

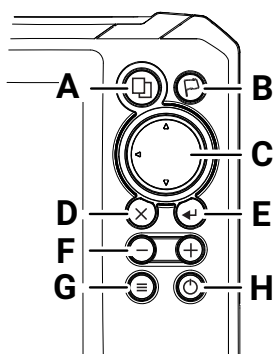
Leia o código  
para guardar uma cópia

## EAGLE EYE™ Guia de início rápido

Este documento descreve os controlos básicos do ecrã multifunções Lowrance Eagle Eye™ (MFD). Para obter a versão mais recente deste documento e o manual do operador completo, aceda a [www.lowrance.com/downloads/eagle](http://www.lowrance.com/downloads/eagle).

→ **Nota:** consulte o manual de instalação fornecido antes de ligar a unidade.

### Tecclas de controlo físicas



#### A Páginas

- Prima para ativar o ecrã inicial.

#### B Waypoint

- Prima para abrir a caixa de diálogo do novo waypoint.
- Prima duas vezes para guardar um waypoint.
- Mantenha premida para aceder à caixa de diálogo de localização.

#### C Setas

Em páginas de ecrã completo:

- Prima para posicionar o cursor.
- Prima para percorrer a imagem em qualquer direção.

Em páginas com vários painéis:

- Prima para selecionar um painel.

Nos menus:

- Prima para navegar.

#### D Sair

Numa página com vários painéis maximizada:

- Prima para regressar à página com vários painéis.

Nos menus e as caixas de diálogo:

- Prima para regressar ao nível de menu anterior ou para sair de uma caixa de diálogo.

#### E Enter

Em páginas com vários painéis:

- Prima para maximizar o painel atualmente selecionado.

Nos menus e as caixas de diálogo:

- Prima para confirmar uma seleção.

#### F Zoom

- Prima para fazer zoom da imagem.
- Prima ambas as teclas ao mesmo tempo para criar um waypoint de tripulação ao mar (MOB) na sua posição.

#### G Menu

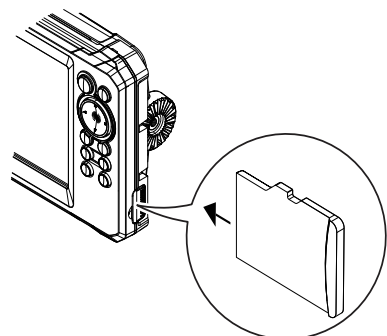
- Prima para ver o menu em páginas de ecrã completo.

#### H Alimentação

- Prima uma vez para aceder à caixa de diálogo **Controlos do sistema**.
- Mantenha premido para ligar/desligar a unidade.
- Prima várias vezes para percorrer as opções de brilho da retroiluminação.

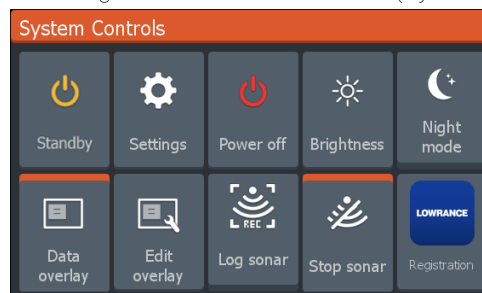
### Leitor de cartões

Coloque cuidadosamente um cartão microSD® na ranhura do leitor de cartões na parte lateral do dispositivo. Para retirar o cartão microSD®, tire cuidadosamente o cartão.

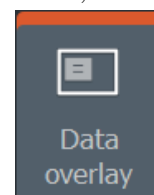


### Controlos do sistema

Prima a tecla de alimentação para ver rapidamente a caixa de diálogo **Controlos do sistema** (System Controls).



→ **Nota:** o conteúdo da caixa de diálogo **Controlos do sistema** depende do equipamento ligado e do painel que estiver ativo.



É apresentada uma barra laranja acima das opções ativas na caixa de diálogo **Controlos do sistema**.

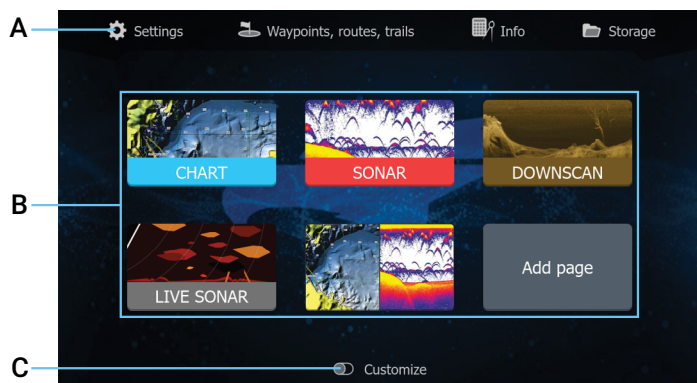
## Iluminação do ecrã

Defina o brilho e selecione o modo dia/noite na caixa de diálogo **Controlos do sistema**.

Percorra os níveis de brilho da retroiluminação pressionando repetidamente a tecla de alimentação.

## Ecrã inicial

Prima a tecla de páginas para ver o ecrã inicial.



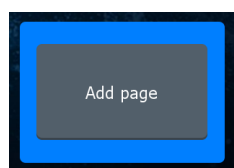
- A Ferramentas – Selecione para aceder às caixas de diálogo utilizadas para realizar uma tarefa ou para procurar informações armazenadas.
- B Ícones da aplicação – Selecione para apresentar uma aplicação.
- C Personalizar – Ative o modo Personalizar para modificar ou eliminar páginas personalizadas.

## Páginas

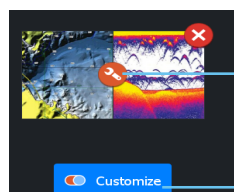
Selecione um ícone de aplicação no ecrã inicial para ver a página da aplicação.

## Páginas personalizadas

O sistema tem uma página personalizada predefinida, sendo que também pode criar as suas próprias páginas personalizadas.



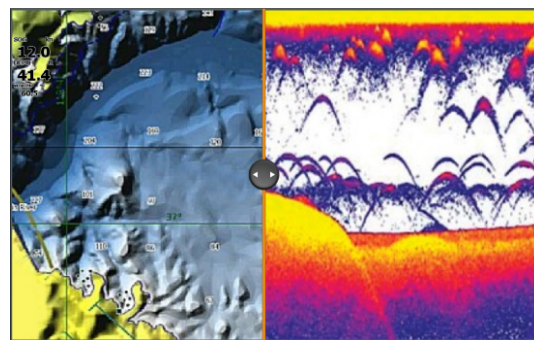
Selecione o ícone **Adicionar página** (Add page) para criar uma página personalizada.



- 1 Ative a opção **Personalizar** para editar páginas personalizadas existentes.
- 2 Selecione a página personalizada que pretende editar.

## Páginas com vários painéis

- O painel ativo tem um contorno laranja.
- Prima as teclas de seta para alterar os painéis ativos.
- Prima a tecla Enter para maximizar o painel ativo. Prima a tecla Sair para regressar à página com vários painéis.
- Selecione **Ajustar divisões** (Adjust splits) na caixa de diálogo **Controlos do sistema** e utilize as teclas de seta para alterar o tamanho do painel. Prima a tecla Menu ou Enter para confirmar.

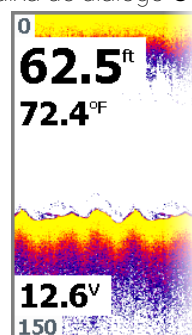
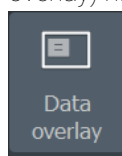


→ **Nota:** o menu do painel está disponível nos painéis maximizados.

## Sobreposição de informação

Pode apresentar informações como uma sobreposição de informação nas páginas de cartas e sonda. As informações são configuradas individualmente para cada página predefinida e personalizada.

Ative ou desative a **Sobreposição de informação** (Data overlay) na caixa de diálogo **Controlos do sistema**.



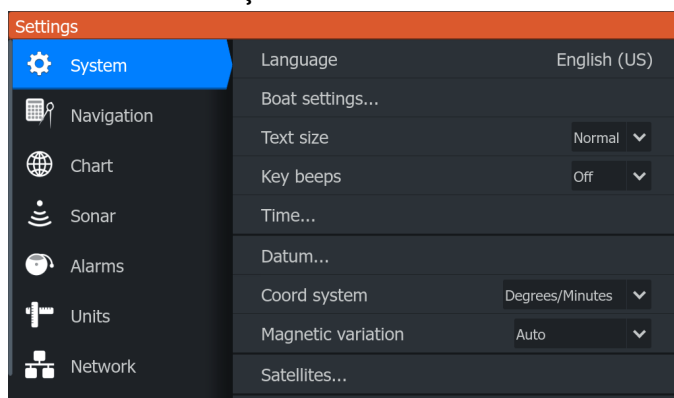
Para alterar a posição ou as informações da sobreposição de informação:

- 1 Selecione a opção **Editar sobreposição** na caixa de diálogo **Controlos do sistema** para ativar o modo de edição.
- 2 Prima a tecla Menu para apresentar as opções de edição.
- 3 Prima a tecla Sair para guardar as alterações.

## Definições

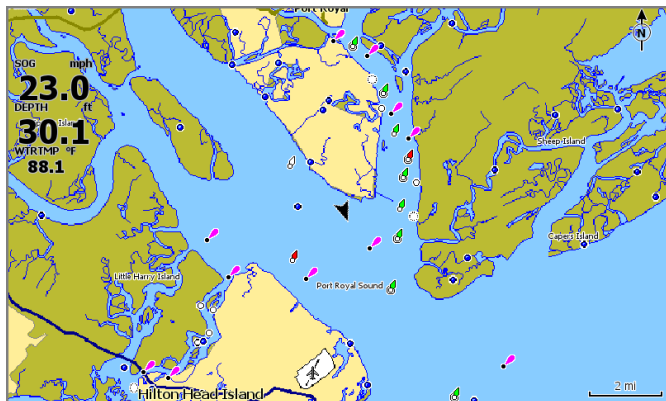
Existem duas formas de visualizar o ecrã **Definições** (Settings):

- Selecionar **Definições** na caixa de diálogo **Controlos do sistema** ou
- Selecionar **Definições** no ecrã inicial.



## Carta

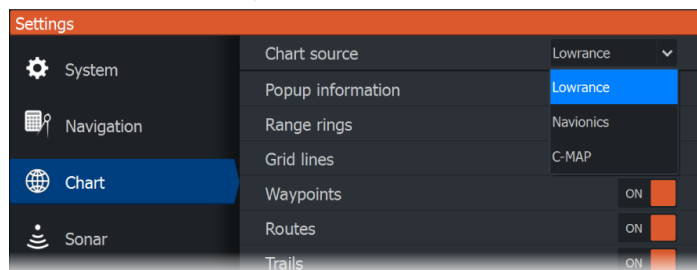
Utilize a aplicação Chart (Carta) para navegar para um Waypoint, criar uma rota ou monitorizar o seu percurso atual.



- Utilize as teclas de zoom e de seta para ajustar a escala e a localização da carta.
- Posicione o cursor e prima a tecla Enter para selecionar um item da carta e ativar a caixa de diálogo de informações detalhadas.

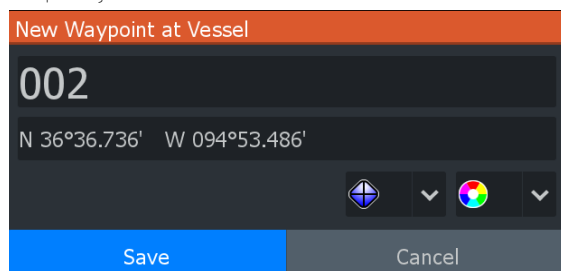
## Fonte da carta

Altere a fonte da carta, se tiver introduzido um cartão de carta.

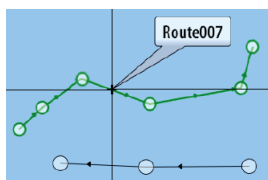
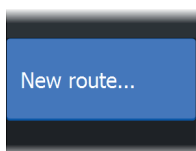


## Waypoints

Prima a tecla Waypoint para guardar um waypoint. Por predefinição, o waypoint é colocado na posição atual da embarcação. Com um cursor ativo, o waypoint é colocado na posição do cursor selecionada.



## Rotas



Para criar uma rota:

- 1 Ative uma carta em ecrã completo.
- 2 Prima a tecla Menu para ativar o menu do painel e, em seguida, selecione a opção **Nova rota** (New route) no menu.
- 3 Utilize as teclas de seta para posicionar o primeiro ponto da rota e, em seguida, prima a tecla Enter para confirmar a posição.
- 4 Repita o passo 3 para colocar pontos de rota adicionais.
- 5 Prima a tecla Sair para guardar a rota.

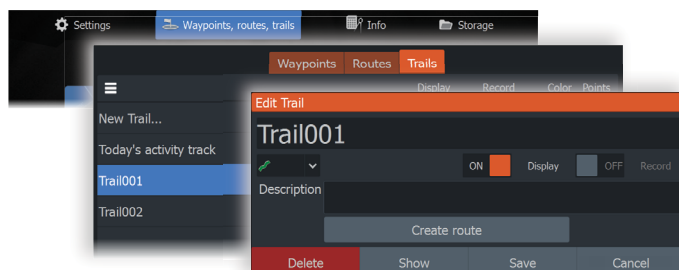
## Caminhos

A sua unidade localiza automaticamente e desenha o movimento da embarcação na aplicação Chart (Carta). Os caminhos são geridos a partir da caixa de diálogo

### Caminhos.

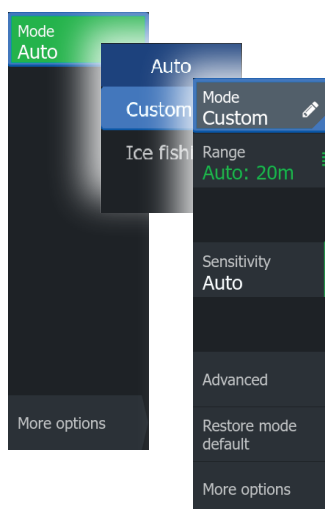
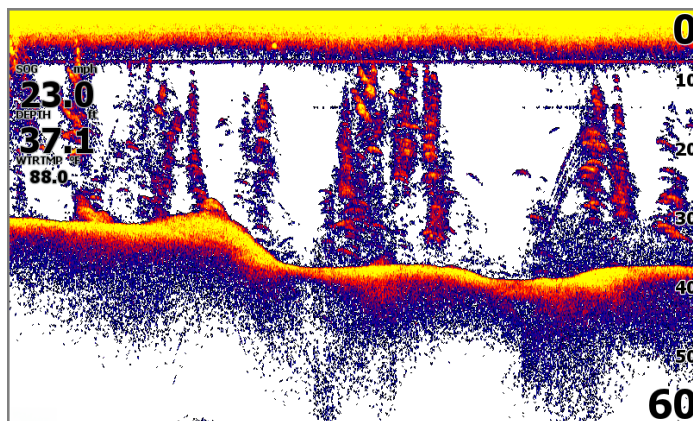
Para apresentar a caixa de diálogo **Caminhos**:

- 1 Selecione **Waypoints, rotas, caminhos** a partir da página inicial.
- 2 Selecione o separador **Caminhos** na caixa de diálogo.
- 3 Selecione o trajeto que pretende editar.



## Sonda

A aplicação Sonda apresenta uma imagem da água e do leito do mar sob a embarcação, ajudando a detetar peixes e a examinar a estrutura do leito do mar.



Por predefinição, a sua unidade está definida para o modo **Auto** e todas as definições são automatizadas. Selecione **Auto** no menu do painel e altere para o modo **Personalizado** para personalizar as definições da sonda.

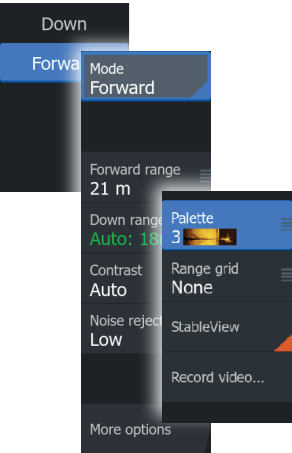
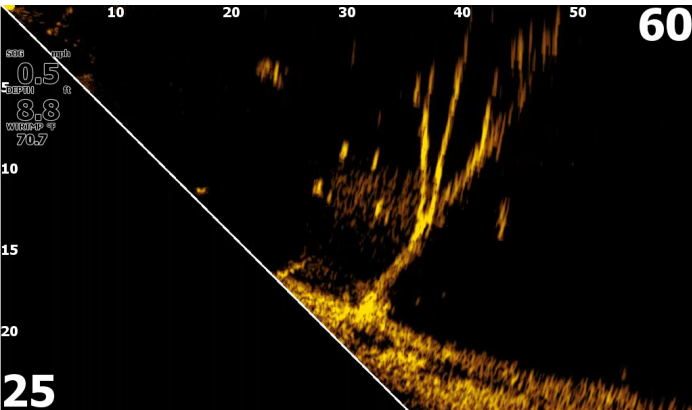
→ **Nota:** para as aplicações Sonda, Live Sonar e DownScan:

- Utilize as teclas de zoom para ver diferentes partes da coluna de água.
- Utilize as teclas de seta para posicionar o cursor e percorrer a imagem

# Live Sonar

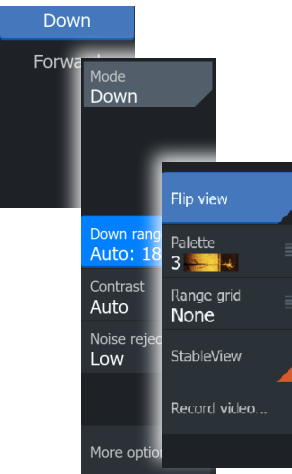
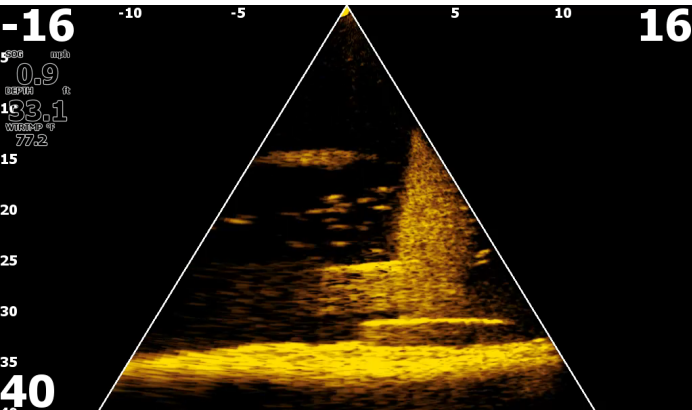
A aplicação Live Sonar apresenta uma imagem em tempo real sob a embarcação. Pode examinar estruturas, detetar peixes e observar os mesmos a reagir ao isco.

## Live Sonar – Avanço



Por predefinição, a sua unidade está definida para o modo **Auto** e todas as definições são automatizadas. Selecione **Avanço** no menu do painel para personalizar as definições da Live Sonar.

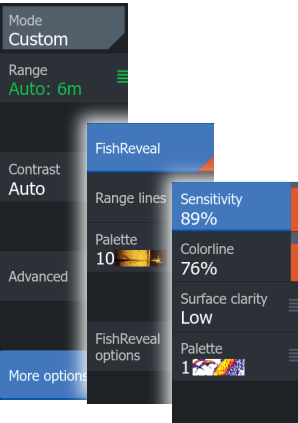
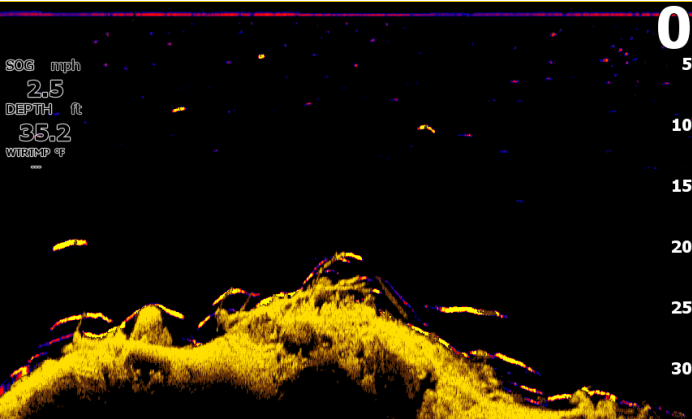
## Live Sonar – Down



Por predefinição, a sua unidade está definida para o modo **Auto** e todas as definições são automatizadas. Selecione **Down** no menu do painel para personalizar as definições da Live Sonar.

# DownScan

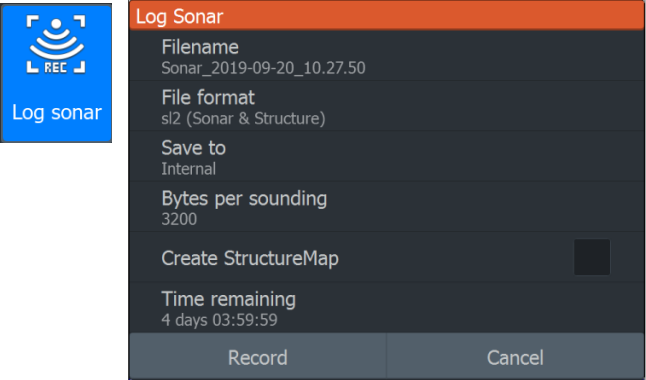
O DownScan disponibiliza imagens detalhadas da estrutura e dos peixes diretamente por baixo da sua embarcação.



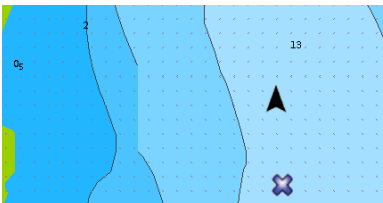
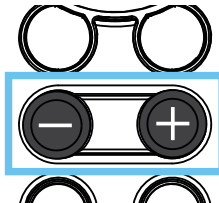
Por predefinição, a sua unidade está definida para o modo **Auto** e todas as definições são automatizadas. Selecione **Auto** no menu do painel e altere para o modo **Personalizado** para personalizar as definições da sonda.

## Gravar registo de sonda

Ative a caixa de diálogo **Gravar registo de sonda** (Log sonar) nas caixas de diálogo **Controlos do sistema** ou **Definições > Sonda**. Guarde os dados do registo da sonda no armazenamento interno ou num cartão microSD®.



## Waypoint de MOB



Ative um Waypoint de tripulação ao mar (MOB) premindo simultaneamente as teclas + e -. São apresentadas informações de navegação para o waypoint de MOB.