

LOWRANCE

FishHunter 3D/PRO

Manual do operador

PORTUGUÊS



www.lowrance.com

Prefácio

Visto que a Navico melhora este produto de forma contínua, reservamo-nos o direito de fazer, a qualquer momento, alterações ao produto que podem não estar refletidas nesta versão do manual. Se precisar de assistência adicional, contacte o distribuidor mais próximo.

O proprietário é o único responsável pela instalação e pela utilização deste instrumento e dos transdutores de forma a não provocar acidentes, ferimentos pessoais ou danos materiais. O utilizador deste produto é o único responsável por garantir práticas de navegação seguras.

A NAVICO HOLDING E AS SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUCURSAIS E AFILIADAS RECUSAM QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUALQUER UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO DE UMA FORMA QUE POSSA PROVOCAR ACIDENTES OU DANOS OU QUE POSSA VIOLAR A LEGISLAÇÃO EM VIGOR.

Idioma aplicável: esta declaração, quaisquer manuais de instruções, guias de utilizador ou outras informações relacionadas com o produto (Documentação) podem ser traduzidos, ou foram traduzidos, para outros idiomas (Tradução). Na eventualidade de surgirem conflitos entre qualquer Tradução da Documentação, a versão em Inglês da Documentação será considerada a versão oficial da Documentação. Este manual representa o produto como ele

existe no momento da impressão deste manual. A Navico Holding AS e as suas subsidiárias, sucursais e afiliadas reservam-se o direito de efetuar alterações às especificações sem aviso prévio.

Copyright

Copyright © 2019 Navico Holding AS.

Garantia

O cartão de garantia é fornecido como um documento separado.

Em caso de dúvidas, consulte o website da marca do seu ecrã ou sistema:

www.lowrance.com

Declarações e conformidade

Este equipamento foi concebido para ser utilizado em águas internacionais, bem como em águas interiores e áreas costeiras administradas por países dos EUA, U.E. e E.E.E.

Declarações de conformidade

Este equipamento está em conformidade com:

- CE ao abrigo da diretiva 2014/53/UE
- Requisitos de dispositivos de nível 2 da norma 2008 para Comunicações por rádio (compatibilidade eletromagnética)

- Parte 15 das normas da FCC. A utilização está sujeita às seguintes duas condições: (1) este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam provocar uma operação não desejada.

A declaração de conformidade correspondente encontra-se disponível na secção do produto no seguinte website:

www.lowrance.com

Industry Canada

Este dispositivo está em conformidade com a(s) norma(s) RSS sobre dispensa de licença da Industry Canada. A utilização está sujeita às seguintes duas condições: (1) este dispositivo não pode provocar interferências e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência, incluindo interferências que possam provocar uma operação não desejada do dispositivo.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Aviso

Alertamos o utilizador para o facto de quaisquer alterações ou modificações que não sejam expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade poderem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências nas comunicações por rádio. No entanto, não há garantias de que as interferências não ocorrerão numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferências prejudiciais à receção de rádio ou televisão, o que pode ser verificado desligando e voltando a ligar o equipamento, aconselha-se o utilizador a tentar eliminar as interferências através de uma ou várias das medidas seguintes:

- Reoriente ou mude a localização da antena recetora
- Aumente a distância entre o equipamento e o recetor
- Ligue o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele a que está ligado o recetor
- Consulte o revendedor ou um técnico experiente para obter ajuda

Acerca deste manual

Este manual é um guia de referência para utilizar o localizador de peixe portátil FishHunter.

O texto importante que exige especial atenção do leitor está destacado da seguinte forma:

→ **Nota:** Utilizada para chamar a atenção do leitor para um comentário ou uma informação importante.

Marcas comerciais

FishHunter™, Directional Casting™, Lowrance® e Navico® são marcas comerciais registradas da Navico Holding AS.

Conteúdos

8	Conteúdos
9	Visão geral
17	Menus e definições
32	Cobertura e modos
38	Mapeamento de estruturas 3D
41	Pesca 3D
42	Mapeamento batimétrico
47	Indicador de pesca no gelo
51	Especificações técnicas

Visão geral

As funcionalidades assinaladas com um asterisco (*) estão apenas disponíveis no FishHunter 3D.

O **FishHunter 3D/PRO** é um potente localizador de peixe desenvolvido para smartphones e tablets Apple e Android. O sonar flutua à superfície da água e monitoriza a temperatura e a profundidade da água, bem como os contornos do fundo e as localizações de peixe. Os transdutores FishHunter podem ser lançados de uma margem ou doca, bem como arrastados atrás da embarcação ou utilizados para pesca no gelo.

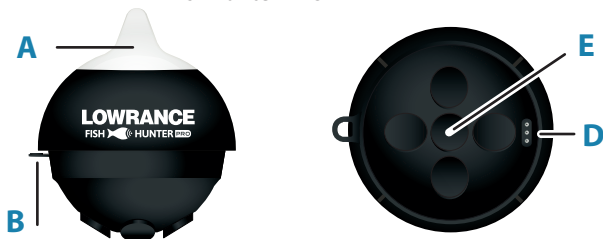
O sonar do localizador de peixe sem fios **FishHunter 3D/PRO** liga-se ao smartphone/tablet através de Wi-Fi utilizando a nossa aplicação de software gratuita, para que não precise de uma ligação à rede nem de dados móveis para utilizar o seu novo localizador de peixe.

Com a nossa aplicação de software **FishHunter** gratuita, pode também armazenar e aceder a informações de pesca críticas, como locais de pesca favoritos ou detalhes de captura, e partilhar informações com amigos e outros pescadores.

FishHunter 3D



FishHunter PRO



Vista dianteira

Vista inferior

- A.** Iluminação para atrair peixe à noite
- B.** Ponto de reboque
- C.** 5 transdutores de tripla frequência (381KHz, 475 KHz, 695 KHz)
- D.** Porta de carregamento USB
- E.** Transdutor de tripla frequência (381KHz, 475 KHz, 675 KHz)

Carregamento

1. Localize a porta de carregamento de 3 pinos na parte inferior do sonar. Esta encontra-se no lado oposto do ponto de reboque na parte de trás do sonar
2. Insira o cabo USB na parte inferior do sonar até encaixar firmemente. Deve fazer deslizar o cabo de carregamento pelo transdutor na parte inferior do sonar, o que dificulta ligeiramente a colocação do cabo de carregamento na lateral da unidade. Esta é a forma correta de garantir uma boa ligação ao sonar.
3. Ligue o cabo USB ao carregador USB. É apresentada uma luz vermelha na parte superior do sonar que permanece acesa até este ficar totalmente carregado.



Ligação

1. Transfira a aplicação FishHunter a partir da Google Play Store ou da iOS App Store.
2. Para criar uma conta, abra a aplicação e siga os passos no ecrã. Certifique-se de que realiza este procedimento

antes de sair da sua área de cobertura.

3. Antes da primeira utilização, certifique-se de que o FishHunter ficou a carregar durante pelo menos 4 horas.
 4. Fixe o FishHunter na linha enfiada localizada na extremidade da linha de pesca ou prenda-o à correia vermelha fornecida na caixa. Prenda-o passando a correia vermelha pelo ponto de reboque localizado na parte dianteira do FishHunter, ou atando a presilha de fixação de linha à parte dianteira do sonar e à extremidade da correia vermelha fornecida.
 5. Coloque o FishHunter na água.
 6. O sonar liga-se automaticamente assim que é colocado na água e a parte superior começa a piscar lentamente a vermelho. Se o FishHunter não apresentar qualquer luz, significa que não está carregado.
 7. Abra as definições de Wi-Fi no seu smartphone ou tablet. Atualize a lista e selecione **FishHunter Wi-Fi XXX**.
- ➔ **Nota:** A lista pode demorar 1 minuto a aparecer.
8. Aguarde pela notificação de ligação do seu telemóvel/ tablet ao Wi-Fi do FishHunter. Aparece um sinal de visto nas definições de Wi-Fi para o informar que está ligado.
- ➔ **Nota:** Outros smartphones ou tablets podem provocar erros de ligação. Certifique-se de que as respetivas definições de Wi-Fi estão desligadas.

9. Uma vez ligado, abra a aplicação FishHunter e aceda à secção **Sonar**.

10. Se estiver ligado corretamente ao FishHunter, verá as seguintes opções:

- Directional Casting*
- Bottom Mapping*
(Mapeamento de fundos)
- 3D Contour*
(Contornos 3D)
- Bathymetric Mapping*
(Mapeamento batimétrico)
- Ice Fishing Flasher
(Indicador de pesca no gelo)
- Switch Device (Comutar dispositivo)

11. A luz vermelha de intermitência lenta começa a piscar rapidamente quando o sonar está ligado e a enviar informações ao smartphone ou tablet.

A unidade desliga-se automaticamente após alguns minutos quando não se encontra na água. Se as luzes permanecerem acesas depois de remover o sonar da água, sobre os pinos de carregamento para garantir que não têm água nem detritos. Além disso, pode inserir e remover o cabo de carregamento para desligar o sonar após 60 segundos. Se a unidade permanecer ligada, verifique novamente se o Wi-Fi está desligado e repita o procedimento acima.

Para repor o sonar a qualquer momento, insira o cabo de carregamento na parte inferior da unidade e remova-o.

Ligação Wi-Fi e FishHunter

Para obter o melhor sinal e ligação ao FishHunter, recomendamos que siga as seguintes instruções.

Para obter a melhor ligação, o smartphone/tablet deve estar acima do sonar flutuante, virado na sua direção.

Melhores práticas:

1. Linha de visão.
2. Boa elevação.
3. Sem obstruções.



Aplicação FishHunter - Menu principal



Spots (Locais)

Aqui, pode guardar e recuperar todos os seus locais de pesca favoritos.

Utilize a funcionalidade Filter (Filtro) para explorar o seguinte no mapa:

- Catches (Capturas) (espécies, comprimento, isco utilizado, etc.)
- Pins (Pinos) (locais de pesca, marinas, restaurantes, etc.)
- Encontrar outros FishHunters na zona



Sonar

Aqui, pode controlar e visualizar os resultados do seu sonar. Selecione a vista ou funcionalidade que pretende utilizar com o sonar:

- 3D Fishing* (Pesca 3D)
- Directional Casting*
- Bathymetric Map (Mapa batimétrico)
- 3D Structure Map* (Mapa de estruturas 3D)
- Ice Fishing (Pesca no gelo)



Catches (Capturas)

Aqui, pode registar todas as informações de captura e visualizar/explorar as capturas de outros utilizadores FishHunter.

Para registar uma captura:

1. Selecione uma localização **GPS**.
2. Adicione detalhes de captura.
3. Adicione uma fotografia.
4. Partilhe a captura.



Maps (Mapas)

Aqui, pode rever e analisar todos os seus mapas batimétricos e de estruturas 3D* guardados.

Clique num pino de mapa para visualizar os detalhes ou para navegar imediatamente para a área onde criou o mapa.

Peças do FishHunter 3D incluídas

- Sonar FishHunter 3D
- Cabo de carregamento USB
- Correia de 4,5 m (15 pés)

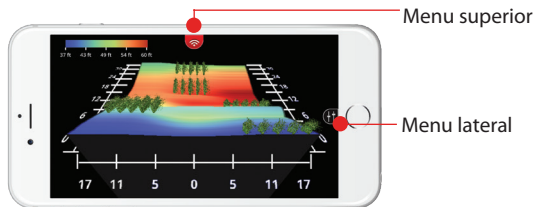
Peças do FishHunter PRO incluídas

- Sonar FishHunter PRO
- Cabo de carregamento USB
- Correia de 4,5 m (15 pés)

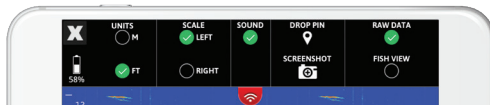
Menus e definições

A aplicação FishHunter tem um menu superior e um menu lateral. Prima o pequeno ícone de barra deslizante no ecrã para aceder a estes menus.

→ **Nota:** A imagem abaixo foi retirada do FishHunter 3D.



Opções do menu superior



X

Clique neste ícone para regressar às opções de visualização [apenas para iOS. Para Android, utilize o botão BACK (Voltar)].

Battery life (Carga da bateria)

Apresenta o nível de carga da bateria do dispositivo FishHunter.

Unit of measurement (Unidade de medida)

Selecione a unidade de medida de profundidade e temperatura pretendida (M: métrica ou FT: imperial).

Scale location (Localização das escalas)

Opte por escalas no lado esquerdo ou no lado direito.

Sound (Som)

Pode optar por ligar ou desligar o som de deteção de peixe.

Drop pin (Colocar pino)

Cria e guarda a localização GPS. Este pino encontra-se posteriormente na área de mapa da aplicação.

Screenshot (Captura de ecrã)

Tira uma captura de ecrã e guarda-a na pasta de imagens.

Raw View (Vista em bruto) ou Fish View (Vista de pesca)

Alterne entre a Raw View (Vista em bruto) e a Fish View (Vista de pesca) nos modos suportados.



Opções do menu lateral

Shallow water mode (Modo de águas rasas)

Esta opção ajusta a escala no ecrã entre 0,4 m - 4,5 m (1,4 pés - 15 pés) e ajusta as definições para lhe proporcionar os melhores resultados em águas com menos de 4,5 m (15 pés).

→ **Nota:** Tem de ajustar a Power Slider (barra deslizante de potência). Se não ajustar a Power Slider (barra deslizante de potência), o FishHunter pode fornecer valores do fundo incorretos.

Auto range (Alcance automático)

O ecrã demora alguns segundos a detetar a profundidade da área. Além disso, ajusta automaticamente as definições para equilibrar o ganho e a largura de impulso do sonar a fim de proporcionar os melhores resultados.

O ecrã demora alguns segundos a detetar a profundidade da área de pesca sempre que o FishHunter é lançado à água. Para otimizar a sua experiência, utilize a função de alcance automático que equilibra automaticamente o sonar para proporcionar os melhores resultados à profundidade à qual está a pescar.

→ **Nota:** Na maioria dos casos, o sonar é utilizado da melhor forma com esta função.

Se lançar e retirar repetidamente o FishHunter da água (como

o lançamento de linhas de pesca), recomendamos que defina manualmente o alcance de profundidade para aumentar a velocidade do FishHunter. Pode definir manualmente a profundidade através do menu lateral. O menu lateral muda ligeiramente consoante a vista do sonar que está definida quando abre o menu.

Select the depth (Selecionar a profundidade)

Pode selecionar manualmente a profundidade que pretende utilizar. Esta opção melhora a velocidade de deteção do fundo.

Barra deslizante Surface Filter (Filtro de superfície)/Barra deslizante Ice Thickness (Espessura do gelo)

Sempre que utiliza um localizador de peixe, obtém a chamada reverberação de superfície ou ruído de superfície quando as ondas sonoras do transdutor chegam à superfície da água.

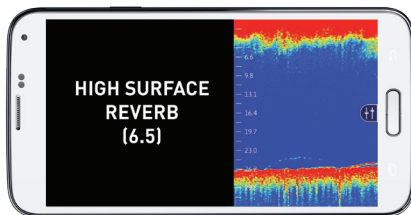
O filtro de superfície permite-lhe personalizar a quantidade de área da superfície que o FishHunter irá ignorar ou incluir para proporcionar uma deteção de peixe o mais precisa possível.

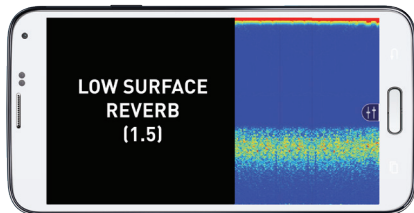
O filtro é predefinido para a posição central sempre que o sonar é ligado, mas se ajustar a barra deslizante da esquerda para a direita, aparece um número no lado direito da barra

deslizante. Este número é a quantidade real da superfície que não será medida pelo FishHunter. Em condições muito calmas, pode definir o filtro de superfície para um número muito baixo para detetar peixe muito próximo da superfície. Ligue o filtro de superfície se pescar em condições extremas com ventos fortes e ondas altas ou se arrastar o FishHunter atrás de uma embarcação.

Tente definir o filtro de superfície para um número que corresponda ao momento em que o ruído de superfície termina na vista Raw data (Dados em bruto) do ecrã.

No exemplo abaixo, o sonar superior está definido para 2 m (6,5 pés) e o sonar inferior para 0,5 m (1,5 pés) para proporcionar os melhores resultados.





Barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de detecção de peixe)

A barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de detecção de peixe) ajusta o grau de sensibilidade com que o FishHunter detecta peixe na coluna/massa de água. A sensibilidade de detecção do FishHunter aumenta de 0 para 5, o maior grau sensibilidade, à medida que desloca a barra deslizante da esquerda para a direita. Pode deslocar a barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de detecção de peixe) em tempo real para ver o impacto direto que cada mudança de posição tem na apresentação e notificação de peixe do FishHunter na FISH VIEW (vista de pesca). Por vezes, poderá querer que o FishHunter detete e apresente todo o peixe independentemente do seu tamanho e, outras vezes, que o FishHunter detete e apresente apenas peixes grandes. A barra deslizante permite-lhe personalizar o FishHunter de acordo com as suas preferências de pesca.



Barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de detecção de peixe)

Power Slider (Barra deslizante de potência)

A Power Slider (Barra deslizante de potência) permite-lhe ajustar o ganho e a largura de impulso do FishHunter. No modo Ice Fishing Flasher (Indicador de pesca no gelo), o FishHunter não tem conhecimento da profundidade do gelo, pelo que pode ajustar a potência que pretende utilizar na pesca no gelo. Uma maior potência permite-lhe visualizar o gabarito com bastante nitidez, mas resulta numa maior reverberação de superfície, enquanto uma potência inferior resulta numa reverberação mínima da superfície, mas numa nitidez reduzida do gabarito. Esta definição poderá ter de ser ajustada sempre que o FishHunter é utilizado numa nova área.



Power Slider (Barra deslizante de potência)

Funcionalidades de zoom

Esta funcionalidade da aplicação FishHunter permite-lhe observar mais de perto o visor do sonar no seu telemóvel. Esta funcionalidade é particularmente útil se quiser visualizar a área inferior ou rever a área superior dos dados do sonar para procurar peixe ou outros artefactos específicos. Esta funcionalidade pode ser utilizada sempre que se encontra na secção do sonar da aplicação e sempre que está a rever os dados em bruto do sonar.

1. Reveja o sonar na vista RAW data (Dados em bruto).
2. Aproxime os dedos e coloque-os na zona do ecrã onde pretende aplicar zoom.
3. Afaste lentamente os dedos enquanto toca no ecrã.
4. Para ajustar o ecrã para o local que pretende ampliar, remova o dedo e, em seguida, percorra o ecrã para cima e

para baixo até alcançar a posição pretendida.



→ **Nota:** Quando aumenta/diminui o zoom, a escala no lado esquerdo/direito da secção de leitura do sonar muda igualmente para corresponder ao nível de zoom que seleccionou. A escala aumenta quando aumenta o zoom, e diminui quando diminui o zoom.

Sugestões de utilização importantes

Lançamento e recolha de linhas de pesca a partir da costa

O FishHunter 3D pesa 180 gramas e o FishHunter PRO 153 gramas, pelo que recomendamos que utilize uma cana de pesca rígida e uma linha entrançada no lançamento a partir da costa.

Utilização em pesca com caiaque

Com um alcance de mais de 45 m (150 pés), pode lançar o FishHunter para longe do caiaque e pescar na área mais vasta possível. Embora tenhamos testado o lançamento

da unidade com todos os tipos de canas e linhas de pesca, recomendamos que utilize linhas entrançadas no lançamento.

Pesca à deriva ou ao corrico

Na pesca à deriva, recomendamos que utilize a nossa correia de 4,5 m (15 pés) para fixar o FishHunter à parte traseira/lateral do caiaque. À medida que deriva, o FishHunter fornece uma boa leitura da área à volta do sonar flutuante e por baixo do caiaque. Este método é ideal quando não pretende lançar a linha a uma grande distância ou quando pretende pescar à deriva.

Mapeamento batimétrico

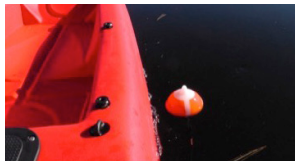
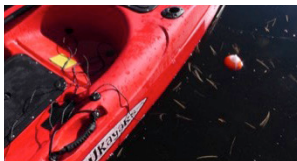
Certifique-se de que o FishHunter está fixo à embarcação a uma distância de 1,5 m (5 pés) do dispositivo. Certifique-se de que o dispositivo está elevado e tem uma boa visibilidade do sonar.

Remar/Pedalar

Quando remar/pedalar um caiaque a baixa velocidade, utilize a correia de 4,5 m (15 pés) e arraste o FishHunter atrás do caiaque para visualizar o terreno por baixo deste.

Quando remar/pedalar a alta velocidade, coloque o FishHunter imediatamente atrás do seu banco no caiaque. Isto proporciona-lhe a melhor ligação possível ao sonar e a

velocidade de apresentação no ecrã mais consistente.



1. Prenda a correia à lateral do caiaque.
- **Nota:** Nas imagens, a correia foi fixa à pega do caiaque.
2. Proporcione uma quantidade suficiente de linha para que o FishHunter fique atrás do banco. Durante a navegação [neste caso, utilizámos cerca de 1 m (4 pés) da correia] o FishHunter poderá chocar de vez em quando contra a lateral do caiaque, mas tal não afeta o desempenho.
3. Na RAW VIEW (Vista em bruto) poderá visualizar o movimento dos remos/pedais no ruído de superfície. Isto não afeta o desempenho do sonar.

Para evitar esta situação, coloque o FishHunter imediatamente atrás do seu banco, conforme explicado acima, ou mude para a Fish View (Vista de pesca) e utilize a barra deslizante de superfície para eliminar a área onde são apresentados os movimentos dos remos/pedais.

Pesca com embarcações de estanho/metall

Quando recolher a linha de pesca, verificará que, em alguns casos, à medida que o FishHunter se aproxima da embarcação, menos de 1,5 m (5 pés), a embarcação é apresentada no ecrã RAW data (Dados em bruto) ou nos ecrãs de vistas. Isto deve-se à potência dos transdutores que são utilizados e à respetiva reflexão da parte lateral da embarcação. A maior parte desta reflexão desaparece quando a unidade se encontra imediatamente ao lado da embarcação.

Pesca à deriva (com o motor desligado)

Para a pesca à deriva, recomendamos que utilize a nossa correia de 4,5 m (15 pés) para fixar o FishHunter à parte superior/lateral da embarcação. Deste modo, as suas mãos ficam livres para se concentrar na pesca. Enquanto deriva, o FishHunter fornece-lhe uma boa leitura da área à volta do sonar flutuante e da embarcação. Este método é ideal quando pretende pescar perto da embarcação.

Com um alcance de mais de 45 m (150 pés), também pode fixar o FishHunter a uma cana de pesca e lançá-lo para a área onde pretende pescar à deriva. Deste modo, poderá pescar numa área mais vasta e também lançar a linha diretamente para o FishHunter.

Pesca ao corrido- Montagem na correia de 4,5 m (15 pés)

O FishHunter foi concebido para ser arrastado a velocidades inferiores a 3 km/h (2 mph) para dispositivos Android e a velocidades inferiores a 2 km/h (1,5 mph) para dispositivos iOS.

A diferença entre os dois dispositivos deve-se aos diferentes chips de Wi-Fi instalados. Embora existam vários casos em que o FishHunter pode ser arrastado a velocidades mais rápidas, este é o intervalo recomendado. A velocidade de pesca ao corrido é afetada pelas condições da água e pela altura das ondas. O FishHunter proporciona um desempenho ligeiramente melhor em águas turbulentas do que em águas perfeitamente calmas. Recomendamos que utilize a correia de 4,5 m (15 pés) fornecida com o FishHunter para facilitar a utilização do novo sonar.

➔ **Nota:** O ecrã pode apresentar uma linha fina se arrastar o FishHunter atrás de uma embarcação de metal, tratando-se apenas de uma reflexão sonora da embarcação de metal.

Quando isto ocorre, o ecrã apresenta continuamente peixe no mesmo nível de profundidade. Uma vez que esta situação ocorre apenas com determinadas embarcações, sugerimos que utilize a barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de deteção de peixe) para ajustar a sensibilidade do algoritmo de deteção de peixe que utilizamos para apresentar/notificar o

peixe detetado na água.

A barra deslizante Fish Sensitivity (Sensibilidade de deteção de peixe) encontra-se no menu lateral, na secção do sonar da aplicação. Desloque a barra deslizante para a esquerda para que o FishHunter deixe de detetar a sua embarcação como peixe.

Pesca ao corrico –Montagem no painel de popa

Se tiver problemas de ligação ao telemóvel ou tablet durante a pesca ao corrico com a correia ou se pretender arrastar o FishHunter a uma velocidade superior, pode fixar a unidade à parte traseira do suporte de reboque da embarcação. Siga os passos abaixo:

- Fixe o FishHunter ao suporte de reboque situado na parte traseira da embarcação
- O FishHunter deve ficar a cerca de 15 - 25 cm (6 - 10") atrás da embarcação quando terminar, para flutuar livremente na água. O comprimento real necessário depende da altura do suporte de reboque. Um suporte mais alto implica uma quantidade de linha ligeiramente superior
- A finalidade deste procedimento consiste em colocar o FishHunter a flutuar na água com cerca de 15 cm (6") de linha livre depois de estar fixo à embarcação. Este procedimento permite que o FishHunter flutue na água

enquanto é arrastado



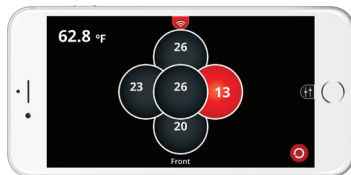
Cobertura e modos

Cobertura do FishHunter

O FishHunter oferece cobertura dos contornos do fundo com uma resolução incrível. Oferece-lhe acesso a informações detalhadas sobre os seus locais favoritos ou sobre a sua localização atual para o ajudar a capturar mais peixe. Tire partido desta cobertura com as funcionalidades DIRECTIONAL CASTING* e 3D FISHING* (Pesca 3D).



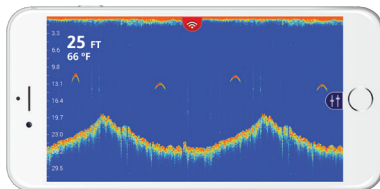
Pesca 3D



Directional casting



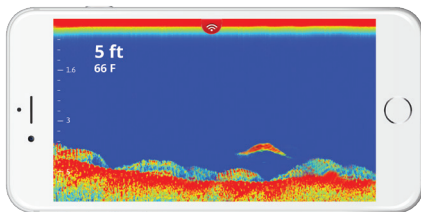
Vista de pesca



Vista em bruto

Modo de águas rasas

O modo de águas rasas permite-lhe aceder a águas com apenas 0,4 m (1,4 pés) de profundidade. Este modo emprega a nossa tecnologia de tripla frequência para lhe fornecer informações detalhadas sobre o fundo, bem como a capacidade de detetar facilmente algas, rochas e desníveis.



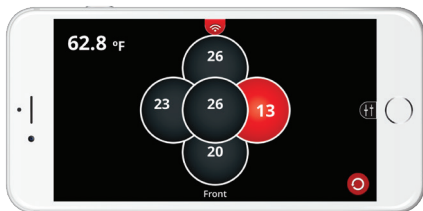
Passos do modo de águas rasas

1. Selecione a vista pretendida.
 2. Aceda ao menu lateral.
 3. Nas definições de alcance, selecione **Shallow Water** (Águas rasas).
- **Nota:** Tem de ajustar a Power Slider (Barra deslizante de potência) para garantir que dispõe de potência suficiente para a área. Se não ajustar a potência, o FishHunter pode não conseguir detetar corretamente o fundo.
4. Pode aceder ao menu superior para selecionar a Raw view (Vista em bruto) ou a Fish view (Vista de pesca), selecionar as unidades de medida, colocar um pino ou tirar uma captura de ecrã.

Directional Casting

A funcionalidade Directional Casting* ativa os 5 transdutores de tripla frequência para lhe apresentar a profundidade da água e indicar onde se está a detetar peixe em relação ao FishHunter 3D flutuante.

Neste exemplo, o transdutor direito é vermelho e o número 13 é apresentado. Isto indica a presença de peixe no lado direito do FishHunter 3D, a 4 m (13 pés) de profundidade. Lance a linha nessa direção para aumentar as suas hipóteses de pesca. Clique em qualquer um dos 5 ícones redondos para aceder a um ecrã dividido. O lado esquerdo do ecrã apresenta a profundidade do peixe detetado e o direito os contornos exatos do fundo do transdutor selecionado.



Profundidade até ao fundo

Temperatura da água

Cada círculo é um transdutor



O círculo vermelho indica a presença de peixe por baixo desse transdutor e que a sua profundidade é de 4 m (13 pés)

Prima o círculo rotativo para alterar o transdutor dianteiro

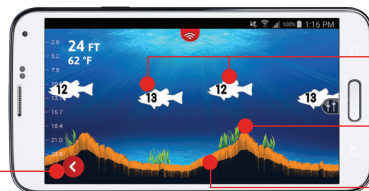
Vista de 5 transdutores

Peixe detetado com profundidade

Algas

Contorno do fundo

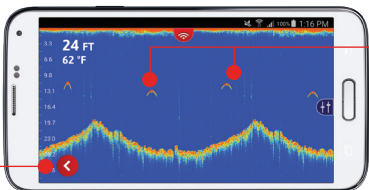
Voltar à vista de 5 transdutores



Vista de pesca

Peixe detetado

Voltar à vista de 5 transdutores



Vista em bruto

Passos da funcionalidade Directional casting



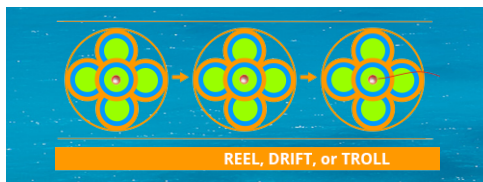
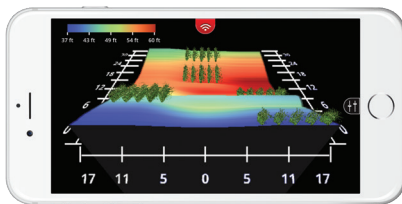
1. Selecione **Directional Casting***.
Defina o alcance de profundidade de pesca e clique na seta.
2. Na vista de 5 transdutores, cada um dos círculos representa um dos cinco transdutores localizados na parte inferior do sonar.
3. Se um dos círculos estiver vermelho, significa que esse transdutor detetou peixe por baixo a essa profundidade.
4. Selecione qualquer um dos transdutores no ecrã e prima o círculo para obter os contornos do fundo.
5. Clique na seta para visualizar um ecrã dividido dos contornos do fundo e os 5 transdutores. Clique novamente na seta para voltar à vista de 5 transdutores.
6. Lance a linha para a área indicada no ecrã com o sonar a piscar a vermelho para capturar mais peixe.
7. Selecione o botão de rotação no ecrã para ajustar a direção da parte dianteira do sonar.
8. Pode alternar entre a Raw View (Vista em bruto) e a Fish View (Vista de pesca) no menu superior.



Mapeamento de estruturas 3D

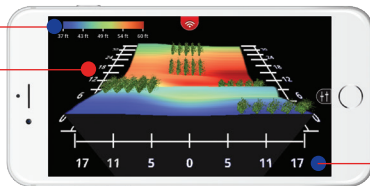
Pode criar mapas de estruturas 3D* personalizados dos seus locais de pesca favoritos colocando o FishHunter 3D na água e arrastando-o pela área que pretende medir.

Utilize a escala com código de cores para visualizar os desníveis ou ligue/desligue a sobreposição de grelha para saber exatamente onde se encontram os desníveis e as respetivas profundidade e distância relativas. Todos os mapas têm uma etiqueta GPS para que possa guardar o mapa e pescar no mesmo local da próxima vez.



Escala de profundidade a cores

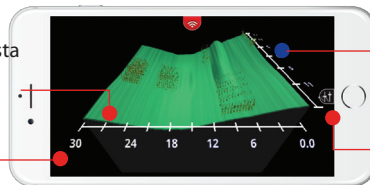
Distância em relação a si



Vista dianteira

Distância

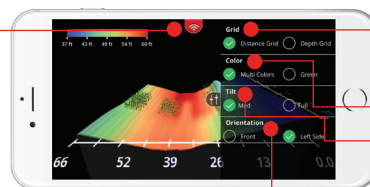
Mapa de vista lateral do fundo (cor única)



Vista do lado esquerdo

Menu lateral

Menu superior



Menu lateral

Ligar/desligar a Distance Grid (Grelha de distância) e a Depth Grid (Grelha de profundidade)

Opção de cores do mapa

Opção de inclinação, Medium (Média) ou Full (Total)

Orientação da vista, Front (Dianteira) ou Left Side (Lado esquerdo)

Passos do mapeamento de estruturas 3D

1. Abra a aplicação FishHunter e aceda à secção do sonar.
 2. Selecione o ícone do sonar **FishHunter**.
 3. Selecione **START FISHING** (Iniciar pesca).
 4. Selecione o ícone **3D Structure Mapping*** (Mapeamento de estruturas 3D) na aplicação FishHunter através do ecrã do telemóvel/tablet.
 5. Lance/coloque o FishHunter na água, na área que pretende mapear.
 6. Siga os passos para criar e guardar um mapa.
- **Nota:** Todos os mapas de estruturas 3D são guardados automaticamente e estão disponíveis na secção Maps (Mapas) do ecrã principal do sonar.

Pesca 3D

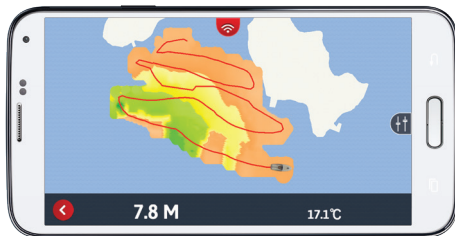
A funcionalidade de pesca 3D* é utilizada para determinar os contornos do fundo quando a embarcação se encontra imobilizada na superfície da água. O software 3D e os 5 transdutores de tripla frequência permitem-nos criar imagens realistas do fundo, para que possa avaliar rapidamente os contornos do fundo. A obtenção dos contornos do fundo é essencial para melhorar a taxa de captura e, além disso, a nossa tecnologia 3D de ponta proporciona uma vista detalhada de qualquer terreno subaquático.



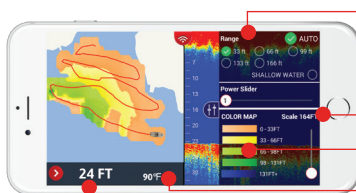
Mapeamento batimétrico

Esta ferramenta é utilizada para criar um mapa personalizado de um lago inteiro ou dos seus locais de pesca favoritos. Arraste o FishHunter pela área que pretende mapear. O FishHunter começa a monitorizar a profundidade e os contornos do fundo à medida que circula pelo lago.

Uma vez concluído o procedimento, pode premir qualquer local no mapa para voltar a navegar para esse local ou para consultar o visor do sonar de contornos do fundo.



Menu do mapeamento batimétrico



Menu lateral

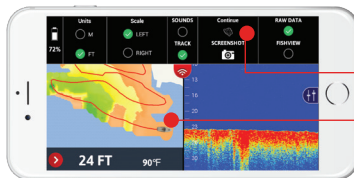
Alcance de profundidade

Área coberta

Escala de cores

Temperatura da água

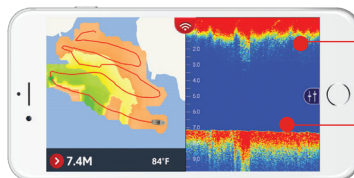
Profundidade



Menu superior

Continuar no mapa atual

Localização da embarcação



Vista dividida

Reverberação de superfície

Consulte "Barra deslizante Surface Filter (Filtro de superfície)/Barra deslizante Ice Thickness (Espessura do gelo)" na página 20

Contorno do fundo

Passos do mapeamento batimétrico

1. Fixe o FishHunter à embarcação/caiaque/canoa e certifique-se de que tem uma boa linha de visão para o smartphone/tablet.
- **Nota:** Recomendamos a colocação do sonar imediatamente atrás da embarcação e a menos de 1,5 m (5 pés) do smartphone/tablet.
2. Certifique-se de que está ligado ao Wi-Fi do FishHunter nas definições.
3. Abra a aplicação FishHunter e aceda à secção Sonar.
4. Selecione **My Bathymetric Maps** (Os meus mapas batimétricos).
5. Selecione **New Map** (Novo mapa).
6. A aplicação valida a sua localização GPS atual. Em seguida, clique em **Next** (Seguinte).
7. A aplicação verifica novamente a ligação ao sonar. Em seguida, clique em **Next** (Seguinte).
8. Clique em **Go** (Iniciar) para começar a registar o mapa.
9. O mapa é guardado automaticamente enquanto está a ser registado e fica disponível na secção My Bathymetric Maps (Os meus mapas batimétricos).

Adicionar ao mapa existente

1. Fixe o FishHunter à embarcação/caiaque/canoa e certifique-se de que tem uma boa linha de visão para o smartphone/tablet.
- **Nota:** Recomendamos a colocação do sonar imediatamente atrás da embarcação e a menos de 1,5 m (5 pés) do smartphone/tablet.
2. Certifique-se de que está ligado ao Wi-Fi do FishHunter nas definições.
3. Abra a aplicação FishHunter e aceda à secção Sonar.
4. Selecione **My Bathymetric Maps** (Os meus mapas batimétricos).
5. Selecione o **Map** (Mapa) (da lista) que pretende adicionar ou selecione-o a partir da vista de mapa.
6. Navegue de volta para a área que pretende continuar a mapear.
- **Nota:** Tem de estar a 500 m da última posição registada.
7. Abra o menu superior.
8. Selecione **Continue** (Continuar).
9. A aplicação valida a sua localização atual. Em seguida, clique em **Next** (Seguinte).
10. A aplicação verifica a ligação ao sonar. Em seguida, clique em **Next** (Seguinte).

11. Clique em **Go** (Iniciar) para continuar a registar o mapa.
12. O mapa atualizado é guardado automaticamente.

Adicionar a mapas existentes



O ponto de dados não foi registado pelo sonar



*Área não captada
(Cada passagem da embarcação foi demasiado afastada)*



*Perda temporária de ligação
entre o sonar e o dispositivo*

Passos de resolução:

1. Navegue para o local em falta.
- ➔ **Nota:** Tem de estar a 500 m da última posição registada.
2. Coloque o Sonar FishHunter na água
3. Siga os passos 1-9 que explicam como adicionar ao mapa existente.
4. Circule pela área para recuperar os dados em falta

Indicador de pesca no gelo

O FishHunter flutua em buracos no gelo à superfície da água e é capaz de suportar temperaturas tão baixas como -30 °C (-22 °F).

A vista do indicador de pesca no gelo utiliza 2 frequências ultra altas de 475 kHz e 695 KHz para que possa visualizar o gabarito em tempo real. As vistas de ecrã SPLIT (Dividido) [Flasher/RAW Data (Indicador/Dados em bruto)] e FULL (inteiro) [apenas RAW DATA (Dados em bruto)] permitem-lhe visualizar o fundo, a profundidade do fundo e a temperatura no seu smartphone/tablet.



Vistas do indicador de pesca no gelo

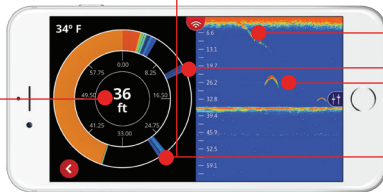
Temperatura



Movimento
do isco e do
gabarito

Modo de indicador total

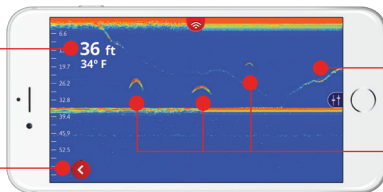
Profundidade



Peixe detetado

Vista dividida

Mudar
de vista



Movimento
do isco e do
gabarito

Peixe detetado

Vista em bruto

Passos do indicador de pesca no gelo.

1. Coloque o FishHunter no buraco no gelo para o ligar.
2. Abra as definições de Wi-Fi e selecione **FishHunter XXX**.
3. Abra a aplicação FishHunter e aceda à secção do sonar.
4. Selecione o ícone **Ice Fishing** (Pesca no gelo).
5. O ecrã do dispositivo começa a apresentar os dados do indicador de pesca no gelo.



Menu lateral

➔ **Nota:** O Surface Filter (Filtro de superfície) e a Power Slider (Barra deslizante de potência) são bastante úteis ao utilizar o modo do indicador de pesca no gelo.

Consulte “Barra deslizante Surface Filter (Filtro de superfície)/ Barra deslizante Ice Thickness (Espessura do gelo)” na página 20 e “Power Slider (Barra deslizante de potência)” na página 23.

Saiba onde perfurar

Na maioria das vezes, o FishHunter permite-lhe detetar a profundidade do fundo sem ter de perfurar o gelo.

1. Remova a neve da superfície do gelo e certifique-se de que a superfície de gelo é plana/lisa.
2. Insira o cabo de carregamento na parte inferior do sonar e remova-o. Esta ação liga o sonar durante cerca de 2 minutos.
3. Coloque o FishHunter sobre a superfície de gelo, certificando-se de que fica deitado na horizontal.
4. Ligue-se ao FishHunter através de Wi-Fi.
5. Abra a aplicação e selecione **Ice Fishing** (Pesca no gelo).

Especificações técnicas

FishHunter 3D

Especificações	Informações
Alcance de profundidade	até 55 m (160 pés)
Alcance de Wi-Fi	até 65 m (200 pés)
Frequência	381 kHz, 475 kHz, 695 kHz
Número de elementos	5
Velocidade de pesca ao corrico	até 3 km/h (2 mph)
Iluminação	LED acima da água
Carga da bateria	até 10 horas ativa, 500 horas no modo de espera
Temperatura ideal	-30 °C (-22 °F) a 35 °C (95 °F)
Peso	180 g (0,39 lbs)
Compatibilidade	Tablets e smartphones Apple e Android

FishHunter PRO

Especificações	Informações
Alcance de profundidade	até 45 m (150 pés)
Alcance de Wi-Fi	até 45 m (150 pés)
Frequência	381 kHz, 475 kHz, 675 kHz
Número de elementos	1
Velocidade de pesca ao corrico	até 3 km/h (2 mph)
Iluminação	LED acima da água
Carga da bateria	até 10 horas ativa, 500 horas no modo de espera
Temperatura ideal	-30 °C (-22 °F) a 35 °C (95 °F)
Peso	155 g (0,34 lbs)
Compatibilidade	Tablets e smartphones Apple e Android

LOWRANCE®

