

LOWRANCE®

Hook² Series

Brukerhåndbok

5 HDI, 5 TS, 7X GPST, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI,
and 12 TS

NORSK



Innledning

Fraskrivelse

Ettersom Navico jobber kontinuerlig med å forbedre dette produktet, forbeholder vi oss retten til å gjøre endringer i produktet når som helst. Disse endringene er kanskje ikke gjenspeilt i denne versjonen av brukerhåndboken. Kontakt nærmeste leverandør hvis du trenger ytterligere hjelp.

Eieren er ene og alene ansvarlig for å installere og bruke utstyret på en måte som ikke forårsaker ulykker, personskade eller skade på eiendom. Brukeren av dette produktet er ene og alene ansvarlig for å utøve sikker båtskikk.

NAVICO HOLDING AS OG DETS DATTERSELSKAPER, AVDELINGER OG TILKNYTTETE SELSKAPER FRASKRIVER SEG ALT ANSVAR FOR ALL BRUK AV DETTE PRODUKTET SOM KAN FORÅRSAKE ULYKKER ELLER SKADE ELLER SOM KAN VÆRE LOVSTRIDIG.

Gjeldende språk: Denne erklæringen og alle instruksjoner, brukerveiledninger eller annen informasjon som er tilknyttet produktet (dokumentasjon), kan oversettes til, eller har blitt oversatt fra, et annet språk (oversettelse). Hvis det skulle oppstå uoverensstemmelser mellom en oversettelse av dokumentasjonen, er det den engelske versjonen av dokumentasjonen som er den offisielle versjonen av dokumentasjonen.

Denne brukerhåndboken representerer produktet på tidspunktet for trykking. Navico Holding AS og dets datterselskaper, avdelinger og tilknyttede selskaper forbeholder seg retten til å gjøre endringer i spesifikasjoner uten varsel.

Varemerker

Lowrance® og Navico® er registrerte varemerker for Navico Holding AS.

C-MAP® er et registrert varemerke for C-MAP.

Navionics® er et registrert varemerke for Navionics, Inc.

SD™ og microSD™ er varemerker eller registrerte varemerker for SD-3C, LLC i USA og andre land.

Ytterligere kartdata: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 av Richardson's Maptech.

Navico-produkthenvisninger

Denne håndboken kan henvise til følgende Navico-produkter:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- StructureMap™ (StructureMap)
- StructureScan® (StructureScan)

Copyright

Copyright © 2017 Navico Holding AS.

Garanti

Garantikortet leveres som et separat dokument.

Hvis du har spørsmål, kan du besøke nettsiden til produsenten av skjermen din eller systemet ditt: www.lowrance.com.

Erklæringer om overholdelse

Dette utstyret er i samsvar med:

- CE i henhold til direktivet 2014/53/EU
- kravene for enheter på nivå 2 i Radio communications (Electromagnetic Compatibility) Standard 2008

Du finner den relevante samsvarserklæringen i delen om produktet på følgende nettsted: www.lowrance.com.

Om denne håndboken

Denne håndboken er en referanseveiledning for betjening av følgende Hook²-modeller: 5 HDI, 5 TS, 7X GPS TS, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI og 12 TS. Derfor er det ikke sikkert at skjermbilder av menyer og dialogbokser stemmer med enheten din.

Disse enhetene har bare kapasitet til ekkoloddvisningene og -frekvensene som er angitt i spesifikasjonene i installasjonsveiledningen for svingeren som følger med enheten. Du finner modellen på forsiden av enheten. Nedenfor finner du en liste over modeller, svingeren som skal brukes, og den tilgjengelige ekkolodd-funksjonaliteten.

- HDI-modeller: SplitShot-svingeren skal brukes, og den gir tradisjonell ekkolodd- og DownScan-funksjonalitet.
- TS-modeller: TripleShot-svingeren skal brukes, og den gir tradisjonell ekkolodd-, DownScan- og Side-/StructureScan-funksjonalitet.

Svingere som legges til via en av de valgfrie svingeradapterkablene, vil fortsatt bare ha tilgjengelige visninger og frekvenser som skjermen er konstruert for å fungere med. Airmar-svingere støttes ikke via adapterkabelen.

I håndboken er viktig tekst som leseren må være spesielt oppmerksom på, fremhevet på følgende måte:

→ **Merk:** Brukes til å trekke leserens oppmerksomhet mot en kommentar eller viktig informasjon.

⚠ **Advarsel:** Brukes når det er nødvendig å advare mannskapet om at de må være forsiktige for å unngå risiko for skader på utstyr/mannskap.

Håndbokversjon

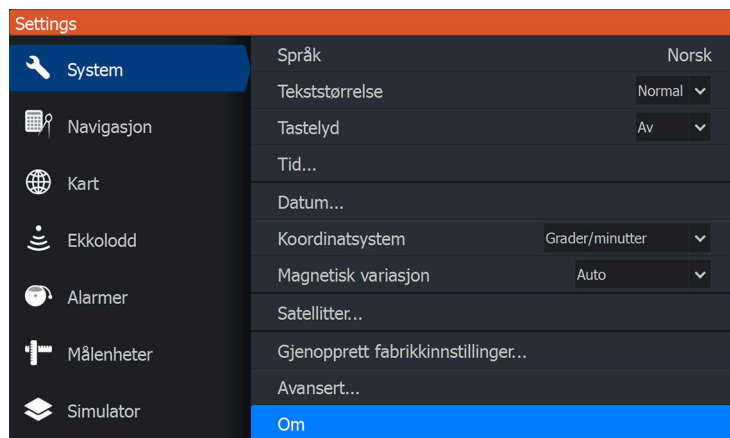
Denne håndboken er skrevet for programwareversjon 1.0. Håndboken oppdateres kontinuerlig for å være i tråd med nye programwareversjoner. Du kan laste ned den nyeste tilgjengelige versjonen av håndboken fra www.lowrance.com.

Programwareversjonen

Programwareversjonen som brukes på denne enheten, vises i dialogboksen About (Om). Dialogboksen Om er tilgjengelig i System innstillinger.

Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Om*" på side 78.

Hvis du vil oppgradere programvaren, kan du se "*Programwareoppgraderinger*" på side 82.



Innhold

11 Introduksjon

- 11 Frontbetjening
- 12 Hjem-skjermvinduet
- 13 Applikasjonsskjermvinduer

15 Grunnleggende betjening

- 15 Dialogboksen Systemkontroll
- 15 Slå systemet på og av
- 16 Skjermbelysning
- 16 Stopp (pause)
- 16 Bruke menyer og dialogbokser
- 17 Bruke markøren i vinduet
- 17 Opprette et Mann over bord-veipunkt
- 19 Skjermbilde

20 Tilpasse systemet

- 20 Tilpasse bakgrunnen til Hjem-skjermvinduet
- 20 Dataoverlegg
- 21 Legge til nye egendefinerte skjermvinduer
- 22 Redigere eller slette egendefinerte sider
- 23 Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer

24 Kart

- 24 Kartvinduet
- 25 Velge karttype
- 25 Fartøysymbol
- 25 Kartskalerting
- 25 Panorere kartet
- 25 Veipunkter, ruter og spor
- 26 Navigasjon
- 26 Vise informasjon om kartelementer
- 26 Finne objekter på kartvinduer
- 27 Kartoverlegg
- 27 Plassere fartøyet på kartpanelet
- 28 C-MAP-spesifikke kartalternativer
- 29 Navionics-kart
- 33 Kartinnstillinger

35 GPS-plotter

- 35 Skjermvinduet GPS Plotter
- 36 Fartøysymbol
- 36 Skala for skjermvinduet GPS Plotter
- 36 Panorere GPS-plotterbildet
- 36 Alternativer for GPS-visning
- 37 Veipunkter, ruter og spor
- 37 Navigasjon
- 38 GPS-plotterinnstillinger

39 Veipunkter, ruter og spor

- 39 Dialogboksene Veipunkter, Ruter og Spor
- 40 Veipunkt
- 41 Ruter
- 45 Spor

48 Navigasjon

- 48 Naviger til markørposisjon
- 48 Navigere til et veipunkt
- 48 Naviger langs en rute
- 49 Navigasjonsinnstillinger

51 Ekkolodd

- 51 Ekkoloddbildet
- 52 Zoome bildet
- 52 Vise historikk
- 52 Tilpasse bildeinnstillingene
- 52 Alternativer for modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)
- 55 Flere alternativer
- 57 Starte opptak av ekkoloddloggdata
- 58 Stoppe opptak av ekkolodd-loggdata
- 59 Visning av registrerte ekkolodddata
- 60 Ekkoloddinnstillinger

62 StructureScan

- 62 StructureScan-bilde
- 62 Zoome i StructureScan-bildet

63	Bruke markøren i StructureScan-vinduet
63	Vise StructureScan-historikk
64	Ta opp StructureScan-data
64	Konfigurere StructureScan-bildet
67	DownScan
67	DownScan-bildet
67	Zoome i DownScan-bildet
67	Bruke markøren i DownScan-vinduet
68	Vise DownScan-historikk
68	Tilpasse bildeinnstillingene
71	StructureMap
71	StructureScan-bildet
71	Aktivere strukturoverlegg
72	StructureMap-tips
72	Ta opp StructureScan-data
72	Bruke StructureMap med kartleggingskort
73	Strukturvalg
74	Alarmer
74	Alarmsystem
74	Type meldinger
74	Alarm-meldinger
74	Bekreft en melding
75	Dialogboksen Alarmer
76	Verktøy
76	Innstillinger
79	Veipunkt/ruter/spor
79	Info
79	Oppbevaring
81	Vedlikehold
81	Forebyggende vedlikehold
81	Rengjøre skjermenheten
81	Kontrollere tilkoblingene
82	Service-assistent
82	Programvareoppgraderinger

83 Ta sikkerhetskopi av systemdata

86 Simulator

86 Demomodus

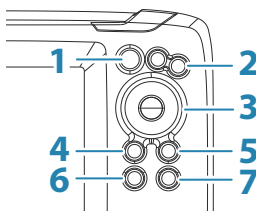
86 Simulatorkildefiler

87 Avanserte simulatorinnstillinger

1

Introduksjon

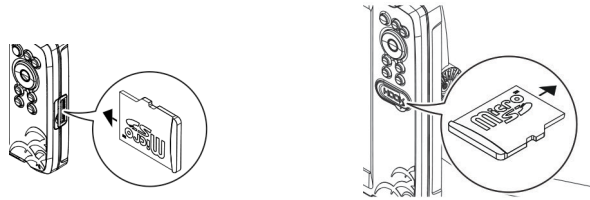
Frontbetjening



- 1 Skjermvinduer** – Trykk for å aktivere skjermvinduet Home (Hjem).
- 2 Zoom inn/ut** – Trykk for å zoome i bildet.
Trykk samtidig på begge knappene for å opprette et MOB-veipunkt (Man Over Board) i fartøyets posisjon.
- 3 Piler** – I alle fullskjermvinduer: Trykk for å plassere markøren på bildet. Trykk for å panorere bildet i hvilken som helst retning.
I skjermvinduer med flere vinduer: Trykk for å velge et vindu.
I menyer og dialogbokser: Trykk for å merke et alternativ.
- 4 Exit (Avslutt) (X)** – I et maksimert skjermvindu med flere vinduer: Trykk for å gå tilbake til skjermvinduet med flere vinduer.
I menyer og dialogbokser: Trykk for å gå tilbake til forrige menynivå eller for å lukke en dialogboks.
- 5 Menu/Enter (Meny/Enter)** – I et fullskjermvindu der ingen meny eller dialogboks er aktiv: Trykk for å vise menyen.
I skjermvinduer med flere vinduer: Trykk for å maksimere det valgte vinduet.
I menyer og dialogbokser: Trykk for å bekrefte et valg.
- 6 Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt)** – Trykk for å aktivere/deaktivere markøren.
Trykk og hold inne for å lagre et veipunkt.
- 7 Av/på** – Trykk for å vise dialogboksen System Controls (Systemkontroll).
Trykk og hold inne for å slå enheten på/av.

Micro SD-kort

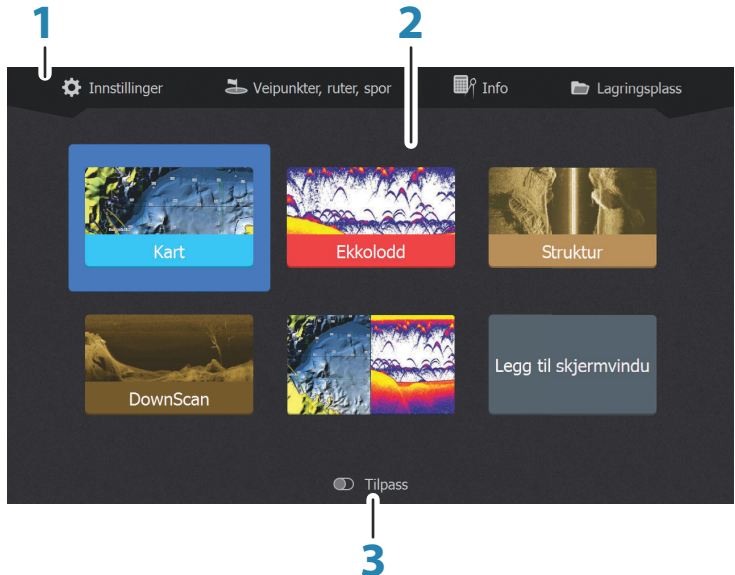
Avhengig av modellen er kortleseren plassert enten på siden eller på forsiden.



Hjem-skjermvinduet

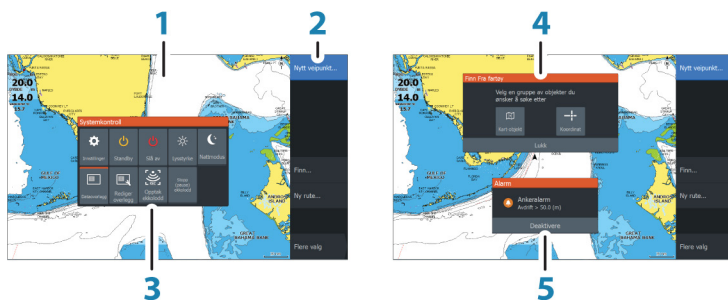
Hjem-skjermvinduet åpnes ved et kort trykk på Skjermvinduer-knappen.

→ **Merk:** Skjermvindusikonene i skjermvinduet Home (Hjem) varierer fra modell til modell.



- 1 **Vinduet Tools (Verktøy)** – Velg en knapp for å åpne dialogbokser som brukes til å utføre en oppgave, eller for å bla gjennom lagret informasjon.
- 2 **Ikoner i applikasjonsskjermvinduet** – Velg en knapp for å vise applikasjonsskjermvinduet.
- 3 **Egendefiner** – Aktiver egendefineringsmodusen for å slette eller endre egendefinerte sider.

Applikasjonsskjermvinduer



- 1 **Applikasjonsvindu**
- 2 **Meny** – Vindusspesifikk meny.
- 3 **Dialogboksen System Controls (Systemkontroll)** – Gir rask tilgang til grunnleggende systeminnstillinger.
- 4 **Dialogboks** – Informasjon til eller inndata fra brukeren.
- 5 **Alarm-melding** – Vises hvis farlige situasjoner eller systemfeil oppstår.

Hver applikasjon som er koblet til systemet, vises i vinduer.

Applikasjonen kan vises som fullskjerm eller i kombinasjon med andre vinduer på et skjermvindu med flere vinduer.

Alle applikasjonsskjermvinduer åpnes fra Hjem-skjermvinduet.

Egendefinerte skjermvinduer

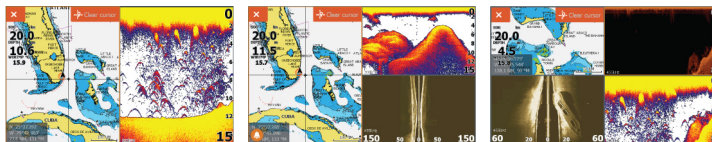
Systemet leveres med et forhåndsconfigurert egendefinert skjermbilde, og du kan også lage dine egne. Alle egendefinerte sider kan endres og slettes. Hvis du vil legge til et egendefinert

skjermvindu, kan du se "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 21.

Hvis du vil redigere eller slette et egendefinert skjermvindu, kan du se "*Redigere eller slette egendefinerte sider*" på side 22.

Skjermvinduer med flere vinduer

Du kan ha opptil fire vinduer i et egendefinert skjermvindu. Se "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 21.



Skjermvindu med to vinduer

Skjermvindu med tre vinduer

Skjermvindu med fire vinduer

Vindustørrelser på et delt skjermvindu kan justeres i dialogboksen System Controls (Systemkontroll). Se "*Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer*" på side 23.

- Når markøren ikke er aktiv i noe vindu, bytter du mellom aktive vinduer ved hjelp av piltastene. Et aktivt vindu er merket med en oransje ramme.
- Maksimer det aktive vinduet ved å trykke på Meny/Enter-knappen Trykk Exit (Avslutt) X-tasten for å gå tilbake til skjermvinduet med flere vinduer.
- For at du skal kunne vise vindusmenyen må den først være maksimert. Når den er maksimert, trykker du på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) (igjen) for å vise menyen for den maksimerte ruten. Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten for å lukke menyen, trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten igjen for å gå tilbake skjermvinduet med flere vinduer.
- Aktiver markøren i det aktive eller maksimerte skjermvinduet ved å trykke på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt), og bruk deretter piltastene for å plassere markøren. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) på nytt for å fjerne markøren.

2

Grunnleggende betjening

Dialogboksen Systemkontroll

Dialogboksen Systemkontroll gir rask tilgang til grunnleggende systeminnstillinger. Du åpner dialogboksen ved å trykke kort på på/av-knappen.

Hvilke ikoner som vises i dialogboksen, kan variere. Alternativet Adjust Splits (Juster splitt) er for eksempel bare tilgjengelig hvis du viser et skjermvindu med flere vinduer når du åpner dialogboksen System Controls (Systemkontroll).



Aktivering av funksjoner

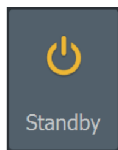
Velg ikonet for funksjonen du ønsker, eller slå på eller av. For funksjonene som kan slås på og av, angir en oransje rad øverst på ikonet at funksjonen er aktivert, som vist i ikonet for dataoverlegg ovenfor.

Slå systemet på og av

Du slår systemet på og av ved å trykke på og holde nede på/av-knappen. Du kan også slå av enheten fra dialogboksen Systemkontroll.

Hvis du slipper av/på-knappen før avslutningen er fullført, blir avslutningen avbrutt.





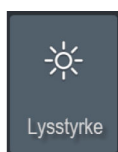
Standby-modus

I Standby-modus blir ekkoloddet og bakgrunnsbelysningen for skjermen og knappene slått av for å spare strøm. Systemet fortsetter å kjøre i bakgrunnen.

Du velger Standby-modus i dialogboksen Systemkontroll.

Bytt fra Standby-modus til vanlig bruk ved å trykke kort på av/på-knappen.

Skjermbelysning



Lysstyrke

Bakgrunnsbelysningen for skjermen kan justeres når som helst fra dialogboksen Systemkontroller.

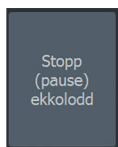
Du kan også bla gjennom de forhåndsdefinerte nivåene for bakgrunnsbelysning med korte trykk på på/av-knappen.

Nattmodus

Alternativet Nattmodus optimaliserer fargepaletten og bakgrunnsbelysningen for forhold med lite lys.

→ **Merk:** Detaljer i vinduet er kanskje mindre synlige når modusen Night (Natt) er valgt.

Stopp (pause)



Velg alternativet Stopp Sonar (Stopp ekkolodd) i dialogboksen System Controls (Systemkontroller) for å stoppe alle ekkolodd i å pinge. Bruk alternativet Stop Sonar (Stopp ekkolodd) hvis du vil deaktivere alle ekkolodd, men ikke slå av enheten.

Bruke menyer og dialogbokser

Menyer

Menyen brukes til å betjene systemet og justere innstillinger.

Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å vise skjermvindumenyen. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) på nytt for å lukke menyen.

Bruk piltastene til å merke et menyalternativ, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte valget.

Rullefelt – Aktiver rullefeltet i menyen, og bruk piltastene til å justere det. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre endringen. Statusen til markøren (aktiv eller inaktiv) endrer menyalternativene.

Dialogbokser

Bruk piltastene til å merke et dialogboksalternativ, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte valget.

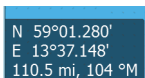
Numeriske og alfanumeriske tastaturer vises automatisk når du skal angi brukerinformasjon i dialogbokser.

Du lukker en dialogboks ved å lagre eller avbryte angivelsen. En dialogboks kan også lukkes ved å trykke på Exit (Avslutt) (X)-tasten.

Bruke markøren i vinduet

Markøren kan brukes til å merke en posisjon, og velge elementer. Som standard vises ikke markøren i vinduet.

Vis markøren ved å trykke på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt), og bruk deretter piltastene til å plassere markøren i vinduet.



N 59°01.280'
E 13°37.148'
110.5 mi, 104 °M

Når markøren er aktiv iskjermvinduet Chart (Kart), vises vinduet for markørplassering. Bunnlinjen i vinduet viser avstanden og retningen fra fartøyet til markøren.

Når markøren er aktiv i skjermvinduet Sonar (Ekkolodd), viser vinduet også dybden og temperaturen ved markøren.

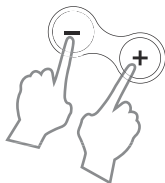
Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).

Opprette et Mann over bord-veipunkt

Hvis det oppstår en nødssituasjon, kan du lagre et veipunkt for mann over bord (MOB) på fartøyets nåværende posisjon ved å trykke på begge zoomtastene samtidig.

Når du aktiverer MOB-funksjonen, utføres følgende handlinger automatisk:

- Det opprettes et MOB-veipunkt på fartøyets posisjon.
- Visningen bytter til et zoomet vindu som er sentrert på fartøyets posisjon.
- Markøren er plassert på MOB-veipunktet, og navigasjonsinformasjonen til MOB-veipunktet vises i markørinformasjonsvinduet.



Flere MOB-veipunkter kan lagres ved å trykke på zoomtastene gjentatte ganger. Markørinformasjonsvinduet fortsetter å vise navigasjonsinformasjon til det første MOB-veipunktet til markøren flyttes eller fjernes fra vinduet.

Avbryt navigering til MOB

Systemet fortsetter å vise navigasjonsinformasjon til veipunktet for mann over bord til du avbryter navigasjonen fra menyen.



Vise MOB-veipunktsinformasjon

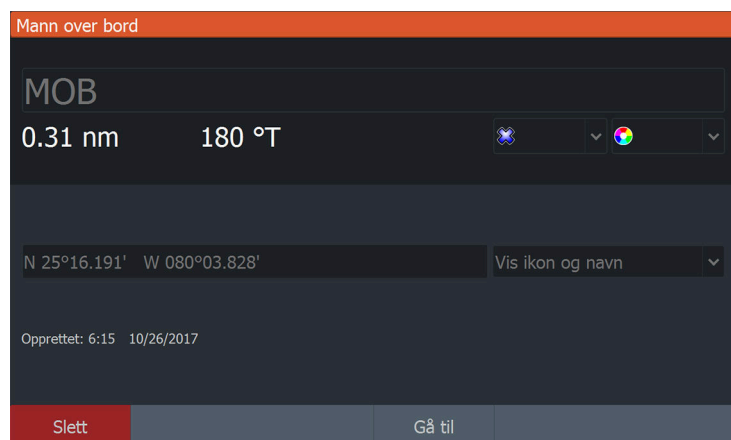
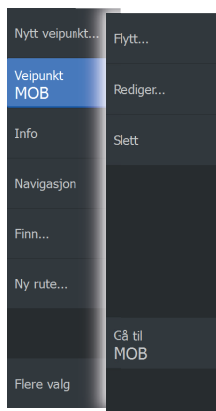
Du kan vise informasjon for mann over bord ved å velge MOB-veipunktet, slik at hurtigvinduet for MOB-veipunkter vises. Åpne menyen, og velg Info-alternativet i menyen.

Menyvalget Veipunkt for mann over bord

Når et MOB-veipunkt er aktivert, kan du bruke menyvalget Veipunkt MOB til følgende:

- **Flytt** det på vinduet
- **Rediger** egenskapene
- **Slett** det
- **Gå til** det

Når du velger menyalternativet Edit (Rediger), åpnes dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt).



Skjerm bilde

Trykk samtidig på tasten Pages (Skjermvinduer) og Av/på-knappen for å ta en kopi av skjermbildet. Kopier av skjermbilder lagres i internminnet.

Du finner informasjon om å vise filer i *"Filer"* på side 80.

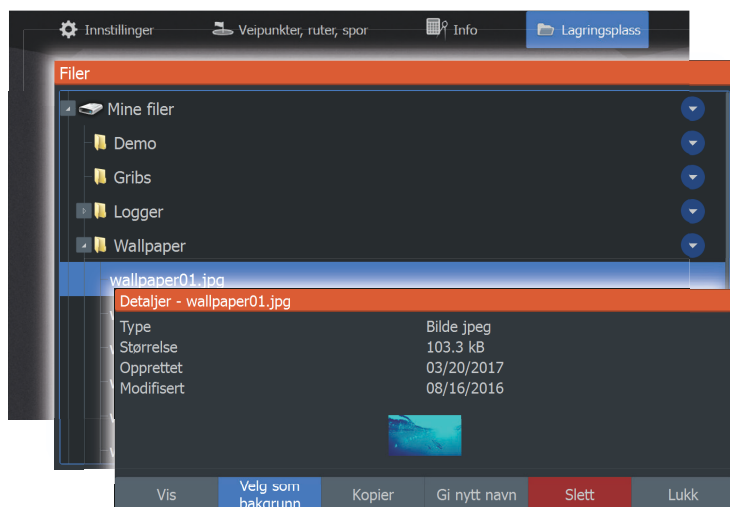
3

Tilpasse systemet

Tilpasse bakgrunnen til Hjem-skjermvinduet

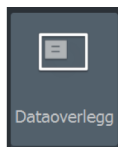
Bakgrunnen i Hjem-skjermvinduet kan tilpasses. Du kan velge et av bildene som fulgte med systemet, eller du kan bruke ditt eget bilde i JPG- eller PNG-format.

Bildene kan være tilgjengelige på alle plasseringer som vises i filleseren. Når et bilde blir valgt som bakgrunn, kopieres det automatisk til Bakgrunn-mappen.



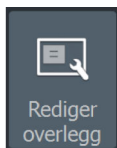
Dataoverlegg

Du kan bruke datainformasjon som overlegg på et skjermvindu.



Slå dataoverlegg av og på

Du kan slå overleggsdata av eller på for ethvert aktivt skjermvindu ved å velge ikonet for dataoverlegg i dialogboksen System Controls (Systemkontroll). Når dataoverlegg er slått på, vises en oransje linje over ikonet.



Redigere overleggsdata

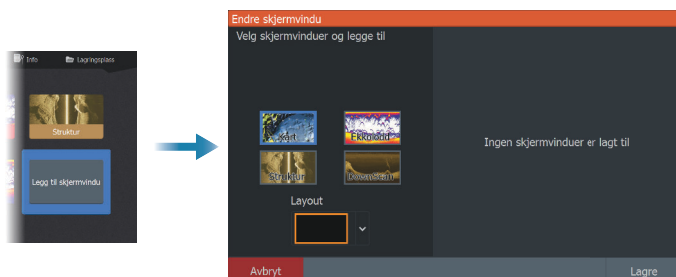
Bruk alternativet Rediger overlegg i dialogboksen Systemkontroll for tilgang til menyalternativer for redigering:

- Legg til et nytt dataoverlegg i det aktive vinduet.
- Slett et valgt dataoverlegg.
- Endre et valgt dataoverlegg til å vise andre data.
- Konfigurer utseendet til et valgt dataoverlegg (digitalt eller analogt, størrelse og så videre).
- Flytt et element ved å velge det og deretter bruke menyalternativet Move (Flytt). Bruk piltastene til å flytte det valgte elementet.

Legge til nye egendefinerte skjermvinduer

Maksimalt ni skjermvinduer er tillatt. Du kan ha opptil fire vinduer i et egendefinert skjermvindu.

1. Velg ikonet for å legge til skjermvinduer i skjermvinduet Home (Hjem) for å åpne dialogboksen Page Editor (Endre skjermvindu)



2. Bruk piltastene til å merke et vindu, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Vinduet legges til i skjermvinduet.
3. (Valgfritt) Gjenta trinn 2 for å legge til flere vinduer. Maksimalt fire paneler er tillatt.
 - Hvis du vil endre oppsettet: Bruk piltastene til å velge alternativet Layout (Oppsett). Bruk dette alternativet for å angi hvordan du vil at vinduene skal vises.
 - Hvis du vil fjerne et vindu: Bruk piltastene til å velge ruten til høyre for dialogboksen og til å merke Delete (Slett) (X)-ikonet øverst til høyre i vinduet. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Vinduet fjernes fra ruten til høyre for dialogboksen.
 - Hvis du vil flytte et vindu: Bruk piltastene til å velge ruten til høyre for dialogboksen og til å merke pil-ikonet øverst til

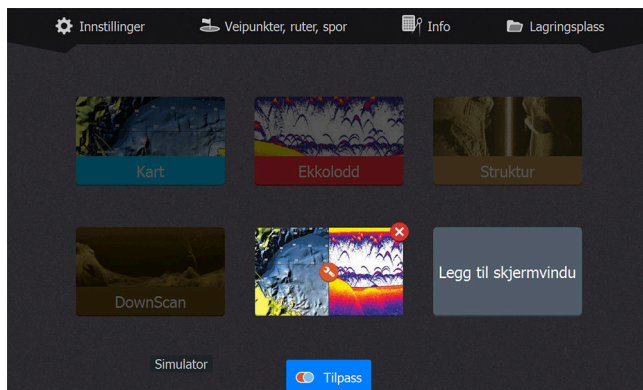
venstre i vinduet du vil fjerne. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Et større pil-ikon vises. Bruk piltastene til å flytte det merkede vinduet. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre endringen.

4. Lagre skjermvinduoppsettet.

Systemet viser det nye egendefinerte skjermvinduet, og et ikon for det nye skjermvinduet inkluderes på skjermbildet Home (Hjem).

Redigere eller slette egendefinerte sider

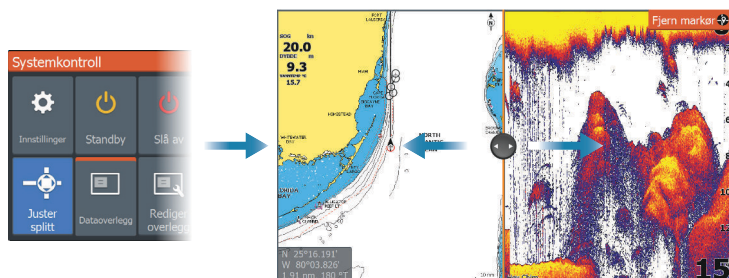
1. I skjermvinduet Home (Hjem) kan du bruke piltastene til å utheve alternativet Customize (Egendefiner) og trykke på tasten Enter/Menu (Enter/Meny) for å slå alternativet for egendefinering PÅ.



2. Bruk piltastene til å gjøre følgende:
 - Velg X-alternativet på ikonet for et egendefinert skjermvindu, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å fjerne skjermvinduet
 - Velg alternativet Tool (Verktøy) på ikonet for et egendefinert skjermvindu, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å vise dialogboksen Page Editor (Endre skjermvindu)
3. Endre oppsettet for, legg til, og fjern vinduer ved å bruke dialogboksen Custom Page Editor (Endre egendefinerte skjermvinduer). Se trinn 3 i "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 21.
4. Lagre eller forkast endringene dine for å gå ut av modusen for redigering.

Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer

1. Åpne skjermvinduet med flere vinduer
2. Trykk raskt på Av/på-tasten for å åpne dialogboksen System Controls (Systemkontroll)
3. Velg alternativet Adjust Splits (Juster splitt). Ikonet med markørpiler vises på skjermvinduet med flere vinduer.
4. Bruk piltastene til å flytte splitten til ønsket posisjon
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre splittendringen.



4

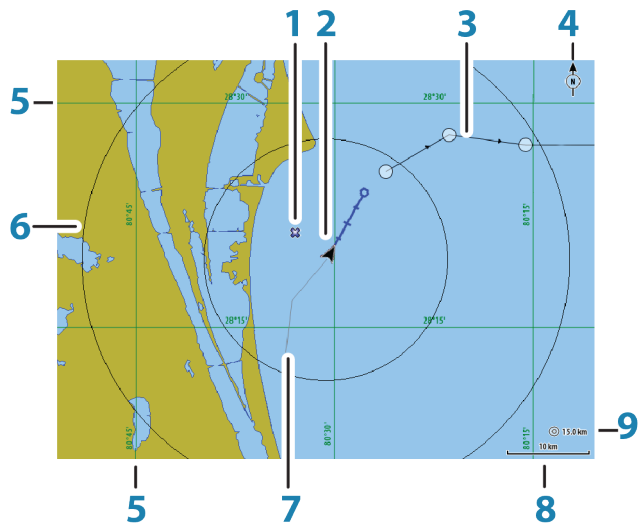
Kart

→ **Merk:** Kart er ikke tilgjengelig på 7x TS-modeller. I stedet er GPS-funksjonen tilgjengelig. Se "*GPS-plotter*" på side 35.

Kartfunksjonen viser fartøyets posisjon i forhold til land og andre kartobjekter. I kartvinduet kan du planlegge og navigere langs ruter og plassere veipunkter.

Du kan legge over et StructureScan-bilde. Se "*StructureMap*" på side 71.

Kartvinduet



- 1 Veipunkt*
- 2 Båt med kursforlenger (kursforlenger er valgfritt)
- 3 Route*
- 4 Nordindikering
- 5 Rutenettlinjer*
- 6 Avstandsringer*
- 7 Spor*

- 8 Kartskalering
- 9 Intervall for avstandsringer (vises bare hvis Avstandsringer er slått på)

* Ekstra kartelementer. Du aktiverer/deaktiverer ekstra kartelementer enkeltvis fra dialogboksen Kartinnstillinger.

Velge karttype

Du kan angi karttypen som skal vises i vinduet Chart (Kart), ved å velge en av de tilgjengelige karttypene i dialogboksen Chart Settings (Kartinnstillinger). Se "*Kartinnstillinger*" på side 33.

Fartøysymbol

Når systemet har en gyldig GPS-posisjonslås, indikerer fartøysymbolet fartøysposisjonen. Hvis GPS-posisjon ikke er tilgjengelig, inneholder fartøysymbolet et spørsmålstegn.

Kartskalering

Du zoomer inn og ut på kartet ved å bruke zoomtastene.

Skaleringen av kartområdet og intervallet mellom avstandsringer (når dette er aktivert) vises nederst til høyre i kartvinduet.



Panorere kartet

Du kan flytte kartet i hvilken som helst retning ved å bruke piltastene til å flytte markøren til kanten av kartvinduet i ønsket retning.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt). Dette sentrerer også kartet etter fartøyet's posisjon.

Veipunkter, ruter og spor

Du kan plassere og administrere veipunkter, ruter og spor på siden. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 39.

Navigasjon

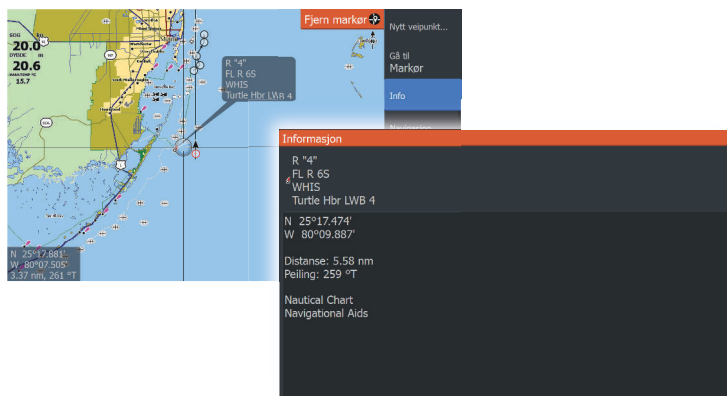
Du kan bruke skjermvinduet for navigering til markøren, til et veipunkt eller til en rute. Se "*Navigasjon*" på side 48.

Vise informasjon om kartelementer

Når du plasserer markøren over et kartelement, et veipunkt, et spor eller en rute, vises grunnleggende informasjon for det valgte elementet som en hurtigmelding.

→ **Merk:** Informasjonen på hurtigmenyen må aktiveres i kartinnstillinger for å vise grunnleggende elementinformasjon.

Velg Info-alternativet i menyen for å vise en liste over elementer nær markøren. Velg et element i listen for å vise all tilgjengelig informasjon for elementet.



Finne objekter på kartvinduer

Velg menyalternativet Find (Finn) for å søke etter kartelementer.



Kartoverlegg

Det kan vises strukturinformasjon (StructureMap) som overlegg i kartvinduet.

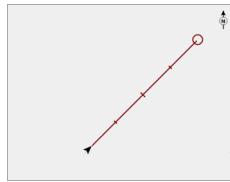
→ **Merk:** Strukturoverlegg (StructureMap) er bare tilgjengelig på modeller som har TripleShot/SideScan-funksjon.

Når strukturoverlegg er valgt, utvides kartmenyen til å inkludere grunnleggende menyfunksjoner for overlegget. Se "*StructureMap*" på side 71.

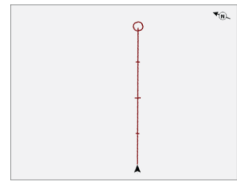
Plassere fartøyet på kartpanelet

Kartretning

Du kan angi hvordan kartet roteres i vinduet. Symbolet for kartorienteringen som indikerer nordlig retning, vises øverst i høyre hjørne.



Nord opp



Kurs opp

Nord opp

Viser kartet med nord oppover.

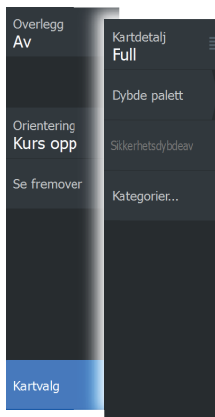
Kurs opp

Kartretningen avhenger av om du navigerer eller ikke:

- Når du navigerer, er ønsket kurslinje rettet oppover
- Hvis du ikke navigerer, er retningen fartøyet faktisk reiser i (Kurs over grunn), rettet oppover

Se fremover

Flytter fartøyikonet i vinduet for å maksimere visningen foran fartøyet.



C-MAP-spesifikke kartalternativer

Alternativer for kartoverlegg, kartretning og Se fremover (beskrevet tidligere i denne delen) er felles for både C-MAP- og Navionics-kart. Nedenfor finner du C-MAP-spesifikke kartalternativer.

Kartdetaljer

- **Full**
All tilgjengelig informasjon for kartet som er i bruk.
- **Middels**
Minimumsinformasjon som er tilstrekkelig for navigering.
- **Lav**
Grunnleggende informasjonsnivå som ikke kan fjernes, og som omfatter informasjon som er nødvendig i alle geografiske områder. Den er ikke ment å være tilstrekkelig for trygg navigering.

Dybdepalett

Styrer dybdepaletten som brukes på kartet.

Dybdefilter

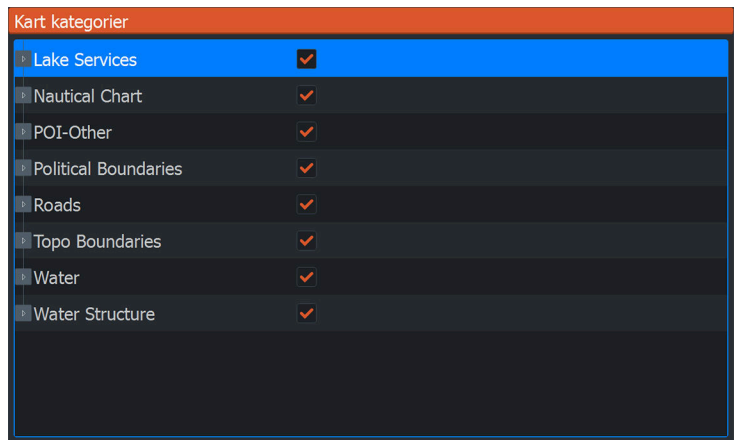
Filtrerer ut dybdeverdier som er grunnere enn valgt dybdefiltergrense.

Sikkerhetsdybde

C-MAP-kart bruker ulike blånyanser for å skille mellom grunt (lysere toner) og dypt (mørkere toner) vann. Når du har aktivert sikkerhetsdybde, må du spesifisere ønsket grense for sikkerhetsdybde. Sikkerhetsdybden stiller inn grensen for hvilke dybder som tegnes uten blå farge.

Kartkategorier

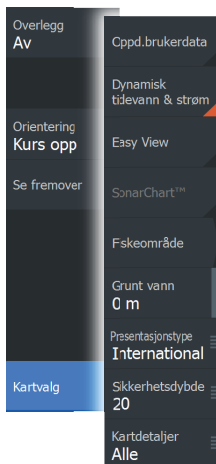
Flere kategorier og underkategorier er inkludert. Du kan slå på/av kategorier enkeltvis avhengig av hvilken informasjon du vil se.



Navionics-kart

Enkelte Navionics-funksjoner krever de nyeste dataene fra Navionics. For disse funksjonene vises det en melding som sier at funksjonen ikke er tilgjengelig med mindre du har satt inn aktuelle Navionics-kart eller kartbrikker. Hvis du vil ha mer informasjon om hva som kreves for disse funksjonene, kan du se www.navionics.com.

Du kan også få en melding hvis du forsøker å bruke en begrenset funksjon når Navionics-kartkortet ikke er aktivert. Kontakt Navionics hvis du vil aktivere kortet.



Navionics spesifikke kartalternativer

Alternativer for kartoverlegg, kartretning og Se fremover (beskrevet tidligere i denne delen) er felles for både C-MAP- og Navionics-kart. Det følgende beskriver Navionics-spesifikke kartalternativer.

Brukergenererte oppdateringer

Aktiverer/deaktiverer kartlaget inkludert Navionics-oppdateringer. Dette er brukerinformasjon eller oppdateringer som er lastet opp til Navionics Community av brukere, og som er gjort tilgjengelige på Navionics-kart.

Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se Navionics-informasjonen som fulgte med kartet, eller gå til nettstedet til Navionics: www.navionics.com.

SonarChart Live

SonarChart Live er en sanntidsfunksjon der enheten lager et overlegg med dybdekonturer basert på direkte ekkoloddskudd.

Gå til menyen for Navionics-kart, velg **Overlegg** og deretter **SonarChart Live** for å vise dette som et overlegg på kartet.

Når du velger SonarChart Live-overlegget, utvides menyen for å vise alternativene for SonarChart Live. Bruk alternativene til å angi gjennomsiktighet og minste dybde.

Gjennomsiktighet

SonarChart Live-overlegget tegnes over andre kartdata. Kartdataene dekkes helt ved minste gjennomsiktighet. Juster gjennomsiktigheten for å vise kartdetaljene.

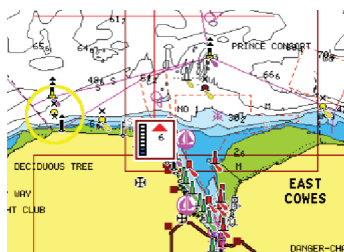
Minste dybde

Justerer hva SonarChart Live-analysering anser som sikkerhetsdybden. Dette påvirker skyggeleggingen av SonarChart Live-området. Når fartøyet nærmer seg sikkerhetsdybden, endres SonarChart Live-området gradvis fra grå/hvitt til rødt.

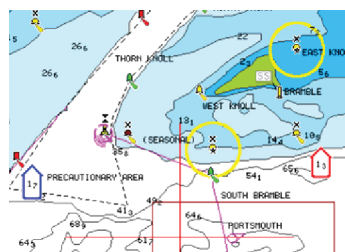
Navionics dynamiske tidevanns- og strømkoner

Viser tidevann og strøm med en måler og en pil i stedet for de vanlige diamantikonene som brukes til statisk informasjon om tidevann og strøm.

Tidevanns- og strøminformasjon tilgjengelig i Navionics-kartet, er knyttet til spesifikk datoer og tidspunkt. Systemet animerer pilene og/eller målerne for å vise utviklingen til tidevannet og strømmen over tid.



Dynamisk tidevannsinformasjon



Dynamisk strøminformasjon

Følgende ikoner og symboler brukes:



Strømhastighet

Pilens lengde avhenger av hastigheten, og symbolet roteres etter strømretningen. Flythastigheten vises inni pilsymbolet. Det røde symbolet brukes når strømhastigheten øker, og det blå symbolet brukes når strømhastigheten synker.



Tidevannshøyde

Måleren har åtte etiketter og angis i henhold til absolutt maksimums-/minimumsverdien for den evaluerte dagen. Den røde pilen brukes når tidevannet stiger, og den blå pilen brukes når tidevannet synker.

➔ **Merk:** Alle numeriske verdier vises i de relevante systemenhetene (enhet) som er angitt av brukeren.

Enkel visning

Forstørrelsesfunksjon som øker størrelsen på kartelementer og tekst.

➔ **Merk:** Det er ingen angivelse på kartet som viser at denne funksjonen er aktiv.

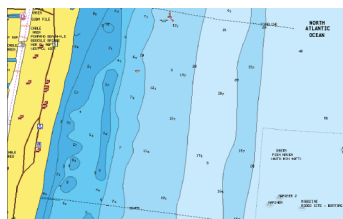
SonarChart

Systemet støtter Navionics SonarChart-funksjonen.

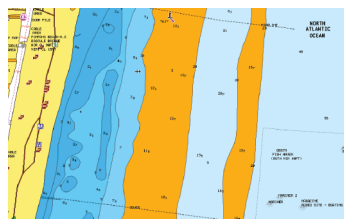
SonarChart viser et dybdemålingskart i høy oppløsning med konturdetaljer og grunnleggende navigasjonsdata. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se www.navionics.com.

Fiskeområde

Velg et dybdeområde som Navionics fyller med en annen farge. Dermed kan du utheve et spesifikt dybdeområde for fiskeformål. Området er bare så nøyaktig som de underliggende kartdata er, det vil si at hvis kartet bare inneholder intervaller på fem meter for konturlinjer, blir skyggeleggingen rundet av til den nærmeste tilgjengelige konturlinjen.



Ikke noe uthevet dybdeområde

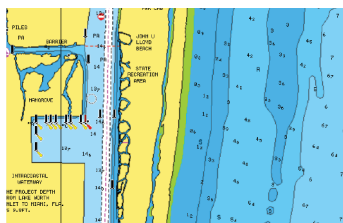


Uthevet dybdeområde: 6–12 m

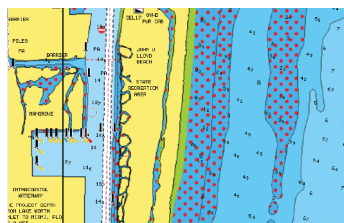
Uthevet grunt vann

Uthever områder med grunt vann.

Dette gjør at du kan utheve vannområder på mellom 0 og den valgte dybden (opptil 10 meter).



Grunt vann ikke uthevet



Uthevet grunt vann: 0–3 m

Presentasjonstype

Angir marin kartinformasjon som symboler, farger på navigasjonskartet og vendinger for internasjonale eller amerikanske presentasjonstyper.

Sikkerhetsdybde

Navionics-kartene bruker ulike skygger av blått til å skille mellom grunt og dypt vann.

Sikkerhetsdybden, basert på en valgt grense, tegnes uten blå skygge.

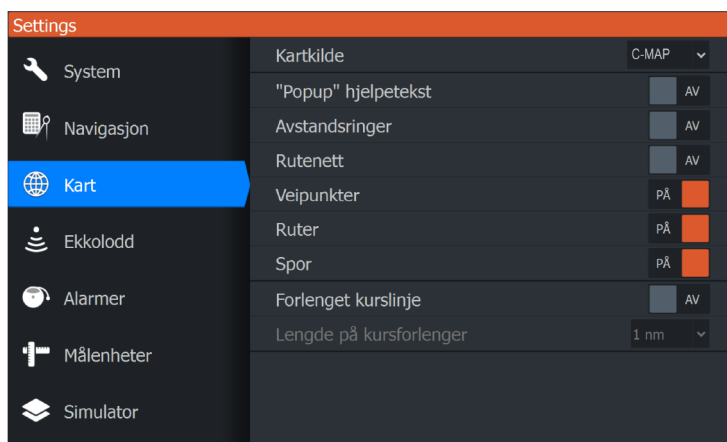
→ **Merk:** Den innebygde Navionics-databasen inneholder data ned til 20 m, og etter dette er alt hvitt.

Kartdetaljer

Gir deg ulike nivåer med informasjon om geografiske lag.

Kartinnstillinger

Velg alternativet Settings (Innstillinger) i dialogboksen System Controls (Systemkontroller) for å få tilgang til dialogboksen Chart Settings (Kartinnstillinger).



Kartkilde

Endre kartkilden hvis et kartkort er satt inn

"Popup" hjelpetekst

Velger om grunnleggende informasjon for vinduselementer skal vises når du velger elementet.

Avstandsringer

Avstandsringene kan brukes til å presentere avstanden fra fartøyet til andre vindusobjekter.

Avstandsskalaen angis automatisk i systemet slik at den passer til vindusskalaen.

Rutenett

Aktiverer/deaktiverer visning av rutenett med lengde- og breddegrader i vinduet.

Veipunkt, ruter, spor

Aktiverer/deaktiverer visning av disse elementene i vinduer.

Kursforlengerlinje

Slår av/på visningen av forlengerlinjen for Kurs over grunn (COG) i vinduet. Kurs over grunn er basert på informasjon fra GPS-en.

Lengde på forlengerlinje

Når alternativet Course Extension (Kursforlenger) er slått på, kan du angi lengden på linjen som skal vises.

Tidevannskorrigerings med SonarChart Live

Når funksjonen for tidevannskorrigerings er valgt, bruker den informasjon fra tidevannsstasjoner i nærheten (hvis dette er tilgjengelig) til å justere dybdeverdiene i SonarChart Live etter hvert som ekkoloddet registreres.

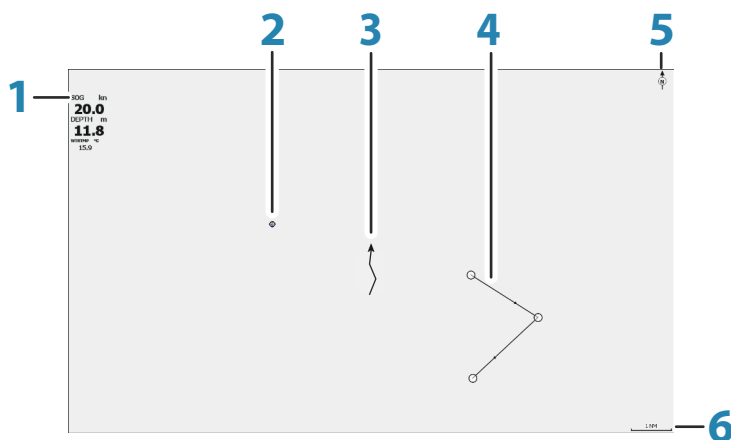
5

GPS-plotter

→ **Merk:** Skjermvinduet GPS Plotter er bare tilgjengelige på 7x TS-modeller.

Skjermvinduet GPS Plotter viser fartøyets posisjon. I skjermvinduet GPS Plotter kan du planlegge og navigere ruter, se sporet til fartøyet og plassere veipunkter.

Skjermvinduet GPS Plotter



- 1 Dataoverlegg (kan redigeres, flyttes eller fjernes. Se "Dataoverlegg" på side 20).
- 2 Veipunkt*
- 3 Fartøy med spor (det er valgfritt å vise sporet*)
- 4 Rute*
- 5 Nord indikator
- 6 Områdeskala

*Valgfrie elementer. Du aktiverer/deaktiverer ekstra elementer enkeltvis fra dialogboksen GPS Settings (GPS-innstillinger).

Fartøysymbol

Når systemet har en gyldig GPS-posisjonslås, indikerer fartøysymbolet fartøysposisjonen. Hvis GPS-posisjon ikke er tilgjengelig, inneholder fartøysymbolet et spørsmålstegn.

Skala for skjermvinduet GPS Plotter

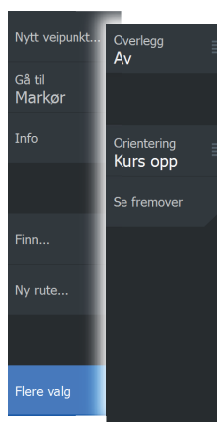
Du kan zoome inn og ut i skjermvinduet GPS Plotter ved hjelp av zoomtastene.

Avstandsskalaen og intervallet for avstandsringer i skjermvinduet GPS Plotter vises nederst til høyre i skjermvinduet.

Panorere GPS-plotterbildet

Du kan flytte bildet i hvilken som helst retning ved å bruke piltastene til å flytte markøren til kanten av vinduet i ønsket retning. Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra skjermvinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt). Da sentreres også bildet etter fartøyets posisjon.

Alternativer for GPS-visning



GPS-overlegg

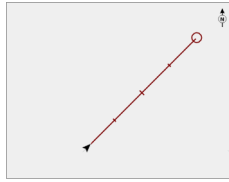
Det kan vises strukturinformasjon (StructureMap) som overlegg i kartvinduet.

Når Structure (Struktur) er valgt, utvides GPS-menyen til å inkludere grunnleggende menyfunksjoner for strukturoverlegg (StructureMap). Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*StructureScan*" på side 62.

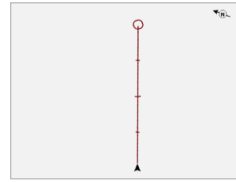
Plassere fartøyet på skjermiden

GPS-bilderetning

Du kan angi hvordan GPS-bildet roteres i vinduet. Symbolet for retningen som indikerer nordlig retning, vises øverst til høyre i vinduet.



Nord opp



Kurs opp

Nord opp

Viser GPS-plotterbildet med nord oppover.

Kurs opp

Bilderetningen på GPS-plotteren avhenger av om du navigerer eller ikke:

- Når du navigerer, er ønsket kurs rettet oppover
- Hvis du ikke navigerer, er retningen fartøyet faktisk beveger seg i (Kurs over grunn), rettet oppover

Se fremover

Flytter fartøyikonet i vinduet for å maksimere visningen foran fartøyet.

Veipunkter, ruter og spor

Du kan plassere og administrere veipunkter, ruter og spor på siden. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 39.

Navigasjon

Du kan bruke skjermvinduet for navigering til markøren, til et veipunkt eller til en rute. Se "*Navigasjon*" på side 48.

GPS-plotterinnstillinger



"Popup" hjelpetekst

Velger om grunnleggende informasjon for vinduselementer skal vises når du velger elementet.

Avstandsringer

Avstandsringene kan brukes til å presentere avstanden fra fartøyet til andre vindusobjekter.

Avstandsskalaen angis automatisk i systemet slik at den passer til vindusskalaen.

Rutenett

Aktiverer/deaktiverer visning av rutenett med lengde- og breddegrader i vinduet.

Veipunkt, ruter, spor

Aktiverer/deaktiverer visning av disse elementene i vinduer.

Kursforlengerlinje

Slår av/på visningen av forlengerlinjen for Kurs over grunn (COG) i vinduet. Kurs over grunn er basert på informasjon fra GPS-en.

Lengde på forlengerlinje

Når alternativet Course Extension (Kursforlenger) er slått på, kan du angi lengden på linjen som skal vises.

6

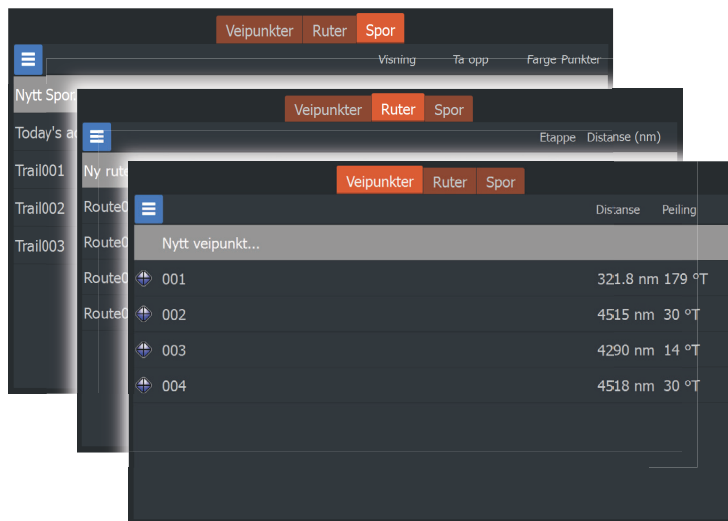
Veipunkter, ruter og spor

Dialogboksene Veipunkter, Ruter og Spor

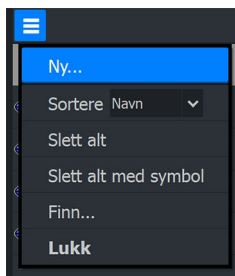
Dialogboksene TrailsVeipunkter, Ruter og Spor gir tilgang til avanserte redigeringsfunksjoner og innstillinger for disse elementene.

Dialogboksene åpnes fra Verktøy-vinduet i Hjem-skjermvinduet.

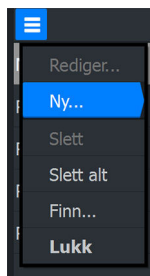
 Veipunkter, ruter, spor



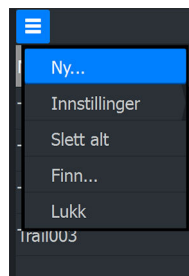
Velg menyikonet i dialogboksen for å få tilgang til flere alternativer.



Veipunkt-alternativer



Rute-alternativer



Spor-alternativer

Veipunkt

Et veipunkt er et brukergenerert merke som er plassert på kartet eller i GPS-plottervinduet. Hvert veipunkt har en nøyaktig posisjon med breddegrad- og lengdegradkoordinater. Et veipunkt brukes til å merke en posisjon du kanskje vil vende tilbake til senere. To eller flere veipunkter kan også kombineres for å opprette en rute.



Lagre veipunkt

Trykk på og hold inne tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å lagre et nytt veipunkt.

- Hvis markøren er inaktiv, plasseres veipunktet i fartøys posisjon
- Hvis markøren er aktiv, plasseres veipunktet i markørposisjonen

Flytte et veipunkt

1. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/Veipunkt).
2. Plasser markøren over veipunktet
3. Aktiver menyen, og velg veipunktet fra menyen. Menyene utvides til å inkludere alternativet Move (Flytt).
4. Velg alternativet Move (Flytt) i menyen
5. Bruk piltastene til å flytte veipunktet til den nye posisjonen
6. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).

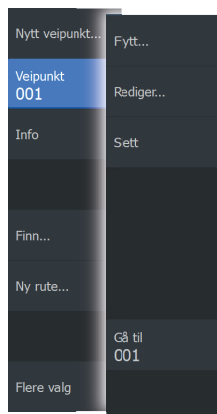
Veipunktet lagres i sin nye posisjon.

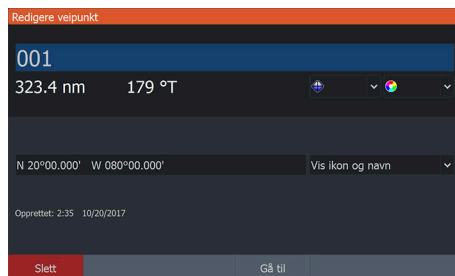
Redigere et veipunkt

Du kan redigere all informasjon om et veipunkt fra dialogboksen Redigere veipunkt.

Dialogboksen aktiveres ved å plassere markøren over veipunktet, velge veipunktet i menyen og deretter velge menyalternativet Edit (Rediger).

Dialogboksen kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routs, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i verktøyvinduet i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Waypoints (Veipunkter) og deretter veipunktet du vil redigere.





Slett et veipunkt

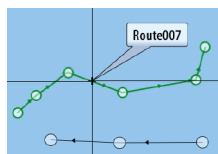
Du kan slette et veipunkt fra dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) eller ved å velge menyalternativet Delete (Slett) når veipunktet er aktivert.

Dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) aktiveres ved å plassere markøren over veipunktet, velge veipunktet i menyen og deretter velge menyalternativet Delete (Slett).

Dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routes, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Waypoints (Veipunkter), veipunktet du vil slette, og deretter alternativet Delete (Slett).

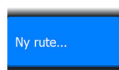
Du kan slette MOB-veipunkt på samme måte.

Ruter



En rute består av en rekke rutepunkter som angis i den rekkefølgen du vil navigere til dem.

Når du velger en rute i vinduet, blir den grønn, og rutenavnet vises.



Opprette en ny rute på siden

1. Velg alternativet Ny rute på menyen.
2. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å aktivere markøren på panelet
3. Bruk piltastene til å plassere markøren på det første rutepunktet i vinduet
4. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å opprette rutepunktet
5. Gjenta 3 og 4 for å fortsette å plassere nye rutepunkter i vinduet til ruten er fullført

- 6.** Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten når du er ferdig, og lagre ruten.

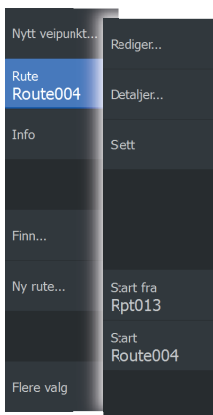
Redigere en rute fra vinduet

Du kan redigere en rute ved å plassere markøren over ruten og deretter velge ruten i menyen. Velg alternativet Edit (Rediger) i menyen. Dette åpner dialogboksen Edit Route (Rediger rute).

Dialogboksen kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routes, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Route (Rute) og deretter den ruten du vil redigere.

Slik redigerer du ruten fra vinduet:

1. Plasser markøren over ruten i vinduet. Et hurtigvindu for ruten vises.
2. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter), og bruk piltastene til å velge ruten i menyen. Menyene utvides med flere alternativer.
 - Alternativet Edit (Rediger) gjør det mulig å flytte og fjerne rutepunkter i vinduet.
 - Alternativet Details (Detaljer) åpner dialogboksen Edit Route (Rediger rute), der du kan angi rutealternativer, gi nytt navn og administrere detaljer.



Rediger rute

Route004

PÅ  Visning

Leg	Veipunkt	Distance (nm)	Peiling (°T)
0	Rpt010	13.5	358
1	Rpt011	2.16	50
2	Rpt012	2.59	339
3	Rpt013	4.15	29
4	Rpt014	2.03	0

Slett

Vis

Start...

3. Bruk piltastene for å velge alternativet du vil bruke, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).
4. Følg anvisningene for å gjøre endringer og lagre endringene.

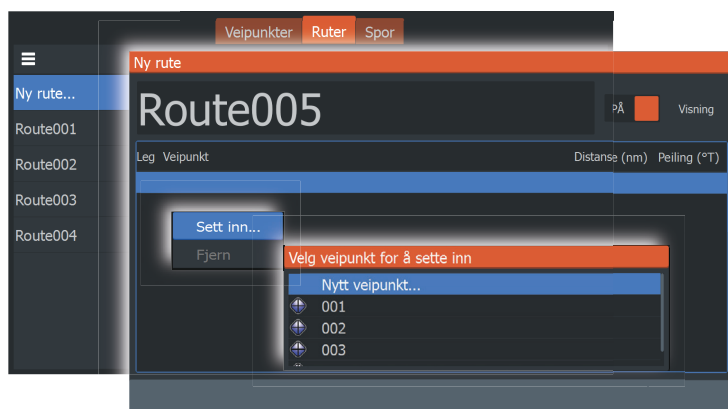
Slett en rute

Du kan slette en rute ved å plassere markøren over ruten, deretter velge ruten i menyen og til slutt slette alternativet i den utvidede menyen.

Opprette ruter fra eksisterende veipunkter

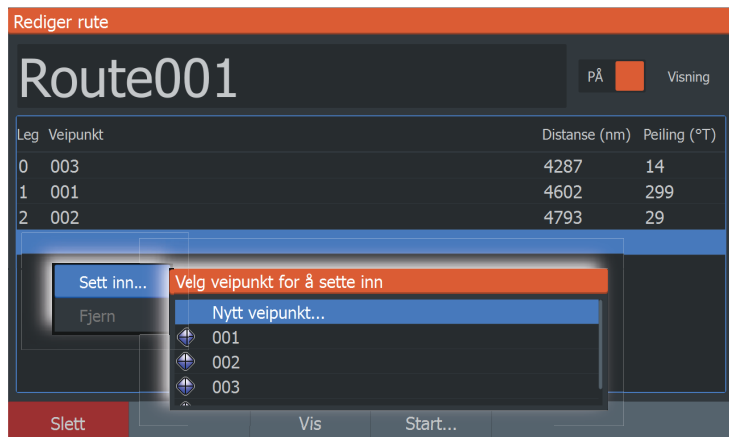
Du kan opprette en ny rute ved å kombinere eksisterende veipunkter fra dialogboksen New Routes (Nye ruter).

Dialogboksen aktiveres ved å velge fanen Route (Rute) i dialogboksen som vises når du velger verktøyet Waypoint, Routes, and Trails (Veipunkt, ruter og spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Deretter velger du alternativet New Route (Ny rute).



Du kan også sette inn eksisterende veipunkter i en eksisterende rute fra dialogboksen Edit Routes (Rediger ruter).

Fra dialogboksen Edit Routes (Rediger ruter) velger du rutepunktet i listen der du vil sette inn veipunktet, og trykker på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).

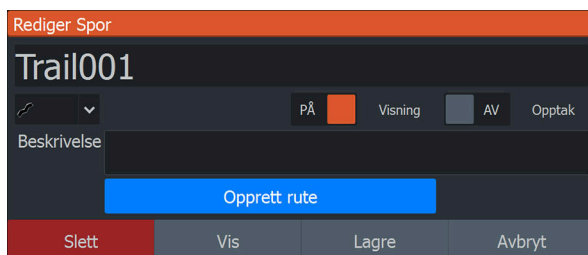


Konvertere spor til ruter

Du kan konvertere et spor til en rute fra dialogboksen Rediger spor.

Dialogboksen aktiveres ved å velge fanen Trails (Spor) i dialogboksen som vises når du velger verktøyet Waypoint, Spor, Trails (Veipunkt, ruter og spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg deretter sporet du vil konvertere.

Velg alternativet Create Route (Opprett rute) for å konvertere sporet til en rute.



Dialogboksen Rediger rute

Du kan legge til eller fjerne rutepunkter og endre ruteegenskaper med dialogboksen Rediger rute.

Denne dialogboksen aktiveres ved å plassere markøren over ruten og velge ruten i menyen.

Dialogboksen kan også åpnes ved å velge fanen Route (Rute) i dialogboksen som vises når du velger verktøyet Waypoint, Routes, and Trails (Veipunkt, ruter og spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg feltet Name (Navn) for å endre navnet. Slå på skjermen for å vise ruten i vinduet.

Rediger rute

Route004

PÅ

Visning

Leg	Veipunkt	Distanse (nm)	Peiling (°T)
0	Rpt010	13.5	358
1	Rpt011	2.16	50
2	Rpt012	2.59	339
3	Rpt013	4.15	29
4	Rpt014	2.03	0

Slett

Vis

Start...

Spor



Spor er en grafisk fremstilling av fartøyets historiske bane, slik at du kan spore hvor du har reist.

Spor kan konverteres til ruter fra dialogboksen Edit Trails (Rediger spor). Se *"Konvertere spor til ruter"* på side 44.

Veipunkter

Ruter

Spor

Visning

Ta opp

Farge Punkter

Nytt Spor...

Track001	PÅ		AV		1
Track002	PÅ		AV		56
Trail001	PÅ		AV		12
Trail002	PÅ		AV		15
Trail003	PÅ	PÅ			0

Systemet er fabrikkinnstilt til automatisk å spore og tegne fartøyets bevegelse i vinduet. Systemet fortsetter å ta opp sporet til det

maksimale antallet punkter er nådd. Deretter blir de eldste punktene overskrevet automatisk.

Funksjonen for automatisk sporing kan deaktiveres i dialogboksen Edit Trails (Rediger spor).

Oppretting av nye spor

Du kan starte et nytt spor fra dialogboksen Trails (Spor), som aktiveres ved å bruke verktøyet Waypoints, Routes, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i skjermvinduet Home (Hjem) og velge fanen Trails (Spor).

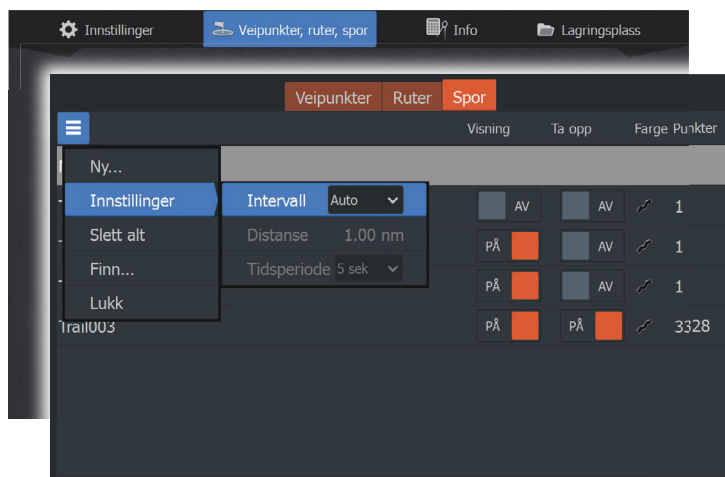
Ekkoloddinnstillinger

Spor består av en serie punkter forbundet av linjesegmenter med en lengde som avhenger av registreringsfrekvensen.

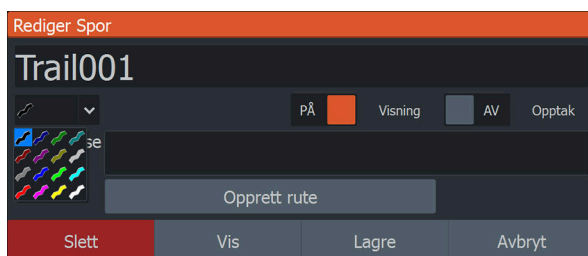
Du kan velge å plassere sporpunkter basert på tidsinnstillinger eller avstand eller la systemet plassere et sporpunkt automatisk når det registreres en kursendring.

For å angi hvordan sporpunktene plasseres på et spor, velger du menyikonet i dialogboksen Trails (Spor) og deretter alternativet Settings (Innstillinger).

→ **Merk:** Alternativet Trails må også være satt til ON (PÅ) i dialogboksen Panel Settings (Vindusinnstillinger) for å vises.



Du kan farge spor ved å velge det aktuelle sporet i Spor-dialogboksen og angi fargen i Rediger spor-dialogboksen.



Navigasjon

Du kan bruke navigasjonsfunksjonen i systemet til å navigere til markørposisjonen, til et veipunkt eller langs en forhåndsdefinert rute.

Hvis du vil ha informasjon om hvordan du plasserer veipunkter og oppretter ruter, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 39.

Når du velger å navigere til markørposisjonen, til et veipunkt eller langs en forhåndsdefinert rute, vises alternativet Navigation (Navigasjon) i menyen. Velg Navigate (Naviger) for alternativer for å avbryte, starte på nytt eller hoppe over et rutepunkt.

Naviger til markørposisjon

Du kan starte navigasjon til en markørposisjon på hvilken som helst kartplotter eller GPS-plotter, eller i ekkoloddvinduet.

Plasser markøren på det valgte bestemmelsesstedet på panelet, og velg deretter alternativet Gå til markør på menyen.

→ **Merk:** Menyalternativet Gå til markør er ikke tilgjengelig hvis du allerede navigerer.

Navigere til et veipunkt

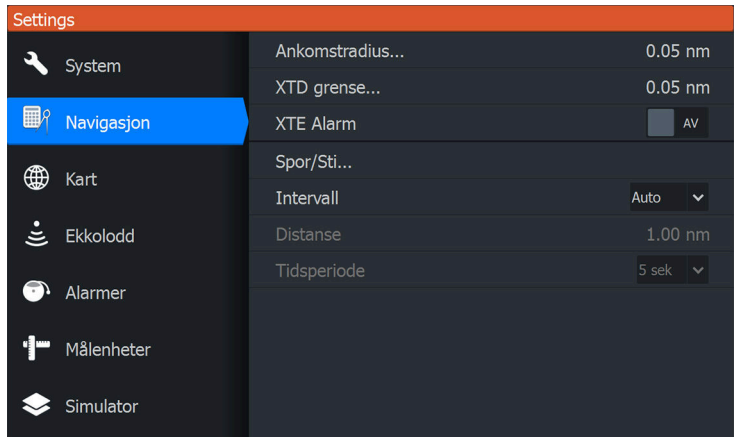
Du kan begynne å navigere til et veipunkt i vinduet. Plasser markøren over veipunktet, velg veipunktet i menyen, og velg deretter alternativet Goto Waypoint (Gå til veipunkt) i menyen.

Naviger langs en rute

Du kan navigere langs en rute på bildet ved å plassere markøren over ruten, velge ruten i menyen og deretter starte alternativet Route (Rute) i menyen.

Når rutenavigasjonen er startet, velger du menyalternativet Navigation (Navigasjon) for å avbryte navigasjonen, hoppe over et veipunkt eller starte ruten på nytt fra fartøyets gjeldende posisjon.

Navigasjonsinnstillinger



Ankomstradius

Angir en usynlig sirkel rundt målveipunktet.

Fartøyet regnes som ankommet til et veipunkt når det er innenfor denne radiusen.

XTE-grense

Denne innstillingen definerer hvor langt båten kan avvike fra den valgte ruten. Hvis båten overskrider denne grensen, utløses det en alarm.

XTE-alarm (seilingsavvik)

Slår XTE-alarmen av/på.

Spor

Åpner dialogboksen Trails (Spor), der du kan justere sporinnstillinger og konvertere spor til ruter for navigasjon. Se "*Spor*" på side 45.

Intervall

Du kan velge å registrere sporpunkter basert på tid eller avstand eller ved å la enheten plassere et punkt automatisk når det registreres en kursendring.

Angi en av følgende loggingstyper i dialogboksen Navigasjonsinnstillinger:

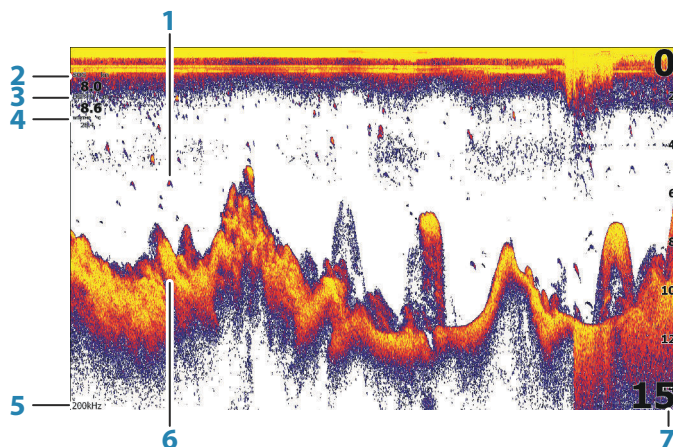
- **Auto** – enheten plasserer et punkt automatisk når det registreres en kursendring.
- **Avstand** – velg feltet Avstand, og angi avstanden du vil ta opp.
- **Tid** – velg feltet Tid, og angi tiden du vil ta opp.

8

Ekkolodd

Ekkoloddfunksjonen viser vannet og havbunnen under fartøyet, slik at du kan oppdage fisk og undersøke strukturen på bunnen.

Ekkoloddbildet



- 1 Fiskebuer
- 2 Hastighet over grunn*
- 3 Dybde*
- 4 Vanntemperatur*
- 5 Frekvens
- 6 Bunn
- 7 Områdeskala

*Valgfritt ekkolodd-dataoverlegg som du kan endre. Se "*Dataoverlegg*" på side 20.

Zoomer bildet

Du kan forstørre bildet ved hjelp av zoomtastene.

Zoomnivået vises nederst til venstre i bildet.

Når du zoomer uten en aktiv markør, ser du havbunnen nær bunnen av skjermen. Hvis markøren er aktiv, zoomer enheten inn dit markøren peker.

Du kan også zoomer bildet som en delt skjerm og vise zoomsøyler. Les om delt skjerm **"Zoomer"** på side 55.

Vise historikk

Du kan vise ekkoloddhistorikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, plasserer du markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

- Bruk venstre piltast for å flytte markøren til venstre kant av bildet. Fortsett å trykke på venstre piltast, slik at bildet panorerer til venstre og det historiske bildet vises.
- Bruk høyre piltast på samme måte for å panorere bildet tilbake til høyre og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

Tilpasse bildeinnstillingene

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse bildet ytterligere.

Velg Auto i menyen, og endre til modusene Custom (Egendefinert) eller Ice Fishing (Isfiske) for å tilpasse bildeinnstillingene.

Bruk More Options (Flere alternativer) i menyen for å angi tilgang til flere alternativer for bildet. Se **"Flere alternativer"** på side 55.

Alternativer for modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)

Modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske) gir tilgang til kontrollene for manuell innstilling av ekkoloddet.



→ **Merk:** Alternativene nedenfor er bare synlig i modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)

Avstanden

Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden som er synlig på skjermen.

Frekvens

Enheten støtter flere svingerfrekvenser. Tilgjengelige frekvenser er avhengig av svingermodellen som er tilkoblet.

Følsomhet

Hvis du øker Følsomhet, vises det flere detaljer på skjermen. Hvis du reduserer Følsomhet, vises færre detaljer. For mange detaljer gjør skjermen uoversiktlig. På den annen side vises kanskje ikke ønskede ekkoer hvis Følsomhet er satt for lavt.

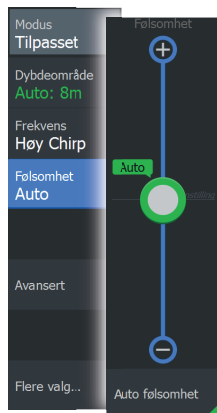
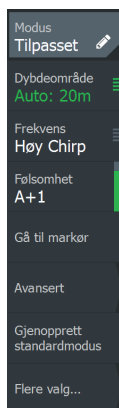
→ **Merk:** Auto følsomhet er den foretrukne modusen for de fleste forhold.

Auto følsomhet

Auto Sensitivity (Automatisk følsomhet) justerer automatisk ekkoloddsignalene til de optimale nivåene. Auto følsomhet kan justeres (+/-) til din preferanse samtidig som du beholder den automatiske følsomheten.

Justere følsomhet

1. Velg menyalternativet Auto Sensitivity (Automatisk følsomhet) for å slå av den automatiske innstillingen
2. Bruk piltastene til å merke menyalternativet Scroll Bar (Rullefelt).
3. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å aktivere det.
4. Bruk piltastene til å justere det.
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte innstillingen
6. Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten for å gå ut av menyen.



Avanserte alternativer



Pinghastighet

Pinghastighet kontrollerer hastigheten svingeren overfører signalet til vannet ved. Som standard er pinghastigheten satt til maks. Det kan være nødvendig å justere pinghastigheten for å begrense forstyrrelser eller for å justere for spesielle fiskeforhold.

Oppdateringshastighet

Du kan velge oppdateringshastigheten for bildet på skjermen. Ved høy oppdateringshastighet oppdateres bildet raskere, mens ved lav oppdateringshastighet vises en lengre historikk.

→ **Merk:** Under gitte forhold kan det være nødvendig å justere oppdateringshastigheten for å få et bedre bilde. Bildet kan for eksempel justeres til en raskere hastighet ved vertikal fiskeing uten forflytning.

Støydemping

Signalstøy fra lensepumper, motorvibrasjon og luftbobler kan forstyrre bildet.

Alternativet Støydemping filtrerer signalstøyen og reduserer forstyrrelsene på skjermen.

Overflateklarhet

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten. Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

Fargelinje

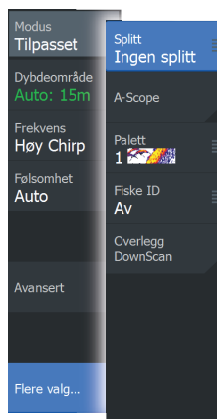
Brukes til å justere fargene på skjermen for å gjøre det lettere å skille myke mål fra harde. Justering av fargelinjen kan bidra til skille fisk og viktige strukturer på eller nær bunnen fra den virkelige bunnen.

Bruk tastene pil opp og pil ned til å justere rullefeltet.

Gjenopprette standardmodus

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

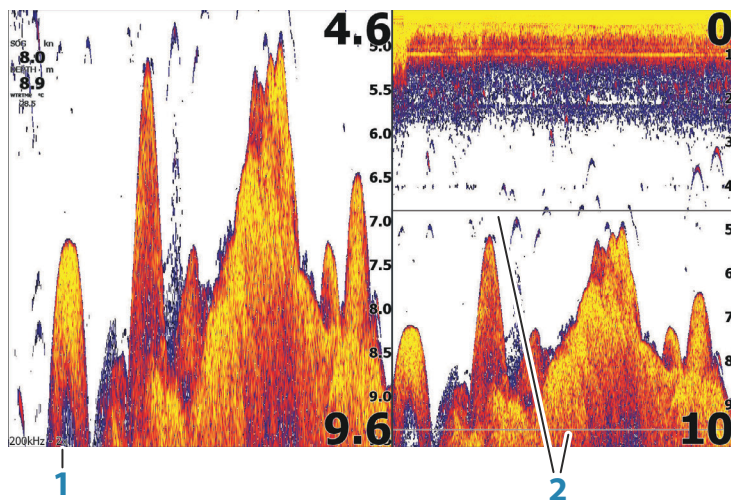
Flere alternativer



Alternativer for delt skjermvindu

Alternativer for delt skjerm er tilgjengelige på undermenyen for delt skjerm.

Zoomer



- 1 Zoomnivå
- 2 Zoomsøyler

Zoom-modusen presenterer en forstørret visning av ekkoloddbildet på venstre side av vinduet. Som standard er zoomnivået satt til 2x. Du kan zoome opptil 8x ved bruk av zoomtastene. Avstandszoomsøylene på høyre side av skjermen viser området som er forstørret. Hvis du øker zoomfaktoren, reduseres området. Dette vises som redusert avstand mellom zoomsøylene.

Bunnlås

Modusen for bunnlås er nyttig når du vil vise ekkoeer nær bunnen. I denne modusen viser den venstre siden av vinduet et bilde der bunnen er gjort flat. Rekkeviddeskalaen endres til å måle fra havbunnen (0) og oppover. Bunnen og nullinjen vises alltid på

bildet til venstre, uavhengig av rekkeviddeskalaen. Skaleringsfaktoren for bildet til venstre i vinduet justeres som beskrevet for alternativet Zoom.

Flasher

Flasher-/blinke-modusen viser en blinker-visning i det venstre vinduet og en vanlig ekkoloddvisning i det høyre vinduet.

A-Scope

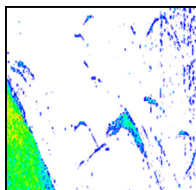
A-Scope er en visning av sanntidsekkoeer på panelet. Styrken til det faktiske ekkoeet angis med både bredde og fargeintensitet.

Paletter

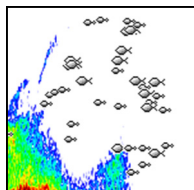
Du kan velge mellom flere visningspaletter som er optimalisert for ulike fiskeforhold.

Fisk ID

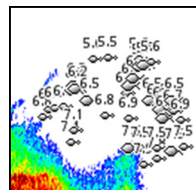
Du kan velge hvordan du vil at ekkoeene skal vises på skjermen. Du kan også velge om du vil bli varslet med en pipelyd når en fiske-ID vises i vinduet.



Tradisjonelle fiskeekko



Fiskesymboler



Fiskesymboler og dybdeangivelse

→ **Merk:** Ikke alle fiskesymboler er faktisk fisk.

Fiske-ID-pip

Når dette alternativet er valgt, piper systemet når en fisk identifiseres.

Downscan-overlegg

Når en DownScan-kilde er koblet til systemet, kan du legge DownScan-bilder over det vanlige Sonar-bildet.

Når dette er aktivert, utvides menyen Sonar til å inkludere grunnleggende alternativer for DownScan.

Måle avstand

Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)
- **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.
3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
 - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.



Starte opptak av ekkoloddloggdata

Du kan starte opptak av ekkoloddloggdata og lagre filen internt i enheten, eller du kan lagre den på et kort som settes inn i kortleseren på enheten.

Dialogboksen Log sonar (Loggfør ekkolodd) aktiveres fra System Controls (Systemkontroller) eller fra dialogboksen Sonar Settings (Ekkoloddinnstillinger).

Opptak ekkolodd
Filnavn
Sonar0011
Filformat
sl2 (Sonar & Structure)
Lagre til
Intern
Lag StructureMap ☒
Gjenværende tid
4 dager 03:59:59
Opptak Avbryt

Når dataene tas opp, ser du et blinkende rødt symbol øverst til venstre, og det vises jevnlig en melding nederst på skjermen.

Filnavn

Angi navnet for opptaket (loggen).

Filformat

Velg et filformat fra rullegardinlisten, SLG (bare ekkolodd), XTF (bare struktur*) eller SL2 (ekkolodd og struktur).

→ **Merk:** XTF-formatet brukes bare for utvalgte visningsverktøy for ekkolodd fra tredjeparter.

Save to (Lagre i)

Velg om registreringen skal lagres internt eller på et minnekort i kortleseren.

Opprette StructureMap

→ **Merk:** Dette alternativet er bare tilgjengelig på modeller som har TripleShot-/StructureScan-funksjon.

Hvis modellen din har TripleShot-/StructureScan-funksjon, kan du konvertere SL2-loggene til StructureMap-format (SMF) når opptaket er fullført.

Loggfilen kan også konverteres til StructureMap-format fra alternativet Filer.

Time remaining (Tid som gjenstår)

Viser den tilgjengelige plassen som gjenstår for opptak.

Stoppe opptak av ekkolodd-loggdata

Velg Stop Logging (Stopp loggføring) i dialogboksen System Controls (Systemkontroller) og deretter Stop (Stopp) i dialogboksen Logging Sonar (Loggføring av ekkolodd) for å stoppe registreringen av alle ekkolodd-loggdata.



Opptak ekkolodd	
Filnavn	Sonar0006.sl2
Gjenværende tid	4 dager03:59:59
Tidsforløp	0:00:19
Fil størrelse	1.4 MB
Stopp	Lukk

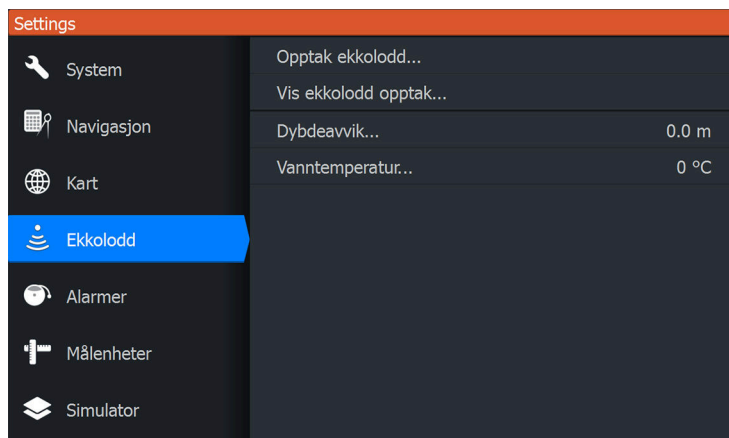
→ **Merk:** Hvis du har valgt alternativet Create StructureMap (Opprett StructureMap) i dialogboksen Record Sonar (Ta opp ekkolodd), vises dialogboksen Convert Structure Log to Map (Konverter strukturlogg til kart) når du velger Stop (Stopp) i dialogboksen Logging Sonar (Loggføring av ekkolodd). Velg Convert (Konverter) for å opprette en SMF-fil i loggmappen. Se "*Filer*" på side 80.

Konverter strukturlogg til kartet	
Ekkolodd logg	Sonar0013.sl2
Filnavn	Sonar0013
Lagre til	Intern ▼
Høy oppløsning	☐ AV
Konverter	Avbryt

Visning av registrerte ekkolodddata

Både internt og eksternt lagrede ekkoloddopptak kan vurderes når alternativet Vis ekkolodd opptak er valgt i dialogboksen Ekkoloddinnstillinger. Se "*Ekkoloddinnstillinger*" på side 60.

Ekkoloddinnstillinger



Opptak ekkolodd

Velg å starte og stoppe opptak av Sonar -data. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Starte opptak av ekkoloddloggdata*" på side 57.

Vis ekkoloddlogg

Brukes til å vise ekkoloddopptak.

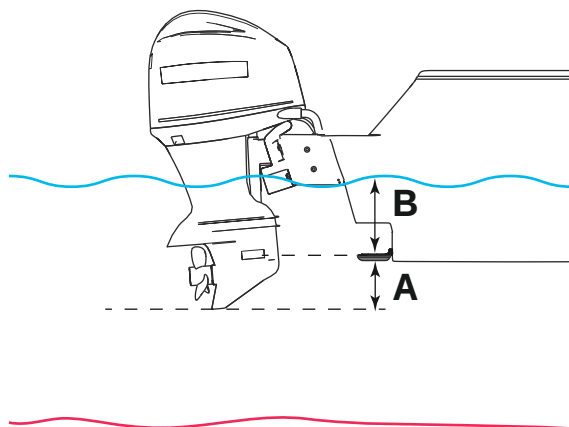
Loggfilen vises som et bilde satt på pause. Du styrer rullingen og visningen fra menyalternativet Control (Kontroll). Du kan bruke markøren på avspillingsbildet og panorere bildet som på et vanlig ekkoloddbilde.

Du avslutter visningsfunksjonen ved å trykke på tasten Exit (Avslutt) (X).

Dybdeavvik

Alle svingere måler vanndybden fra svingeren til bunnen. Resultatet er at avlesninger av vanndybde ikke tar høyde for avstanden fra svingeren til det laveste punktet i båten (for eksempel bunnen av kjølen, roret eller propellen) i vannet eller fra svingeren til vannoverflaten.

Før du angir forskyvningen, må du måle avstanden fra svingeren til båtens laveste punkt i vannet eller fra svingeren til vannoverflaten.



- A** Laveste punkt på fartøyforskyvning: Angi avstanden fra svingeren til båtens laveste punkt i vannet – dette skal være en negativ verdi. For eksempel: $-0,3$ m.
- B** Forskyvning for dybde under overflate (vannlinje): Still inn avstanden fra svingeren til overflaten – dette skal være en positiv verdi. For eksempel: $+0,5$ m ($+1,77$ fot).

For dybde under svingeren stilles forskyvningen til 0.

Vanntemperaturkalibrering

Temperaturkalibrering brukes til å justere vanntemperaturverdien fra ekkoloddsvingeren. Det kan bli nødvendig å korrigere for lokaliserte påvirkninger av den målte temperaturen.

Kalibreringsområde: $-9,9^{\circ}$ til $+9,9^{\circ}$. Standardverdien er 0° .

→ **Merk:** Vanntemperaturkalibrering vises bare dersom svingeren har temperaturfunksjon.

9

StructureScan

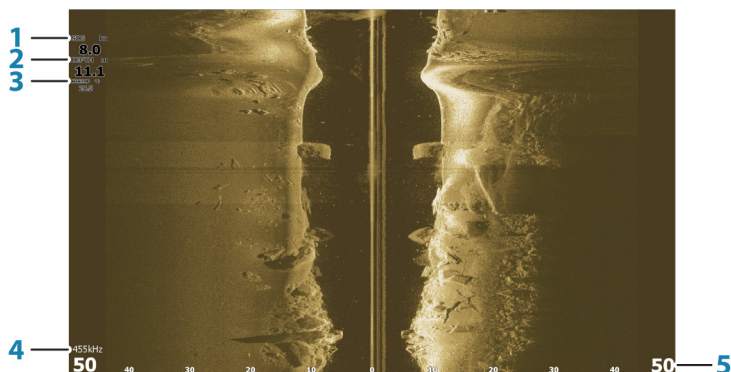
StructureScan bruker høye frekvenser for å gi et fotolignende bilde av havbunnen med høy oppløsning.

Du må ha en TripleShot-aktivert enhet for å bruke StructureScan-funksjoner.

StructureScan-bilde

Visningen

StructureScan-bildet kan settes opp til å vise skanning på venstre side, høyre side eller både på venstre og høyre side.



- 1 Hastighet over grunn
- 2 Dybde
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens
- 6 Områdeskala

Zoome i StructureScan-bildet

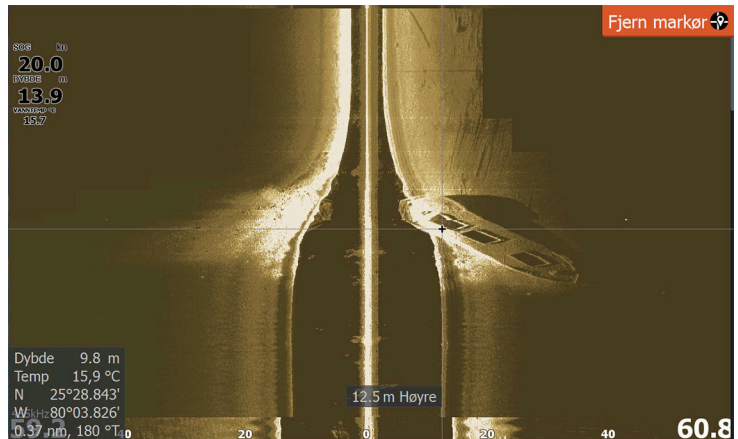
Du kan zoome i et StructureScan-bilde ved å bruke zoomtastene. Zoomnivået vises nederst til venstre i vinduet.

Bruke markøren i StructureScan-vinduet

Som standard vises ikke markøren på StructureScan-bildet. Når du vil plassere markøren på bildet, trykker du på tasten Cursor/ Waypoint (Markør/veipunkt). Bruk piltastene til å plassere markøren.

Når du posisjonerer markøren på et SideScan-bilde, settes skjermen på pause, og vinduet for markørinformasjon aktiveres. På et SideScan-bilde vises venstre/høyre avstand fra fartøyet til markøren på markørposisjonen.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).



Vise StructureScan-historikk

Du kan vise StructureScan-historikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å plassere markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

- Bruk pil ned-tasten for å flytte markøren til nedre kant av bildet. Fortsett å trykke på pil ned-tasten, slik at bildet panorerer ned og det historiske bildet vises.
- Bruk pil opp-tasten på samme måte for å panorere bildet opp igjen og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

Ta opp StructureScan-data

Du kan ta opp StructureScan-data og lagre filen internt i enheten eller på et minnekort, som beskrevet under *"Start opptak av ekkolodd-data"* på side 57.

Konfigurere StructureScan-bildet

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse bildet ytterligere. Velg Auto i menyen, og endre til modusen Custom (Egendefinert) for å tilpasse bildeinnstillingene. Se *"Egendefinerte alternativer"* på side 64.

Andre alternativer er tilgjengelige for modiene Auto og Custom (Egendefinert). Se *"Flere alternativer"* på side 66.

Når markøren er aktiv, erstattes noen alternativer på menyen av funksjoner for markørmodus. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra menyalternativene Image (Bilde) og Cursor (Markør).



Egendefinerte alternativer

Område

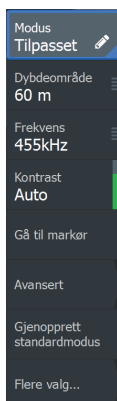
Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden og SideScan-området som er synlig på skjermen.

Auto område

Når området er satt til Auto, angis området automatisk avhengig av vanndybden.

Forhåndsdefinerte områdenivåer

Du kan velge mellom flere forhåndsdefinerte områdenivåer.



StructureScan-frekvenser

StructureScan støtter to frekvenser – 455 kHz gir ideell rekkevidde og bildekvalitet i de fleste situasjoner, mens 800 kHz brukes til å gi bedre detaljer i grunt vann.

Kontrast

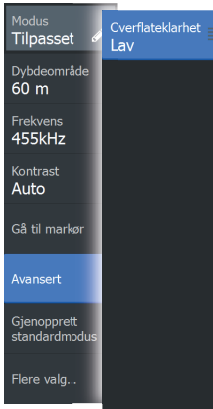
Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

→ **Merk:** Vi anbefaler at du bruker Auto Contrast (Automatisk kontrast).

Slik justerer du kontrastinnstillingen:

1. Velg alternativet Contrast (Kontrast) i menyen
2. Velg Auto Contrast (Automatisk kontrast), og trykk på tasten Meny/Enter for å slå av automatisk kontrast
3. Bruk piltastene til å merke justeringslinjen, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å aktivere den
4. Bruk piltastene til å justere innstillingen
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre innstillingene

Avanserte StructureScan-innstillinger



Overflateklarhet

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten.

Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

→ **Merk:** Som standard er overflateklarhet satt til Lav av hensyn til optimal bilderetur og -klarhet.

Gjenopprette standardmodus

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

Flere alternativer



Bytte om venstre/høyre i strukturbildet

Du kan om nødvendig bytte om på venstre/høyre i SideScanning-bilder slik at det samsvarer med retningen til svingerinstallasjonen.

Avstandslinjer

Du kan legge til avstandslinjer i bildet for å gjøre det enklere å beregne avstand.

Paletter

Du kan velge mellom flere visningspaletter som er optimalisert for ulike fiskeforhold.

Vise

Du kan konfigurere StructureScan-skjermvinduet som bare venstre, bare høyre, eller som venstre/høyre-sideskanning.

Måle avstand

Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)

→ **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.

3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
 - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

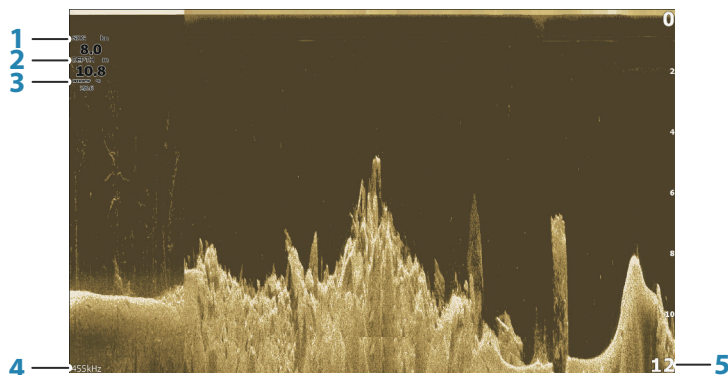
Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.

10

DownScan

DownScan gir detaljerte bilder av struktur og fisk rett under båten, ned til 91 m ved 455 kHz og 46 m ved 800 kHz.

DownScan-bildet



- 1 Fart over grunn
- 2 Dybde
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens
Dybde
- 5 Områdeskala

Zoome i DownScan-bildet

Du kan zoome i et DownScan-bilde ved å bruke zoomtastene.

Bruke markøren i DownScan-vinduet

Som standard vises ikke markøren på DownScan-bildet. Når du vil plassere markøren på bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).

Bruk piltastene til å plassere markøren. Når du posisjonerer markøren på et DownScan-bilde, settes skjermen på pause, og

vinduet for markørinformasjon aktiveres. Avstanden fra fartøyet til markøren vises i den nederste raden i markørinformasjonsvinduet. Markør dybden vises til venstre for markørposisjonen. Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).

Gå til-markør

Du kan navigere til en valgt posisjon på bildet ved å plassere markøren i vinduet, og deretter bruker du alternativet Goto Cursor (Gå til markør) i menyen.

Vise DownScan-historikk

Du kan vise DownScan-historikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å plassere markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

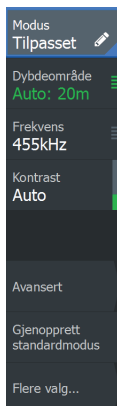
- Bruk venstre piltast for å flytte markøren til venstre kant av bildet. Fortsett å trykke på venstre piltast, slik at bildet panorerer til venstre og det historiske bildet vises.
- Bruk høyre piltast på samme måte for å panorere bildet tilbake til høyre og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

Tilpasse bildeinnstillingene

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse ekkoloddbildet ytterligere. Velg Auto i menyen, og endre til modusen Custom (Egendefinert) for å tilpasse bildeinnstillingene.

Andre alternativer er tilgjengelige for modiene Auto og Custom (Egendefinert). Se "*Fleire alternativer*" på side 70.

Når markøren er aktiv, erstattes noen alternativer på menyen av funksjoner for markørmodus. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra menyalternativene Image (Bilde) og Cursor (Markør).



Alternativer for modusen Custom (Egendefinert)

Område

Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden som er synlig på bildet.

Auto område

Området er satt til Auto som standard. Med Auto vises automatisk hele området fra vannoverflaten til bunnen.

Forhåndsdefinerte områdenivåer

Gjør det mulig å velge et bestemt dybdeområde som ikke er knyttet til vanddybden.

Frekvens

DownScan kan brukes ved 800 eller 455 kHz. 800 kHz gir den høyeste oppløsningen, men kortere rekkevidde, mens 455 kHz gir den beste rekkevidden, men med lavere oppløsning.

Gjenopprette standardmodus

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

Kontrast

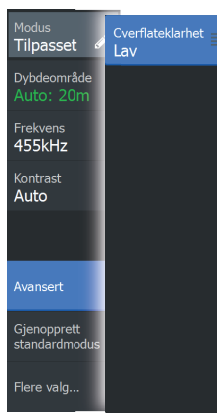
Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

→ **Merk:** Vi anbefaler at du bruker Auto Contrast (Automatisk kontrast).

Slik justerer du kontrastinnstillingen:

1. Velg alternativet Contrast (Kontrast) i menyen
2. Velg Auto Contrast (Automatisk kontrast), og trykk på tasten Meny/Enter for å slå av automatisk kontrast
3. Bruk piltastene til å merke justeringslinjen, og trykk deretter på tasten Meny/Enter (Meny/Enter) for å aktivere den
4. Bruk piltastene til å justere innstillingen
5. Trykk på tasten Meny/Enter (Meny/Enter) for å lagre innstillingene

Avanserte alternativer



Overflateklarhet

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten.

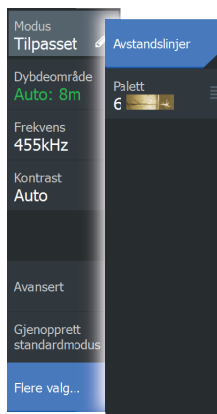
Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

→ **Merk:** Som standard er overflateklarhet satt til Lav av hensyn til optimal bilderetur og -klarhet.

Flere alternativer

Avstandslinjer

Du kan legge til avstandslinjer i bildet for å gjøre det enklere å beregne dybde



Paletter

Du kan velge mellom flere visningspaletter som er optimalisert for ulike fiskeforhold.

Måle avstand

Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)

→ **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.

3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
 - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.

11

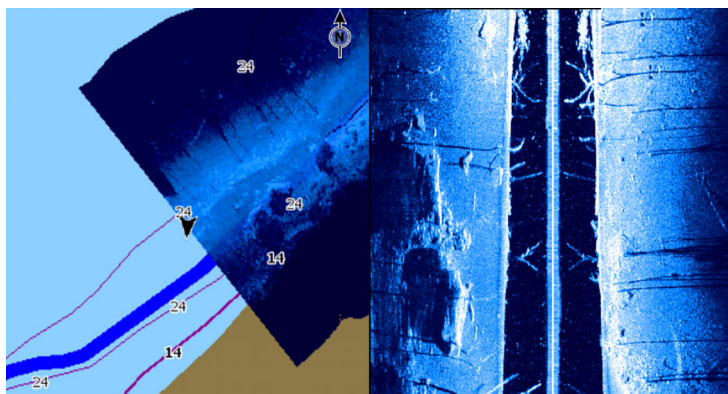
StructureMap

→ **Merk:** StructureScan-overlegg (StructureMap) er bare tilgjengelig på modeller som har TripleShot-svingere.

StructureMap-funksjonen legger SideScan-bilder fra en StructureScan-kilde på kartet. Dette gjør det enklere å visualisere undervannsmiljøet i forhold til posisjonen din og å tolke SideScan-bilder.

StructureScan-bildet

Eksemplet nedenfor viser et kartvindu med et strukturoverlegg, kombinert med et tradisjonelt SideScan-vindu.



Du flytter rundt i kartet på vanlig måte når du bruker et strukturoverlegg.

Bruk zoomtastene til å zoome i kartet og det skannede bildet.

Aktivere strukturoverlegg

1. Aktiver strukturoverlegget fra Kart-menyen.
 - Kart-menyen utvides med strukturalternativer.
 - Strukturdata vises på kartskjermen så snart strukturoverlegget er aktivert.
2. Velg strukturkilde.
 - Data i sanntid er standarden.

→ **Merk:** Strukturoverlegg kan også aktiveres ved å velge en lagret StructureMap-fil i filleseren.

StructureMap-tips

- Hvis du vil ha et bilde av en høy struktur (et skipsvrak osv.), skal du ikke kjøre over den. Styr i stedet båten slik at strukturen er til venstre eller høyre for båten.
- Ikke overlapp historikkspor når du utfører en side-ved-side-skanning av et område.

Ta opp StructureScan-data

StructureScan-data kan tas opp fra et kartvindu der et strukturoverlegg er aktivert.

StructureScan-opptak kan også startes fra et StructureScan-vindu.

Når StructureScan-data tas opp, ser du et blinkende rødt symbol, og det vises jevnlig en melding nederst på skjermen.

→ **Merk:** Meldingen inkluderer informasjon om filstørrelse. Begrens størrelsen på loggene på til 100 MB eller mindre hvis du ønsker raskere filkonvertering.

Opptaket stoppes ved å velge opptaksfunksjonen på nytt.

Konvertere StructureScan-data til StructureMap-format

En StructureScan-loggfil (SL2) konverteres til StructureMap-format (SMF) etter opptak fra dialogboksen for opptak eller fra filleseren.

Du kan opprette filer med standard eller høy oppløsning. SMF-filer med høy oppløsning fanger opp flere detaljer, men det tar lengre tid å konvertere dem, og de er større enn filer med standard oppløsning.

Hvis du vil spare plass, anbefales det at du fjerner StructureScan-filene (SL2) etter konvertering.

Bruke StructureMap med kartleggingskort

Med StructureMap kan du opprettholde fullstendige kartfunksjoner. Det kan brukes med forhåndslastet kartografi samt C-MAP, Navionics og andre tredjeparts kartkort som er kompatible med systemet.

Når du bruker StructureMap med kartkort, kopierer du StructureMap-filene (SMF) til internminnet på enheten. Vi anbefaler

at du oppbevarer kopier av StructureMap-filer på eksterne kartleggingskort.

Strukturvalg

Du justerer StructureMap-innstillingene fra menyen Strukturvalg. Menyen er tilgjengelig når strukturoverlegg er aktivert.

Ikke alle alternativer er tilgjengelige når lagrede StructureMap-filer brukes som kilde. Alternativer som ikke er tilgjengelige, er nedtonet.

Gjennomsiktighet

Angir gjennomsiktigheten for Structure-overlegget. Hvis du bruker minimal gjennomsiktighet, skjuler StructureMap-overlegget nesten alle kartdetaljene.

Palett

Velger strukturpalett.

Kontrast

Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

Vannsøyle

Viser/skjuler vannsøylen i sanntidsmodus.

Hvis den er deaktivert, kan det hende at stimer med småfisk ikke vises på sideskanningsbildet.

Hvis den er aktivert, kan nøyaktigheten av sideskanningsbildet på kartet bli påvirket av vanndybden.

Slett historie

Fjerner eksisterende sanntidshistorikldata fra skjermen og begynner å vise bare de nyeste dataene.

Alarmer

Alarmsystem

Systemet ser kontinuerlig etter farlige situasjoner og systemfeil når systemet er i drift. Når en alarmsituasjon oppstår, vises en alarmmelding på skjermen.

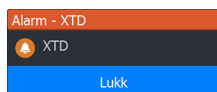
Hvis du har aktivert sirenen, følges alarmmeldingen av et lydsignal.

Alarmen registreres i alarmoversikten, slik at du kan se detaljene og iverksette passende korrigerende tiltak.

Type meldinger

Meldingene klassifiseres i henhold til hvordan den rapporterte situasjonen påvirker fartøyet. Følgende fargekoder brukes:

Farge	Viktighet
Rød	Kritisk
Oransje	Viktig
Gul	Standard
Blå	Advarsel
Grønn	Lett advarsel



Alarm-meldinger

En alarm-melding vises med navnet på alarmen som tittel, og med detaljer for alarmen.

Bekreft en melding

Følgende alternativer er tilgjengelige i dialogboksen Alarm for å bekrefte en melding:

- **Close** (Lukk)

Setter alarmstatusen til Bekreftet, noe som betyr at du er klar over alarmforholdet. Lydalarmen/summeren stopper, og dialogboksen Alarm lukkes.

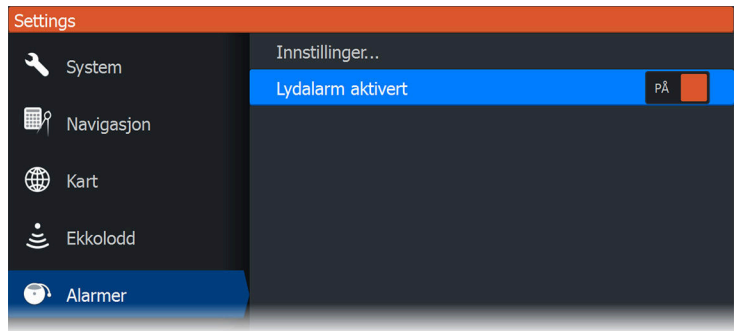
Alarmen forblir imidlertid aktiv i alarmoversikten til alarmårsaken er fjernet.

- **Disable** (Deaktiver)
Deaktiverer den gjeldende alarminnstillingen. Alarmen vises ikke på nytt med mindre du aktiverer den på nytt i dialogboksen Alarmer.

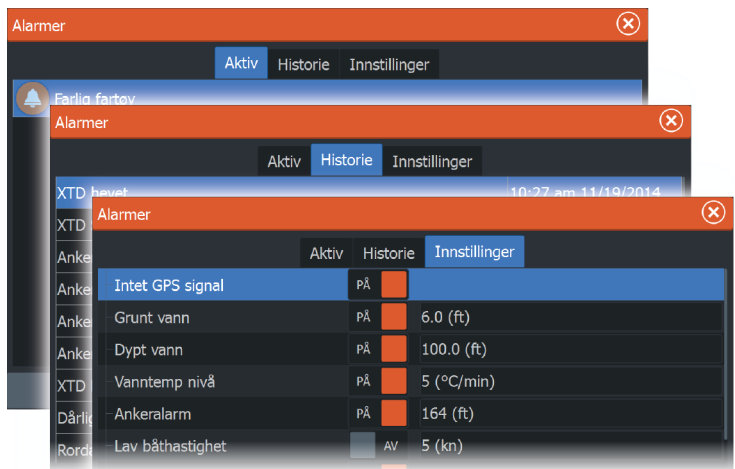
Det er ikke noe tidsavbrudd for alarmmeldingen eller lydalarmen. De blir værende til du bekrefter alarmen, eller til alarmårsaken er fjernet.

Dialogboksen Alarmer

Aktiver alarmsirenen fra dialogboksen Alarms (Alarmer).



Velg alternativet Settings (Innstillinger) for å åpne dialogboksen Alarms Settings (Alarminnstillinger). Alle alarmer defineres i dialogboksen Alarminnstillinger.

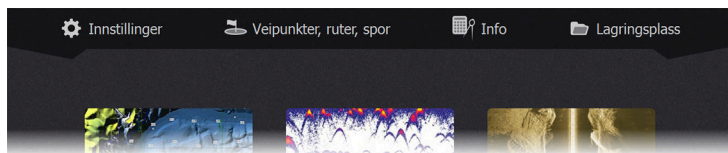


13

Verktøy

Vinduet Tools (Verktøy) inneholder som standard ikoner som brukes til å få tilgang til alternativer og verktøy som ikke er spesifikke for noe vindu.

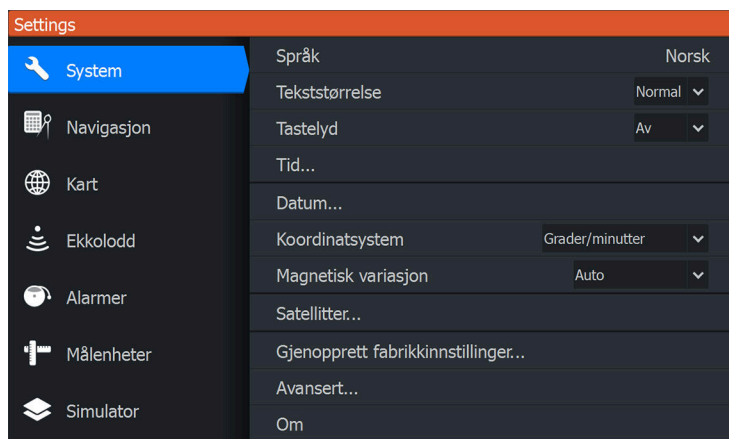
Vinduet Tools (Verktøy) er plassert i skjermvinduet Home (Hjem).



Innstillinger

Gir tilgang til applikasjons- og systeminnstillinger.

Systeminnstillinger



Systeminnstillingene gir tilgang til følgende:

Språk

Kontrollerer språket som brukes på denne enheten for paneler, menyer og dialogbokser. Endring av språket kan føre til at enheten starter på nytt.

Tekststørrelse

Brukes til å stille inn tekststørrelsen for menyer og dialogbokser.

Standardinnstilling: normal

Knappelyd

Kontrollerer lydstyrken ved betjening av knapper og menyer.

Standardinnstilling: høyt

Tid

Kontrollerer den lokale tidssoneforskjellen og formatet for klokkeslett og dato.

Datum

→ **Merk:** Kart er ikke tilgjengelig på 7x TS-modeller.

De fleste papirkart lages i WGS84-format, som også brukes av enheten din.

Hvis papirkartene er i et annet format, kan du endre datuminnstillingene slik at de samsvarer med papirkartene.

Koordinatsystem

Det kan brukes flere koordinatsystemer til å kontrollere formatet for lengde- og breddegradskoordinater som vises i vinduet.

Magnetisk variasjon

Magnetisk variasjon er forskjellen mellom sanne peilinger og magnetiske peilinger, som skyldes ulike plasseringer for de geografiske og magnetiske nordpolene. Alle lokale uregelmessigheter, for eksempel jerndepoter, kan også påvirke de magnetiske peilingene.

Når variasjonen er satt til Auto, konverteres automatisk magnetisk nord til sann nord. Velg manuell modus hvis du må angi egen lokal magnetisk variasjon.

Satellitter

Statusside for aktive satellitter.

Gjenopprett fabrikkinnstillinger

Lar deg velge hvilke innstillinger som skal gjenopprettes til standard fabrikkinnstillinger.

⚠ Advarsel: Hvis det velges veipunkter, ruter og spor, slettes de permanent.

Avansert

Viser et panel med mer avanserte innstillinger. Brukes til å angi hvordan systemet viser ulike brukergrensesnittinformasjon. Kontrollerer i tillegg hvilke funksjoner som vises i grensesnittet.

Om

Viser informasjon om opphavsrett, programvareversjon og teknisk informasjon for denne enheten.

Alternativet Support (Støtte) gir tilgang til tjenesteassistenten. Se *"Service-assistent"* på side 82.

Navigasjon

Har alternativer og dialogbokser der du kan angi innstillinger for navigasjonen, for eksempel ankomstradius, XTE-grense, XTE-alarm, spor og loggingstype. Se *"Navigasjonsinnstillinger"* på side 49.

Kart

→ **Merk:** Kart er ikke tilgjengelig på 7x TS-modeller.

Har alternativer og dialogbokser for å angi innstillinger for kartene. Innstillinger og visningsalternativer som angis på skjermvinduet med kartinnstillinger, er felles for alle kartvinduer. Se *"Kartinnstillinger"* på side 33.

Ekkolodd

Har alternativer og dialogbokser der du kan angi innstillinger for ekkoloddet. Se *"Ekkoloddinnstillinger"* på side 60.

Alarmer

Gir mulighet til å aktivere lydalarmen. Det vises også en dialogboks der du kan slå på alarmer for elementer, og som inneholder informasjon om aktive alarmer og alarmhistorikk. Se *"Dialogboksen Alarmer"* på side 75.

Enheter

For konfigurering av måleenheter brukt for ulike datatyper.

Simulator

Gir manuell kontroll over simulatoren. Se "*Simulator*" på side 86 hvis du vil ha mer informasjon.

Veipunkt/ruter/spor

Liste over veipunkter, ruter og spor med detaljer.

Velg veipunktet, ruten eller sporet du vil redigere eller slette.

Info

Tilgang til informasjon om sol/måne, tidevann og tur.

Sun, Moon (Sol, måne)

Viser soloppgang, solnedgang, måneoppgang og månenedgang for en posisjon basert på angitt dato og posisjonens lengde-/breddegrad.

Tidevann

→ **Merk:** Tidevann er ikke tilgjengelig på 7x TS-modeller.

Viser tidevannsinformasjon for tidevannsstasjonen som er nærmest fartøyet.

Tilgjengelige tidevannsstasjoner kan velges fra feltet Tide Station (Tidevannsstasjon).

For å endre dato bruker du piltastene for å få tilgang til feltet Date (Dato) og trykker på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å få tilgang til kalenderfunksjonen.

Tur

Gir informasjon om turen. Bruk for å nullstille turinformasjon.

Oppbevaring

Tilgang til filadministrasjonssystemet.

Filer

Filbehandlingssystem, brukes til å søke etter innhold i enhetens internminne og innsatte SD-kort.

Vise filer

Velg en fil i Filer-vinduet og deretter alternativet for visning av fil i dialogboksen **Detaljer**.

Kopiering av filer til et kort i kortleseren

Du kan kopiere skjermbilder og logger til et kort i kortleseren. Du kan også eksportere systeminnstillinger, veipunkter, ruter og Trails til et kort. Eksport av filer beskrives nærmere i "*Vedlikehold*" på side 81-delen.

14

Vedlikehold

Forebyggende vedlikehold

Enheten inneholder ingen komponenter som trenger vedlikehold under bruk. Brukeren må derfor bare utføre en svært begrenset mengde forebyggende vedlikehold.

Når enheten ikke er i bruk, anbefales det at du alltid tar på det beskyttende soldekselet.

→ **Merk:** Det beskyttende soldekselet er ekstrautstyr (selges separat). Se i installasjonshåndboken som fulgte med enheten.

Rengjøre skjermenheten

Slik rengjør du skjermen:

- Bruk en mikrofiberklut eller en myk bomullsklut til å rengjøre skjermen. Bruk mye vann for å løse opp og fjerne saltrester. Krystallisert salt, sand, skitt osv. kan skrape opp det beskyttende belegget hvis du bruker en fuktig klut. Bruk en lett ferskvannsspray, og tørk deretter enheten tørr med en mikrofiberklut eller en myk bomullsklut. Ikke legg trykk på skjermen.

Slik rengjør du kabinettet:

- Bruk varmt vann med en skvett med flytende oppvaskåpe eller annet vaskemiddel.

Unngå å bruke slipende rengjøringsmidler eller produkter som inneholder løsemidler (aceton, mineralsk terpentin osv.), syre, ammoniakk eller alkohol, ettersom disse midlene kan skade skjermen og plastkabinettet.

Ikke vask enheten med vann med høyt trykk. Ikke kjør enheten gjennom en vaskeautomat for bil.

Kontrollere tilkoblingene

Tilkoblingene bør bare undersøkes visuelt.

Skyv tilkoblingspluggene inn i kontakten. Hvis tilkoblingspluggene er utstyrt med en posisjonsnøkkel, kontrollerer du at den er i riktig posisjon.

Service-assistent

Systemet har en innebygd assistent som oppretter en rapport over enheten som inkluderer programwareversjonen, serienummeret og informasjonen fra innstillingsfilen, noe som er til hjelp når du ber om teknisk støtte.

1. Sett inn et tomt minnekort i enheten.
2. Åpne skjermvinduet About (Om) i dialogboksen System Settings (Systeminnstillinger)
3. Velg Support (Støtte) og deretter Create Report (Opprett rapport)
4. Følg instruksjonene
5. Lagre rapporten på minnekortet.

Du kan legge til skjermbilder og loggfiler som skal legges ved i rapporten. Det er en grense på 20 MB for rapportvedlegg. Hvis du først ringer teknisk støtte, kan du oppgi et hendelsesnummer for å gi bedre sporing.

Send rapporten fra minnekortet til teknisk støtte per e-post ved å bruke en smartenhet eller PC som er koblet til Internett.

Programwareoppgraderinger

Den nyeste programvaren er tilgjengelig for nedlasting fra nettstedet vårt: www.lowrance.com.

Før du starter en oppdatering av selve enheten, må du sikkerhetskopiere potensielt verdifulle brukerdata. Se "*Ta sikkerhetskopi av systemdata*" på side 83.

Oppdatere programvaren

- **Merk:** Ikke last ned programwareoppdateringer til kartleggingkort. Bruk et minnekort som ikke er et kartleggingskort, med tilstrekkelig lagringsplass for programwareoppdateringer eller lagring av rapporter eller filer.
- **Merk:** Ikke slå av enheten før hele oppdateringen er fullført.
- 1. Last ned programwareoppdateringen fra www.lowrance.com til et minnekort i en smartenhet eller en PC som er tilkoblet Internett.
- 2. Slå av enheten, og sett deretter inn kortet som inneholder programwareoppdateringer i enheten.

3. Slå på enheten. En fremdriftsindikator viser at programvaren blir oppdatert. Ikke slå av enheten før oppdateringen er fullført. Ikke fjern kortet før enheten er startet på nytt.

Ta sikkerhetskopi av systemdata

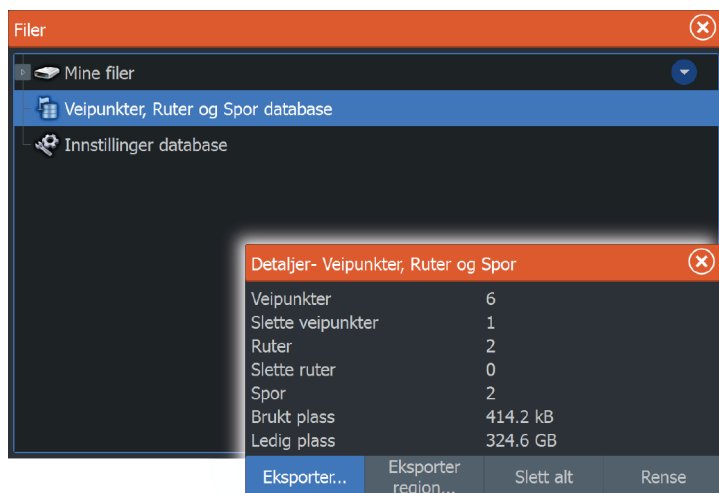
Veipunkter, ruter og spor som du oppretter, lagres i systemet. Det anbefales å kopiere disse filene og systeminnstillingsfilene regelmessig som en del av sikkerhetskopieringsrutinen. Filene kan kopieres til et kort som settes inn i kortleseren.

Det finnes ingen alternativer for eksportfilformat for systeminnstillingsfilen. De følgende utdataformatene er tilgjengelige for eksport av filer for veipunkter, ruter og sporfiler:

- **User Data File version 6** (Brukerdatafil versjon 4)
Dette brukes til å importere og eksportere veipunkter, ruter og fargede Trails.
- **User Data File version 5** (Brukerdatafil versjon 4)
Dette brukes til å importere og eksportere veipunkter og ruter med en standardisert universell unik identifikator (UUID), som er svært pålitelig og enkel å bruke. Dataene omfatter informasjon som klokkeslettet og datoen en rute ble opprettet.
- **User Data File version 4** (Brukerdatafil versjon 4)
Dette formatet er best å bruke ved overføring av data fra ett system til et annet, ettersom det inneholder alle ekstrabitene med informasjon som disse systemene lagrer om elementer.
- **User Data file version 3 (w/depth)** (Brukerdatafil versjon 3 (med dybde))
Bør brukes ved overføring av brukerdata fra et system til et eldre produkt (Lowrance LMS, LCX).
- **User data file version 2 (no depth)** (Brukerdatafil versjon 2 (uten dybde))
Kan brukes ved overføring av brukerdata fra et system til et eldre produkt (Lowrance LMS, LCX).
- **GPX (GPS Exchange, no depth)** (GPX (GPS Exchange, uten dybde))
Dette er det mest brukte formatet på Internett for deling mellom de fleste GPS-systemene i verden. Bruk dette formatet hvis du tar data til en enhet fra en konkurrent.

Eksportering av alle veipunkter, ruter og spor

Bruk eksportalternativet hvis du vil ta sikkerhetskopi av alle veipunkter, ruter og spor i systemet.



Eksporter region

Du kan bruke alternativet Eksporter region til å velge området du vil eksportere data fra.

1. Velg Export Region (Eksporter region)
2. Plasser markøren over et av hjørnene til grenseboksen, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å velge den.
3. Bruk piltastene til å utvide den valgte grenseboksen ved å flytte hjørnet
4. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å plassere hjørnet
5. Om nødvendig kan du gjenta trinn 2–4 for de andre grensebokshjørnene
6. Trykk på Exit (Avslutt) (X) for å indikere at boksen dekker regionen du vil eksportere. Dialogboksen Eksport Region (Eksporter region).
7. Velg alternativet Export (Eksporter)
8. Velg egnet filformat.
9. Velg Export (Eksporter), og følg instruksjonene for å angi målmappen og et filnavn.

Tømme veipunkter, ruter og Trails

Slettede veipunkter, ruter og spor lagres i visningsenhetens minne til dataene blir tømt. Hvis du har flere slettede veipunkter som ikke er rensset, kan rensing forbedre systemytelsen.

→ **Merk:** Når brukerdata slettes og/eller renses fra minnet, kan de ikke gjenopprettes.

Importere sikkerhetskopierte filer

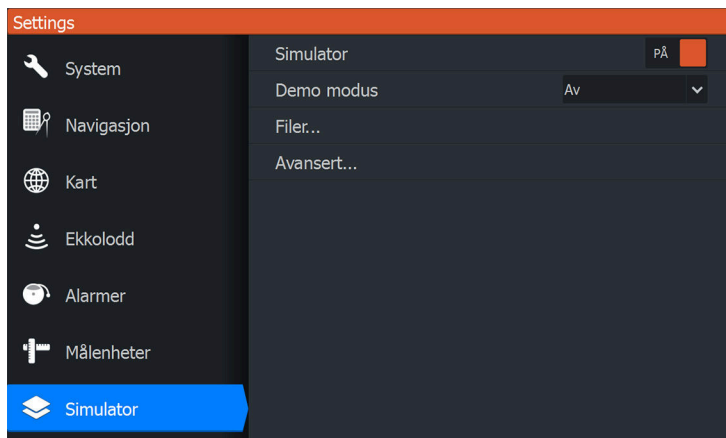
1. Sett inn minnekortet som inneholder de sikkerhetskopierte filene, i enhetens kortleser.
2. Åpne dialogboksen Files (Filer) fra verktøyvinduet, og velg minnekortet.
3. Bla til filen du vil importere, og velg den. Dette åpner dialogboksen Details (Detaljer).
4. Velg alternativet Import (Importer), og følg instruksjonene. En melding gir deg beskjed når importeringen er fullført.

15

Simulator

Du kan bruke simulatorfunksjonen til å se hvordan enheten fungerer i en stasjonær posisjon, og uten at den er koblet til andre enheter.

Du får tilgang til simulatoren fra verktøyet Settings (Innstillinger).



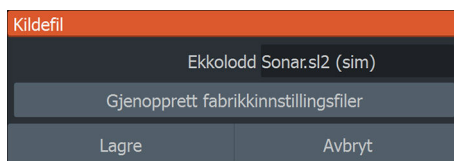
Demomodus

I denne modusen går enheten automatisk gjennom hovedfunksjonene til produktet ved å bytte skjermvinduer automatisk, justere innstillinger, åpne menyer og så videre.

→ **Merk:** Demomodus er beregnet på demonstrasjoner hos forhandlere eller i utstillingsrom.

Simulatorkildefiler

Du kan velge hvilke ekkolodd-datafiler som skal brukes i simulatoren. Et sett med kildefiler er inkludert i systemet, og du kan importere filer ved å sette inn et kort i kortleseren. Du kan også bruke egne ekkoloddloggdatafiler som er tatt opp, i simulatoren.



Avanserte simulatorinnstillinger

Du kan bruke Avanserte simulatorinnstillinger til å styre simulatoren manuelt.

Avanserte simulatorinnstillinger	
GPS kilde	Simulert kurs (Fabrikkinnstilling)
Fart (kn)	20
Kurs (°T)	0
Rute	Ingen
Velg startpunkt	
Lagre	Avbryt

GPS-kilde

Velger hvor GPS-data genereres fra.

Hastighet, Kurs og Rute

Brukes til å angi verdier manuelt når GPS-kilde er satt til Simulert kurs eller Simulert rute. GPS-data, inkludert hastighet og kurs, kommer ellers fra den valgte kildefilen.

Velg startpunkt

Flytter båten til den gjeldende markørposisjonen.

→ **Merk:** Dette alternativet er bare tilgjengelig når GPS-kilde er satt til Simulert kurs.

Stikkordregister

A

A-Scope 56
Alarmer
 Bekreft 74
 Dialogboksen med
 alarminnstillinger 75
 Enkeltstående alarm 74
 Type meldinger 74
Alternativer for Navionics-
kart 30
Ankomstradius 49
Applikasjonsskjermvinduer
13
Auto følsomhet
 Ekkolodd 53
Avanserte
systeminnstillinger 78

B

Bakgrunn i Hjem-
skjermvinduet 20
Bakgrunn, tilpasse 20
Belysning 16
Bunnlås 55

D

Dataoverlegg 20
Datum 77
Delt skjerm
 Alternativer 55
 Ekkolodd 55
Demomodus 86
Dialogboksen
Systemkontroll 15
Dialogbokser 17
DownScan-bilde 67
Downscan-overlegg 56
DownScan

Bruke markøren 67
Område 69
Vise historikk 68
Dybdeavvik 60

E

Egendefinerte
skjermvinduer 13
 Flere vinduer 14
 Legge til 21
 Rediger 22
 Slett 22
Ekkolodd 51
 Auto følsomhet 53
 Auto-modus 52
 Bilde 51
 Delt skjerm 55
 Delt zoom 55
 Dybdeavvik 60
 Fargelinje 54
 Følsomhet 53
 Overflateklarhet 54
 Start opptak av ekkolodd-
 data 57
 Stopp (pause) 16
 Stopp opptak av
 loggdata 58
 Tilpasse innstillinger 52
 Vise data som er tatt
 opp 59
 Zoom 52
 Zoomsøyle 52
Eksporter region 84
Enhet
 Kontrollere
 tilkoblingene 81

F

Fargelinje

- Ekkolodd 54
- Fartøysymbol 25, 36
- Filer til et kort, kopiere 80
- Filer, behandling 80
- Filer
 - Vise 80
- Flasher 56
- Forbedre systemytelsen 85
- Forebyggende vedlikehold 81
- Frekvens 53
- Funksjoner, slå på 78
- Følsomhet
 - Ekkolodd 53

G

- Garanti 4
- Gjenopprett
- fabrikkinnstillinger 77
- GPS 35
 - Kurs opp 37
 - Nord opp 37
- Gå til markør 68

H

- Håndbok
 - Om 4
 - Versjon 5

I

- Info-vindu 79
- Innstillinger
 - Måleenhet 79
 - Verktøy 76
- Intervall,
- Navigasjonsinnstillinger 49

J

- Justere splitten

- Skjermvinduer med flere vinduer 23

K

- Kart 24
 - Alternativer for Navionics-kart 30
 - Finne kartobjekter 26
 - Innstillinger 33
 - Kartpanel 24
 - Kartskalering 25
 - Kurs opp 27
 - Nord opp 27
 - Overlegg 27
 - Panorere 25
 - Plassere fartøyet på kartpanelet 27
 - Se fremover 27, 37
 - Velge karttype 25
 - Zoom 25
- Knappelyd 77
- Konfigurere overleggsdata 21
- Konvertere spor til ruter 44
- Koordinatsystem 77
- Kopiering av filer til et kort 80
- Kort
 - Kopiere filer til 80
- Kursforlenger
 - Kurs over grunn (COG) 34, 38
- Kursforlengerlinje 34, 38

L

- Lagre veipunkt 40
- Legge til egendefinerte skjermvinduer 21
- Loggfør ekkolodd-data 64

M

- Magnetisk variasjon 77
- Mann over bord
 - Opprette et MOB-veipunkt 17
 - Vise informasjon 18
- Mann overbord
 - Avbryt navigering til MOB 18
- Markør 17
- Måle avstand 57, 66, 70
- Måleenheter, angi 79

N

- Navigasjon
 - Intervall 49
- Navigasjonsinnstillinger 49
- Navigere 48
 - Ankomstradius 49
 - Datum 77
 - Ruter 48
 - Spor 49
 - Til markørposisjon 48
 - Til veipunkt 48
- Naviger
 - XTE-alarm 49

O

- Om denne enheten 78
- Område 53
- Oppdatere programvaren 82
- Oppdateringshastighet 54
- Opptak ekkolodd 60
- Opptak
 - Start opptak av ekkolodd-data 57
 - Starte opptak av ekkoloddlogdata 57
- Overflateklarhet

- Ekkolodd 54
- Overlegg,
 - datainformasjon 20
- Overleggsdata
 - Konfigurasjon 21
 - slå av og på 20

P

- Paletter 56, 66, 70
- Pinghastighet 54
- Programvareoppgradering 82
- Programvare
 - Slik oppdaterer du 82
- Programvareversjon 5

R

- Ruter 41
 - Dialogboks 39
 - Dialogboksen Rediger rute 44
 - Navigere 48
 - Opprette en ny rute på siden 41
 - Opprette ruter fra eksisterende veipunkter 43
 - Redigere i vinduet 42
 - Slett 43

S

- Satellitter,
 - systeminnstillinger 77
- Service-assistent 82
- Simulator 86
 - Demomodus 86
 - Kildefiler 86
- Skjermbelysning 16
- Skjermbilde 19

- Skjermvinduer med flere vinduer 14
 - Justere splitten 23
 - Skjermvinduer
 - Skjermvinduer med flere vinduer 14
 - SL2-format 58
 - SLG-format 58
 - Slå enheten på og av 15
 - Spor
 - Dialogboks 39
 - Innstillinger 46
 - Konvertere spor til ruter 44
 - Navigasjonsinnstillinger 49
 - Opprette nye 46
 - Språk 76
 - Stopp (pause) 16
 - StructureMap 58, 71
 - Aktivere 71
 - Alternativer 73
 - Bilde 71
 - Kartleggingskort 72
 - Tips 72
 - StructureScan 62
 - Auto område 64
 - Avanserte innstillinger 65
 - Avstandslinjer 66
 - Bilde 62
 - Bruke markøren 63
 - Bytte om i bildet 66
 - Forhåndsdefinerte områdenivåer 64
 - Frekvenser 64
 - Kontrast 65, 69
 - Konvertere data til StructureMap-format 72
 - Område 64
 - Overflateklarhet 65, 70
 - Ta opp data 72
 - Vise historikk 63
 - Vise nedover- eller sideskanning 66
 - Visningsalternativer 62
 - Zoom 62
 - Støydemping 54
 - Systeminnstillinger 76
 - Avansert 78
 - Datum 77
 - Gjenopprett fabrikkinnstillinger 77
 - Knappelyd 77
 - Koordinatsystem 77
 - Magnetisk variasjon 77
 - Om opphavsrett og denne enheten 78
 - Satellitter 77
 - Språk 76
 - Tekststørrelse 76
 - Tid 77
- ## T
- Ta sikkerhetskopi av systemdata 83
 - Tekststørrelse 76
 - Tid 77
 - Tilpasse systemet 20
 - Tømme 85
- ## V
- Vanntemperaturkalibrering 61
 - Veipunkt 40
 - Dialogboks 39
 - Flytte 40
 - Lagre 40
 - Navigere til 48
 - Rediger 40
 - Slett 41
 - Veipunkter, ruter og spor Eksport 84

- Tømme 85
- Verktøy 76
 - Innstillinger 76
 - Ruter 79
 - Spor 79
 - Veipunkt 79
- Vis ekkoloddopptak 60
- Vise filer 80

X

- XTE-alarm
 - Navigasjonsinnstillinger 49
- XTE-grense 49
- XTF-format 58

Z

- Zoomer
 - Ekkolodd 55

