

EAGLE®

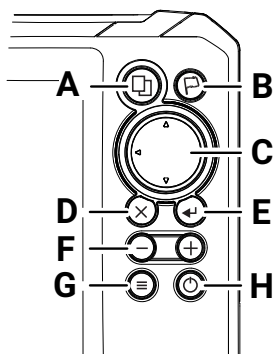
Guida di avvio rapido

Il display multifunzione (MFD) Lowrance® Eagle® è disponibile in varie dimensioni. Questo documento descrive i controlli di base dell'unità.

Per la versione più recente di questo documento e il manuale dell'operatore completo, visitare il sito:
www.lowrance.com/downloads/eagle.

→ **Nota:** consultare il manuale di installazione allegato prima di accendere l'unità.

Tasti di controllo fisici



A Pages

- Premere per attivare la schermata iniziale.

B Waypoint

- Premere per aprire la finestra Nuovo waypoint.
- Premere due volte per salvare un waypoint.
- Tenere premuto per accedere alla finestra di dialogo Trova.

C Freccie

Nelle pagine a schermo intero:

- Premere per posizionare il cursore.
- Premere per eseguire la panoramica dell'immagine in qualsiasi direzione.

Nelle pagine con più riquadri:

- Premere per selezionare un riquadro.

Nei menu:

- Premere per navigare.

D Exit

Su una pagina ingrandita con più riquadri:

- Premere per tornare alla pagina con più riquadri.

In menu e finestre di dialogo:

- Premere per tornare al livello di menu precedente e per chiudere una finestra di dialogo.

E Enter

Nelle pagine con più riquadri:

- Premere per ingrandire il riquadro selezionato.

In menu e finestre di dialogo:

- Premere per confermare una selezione.

F Zoom

- Premere per ingrandire l'immagine.
- Premere insieme entrambi i tasti per creare un waypoint MOB (Crew Overboard) nella posizione corrente.

G Menu

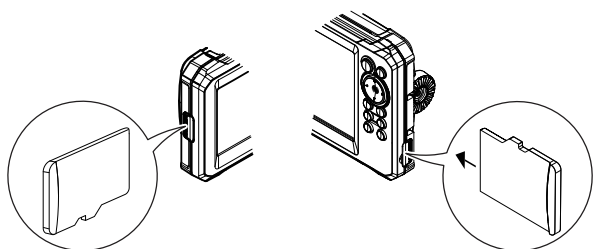
- Premere per visualizzare il menu a schermo intero.

H Alimentazione

- Premere una volta per visualizzare la finestra di dialogo **Controlli sistema**.
- Tenere premuto per accendere/spegnere l'unità.
- Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i livelli di retroilluminazione.

Letto di schede

Inserire senza forzare una microSD® nell'alloggiamento del lettore di schede sul lato del dispositivo. Per rimuovere la scheda microSD®, estrarla delicatamente.



Controlli sistema

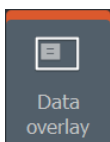
Premere una volta il tasto di accensione per visualizzare la finestra di dialogo **Controlli sistema** (System controls).



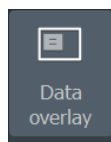
→ **Nota:** il contenuto della finestra di dialogo **Controlli sistema** dipende dalle apparecchiature connesse e dal riquadro attivo.

Le opzioni attive sono arancioni nella finestra di dialogo

Controlli sistema



Opzione ATTIVATA



Opzione DISATTIVATA

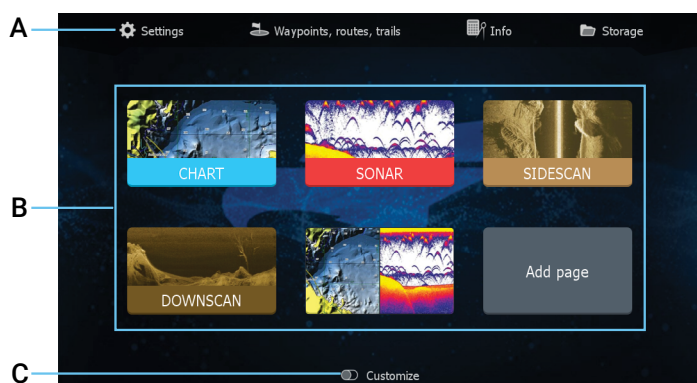
Illuminazione dello schermo

Impostare la luminosità e selezionare la modalità diurna/notturna dalla finestra di dialogo **Controlli sistema**.

Scorrere i livelli di retroilluminazione premendo ripetutamente il tasto di accensione.

Schermata iniziale

Premere il tasto Pagine per visualizzare la schermata iniziale.



A Strumenti: selezionare per accedere alle finestre di dialogo utilizzate per eseguire un'attività o per esplorare le informazioni memorizzate.

B Icone delle applicazioni: selezionare per visualizzare un'applicazione.

C Personalizzata: attivare la modalità Personalizzata per modificare o eliminare le pagine personalizzate.

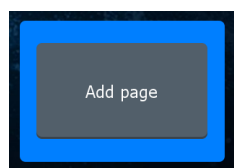
→ **Nota:** le icone delle applicazioni sulla schermata iniziale variano in base alle funzioni MFD.

Pages

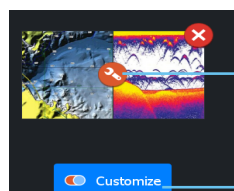
È possibile visualizzare la pagina di un'applicazione selezionando la relativa icona nella schermata principale.

Pagine personalizzate

Il sistema viene fornito con una pagina personalizzata predefinita, ma si possono creare pagine proprie.



Selezionare l'icona **Aggiungi pagina** (Add page) per creare una pagina personalizzata.

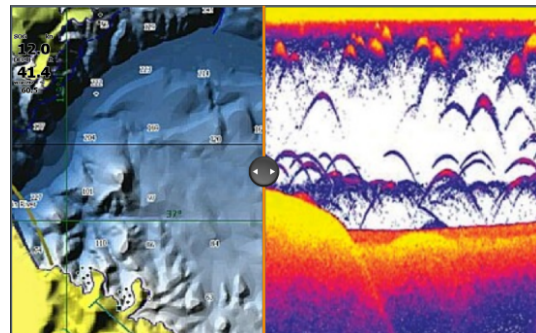


1 Attivare **Personalizzata** per modificare le pagine personalizzate esistenti.

2 Selezionare la pagina personalizzata da modificare.

Pagine con più riquadri

- Il riquadro attivo è indicato da un bordo arancione.
- Premere i tasti freccia per cambiare riquadro.
- Premere il tasto Invio per ingrandire il riquadro attivo. Premere il tasto Uscita per tornare alla pagina con più riquadri.
- Selezionare l'opzione **Regola divisione** (Adjust splits) nella finestra di dialogo **Controlli sistema** e utilizzare i tasti freccia per modificare le dimensioni del riquadro. Confermare il layout premendo il tasto Menu o Invio.

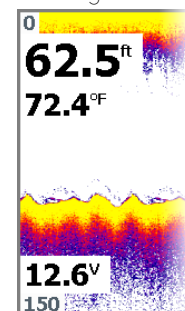
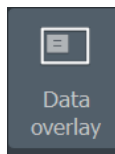


→ **Nota:** Il menu del riquadro è disponibile nei riquadri ingranditi.

Sovrapposizione dati

È possibile visualizzare le informazioni come sovrapposizione di dati sulle pagine cartografiche e sonar. Le informazioni vengono impostate singolarmente per ogni pagina predefinita e personalizzata.

Attivare o disattivare **Sovrapposizione dati** (Data overlay) dalla finestra di dialogo **Controlli sistema**.



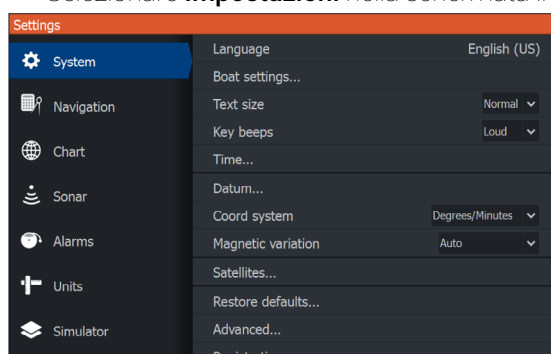
Per modificare la posizione o le informazioni di sovrapposizione dati:

- 1 Selezionare l'opzione **Modifica overlay** nella finestra di dialogo **Controlli sistema** per attivare la modalità di modifica.
- 2 Premere il tasto Menu per visualizzare le opzioni di modifica.
- 3 Premere il tasto Uscita per salvare le modifiche.

Impostazioni

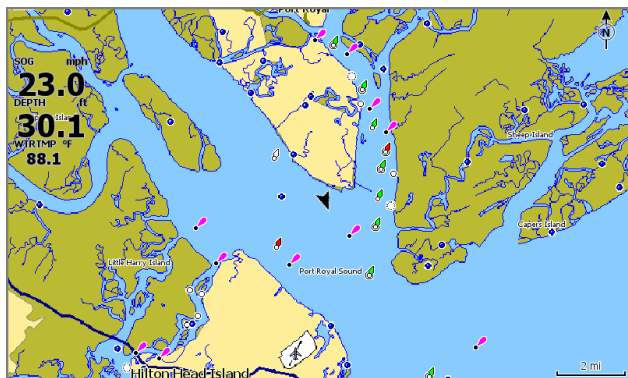
Sono disponibili due metodi per visualizzare la schermata **Impostazioni** (Settings).

- Selezionare **Impostazioni** nella finestra di dialogo **Controlli sistema** o
- Selezionare **Impostazioni** nella schermata iniziale.



Cartografia

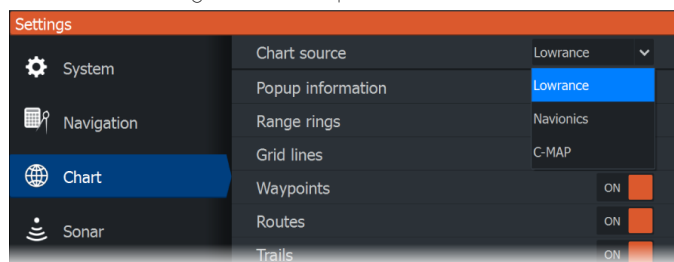
Utilizzare la pagina Cartografia per navigare fino a un waypoint, creare una rotta o seguire la rotta corrente.



- Utilizzare i tasti freccia e zoom per regolare la scala e la posizione della carta.
- Posizionare il cursore e premere il tasto Invio per selezionare un elemento della carta e attivare la finestra di dialogo delle informazioni dettagliate.

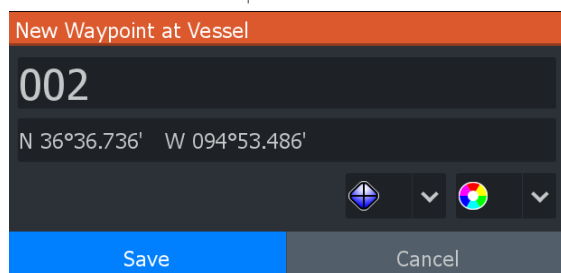
Sorgente carta

Cambiare la sorgente carta quando si inserisce una scheda.

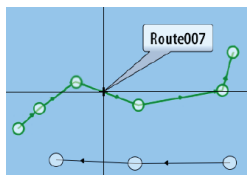
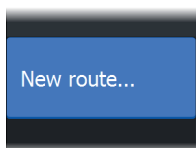


Waypoint

Premere il tasto Waypoint per salvare un waypoint. Per impostazione predefinita, il waypoint viene collocato nella posizione dell'imbarcazione. Con il cursore attivo, il waypoint viene collocato nella posizione selezionata dal cursore.



Rotte



Per creare una rotta:

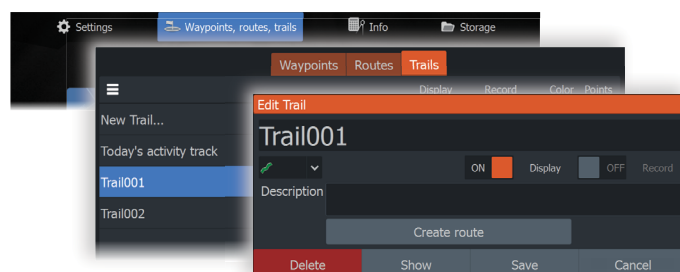
- 1 Attivare un riquadro cartografico a schermo intero.
- 2 Premere il tasto Menu per attivare il menu del riquadro, quindi selezionare l'opzione **Nuova rotta** (New route) nel menu.
- 3 Utilizzare i tasti freccia per posizionare il primo punto della rotta, quindi premere il tasto Invio per confermare la posizione.
- 4 Ripetere il passaggio precedente per posizionare altri punti della rotta.
- 5 Premere il tasto Uscita per salvare la rotta.

Tracce

L'unità traccia e disegna automaticamente il movimento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico. Le tracce sono gestite nella finestra di dialogo **Tracce** (Trails).

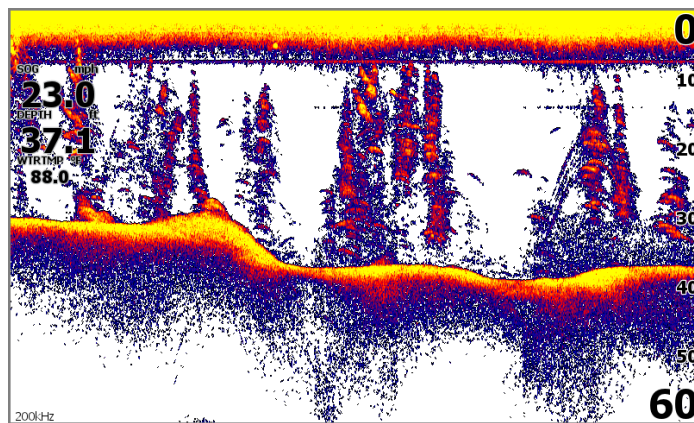
Per visualizzare la finestra di dialogo **Tracce**:

- 1 Selezionare **Waypoints, rotte, tracce** dalla schermata iniziale.
- 2 Selezionare la scheda **Tracce** nella finestra di dialogo.
- 3 Selezionare la traccia che si desidera modificare.



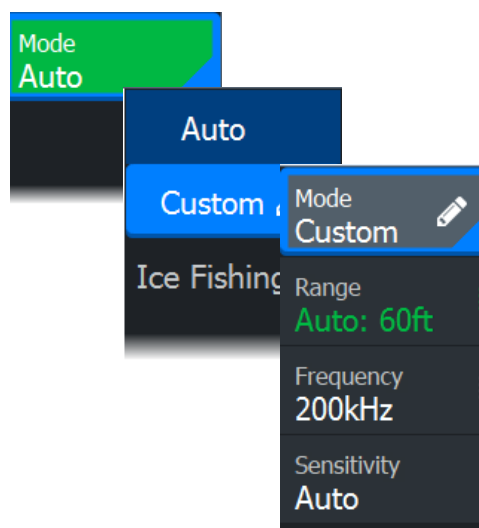
Sonar

L'applicazione Sonar visualizza un'immagine dell'acqua e del fondale marino sotto l'imbarcazione, consentendo di rilevare la presenza di pesci e di esaminare la struttura del fondale.



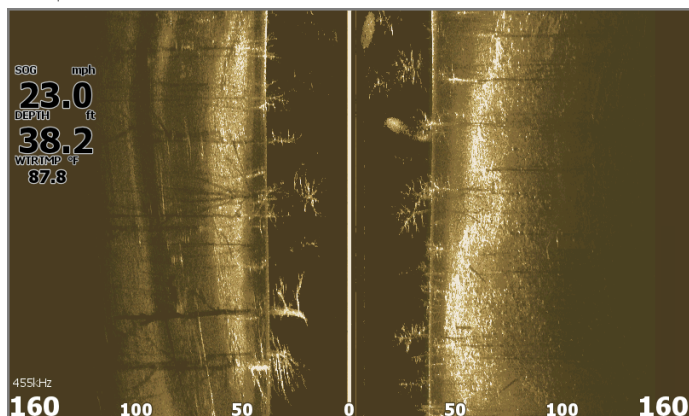
- Utilizzare i tasti di zoom per ingrandire parti differenti della colonna d'acqua.
- Utilizzare i tasti freccia per spostare il cursore ed eseguire una panoramica dell'immagine.

Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità **Auto** e tutte le impostazioni sono automatizzate. Selezionare **Auto** nel menu del riquadro e passare alla modalità **Personalizzata** (Custom) o **Pesca dal ghiaccio** (Ice Fishing) per personalizzare le impostazioni del sonar.



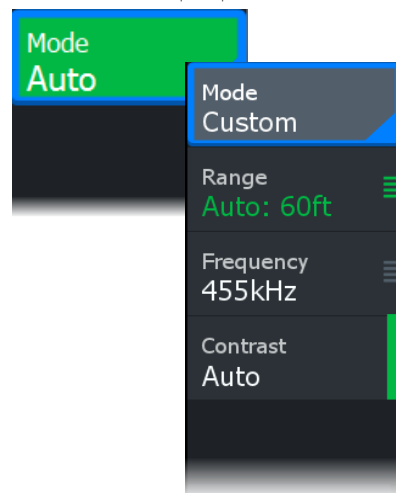
SideScan

SideScan fornisce un'ampia e dettagliata copertura del fondale marino ai lati della barca. L'applicazione SideScan è disponibile quando all'unità viene collegato un trasduttore compatibile con SideScan.



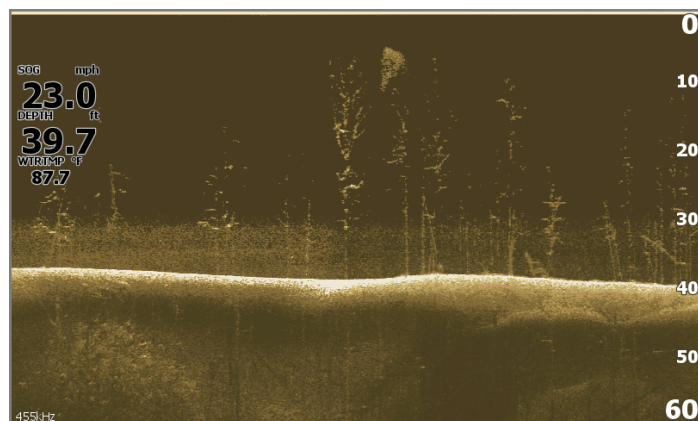
- Utilizzare i tasti di zoom per ingrandire parti differenti della colonna d'acqua.
- Utilizzare i tasti freccia per spostare il cursore ed eseguire una panoramica dell'immagine.

Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità **Auto** e tutte le impostazioni sono automatizzate. Selezionare **Auto** nel menu del riquadro e passare alla modalità **Personalizzata** per personalizzare le impostazioni del sonar.



DownScan

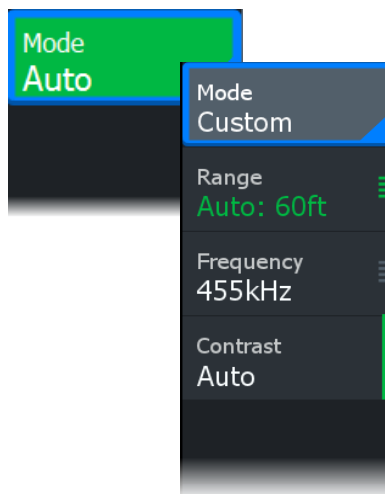
DownScan fornisce immagini dettagliate di strutture e pesci direttamente al di sotto dell'imbarcazione. L'applicazione DownScan è disponibile quando all'unità viene collegato un trasduttore compatibile con DownScan.



- Utilizzare i tasti di zoom per ingrandire parti differenti della colonna d'acqua.

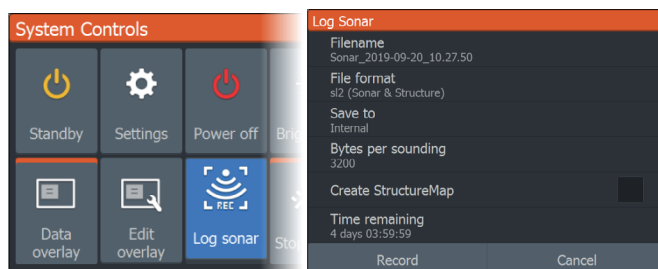
- Utilizzare i tasti freccia per spostare il cursore ed eseguire una panoramica dell'immagine.

Per impostazione predefinita, l'unità è impostata sulla modalità **Auto** e tutte le impostazioni sono automatizzate. Selezionare **Auto** nel menu del riquadro e passare alla modalità **Personalizzata** per personalizzare le impostazioni del sonar.

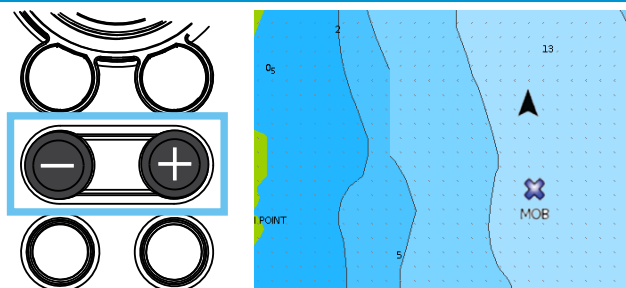


Sonar log

Attivare la finestra di dialogo **Sonar log** (Log sonar) dalle finestre di dialogo **Controlli sistema** o **Impostazioni** > **Sonar**. Salvare i dati di registro del sonar sulla memoria interna o su una scheda microSD®.



Waypoint MOB



Per attivare un waypoint uomo a mare (MOB), premere contemporaneamente i tasti + e -. Sullo schermo vengono visualizzate le informazioni sulla navigazione verso il waypoint MOB.

Versione documento: 001

©Reg. U.S. Pat. & Tm. Off e marchi™.

Visitare il sito www.navico.com/intellectual-property per i diritti di marchio globali e gli accrediti per Navico Holding AS e altre entità.

©2024 Navico Group. Tutti i diritti riservati. Navico Group è una divisione di Brunswick Corporation.