

**LOWRANCE®**

# Hook<sup>2</sup> Series

## Manuale dell'utente

5 HDI, 5 TS, 7X GPST, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI,  
and 12 TS

ITALIANO





# Introduzione

---

## Clausola di esonero da responsabilità

Navico migliora costantemente il prodotto e pertanto ci riserviamo il diritto di apportarvi modifiche in qualunque momento. Questa versione del manuale può quindi non tenerne conto. Per ulteriore assistenza contattare il distributore più vicino.

È esclusiva responsabilità del proprietario installare e utilizzare l'apparecchio in maniera tale da non causare incidenti, lesioni alle persone o danni alle cose. L'utente del prodotto è unico responsabile del rispetto di pratiche di navigazione sicure.

NAVICO HOLDING AS E LE SUE CONSOCIATE, FILIALI E AFFILIATE NON SI ASSUMONO ALCUNA RESPONSABILITÀ PER QUALUNQUE UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO CHE POSSA CAUSARE INCIDENTI, DANNI O VIOLARE LA LEGGE.

Lingua di riferimento: questa dichiarazione, tutti i manuali di istruzioni, guide per l'utente e altre informazioni relative al prodotto (Documentazione) possono essere tradotti in o essere stati tradotti da altre lingue (Traduzione). Nel caso di differenze tra qualunque Traduzione della Documentazione, la versione in lingua inglese della Documentazione sarà considerata la versione ufficiale della Documentazione.

Il presente manuale rappresenta il prodotto al momento della stampa. Navico Holding AS e le sue consociate, filiali e affiliate si riservano il diritto di apportare modifiche alle specifiche senza preavviso.

## Marchi

Lowrance® e Navico® sono marchi registrati di Navico Holding AS.

C-MAP® è un marchio registrato di C-MAP.

Navionics® è un marchio registrato di Navionics, Inc.

SD™ e microSD™ sono marchi o marchi registrati di SD-3C, LLC negli Stati Uniti, in altri paesi o entrambi.

Dati cartografici aggiuntivi: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 Richardson's Maptech.

## Preferenze dei prodotti Navico

In questo manuale si può fare riferimento ai seguenti prodotti Navico:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- StructureMap™ (StructureMap)
- StructureScan® (StructureScan)

## Copyright

Copyright © 2017 Navico Holding AS.

## Garanzia

La scheda di garanzia è fornita come documento separato.

Per qualsiasi richiesta, fare riferimento al sito Web del marchio del display o del sistema: [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Dichiarazioni di conformità

Questo apparecchio è conforme a:

- CE ai sensi della direttiva 2014/53/UE.
- Requisiti dei dispositivi di livello 2 fissati dallo standard per le comunicazioni radio (Compatibilità elettromagnetica) del 2008.

La dichiarazione di conformità pertinente è disponibile nella sezione del prodotto sul seguente sito Web: [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Informazioni su questo manuale

Il presente manuale è una guida di riferimento per i seguenti modelli Hook<sup>2</sup>: 5 HDI, 5 TS, 7X GPS TS, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI e 12 TS. Di conseguenza, le schermate di menu e finestre di dialogo potrebbero non corrispondere esattamente a quanto appare sull'unità.

Queste unità dispongono solo delle funzionalità di viste e frequenze del sonar indicate nelle specifiche incluse nella guida per l'installazione del trasduttore fornito con l'unità. Il modello è indicato sul lato anteriore dell'unità. Di seguito è riportato un elenco di modelli, il trasduttore che dovrebbe essere utilizzato e la funzionalità sonar disponibile.




- Modelli HDI: è necessario utilizzare il trasduttore SplitShot, che offre funzionalità sonar tradizionali e DownScan.
- Modelli TS: è necessario utilizzare il trasduttore TripleShot, che offre funzionalità sonar tradizionali, DownScan e Side/StructureScan.

I trasduttori aggiunti tramite uno dei cavi adattatori opzionali disporranno solo delle viste e frequenze disponibili con le quali il display è stato progettato. I trasduttori Airmar non sono supportati tramite il cavo adattatore.

Nel manuale, parti di testo importanti alle quali il lettore deve prestare particolare attenzione vengono evidenziate in questo modo:

→ **Nota:** Utilizzato per attirare l'attenzione del lettore su un commento o informazioni importanti.

 **Avvertenza:** Utilizzato quando è necessario avvertire il personale di procedere con cautela per prevenire il rischio di lesioni e/o danni all'apparecchio/alle persone.

## Versione del manuale

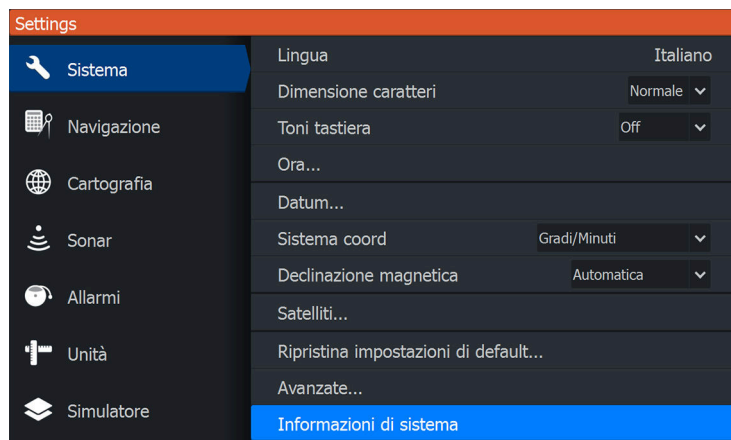
Questo manuale è stato redatto per la versione software 1.0. Il manuale viene aggiornato periodicamente per includere informazioni aggiornate alle nuove versioni del software. La versione più recente disponibile del manuale può essere scaricata da [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Versione software

La versione del software installata nell'unità è disponibile nella finestra di dialogo Informazioni di sistema. La finestra di dialogo Informazioni di sistema è disponibile in Impostazioni Sistema.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "*Informazioni di sistema*" a pagina 86.

Per aggiornare il software, fare riferimento a "*Aggiornamenti software*" a pagina 90.



# Indice

---

## **11 Introduzione**

- 11 Controlli anteriori
- 12 Pagina iniziale
- 13 Pagine dell'applicazione

## **16 Funzionamento di base**

- 16 Finestra di dialogo Controlli sistema
- 16 Accensione e spegnimento del sistema
- 17 Illuminazione dello schermo
- 17 Stop ecoscandaglio
- 17 Utilizzo di menu e finestre di dialogo
- 18 Utilizzo del cursore nel riquadro
- 18 Creazione di un waypoint Uomo in Mare
- 20 Cattura schermo

## **21 Personalizzazione del sistema**

- 21 Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale
- 21 Dati sovrapposti
- 22 Aggiunta di nuove pagine personalizzate
- 23 Modifica o eliminazione di pagine personalizzate
- 24 Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri

## **25 Carte**

- 25 Il riquadro cartografico
- 26 Selezione del tipo di carta
- 26 Simbolo dell'imbarcazione
- 26 Scala cartografica
- 26 Scorrimento della carta
- 27 Waypoint, Rotte e Percorsi
- 27 Navigazione
- 27 Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici
- 28 Ricerca di oggetti sui riquadri cartografici
- 28 Sovrapposizione cartografica
- 28 Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico
- 29 Opzioni cartografiche specifiche C-MAP
- 30 Carte Navionics
- 34 Impostazioni di cartografia

## **37 Plotter GPS**

- 37 Pagina Plotter GPS
- 38 Simbolo dell'imbarcazione
- 38 Scala della pagina Plotter GPS
- 38 Panoramica dell'immagine del plotter GPS
- 38 Opzioni di visualizzazione GPS
- 39 Waypoint, Rotte e Percorsi
- 39 Navigazione
- 40 Impostazioni del plotter GPS

## **41 Waypoints, Rotte e Tracce**

- 41 Finestre di dialogo Waypoint, Rotte e Percorsi
- 42 Waypoint
- 44 Rotte
- 48 Tracce

## **50 Navigazione**

- 50 Navigazione verso la posizione del cursore
- 50 Navigazione verso un waypoint
- 50 Navigazione lungo una rotta
- 51 Impostazioni Navigazione

## **53 Sonar**

- 53 Immagine del Sonar
- 54 Zoom dell'immagine
- 54 Visualizzazione cronologia
- 55 Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine
- 55 Opzioni delle modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio
- 58 Altre opzioni
- 61 Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar
- 62 Interruzione della registrazione dei dati del registro del sonar
- 63 Visualizzazione dei dati registrati dello scandaglio
- 63 Impostazioni Sonar

## **66 StructureScan**

- 66 Immagine StructureScan
- 66 Zoom dell'immagine StructureScan
- 67 Utilizzo del cursore nel riquadro StructureScan

- 67 Visualizzazione della cronologia StructureScan
- 68 Registrazione dei dati StructureScan
- 68 Impostazione dell'immagine StructureScan

## **72 DownScan**

- 72 L'immagine DownScan
- 72 Zoom dell'immagine DownScan
- 72 Utilizzo del cursore nel riquadro DownScan
- 73 Visualizzazione della cronologia DownScan
- 73 Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine

## **77 StructureMap**

- 77 L'immagine StructureMap
- 77 Attivazione di Structure Overlay (Overlay Struttura)
- 78 Suggerimenti per StructureMap
- 78 Registrazione dei dati StructureScan
- 79 Utilizzo di StructureMap con la cartografia
- 79 Opzioni struttura

## **81 Allarmi**

- 81 Sistema degli allarmi
- 81 Tipi di messaggi
- 81 Messaggi di allarme
- 81 Conferma di un messaggio
- 82 Finestra di dialogo Allarmi

## **84 Strumenti**

- 84 Impostazioni
- 87 Waypoint/rotte/tracce
- 87 Info
- 88 Conservazione

## **89 Manutenzione**

- 89 Manutenzione preventiva
- 89 Pulizia dello schermo dell'unità
- 89 Controllo dei connettori
- 90 Assistenza ai servizi
- 90 Aggiornamenti software
- 91 Copia di backup dei dati del sistema

## **94 Simulatore**

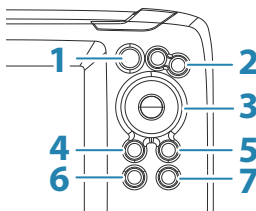
94 Modalità demo

94 File sorgente del simulatore

95 Impostazioni avanzate del simulatore

# Introduzione

## Controlli anteriori

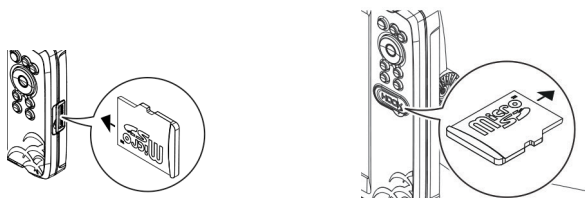


- 1 Pagine** - Premere per attivare la pagina iniziale.
- 2 Ingrandire/Rimpicciolire** - Premere per ingrandire/rimpicciolire l'immagine.  
Premere contemporaneamente entrambi i tasti per creare un waypoint MOB (Uomo a mare) nella posizione dell'imbarcazione.
- 3 Freccie** - In qualsiasi pagina a schermo intero: premere per posizionare il cursore sull'immagine. Premere per eseguire la panoramica dell'immagine in qualsiasi direzione.  
Nelle pagine con più riquadri: premere per selezionare un riquadro.  
Nei menu e nelle finestre di dialogo: premere per evidenziare un'opzione.
- 4 Esci (X)** - Su una pagina a più riquadri ingrandita: premere per tornare alla pagina a più riquadri.  
Nei menu e nelle finestre di dialogo: premere per tornare al livello di menu precedente e per chiudere una finestra di dialogo.
- 5 Menu/Invio** - In qualsiasi pagina a schermo intero, senza menu o finestra di dialogo attivi: premere per visualizzare il menu.  
Sulle pagine a più riquadri: premere per ingrandire il riquadro correntemente selezionato.  
Nei menu e nelle finestre di dialogo: premere per confermare una selezione.

- 6 Corsore/Waypoint** - Premere per attivare/disattivare il cursore.  
Tenere premuto per salvare un waypoint.
- 7 Alimentazione** - Premere per visualizzare la finestra di dialogo Controlli sistema.  
Tenere premuto per accendere/spegnere l'unità.

## Scheda Micro SD

A seconda del modello, il lettore di schede si trova sul lato o sulla parte anteriore.

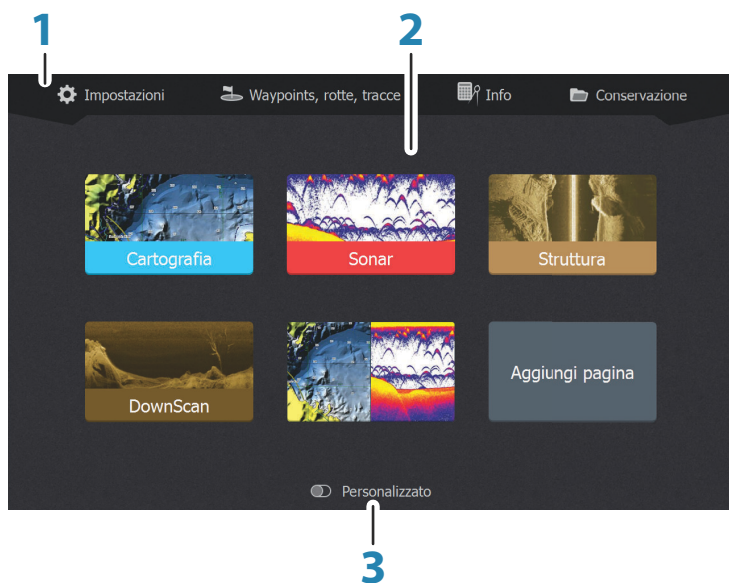


## Pagina iniziale

La pagina iniziale è accessibile da qualsiasi modalità premendo brevemente il tasto Pagine.

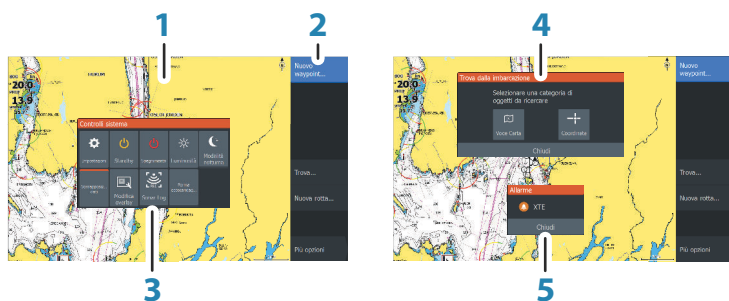
→ **Nota:** Le icone di pagina nella pagina iniziale variano a seconda del tipo di modello.





- 1 **Riquadro Strumenti** - Selezionare un pulsante per accedere alle finestre di dialogo utilizzate per eseguire un'attività o per esplorare le informazioni memorizzate.
- 2 **Icone pagine dell'applicazione** - Selezionare un pulsante per visualizzare la pagina dell'applicazione.
- 3 **Personalizzato** - Attivare la modalità Personalizzata per eliminare o modificare le pagine personalizzate.

## Pagine dell'applicazione



- 1 Riquadro dell'applicazione**
- 2 Menu** - Menu specifico del riquadro.
- 3 Finestra di dialogo Controlli sistema** - Fornisce l'accesso rapido alle impostazioni di sistema di base.
- 4 Finestra di dialogo** - Informazioni o input dell'utente.
- 5 Messaggio di allarme** - Visualizzato in caso di situazioni pericolose o guasti di sistema.

Ogni applicazione connessa al sistema è presentata in riquadri.

L'applicazione può essere visualizzata come pagina intera o all'interno di una pagina con più riquadri.

Tutte le pagine delle applicazioni sono accessibili dalla pagina iniziale.

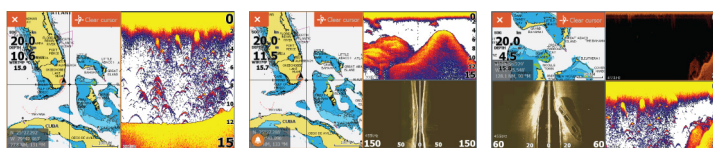
## Pagine personalizzate

Il sistema viene consegnato con una pagina personalizzata preconfigurata, ma si possono creare pagine proprie. Tutte le pagine personalizzate possono essere modificate ed eliminate. Per aggiungere una pagina personalizzata, fare riferimento a *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 22.

Per eliminare o modificare una pagina personalizzata, fare riferimento a *"Modifica o eliminazione di pagine personalizzate"* a pagina 23.

## Pagine personalizzate a più riquadri

In ogni pagina personalizzata, è possibile includere fino a 4 riquadri. Fare riferimento a *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 22.



*Pagina con 2 riquadri*

*Pagina con 3 riquadri*

*Pagina con 4 riquadri*

Le dimensioni dei riquadri in una pagina con più riquadri possono essere regolate dalla finestra di dialogo Controlli sistema. Fare riferimento a *"Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri"* a pagina 24.

- Con il cursore non attivo in qualsiasi riquadro, cambiare il riquadro attivo con i tasti freccia. Un riquadro attivo è indicato da un bordo arancione.
- Ingrandire il riquadro attivo premendo il tasto Menu/Invio. Premere il tasto Esci (X) per tornare alla pagina con più riquadri.
- Per visualizzare il menu corrispondente, il riquadro deve prima essere ingrandito. Una volta ingrandito, premere (nuovamente) il tasto Menu/Invio per visualizzare il menu del riquadro ingrandito. Premere il tasto Esci (X) per chiudere il menu e premerlo nuovamente per tornare alla pagina a più riquadri.
- Attivare il cursore sul riquadro attivo o ingrandito premendo il tasto Cursore/Waypoint, quindi utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore. Premere nuovamente il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore.

# 2

## Funzionamento di base

### Finestra di dialogo Controlli sistema

La finestra di dialogo Controlli sistema fornisce l'accesso rapido alle impostazioni di sistema di base. Per visualizzare la finestra di dialogo, premere brevemente il tasto di accensione.

Le icone visualizzate nella finestra di dialogo possono variare. Ad esempio, l'opzione Regola divisione è disponibile solo se si visualizza una pagina con più riquadri all'apertura della finestra di dialogo Controlli sistema.



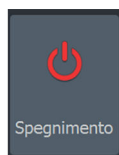
### Attivazione di funzioni

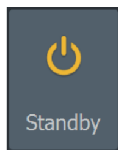
Selezionare l'icona della funzione che si desidera impostare o attivare/disattivare. Per tali funzioni, una barra arancione nella parte superiore dell'icona indica che la funzione è attivata, come illustrato nell'icona Sovrapposizione dati precedente.

### Accensione e spegnimento del sistema

Per accendere e spegnere il sistema, tenere premuto il tasto di alimentazione. Per spegnere l'unità è inoltre possibile utilizzare la finestra di dialogo Controlli sistema.

Se il tasto di alimentazione viene rilasciato prima che l'arresto sia stato completato, questo viene annullato.





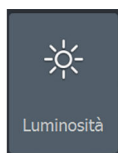
## Modalità Standby

In modalità Standby, il sonar e la retroilluminazione dello schermo e dei tasti sono disattivati per risparmiare energia. Il sistema continua a funzionare in background.

È possibile selezionare la modalità attesa dalla finestra di dialogo Controlli sistema.

Per passare dalla modalità Standby al funzionamento normale, premere brevemente il tasto di alimentazione.

## Illuminazione dello schermo



### Luminosità

La retroilluminazione del display può essere regolata in qualsiasi momento dalla finestra di dialogo Controlli sistema.

È inoltre possibile scorrere i livelli di retroilluminazione preimpostati tramite brevi pressioni del tasto di alimentazione.

### Modalità notturna

L'opzione di modalità notturna consente di ottimizzare la tavolozza dei colori e la retroilluminazione in condizioni di scarsa illuminazione.

→ **Nota:** I dettagli sul riquadro possono essere meno visibili quando è selezionata la modalità notturna.

## Stop ecoscandaglio



Selezionare l'opzione Ferma ecoscandaglio nella finestra di dialogo Controlli sistema per arrestare gli impulsi del sonar. Utilizzare l'opzione Ferma ecoscandaglio ogni volta che si desidera disabilitare tutti i sonar senza spegnere l'unità.

## Utilizzo di menu e finestre di dialogo

### Menu

Il menu consente di utilizzare il sistema e regolare le impostazioni.

Premere il tasto Menu/Invio per visualizzare il menu della pagina.

Premere nuovamente il tasto Menu/Invio per chiudere il menu.

Utilizzare i tasti freccia per evidenziare un'opzione di menu, quindi premere il tasto Menu/Invio per confermare la posizione.

Barre di scorrimento - Attivare la barra di scorrimento nel menu e utilizzare i tasti freccia per modificarla. Premere il tasto Menu/Invio per salvare la regolazione.

Lo stato del cursore (attivo o inattivo) modifica le opzioni di menu.

### **Finestre di dialogo**

Premere i tasti freccia per evidenziare un'opzione della finestra di dialogo, quindi premere il tasto Menu/Invio per confermare la selezione.

I tastierini numerici e alfanumerici vengono automaticamente visualizzati quando l'utente deve inserire informazioni in una finestra di dialogo.

Una finestra di dialogo viene chiusa salvando o annullando l'immissione. Una finestra di dialogo può essere chiusa anche premendo il tasto Esci (X).

## **Utilizzo del cursore nel riquadro**

Il cursore può essere utilizzato per contrassegnare una posizione e per selezionare gli elementi.

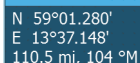
Per impostazione predefinita, il cursore non viene mostrato sul riquadro.

Visualizzare il cursore premendo il tasto Cursore/Waypoint, quindi usare i tasti freccia per spostare il cursore sul riquadro.

Se il cursore è attivo nella pagina Cartografia, viene visualizzata la finestra di dialogo con la posizione del cursore. La riga inferiore della finestra mostra la distanza e la rotta dall'imbarcazione al cursore.

Se il cursore è attivo nella pagina Sonar, la finestra mostra anche la profondità e la temperatura in corrispondenza del cursore.

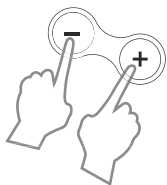
Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Cursore/Waypoint.



N 59°01.280'  
E 13°37.148'  
110.5 mi, 104 °M

## **Creazione di un waypoint Uomo in Mare**

Se dovesse verificarsi una situazione di emergenza, è possibile salvare un waypoint Uomo in mare (MOB, Man Over Board) nella posizione corrente dell'imbarcazione, premendo contemporaneamente i due tasti dello zoom.



Quando si attiva la funzione MOB, le seguenti azioni vengono effettuate automaticamente:

- Un waypoint MOB viene creato nella posizione dell'imbarcazione
- La visualizzazione passa a un riquadro ingrandito, centrato sulla posizione dell'imbarcazione
- Il cursore del mouse viene posizionato sul waypoint MOB e vengono visualizzate le informazioni di navigazione verso il waypoint MOB nella finestra di dialogo delle informazioni del cursore

Per salvare più waypoint MOB, premere ripetutamente i pulsanti dello zoom. La finestra di dialogo delle informazioni del cursore continua a visualizzare le informazioni sulla navigazione dal waypoint MOB iniziale fino a quando il cursore non viene spostato o rimosso dal riquadro.

### Annullare la navigazione a MOB

Il sistema continuerà a visualizzare le informazioni di navigazione verso il waypoint MOB finché la navigazione non verrà annullata dal menu.



### Visualizzazione delle informazioni sul waypoint MOB

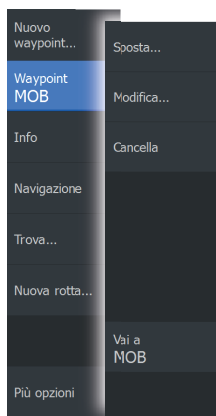
Per visualizzare informazioni sul waypoint MOB, selezionarlo, quindi scegliere il relativo popup. Attivare il menu e selezionare l'opzione Info dal menu.

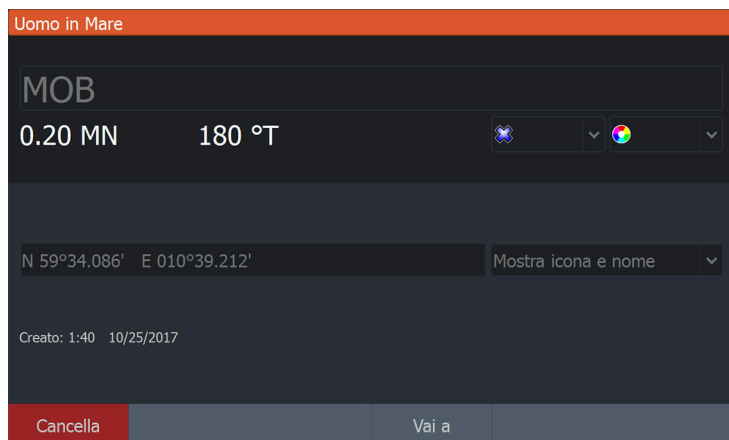
### Opzione di menu Waypoint MOB

Se è attivato un waypoint MOB, è possibile utilizzare l'opzione di menu Waypoint MOB per:

- **Spostarlo** sul riquadro
- **Modificare** i relativi attributi
- **Eliminarlo**
- **Passare** al waypoint

Se si seleziona l'opzione di menu Modifica, viene visualizzata la finestra di dialogo Modifica waypoint.





## Cattura schermo

Premere contemporaneamente i tasti Pagine e di alimentazione per acquisire una schermata. Le schermate acquisite vengono salvate nella memoria interna.

Per visualizzare i file, fare riferimento a *"Files"* a pagina 88.



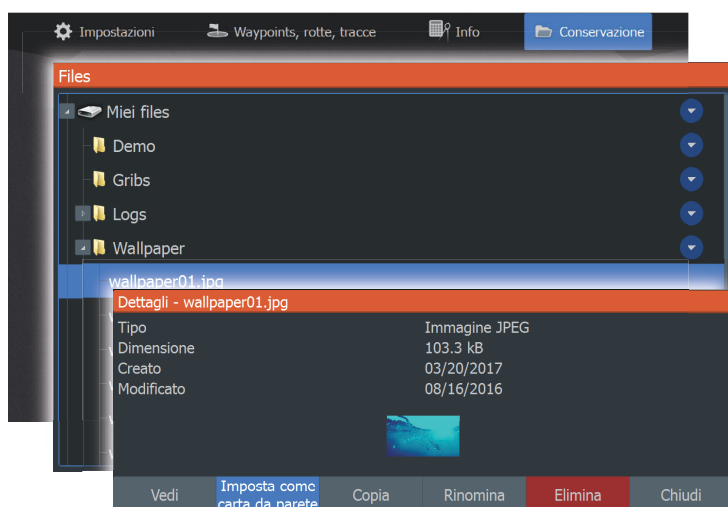
# 3

## Personalizzazione del sistema

### Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale

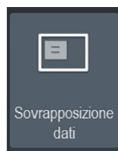
È possibile personalizzare lo sfondo della pagina iniziale selezionando una delle immagini incluse nel sistema o utilizzando un'immagine personalizzata in formato .jpg o .png.

Le immagini sono disponibili in qualsiasi posizione visualizzabile nell'utilità di selezione file. Se viene scelta un'immagine come sfondo, verrà automaticamente copiata nella relativa cartella.



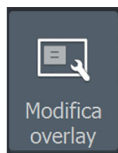
### Dati sovrapposti

È possibile sovrapporre le informazioni sui dati in una pagina.



### Attivazione e disattivazione della sovrapposizione dati

È possibile attivare o disattivare la sovrapposizione dei dati per qualsiasi pagina attiva selezionando l'icona Sovrapposizione dati nella finestra di dialogo Controlli sistema. Se l'icona Sovrapposizione dati è attiva, viene visualizzata una barra arancione sopra di essa.



## Modifica dei dati sovrapposti

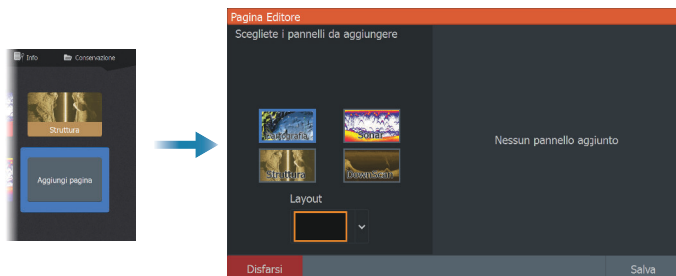
Utilizzare l'opzione Modifica overlay nella finestra di dialogo Controlli sistema per accedere alle opzioni del menu di modifica per:

- Aggiungere una nuova sovrapposizione dati al riquadro attivo.
- Eliminare una sovrapposizione dati selezionata.
- Modificare una sovrapposizione dati selezionata per visualizzare dati diversi.
- Configurare un aspetto per la sovrapposizione dati selezionata (digitale o analogica, dimensione, ecc.).
- Riposizionare un elemento selezionandolo, quindi selezionando l'opzione di menu Sposta. Utilizzare i tasti freccia per spostare l'elemento selezionato.

## Aggiunta di nuove pagine personalizzate

Sono consentite al massimo 9 pagine. In ogni pagina personalizzata, è possibile includere fino a 4 riquadri.

1. Selezionare l'icona Aggiungi pagina nella pagina iniziale per aprire la finestra di dialogo dell'editor di pagina



2. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare un riquadro, quindi premere il tasto Menu/Invio. Il riquadro viene aggiunto alla pagina.
3. (Facoltativo) Ripetere il passaggio 2 per aggiungere altri riquadri. Sono consentiti al massimo 4 riquadri.
  - Per modificare il layout: utilizzare i tasti freccia per selezionare l'opzione di layout. Utilizzare questa opzione per specificare il modo in cui si desidera che vengano visualizzati i riquadri.
  - Per rimuovere un riquadro: utilizzare i tasti freccia per selezionare il riquadro sul lato destro della finestra di dialogo e per evidenziare l'icona di eliminazione (X) nell'angolo

superiore destro del riquadro. Premere il tasto Menu/Invio. Il riquadro viene rimosso dal lato destro della finestra di dialogo.

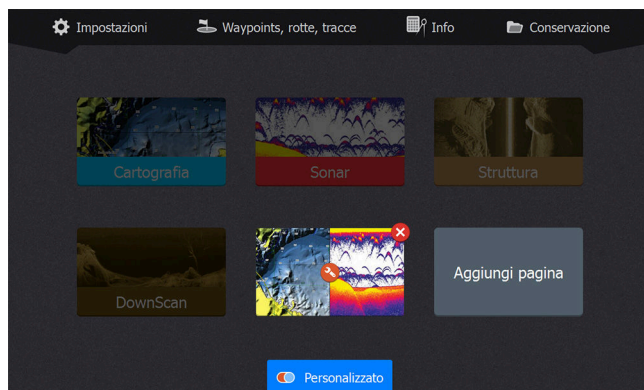
- Per spostare un riquadro: utilizzare i tasti freccia per selezionare il riquadro sul lato destro della finestra di dialogo e per evidenziare l'icona delle frecce nell'angolo in alto a sinistra del riquadro che si desidera spostare. Premere il tasto Menu/Invio. Viene visualizzata un'icona con frecce più grandi. Utilizzare i tasti freccia per spostare il riquadro evidenziato. Premere il tasto Menu/Invio per salvare la regolazione.

#### 4. Salvare il layout della pagina.

Il sistema visualizza la nuova pagina personalizzata e viene aggiunta un'icona per la nuova pagina alla pagina iniziale.

## Modifica o eliminazione di pagine personalizzate

1. Nella pagina iniziale, utilizzare i tasti freccia per evidenziare l'opzione di personalizzazione e premere il tasto Invio/Menu per attivare l'opzione.

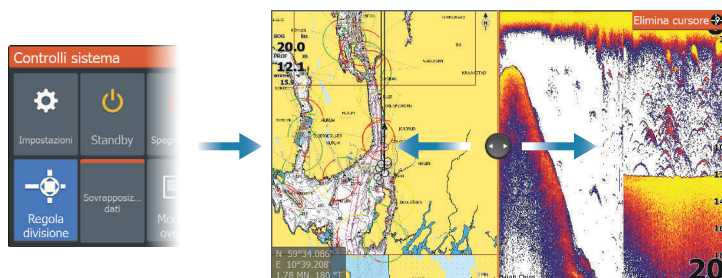


2. Utilizzare i tasti freccia per:
  - Selezionare l'opzione X sull'icona di una pagina personalizzata e premere il tasto Menu/Invio per rimuovere la pagina
  - Selezionare l'opzione relativa agli strumenti sull'icona di una pagina personalizzata e premere il tasto Menu/Invio per visualizzare la finestra di dialogo dell'editor di pagine.
3. Modificare il layout, aggiungere e rimuovere i riquadri usando la finestra di dialogo dell'editor di personalizzazione delle pagine. Fare riferimento al passaggio 3 in *"Aggiunta di nuove pagine personalizzate"* a pagina 22.

4. Salvare o ignorare le modifiche per uscire dalla modalità di modifica.

## Regolazione della suddivisione su pagine a più riquadri

1. Aprire la pagina a più riquadri
2. Premere rapidamente il tasto di alimentazione per aprire la finestra di dialogo Controlli sistema
3. Selezionare l'opzione di regolazione della suddivisione. L'icona con le frecce del cursore viene visualizzata nella pagina a più riquadri
4. Utilizzare i tasti freccia per spostare lo schermo diviso nella posizione desiderata
5. Premere il tasto Menu/Invio per salvare la regolazione della suddivisione.



# 4

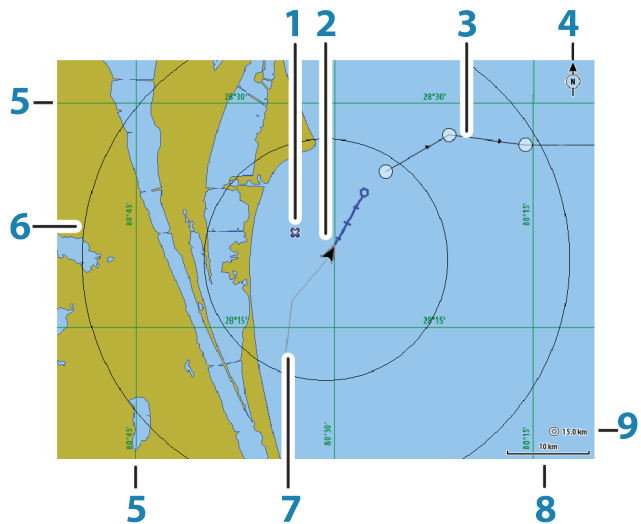
## Carte

→ **Nota:** Le cartografie non sono disponibili per i modelli 7x TS. Al contrario, è disponibile la funzione GPS. Fare riferimento a *"Plotter GPS"* a pagina 37.

La funzione cartografica visualizza la posizione dell'imbarcazione rispetto alla terraferma e ad altri oggetti cartografici. Sul riquadro cartografico, è possibile pianificare e navigare una rotta, oltre che posizionare i waypoint.

È anche possibile sovrapporre un'immagine StructureScan. Fare riferimento a *"StructureMap"* a pagina 77.

### Il riquadro cartografico



- 1 Waypoint\*
- 2 Imbarcazione con linea di estensione (linea di estensione facoltativa)
- 3 Rotta\*
- 4 Indicatore Nord
- 5 Reticolo\*

- 6** Cerchi di distanza\*
- 7** Traccia\*
- 8** Scala della carta
- 9** Intervallo cerchi di distanza (visualizzato solo se sono attivati i cerchi di distanza)

\*Elementi cartografici opzionali. È possibile attivare/disattivare gli elementi cartografici opzionali individualmente dalla finestra di dialogo delle impostazioni cartografiche.

## Selezione del tipo di carta

È possibile specificare il tipo di carta visualizzato nel riquadro cartografico selezionando uno dei tipi di carta disponibili nella finestra di dialogo delle impostazioni cartografiche. Fare riferimento a *"Impostazioni di cartografia"* a pagina 34.

## Simbolo dell'imbarcazione

Se il sistema presenta un aggancio valido della posizione GPS, il simbolo dell'imbarcazione indica la sua posizione. Se la posizione GPS non è disponibile, il simbolo include un punto interrogativo.

## Scala cartografica

Per ingrandire e rimpicciolire la carta, utilizzare i tasti dello zoom.

La scala della carta e l'intervallo dei cerchi di distanza (se attivati) verranno mostrati nell'angolo inferiore destro del riquadro cartografico.



## Scorrimento della carta

È possibile spostare la carta in qualsiasi direzione utilizzando i tasti freccia per spostare il cursore nell'angolo del riquadro cartografico nella direzione desiderata.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Cursore/Waypoint. La carta viene inoltre centrata sulla posizione dell'imbarcazione.

## Waypoint, Rotte e Percorsi

È possibile posizionare e gestire waypoint, rotte e tracce nella pagina. Per ulteriori informazioni, fare a riferimento a *"Waypoints, Rotte e Tracce"* a pagina 41.

## Navigazione

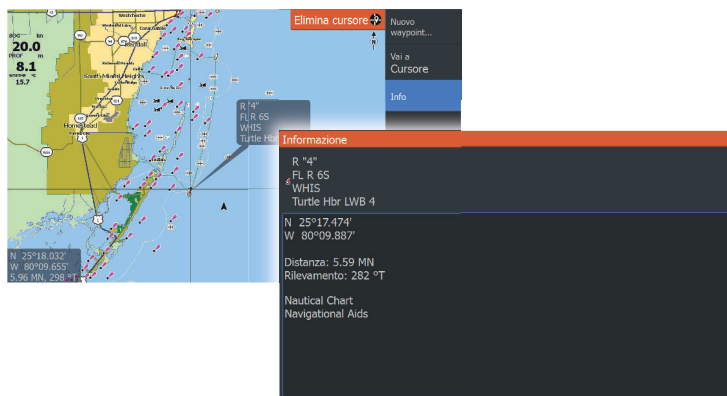
È possibile utilizzare la pagina per navigare verso il cursore, verso un waypoint o lungo una rotta. Fare riferimento a *"Navigazione"* a pagina 50.

## Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici

Se si posiziona il cursore su un elemento cartografico, un waypoint, una traccia o una rotta, vengono visualizzate le informazioni di base sull'elemento selezionato come popup.

→ **Nota:** Per poter visualizzare le informazioni di base di un elemento, è necessario abilitare il popup delle informazioni.

Selezionare dal menu l'opzione Info per visualizzare un elenco di elementi vicini al cursore. Selezionare un elemento dall'elenco per visualizzare tutte le informazioni disponibili su di esso.



## Ricerca di oggetti sui riquadri cartografici

Selezionare l'opzione di menu Trova per cercare gli elementi cartografici.



## Sovrapposizione cartografica

Le informazioni sulla struttura (StructureMap) possono essere visualizzate sovrapposte sul riquadro cartografico.

→ **Nota:** Structure Overlay (Overlay Strutturata) (StructureMap) è disponibile solo sui modelli che dispongono di funzionalità TripleShot/SideScan.

Se è selezionata Structure Overlay (Overlay Strutturata), il menu Cartografia si espande per includere le funzioni del menu di base per la sovrapposizione selezionata. Fare riferimento a "*StructureMap*" a pagina 77.

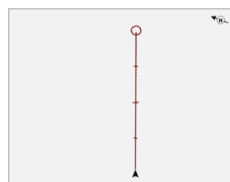
## Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico

### Orientamento della carta

È possibile specificare il modo in cui la carta viene ruotata nel riquadro. Il simbolo dell'orientamento della carta nell'angolo superiore destro del riquadro indica il nord.



*Nord in su*



*Rotta in su*



## Nord up

Visualizza la carta con la direzione nord verso l'alto.

## Rotta in su

La direzione cartografica cambia se si è in navigazione o meno:

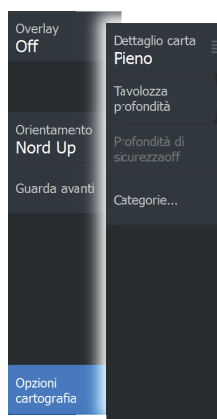
- durante la navigazione: la linea della rotta desiderata è orientata verso l'alto
- se non in navigazione: la direzione effettiva del viaggio dell'imbarcazione (COG) è orientata verso l'alto

## Guarda avanti

Sposta l'icona dell'imbarcazione sul riquadro per ingrandire la vista davanti all'imbarcazione.

## Opzioni cartografiche specifiche C-MAP

Le opzioni Overlay, Orientamento e Guarda avanti della carta (descritte in precedenza in questa sezione) sono comuni sia alle cartografie C-MAP che Navionics. Di seguito sono descritte specifiche opzioni di cartografia C-MAP.



### Dettaglio carta

- **Pieno**  
Tutte le informazioni disponibili per la carta in uso.
- **Medium (Medi)**  
Informazioni minime sufficienti per la navigazione.
- **Low (Minimi)**  
Livello di informazioni di base che non può essere rimosso e comprende informazioni necessarie in tutte le aree geografiche. L'opzione non è pensata per offrire dati sufficienti per una navigazione sicura.

### Tavolozza profondità

Controlla la Tavolozza profondità utilizzata sulla mappa.

### Filtro profondità

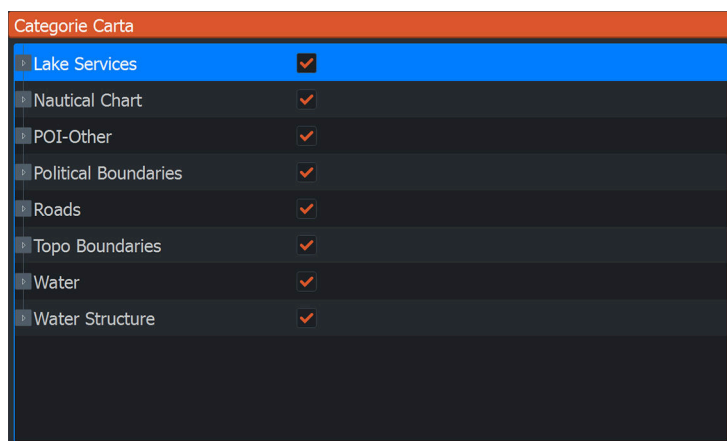
Consente di escludere i valori di profondità inferiori rispetto al limite di profondità selezionato.

## Profondità di sicurezza

Le carte C-MAP utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra acque basse (tonalità più chiare) e profonde (tonalità più scure). Una volta abilitata la profondità di sicurezza, specificare il limite della profondità di sicurezza desiderato. La profondità di sicurezza definisce il limite per le profondità che devono essere tracciate senza ombreggiatura blu.

## Categorie Carta

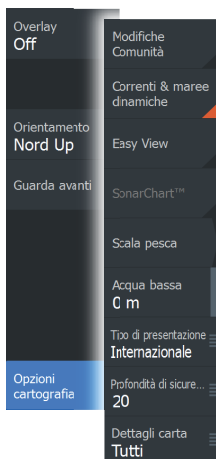
Sono incluse diverse categorie e sottocategorie. È possibile attivare/disattivare le categorie individualmente a seconda di quali informazioni si desidera visualizzare.



## Carte Navionics

Alcune funzioni Navionics rendono necessario avere i dati Navionics più aggiornati. Per tali funzioni, viene visualizzato un messaggio che dichiara che quella funzione non è disponibile se non si possiedono le carte Navionics appropriate o una determinata scheda cartografica inserita. Per maggiori informazioni su ciò che è richiesto per quelle funzioni, fare riferimento al sito [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

È possibile che si riceva un messaggio qualora si tenti di utilizzare una funzione limitata quando la scheda cartografica Navionics non è attivata. Per attivare la scheda contattare Navionics.



## Opzioni cartografiche specifiche Navionics

Le opzioni Overlay, Orientamento e Guarda avanti della carta (descritte in precedenza in questa sezione) sono comuni sia alle cartografia C-MAP che Navionics. Di seguito sono descritte specifiche opzioni di cartografia Navionics.

### Modifiche Comunità

Consente di passare al livello della carta che comprende le modifiche della comunità Navionics. Si tratta di informazioni sugli utenti o modifiche caricate nella comunità Navionics dagli utenti stessi e disponibili nella cartografia Navionics.

Per ulteriori dettagli, fare riferimento alle informazioni su Navionics incluse con la cartografia o al sito Web Navionics: [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live

SonarChart Live è una funzione in tempo reale con cui il dispositivo crea una sovrapposizione di linee batimetriche in base agli scandagliamenti del sonar attivo.

Nel menu Cartografia di Navionics selezionare **Overlay** e quindi **SonarChart Live** per visualizzarlo sovrapposto alla carta.

Quando si seleziona la sovrapposizione SonarChart Live il menu si espande per visualizzare le opzioni di SonarChart Live. Utilizzare le opzioni per impostare la trasparenza e la profondità minima.

### Trasparenza

L'elemento di sovrapposizione SonarChart Live viene tracciato al di sopra di altri dati cartografici. I dati cartografici sono completamente coperti con una trasparenza minima. Per lasciar intravedere i dettagli della carta, è necessario regolare la trasparenza.

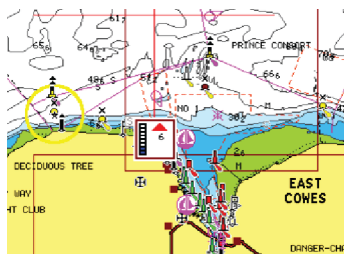
### Profondità minima

Regola ciò che la resa di SonarChart Live tratta come profondità di sicurezza. Questo ha effetto sulla colorazione dell'area di SonarChart Live. A mano a mano che l'imbarcazione si avvicina alla profondità di sicurezza, l'area di SonarChart Live cambia gradatamente da un semplice bianco/grigio al rosso.

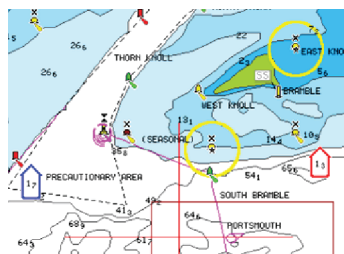
## Icone dinamiche di maree e correnti Navionics

Mostra le maree e le correnti con un indicatore e una freccia invece che con le icone a rombo utilizzate per le maree statiche e le informazioni sulle correnti.

I dati sulle maree e sulle correnti disponibili nella cartografia Navionics si riferiscono a una data e un'ora specifiche. Il sistema fornisce una visualizzazione animata delle frecce e/o dell'indicatore per mostrare i movimenti delle maree e delle correnti nel tempo.



Informazioni sulle maree dinamiche



Informazioni sulle correnti dinamiche

Vengono utilizzate le seguenti icone e i seguenti simboli:



### Velocità attuale

La lunghezza della freccia dipende dalla velocità e il simbolo viene ruotato in base alla direzione del flusso. La velocità del flusso viene visualizzata dentro il simbolo della freccia. Il simbolo rosso viene utilizzato quando la velocità della corrente è in aumento, quello blu quando la velocità della corrente è in diminuzione.



### Altezza della marea

L'indicatore dispone di 8 etichette ed è impostato in base al valore max/min assoluto del giorno di valutazione. La freccia rossa viene utilizzata quando la marea è crescente, quella blu quando è decrescente.

→ **Nota:** tutti i valori numerici vengono mostrati nelle unità del sistema pertinente (unità di misura) impostate dall'utente.

## Easy View

Funzione di ingrandimento che consente di aumentare le dimensioni degli elementi e del testo della carta.

→ **Nota:** sulla carta non viene indicato in alcun modo che questa funzione è attiva.

## SonarChart

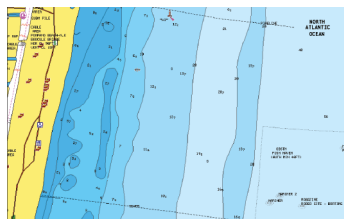
Il sistema supporta la funzione SonarChart di Navionics.

SonarChart visualizza una mappa di batimetro che mostra ad alta definizione in dettaglio i contorni e i dati standard di navigazione. Per maggiori informazioni, fare riferimento al sito [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

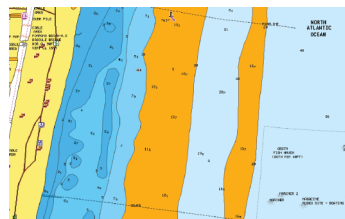
## Scala di pesca

Selezionare una scala di profondità tra le quali Navionics utilizza un colore di riempimento diverso.

Permette di evidenziare una scala specifica di profondità a scopi di pesca. La scala ha lo stesso livello di accuratezza dei dati cartografici sottostanti, ovvero se la carta contiene solo intervalli di 5 metri per le linee batimetriche, l'ombreggiatura verrà arrotondata al bordo più vicino disponibile.



*Nessuna scala profondità evidenziata*

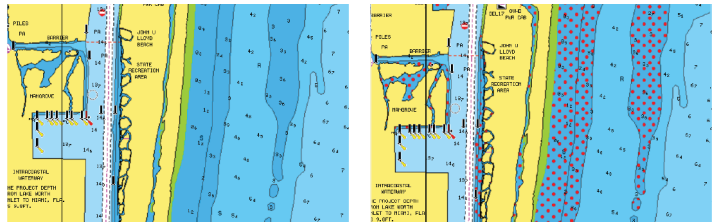


*Scala profondità evidenziata, 6 m - 12 m*

## Acqua bassa evidenziata

Evidenzia le aree di acqua bassa.

Permette di evidenziare le aree di acqua comprese tra 0 e una profondità selezionata (fino a 10 metri/30 piedi).



*Nessuna acqua bassa evidenziata*

*Acqua bassa evidenziata, 0 m - 3 m*

### Tipo di presentazione

Fornisce informazioni cartografiche navali, quali simboli, colori delle carte di navigazione e diciture per i tipi di presentazione internazionali o USA.

### Profondità di sicurezza

Le carte Navionics utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra acque poco profonde e profonde.

La profondità di sicurezza, basata su un limite selezionato, viene tracciata senza ombreggiatura blu.

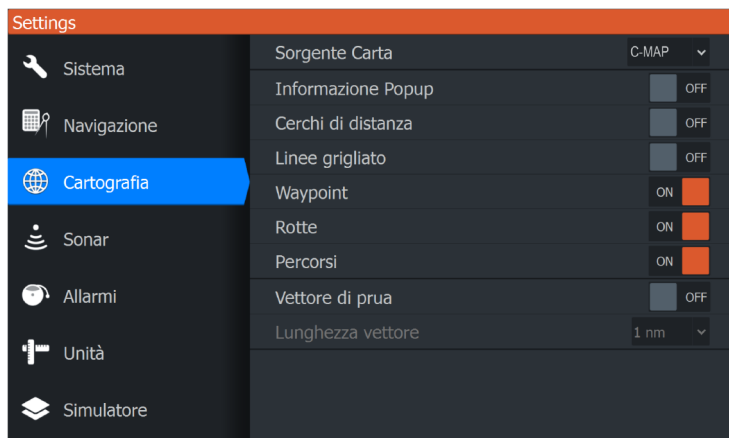
→ **Nota:** il database Navionics incorporato contiene dati fino a una profondità di 20 m, dopodiché lo sfondo appare bianco.

### Dettagli carta

Fornisce diversi livelli di informazioni cartografiche.

## Impostazioni di cartografia

Selezionare l'opzione Impostazioni nella finestra di dialogo Controlli sistema per accedere alla finestra di dialogo con le impostazioni cartografiche.



## Sorgente carta

Cambiare la sorgente carta quando si inserisce una scheda.

## Informazione Popup

Specifica se, quando si seleziona l'elemento, devono essere visualizzate le informazioni di base relative agli elementi del riquadro.

## Cerchi di distanza

I cerchi di distanza possono essere utilizzati per mostrare la distanza fra la propria imbarcazione e altri oggetti sul riquadro.

La scala viene impostata automaticamente dal sistema per adattarla alla scala sul riquadro.

## Linee grigliato

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di una griglia delle linee di latitudine e longitudine sul riquadro.

## Waypoint, Rotte, Percorsi

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di questi elementi nei riquadri.

### **Linea di prolungamento rotta**

Attiva/Disattiva la visualizzazione della linea di estensione della rotta rispetto al fondo (COG) sul riquadro. La COG si basa sulle informazioni del GPS.

### **Lunghezza linea di estensione**

Se l'opzione di estensione della rotta è attivata, l'utente può specificare la lunghezza della linea da visualizzare.

### **Correzione della marea di SonarChart Live**

Se selezionata, la funzione di correzione della marea utilizza informazioni delle stazioni di marea poste nelle vicinanze (se disponibili) per regolare i valori di profondità utilizzati da SonarChart Live durante la registrazione del sonar.



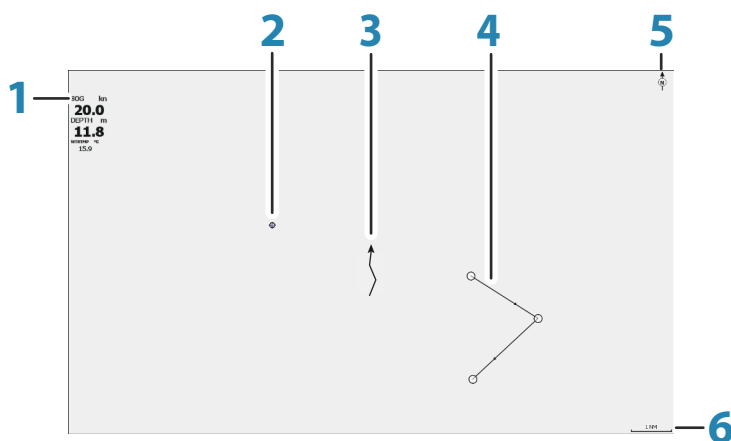
# 5

## Plotter GPS

→ **Nota:** La pagina Plotter GPS è disponibile solo sui modelli 7x TS.

La pagina Plotter GPS visualizza la posizione della propria imbarcazione. Nella pagina Plotter GPS, è possibile pianificare e navigare lungo una rotta, visualizzare la traccia dell'imbarcazione e posizionare i waypoint.

### Pagina Plotter GPS



- 1 Sovrapposizione dati (può essere modificata, spostata o rimossa. Fare riferimento a *"Dati sovrapposti"* a pagina 21).
- 2 Waypoint\*
- 3 Imbarcazione con traccia (la visualizzazione della traccia è opzionale\*)
- 4 Rotta\*
- 5 Indicatore Nord
- 6 Scala della distanza

\* Elementi opzionali. È possibile attivare/disattivare gli elementi opzionali individualmente dalla finestra di dialogo Impostazioni GPS.

## Simbolo dell'imbarcazione

Se il sistema presenta un aggancio valido della posizione GPS, il simbolo dell'imbarcazione indica la sua posizione. Se la posizione GPS non è disponibile, il simbolo include un punto interrogativo.

## Scala della pagina Plotter GPS

Per ingrandire e rimpicciolire la pagina Plotter GPS, utilizzare i tasti dello zoom.

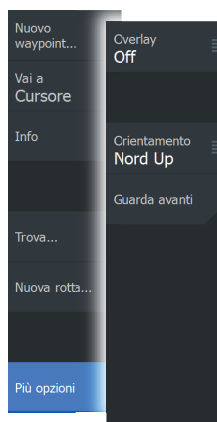
La scala della pagina Plotter GPS e l'intervallo dei cerchi di distanza (se attivati) verranno mostrati nell'angolo inferiore destro della pagina.

## Panoramica dell'immagine del plotter GPS

È possibile spostare l'immagine in qualsiasi direzione utilizzando i tasti freccia per spostare il cursore nell'angolo del riquadro nella direzione desiderata.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dalla pagina, premere il tasto Cursore/Waypoint. L'immagine viene inoltre centrata sulla posizione dell'imbarcazione.

## Opzioni di visualizzazione GPS



### Sovrapposizione GPS

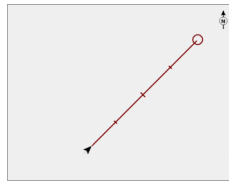
Le informazioni sulla struttura (StructureMap) possono essere visualizzate sovrapposte sul riquadro cartografico.

Se è stato selezionato Struttura, il menu GPS si espande per includere le funzioni del menu di base per la sovrapposizione Struttura (StructureMap). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "StructureScan" a pagina 66.

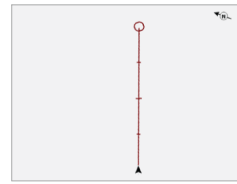
### Posizionamento dell'imbarcazione sulla pagina

#### Orientamento dell'immagine GPS

È possibile specificare il modo in cui l'immagine del GPS viene ruotata nel riquadro. Il simbolo dell'orientamento nell'angolo superiore destro del riquadro indica il nord.



*Nord in su*



*Rotta in su*

### Nord up

Visualizza l'immagine del plotter GPS con il nord verso l'alto.

### Rotta in su

La direzione dell'immagine del plotter GPS cambia se si è in navigazione o meno:

- durante la navigazione: la rotta è orientata verso l'alto
- se non in navigazione: la direzione effettiva del viaggio dell'imbarcazione (COG) è orientata verso l'alto

### Guarda avanti

Sposta l'icona dell'imbarcazione sul riquadro per ingrandire la vista davanti all'imbarcazione.

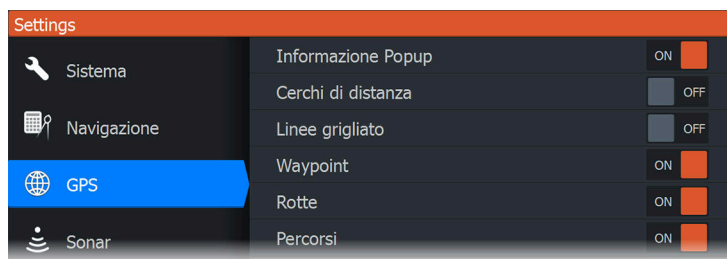
## Waypoint, Rotte e Percorsi

È possibile posizionare e gestire waypoint, rotte e tracce nella pagina. Per ulteriori informazioni, fare a riferimento a *"Waypoints, Rotte e Tracce"* a pagina 41.

## Navigazione

È possibile utilizzare la pagina per navigare verso il cursore, verso un waypoint o lungo una rotta. Fare riferimento a *"Navigazione"* a pagina 50.

## Impostazioni del plotter GPS



### Informazione Popup

Specifica se, quando si seleziona l'elemento, devono essere visualizzate le informazioni di base relative agli elementi del riquadro.

### Cerchi di distanza

I cerchi di distanza possono essere utilizzati per mostrare la distanza fra la propria imbarcazione e altri oggetti sul riquadro.

La scala viene impostata automaticamente dal sistema per adattarla alla scala sul riquadro.

### Linee grigliato

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di una griglia delle linee di latitudine e longitudine sul riquadro.

### Waypoint, Rotte, Percorsi

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di questi elementi nei riquadri.

### Linea di prolungamento rotta

Attiva/Disattiva la visualizzazione della linea di estensione della rotta rispetto al fondo (COG) sul riquadro. La COG si basa sulle informazioni del GPS.

### Lunghezza linea di estensione

Se l'opzione di estensione della rotta è attivata, l'utente può specificare la lunghezza della linea da visualizzare.

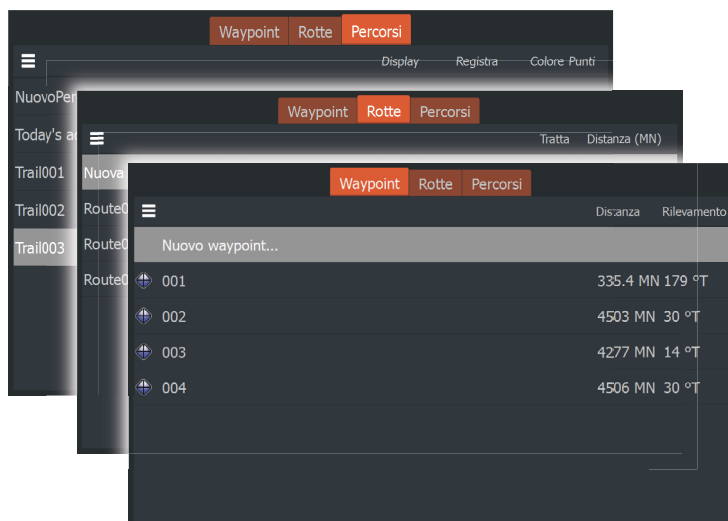
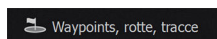
# 6

## Waypoints, Rotte e Tracce

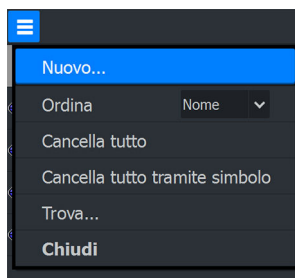
### Finestre di dialogo Waypoint, Rotte e Percorsi

Le finestre di dialogo Waypoint, Rotte e Percorsi, consentono di accedere a funzioni di modifica avanzata e impostazioni per tali elementi.

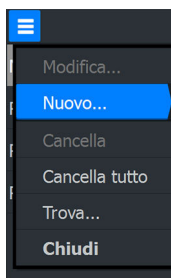
Le finestre di dialogo sono accessibili dal riquadro Strumenti nella pagina iniziale.



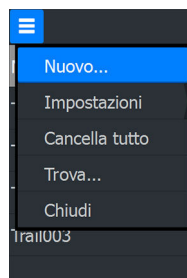
Selezionare l'icona di menu nella finestra di dialogo per accedere ad ulteriori opzioni.



*Opzioni waypoint*



*Opzioni rotte*



*Opzioni percorsi*

## Waypoint

Un waypoint è un contrassegno generato dall'utente e posizionato su una carta o sul riquadro Cartografia/Plotter GPS. Ogni waypoint ha una posizione esatta con coordinate di latitudine e longitudine. Un waypoint è utilizzato per contrassegnare una posizione alla quale è possibile si desideri tornare in un secondo momento. Inoltre, è possibile combinare due o più waypoint per creare una rotta.



### Salvataggio di waypoint

Tenere premuto il tasto Cursore/Waypoint per salvare un nuovo waypoint.

- Con il cursore inattivo, il waypoint viene inserito nella posizione dell'imbarcazione
- Con il cursore attivo, il waypoint viene inserito nella posizione del cursore

### Spostamento di un waypoint

1. Premere il tasto Cursore/Waypoint.
2. Spostare il cursore in modo che si trovi sopra il waypoint.
3. Attivare il menu e selezionare il waypoint al suo interno. Il menu si espande per includere l'opzione di spostamento.
4. Selezionare l'opzione di spostamento dal menu.
5. Utilizzare i tasti freccia per spostare il waypoint nella nuova posizione.
6. Premere il tasto Menu/Invio.

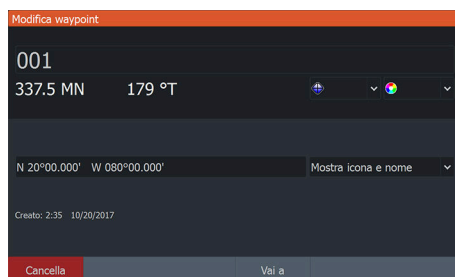
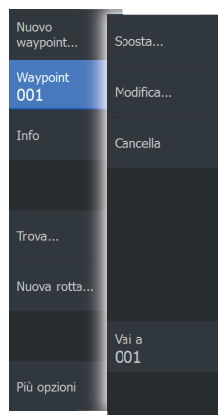
Il waypoint viene salvato nella nuova posizione.

## Modificare un waypoint

È possibile modificare tutte le informazioni su un waypoint dalla finestra di dialogo Modifica waypoint.

La finestra di dialogo viene attivata posizionando il cursore sopra il waypoint, selezionando il waypoint nel menu e poi l'opzione di menu Modifica.

La finestra di dialogo è accessibile anche attivando la finestra di dialogo Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Waypoint e il waypoint che si desidera modificare.



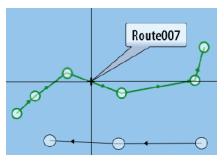
## Eliminazione di un waypoint

È possibile eliminare un waypoint dalla finestra di dialogo Modifica waypoint) oppure selezionando l'opzione di menu Elimina quando il waypoint è attivato.

La finestra di dialogo Modifica waypoint viene attivata posizionando il cursore sopra il waypoint, selezionando il waypoint nel menu, quindi l'opzione di menu Elimina.

La finestra di dialogo Modifica waypoint è accessibile anche attivando lo strumento Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Waypoint, il waypoint che si desidera cancellare, quindi l'opzione Elimina.

È possibile eliminare i waypoint MOB nello stesso modo.



## Rotte

Una rotta è costituita da una serie di punti immessi nell'ordine in cui si desidera navigarli.

Quando si seleziona una rotta, il riquadro cartografico diventa verde e viene visualizzato il nome della rotta.

### Creazione di una nuova rotta sulla pagina

1. Selezionare l'opzione Nuova rotta nel menu.
2. Premere il tasto Cursore/Waypoint per attivare il cursore sul riquadro
3. Utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore nel primo punto della rotta sul riquadro
4. Premere il tasto Menu/Invio per creare il punto della rotta
5. Ripetere i passaggi 3 e 4 per continuare a posizionare nuovi punti della rotta sul riquadro, fino a quando la rotta non è stata completata
6. Al termine, premere il tasto Esci (X) e salvare la rotta.

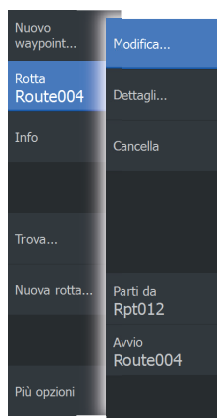
### Modifica di una rotta dal riquadro

È possibile modificare una rotta posizionando il cursore sopra la rotta e selezionando la rotta nel menu. Selezionare l'opzione Modifica dal menu. In questo modo, si apre la finestra Modifica rotta.

La finestra di dialogo è accessibile anche attivando la finestra Waypoint, Rotte, Tracce nel riquadro Strumenti della pagina iniziale. Selezionare la scheda Rotta, quindi la rotta che si desidera modificare.

Per modificare la rotta dal riquadro:





1. Spostare il cursore sopra la rotta nel riquadro. Viene visualizzato il popup della rotta.
2. Premere il tasto Menu/Invio e usare i tasti freccia per selezionare la rotta dal menu. Il menu si espande con opzioni aggiuntive.
  - L'opzione Modifica consente di spostare e rimuovere i punti della rotta sul riquadro.
  - L'opzione Dettagli apre la finestra di dialogo Modifica rotta in cui è possibile impostare le opzioni della rotta, rinominare la rotta e gestire i dettagli.

Modifica rotta

Route001

ON ☐ Display

Tratto	Waypoint	Distanza (MN)	Rilevamento (°T)
0	003	4273	14
1	001	4602	299
2	002	4793	29

Cancella

Mostra

Avvio...

3. Utilizzare i tasti freccia per selezionare l'opzione che si desidera utilizzare e premere il tasto Menu/Invio.
4. Seguire le istruzioni visualizzate per apportare modifiche e salvarle.

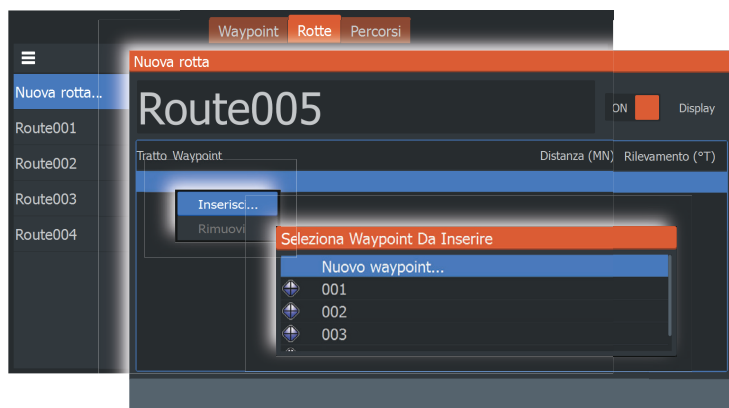
## Eliminazione di una rotta

È possibile eliminare una rotta posizionando il cursore sulla rotta e selezionandola nel menu, quindi selezionando l'opzione Elimina nel menu espanso.

## Creazione di rotte tramite i waypoint esistenti

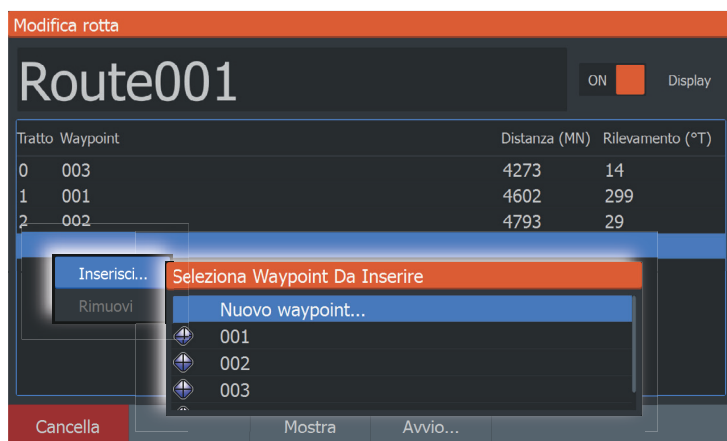
È possibile creare una nuova rotta combinando waypoint esistenti dalla finestra di dialogo Nuove rotte.

La finestra di dialogo viene attivata anche mediante la selezione della scheda Rotta visualizzata quando si seleziona lo strumento Waypoint, Rotte e Tracce nella pagina iniziale. Quindi, selezionare l'opzione Nuova rotta.



È possibile inserire anche waypoint esistenti in una rotta esistente dalla finestra di dialogo Modifica rotta.

Dal menu Modifica rotte, selezionare dall'elenco il punto della rotta nel quale si desidera inserire il waypoint, quindi premere il tasto Menu/Invio.



## Conversione di percorsi in rotte

È possibile convertire un percorso in una rotta dalla finestra di dialogo Modifica Percorso.

La finestra di dialogo è accessibile selezionando la scheda Percorsi nella finestra di dialogo visualizzata quando si seleziona lo strumento Waypoint, Rotte, Percorsi nella pagina iniziale, quindi selezionando il percorso che si desidera convertire.

Selezionare l'opzione Crea rotta per convertire il percorso in una rotta.

ModificaPercorso

Trail001

ON Visualizza OFF Registra

Descrizione

Crea rotta

Cancella Mostra Salva Annulla

## Finestra di dialogo Modifica rotta

È possibile aggiungere e rimuovere punti di rotta e modificare le proprietà della rotta dalla finestra di dialogo Modifica rotta.

Questa finestra di dialogo viene attivata posizionando il cursore sopra la rotta e selezionando la rotta nel menu.

La finestra di dialogo è inoltre accessibile mediante la selezione della scheda Rotte visualizzata quando si seleziona lo strumento Waypoint, Rotte e Tracce nella pagina iniziale.

Selezionare il campo del nome per cambiare il nome. Selezionare Mostra per mostrare la rotta sul riquadro.

Modifica rotta

Route001

ON Display

Tratto	Waypoint	Distanza (MN)	Rilevamento (°T)
0	003	4273	14
1	001	4602	299
2	002	4793	29

Cancella Mostra Avvio...

## Tracce



Le tracce sono una rappresentazione grafica del percorso storico dell'imbarcazione che consente di ricostruire il viaggio effettuato. Possono essere convertite in rotte dalla finestra di dialogo Modifica traccia. Fare riferimento a *"Conversione di percorsi in rotte"* a pagina 46.

Waypoint   Rotte   Percorsi					
		Display	Registra	Colore	Punti
NuovoPercorso...					
Track001	ON		OFF		1
Track002	ON		OFF		56
Trail001	ON		OFF		12
Trail002	ON		OFF		15
Trail003	ON		ON		0

In base alle impostazioni di fabbrica, il sistema è impostato per tracciare e disegnare automaticamente il movimento dell'imbarcazione sul riquadro. Il sistema continua a registrare la traccia fino a quando la lunghezza della traccia non raggiunge il numero massimo dei punti impostati, quindi inizia a sovrascrivere automaticamente i punti della traccia più vecchi.

La funzione di traccia automatica può essere disattivata dalla finestra di dialogo Modifica traccia.

### Creazione di nuovi percorsi

È possibile avviare un nuovo percorso dalla finestra di dialogo Percorsi, attivata mediante lo strumento Waypoint, Rotte, Tracce nella pagina iniziale e selezionando la scheda Percorsi.

### Impostazioni delle tracce

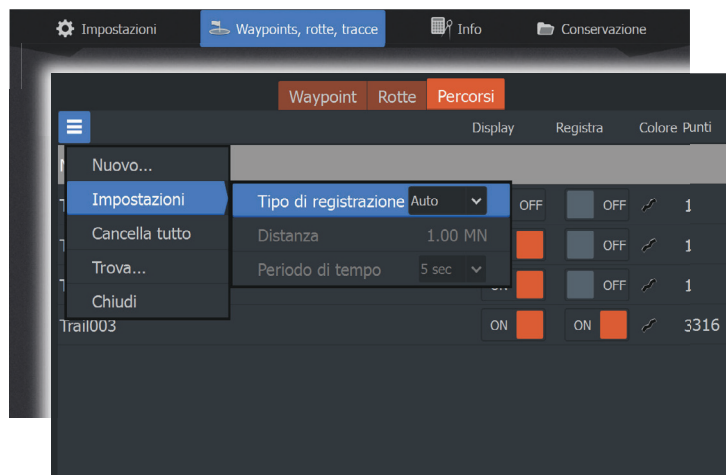
Le tracce sono costituite da una serie di punti collegati da segmenti la cui lunghezza dipende dalla frequenza di registrazione.

È possibile scegliere di posizionare punti del percorso sulla base delle impostazioni di tempo o distanza oppure lasciare che il

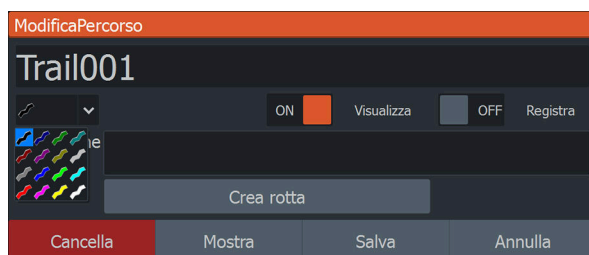
sistema posizioni automaticamente un waypoint quando viene registrato un cambio di rotta.

Per specificare il modo in cui i punti del percorso sono posizionati su una traccia, selezionare l'icona Menu nella finestra di dialogo Percorsi, quindi l'opzione Impostazioni.

→ **Nota:** L'opzione Percorsi deve essere anch'essa attivata nella finestra di dialogo delle impostazioni del riquadro per essere visibile.



È possibile colorare le tracce selezionando la traccia nella finestra di dialogo Percorsi e impostando il colore nella finestra di dialogo Modifica percorso.



## Navigazione

---

La funzione di navigazione inclusa nel sistema consente di navigare verso la posizione del cursore, verso un waypoint o lungo una rotta predefinita.

Per informazioni sul posizionamento dei waypoint e sulla creazione di rotte, fare riferimento a *"Waypoint, rotte e tracce"* a pagina 41.

Quando si sceglie di navigare verso la posizione del cursore, verso un waypoint o lungo una rotta predefinita, viene visualizzata l'opzione Navigazione nel menu. Selezionare Navigare per accedere alle opzioni per annullare, riavviare e ignorare un punto della rotta.

### Navigazione verso la posizione del cursore

È possibile iniziare a navigare verso la posizione del cursore su qualsiasi carta/plotter GPS o riquadro sonar.

Posizionare il cursore sulla destinazione selezionata nel riquadro e quindi selezionare l'opzione Vai a cursore nel menu.

→ **Nota:** L'opzione di menu Vai a cursore non è disponibile se si è già in navigazione.

### Navigazione verso un waypoint

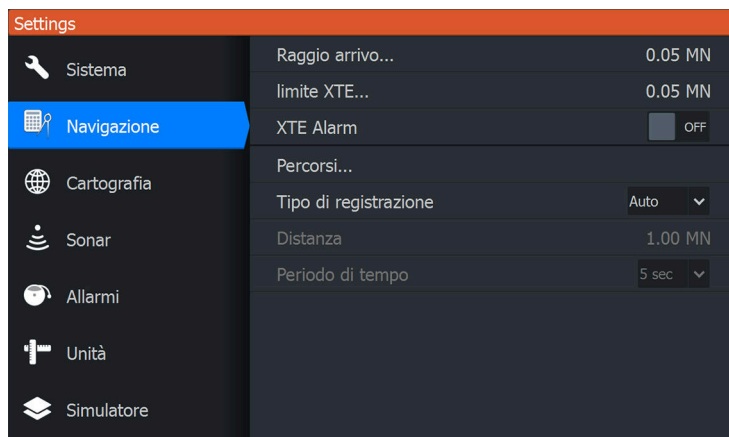
È possibile avviare la navigazione verso un waypoint sul riquadro. Posizionare il cursore sul waypoint, selezionare il waypoint dal menu e l'opzione Vai al waypoint dal menu.

### Navigazione lungo una rotta

È possibile navigare lungo una rotta sull'immagine posizionando il cursore sulla rotta, selezionando la rotta nel menu e poi l'opzione Inizia rotta dal menu.

Una volta avviata la navigazione, selezionare l'opzione di menu Navigazione per annullare la navigazione, ignorare un waypoint o riavviare la rotta dalla posizione dell'imbarcazione corrente.

## Impostazioni Navigazione



### Raggio di arrivo

Imposta un cerchio invisibile intorno al waypoint di destinazione.

Si considera che l'imbarcazione abbia raggiunto il waypoint quando si trova nel raggio di tale cerchio.

### Limite XTE

Questa impostazione definisce la distanza di deviazione dell'imbarcazione dalla rotta selezionata. Se l'imbarcazione supera questo limite, viene attivato un allarme.

### Allarme XTE (errore di fuori rotta)

Attiva/disattiva l'allarme XTE.

### Percorsi

Apri la finestra di dialogo Percorsi, in cui è possibile regolare le relative impostazioni e convertire i percorsi in rotte per la navigazione. Fare riferimento a *"Tracce"* a pagina 48.

## Tipo di registrazione

È possibile scegliere di registrare i punti della traccia in base al tempo o alla distanza oppure far posizionare automaticamente all'unità un punto quando viene registrato un cambio di rotta.

Specificare uno dei seguenti tipi di registrazione nella finestra di dialogo delle impostazioni di navigazione:

- **Auto** - L'unità posiziona automaticamente un punto quando viene registrato un cambio di rotta.
- **Distanza** - Selezionare il campo Distanza e immettere la distanza da registrare.
- **Tempo** - Selezionare il campo Ora e immettere l'ora da registrare.

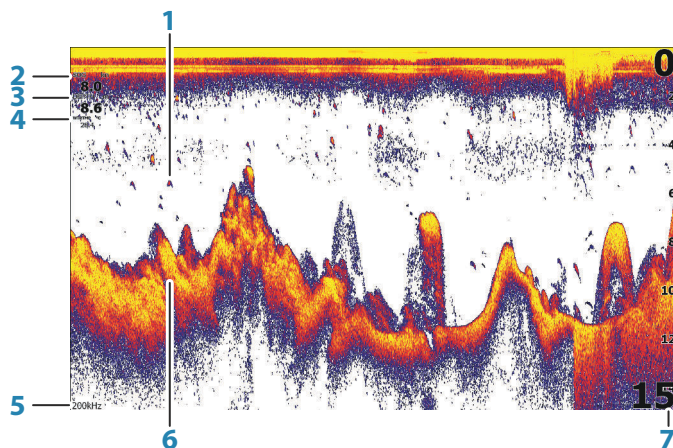


# 8

## Sonar

La funzione del sonar fornisce una visione dell'acqua e del fondo sotto l'imbarcazione, consentendo di rilevare la presenza di pesci e di esaminare la struttura del fondo.

### Immagine del Sonar



- 1 Archi di pesce
- 2 Velocità rispetto al fondo\*
- 3 Profondità\*
- 4 Temperatura acqua\*
- 5 Frequenza
- 6 Fondo marino
- 7 Scala della distanza

\* Sovrapposizione dati sonar opzionale che è possibile modificare.  
Fare riferimento a "*Dati sovrapposti*" a pagina 21.

## Zoom dell'immagine

È possibile eseguire lo zoom dell'immagine usando i tasti dello zoom.

Il livello di zoom viene visualizzato sul lato inferiore sinistro dell'immagine.

Quando si esegue l'ingrandimento, il fondo marino viene mantenuto nella parte inferiore dello schermo. Se il cursore è attivo, l'unità esegue l'ingrandimento nel punto in cui viene posizionato il cursore.

È anche possibile eseguire lo zoom dell'immagine come schermo diviso e visualizzare barre di zoom. Fare riferimento a **"Zoom"** a pagina 58 nella sezione sullo schermo diviso.

## Visualizzazione cronologia

Per visualizzare la cronologia del sonar, eseguire una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

- Usare il tasto freccia sinistro per spostare il cursore sul bordo sinistro dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia sinistro, in modo che venga eseguita la panoramica dell'immagine a sinistra e venga visualizzata la cronologia delle immagini.
- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia destro per eseguire la panoramica dell'immagine a destra e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Cursore/ Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine.

## Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine



Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar.

Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata o Pesca dal ghiaccio per personalizzare le impostazioni dell'immagine.

Utilizzare Più opzioni nel menu per impostare l'accesso ad ulteriori opzioni per l'immagine. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 58.

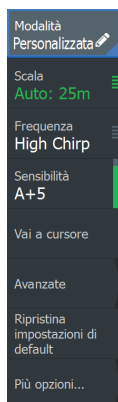
## Opzioni delle modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio

Le modalità Personalizzata e Pesca dal ghiaccio consentono l'accesso ai controlli per sintonizzare manualmente il sonar.

→ **Nota:** Le opzioni riportate di seguito sono visibili solo nelle modalità Personalizzata o Pesca dal ghiaccio.

### Scala

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata sullo schermo.

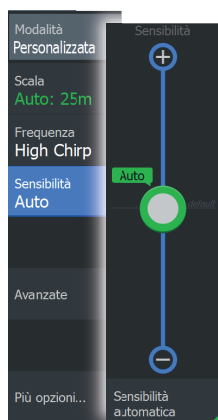


### Frequenza

L'unità supporta diverse frequenze di trasduttore. La disponibilità delle frequenze dipende dal modello di trasduttore connesso.

### Sensibilità

Aumentando la sensibilità vengono mostrati maggiori dettagli sullo schermo, riducendola ne vengono mostrati di meno. Un dettaglio troppo elevato crea troppo affollamento sullo schermo. Al contrario, una impostazione troppo bassa potrebbe non ottenere la visualizzazione di echi desiderati.



→ **Nota:** La sensibilità automatica è la modalità preferibile nella gran parte delle condizioni.

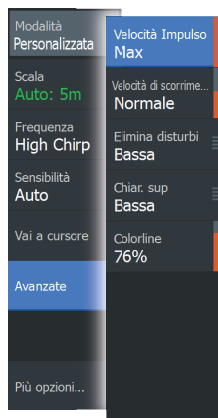
### Sensibilità automatica

La sensibilità automatica regola automaticamente la risposta del sonar ai livelli ottimali. La sensibilità automatica può essere regolata (+/-) in base alle preferenze dell'utente mantenendo attiva la relativa funzionalità.

### Regolazione della sensibilità

1. Selezionare l'opzione di menu Sensibilità automatica per disattivare l'impostazione automatica.
2. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare l'opzione di menu dalla barra di scorrimento.
3. Premere il tasto Menu/Invio per attivarla.
4. Utilizzare i tasti freccia per regolarla.
5. Premere il tasto Menu/Invio per confermare l'impostazione.
6. Per chiudere un menu, premere il tasto Esci (X).

## Opzioni avanzate



### Velocità impulso

La velocità di impulso controlla la velocità alla quale il trasduttore trasmette il segnale nell'acqua. Per impostazione predefinita, la velocità di impulso è impostata sul livello massimo. Potrebbe essere necessario regolarla per limitare le interferenze o adattarla a specifiche condizioni di pesca.

### Velocità di scorrimento

È possibile selezionare la velocità di scorrimento dell'immagine visualizzata sullo schermo. Una velocità di scorrimento elevata aggiorna l'immagine rapidamente, mentre una più bassa presenta una cronologia più lunga.

→ **Nota:** In determinate condizioni potrebbe essere necessario regolare la velocità di scorrimento per ottenere un'immagine più idonea, ad esempio regolando l'immagine a una velocità più rapida durante la pesca verticale senza movimento.

### **Elimina disturbi**

Le interferenze nel segnale prodotte da pompe di sentina, vibrazioni del motore e bolle d'aria possono produrre echi parassiti nell'immagine.

L'opzione di eliminazione dei disturbi filtra le interferenze nel segnale e riduce gli echi parassiti sullo schermo.

### **Chiarezza superficiale**

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e l'inversione termica possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie.

L'opzione Chiarezza superficiale riduce l'eco parassita superficiale diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

### **Colorline**

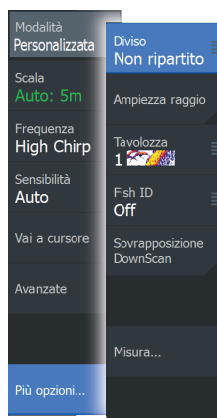
Consente all'utente di regolare i colori dello schermo per differenziare i target più deboli da quelli più forti. La regolazione della linea di colore può aiutare a distinguere pesci e altre strutture importanti che si trovano su o vicino al fondo marino dal fondo marino stesso.

Utilizzare i tasti freccia su e giù per regolare la barra di scorrimento.

### **Ripristina impostazioni di default**

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

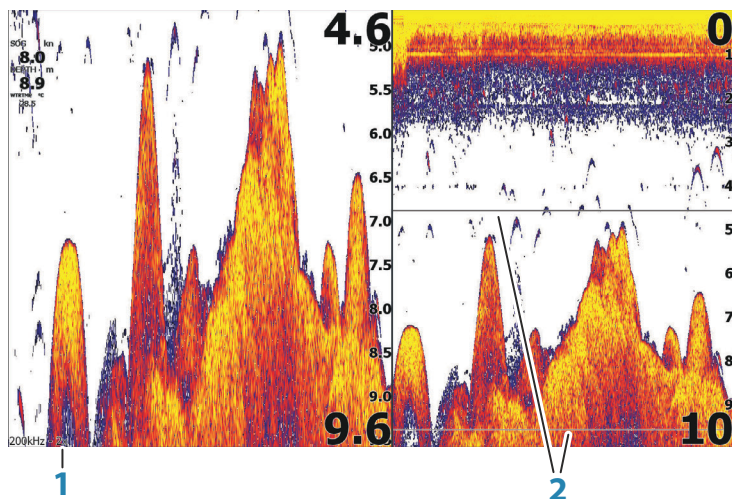
## Altre opzioni



### Opzioni schermo diviso

Le opzioni dello schermo diviso sono disponibili nel sottomenu dello schermo diviso.

### Zoom



- 1 Livello di zoom
- 2 Barre di zoom

La modalità Zoom offre una visualizzazione ingrandita dell'immagine dello scandaglio sul lato sinistro del riquadro. Per impostazione predefinita, il livello di zoom è impostato su 2x. È possibile eseguire lo zoom fino a 8x, utilizzando i tasti dello zoom. Le barre di zoom della scala sul lato destro della visualizzazione mostrano l'intervallo ingrandito. Incrementando il rapporto di zoom, la scala viene ridotta. Ciò viene indicato da una minore distanza tra le barre di zoom.

### Blocco del fondo

La modalità di blocco del fondo è utile se si desidera visualizzare gli echi in prossimità del fondo. In questa modalità la parte sinistra del

riquadro mostra l'immagine di un punto in cui il fondo è piatto. In tal caso la distanza viene misurata dal fondo marino (0) verso l'alto. Il fondo e la linea zero sono sempre visualizzati nell'immagine a sinistra, indipendentemente dalla scala della distanza utilizzata. Il fattore di scala di portata per l'immagine sul lato sinistro del riquadro viene regolato come descritto per l'opzione Zoom.

### Flasher

La modalità Flasher consente di visualizzare un sonar sotto forma di un simbolo lampeggiante nel riquadro sinistro e un sonar normale nel riquadro destro.

### Ampiezza raggio

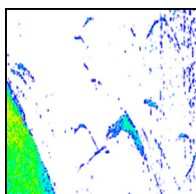
Ampiezza raggio è un display in tempo reale degli echi mentre compaiono sul riquadro. La potenza dell'eco effettiva è indicata dall'ampiezza e dall'intensità del colore.

### Tavolozze

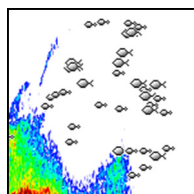
È possibile scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni per la pesca.

### Fish ID (ID pesce)

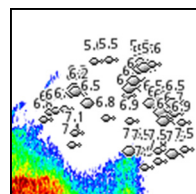
È possibile scegliere l'aspetto degli echi che compaiono sullo schermo. È anche possibile scegliere se essere avvisati con un segnale acustico quando un Fish ID viene visualizzato sul pannello.



*Echi tradizionali dei pesci*



*Simboli pesci*



*Simboli per i pesci e indicazione di profondità*

→ **Nota:** Non tutti i simboli di pesce rappresentano effettivamente dei pesci.

### Bip del Fish ID

Se si seleziona questa opzione, il sistema emette un segnale acustico quando viene identificato un pesce.

### Sovrapposizione DownScan

Se al sistema è collegata un'unità DownScan, è possibile sovrapporre un'immagine DownScan sulla normale immagine Sonar.

Se si attiva questa funzione, il menu Sonar si espande per includere le opzioni di base DownScan.

### Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

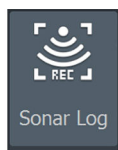
1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni
- **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
  - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.



## Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar



È possibile avviare la registrazione dei dati del registro del sonar e salvare il relativo file all'interno dell'unità o su una scheda inserita nel lettore di schede dell'unità.

La finestra di dialogo Sonar Log viene attivata dalla finestra di dialogo Controlli sistema o Impostazioni del sonar.

Durante la registrazione dei dati, nell'angolo superiore sinistro dello schermo lampeggia un simbolo di colore rosso e nella parte inferiore dello schermo compare periodicamente un messaggio.

### Nome file

Specificare il nome della registrazione (log).

### Formati file

Selezionare un formato file dal menu a discesa, slg (solo sonar/ecoscandaglio), xtf (solo struttura\*) o sl2 (sonar/ecoscandaglio e struttura).

→ **Nota:** Il formato XTF è destinato esclusivamente all'uso con determinati strumenti di visualizzazione sonar/ecoscandaglio di terze parti.

### Save to (Salva in)

Scegliere se salvare la registrazione internamente o in una scheda di memoria nel lettore schede.

## Crea StructureMap

→ **Nota:** Questa opzione è disponibile solo sui modelli che dispongono di funzionalità TripleShot/StructureScan.

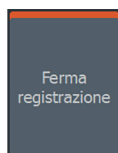
Se il modello dispone della funzione TripleShot/StructureScan, è possibile convertire i log .sl2 nel formato StructureMap (.smf) al termine della registrazione.

Il file di log può anche essere convertito in formato StructureMap con l'opzione Files.

## Time remaining (Tempo rimanente)

Mostra lo spazio rimanente per le registrazioni.

## Interruzione della registrazione dei dati del registro del sonar



Selezionare Ferma registrazione nella finestra di dialogo Controlli sistema, quindi selezionare Stop nella finestra di dialogo Registrazione sonar per interrompere la registrazione di tutti i dati del registro del sonar.

Registrazione sonar	
Nome file	Sonar0003.sl2
Tempo rimanente	4 giorno03:59:59
Tempo trascorso	0:00:23
Dimensione file	1.7 MB
Stop Chiudi	

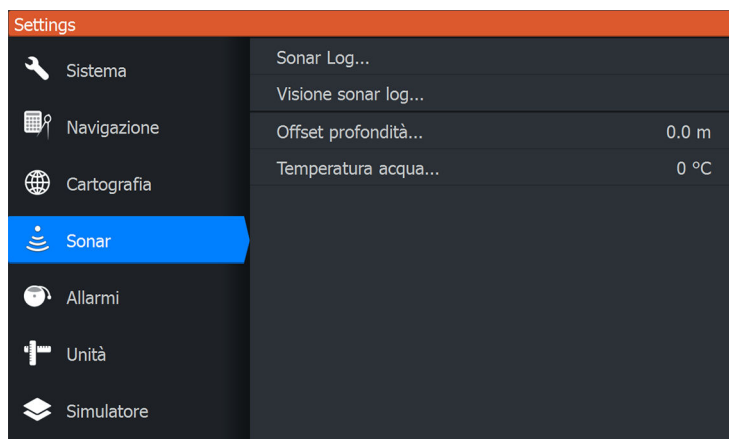
→ **Nota:** Se è selezionata l'opzione Crea StructureMap nella finestra di dialogo di registrazione del sonar, viene visualizzata la finestra di dialogo Converti registrazione struttura a mappa quando si seleziona Stop nella finestra di dialogo Registrazione sonar. Selezionare Converti per creare un file smf nella cartella Log. Fare riferimento a **"Files"** a pagina 88.

Converti registrazione struttura a mappa	
Sonar Log	Sonar0003.sl2
Nome file	Sonar0003
Salva su	Interno
Alta Risoluzione	<input type="checkbox"/> OFF
Converti	Annulla

## Visualizzazione dei dati registrati dello scandaglio

È possibile visualizzare nuovamente sia i dati dello scandaglio memorizzati internamente sia quelli memorizzati esternamente se l'opzione Visione sonar log è selezionata nella finestra di dialogo delle impostazioni del sonar. Fare riferimento a *"Impostazioni sonar"* a pagina 63

## Impostazioni Sonar



### Sonar Log

Selezionare per avviare e arrestare la registrazione di dati del Sonar. Per ulteriori informazioni fare riferimento a *"Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar"* a pagina 61.

### Visione sonar log

Opzione utilizzata per visualizzare le registrazioni del sonar.

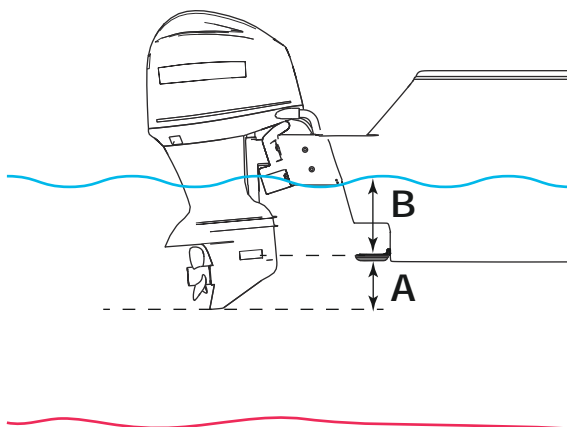
Il file di log viene visualizzato come immagine in pausa. È possibile controllare lo scorrimento e la visualizzazione dall'opzione di menu Controllo. È possibile utilizzare il cursore sull'immagine di riproduzione ed eseguire una panoramica dell'immagine come se fosse una normale immagine sonar.

Per uscire dalla funzione di visualizzazione, premere il tasto Esci (X).

## Offset profondità

Tutti i trasduttori misurano la profondità dell'acqua a partire dal trasduttore fino al fondo. Ne consegue che le misurazioni della profondità dell'acqua non tengono conto della distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca (ad esempio, la parte inferiore della chiglia, il timone o lo skeg) nell'acqua o dal trasduttore alla superficie dell'acqua.

Prima di impostare l'offset, misurare la distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca nell'acqua o dal trasduttore alla superficie dell'acqua.



- A** Offset parte inferiore della barca: impostare la distanza dal trasduttore alla parte inferiore della barca nell'acqua (il valore deve essere negativo). Ad esempio: -0,3 m.
- B** Offset profondità sotto superficie (linea di galleggiamento): impostare la distanza dal trasduttore alla superficie (il valore deve essere positivo). Ad esempio: +0,5 m.

Per profondità sotto trasduttore, impostare l'offset su 0.

## Calibrazione temperatura nell'acqua

La calibrazione della temperatura dell'acqua viene utilizzata per regolare il valore della temperatura dal trasduttore del sonar. Può

essere richiesta per correggere le influenze contingenti alla temperatura misurata.

Intervallo di calibrazione:  $-9,9^{\circ}$  -  $+9,9^{\circ}$ . Il valore predefinito è  $0^{\circ}$ .

→ **Nota:** La calibrazione della temperatura dell'acqua viene visualizzata solo se il trasduttore è dotato di funzionalità di rilevamento della temperatura.

## StructureScan

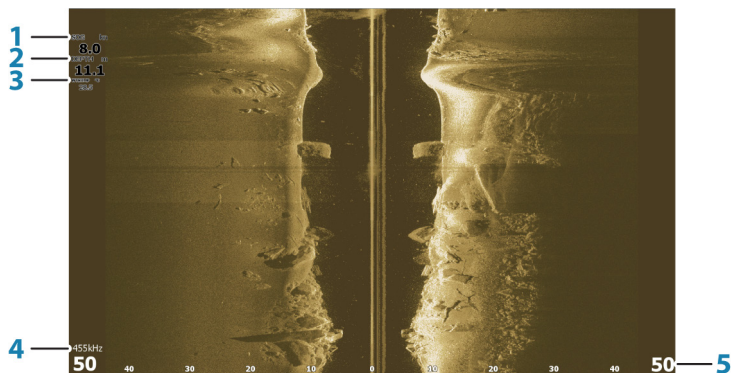
StructureScan utilizza le alte frequenze per produrre un'immagine ad alta risoluzione di qualità fotografica del fondo marino.

Per usare le funzioni StructureScan, è necessario disporre di un'unità abilitata per TripleShot.

### Immagine StructureScan

#### Visualizzazione

L'immagine StructureScan può essere configurata in modo da visualizzare la scansione solo a sinistra, solo a destra o a sinistra/destra.



- 1 Velocità rispetto al fondo
- 2 Profondità
- 3 Temperatura
- 4 Frequenza
- 6 Scala della distanza

### Zoom dell'immagine StructureScan

È possibile eseguire lo zoom di un'immagine StructureScan utilizzando i tasti dello zoom.

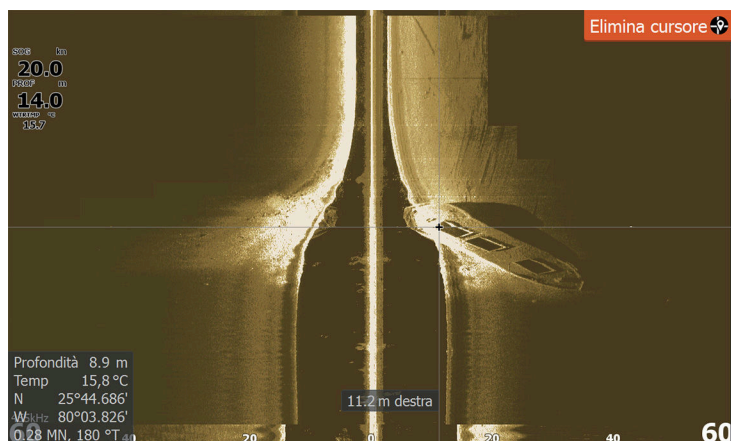
Il livello di zoom viene visualizzato sul lato inferiore sinistro del riquadro.

## Utilizzo del cursore nel riquadro StructureScan

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine StructureScan. Per posizionare il cursore sull'immagine, premere il tasto Cursore/Waypoint. Utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore.

Quando si posiziona il cursore su un'immagine SideScan, lo schermo viene messo in pausa e la finestra delle informazioni del cursore viene attivata. In un'immagine SideScan la distanza a sinistra/destra dall'imbarcazione al cursore viene visualizzata nella posizione del cursore.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Cursore/Waypoint.



## Visualizzazione della cronologia StructureScan

Per visualizzare la cronologia StructureScan, eseguire una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, premere il tasto Cursore/Waypoint per posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

- Usare il tasto freccia giù per spostare il cursore sul bordo inferiore dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia giù in modo

che venga eseguita la panoramica dell'immagine in basso e venga visualizzata la cronologia delle immagini.

- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia su per eseguire la panoramica dell'immagine in alto e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Cursore/ Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine.

## Registrazione dei dati StructureScan

È possibile registrare i dati StructureScan e salvare il file internamente nell'unità o su una scheda di memoria come descritto in *"Avvio della registrazione dei dati dell'ecoscandaglio"* a pagina 61.

## Impostazione dell'immagine StructureScan

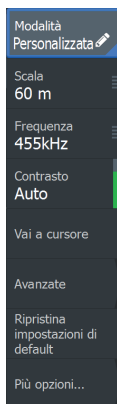
Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar. Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata per personalizzare le impostazioni dell'immagine. Fare riferimento a *"Opzioni personalizzate"* a pagina 69

Sono disponibili altre opzioni per le modalità Auto e Personalizzata. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 70.

Se il cursore è attivo, alcune opzioni del menu vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore. Premere il tasto Cursore/ Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine e dalle opzioni del menu del cursore.







## Opzioni personalizzate

### Scala

L'impostazione della scala determina la profondità e la scala SideScan visualizzata sullo schermo.

### Scala automatica

Quando la scala è impostata su Auto, il sistema imposta quest'ultima in base alla profondità dell'acqua.

### Preset range levels (Livelli preimpostati della scala)

È possibile selezionare diversi livelli preimpostati della scala.

### Frequenze StructureScan

StructureScan supporta due frequenze. La frequenza a 455 kHz fornisce portata e qualità di immagini ideali nella maggior parte delle situazioni, mentre quella a 800k Hz viene utilizzata per fornire maggiore dettaglio in acque basse.

### Contrasto

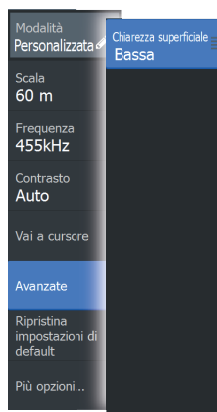
Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

→ **Nota:** È consigliabile utilizzare Contrasto Auto.

Per regolare l'impostazione del contrasto:

1. Selezionare l'opzione di contrasto dal menu
2. Selezionare Contrasto Auto e premere il tasto Menu/Invio per disattivare il contrasto automatico
3. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare la barra di regolazione e premere il tasto Menu/Invio per attivarla
4. Utilizzare i tasti freccia per regolare l'impostazione
5. Premere il tasto Menu/Invio per salvare le impostazioni

## Impostazioni avanzate Structure Scan



### Chiarezza superficiale

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e le inversioni termiche possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie.

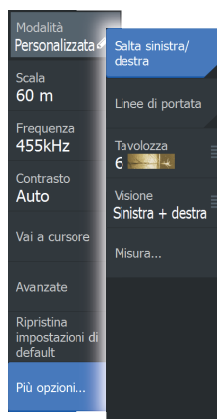
L'opzione di chiarezza della superficie riduce gli echi parassiti in superficie diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

→ **Nota:** Per impostazione predefinita, Chiarezza superficiale è impostato su Bassa, per garantire chiarezza e ritorno dell'immagine ottimali.

### Ripristina impostazioni di default

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

## Altre opzioni



### Inversione della parte sinistra/destra dell'immagine Structure

Se necessario, le immagini SideScanning sinistra/destra possono essere invertite e adattate alla direzione dell'installazione del trasduttore.

### Linee di portata

È possibile aggiungere linee di portata all'immagine per agevolare la stima della distanza.

### Tavolozze

È possibile scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni per la pesca.

### Visione

La pagina StructureScan può essere configurata per la scansione solo a sinistra, solo a destra o a sinistra/destra.

### Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
  2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni
- **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
    - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
  4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

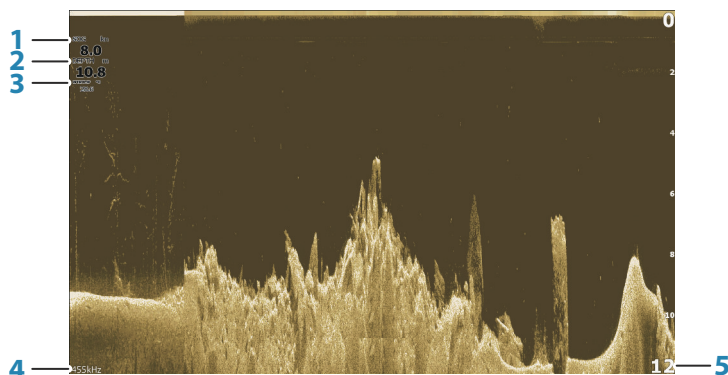
Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.

# 10

## DownScan

DownScan fornisce immagini dettagliate delle strutture e dei pesci che si trovano direttamente sotto l'imbarcazione, fino a 91 m di profondità a 455 kHz e fino a 46 m a 800 kHz.

### L'immagine DownScan



- 1 Velocità rispetto al fondo
- 2 Profondità
- 3 Temperatura
- 4 Frequenza  
Profondità
- 5 Scala della distanza

### Zoom dell'immagine DownScan

È possibile eseguire lo zoom di un'immagine DownScan utilizzando i tasti dello zoom.

### Utilizzo del cursore nel riquadro DownScan

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine DownScan. Per posizionare il cursore sull'immagine, premere il tasto Cursore/Waypoint.

Utilizzare i tasti freccia per posizionare il cursore. Quando si posiziona il cursore su un'immagine DownScan, lo schermo viene messo in pausa e la finestra delle informazioni del cursore viene attivata. La distanza dall'imbarcazione al cursore viene visualizzata nella riga inferiore della finestra con le informazioni del sensore.

La profondità del cursore viene visualizzata alla sinistra della posizione del cursore.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, premere il tasto Cursore/Waypoint.

## **Vai a cursore**

Per navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

## **Visualizzazione della cronologia DownScan**

Per visualizzare la cronologia DownScan, eseguire una panoramica dell'immagine. Per eseguire la panoramica dell'immagine, premere il tasto Cursore/Waypoint per posizionare il cursore sull'immagine. Questo processo arresta lo scorrimento automatico.

- Usare il tasto freccia sinistro per spostare il cursore sul bordo sinistro dell'immagine. Continuare a premere il tasto freccia sinistro, in modo che venga eseguita la panoramica dell'immagine a sinistra e venga visualizzata la cronologia delle immagini.
- Allo stesso modo, utilizzare il tasto freccia destro per eseguire la panoramica dell'immagine a destra e per visualizzare l'immagine più aggiornata.
- Per riprendere il normale scorrimento, premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine.

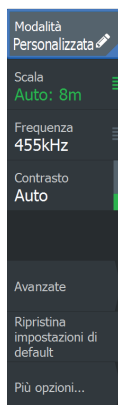
## **Personalizzazione delle impostazioni dell'immagine**

Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità Auto e la maggior parte delle impostazioni è automatizzata. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di personalizzazione per personalizzare ulteriormente l'immagine soltanto se si è utenti esperti di sonar. Selezionare Auto nel menu e passare alla modalità Personalizzata per personalizzare le impostazioni dell'immagine.

Sono disponibili altre opzioni per le modalità Auto e Personalizzata. Fare riferimento a *"Altre opzioni"* a pagina 75.

Se il cursore è attivo, alcune opzioni del menu vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore. Premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine e dalle opzioni del menu del cursore.

## Opzioni della modalità Personalizzata



### Range (Scala)

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata nell'immagine.

### Scala automatica

Per impostazione predefinita, la scala è impostata su Auto. In Auto, il sistema visualizza automaticamente l'intera scala dalla superficie dell'acqua al fondo.

### Preset range levels (Livelli preimpostati della scala)

Consente di selezionare una profondità specifica non collegata alla profondità dell'acqua.

### Frequenza

DownScan può essere utilizzato a 800 kHz o 455 kHz. La frequenza a 800 kHz fornisce la massima risoluzione con la minore portata, mentre la frequenza a 455 kHz assicura la portata ottimale, ma con la minore risoluzione.

### Ripristina impostazioni di default

Questa opzione di menu è disponibile solo se si personalizza una o più impostazioni. Quando l'opzione è selezionata, tutte le impostazioni personalizzate vengono riportate alle impostazioni predefinite.

### Contrasto

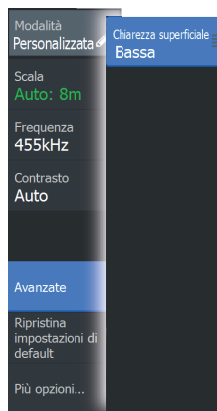
Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

→ **Nota:** È consigliabile utilizzare Contrasto Auto.

Per regolare l'impostazione del contrasto:

1. Selezionare l'opzione di contrasto dal menu
2. Selezionare Contrasto Auto e premere il tasto Menu/Invio per disattivare il contrasto automatico
3. Utilizzare i tasti freccia per evidenziare la barra di regolazione e premere il tasto Menu/Invio per attivarla
4. Utilizzare i tasti freccia per regolare l'impostazione
5. Premere il tasto Menu/Invio per salvare le impostazioni

## Opzioni avanzate



### Chiarezza superficiale

L'azione delle onde, la scia delle imbarcazioni e le inversioni termiche possono causare echi parassiti sullo schermo vicino alla superficie.

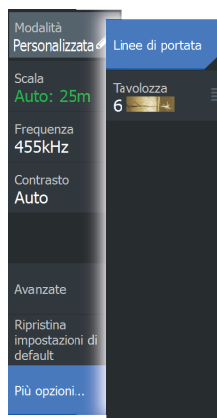
L'opzione di chiarezza della superficie riduce gli echi parassiti in superficie diminuendo la sensibilità del ricevitore in prossimità della superficie.

→ **Nota:** Per impostazione predefinita, Chiarezza superficiale è impostato su Bassa, per garantire chiarezza e ritorno dell'immagine ottimali.

## Altre opzioni

### Linee di portata

È possibile aggiungere le linee di portata all'immagine per agevolare la stima della profondità.



### Tavolozze

È possibile scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni per la pesca.

### Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
2. Avviare la funzione di misurazione dall'opzione di menu Più opzioni

→ **Nota:** La funzione di misurazione non è disponibile nel menu a meno che non si posiziona il cursore sull'immagine.

3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
  - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona Finita la misura o si preme il tasto Esci (X), la funzione di misurazione si arresta. Premere il tasto Cursore/Waypoint per rimuovere il cursore dall'immagine: l'immagine riprenderà il normale scorrimento.



# 11

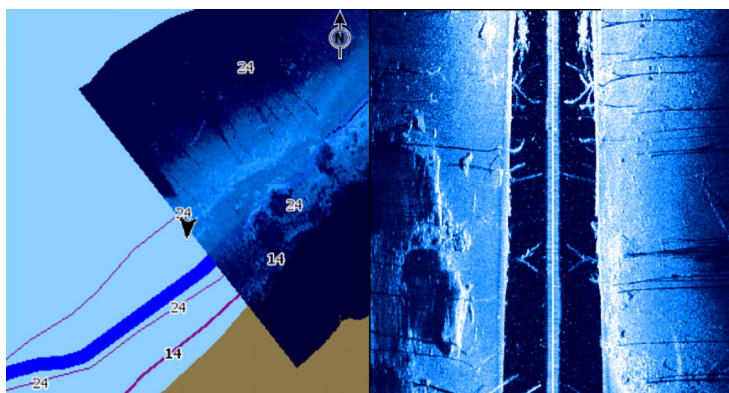
## StructureMap

→ **Nota:** La sovrapposizione StructureScan (StructureMap) è disponibile solo sui modelli che dispongono di trasduttori TripleShot.

La funzione StructureMap consente di sovrapporre sulla mappa le immagini SideScan da una sorgente StructureScan. Questa funzione facilita la visualizzazione dell'ambiente subacqueo rispetto alla propria posizione e l'interpretazione delle immagini di scansione laterale.

### L'immagine StructureMap

L'esempio riportato di seguito mostra un riquadro cartografico con la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura), combinato con un riquadro SideScan tradizionale.



Quando si usa Structure Overlay (Overlay Struttura), è possibile spostarsi sulla carta come di consueto.

Utilizzare i tasti zoom per ingrandire la carta e l'immagine acquisita.

### Attivazione di Structure Overlay (Overlay Struttura)

1. Attivare la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura) dal menu Cartografia

- Il menu Cartografia verrà ingrandito per mostrare le Opzioni struttura
  - I dati della struttura iniziano a essere visualizzati sulla schermata Cartografia non appena si attiva la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura)
- 2. Selezionare la sorgente Struttura**
- L'opzione Vivo (dati attuali) è selezionata per impostazione predefinita
- **Nota:** È inoltre possibile attivare Structure Overlay (Overlay Struttura) selezionando un file StructureMap salvato dall'utilità di selezione file.

## Suggerimenti per StructureMap

- Per catturare l'immagine di strutture più alte (ad esempio un relitto), non navigare sopra la struttura, ma direzionare l'imbarcazione in modo che la struttura si trovi alla sua destra o alla sua sinistra.
- Non sovrapporre le scie storiche quando si esegue la scansione di un'area su entrambi i lati.

## Registrazione dei dati StructureScan

È possibile registrare i dati StructureScan da un riquadro cartografico con la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura) attivata.

Le registrazioni StructureScan possono anche essere avviate da un riquadro StructureScan.

Durante la registrazione dei dati StructureScan, nella parte inferiore dello schermo lampeggia un simbolo di colore rosso e compare periodicamente un messaggio.

- **Nota:** Il messaggio contiene informazioni sulle dimensioni del file. Per una conversione più veloce dei file, mantenere le dimensioni dei log a 100 MB o inferiori.

La registrazione viene arrestata selezionando nuovamente la funzione Registra.

## **Conversione dei dati StructureScan nel formato StructureMap**

Un file di log StructureScan (.sl2) verrà convertito nel formato StructureMap (.smf) dopo la registrazione dalla relativa finestra di dialogo o dall'utilità di selezione file.

È possibile creare file a risoluzione standard o alta. I file .smf ad alta risoluzione sono più dettagliati ma comportano un aumento dei tempi di conversione e risultano di dimensioni maggiori rispetto ai file con estensione standard.

Per risparmiare spazio, si consiglia di rimuovere i file StructureScan (.sl2) dopo la conversione.

## **Utilizzo di StructureMap con la cartografia**

StructureMap offre una funzione completa per la cartografia e può essere utilizzato sia con carte precaricate, che con C-MAP, Navionics e altre schede cartografiche di terze parti compatibili con il sistema.

Quando si utilizza StructureMap con la cartografia, copiare i file StructureMap (.smf) nella memoria interna dell'unità. Si consiglia di conservare una copia dei file StructureMap sulle schede cartografiche esterne.

## **Opzioni struttura**

È possibile regolare le impostazioni StructureMap dal menu Opzioni struttura. Il menu è disponibile quando è attivata l'opzione Overlay Struttura.

Non tutte le opzioni sono disponibili quando i file StructureMap salvati vengono usati come sorgente. Le opzioni non disponibili risultano disattivate (visualizzate in grigio).

## **Trasparenza**

Consente di impostare l'opacità di sovrapposizione Struttura. Con impostazioni di trasparenza minima, i dettagli della carta vengono quasi del tutto nascosti dalla sovrapposizione StructureMap.

## **Tavolozza**

Consente di selezionare la tavolozza della struttura.

## **Contrasto**

Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.

## **Colonna d'acqua**

Consente di mostrare o nascondere la colonna d'acqua nella modalità Vivo.

Se impostata su OFF, i branchi di pesci esca potrebbero non essere visualizzati sull'immagine SideScan.

Se impostata su ON, la profondità dell'acqua potrebbe influire sulla precisione dell'immagine SideScan sulla mappa.

## **Cancella cronistoria dal vivo**

Consente di eliminare i dati della cronistoria dal vivo dallo schermo e di mostrare solo i dati più aggiornati.

# 12

## Allarmi

### Sistema degli allarmi

Il sistema verifica di continuo la presenza di situazioni pericolose e di guasti al sistema mentre questo è in funzione. Se si verifica una situazione di allarme, sullo schermo compare un messaggio di allarme.

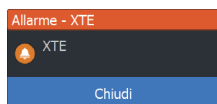
Se si è attivata la sirena, il messaggio di allarme è seguito da un allarme sonoro.

L'allarme viene registrato nell'elenco degli allarmi, in modo che sia possibile esaminare i dettagli ed intraprendere la misura correttiva adatta.

### Tipi di messaggi

I messaggi sono classificati in base all'influenza che la situazione ha sull'imbarcazione. Vengono utilizzati i seguenti codici colore:

Colore	Importanza
Rosso	Critica
Arancione	Importante
Giallo	Standard
Blu	Avviso
Verde	Preavvertimento



### Messaggi di allarme

Un singolo allarme viene visualizzato con il nome dell'allarme nel titolo e con i dettagli correlati.

### Conferma di un messaggio

Nella finestra di dialogo Allarmi sono disponibili le seguenti opzioni per confermare un messaggio:

- **Close (Chiudi)**  
Imposta lo stato dell'allarme su confermato, ovvero l'utente conferma di essere a conoscenza della condizione di allarme. La

sirena/il cicalino si arresta e la finestra di dialogo Allarmi scompare.

L'allarme continuerà comunque ad essere attivo nell'elenco Allarmi fino a quando non sarà stata eliminata la causa.

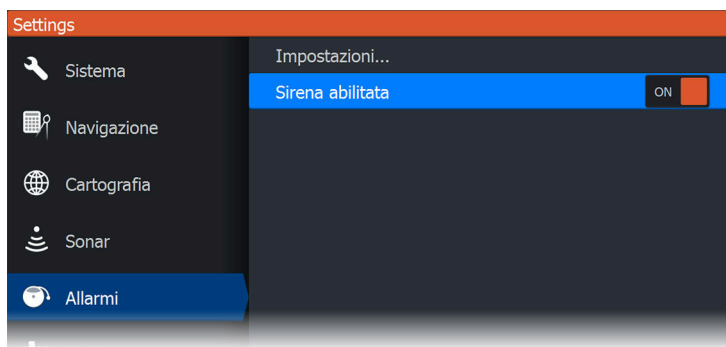
- **Disable (Disabilita)**

Disattiva l'impostazione dell'allarme corrente. L'allarme non si ripresenta a meno che non venga riabilitato nella finestra di dialogo Allarmi.

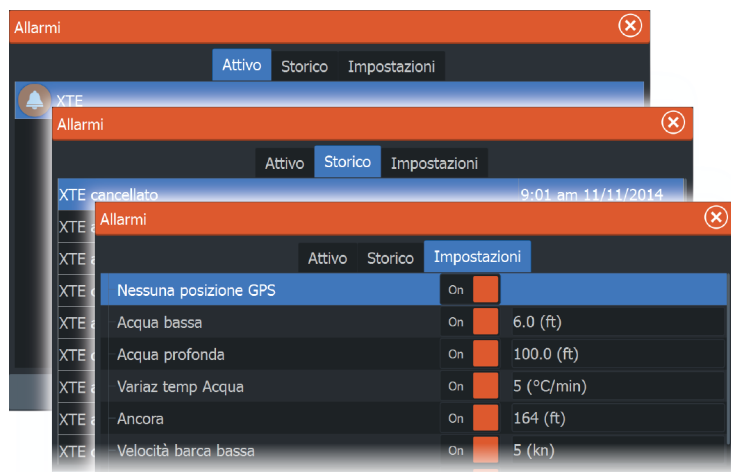
Nel messaggio di allarme o nella sirena non è presente un timeout. Rimarranno attivi finché l'utente non riconoscerà l'allarme o fino a quando non sarà stata eliminata la causa.

## Finestra di dialogo Allarmi

Abilitare la sirena dell'allarme dalla finestra di dialogo Allarmi.



Selezionare l'opzione Impostazioni per aprire la finestra di dialogo Impostazione allarmi. Tutti gli allarmi vengono configurati nella finestra di dialogo Impostazione allarmi.

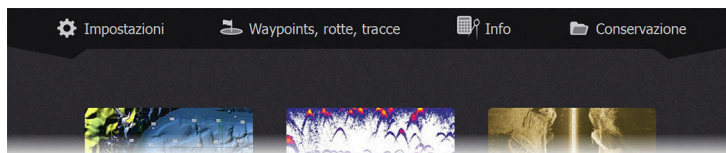


# 13

## Strumenti

Il riquadro Strumenti include, per impostazione predefinita, le icone utilizzate per accedere a opzioni e strumenti non specifici di un riquadro.

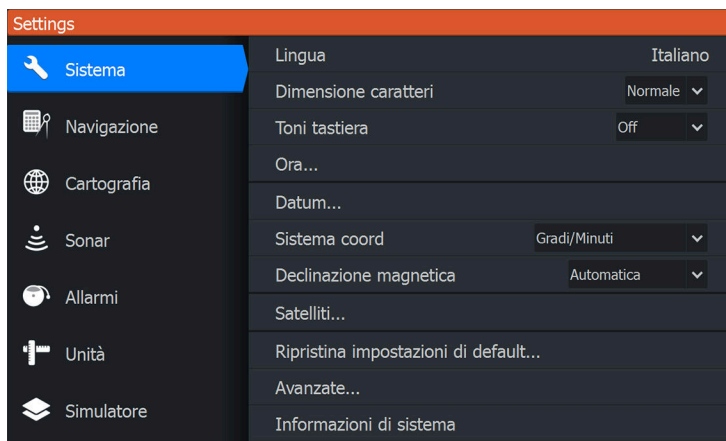
Il riquadro Strumenti si trova nella pagina iniziale.



## Impostazioni

Fornisce l'accesso alle impostazioni di sistema e delle applicazioni.

### Impostazioni di sistema



Le impostazioni di sistema forniscono l'accesso agli elementi indicati di seguito.

### Lingua

Consente di regolare la lingua utilizzata nell'unità per i riquadri, i menu e le finestre di dialogo. Modificando la lingua, l'unità verrà riavviata.



### **Dimensione caratteri**

Consente di impostare le dimensioni del carattere nei menu e nelle finestre di dialogo.

Impostazione predefinita: Normale

### **Toni tastiera**

Consente di regolare l'intensità del suono che si produce quando si preme un tasto.

Impostazione predefinita: Forte

### **Tempo**

Consente di regolare il fuso orario locale e il formato di ora e data.

### **Datum**

→ **Nota:** Le cartografie non sono disponibili per i modelli 7x TS.

La maggior parte delle carte nautiche è realizzata secondo il formato WGS84, utilizzato anche da questa unità.

Se le carte nautiche in uso sono realizzate in un formato differente, è possibile modificare le impostazioni di riferimento in modo che corrispondano alle carte nautiche utilizzate.

### **Sistema coordinate**

Per controllare il formato delle coordinate di latitudine/longitudine, è possibile utilizzare diversi sistemi di coordinate visualizzati nel riquadro.

### **Variazione magnetica**

La variazione magnetica è la differenza tra destinazioni magnetiche e destinazioni effettive ed è causata dalla diversa posizione del polo nord magnetico e di quello geografico. Inoltre, qualsiasi anomalia, ad esempio depositi di ferro, potrebbe influire sulle destinazioni magnetiche.


Se la modalità impostata è Auto, il sistema converte automaticamente il nord magnetico nel nord effettivo. Se si desidera immettere una variazione magnetica locale, selezionare la modalità manuale.

## Satelliti

Pagina di stato per i satelliti attivi.

## Ripristina impostazioni

Consente di selezionare quali impostazioni devono essere ripristinate alle impostazioni di fabbrica originarie.

 **Avvertenza:** Se sono selezionati waypoint, rotte e tracce, questi verranno definitivamente eliminati.

## Avanzate

Consente di visualizzare un riquadro con impostazioni più avanzate. Utilizzato per impostare la modalità di visualizzazione delle varie informazioni dell'interfaccia utente e controllare le funzioni visualizzate nell'interfaccia.

## Informazioni di sistema

Consente di visualizzare le informazioni sul copyright, la versione del software e le informazioni tecniche dell'unità.

L'opzione Supporto consente di accedere all'assistente ai servizi. Fare riferimento a *"Assistenza ai servizi"* a pagina 90.

## Navigazione

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per la navigazione, tra cui raggio di arrivo, limite XTE, allarme XTE, tracce e tipo di registrazione. Fare riferimento a *"Impostazioni di navigazione"* a pagina 51.

## Cartografia

→ **Nota:** Le cartografie non sono disponibili per i modelli 7x TS.

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per le carte. Le impostazioni e le opzioni di visualizzazione specificate nella pagina Impostazioni di cartografia sono comuni a tutti i riquadri cartografici. Fare riferimento a *"Impostazioni di cartografia"* a pagina 34.

## Sonar

Fornisce opzioni e finestre di dialogo in cui specificare impostazioni per il sonar. Fare riferimento a *"Impostazioni del sonar"* a pagina 63.

## Allarmi

Fornisce la possibilità di attivare la sirena. Fornisce una finestra di dialogo in cui specificare l'attivazione di allarmi per gli elementi. Include, inoltre, informazioni sugli allarmi attivi e la cronologia degli allarmi. Fare riferimento a *"Finestra di dialogo Allarmi"* a pagina 82.

## Unità

Fornisce la configurazione delle unità di misura utilizzate in vari tipi di dati.

## Simulatore

Consente di controllare manualmente il simulatore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a *"Simulatore"* a pagina 94.

## Waypoint/rotte/tracce

Elenco di waypoint, rotte e tracce con dettagli.

Selezionare il waypoint, la rotta o la traccia che si desidera modificare o eliminare.

## Info

Consente di accedere alle informazioni su Sole/Luna, Maree e Percorso.

## Sun, Moon (Sole, Luna)

Visualizza alba, tramonto, sorgere e tramonto della luna per una posizione, sulla base della data immessa e della latitudine/longitudine della posizione.

## Maree

→ **Nota:** Le maree non sono disponibili per i modelli 7x TS.

Visualizza le informazioni sulle maree per la stazione di rilevamento più vicina all'imbarcazione.

Le stazioni di marea disponibili possono essere selezionate dal campo Stazione di marea.

Per modificare la data, utilizzare i tasti freccia per accedere al campo Data e premere il tasto Menu/Invio per accedere alla funzione Calendario.

### **Percorso**

Fornisce informazioni di viaggio. Da utilizzare per reimpostare le informazioni di viaggio.

## **Conservazione**

Accedere al sistema di gestione dei file.

### **Files**

Sistema di gestione dei file utilizzato per visualizzare il contenuto della memoria interna dell'unità e della scheda SD inserita.

#### **Visualizzazione di file**

Selezionare un file nel riquadro Files e quindi l'opzione di visualizzazione dei file nella finestra di dialogo **Dettagli**.

#### **Copia di file in una scheda nel lettore**

È possibile copiare schermate catturate e log in una scheda nel lettore, nonché esportare Impostazioni Sistema, Waypoint, Rotte e Trails in una scheda. L'esportazione di file viene descritta nella sezione "*Manutenzione*" a pagina 89.

# 14

## Manutenzione

---

### Manutenzione preventiva

L'unità non contiene componenti che possano essere sottoposti a manutenzione sul campo, pertanto l'operatore dovrà eseguire solo un numero ridotto di interventi di manutenzione preventiva.

Si raccomanda di applicare sempre il parasole quando l'unità non viene utilizzata.

→ **Nota:** Il parasole è un accessorio (venduto separatamente). Fare riferimento alla Guida per l'installazione in dotazione con l'unità.

### Pulizia dello schermo dell'unità

Per pulire lo schermo:

- Pulire lo schermo con un panno di cotone morbido o in microfibra. Utilizzare la giusta quantità di acqua per sciogliere e rimuovere il sale depositato. Il sale cristallizzato, la sabbia, lo sporco, ecc. possono graffiare il rivestimento protettivo se si utilizza un panno umido. Spruzzare dell'acqua fresca e strofinare con un panno di cotone morbido o in microfibra. Non applicare pressione con il panno.

Per pulire l'alloggiamento:

- Utilizzare acqua calda con un po' di sapone per i piatti o del detergente liquido.

Evitare di usare detergenti abrasivi o prodotti contenenti solventi (acetone, trementina minerale, ecc.), acido, ammoniaca o alcool per non danneggiare lo schermo e l'alloggiamento in plastica.

Non lavare con getti d'acqua o ad alta pressione. Non far passare l'unità in un autolavaggio.

### Controllo dei connettori

I connettori devono essere controllati solo tramite ispezione visiva.

Premere gli spinotti nel connettore. Se gli spinotti sono dotati di chiave di posizione, accertarsi che questa si trovi nella posizione corretta.

## Assistenza ai servizi

Il sistema presenta un assistente ai servizi integrato che crea un rapporto dell'unità in cui sono inclusi la versione del software, il numero di serie e le informazioni del file delle impostazioni per fornire assistenza in caso di domande di supporto tecnico.

1. Inserire una scheda di memoria vuota nell'unità.
2. Aprire la pagina Informazioni di sistema della finestra di dialogo Impostazioni di sistema
3. Selezionare Supporto e Crea rapporto
4. Seguire le istruzioni
5. Salvare il rapporto nella scheda di memoria.

È possibile aggiungere screenshot e file di log che verranno allegati al rapporto. Per gli allegati è imposto un limite di 20 MB. Se si contatta prima il supporto tecnico, è possibile immettere un numero di richiesta per agevolare il monitoraggio.

Inviare tramite e-mail il rapporto dalla scheda di memoria al supporto usando un dispositivo smart o un PC connesso a Internet.

## Aggiornamenti software

Il software più recente può essere scaricato dal sito Web all'indirizzo [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

Prima di installare un aggiornamento per l'unità, accertarsi di eseguire il backup di tutti i dati utente importanti. Fare riferimento a *"Copia di backup dei dati del sistema"* a pagina 91.

### Aggiornamento software

- **Nota:** Non scaricare gli aggiornamenti software sulle schede cartografiche. Utilizzare una scheda di memoria senza carte con memoria sufficiente per gli aggiornamenti software o per salvarvi i rapporti o i file.
- **Nota:** Non spegnere l'unità finché l'aggiornamento non è stato completato.
- 1. Scaricare l'aggiornamento software da [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) in una scheda di memoria inserita in un dispositivo smart o un PC connesso a Internet.
- 2. Spegner l'unità, quindi inserirvi la scheda contenente gli aggiornamenti software.

3. Accendere l'unità. Appairà una barra di avanzamento che segnala che il software è in corso di aggiornamento. Lasciare che l'aggiornamento venga completato senza spegnere l'unità. Non rimuovere la scheda fino al riavvio dell'unità.

## Copia di backup dei dati del sistema

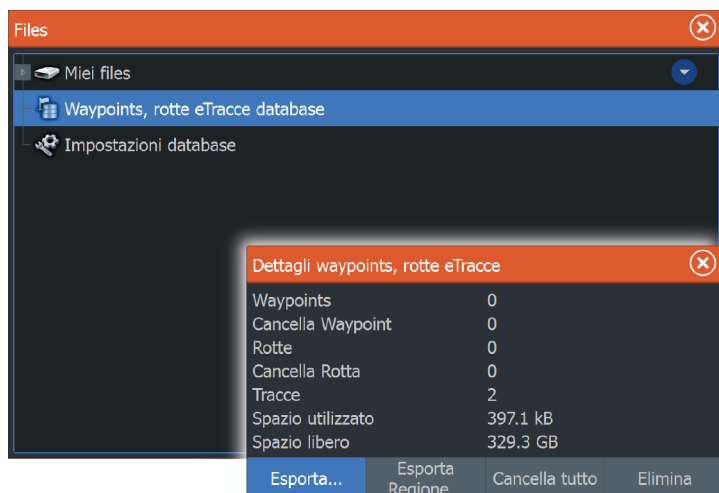
Waypoint, rotte e tracce creati vengono archiviati nel sistema. Si raccomanda di copiare regolarmente questi file e il file delle impostazioni di sistema come parte della routine di backup adottata. I file possono essere copiati in una scheda inserita nell'apposito lettore.

Non sono disponibili formati di file di esportazione per il file delle impostazioni di sistema. I seguenti formati di output sono disponibili per l'esportazione di file di waypoint, rotte e tracce:

- **File dati utente versione 6**  
Questa opzione viene usata per importare ed esportare waypoint, rotte e tracce colorate.
- **File dati utente versione 5**  
Utilizzato per importare ed esportare waypoint e rotte con un identificatore univoco universale (UUID) standardizzato, estremamente affidabile e intuitivo. I dati includono informazioni quali data e ora di creazione di una rotta.
- **File dati utente versione 4**  
È preferibile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati da un sistema a un altro, poiché contiene tutte le ulteriori informazioni che questi sistemi memorizzano riguardo agli oggetti.
- **File dati utente versione 3 (con profondità)**  
È consigliabile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati dell'utente da un sistema a un prodotto precedente (Lowrance, LMS, LCX).
- **File dati utente versione 2 (senza profondità)**  
È possibile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati dell'utente da un sistema a un prodotto precedente (Lowrance, LMS, LCX).
- **GPX (scambio GPS, senza profondità)**  
Si tratta del formato più utilizzato sul Web che condivide numerosi sistemi GPS di tutto il mondo. Utilizzare questo formato se si trasferiscono dati a un'unità di un altro produttore.

## Esportare tutti i waypoint, le rotte e le tracce

Utilizzare l'opzione di esportazione se si desidera eseguire i backup di tutti i waypoint, delle rotte e delle tracce sul sistema.



## Esportare una regione

L'opzione Esporta Regione consente di selezionare l'area da cui esportare i dati.

1. Selezionare Esporta regione
2. Posizionare il cursore su uno degli angoli della finestra di delimitazione, quindi premere il tasto Menu/Invio. per selezionarlo
3. Utilizzare i tasti freccia per spostare l'angolo della finestra di delimitazione selezionato in modo da espandere la finestra
4. Premere il tasto Menu/Invio per posizionare l'angolo
5. Se necessario, ripetere i passaggi da 2 a 4 per l'altro angolo della finestra di delimitazione
6. Premere il tasto Esci (X) per indicare che la finestra copre la regione che si desidera esportare. Si apre la finestra di dialogo Esporta regione
7. Selezionare l'opzione Esporta
8. Selezionare il formato file appropriato
9. Selezionare Esporta e seguire le istruzioni visualizzate per specificare la cartella di destinazione e un nome per il file.



## Rimozione di waypoint, rotte e tracce

Waypoint, rotte e tracce eliminati sono archiviati nella memoria dell'unità display finché i dati non vengono rimossi. Se sono presenti numerosi waypoint eliminati ma non rimossi, la loro rimozione può consentire di migliorare le prestazioni del sistema.

→ **Nota:** Quando i dati utente vengono eliminati e/o rimossi dalla memoria, non è possibile recuperarli.

## Importazione dei file di backup

1. Inserire la scheda di memoria contenente i file di backup nel lettore di schede dell'unità.
2. Aprire la finestra di dialogo Files dal riquadro Strumenti e selezionare la scheda di memoria.
3. Cercare il file che si desidera importare e selezionarlo. In questo modo, si apre la finestra di dialogo Dettagli.
4. Selezionare l'opzione Importa e seguire le istruzioni visualizzate.

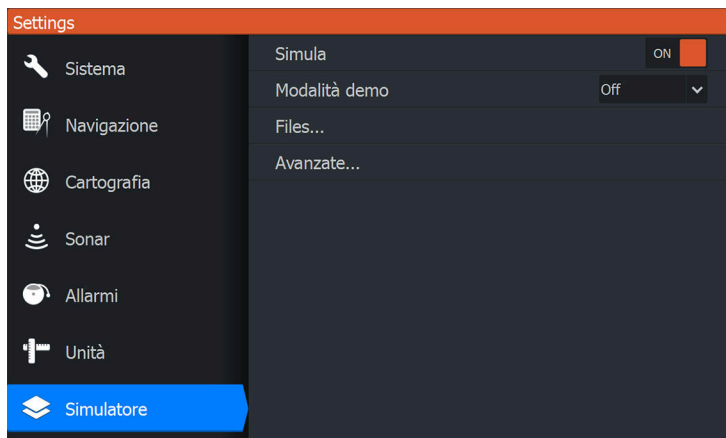
Un messaggio avvisa quando il processo di importazione è terminato.

# 15

## Simulatore

La funzione di simulazione consente di osservare il funzionamento dell'unità in una posizione stazionaria e senza il collegamento ad altri dispositivi.

È possibile accedere al simulatore dallo strumento Impostazioni.



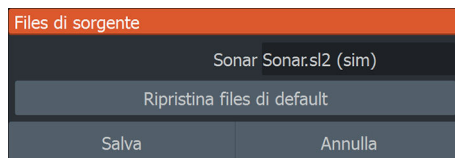
### Modalità demo

In questa modalità, l'unità scorre automaticamente le funzionalità principali del prodotto, cambia le pagine automaticamente, regola le impostazioni, apre i menu e così via.

→ **Nota:** La modalità demo è destinata a dimostrazioni di vendita al dettaglio e showroom.

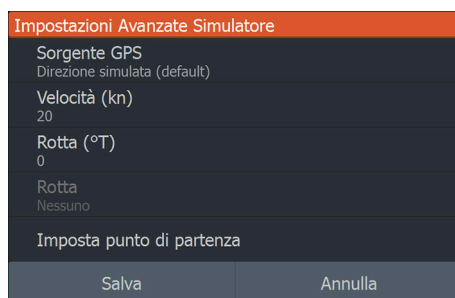
### File sorgente del simulatore

È possibile selezionare i file dei dati dell'ecoscandaglio utilizzati dal simulatore. Un insieme di file sorgente è disponibile nel sistema. È possibile importare tali file utilizzando una scheda inserita nel lettore di schede. Inoltre, nel simulatore è possibile utilizzare i file dei dati del sonar registrati.



## Impostazioni avanzate del simulatore

Le impostazioni avanzate del simulatore consentono di controllare manualmente il simulatore.



### Sorgente GPS

Seleziona la posizione da cui verranno generati i dati GPS.

### Velocità, Direzione e Rotta

Utilizzato per l'immissione manuale dei valori se la sorgente GPS è impostata sulla rotta simulata. In caso contrario, i dati GPS, comprese velocità e rotta, provengono dal file di origine selezionato.

### Imposta punto di partenza

Sposta l'imbarcazione nella posizione corrente del cursore.

→ **Nota:** Questa opzione è disponibile solo se la sorgente GPS è impostata su Direzione simulata.



# Indice analitico

---

## A

- Accensione e spegnimento dell'unità 16
- Aggiornamento del software 90
- Aggiornamento software 90
- Aggiunta di pagine personalizzate 22
- Allarme XTE
  - Impostazioni di navigazione 51
- Allarmi
  - Conferma 81
  - Finestra di dialogo
  - Impostazioni allarmi 82
  - Singolo allarme 81
  - Tipo di messaggi 81
- Ampiezza raggio 59
- Apparato
  - Controllo dei connettori 89
- Assistenza ai servizi 90

## B

- Blocco del fondo 58

## C

- Calibrazione temperatura nell'acqua 64
- Carte 25
  - Guarda avanti 29, 39
  - Immagine sovrapposta 28
  - Impostazioni 34
  - Nord up 29
  - Opzioni della cartografia
  - Navionics 31
  - Panoramica 26

- Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico 28
- Ricerca di oggetti sulle carte 28
- Riquadro cartografico 25
- Rotta in su 29
- Scala cartografica 26
- Selezione del tipo di carta 26
- Zoom 26
- Cattura schermo 20
- Chiarezza superficiale
  - Sonar 57
- Colorline
  - Sonar 57
- Configurazione dei dati sovrapposti 22
- Conversione di percorsi in rotte 46
- Copia di backup dei dati del sistema 91
- Copia di file in una scheda 88
- Cursore 18

## D

- Dati sovrapposti 21
  - attivazione e disattivazione 21
  - Configurazione 22
- Datum 85
- Dimensione caratteri 85
- DownScan
  - Range (Scala) 74
  - Utilizzo del cursore 72
- Visualizzazione della cronologia 73

## **E**

Ecoscandaglio  
    Offset profondità 64  
Elimina disturbi 57  
Esportare una regione 92

## **F**

File in una scheda, copia 88  
File, gestione 88  
File  
    Visualizzazione 88  
Finestra di dialogo Controlli  
sistema 16  
Finestre di dialogo 18  
Flasher 59  
Formato SL2 61  
Formato SLG 61  
Formato xtf 61  
Frequenza 55  
Funzioni, come attivare 86

## **G**

Garanzia 4  
GPS 37  
    Nord up 39  
    Rotta in su 39

## **I**

Illuminazione 17  
Illuminazione dello  
schermo 17  
Immagine DownScan 72  
Impostazioni avanzate di  
sistema 86  
Impostazioni di sistema 84  
    Avanzate 86  
    Datum 85  
    Dimensione caratteri 85

Informazioni sul copyright e  
sull'unità 86  
Lingua 84  
Ripristina impostazioni 86  
Satelliti 86  
Sistema coordinate 85  
Tempo 85  
Toni tastiera 85  
    Variazione magnetica 85  
Impostazioni Navigazione 51  
Impostazioni  
    Strumenti 84  
    Unità di misura 87  
Informazioni sull'unità 86

## **L**

Limite XTE 51  
Linea di prolungamento  
rotta 36, 40  
Linea di prolungamento  
    Course Over Ground (Rotta  
    rispetto al fondo) (COG) 36,  
    40  
Lingua 84

## **M**

Manuale  
    Informazioni su 4  
    Versione 5  
Manutenzione preventiva 89  
Miglioramento delle  
prestazioni del sistema 93  
Misurazione delle  
distanze 60, 71, 75  
Modalità demo 94

## **N**

Naviga 50

- Alla posizione del cursore 50
- Datum 85
- Percorsi 51
- Rotte 50
- Verso un waypoint 50
- Navigare
  - Allarme XTE 51
  - Raggio di arrivo 51
  - Tipo di registrazione 52

## O

- Offset profondità 64
- Opzioni della cartografia
- Navionics 31

## P

- Pagine a più riquadri
  - Regolazione della suddivisione 24
- Pagine dell'applicazione 13
- Pagine personalizzate 14
  - Aggiunta 22
  - Elimina 23
  - Modifica 23
  - Più riquadri 14
- Pagine personalizzate a più riquadri 14
- Pagine
  - Pagine personalizzate a più riquadri 14
- Percorsi
  - Conversione di percorsi in rotte 46
  - Impostazioni di navigazione 51
  - Nuovo 48
- Personalizzazione del sistema 21

## R

- Raggio di arrivo 51
- Registra dati sonar 68
- Registrazione
  - Avvio della registrazione dei dati del registro del sonar 61
  - Avvio della registrazione dei dati del sonar 61
- Regolazione della suddivisione
  - Pagine a più riquadri 24
- Rimozione 93
- Ripristina impostazioni 86
- Riquadro Info 87
- Rotte 44
  - Creazione di una nuova rotta sulla pagina 44
  - Creazione di una rotta da waypoint esistenti 45
  - Elimina 45
  - Finestra di dialogo 41
  - Finestra di dialogo Modifica rotta 47
  - Modifica nel riquadro 44
  - Naviga 50

## S

- Salvataggio di waypoint 42
- Satelliti, impostazioni di sistema 86
- Scala 55
- Scheda
  - Copia di file in 88
- Schermo diviso
  - Opzioni 58
  - Sonar 58
- Sensibilità automatica
  - Sonar 56

- Sensibilità
  - Sonar 55
- Sfondo della Pagina iniziale 21
- Sfondo, personalizzazione 21
- Simbolo dell'imbarcazione 26, 38
- Simulatore 94
  - Files di sorgente 94
  - Modalità demo 94
- Sistema coordinate 85
- Software
  - Come aggiornare 90
- Sonar Log 63
- Sonar 53
  - Avvio della registrazione dei dati del sonar 61
  - Barra dello zoom 54
  - Chiarezza superficiale 57
  - Colorline 57
  - Immagine 53
  - Interruzione della registrazione dei dati del log 62
  - Modalità Auto 55
  - Personalizzazione delle impostazioni 55
  - Schermo diviso 58
  - Sensibilità 55
  - Sensibilità automatica 56
  - Stop 17
  - Visualizzare i dati registrati 63
  - Zoom 54
  - Zoom ripartito 58
- Sovrapposizione
  - DownScan 60
- Sovrapposizione, informazioni sui dati 21
- Stop 17
- StructureMap 62, 77
  - Attivare 77
  - Immagine 77
  - Opzioni 79
  - Schede cartografiche 79
  - Suggerimenti 78
- StructureScan 66
  - Chiarezza superficiale 70, 75
  - Contrasto 69, 74
  - Conversione dei dati nel formato StructureMap 79
  - Frequenze 69
  - Immagine 66
  - Impostazioni avanzate 70
  - Inversione dell'immagine 70
  - Linee della distanza 70
  - Opzioni di visione 66
  - Preset range levels (Livelli preimpostati della scala) 69
  - Registrazione dei dati 78
  - Scala 69
  - Scala automatica 69
  - Utilizzo del cursore 67
  - Visione DownScan o SideScan 70
  - Visualizzazione della cronologia 67
  - Zoom 66
- Strumenti 84
  - Impostazioni 84
  - Rotte 87
  - Tracce 87
  - Waypoint 87

**T**

- Tavolozze 59, 70, 75
- Tempo 85



Tipo di registrazione,  
impostazioni di  
navigazione 52  
Toni tastiera 85  
Tracce  
    Finestra di dialogo 42  
    Impostazioni 49

## Z

Zoom  
    Sonar 58

## U

Unità di misura,  
impostazione 87  
Uomo in mare  
    Annullare la navigazione a  
    MOB 19  
    Creazione di un Uomo in  
    mare (MOB) 18  
    Informazioni sul display 19

## V

Vai a cursore 73  
Variazione magnetica 85  
Velocità di scorrimento 56  
Velocità impulso 56  
Versione software 5  
Visione sonar log 63  
Visualizzazione di file 88

## W

Waypoint, rotte e tracce  
    Esportare 92  
    Rimozione 93  
Waypoint 42  
    Elimina 43  
    Finestra di dialogo 41  
    In movimento 42  
    Modifica 43  
    Navigazione verso 50  
    Salvataggio 42







# LOWRANCE®