

LOWRANCE®

HDS® PRO

Guida al funzionamento di base
ITALIANO



SOMMARIO

4	Informazioni di sistema
4	Interfaccia
4	Spegnimento/accensione dell'unità
5	Tasti di controllo fisici
6	Lettore di schede
6	Finestra di dialogo Controlli sistema
7	Schermata iniziale
7	Avvio di un'applicazione
8	Regolazione delle dimensioni del riquadro
8	Pagine preferite
8	Aggiunta una pagina preferita
9	Modifica/eliminazione di una pagina preferita
9	Menu
9	Menu del pannello
10	Impostazioni
11	Cartografia
11	Waypoint
12	Rotte
12	Navigazione
13	Sonar tradizionale/CHIRP
14	Sonar di imaging
14	SideScan
14	DownScan
15	FishReveal™
16	Sonar ActiveTarget
18	Sonar ActiveTarget 2 Wide
19	Sincronizzazione dei ping
19	Ghost 360
20	Motore per pesca alla traina
20	Controller del motore per pesca alla traina
21	Modalità dell'autopilota per il motore per pesca alla traina
21	Inserimento/disinserimento del motore per pesca alla traina
21	Modalità di ancoraggio
22	Radar

Copyright

Copyright © 2023 Navico Holding AS.

Marchi

©Reg. brevetto USA, uff. marchi commerc. e marchi ™. Visitare il sito www.navico.com/intellectual-property per i diritti di marchio globali e gli accrediti per Navico Holding AS e altre entità.

- Navico® è un marchio di Navico Holding AS.
- Lowrance® è un marchio di Navico Holding AS.
- HDS® è un marchio di Navico Holding AS.
- Active Imaging™ e Active Imaging™ HD sono marchi di Navico Holding AS.
- ActiveTarget® è un marchio di Navico Holding AS.
- FishReveal™ è un marchio di Navico Holding AS.
- Ghost® è un marchio di Navico Holding AS.
- Scout™ è un marchio di Navico Holding AS.
- SD® e microSD® sono marchi di SD-3C, LLC.

Sicurezza, clausola di esonero da responsabilità e conformità

Le dichiarazioni di sicurezza, la clausola di esonero da responsabilità e la conformità di questo prodotto sono fornite come documento separato.

Garanzia

La garanzia di questo prodotto viene fornita come documento separato.

Caratteristiche del prodotto

Le funzioni descritte e illustrate in questa guida possono variare rispetto all'unità display a causa del continuo sviluppo del software.

Ulteriori informazioni

Versione documento: 001

Per la versione più recente di questo documento nelle lingue supportate, visitare il sito web: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

INFORMAZIONI DI SISTEMA

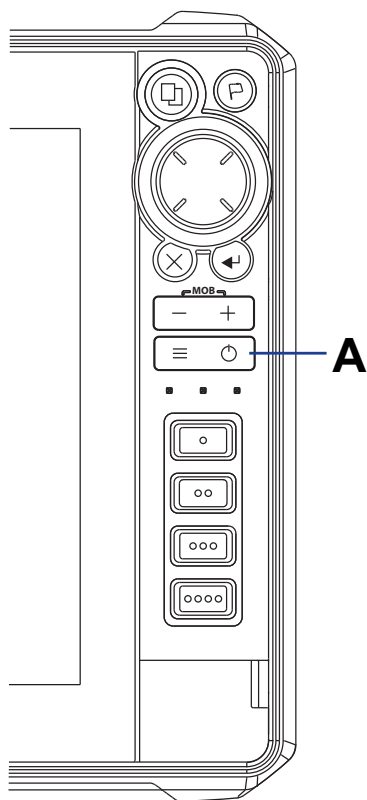
Questo documento descrive il funzionamento di base dell'unità display multifunzione (MFD) HDS Pro. Per la versione più recente di questo documento e di altre guide per l'utente, si consiglia di scaricare l'app per dispositivi mobili Lowrance o di visitare il sito web: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

INTERFACCIA

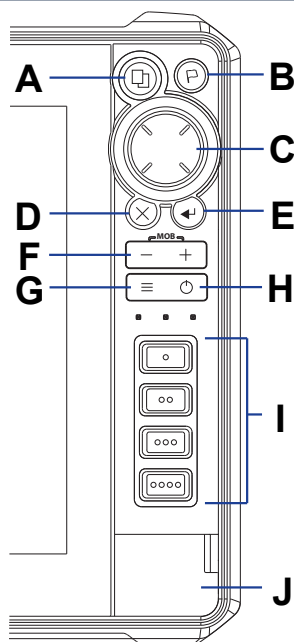
È possibile interagire con l'unità display utilizzando il touchscreen o premendo i pulsanti fisici sulla cornice.

SPEGNIMENTO/ACCENSIONE DELL'UNITÀ

Per accendere l'unità, premere il tasto di accensione (**A**). Per spegnere l'unità, tenere premuto il tasto di accensione.



TASTI DI CONTROLLO FISICI

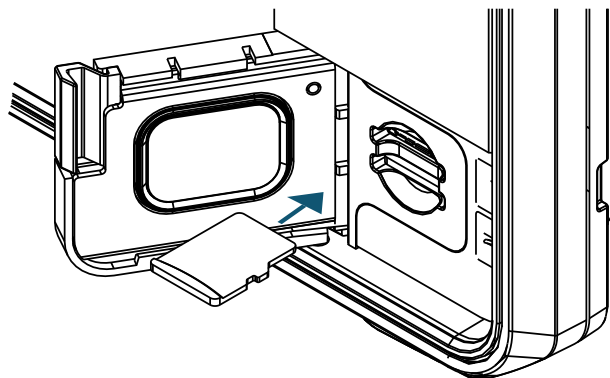


- | | |
|---|---|
| <p>A Pages</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per attivare la schermata iniziale • Premere brevemente più volte per scorrere i preferiti • Premere a lungo per impostare una funzione personalizzata. | <p>F Zoom in/out</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per ingrandire o ridurre l'immagine • Premere contemporaneamente entrambi i pulsanti per salvare un waypoint Uomo in mare (MOB, Man Over Board) nella posizione attuale dell'imbarcazione |
| <p>B Waypoint</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per aprire la finestra di dialogo Nuovo waypoint • Premere due volte per salvare un waypoint • Tenere premuto per accedere alla finestra di dialogo Trova | <p>G Menu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per visualizzare il menu • Premere due volte per accedere al menu Impostazioni • Tenere premuto per nascondere il menu del riquadro |
| <p>C Freccie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per posizionare il cursore sull'immagine • Premere per eseguire la panoramica dell'immagine in qualsiasi direzione • Premere per spostarsi tra i menu | <p>H Pulsante di alimentazione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con l'unità accesa, premere una volta per visualizzare la finestra di dialogo Controlli sistema • Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i livelli di retroilluminazione |
| <p>D Exit</p> <ul style="list-style-type: none"> • Premere per cancellare il cursore o ripristinare il cursore sul riquadro cartografico • Nei menu e nelle finestre di dialogo, premere per tornare al livello di menu precedente e per chiudere una finestra di dialogo. | <p>I Pulsanti di accesso rapido</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'unità display da 10" è dotata di due tasti di accesso rapido • Le unità display da 12" e 16" sono dotate di quattro tasti di accesso rapido • Utilizzare l'opzione dei pulsanti configurabili nella finestra di dialogo Impostazioni del sistema per configurare i tasti |
| <p>E Enter</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nei menu e nelle finestre di dialogo, premere per confermare una selezione. | <p>J Sportello del lettore di schede</p> |



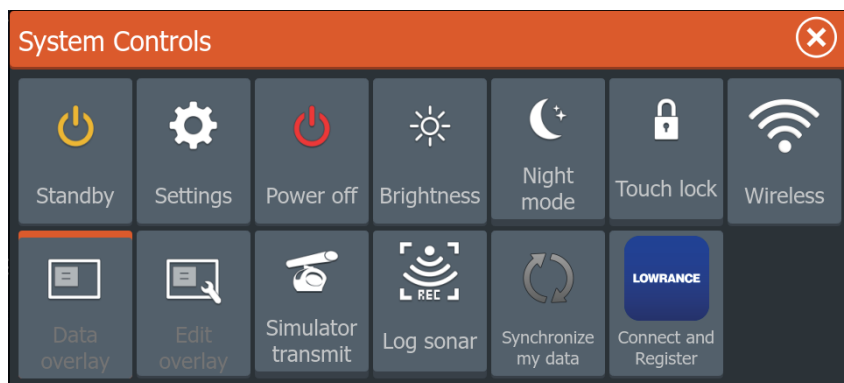
Letttore di schede

Inserire senza forzare una scheda microSD® nello slot del lettore di schede finché non scatta in posizione. Per rimuovere la scheda microSD®, spingerla delicatamente verso l'interno finché non fuoriesce dallo slot.



FINESTRA DI DIALOGO CONTROLLI SISTEMA

Premere una volta il tasto di accensione per visualizzare rapidamente la finestra di dialogo **Controlli sistema** (System Controls).



→ **Nota:** il contenuto della finestra di dialogo Controlli sistema dipende dalle apparecchiature connesse e dal riquadro attivo.



SCHERMATA INIZIALE

Premere il tasto Pagine per visualizzare la schermata iniziale.

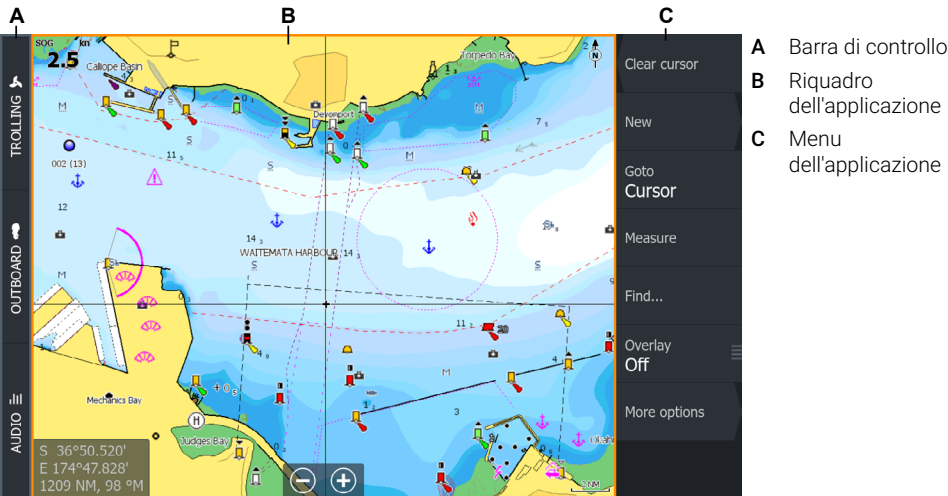


AVVIO DI UN'APPLICAZIONE

Sono disponibili tre metodi per avviare un'applicazione:

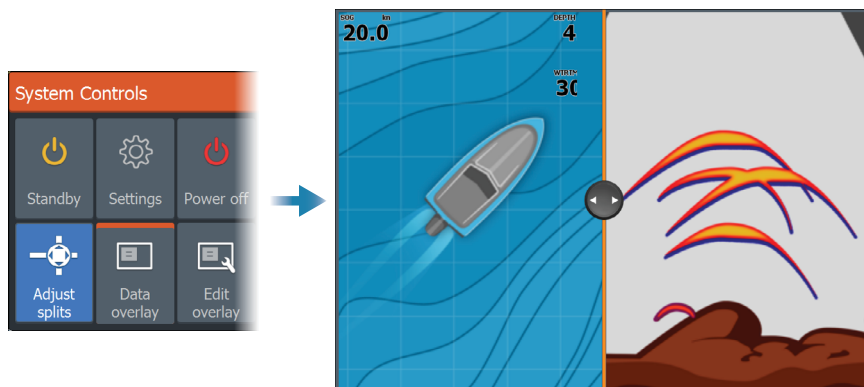
- 1 Selezionare l'icona dell'applicazione (riquadro a pagina intera)
- 2 Tenere premuto in corrispondenza dell'icona di un'applicazione per selezionare una pagina con suddivisione predefinita
- 3 Selezionare l'icona Preferiti

Tutte le applicazioni presentano tre aree di interfaccia distinte.



REGOLAZIONE DELLE DIMENSIONI DEL RIQUADRO

Per regolare le dimensioni del riquadro in una pagina divisa o nelle pagine preferite:



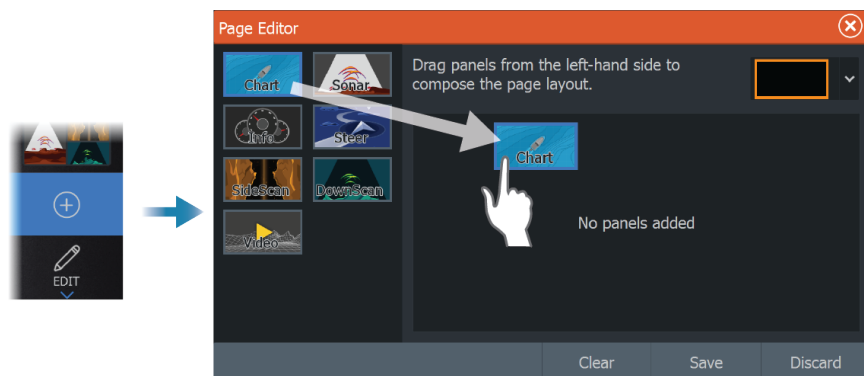
- 1 Selezionare **Regola divisione** (Adjust splits) nella finestra di dialogo **Controlli sistema** (System Controls) per mostrare l'icona di ridimensionamento.
- 2 Trascinare l'icona di ridimensionamento per impostare le dimensioni preferite per il riquadro.
- 3 Salvare le modifiche premendo il tasto Invio oppure selezionare **Salva**.

PAGINE PREFERITE

Aggiunta una pagina preferita

Per aggiungere una pagina preferita, selezionare e trascinare una o più icone delle applicazioni al centro dell'editor di pagine.



Se si aggiungono più icone, è possibile configurare come preferito il layout di pagina personalizzato di un'applicazione.

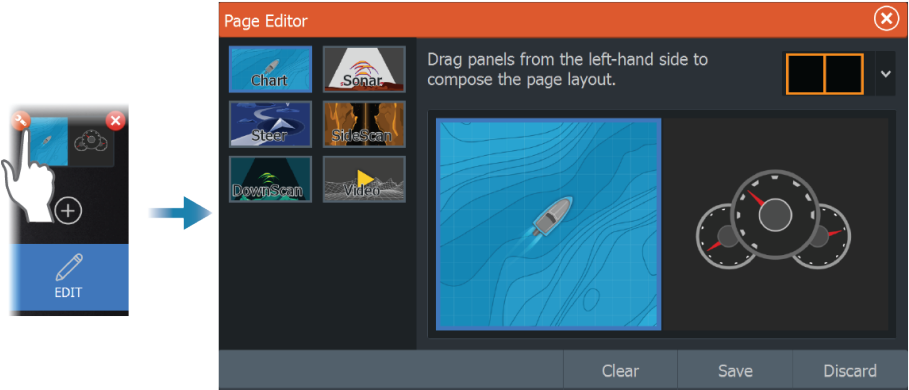



→ **Nota:** è possibile aggiungere fino a quattro applicazioni a una pagina preferita.



Modifica/eliminazione di una pagina preferita

Per modificare una pagina preferita, tenere premuto in corrispondenza della pagina preferita che si desidera modificare, selezionare  o **Modifica** (Edit) sulla barra dei preferiti, quindi selezionare  nella pagina dei preferiti.



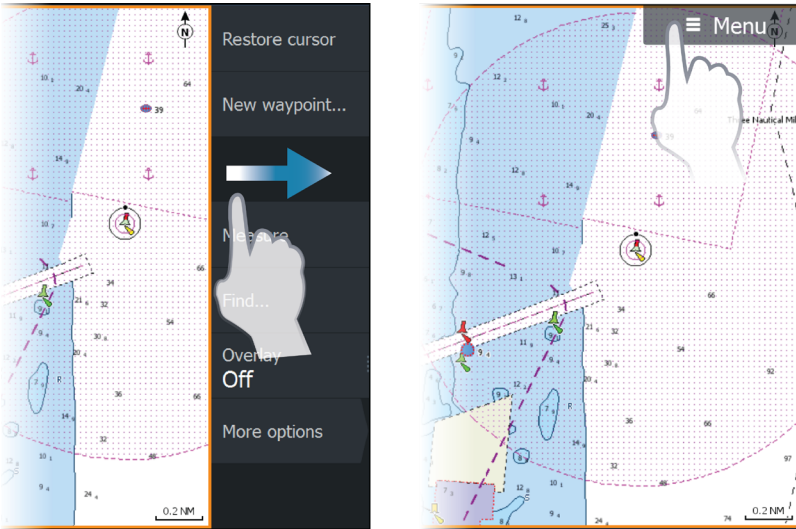
Per eliminare una pagina preferita, selezionare  accanto alla pagina preferita.

→ *Nota: l'azione di eliminazione non può essere annullata.*

MENU

Menu del pannello

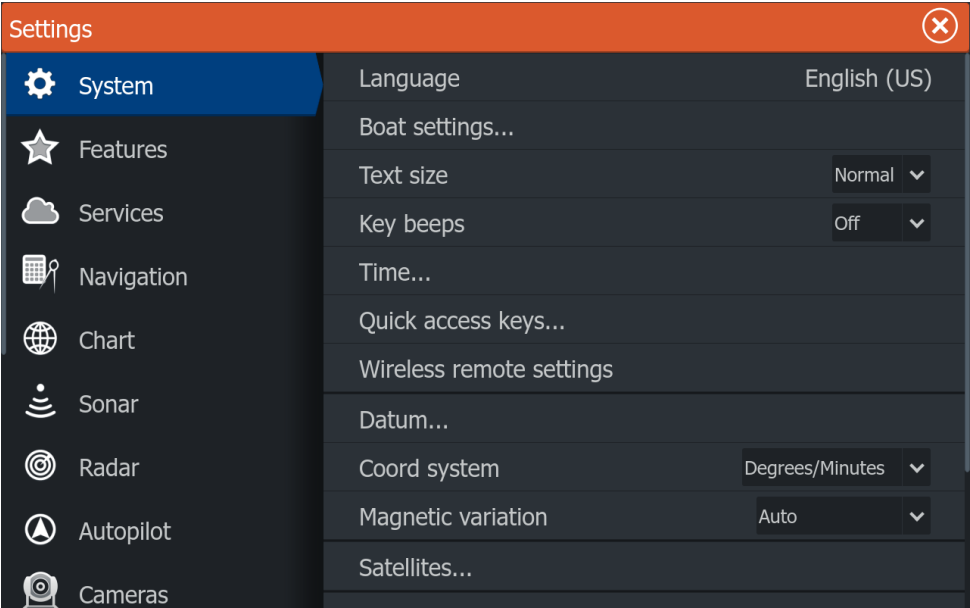
Per nascondere il menu del riquadro, far scorrere il menu verso destra oppure tenere premuto il tasto Menu. Per ripristinare il menu del riquadro, selezionare **Menu** o premere il tasto Menu.



Impostazioni

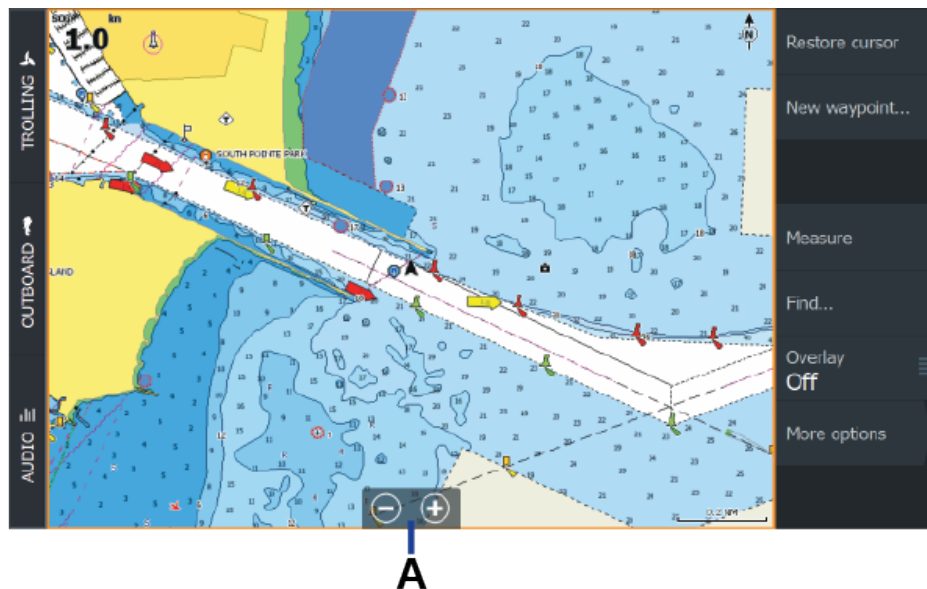
Sono disponibili tre metodi per visualizzare la schermata **Impostazioni** (Settings).

- 1 Premere due volte il tasto Menu.
- 2 Selezionare **Impostazioni** (Settings) nella finestra di dialogo **Controlli sistema**.
- 3 Selezionare **Impostazioni** (Settings) nella schermata iniziale.



CARTOGRAFIA

Utilizzare l'applicazione Cartografia per navigare fino a un waypoint, creare una rotta o tracciare la rotta corrente.

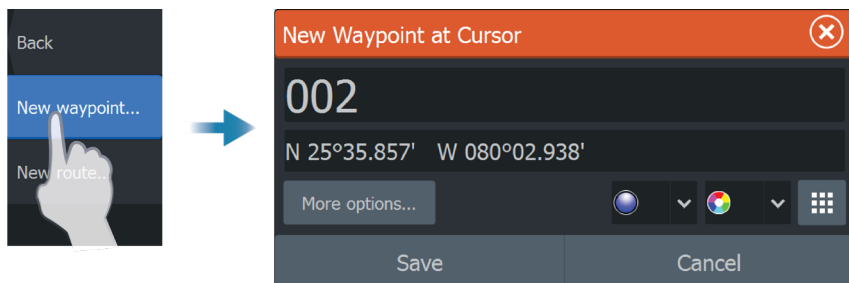


Per spostarsi nella carta:

- Utilizzare i movimenti di avvicinamento/allontanamento delle dita per ingrandire/ridurre l'immagine cartografica. È inoltre possibile eseguire lo zoom utilizzando i controlli di zoom (A) oppure i tasti + o -.
- Selezionare e trascinare un dito sullo schermo per eseguire la panoramica della carta.
- Selezionare una posizione sulla carta per visualizzare le informazioni su una posizione o un'icona della carta.

Waypoint

Selezionare **Nuovo waypoint** (New waypoint) dal menu cartografico per creare un nuovo waypoint.



→ **Nota:** per impostazione predefinita, il waypoint viene collocato nella posizione dell'imbarcazione. Con il cursore attivo, il waypoint viene posizionato nella posizione selezionata dal cursore.



Rotte

Per creare una rotta:

- 1 Attivare il cursore nel riquadro cartografico.
- 2 Selezionare **Nuova rotta** dal menu.
- 3 Selezionare una posizione sulla carta per contrassegnare il primo punto della rotta.
- 4 Continuare a selezionare le posizioni successive per aggiungere altri punti della rotta.
- 5 Al termine, selezionare **Salva** dal menu.

Navigazione

Posizione cursore

Posizionare il cursore nella destinazione selezionata nel riquadro e selezionare **Vai a** dal menu.

Navigazione lungo la rotta

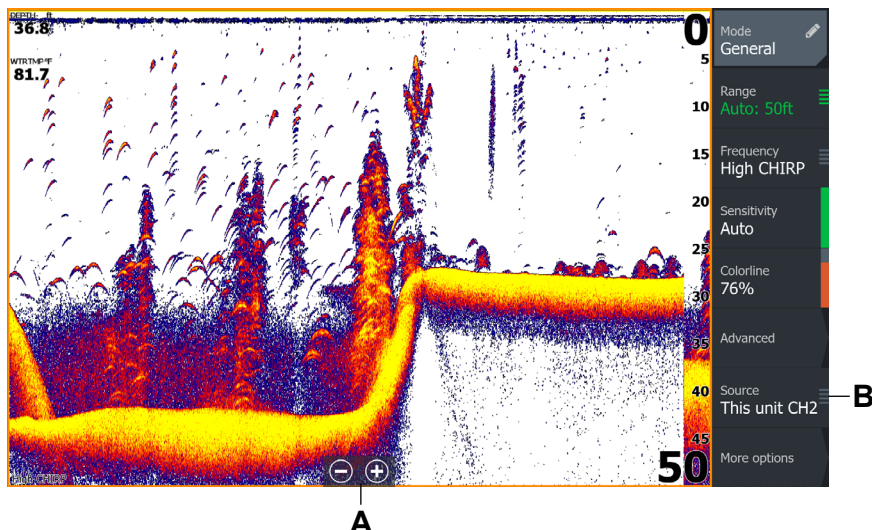
Selezionare una rotta per attivarla, quindi selezionare **Inizia rotta** dal menu. In alternativa, selezionare la rotta dalla finestra di dialogo Rotte, quindi selezionare **Inizia** nella finestra di dialogo.



SONAR TRADIZIONALE/CHIRP

L'applicazione Sonar visualizza un'immagine dell'acqua e del fondo marino sotto l'imbarcazione, consentendo di rilevare la presenza di pesci e di esaminare la struttura del fondo marino.

Rileva gli oggetti sott'acqua inviando e ricevendo impulsi sonori da un trasduttore compatibile.

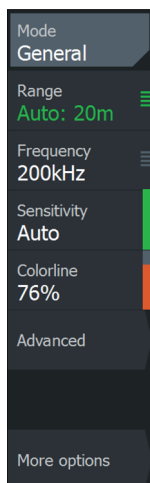


A Regolare l'immagine del sonar selezionando i pulsanti di zoom (A) oppure i tasti + o -.

B Utilizzare il controllo per selezionare il trasduttore desiderato.

Impostazioni Sonar

Utilizzare le opzioni di menu per regolare l'immagine del sonar.



- **Modalità (Mode):** selezionare una modalità adatta all'attività in acqua. Le opzioni riportate di seguito cambiano in base alla modalità selezionata.
- **Scala (Range):** le impostazioni di scala determinano la profondità dell'acqua visibile sullo schermo.
- **Frequenza (Frequency):** l'unità supporta diverse frequenze del trasduttore. Le opzioni disponibili dipendono dal tipo di trasduttori collegati al sistema.
- **Sensibilità (Sensitivity):** aumentando la sensibilità vengono mostrati maggiori dettagli sullo schermo. Riducendo la sensibilità si riducono i dettagli. La sensibilità automatica regola automaticamente la risposta del sonar ai livelli ottimali.
- **Colorline:** consente di regolare i colori del display per facilitare la distinzione dei target più deboli da quelli più forti.

→ **Nota:** se il cursore è attivo, alcune opzioni del menu Sonar vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore. Selezionare **Elimina cursore** per tornare al menu Sonar.



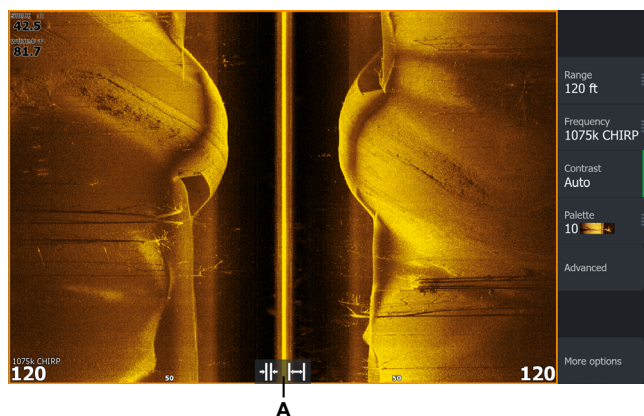
SONAR DI IMAGING

SideScan e DownScan sono perfetti per l'individuazione dei pesci in diverse aree, come cumuli di rocce, tronchi verticali, letti di alghe, fosse e scogli sommersi.

→ **Nota:** è possibile visualizzare una sola struttura sorgente per volta sull'unità MFD.

SideScan

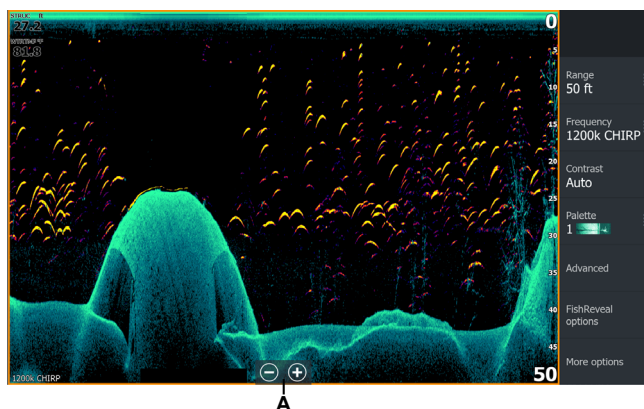
SideScan offre viste su ciascun lato dell'imbarcazione, consentendo di coprire una maggiore quantità d'acqua in minor tempo e di vedere aree non abbastanza profonde per l'imbarcazione, ad esempio vicino alla riva. Il riquadro SideScan è disponibile quando all'unità viene collegato un trasduttore compatibile con SideScan.



Utilizzare i controlli di zoom della scala (A) per ingrandire o ridurre. La scala rappresenta la distanza a sinistra e a destra del centro dello schermo.

DownScan

DownScan fornisce immagini dettagliate delle strutture e dei pesci che si trovano direttamente sotto l'imbarcazione, mettendo a disposizione immagini di qualità fotografica di rocce, alberi, composizione del fondale e altre strutture subacquee. Il riquadro DownScan è disponibile quando all'unità viene collegato un trasduttore compatibile con DownScan.

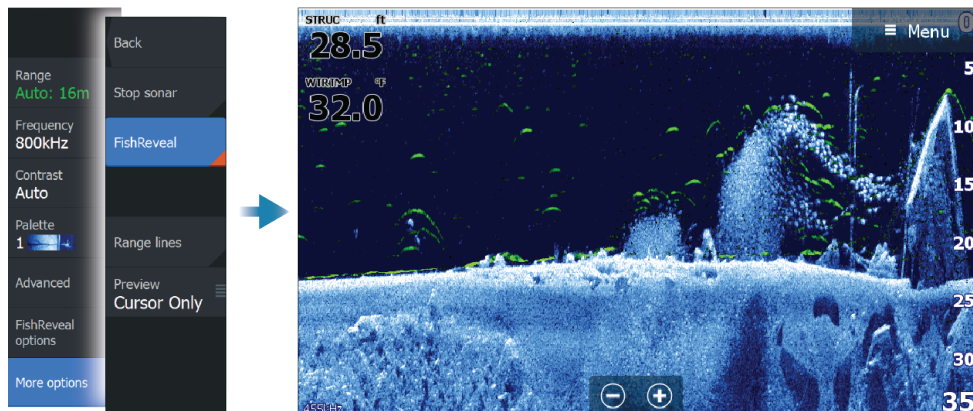


Utilizzare i tasti di zoom (A) per regolare l'immagine o trascinare un dito sullo schermo per visualizzare la cronologia del sonar.



FishReveal™

Selezionare FishReveal™ per visualizzare gli archi dei pesci nell'immagine SideScan o DownScan.



→ **Nota:** SideScan FishReveal™ richiede il collegamento all'unità di un hub sonar S3100 e di trasduttori ActiveImaging™ HD FishReveal™ compatibili.



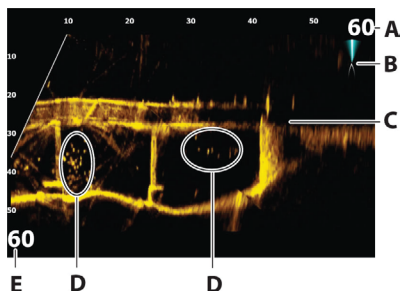
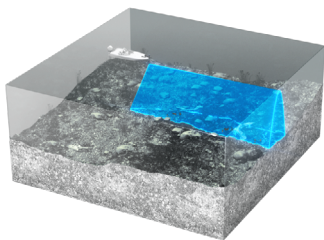
SONAR ACTIVETARGET

Quando alla rete Ethernet sono collegati un trasduttore ActiveTarget e il relativo modulo sonar, nella schermata iniziale è disponibile il pulsante ActiveTarget.

Il trasduttore ActiveTarget può essere utilizzato nelle seguenti modalità:

Forward (Avanti)

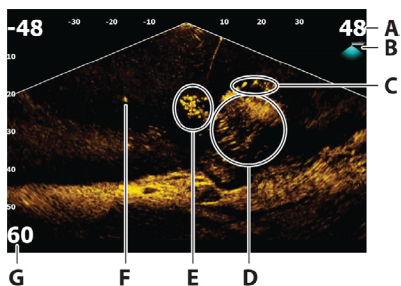
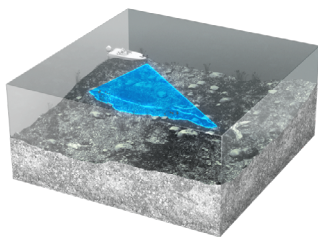
Utilizzare questa modalità per vedere i pesci e le strutture direttamente davanti al trasduttore. Offre una vista di 18° da un lato all'altro e di 135° dall'alto al basso.



- A Scala di distanza (distanza dal trasduttore)
- B Icona ActiveTarget che indica la direzione del fascio
- C Struttura (un ponte) sul fondo
- D Pesce
- E Scala inferiore (distanza sotto il trasduttore)

Giù

Utilizzare questa modalità per vedere i pesci le e strutture sotto il trasduttore per la pesca verticale. Offre una vista di 18° da un lato all'altro e di 135° da davanti a dietro per consentire la visione dell'esca e i movimenti dei pesci in tempo reale.

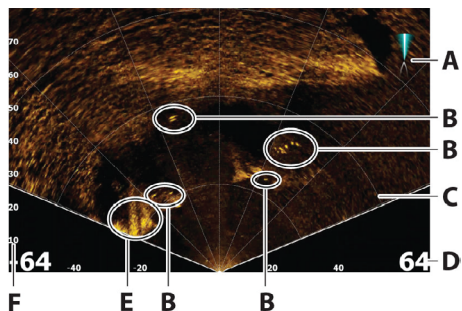
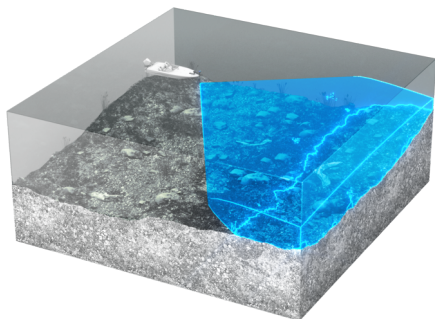


- A Scala di distanza (distanza dal trasduttore)
- B Icona ActiveTarget che indica la direzione del fascio
- C Colonia di pesci
- D Spazzola sott'acqua con la colonia di pesci dentro e intorno ad essa
- E Colonia di pesci
- F Pesce singolo di grandi dimensioni
- G Scala inferiore (distanza sotto il trasduttore)



Scout

Utilizzare questa modalità per la scansione di grandi aree di pesci e strutture e per identificare la direzione del bersaglio successivo. Questa modalità offre una vista di 135° da un lato all'altro e di 18° dall'alto al basso della colonna d'acqua.



- A Icona ActiveTarget che indica la direzione del fascio
- B Pesce
- C Le linee della griglia di scala possono essere attivate/disattivate e impostate come linee rette o arcuate dal menu Altro.
- D Scala di distanza (distanza a sinistra/destra del trasduttore)
- E Struttura sottomarina (bordo roccioso)
- F Scala di distanza (distanza davanti al trasduttore)

→ Nota:

- è la posizione di montaggio del trasduttore a determinare la modalità.
- Più sorgenti ActiveTarget possono funzionare in modo indipendente l'una dall'altra e ciascuna sorgente può essere assegnata a un riquadro multi-applicazione sul display.
- Consultare il manuale di installazione del sistema sonar per informazioni sulla configurazione del sistema per la condivisione dei dati sonar.

Consultare il manuale dell'operatore completo per ulteriori dettagli sulle funzioni di ActiveTarget.

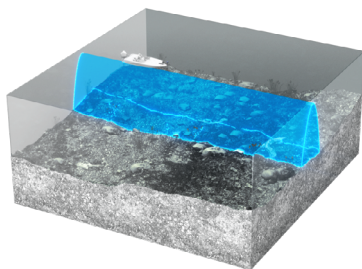


SONAR ACTIVETARGET 2 WIDE

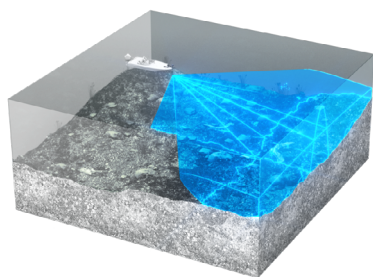
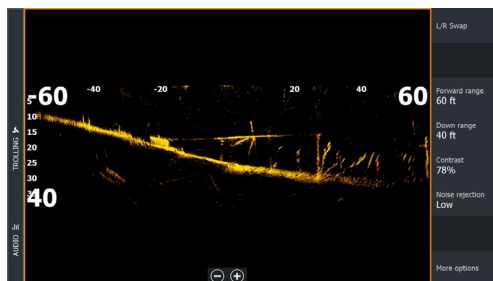
Se sull'imbarcazione sono presenti due sistemi ActiveTarget 2 abbinati (due moduli sonar ActiveTarget 2 e due trasduttori ActiveTarget 2), è possibile visualizzare ampie immagini sonar sul display multifunzione. Quando i trasduttori sono abbinati, è possibile avviare l'applicazione **AT WIDE** dalla schermata iniziale.

È possibile installare i trasduttori sullo stesso motore per pesca alla traina per ottenere le seguenti viste doppie:

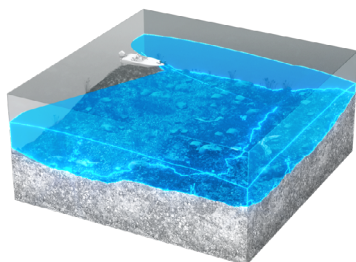
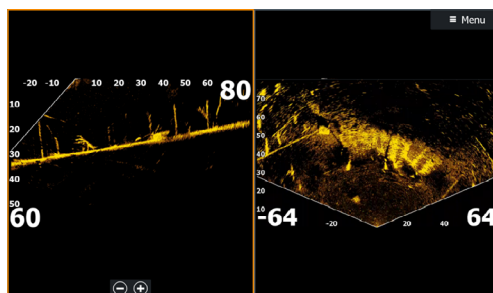
- 180° (vista anteriore e posteriore): offre una visuale completa a 180° per tracciare pesci e strutture mentre vi si passa sopra.
- Scout e anteriore: consente di eseguire la scansione di grandi aree di pesci e strutture per identificare i banchi di pesci e la direzione del bersaglio successivo.
- Scout ampio: vista dall'alto a 270° per individuare pesci e strutture in relazione all'imbarcazione.



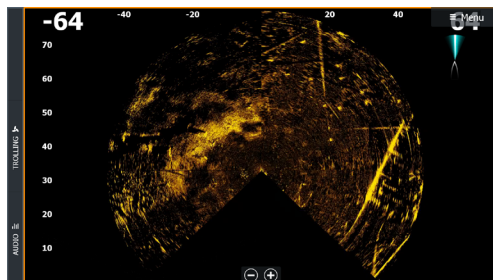
180° (vista anteriore e posteriore)



Scout e anteriore



Scout ampio



→ **Nota:** consultare il manuale dell'operatore completo per ulteriori dettagli sulle funzioni di ActiveTarget 2.



SINCRONIZZAZIONE DEI PING

La sincronizzazione dei ping consente di utilizzare contemporaneamente e senza interferenze trasduttori con frequenze simili.

Per utilizzare questa funzione, è necessario collegare i fili di sincronizzazione dei ping tra i moduli sonar e/o le unità MFD. Ad esempio, è necessario effettuare un collegamento tra HDS Pro e S3100 o tra HDS Pro e il modulo sonar ActiveTarget 2.

→ **Nota:** collegare il cavo di sincronizzazione dei ping solo ai moduli di scandaglio/hub o alle unità MFD a cui sono collegati trasduttori.

AVVERTENZA: consultare il manuale di installazione del modulo sonar per ulteriori informazioni sulla compatibilità e sui collegamenti specifici.

GHOST 360

Utilizzare la funzione Ghost 360 per ottenere una vista a 360° dell'ambiente sottomarino rispetto alla posizione dell'imbarcazione.

Questa funzione è disponibile quando al motore per pesca alla traina Ghost è collegato un nosecone Activelmaging 3-in-1. Consente ai pescatori di individuare elementi sottomarini chiave come pesci, strutture verticali e strutture poggiate sul fondo.

→ **Nota:** Ghost 360 non è una funzione di rete. Può essere visualizzato solo sul display multifunzione (MFD) a cui è collegato il nosecone 3-in-1.



Per ulteriori dettagli sulla funzione Ghost 360, consultare il manuale dell'operatore completo.

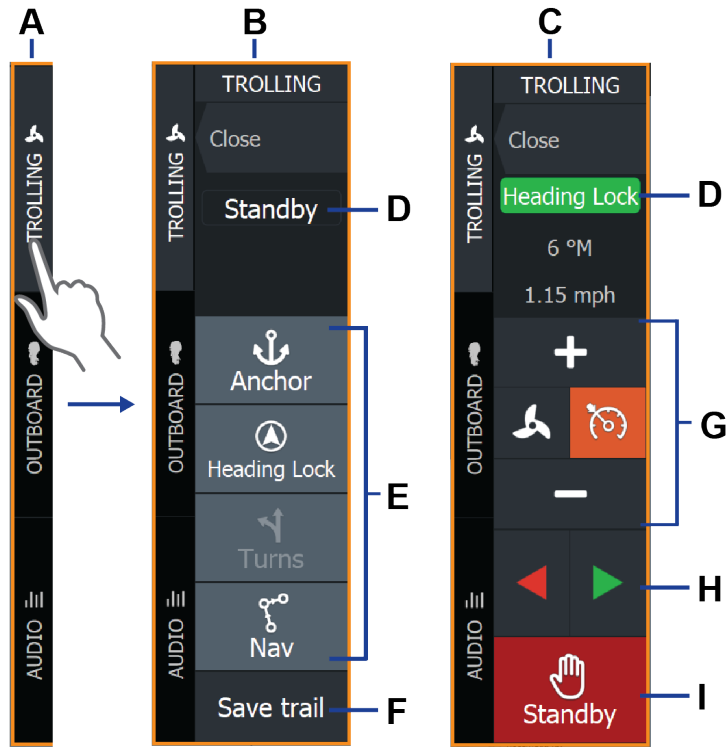


MOTORE PER PESCA ALLA TRAINA

⚠ AVVERTENZA: Un pilota automatico fornisce un utile aiuto nella navigazione, ma NON sostituisce mai un navigatore umano. Assicurarsi che l'autopilota sia stato installato correttamente, messo in servizio e calibrato prima dell'utilizzo.

Se sia il computer dell'autopilota che il motore da traina sono configurati per il controllo MFD, è possibile attivarne solo uno dei due alla volta. Potrebbe essere necessario selezionare **Commuta pilota** per continuare.

Controller del motore per pesca alla traina



- A Barra di controllo
- B Controller del motore per pesca alla traina (disinserito)
- C Controller del motore per pesca alla traina (inserito)
- D Indicazione modalità
- E Elenco delle modalità disponibili
- F Pulsante Registra/Salva
- G Informazioni dipendenti dalle modalità
- H Pulsanti dipendenti dalle modalità
- I Pulsante di attivazione/standby

Quando il controller del motore per pesca alla traina è il riquadro attivo, viene delineato con un bordo.

→ **Nota:** Il controller dell'autopilota può essere attivato anche dalla finestra di dialogo Controlli sistema.



Modalità dell'autopilota per il motore per pesca alla traina

Sono disponibili tre modalità dell'autopilota per il motore per pesca alla traina:

- **Ancora:** il motore per pesca alla traina mantiene la posizione dell'imbarcazione nel punto selezionato.
- **Aggancia Prua:** il motore per pesca alla traina guida l'imbarcazione nella direzione impostata.
- **Nota:** quando è attivato, l'autopilota per il motore per pesca alla traina seleziona la direzione attualmente indicata dalla bussola come direzione impostata.
- **Nav:** l'autopilota per il motore per pesca alla traina guida l'imbarcazione verso un waypoint o lungo una rotta specifici. Le informazioni sulla posizione dell'imbarcazione vengono utilizzate per manovrare l'imbarcazione sulla linea di rotta e verso la destinazione.

Inserimento/disinserimento del motore per pesca alla traina

Per inserire il motore per pesca alla traina, selezionare il pulsante della modalità preferita. L'autopilota per il motore per pesca alla traina entra nella modalità selezionata e il controller cambia per mostrare le opzioni della modalità attiva.

Selezionare **Standby** in qualsiasi momento per disinserire l'autopilota e governare manualmente l'imbarcazione.

Per ulteriori dettagli sulla funzionalità dell'autopilota per il motore per pesca alla traina, consultare il manuale dell'operatore.

MODALITÀ DI ANCORAGGIO

Utilizzando il GPS integrato, il motore per pesca alla traina mantiene la posizione dell'imbarcazione nel punto selezionato.

→ **Nota:** le seguenti funzioni della modalità di ancoraggio saranno disponibili tramite un aggiornamento futuro del software.

Modalità di ancoraggio a una distanza stabilita

Utilizzare questa funzione per eseguire l'ancoraggio a una distanza stabilita dal waypoint o dalla posizione del cursore. L'ancoraggio a una distanza stabilita consente di posizionare l'imbarcazione in modo che non si trovi direttamente sopra la struttura in cui si sta cercando di pescare. Idealmente, impostare questa distanza in modo che sia a distanza di lancio dal waypoint.

Orbitaggio attorno a un waypoint tramite GPS

Questa funzione consente di manovrare l'imbarcazione secondo un'orbita circolare attorno al waypoint o alla posizione del cursore senza dover guidare effettivamente l'imbarcazione in direzione circolare. Idealmente, impostare questa orbita in modo che sia a distanza di lancio dal waypoint.

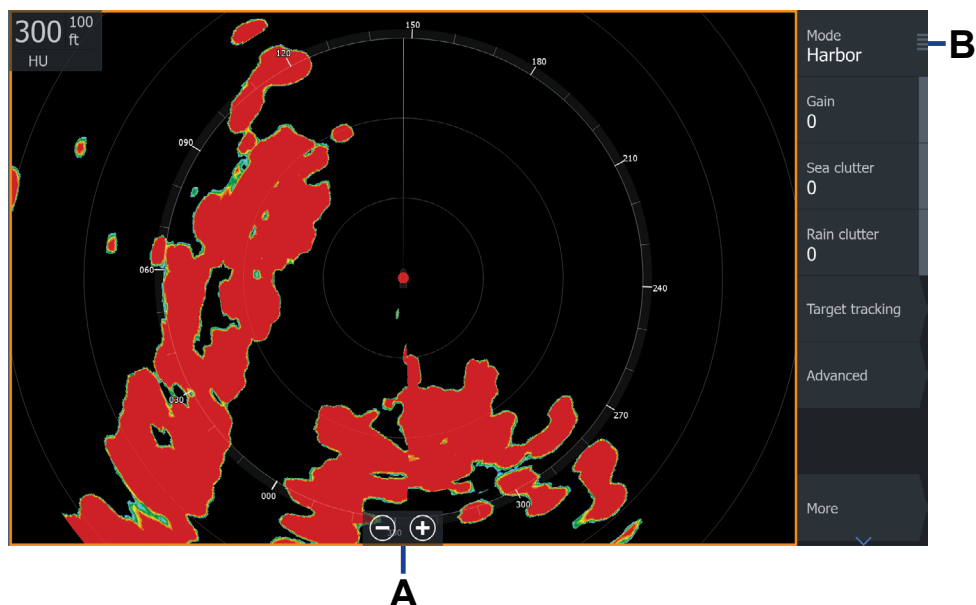
→ **Nota:** è possibile scegliere tra le direzioni di orbitaggio a babordo o tribordo e controllare la velocità tramite la funzione di blocco della rotta.



RADAR

Utilizzare il radar per navigare in modo sicuro, tracciare i target e rilevare gli uccelli a distanza.

→ **Nota:** per utilizzare l'applicazione Radar, è necessario installare e mettere in funzione un radar compatibile.



- Attivare/disattivare la trasmissione del radar dal menu o premere una volta il tasto di accensione per visualizzare il menu.
- Selezionare + o - (**A**) sullo schermo oppure utilizzare i tasti + o - sull'unità per impostare la scala.
- Scegliere tra le seguenti modalità del radar (**B**): **Custom, Harbor, Offshore, Weather e Bird**.
- È possibile regolare le impostazioni Guadagno, Filtro Mare e Filtro Pioggia dal menu di regolazione.



