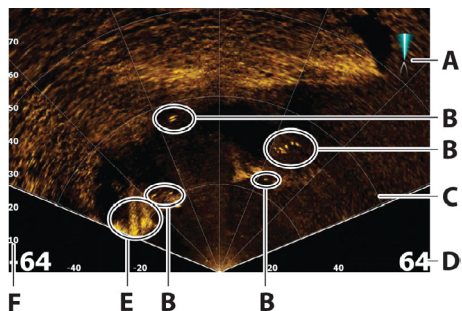
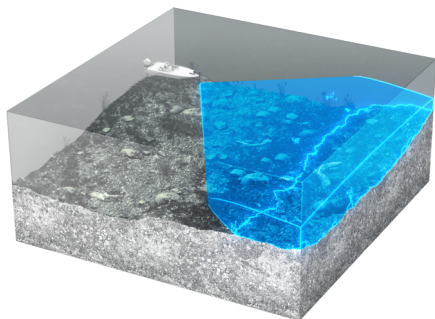


- A Escala do alcance de distância (distância a partir do transdutor)
- B Ícone ActiveTarget, que indica a direção do feixe
- C Cardume
- D Área subaquática com cardume dentro e ao redor
- E Cardume
- F Peixe maior isolado
- G Escala de alcance inferior (distância abaixo do transdutor)



Scout

Utilize este modo para procurar peixes e estruturas em áreas grandes e identificar a direção do seu próximo lançamento. Fornece uma visão de 135° lado a lado e 18° de cima para baixo da coluna de água.



- A Ícone ActiveTarget, que indica a direção do feixe
- B Peixe
- C As linhas da grelha de escala podem ser ativadas/desativadas e definidas para retas ou em arco no menu Mais.
- D Escala de alcance da distância (distância para a esquerda/direita do transdutor)
- E Estrutura subaquática (extremidade de rocha)
- F Escala de alcance (distância à frente do transdutor)

→ Nota:

- A posição de montagem do transdutor determina o modo.
- As várias fontes do ActiveTarget podem funcionar de forma independente e é possível atribuir cada fonte a um painel de multiplicações no visor.
- Consulte o manual de instalação do sistema de sonda para obter informações sobre o processo de configuração da partilha de dados de sonar no sistema.

Consulte o manual do operador completo para obter mais detalhes sobre as funcionalidades do ActiveTarget.

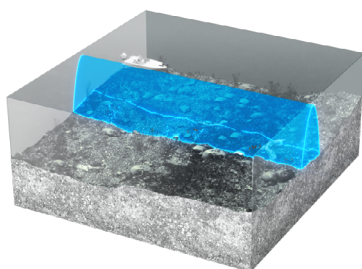


SONDA AMPLA ACTIVETARGET 2

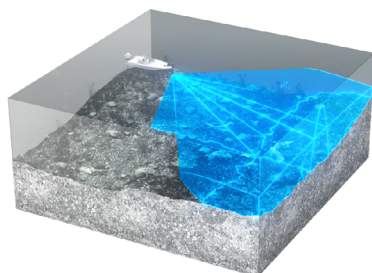
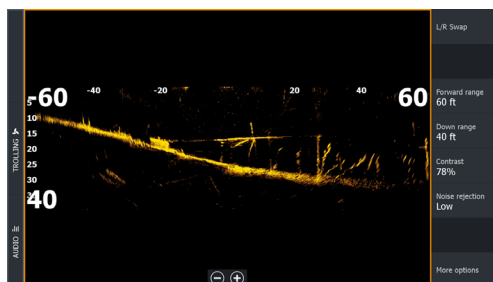
Se tiver dois sistemas ActiveTarget 2 emparelhados (dois módulos de sonda ActiveTarget 2 e dois transdutores ActiveTarget 2) na embarcação, pode visualizar imagens de sonda amplas no visor multifunções. Quando os transdutores estiverem emparelhados, pode abrir a aplicação **AT WIDE** a partir do ecrã inicial.

Pode instalar os transdutores no mesmo motor de pesca para obter as seguintes vistas duplas:

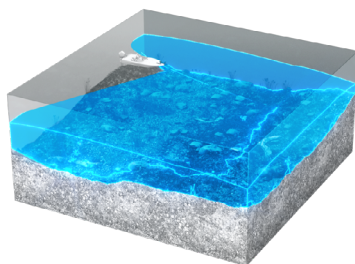
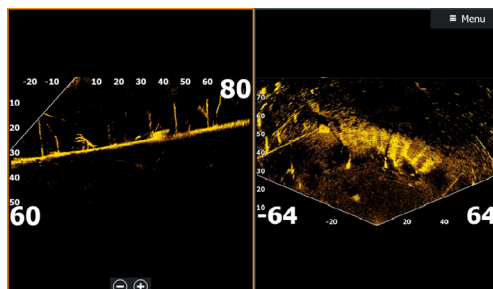
- 180° (vistas dianteira e traseira) – Fornece uma visão completa de 180° para detetar peixes e estruturas à medida que passa por cima deles.
- Scout e avançar – Analise peixes e estruturas em grandes áreas para identificar os cardumes e a direção do seu próximo lançamento.
- Scout amplo – Visão de 270° para localizar peixes e estruturas em relação à embarcação.



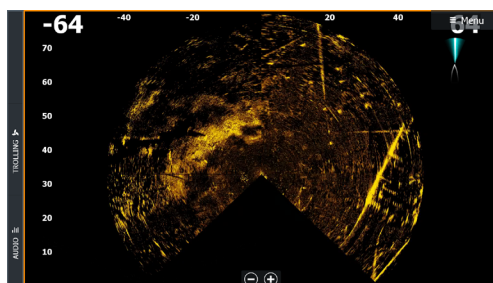
180° (vista para a frente e para trás)



Scout e avançar



Scout amplo



→ **Nota:** consulte o manual do operador completo para obter mais detalhes sobre as funcionalidades do ActiveTarget 2.



SINCRONIZAÇÃO DE PING

A sincronização de ping permite que os transdutores que executam frequências semelhantes sejam utilizados simultaneamente sem interferências.

Para utilizar esta funcionalidade, é necessário ligar os fios de sincronização de ping entre os módulos de sonda e/ou MFD. Por exemplo, é necessário estabelecer uma ligação entre o HDS Pro e a S3100 ou o HDS Pro e o módulo de sonda ActiveTarget 2.

→ **Nota:** ligue apenas o cabo do fio de sincronização de ping dos módulos/plataformas de sonda ou MFD com transdutores ligados.

⚠️ AVISO: consulte o manual de instalação do módulo de sonda para obter mais informações sobre compatibilidade e ligações específicas.

GHOST 360

Utilize a funcionalidade Ghost 360 para obter uma vista de 360° do ambiente subaquático em relação à posição da embarcação.

Esta funcionalidade está disponível quando um ActiveImaging 3-in-1 nose cone está ligado ao motor de pesca Ghost. Permite que os pescadores localizem elementos subaquáticos essenciais, como peixes, estruturas verticais e estruturas em repouso no fundo.

→ **Nota:** a Ghost 360 não é uma funcionalidade operacional em rede. Só pode ser visualizada no ecrã multifunções (MFD) se o 3-in1 nose cone estiver ligado.



Para obter mais detalhes sobre a funcionalidade Ghost 360, consulte o manual do operador completo.

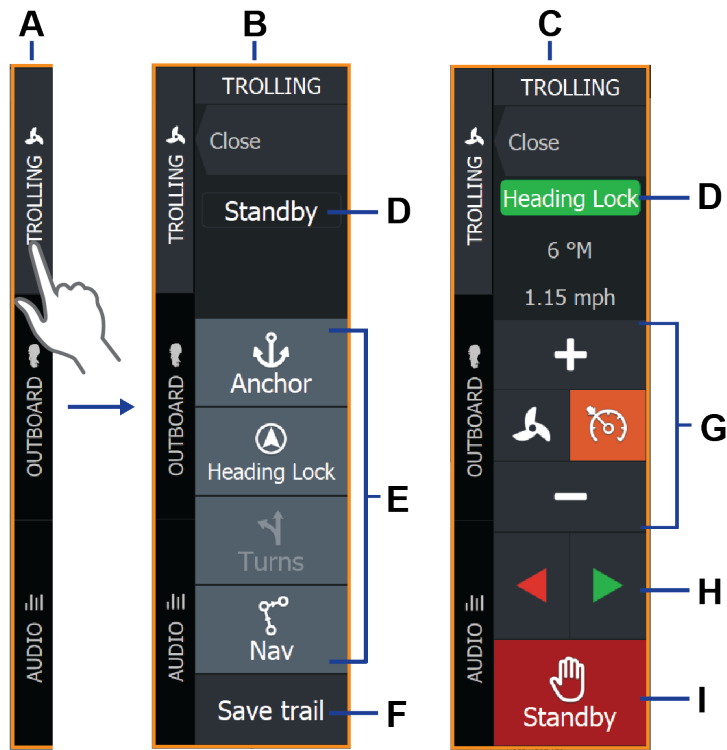


MOTOR DE PESCA

⚠️ AVISO: Um sistema de piloto automático é uma importante ajuda à navegação, mas **NÃO** substitui a navegação humana. certifique-se de que, antes da utilização, o piloto automático foi corretamente instalado, colocado em funcionamento e calibrado.

Se um computador de piloto automático e um motor de manobras estiverem configurados para controlarem o MFD, apenas um pode estar ativo de cada vez. Pode ser necessário selecionar **Comute para piloto Automático** para continuar.

Controlador do motor de pesca



- A Barra de controle
- B Controlador do motor de pesca (desengatado)
- C Controlador do motor de pesca (engatado)
- D Indicação do modo
- E Lista de modos disponíveis
- F Botão Gravar/Guardar
- G Informações dependentes do modo
- H Botões dependentes do modo
- I Botão de ativação/do modo de espera

Quando o controlador do motor de pesca é o painel ativo, este é realçado com um contorno.

→ **Nota:** O controlador de piloto automático também pode ser ativado na caixa de diálogo Controlos de sistema.



Modos de piloto automático do motor de pesca

Existem três modos de piloto automático do motor de pesca disponíveis:

- **Fundeadouro:** o motor de pesca mantém a posição da embarcação num determinado local.
- **Heading lock:** o motor de pesca dirige a embarcação no rumo definido.
- **Nota:** quando está ativado, o piloto automático do motor de pesca seleciona o rumo atual da bússola como o rumo definido.
- **Nav:** o piloto automático do motor de pesca dirige a embarcação para um Waypoint ou rota específico. As informações sobre a posição da embarcação são utilizadas para dirigir a embarcação na linha de trajetória e até ao destino.

Engatar/desengatar o motor de pesca

Para engatar o motor de pesca, selecione o botão de modo preferido. O piloto automático do motor de pesca é engatado no modo selecionado e o controlador muda para mostrar as opções de modo ativas. Selecione **Em espera** a qualquer momento para desengatar o piloto automático e dirigir a embarcação manualmente.

Para mais informações sobre a funcionalidade do piloto automático do motor de pesca, consulte o manual do operador.

MODOS DE ÂNCORA

Através do GPS incorporado, o motor de pesca mantém a posição da embarcação num determinado local.

- **Nota:** as seguintes funcionalidades do modo de âncora estarão disponíveis numa futura atualização de software.

Modo de âncora a uma certa distância

Utilize esta funcionalidade para ancorar a uma certa distância definida do Waypoint ou da posição do cursor. Ancorar a uma certa distância permite posicionar a embarcação de tal forma que não esteja diretamente sobre o topo da estrutura que está a tentar pescar. Idealmente, defina esta distância para ser a distância de lançamento longe do Waypoint.

Orbitar um Waypoint com GPS

Esta funcionalidade ajuda a manobrar a embarcação numa órbita circular à volta do Waypoint ou da posição do cursor sem ter de direcionar realmente a embarcação num círculo. Idealmente, defina esta órbita para ser a distância de lançamento longe do Waypoint.

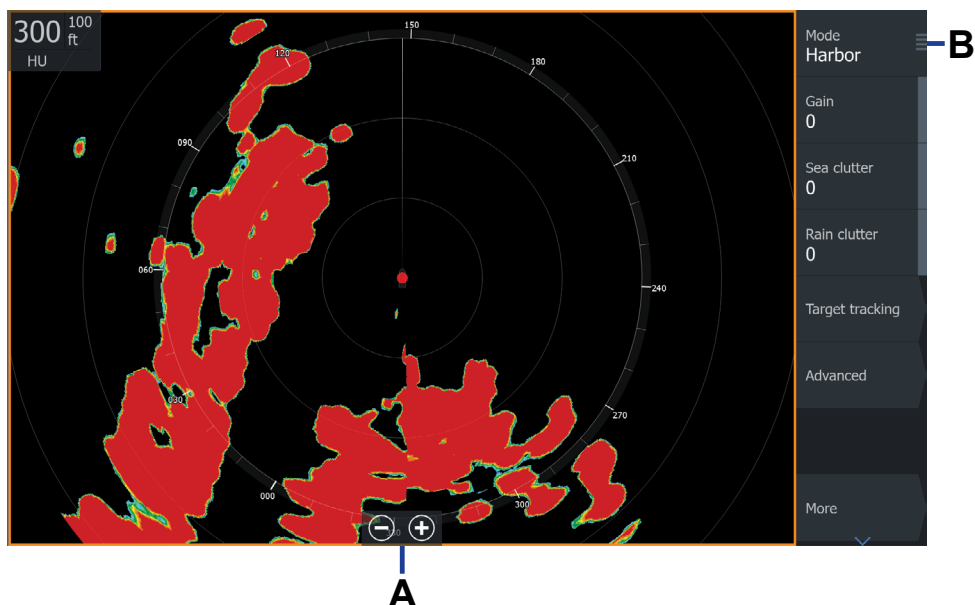
- **Nota:** pode escolher entre uma direção de órbita de bombordo ou estibordo e controlar a velocidade através da funcionalidade de bloqueio de curso.



RADAR

Utilize o radar para navegar em segurança, monitorizar alvos e detetar bandos de aves à distância.

→ **Nota:** tem de instalar um radar compatível e colocá-lo em funcionalidade para que a aplicação Radar funcione.



- Ative/desative a transmissão do radar a partir do menu ou prima uma vez a tecla de ligar/desligar para ver o menu.
- Selecione + ou - (**A**) no ecrã ou utilize as teclas + ou - na unidade para definir a escala.
- Escolha entre os seguintes modos de radar (**B**) **Custom, Harbor, Offshore, Weather e Bird.**
- Pode ajustar as definições de ganho, interferências do mar e interferências da chuva no menu de ajustes.



©Reg. U.S. Pat. & Tm. Off e ™ são marcas de direito consuetudinário.
Visite www.navico.com/intellectual-property para rever os direitos e
acreditações de marcas comerciais globais da Navico Holding AS e
outras entidades.

www.lowrance.com