

**LOWRANCE®**

# Hook<sup>2</sup> Series

## Manual de Usuario

5 HDI, 5 TS, 7X GPST, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI,  
and 12 TS

ESPAÑOL





# Prólogo

---

## Exención de responsabilidad

Dado que Navico mejora continuamente este producto, nos reservamos el derecho de realizar cambios al producto en cualquier momento. Dichos cambios pueden no aparecer recogidos en esta versión del manual. Póngase en contacto con su distribuidor más cercano si necesita más ayuda.

Es responsabilidad exclusiva del propietario instalar y usar el equipo de manera que no cause accidentes ni daños personales o a la propiedad. El usuario de este producto es el único responsable de seguir las medidas de seguridad para la navegación.

NAVICO HOLDING AS Y SUS FILIALES, SUCURSALES Y AFILIADOS RECHAZAN TODA RESPONSABILIDAD DERIVADA DEL USO DE CUALQUIER TIPO DE ESTE PRODUCTO QUE PUEDA CAUSAR ACCIDENTES, DAÑOS O QUE PUEDA QUEBRANTAR LA LEY.

Idioma principal: este informe, cualquier manual de instrucciones, guía de usuario y otra información relacionada con el producto (Documentación) puede ser traducida a o ha sido traducida de otro idioma (Traducción). En caso de discrepancia con cualquier versión traducida de la Documentación, la versión en lengua inglesa constituirá la versión oficial de la misma.

Este manual representa el producto tal y como era en el momento de la impresión. Navico Holding AS y sus filiales, sucursales y afiliados se reservan el derecho de introducir cambios en las especificaciones sin previo aviso.

## Marcas registradas

Lowrance® y Navico® son marcas comerciales registradas de Navico Holding AS.

C-MAP® es una marca comercial registrada de C-MAP.

Navionics® es una marca comercial registrada de Navionics, Inc.

SD™ y microSD™ son marcas comerciales registradas de SD-3C, LLC en Estados Unidos y en otros países, o ambos.

Datos cartográficos adicionales: Copyright© 2012 NSI, Inc.:  
Copyright© 2012 por Richardson's Maptech.

## Referencias de productos Navico

Este manual puede hacer referencia a los siguientes productos Navico:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- StructureMap™ (StructureMap)
- StructureScan® (StructureScan)

## Copyright

Copyright © 2017 Navico Holding AS.

## Garantía

La tarjeta de garantía se suministra como un documento aparte.

En caso de cualquier duda, consulte el sitio web de la marca de la pantalla o del sistema: [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Declaraciones de conformidad

Este equipo cumple con:

- La directiva 2014/53/EU de la CE
- Los requisitos de los dispositivos de nivel 2 del estándar de 2008 sobre radiocomunicaciones (compatibilidad electromagnética).

La declaración de conformidad correspondiente está disponible en la sección del producto del siguiente sitio web: [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Sobre este manual

Este manual es una guía de referencia para los siguientes modelos Hook<sup>2</sup>: 5 HDI, 5 TS, 7X GPS TS, 7 HDI, 7 TS, 9 TS, 9 HDI y 12 TS. En consecuencia, las capturas de pantalla de menús y cuadros de diálogo podrían no coincidir con el aspecto de su unidad.

Estas unidades solo pueden generar las vistas y frecuencias de sonda que se indican en las especificaciones incluidas en la guía de instalación del transductor incluido con la unidad. El modelo se encuentra en la parte frontal de la unidad. A continuación se muestra una lista de modelos, el transductor que debería utilizarse y las funciones de sonda disponibles.



- Modelos HDI: debe utilizarse el transductor SplitShot, el cual proporciona una sonda tradicional y la función DownScan.
- Modelos TS: debe utilizarse el transductor TripleShot, el cual proporciona una sonda tradicional y las funciones DownScan y Side/StructureScan.

Los transductores agregados a través de uno de los cables adaptadores de transductor opcional aún podrán generar las vistas y frecuencias para las que se ha diseñado la pantalla. Los transductores Airmar no son compatibles mediante el cable adaptador.

En este manual, el texto importante que requiere una atención especial del lector está resaltado del siguiente modo:

→ **Nota:** Usada para atraer la atención del lector a un comentario o información importante.

⚠ **Advertencia:** Usada cuando es necesario advertir al personal de que debe actuar con cuidado para evitar lesiones y/o daños a equipos o al personal.

## Versión del manual

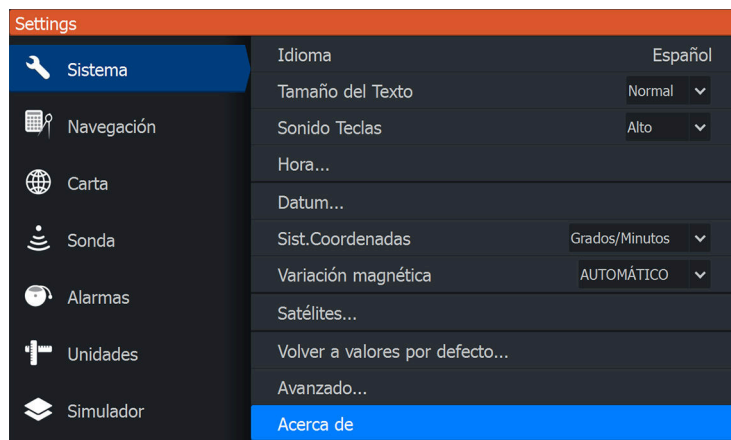
Este manual se redactó para la versión de software 1.0. El manual se actualiza continuamente para adaptarse a nuevas versiones de software. La última versión disponible del manual puede descargarse en [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Versión de software

En el cuadro de diálogo Acerca de puede consultar la versión de software actual de la unidad. El cuadro de diálogo Acerca de está disponible en Ajustes Sistema.

Para obtener más información, consulte "*Acerca de*" en la página 83.

Para actualizar el software, consulte "*Actualizaciones de software*" en la página 87.



# Contenido

---

## **11 Introducción**

- 11 Controles frontales
- 12 Página de inicio
- 13 Páginas de aplicación

## **15 Funcionamiento básico**

- 15 Cuadro de diálogo Controles del sistema
- 15 Encendido y apagado del sistema
- 16 Iluminación de la pantalla
- 16 Detener
- 16 Utilización de menús y cuadros de diálogo
- 17 Uso del cursor en el panel
- 17 Creación de un waypoint de hombre al agua
- 19 Captura de pantalla

## **20 Personalización del sistema**

- 20 Personalización del fondo de pantalla de la página de inicio
- 20 Datos superpuestos
- 21 Adición de nuevas páginas personalizadas
- 22 Editar o eliminar páginas personalizadas
- 23 Ajuste de la división en páginas de varios paneles

## **24 Cartas**

- 24 Panel de cartas
- 25 Selección del tipo de carta
- 25 Símbolo de embarcación
- 25 Escala de la carta
- 25 Desplazamiento por la carta
- 26 Waypoints, rutas y tracks
- 26 Navegación
- 26 Visualización de información sobre los elementos de la carta
- 27 Búsqueda de objetos en los paneles de carta
- 27 Superposición de cartas
- 27 Colocación de la embarcación en el panel de carta
- 28 Opciones de carta específicas de C-MAP
- 29 Cartas Navionics
- 33 Ajustes de carta

## **36 Plotter GPS**

- 36 Página del plotter GPS
- 37 Símbolo de embarcación
- 37 Escala de la página del plotter GPS
- 37 Desplazamiento de la imagen del plotter GPS
- 37 Opciones de vista de GPS
- 38 Waypoints, rutas y tracks
- 38 Navegación
- 39 Ajustes del plotter GPS

## **40 Waypoints, rutas y tracks**

- 40 Cuadros de diálogo Waypoints, Rutas y Tracks
- 41 Waypoints
- 43 Rutas
- 47 Tracks

## **49 Navegación**

- 49 Navegación a la posición del cursor
- 49 Navegar hasta un waypoint
- 49 Navegación por una ruta
- 50 Ajustes de navegación

## **52 Sonda**

- 52 La Sonar imagen
- 53 Aplicar el zoom en la imagen
- 53 Visualización del historial
- 54 Personalizar los ajustes de imagen
- 54 Opciones de los modos Personalizado y Pesca en hielo
- 57 Más opciones
- 59 Iniciar la grabación de los datos de registro de la sonda
- 61 Parar la grabación de los datos de registro de la sonda
- 61 Visualización de los datos de la sonda grabados
- 62 Ajustes de tracks

## **64 StructureScan**

- 64 Imagen de StructureScan
- 64 Zoom de la imagen de StructureScan
- 65 Utilización del cursor en el panel de StructureScan

65	Visualización del historial de StructureScan
66	Grabación de datos de StructureScan
66	Configuración de la imagen de StructureScan
<b>69</b>	<b>DownScan</b>
69	La imagen DownScan
69	Zoom de la imagen de DownScan
69	Utilización del cursor en el panel de DownScan
70	Visualización del historial de DownScan
70	Personalizar los ajustes de imagen
<b>74</b>	<b>StructureMap</b>
74	Imagen de StructureMap
74	Activación de la superposición de Structure
75	Consejos sobre StructureMap
75	Grabación de datos de StructureScan
76	Uso de StructureMap con tarjetas cartográficas
76	Opciones Structure
<b>78</b>	<b>Alarmas</b>
78	Sistema de alarma
78	Tipos de mensajes
78	Mensajes de alarma
78	Confirmación de un mensaje
79	Cuadro de diálogo Alarmas
<b>81</b>	<b>Herramientas</b>
81	Ajustes
84	Waypoints/rutas/tracks
84	Info
85	Almacenamiento
<b>86</b>	<b>Mantenimiento</b>
86	Mantenimiento preventivo
86	Limpieza de la pantalla de la unidad
86	Verificación de los conectores
87	Opciones de soporte para los servicios
87	Actualizaciones de software
88	Copia de seguridad de los datos del sistema

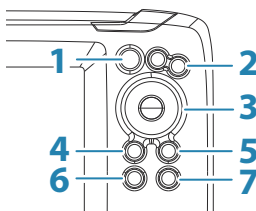
## **91 Simulador**

- 91 Modo de demostración
- 91 Archivos fuente de simulador
- 92 Ajustes avanzados del simulador

# 1

## Introducción

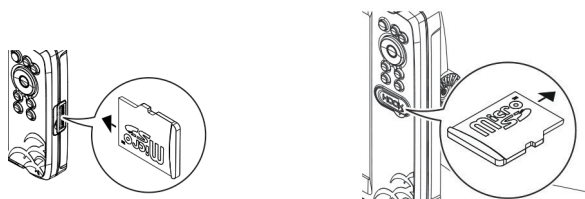
### Controles frontales



- 1 Páginas:** pulse para abrir la página de inicio.
- 2 Acercar/alejar:** pulse para acercar o alejar la imagen. Pulse ambas teclas a la vez para crear un waypoint MOB (Hombre al Agua) en la posición de la embarcación.
- 3 Flechas:** en cualquier página a pantalla completa, pulse para colocar el cursor en la imagen. Pulse para desplazar la imagen en cualquier dirección.  
En páginas de varios paneles: pulse para seleccionar un panel.  
En menús y cuadros de diálogo: pulse para resaltar una opción.
- 4 Salir (X):** en una página de varios paneles maximizada, pulse para volver a la página de varios paneles.  
En menús y cuadros de diálogo: pulse para volver al nivel de menú anterior o para salir de un cuadro de diálogo.
- 5 Menu/Enter:** en una página a pantalla completa, pulse para mostrar el menú cuando no haya ningún menú ni cuadro de diálogo activos.  
En un panel de varias páginas: pulse para maximizar el panel actualmente seleccionado.  
En menús y cuadros de diálogo: pulse para confirmar una selección.
- 6 Cursor/Waypoint:** pulse para activar o desactivar el cursor. Mantenga pulsado para guardar un waypoint.
- 7 Encendido:** pulse para mostrar el cuadro de diálogo Controles del sistema.  
Manténgalo pulsado para encender o apagar la unidad.

## Tarjeta micro SD

En función del modelo, el lector de tarjetas se encuentra en el lateral o en la parte frontal.



## Página de inicio

Para acceder a la página de inicio desde cualquier operación pulse brevemente la tecla Páginas.

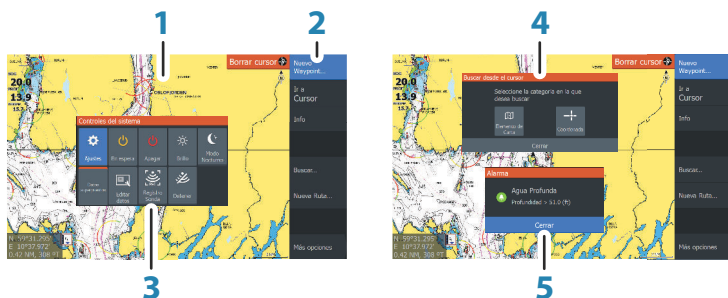
→ **Nota:** Los iconos de página en la página de inicio pueden variar según el modelo.





- 1 **Panel de herramientas:** seleccione un botón para acceder a los cuadros de diálogo utilizados para realizar una tarea o para explorar la información almacenada.
- 2 **Iconos de páginas de aplicaciones:** seleccione un botón para mostrar la página de la aplicación.
- 3 **Personalizar:** active el modo personalizado para eliminar o modificar páginas personalizadas.

## Páginas de aplicación



- 1 **Panel de aplicación**
- 2 **Menú:** menú específico del panel.
- 3 **Cuadro de diálogo Controles del sistema:** proporciona un acceso rápido a los ajustes básicos del sistema.
- 4 **Cuadro de diálogo:** información para el usuario o elemento donde el usuario introduce datos.
- 5 **Mensaje de alarma:** se muestra si se producen situaciones peligrosas o fallos en el sistema.

Todas las aplicaciones conectadas al sistema se presentan en paneles.

La aplicación puede presentarse como página única o en combinación con otros paneles en una página con varios paneles. Se puede acceder a todas las páginas de aplicaciones desde la página de inicio.

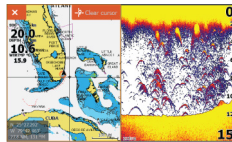
## Páginas personalizadas

El sistema se entrega con una página personalizada preconfigurada, aunque puede crear las suyas propias. Todas las páginas personalizadas se pueden modificar y eliminar. Para agregar una página personalizada, consulte *"Adición de nuevas páginas personalizadas"* en la página 21.

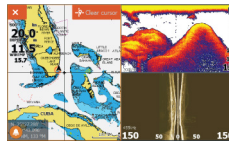
Para editar o eliminar una página personalizada, consulte *"Editar o eliminar páginas personalizadas"* en la página 22.

## Páginas personalizadas de varios paneles

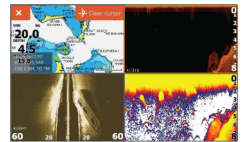
Puede tener hasta 4 paneles en una página personalizada. Consulte *"Adición de nuevas páginas personalizadas"* en la página 21.



*Página con 2 paneles*



*Página con 3 paneles*



*Página con 4 paneles*

El tamaño de los paneles de una página de varios paneles se puede ajustar en el cuadro de diálogo Controles del sistema. Consulte *"Ajuste de la división en páginas de varios paneles"* en la página 23.

- Con el cursor inactivo en cualquier panel, active el panel activo con las teclas de flecha. El panel activo se indica con un borde naranja.
- Maximice el panel activo pulsando la tecla Menu/Enter. Pulse la tecla Salir (X) para volver a la página de varios paneles.
- Para mostrar el menú del panel, este debe antes maximizarse. Una vez maximizado, pulse la tecla Menu/Enter (de nuevo) a fin de mostrar el menú para el panel maximizado. Pulse la tecla Salir (X) para cerrar el menú; pulse la tecla Salir (X) de nuevo para volver a la página de varios paneles.
- Active el cursor en el panel activo o maximizado pulsando la tecla Cursor/Waypoint y, a continuación, utilice las teclas de flecha para colocar el cursor. Pulse la tecla Cursor/Waypoint de nuevo para quitar el cursor.

# 2

## Funcionamiento básico

### Cuadro de diálogo Controles del sistema

El cuadro de diálogo Controles del sistema proporciona un acceso rápido a los ajustes básicos del sistema. Para visualizar el cuadro de diálogo, pulse brevemente la tecla de encendido.

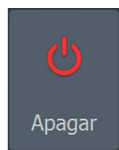
Los iconos que aparecen en el cuadro de diálogo pueden variar. Por ejemplo, la opción de ajustar división solo está disponible si está visualizando una página de varios paneles al abrir el cuadro de diálogo Controles del sistema.



### Activación de funciones

Seleccione el icono de la función que desee establecer, activar o desactivar. En el caso de las funciones que se pueden activar y desactivar, aparecerá una barra de color naranja en la parte superior del icono que indica que la función está activada, tal como aparece en el icono Datos superpuestos de la imagen anterior.

### Encendido y apagado del sistema



Puede encender y apagar el sistema manteniendo pulsada la tecla de encendido. También puede desactivar la unidad desde el cuadro de diálogo Controles del sistema.

Si se suelta la tecla de encendido antes de que finalice la operación de apagado, el proceso de apagado queda cancelado.



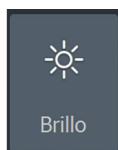
## Modo Standby (en espera)

En el modo Standby (en espera), se desactiva la sonda, la iluminación de fondo de la pantalla y de las teclas botones para ahorrar energía. El sistema continuará ejecutándose en segundo plano.

Puede seleccionar el modo Standby (en espera) desde el cuadro de diálogo Controles del sistema.

Para cambiar del modo Standby (en espera) al funcionamiento normal, pulse brevemente la tecla de encendido.

## Iluminación de la pantalla



### Brillo

La iluminación de fondo de la pantalla puede ajustarse desde el cuadro de diálogo Controles del sistema.

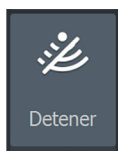
También puede probar entre los niveles de iluminación predefinidos pulsando brevemente la tecla Encendido.

### Modo Nocturno

La opción de modo nocturno optimiza la paleta de colores y la iluminación de fondo para condiciones de poca luz.

→ **Nota:** Los detalles del panel pueden ser menos visibles si se ha seleccionado el modo nocturno.

## Detener



Seleccione la opción Detener en el cuadro de diálogo Controles del sistema para que todas las sondas dejen de hacer ping. Utilice la opción de detener cuando desee desactivar todas las sondas, pero sin apagar la unidad.

## Utilización de menús y cuadros de diálogo

### Menús

El menú permite utilizar el sistema y cambiar los ajustes.

Pulse la tecla Menu/Enter para mostrar el menú de página. Pulse la tecla Menu/Enter de nuevo para cerrar el menú.

Use las teclas de flecha para resaltar una opción de menú y, a continuación, pulse la tecla Menu/Enter para confirmar la selección.

Barras de desplazamiento: active la barra de desplazamiento en el menú y utilice las teclas de flecha para ajustarla. Pulse la tecla Menu/Enter para guardar el ajuste.

El estado del cursor (activo e inactivo) cambia las opciones de menú.

### **Cuadros de diálogo**

Use las teclas de flecha para resaltar una opción del cuadro de diálogo y, a continuación, pulse la tecla Menu/Enter para confirmar la selección.

Los teclados numéricos y alfanuméricos se mostrarán de forma automática para que el usuario pueda introducir la información necesaria en los cuadros de diálogo.

Para cerrar un cuadro de diálogo, guarde o cancele su entrada. Un cuadro de diálogo también se puede cerrar pulsando la tecla Salir (X).

## **Uso del cursor en el panel**

El cursor se puede usar para marcar una posición y para seleccionar elementos.

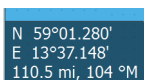
Por defecto, el cursor no se muestra en el panel.

Muestre el cursor pulsando la tecla Cursor/Waypoint y utilice las teclas de flecha para mover el cursor en el panel.

Cuando el cursor está activo en la página de carta, se muestra la ventana de posición del cursor. La línea inferior de la ventana muestra la distancia y el rumbo desde la embarcación hasta el cursor.

Cuando el cursor está activo en la página de sonda, la ventana también muestra la profundidad y temperatura en la posición del cursor.

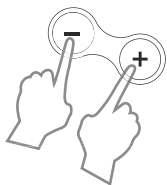
Para quitar el cursor y los elementos del cursor del panel, pulse la tecla Cursor/Waypoint.



N 59°01.280'  
E 13°37.148'  
110.5 mi, 104 °M

## **Creación de un waypoint de hombre al agua**

Si se produce una situación de emergencia, puede guardar un waypoint de hombre al agua (MOB, del inglés Man Over Board) en la posición actual de la embarcación pulsando ambas teclas de zoom simultáneamente.



Al activar la función MOB, las siguientes acciones se llevan a cabo de forma automática:

- Se crea un waypoint de MOB en la posición actual de la embarcación.
- La pantalla cambia a un panel ampliado, centrado en la posición de la embarcación.
- El cursor se sitúa en el waypoint de MOB y aparece información de navegación para dicho waypoint en la ventana de información

Si se pulsan las teclas de zoom varias veces, se guardan varios waypoints de MOB. La ventana de información del cursor sigue mostrando información de navegación para el primer waypoint de MOB hasta que el cursor se mueve o se quita del panel.

### Cancelar la navegación a MOB

El sistema seguirá mostrando información de navegación para el waypoint de MOB hasta que se cancele la navegación desde el menú.



### Mostrar información del waypoint de MOB

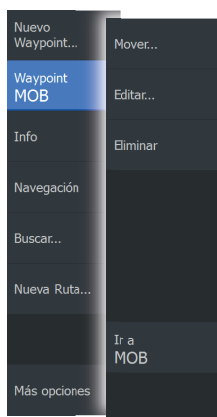
Para visualizar información de MOB, seleccione el waypoint de MOB para mostrar el cuadro emergente correspondiente. Abra el menú y seleccione la opción Info.

### Opción de menú de waypoints de MOB

Al activar un waypoint de MOB, puede utilizar la opción Waypoint MOB (MOB de waypoint) para lo siguiente:

- **moverlo** al panel,
- **editar** sus atributos,
- **eliminarlo**,
- **ir a** dicho waypoint.

Al seleccionar la opción de menú Editar, se abre el cuadro de diálogo Editar Waypoint.



Hombre al Agua

MOB

0.53 mi354 °M

N 60°09.010' E 024°59.454'

Mostrar icono y nombre

Creado: 2:43 10/20/2017

Eliminar

Ir a

## Captura de pantalla

Para realizar una captura de pantalla, pulse simultáneamente las teclas Encendido y Páginas. Las capturas de pantalla se guardan en la memoria interna.

Para ver archivos, consulte *"Archivos"* en la página 85.

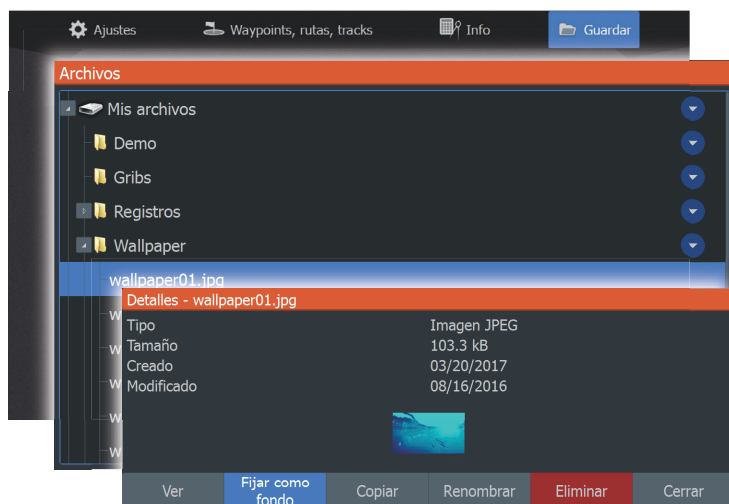
# 3

## Personalización del sistema

### Personalización del fondo de pantalla de la página de inicio

El fondo de pantalla de la página de inicio se puede personalizar. Puede seleccionar una de las imágenes que se incluyen con el sistema o puede utilizar su propia imagen en formato .jpg o .png.

Las imágenes pueden estar disponibles en cualquier lugar accesible desde el explorador de archivos. Cuando la imagen se selecciona como fondo de pantalla, se copia automáticamente a la carpeta Wallpaper (Fondo de pantalla).



### Datos superpuestos

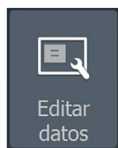
La información de los datos puede superponerse en una página.



### Activación y desactivación de datos superpuestos

Puede activar o desactivar la superposición de datos para cualquier página activa mediante el icono Datos superpuestos del cuadro de diálogo Controles del sistema. Cuando la superposición de datos está activada, aparecerá una barra de color naranja sobre el icono.





## Editar datos superpuestos

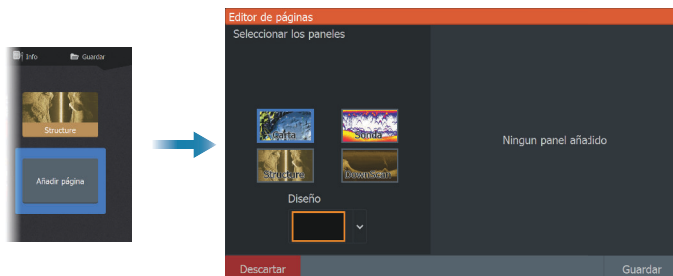
Utilice la opción Editar datos del cuadro de diálogo Controles del sistema para acceder a las opciones del menú de edición y realizar las siguientes acciones:

- Agregar una nueva superposición de datos al panel activo.
- Eliminar una superposición de datos seleccionada.
- Modificar una superposición de datos seleccionada para que aparezcan otros datos.
- Configurar el aspecto de una superposición de datos seleccionada (visualización digital o analógica, tamaño, etc.).
- Volver a localizar un elemento seleccionándolo y, a continuación, eligiendo la opción de menú Mover. Utilice las teclas de flecha para mover el elemento seleccionado.

## Adición de nuevas páginas personalizadas

Se permite un máximo de 9 páginas. Puede tener hasta 4 paneles en una página personalizada.

1. Seleccione el icono de agregar página en la página de inicio para abrir el cuadro de diálogo del editor de páginas.



2. Utilice las teclas de flecha para resaltar un panel y, a continuación, pulse la tecla Menu/Enter. El panel se agrega a la página.
3. (Opcional) Repita el paso 2 para agregar otros paneles. Se permite un máximo de 4 paneles.
  - Para cambiar el diseño: utilice las teclas de flecha para seleccionar la opción de diseño. Utilice esta opción para especificar cómo desea que se muestren los paneles.
  - Para eliminar un panel: utilice las teclas de flecha para seleccionar el panel en el lado derecho del cuadro de diálogo y para resaltar el icono de eliminación (X) situado en la

esquina superior derecha del panel. Pulse la tecla Menu/Enter. El panel se elimina del lado derecho del cuadro de diálogo.

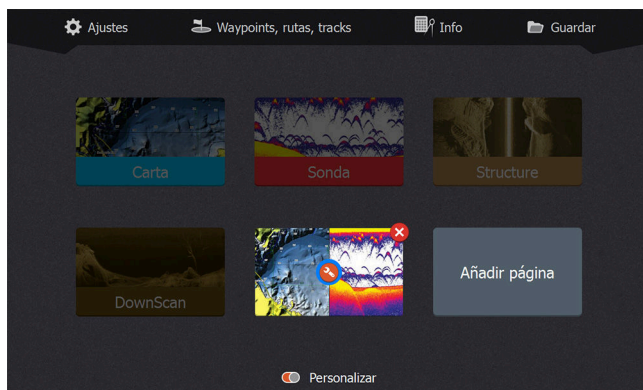
- Para mover un panel: utilice las teclas de flecha para seleccionar el panel en el lado derecho del cuadro de diálogo y para resaltar el icono de flechas situado en la esquina superior izquierda del panel que desea mover. Pulse la tecla Menu/Enter. Se muestra un icono de flechas más grande. Utilice las teclas de flecha para mover el panel resaltado. Pulse la tecla Menu/Enter para guardar el ajuste.

**4.** Guarde el diseño de la página.

El sistema mostrará la nueva página personalizada, y se incluirá un icono para la nueva página en la página de inicio.

## Editar o eliminar páginas personalizadas

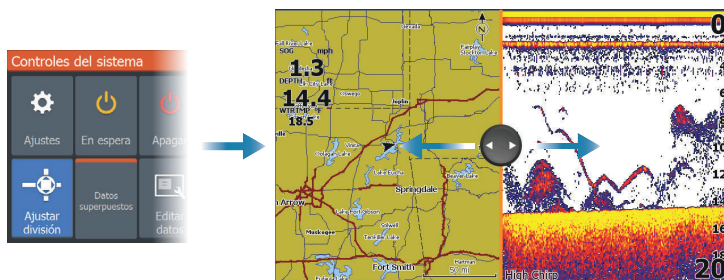
- 1.** En la página de inicio, utilice las teclas de flecha para resaltar la opción de personalización y pulse la tecla Menu/Enter para activarla.



- 2.** Utilice las teclas de flecha para:
- Seleccionar la opción X en un icono de página personalizada; pulse la tecla Menu/Enter para eliminar la página.
  - Seleccionar la opción de herramientas en un icono de página personalizada; pulse la tecla Menu/Enter para mostrar el cuadro de diálogo del editor de páginas.
- 3.** Cambie el diseño y agregue y elimine paneles mediante el cuadro de diálogo del editor de páginas personalizadas. Consulte el paso 3 en *"Adición de nuevas páginas personalizadas"* en la página 21.
- 4.** Guarde o descarte los cambios para salir del modo de edición.

## Ajuste de la división en páginas de varios paneles

1. Abra la página con varios paneles.
2. Pulse rápidamente la tecla Encendido para abrir el cuadro de diálogo Controles del sistema.
3. Seleccione la opción de ajuste de división. El icono del cursor con flechas aparece en la página de varios paneles.
4. Use las teclas de flecha para mover la división a la posición deseada.
5. Pulse la tecla Menu/Enter para guardar el ajuste de división.



# 4

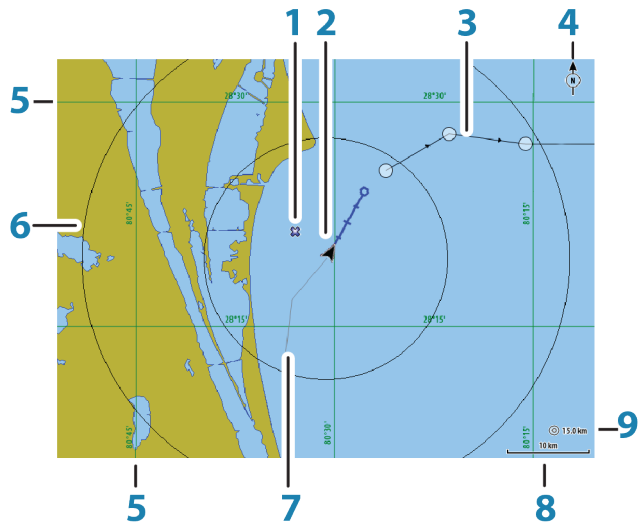
## Cartas

→ **Nota:** No hay cartas disponibles en los modelos 7x TS. En su lugar, está disponible la función GPS; consulte "*Plotter GPS*" en la página 36.

La función de carta muestra la posición de la embarcación con respecto a tierra y otros objetos de la carta. En el panel de carta puede planificar y navegar por rutas, y colocar waypoints.

Puede superponer una imagen de StructureScan. Consulte "*StructureMap*" en la página 74.

### Panel de cartas



- 1 Waypoint\*
- 2 Embarcación con línea de extensión (la línea de extensión es opcional)
- 3 Ruta\*
- 4 Indicador de norte
- 5 Líneas de cuadrícula\*
- 6 Anillos de escala\*

- 7 Track\*
- 8 Escala de carta
- 9 Intervalo de anillos de escala (solo se muestra cuando los anillos de escala están activados)

\* Elementos de carta opcionales. Los elementos opcionales se desactivan y activan de forma individual desde el cuadro de diálogo de configuración de cartas.

## Selección del tipo de carta

Especifique el tipo de carta que se muestra en el panel Carta seleccionando uno de los tipos disponibles en el cuadro de diálogo de ajustes de carta. Consulte "*Ajustes de carta*" en la página 33.

## Símbolo de embarcación

Cuando el sistema tiene un bloqueo de posición GPS válida, el símbolo de la embarcación indica su posición. Si no hay ninguna posición GPS disponible, el símbolo de la embarcación incluye un signo de interrogación.

## Escala de la carta

Puede acercar o alejar la carta mediante los botones de zoom.

La escala de la carta y el intervalo de los anillos de escala (si están activados) se muestran en la esquina inferior derecha del panel de carta.



## Desplazamiento por la carta

Puede desplazar la carta en cualquier dirección, utilizando las teclas de flecha para mover el cursor al borde del panel de carta en la dirección deseada.

Para quitar el cursor y los elementos del cursor del panel, pulse la tecla Cursor/Waypoint. Así también se centra la carta respecto a la posición de la embarcación.

## Waypoints, rutas y tracks

Puede colocar y gestionar waypoints, rutas y tracks en la página. Para obtener más información, consulte *"Waypoints, rutas y tracks"* en la página 40.

## Navegación

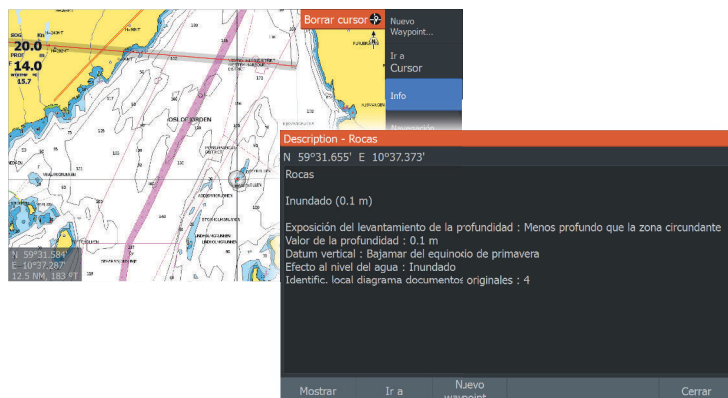
Puede utilizar la página para navegar hacia el cursor, hacia un waypoint o por ruta. Consulte *"Navegación"* en la página 49.

## Visualización de información sobre los elementos de la carta

Al colocar el cursor sobre un elemento de carta, waypoint, track o ruta, aparece información básica del elemento seleccionado en un cuadro emergente.

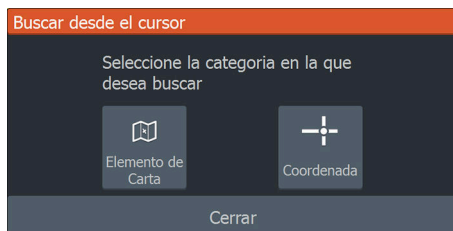
→ **Nota:** Para ver la información básica de los elementos, debe activarse la opción de Mostrar información en los ajustes de carta.

Seleccione la opción de información del menú para mostrar una lista de elementos cerca del cursor. Seleccione un elemento de la lista para mostrar toda la información disponible para ese elemento.



## Búsqueda de objetos en los paneles de carta

Seleccione la opción de menú de búsqueda para buscar elementos de carta.



## Superposición de cartas

La información de Structure (StructureMap) se puede mostrar superpuesta al panel cartográfico.

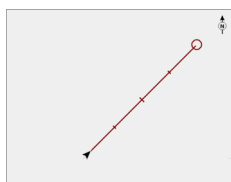
→ **Nota:** Superposición de Structure (StructureMap) solo está disponible en los modelos con capacidad TripleShot/SideScan.

Cuando se selecciona una superposición de Structure, el menú de carta se amplía para incluir las funciones de menú básicas para la superposición seleccionada. Consulte "*StructureMap*" en la página 74.

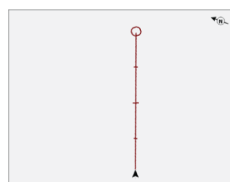
## Colocación de la embarcación en el panel de carta

### Orientación de la carta

Puede especificar cómo gira la carta en el panel. El símbolo de orientación de la carta, que aparece en la esquina superior derecha del panel, indica la dirección norte.



*Norte arriba*



*Curso arriba*

## Norte arriba

Muestra la carta con la dirección norte hacia arriba.

## Curso arriba

La dirección de la carta depende de que se esté o no navegando:

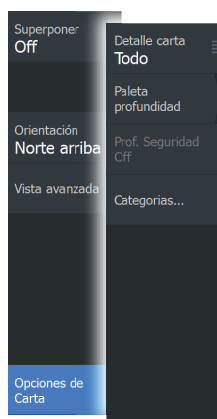
- Si se está navegando: la línea del curso deseado se orienta hacia arriba.
- Si no se está navegando: la dirección real de desplazamiento de la embarcación (COG) se orienta hacia arriba.

## Vista avanzada

Mueve el icono de la embarcación en el panel para maximizar la vista por delante de la embarcación.

## Opciones de carta específicas de C-MAP

Las opciones de superposición de cartas, orientación y vista avanzada (descritas anteriormente en esta sección) son comunes a las cartas C-MAP y Navionics. A continuación se describen las opciones de carta específicas de C-MAP.



### Detalles de carta

- **Todo**  
Toda la información disponible de la carta en uso.
- **Intermedio**  
Nivel mínimo de información suficiente para la navegación.
- **Bajo**  
Nivel básico de información que no puede eliminarse. Incluye la información requerida en todas las áreas geográficas. No es suficiente para una navegación segura.

### Paleta profundidad

Controla la paleta profundidad usada en el mapa.

### Filtro de profundidad

Filtra los valores de profundidad más superficiales que el límite de profundidad seleccionado.

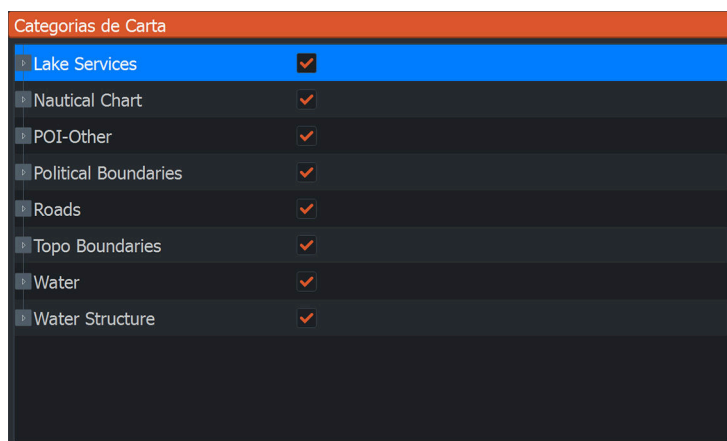


## Prof. Seguridad

Las cartas C-MAP usan distintos tonos de azul para distinguir entre aguas someras (tonos claros) y aguas profundas (tonos oscuros). Después de activar la profundidad de seguridad, especifique el límite de profundidad de seguridad. La profundidad de seguridad establece el límite para el que no se marcará la profundidad con tonos azules.

## Categorías de carta

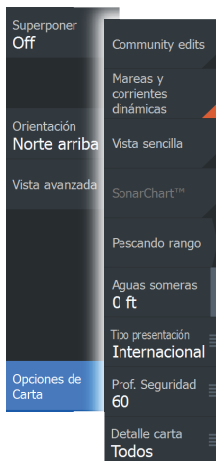
Se incluyen varias categorías y subcategorías. Puede activar o desactivar las categorías individualmente en función de la información que desee ver.



## Cartas Navionics

Algunas funciones de Navionics requieren los datos más recientes de Navionics. Para dichas funciones, se muestra un mensaje que indica que la función no está disponible si no han insertado las cartas o la tarjeta de cartas adecuadas de Navionics. Para obtener más información sobre lo que se necesita para estas funciones, consulte [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

También puede recibir un mensaje si intenta utilizar una función restringida cuando la carta Navionics no está activada. Para activarla, póngase en contacto con Navionics.



## Opciones de las cartas específicas de Navionics

Las opciones de superposición de cartas, orientación y vista avanzada (descritas anteriormente en esta sección) son comunes a las cartas C-MAP y Navionics. A continuación se describen las opciones de carta específicas de Navionics.

### Community edits (Revisiones de Community)

Activa la capa de la carta e incluye las revisiones de Navionics. Se trata de información y revisiones proporcionadas por los usuarios y cargadas por ellos mismos a Navionics Community, que ahora están disponibles en las cartas de Navionics.

Para obtener más información, consulte la información sobre Navionics proporcionada con su carta o el sitio web de Navionics: [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live

SonarChart Live es una función en tiempo real en la que el dispositivo crea una superposición de contornos de profundidad basados en los sondeos de la sonda en directo.

En el menú Carta de Navionics, seleccione **Superponer** y, a continuación, **SonarChart Live** para que se muestre como una superposición en la carta.

Al seleccionar la superposición de SonarChart Live, el menú se amplía para mostrar las opciones de SonarChart Live. Utilice las opciones para configurar la transparencia y la profundidad mínima.

### Transparencia

La superposición de SonarChart Live se muestra en la parte superior de otros datos de la carta. Los datos de la carta aparecen con una transparencia mínima. Ajuste la transparencia para permitir que se vean los detalles de la carta.

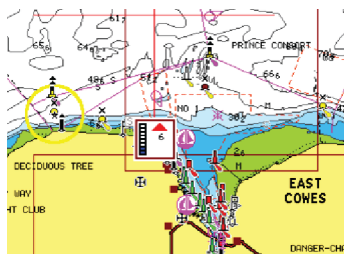
### Profundidad mínima

Ajusta qué representación SonarChart Live se trata como la profundidad de seguridad. Este cambio afecta al color del área SonarChart Live. A medida que la embarcación se acerque a la profundidad de seguridad, el área SonarChart Live cambiará gradualmente de un simple tono gris/blanco a rojo.

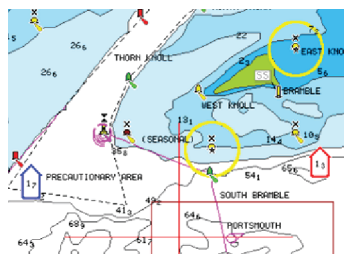
## Iconos de mareas y corrientes dinámicas de Navionics

Muestra mareas y corrientes con una escala y una flecha, en lugar de los iconos de rombo empleados con la información de mareas y corrientes estáticas.

Los datos de mareas y corrientes disponibles en las cartas de Navionics están relacionados con una fecha y una hora específicas. El sistema anima las flechas y escalas para mostrar la evolución en el tiempo del movimiento de mareas y corrientes.



*Información de mareas dinámica*



*Información de corrientes dinámica*

Se usan los siguientes iconos y símbolos:



### Velocidad actual

La longitud de la flecha depende de la velocidad, y el símbolo gira en función de la dirección del flujo. La velocidad del flujo se muestra en el interior del símbolo de la flecha. El símbolo rojo se utiliza cuando la velocidad actual está aumentando, y el símbolo azul cuando está disminuyendo.



### Nivel de la marea

La escala tiene 8 niveles y se establecen en función del valor máximo o mínimo absoluto del día en cuestión. La flecha roja se utiliza cuando sube la marea y la flecha azul cuando baja.

→ **Nota:** Todos los valores numéricos se muestran en las unidades del sistema correspondientes (unidades de medida) establecidas por el usuario.

### Vista sencilla

Función de ampliación que aumenta el tamaño de los elementos y del texto de la carta.

→ **Nota:** En la carta no existe ningún elemento que indique que esta función está activa.

### SonarChart

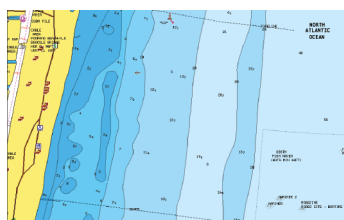
El sistema admite la función SonarChart de Navion.

SonarChart muestra un mapa batimétrico con detalles del contorno en alta resolución y datos de navegación estándar. Para obtener más información, consulte [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

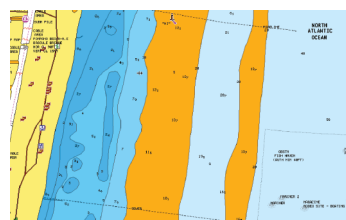
### Escala de pesca

Seleccione una escala de profundidades a las que Navionics proporciona un color distinto.

Esto le permite destacar una escala específica de profundidades para la pesca. La escala es tan precisa como lo sean los datos de la carta. Por lo tanto, si la carta solo contiene intervalos de 5 metros para las líneas de contorno, se sombrea la línea de contorno más próxima que esté disponible.



*Sin Destacar escala de profundidad*

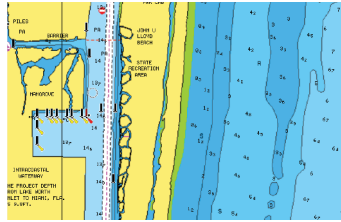


*Con Destacar escala de profundidad (de 6 a 12 m)*

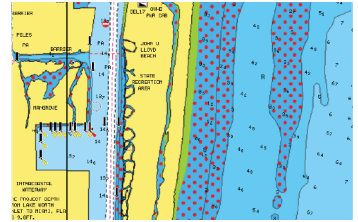
### Destacar aguas someras

Destaca las zonas de aguas someras.

Esta función le permite destacar zonas de agua entre 0 m y el nivel de profundidad seleccionado (hasta 10 metros/30 pies).



*Sin aguas someras destacadas*



*Con aguas someras destacadas: de 0 a 3 m*

### Tipo de presentación

Proporciona información de carta marítima (por ejemplo, símbolos, colores y nomenclatura) para el tipo de presentación internacional o de EE.UU. el norteamericano.

### Prof. Seguridad

Las cartas de Navionics usan diferentes tonos de azul para distinguir las aguas superficiales de las profundas.

La profundidad de seguridad se basa en un límite seleccionado, en el que no se marca la profundidad con tonos azules.

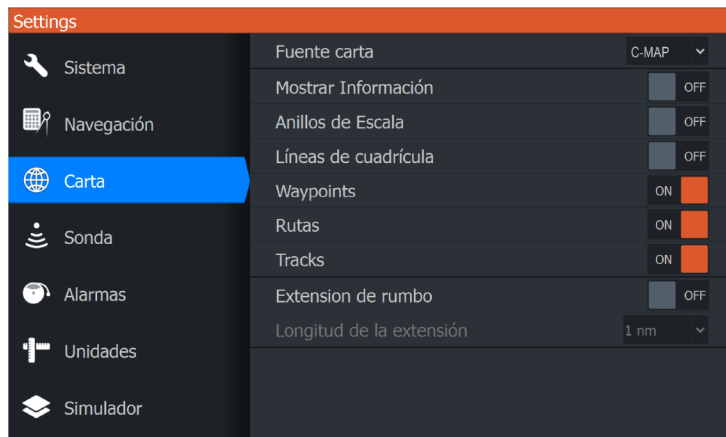
→ **Nota:** La base de datos integrada de Navionics contiene datos hasta una profundidad de 20 metros a partir de la cual todas las zonas son blancas.

### Detalles de carta

Proporciona distintos niveles de información sobre la capa geográfica.

## Ajustes de carta

Seleccione la opción de ajustes en el cuadro de diálogo Controles del sistema para acceder al cuadro de diálogo de ajustes de carta.



## Fuente carta

Cambie la fuente de carta si ha insertado una tarjeta de carta.

## Información emergente

Permite seleccionar si se mostrará información básica relativa a los elementos del panel al elegir un elemento.

## Anillos de Escala

Estos anillos pueden ser útiles para presentar la distancia desde la embarcación a otros objetos del panel.

El sistema establece la escala automáticamente en función de la escala del panel.

## Líneas de cuadrícula

Permite activar y desactivar las líneas de cuadrícula de longitud y latitud en el panel.

## Waypoints, Rutas, Tracks

Permite activar y desactivar la visualización de estos elementos en los paneles.

### **Línea de extensión de rumbo**

Activa o desactiva la visualización de la línea de extensión de rumbo sobre fondo (COG) en el panel. El COG se basa en la información del GPS.

### **Longitud de línea de extensión**

Si la opción de extensión de rumbo está activada, especifique la longitud de línea que se debe mostrar.

### **Corrección de mareas de SonarChart Live**

Cuando se selecciona, la función de corrección de mareas utiliza información procedente de estaciones de mareas cercanas (si hay disponibles) para ajustar los valores de profundidad que utiliza SonarChart Live a medida que se graba la sonda.

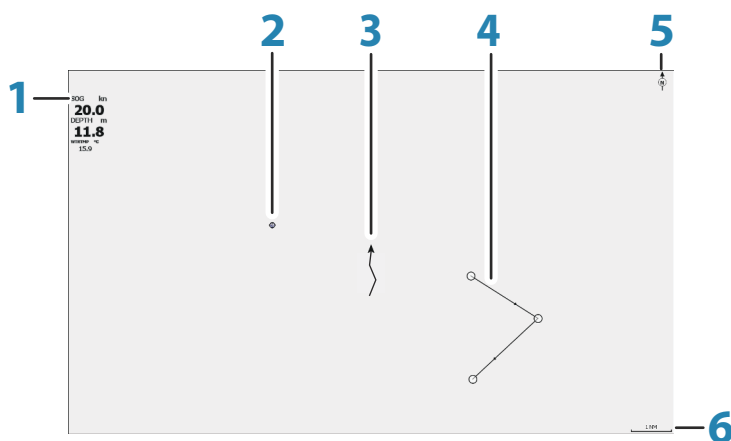
# 5

## Plotter GPS

→ **Nota:** La página del plotter GPS solo está disponible en algunos modelos 7x TS.

La página del plotter GPS muestra la posición de la embarcación. En la página del plotter GPS puede planificar y navegar por rutas, consultar el track de la embarcación y colocar waypoints.

### Página del plotter GPS



- 1 Datos superpuestos (se pueden editar, mover o eliminar. Consulte "*Datos superpuestos*" en la página 20).
- 2 Waypoint\*
- 3 Embarcación con track (la visualización del track es opcional\*)
- 4 Ruta\*
- 5 Indicador de norte
- 6 Escala

\* Elementos opcionales. Los elementos opcionales se desactivan y activan de forma individual desde el cuadro de diálogo de ajustes de GPS.



## Símbolo de embarcación

Cuando el sistema tiene un bloqueo de posición GPS válida, el símbolo de la embarcación indica su posición. Si no hay ninguna posición GPS disponible, el símbolo de la embarcación incluye un signo de interrogación.

## Escala de la página del plotter GPS

Puede acercar o alejar la página del plotter GPS mediante los botones de zoom.

La escala de la página del plotter GPS y el intervalo de los anillos de escala (si están activados) se muestran en la esquina inferior derecha de la página.

## Desplazamiento de la imagen del plotter GPS

Puede desplazar la imagen en cualquier dirección, utilizando las teclas de flecha para mover el cursor al borde del panel en la dirección deseada.

Para quitar el cursor y los elementos del cursor de la página, pulse la tecla Cursor/Waypoint. Esta acción también centra la imagen en la posición de la embarcación.

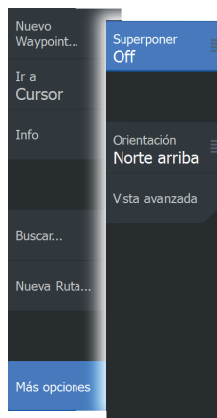
## Opciones de vista de GPS

### Superposición de GPS

La información de Structure (StructureMap) se puede mostrar superpuesta al panel cartográfico.

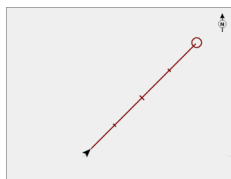
Al seleccionar Structure, el menú GPS se amplía para incluir funciones de menú básicas para la superposición de Structure (StructureMap). Para obtener más información, consulte "*StructureScan*" en la página 64.

### Posicionamiento de la embarcación en la página

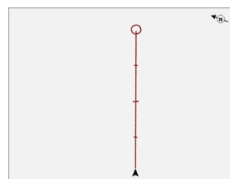


## Orientación de la imagen GPS

Puede especificar cómo gira la imagen GPS en el panel. El símbolo de orientación que aparece en la esquina superior derecha del panel indica la dirección norte.



*Norte arriba*



*Curso arriba*

### Norte arriba

Muestra la imagen del plotter GPS con el norte hacia arriba.

### Curso arriba

La dirección de la imagen del plotter GPS depende de que se esté o no navegando:

- Si se está navegando: el curso deseado se orienta hacia arriba.
- Si no se está navegando: la dirección real de desplazamiento de la embarcación (COG) se orienta hacia arriba.

### Vista avanzada

Mueve el icono de la embarcación en el panel para maximizar la vista por delante de la embarcación.

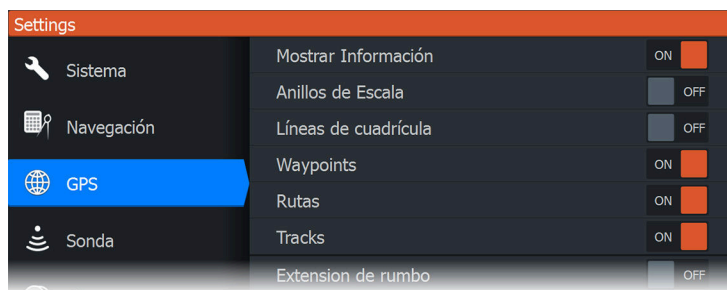
## Waypoints, rutas y tracks

Puede colocar y gestionar waypoints, rutas y tracks en la página. Para obtener más información, consulte "*Waypoints, rutas y tracks*" en la página 40.

## Navegación

Puede utilizar la página para navegar hacia el cursor, hacia un waypoint o por ruta. Consulte "*Navegación*" en la página 49.

## Ajustes del plotter GPS



### Información emergente

Permite seleccionar si se mostrará información básica relativa a los elementos del panel al elegir un elemento.

### Anillos de Escala

Estos anillos pueden ser útiles para presentar la distancia desde la embarcación a otros objetos del panel.

El sistema establece la escala automáticamente en función de la escala del panel.

### Líneas de cuadrícula

Permite activar y desactivar las líneas de cuadrícula de longitud y latitud en el panel.

### Waypoints, Rutas, Tracks

Permite activar y desactivar la visualización de estos elementos en los paneles.

### Línea de extensión de rumbo

Activa o desactiva la visualización de la línea de extensión de rumbo sobre fondo (COG) en el panel. El COG se basa en la información del GPS.

### Longitud de línea de extensión

Si la opción de extensión de rumbo está activada, especifique la longitud de línea que se debe mostrar.

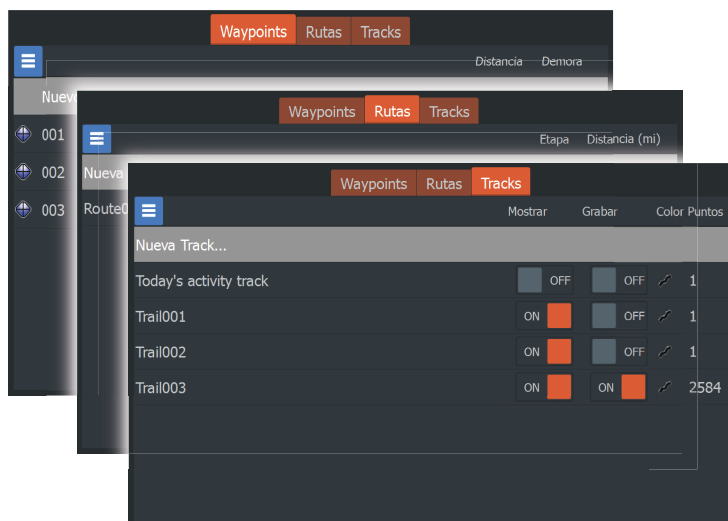
# 6

## Waypoints, rutas y tracks

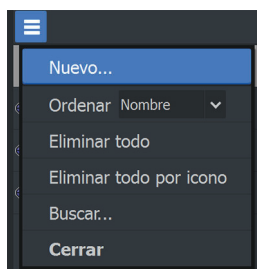
### Cuadros de diálogo Waypoints, Rutas y Tracks

Los cuadros de diálogo Waypoints, Rutas y Tracks permiten acceder a funciones avanzadas de edición y a los ajustes de estos elementos. A los cuadros de diálogo se accede desde el panel Herramientas en la página de inicio.

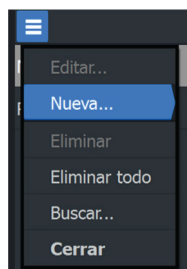
Waypoints, rutas, tracks



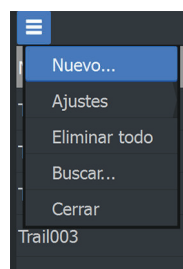
Seleccione el icono de menú en el cuadro de diálogo para acceder a opciones adicionales.



Opciones de waypoint



Opciones de ruta



Opciones de track

## Waypoints

Un waypoint es una marca generada por el usuario y colocada sobre la carta o el panel del plotter GPS. Cada waypoint tiene una posición exacta con coordenadas de latitud y longitud. Los waypoints se utilizan para marcar una posición a la que luego puede querer regresar. Dos o más waypoints pueden además combinarse para crear una ruta.



### Almacenamiento de waypoints

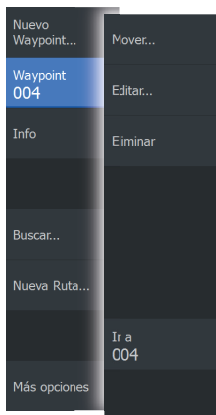
Pulse y mantenga pulsada la tecla Cursor/Waypoint para guardar un nuevo waypoint.

- Con el cursor inactivo, el waypoint se coloca en la posición de la embarcación
- Con el cursor activo, el waypoint se coloca en la posición del cursor

### Desplazamiento de un waypoint

1. Pulse la tecla Cursor/Waypoint.
2. Mueva el cursor para que quede sobre el waypoint.
3. Active el menú y seleccione el waypoint en el menú. El menú se amplía para incluir la opción de mover.
4. Seleccione la opción de mover en el menú.
5. Use las teclas de flecha para mover el waypoint a una nueva posición.
6. Pulse la tecla Menu/Enter.

El waypoint se guarda en la nueva posición.

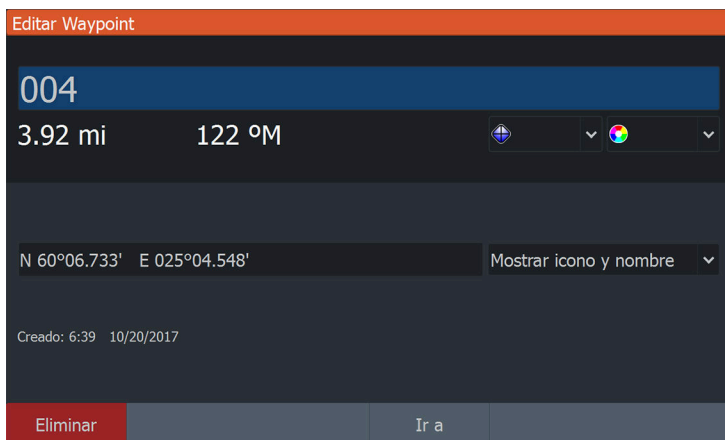


## Edición de un waypoint

Puede editar toda la información sobre un waypoint desde el cuadro de diálogo Editar Waypoint.

El cuadro de diálogo se activa colocando el cursor sobre el waypoint, seleccionando el waypoint en el menú y, a continuación, eligiendo la opción de menú Editar.

También se puede acceder al cuadro de diálogo activando el cuadro de diálogo Waypoints, rutas, tracks en el panel de herramientas de la página de inicio. Seleccione la pestaña Waypoints y, a continuación, el waypoint que desea editar.



## Eliminación de un waypoint

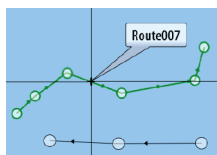
Puede eliminar un waypoint desde el cuadro de diálogo Editar waypoint o seleccionando la opción de menú Eliminar cuando el waypoint esté activado.

El cuadro diálogo Editar Waypoint se activa colocando el cursor sobre el waypoint, seleccionando el waypoint en el menú y, a continuación, eligiendo la opción de menú de eliminación.

También se puede acceder al cuadro de diálogo Editar Waypoint activando el cuadro de diálogo Waypoints, rutas, tracks en el panel de herramientas de la página de inicio. Seleccione la pestaña Waypoints, el waypoint que desea eliminar y, a continuación, la opción de eliminación.

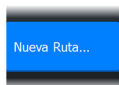
Puede eliminar waypoints de MOB de la misma forma.

## Rutas



Una ruta se compone de una serie de waypoints introducidos en el orden en que se desea navegar hacia ellos.

Al seleccionar una ruta en el panel, esta se vuelve de color verde y se muestra su nombre.



### Creación de una ruta nueva en la página

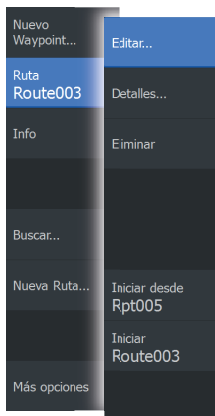
1. Seleccione la opción de ruta nueva en el menú.
2. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para activar el cursor en el panel.
3. Utilice las teclas de flecha para colocar el cursor en el primer punto de ruta del panel.
4. Pulse la tecla Menu/Enter para crear el punto de ruta.
5. Repita los pasos 3 y 4 para continuar colocando nuevos puntos de ruta en el panel hasta que la ruta esté completa.
6. Pulse la tecla Salir (X) cuando haya terminado y guarde la ruta.

### Editar una ruta desde el panel

Puede editar una ruta colocando el cursor sobre la ruta y, a continuación, seleccionando la ruta en el menú. Seleccione la opción de edición en el menú. Esto abre el cuadro de diálogo Editar Ruta.

También se puede acceder al cuadro de diálogo activando el cuadro de diálogo Waypoints, rutas, tracks en el panel de herramientas de la página de inicio. Seleccione la pestaña Ruta y, a continuación, la ruta que desea editar.

Para editar la ruta desde el panel:



1. Mueva el cursor sobre la ruta en el panel. Aparece el cuadro emergente de ruta.
2. Pulse la tecla Menu/Enter y utilice las teclas de flecha para seleccionar la ruta en el menú. El menú se amplía con opciones adicionales.
  - La opción de edición permite mover y eliminar puntos de ruta del panel.
  - La opción de detalles abre el diálogo Editar Ruta, donde puede definir opciones de ruta, cambiar el nombre y gestionar los detalles.



3. Utilice las teclas de flecha para seleccionar la opción que desea utilizar y pulse la tecla Menu/Enter.
4. Siga las indicaciones para realizar cambios y guarde los cambios.

## Eliminación de una ruta

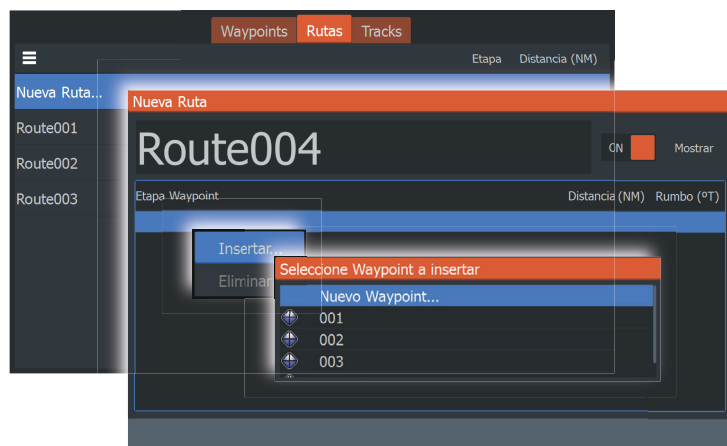
Puede eliminar una ruta colocando el cursor sobre ella, seleccionando la ruta en el menú y, a continuación, eligiendo la opción de eliminación en el menú ampliado.

## Creación de rutas mediante waypoints existentes

Puede crear una ruta nueva combinando waypoints existentes desde el cuadro de diálogo Nueva Ruta.

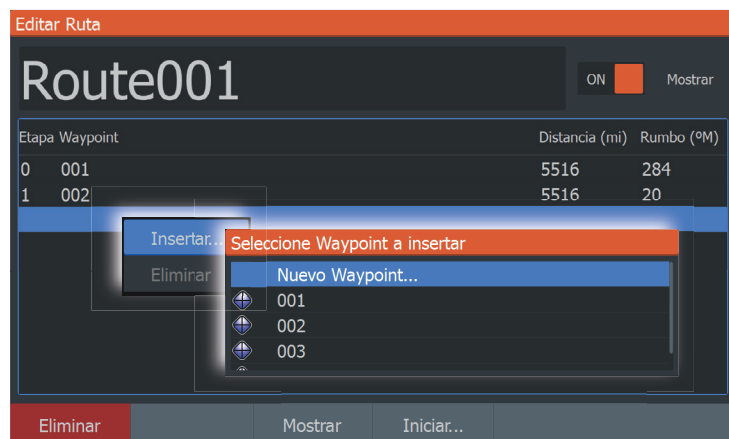
Puede activar al cuadro de diálogo seleccionando la pestaña de ruta en el cuadro de diálogo que se muestra al seleccionar la herramienta Waypoints, rutas, tracks en la página de inicio. A continuación, seleccione la opción Nueva Ruta.





También puede insertar waypoints existentes en una ruta existente desde el cuadro de diálogo Editar Ruta.

En el cuadro de diálogo Editar Ruta, seleccione en la lista el punto de ruta en la que desea insertar el waypoint y pulse la tecla Menu/Enter.



## Conversión de tracks en rutas

También puede convertir un track en una ruta desde el cuadro de diálogo Editar Track.

Puede acceder al cuadro de diálogo seleccionando la pestaña Tracks en el cuadro de diálogo que se muestra al seleccionar la

herramienta Waypoints, rutas, tracks en la página de inicio y, a continuación, seleccionando el track que desea convertir. Seleccione la opción de crear ruta para convertir el track en una ruta.

Editar Track

Trail001

ON

Mostrar

OFF

Grabar

Descripción

Crear ruta

Eliminar

Mostrar

Guardar

Cancelar

### El cuadro de diálogo Editar Ruta

Puede agregar y quitar puntos de ruta, y cambiar las propiedades de la ruta mediante el cuadro de diálogo Editar Ruta.

Este cuadro de diálogo se activa colocando el cursor sobre la ruta y seleccionando la ruta en el menú.

También se puede acceder al cuadro de diálogo seleccionando la pestaña de ruta en el cuadro de diálogo que se muestra al seleccionar la herramienta Waypoints, rutas, tracks en la página de inicio.

Seleccione el campo de nombre para cambiar el nombre. Active la pantalla para mostrar la ruta en el panel.

Editar Ruta

Route002

ON

Mostrar

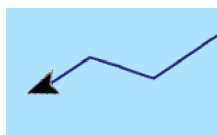
Etapa Waypoint		Distancia (mi)	Rumbo (°M)
0	004	3.92	123
1	Rpt001	9.37	193
2	Rpt001	6.53	276
3	Rpt001	3.17	211
4	Rpt001	3.89	170

Eliminar

Mostrar

Iniciar...

## Tracks



Los tracks son una representación gráfica del recorrido histórico de la embarcación que permite revisar los puntos a los que se ha navegado.

Los tracks se pueden convertir en rutas en el cuadro de diálogo de edición de tracks. Consulte *"Conversión de tracks en rutas"* en la página 45.

Waypoints Rutas Tracks				
Mostrar Grabar Color Puntos				
Nueva Track...				
Track001	ON	<input checked="" type="checkbox"/>	OFF	1
Track002	ON	<input checked="" type="checkbox"/>	OFF	56
Trail001	ON	<input checked="" type="checkbox"/>	OFF	12
Trail002	ON	<input checked="" type="checkbox"/>	OFF	15
Trail003	ON	<input checked="" type="checkbox"/>	ON	0

El sistema está preconfigurado de fábrica para seguir y trazar automáticamente el movimiento de la embarcación en el panel. El sistema continuará registrando el track hasta que la longitud alcance los puntos máximos. A partir de entonces, comenzará a sobrescribir los puntos del track más antiguos.

La función de seguimiento automático puede desactivarse desde el cuadro de diálogo de edición de tracks.

### Creación de nuevos tracks

Puede iniciar un nuevo track desde el cuadro de diálogo Tracks, que se activa mediante la herramienta Waypoints, rutas, tracks de la página de inicio, seleccionando la pestaña Tracks.

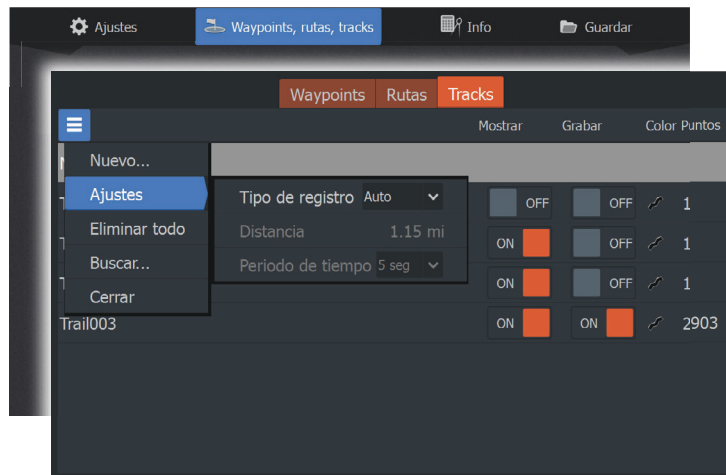
### Ajustes de tracks

Los tracks se componen de una serie de puntos conectados por segmentos de línea cuya longitud depende de la frecuencia de registro.

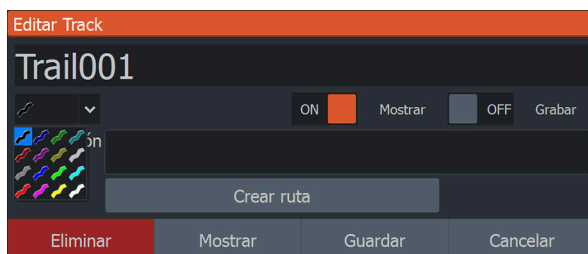
Puede elegir entre ubicar los puntos de track en función de ajustes de tiempo o distancia, o permitir que el sistema coloque un punto de track automáticamente cuando se registra un cambio de curso.

Para especificar cómo se colocan los puntos de track en un track, seleccione el icono de menú en el cuadro de diálogo Tracks y, a continuación, la opción Ajustes.

→ **Nota:** La opción Tracks solo será visible si se ha activado en el cuadro de diálogo de ajustes del panel.



Puede colorear estelas seleccionando la estela en el cuadro de diálogo Tracks y establecer el color en el cuadro de diálogo Edit Trail.



# 7

## Navegación

---

La función de navegación incluida en el sistema permite navegar hasta la posición del cursor, a un waypoint o a lo largo de una ruta predefinida.

Para obtener información sobre cómo colocar waypoints y crear rutas, consulte *"Waypoints, rutas y tracks"* en la página 40.

Cuando selecciona navegar hasta la posición del cursor, a un waypoint o por una ruta predefinida, la opción Navegación aparece en el menú. Seleccione Navegar para acceder a las opciones para cancelar, reiniciar y omitir un punto de ruta.

### Navegación a la posición del cursor

Puede iniciar la navegación hasta una posición del cursor en cualquier panel de carta/plotter GPS o de sonda.

Coloque el cursor en el destino seleccionado del panel y, a continuación, seleccione la opción Ir a Cursor en el menú.

→ **Nota:** La opción de menú Ir a cursor no está disponible si ya está navegando.

### Navegar hasta un waypoint

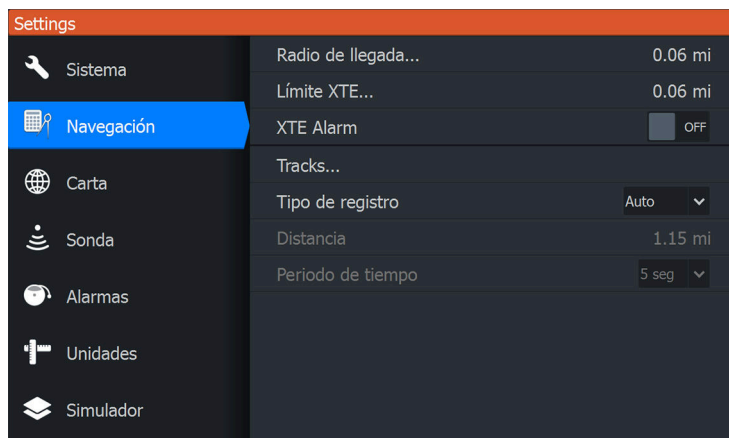
Puede iniciar la navegación hasta un waypoint en el panel. Coloque el cursor sobre el waypoint, seleccione el waypoint en el menú y, a continuación, elija la opción Ir a waypoint en el menú.

### Navegación por una ruta

Puede navegar por una ruta en la imagen colocando el cursor sobre la ruta, seleccionando la ruta en el menú y, a continuación, eligiendo la opción de inicio de ruta en el menú.

Cuando se inicie la navegación por la ruta, seleccione la opción de menú Navegación para cancelar la navegación, omitir un waypoint o reiniciar la ruta desde la posición actual de la embarcación.

## Ajustes de navegación



### Radio de llegada

Establece un círculo invisible alrededor del waypoint de destino.

Se considera que la embarcación ha llegado al waypoint cuando se encuentra dentro del círculo.

### Límite XTE

Este ajuste define hasta qué punto se puede desviar la embarcación de la ruta seleccionada. Si la embarcación traspasa este límite, se activará una alarma.

### Alarma XTE (Error de derrota)

Activa y desactiva la alarma XTE.

### Tracks

Abre el cuadro de diálogo Tracks en el que se pueden configurar los ajustes de los tracks y se pueden convertir éstos en rutas para la navegación. Consulte *"Tracks"* en la página 47.

## Tipo de registro

Puede registrar los puntos de track en función del tiempo o de la distancia, o permitir que la unidad coloque automáticamente un waypoint cuando se registre un cambio de rumbo.

Especifique uno de los siguientes tipos de registro en el cuadro de diálogo de ajustes de navegación:

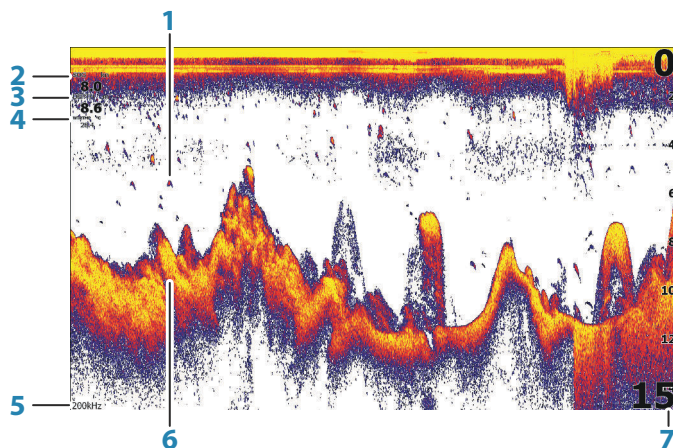
- **Auto:** la unidad coloca un punto automáticamente cuando se registra un cambio de rumbo.
- **Distancia:** seleccione el campo Distancia e introduzca la distancia que desee registrar.
- **Hora:** seleccione el campo Hora e introduzca la hora que desee registrar.

# 8

## Sonda

La función Sonda ofrece una vista del agua y del fondo situado debajo de la embarcación lo que permite detectar peces y examinar la estructura de la parte inferior.

### La Sonar imagen



- 1 Arcos de peces
- 2 Velocidad SOG\*
- 3 Profundidad\*
- 4 Temperatura del agua\*
- 5 Frecuencia
- 6 Fondo
- 7 Escala

\* Datos superpuestos de sonda opcionales que se pueden modificar. Consulte "*Datos superpuestos*" en la página 20.



## Aplicar el zoom en la imagen

Puede hacer zoom sobre la imagen con las teclas de zoom.

El nivel de zoom se muestra en la parte inferior izquierda de la imagen.

Al hacer zoom sin que el cursor esté activo, el fondo marino se mantiene cerca de la parte inferior de la pantalla. Si el cursor está activo, la unidad hace zoom sobre el lugar donde apunta el cursor.

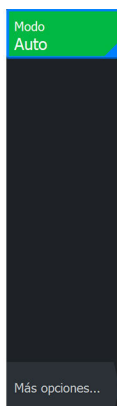
También puede aplicar el zoom en la imagen como una pantalla dividida y mostrar las barras del zoom. Consulte la pantalla dividida *"Zoom"* en la página 57.

## Visualización del historial

Puede ver el histórico de la sonda desplazándose por la imagen.

Para desplazar la imagen, coloque el cursor sobre ella. Esto detiene el desplazamiento automático.

- Utilice la tecla de flecha izquierda para mover el cursor al borde izquierdo de la imagen. Continúe pulsando la tecla de flecha izquierda para que la imagen se desplace hacia la izquierda y se pueda visualizar la imagen histórica.
- Utilice la tecla de flecha derecha de la misma manera para desplazar la imagen a la derecha y mostrar la imagen más reciente.
- Para reanudar el desplazamiento normal, pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen.



## Personalizar los ajustes de imagen

La unidad está configurada en modo Auto por defecto y todos los ajustes se definen automáticamente. Se recomienda que solo los usuarios de sonda experimentados utilicen la personalización de ajustes para personalizar aún más la imagen.

Seleccione Auto en el menú y cambie al modo personalizado o pesca en hielo para personalizar los ajustes de imagen.

Utilice Más opciones en el menú para acceder a opciones adicionales para la imagen. Consulte "*Más opciones*" en la página 57.

## Opciones de los modos Personalizado y Pesca en hielo

Los modos Personalizado y Pesca en hielo permiten acceder a controles para el ajuste manual de la sonda.

→ **Nota:** Las opciones que aparecen a continuación solo son visibles en los modos Personalizado y Pesca en hielo.

### Escala

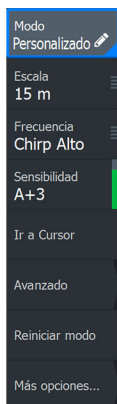
El ajuste de escala determina la profundidad del agua visible en la pantalla.

### Frecuencia

La unidad es compatible con varias frecuencias de transductor. Las frecuencias disponibles dependen del modelo de transductor conectado.

### Sensibilidad

Una mayor sensibilidad muestra un mayor detalle en la pantalla. Reducir la sensibilidad muestra un menor grado de detalle. Demasiado detalle sobrecarga la pantalla. Y, a la inversa, es posible que los ecos deseados no se muestren si la sensibilidad es demasiado baja.





→ **Nota:** Sensibilidad Auto es el modo preferido para la mayoría de condiciones.

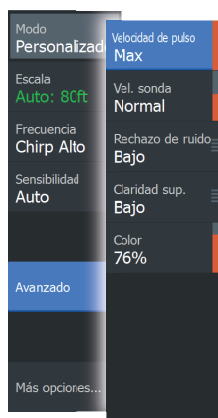
### Sensibilidad Auto

Sensibilidad Auto ajusta automáticamente los niveles óptimos de la sonda. La opción Sensibilidad Auto puede ajustarse (+/-) según sus preferencias sin tener que salir por ello de la función de sensibilidad automática.

### Ajuste de la sensibilidad

1. Seleccione la opción de menú Sensibilidad Auto para desactivar el ajuste automático.
2. Utilice las teclas de flecha para resaltar la opción de menú de barra de desplazamiento.
3. Pulse la tecla Menu/Enter para activarla.
4. Utilice las teclas de flecha para ajustarla.
5. Pulse la tecla Menu/Enter para confirmar el ajuste.
6. Pulse la tecla Salir (X) para salir del menú.

## Opciones avanzadas



### Velocidad de pulso

La opción Velocidad de pulso controla la velocidad a la que el transductor transmite la señal dentro del agua. Por defecto, la velocidad de pulso se define en el nivel máximo. Es posible que sea necesario ajustar la velocidad de pulso para limitar las interferencias o ajustarla a determinadas condiciones de pesca concretas.

### Velocidad de desplazamiento

Puede seleccionar la velocidad de desplazamiento de la imagen en la pantalla. Una velocidad alta de desplazamiento actualiza la imagen rápidamente, mientras que una velocidad de desplazamiento lenta presentará un historial más largo.

→ **Nota:** En determinadas situaciones, es posible que sea necesario ajustar la velocidad de desplazamiento para obtener una imagen más útil. Por ejemplo, ajustar la imagen a una velocidad más rápida cuando se va a pescar en posición vertical sin movimiento.

### **Rechazo de ruido**

Las interferencias de señal producidas por las bombas de achique, las vibraciones del motor y las burbujas de aire pueden causar interferencias en la imagen.

La opción de rechazo del ruido filtra la interferencia de la señal y reduce la distorsión en la pantalla.

### **Claridad de superficie**

La acción de las olas, el balanceo de la embarcación y la inversión de temperatura pueden causar interferencias en la pantalla cerca de la superficie. La opción de claridad de superficie reduce las interferencias al disminuir la sensibilidad del receptor cerca de la superficie.

### **Línea Color**

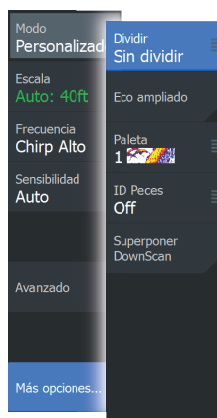
Permite al usuario ajustar los colores de la imagen para poder diferenciar mejor los blancos más claros de los más oscuros. Al ajustar el Color, se contribuye a discernir los peces y las estructuras importantes del fondo o cerca del mismo del propio fondo.

Utilice las teclas de flecha hacia arriba y hacia abajo para ajustar la barra de desplazamiento.

### **Reiniciar modo**

Esta opción de menú está disponible si ha personalizado uno o más ajustes. Cuando se selecciona, todos los ajustes personalizados vuelven a sus valores por defecto.

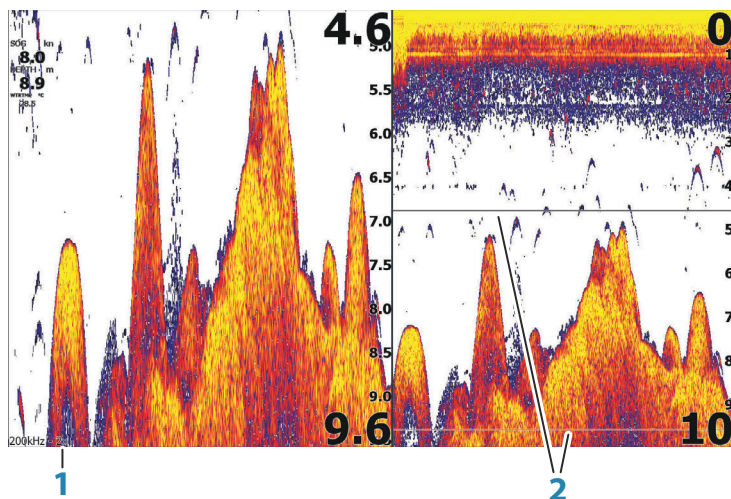
## Más opciones



### Opciones de pantalla dividida

Las opciones de pantalla dividida están disponibles en el submenú de la pantalla dividida.

### Zoom



- 1 Nivel de zoom
- 2 Barras de zoom

El modo de zoom presenta una vista ampliada de la imagen de la sonda en la parte izquierda del panel. Por defecto el nivel del zoom se ajusta a 2x. Puede hacer zoom hasta 8x mediante las teclas de zoom. Las barras de zoom de escala de la parte derecha de la pantalla muestran la escala que se está ampliando. Si aumenta el factor del zoom, la escala se reduce. Verá esto como una reducción de la distancia entre las barras del zoom.

### Zoom fondo

El modo de zoom de fondo es útil cuándo se desea ver ecos cerca del fondo marino. En este modo, se muestra en el lado izquierdo del panel una imagen donde el fondo está aplanado. La escala se

cambia para medir desde el fondo marino (0) hacia arriba. El fondo y la línea de cero siempre se muestran en la imagen de la izquierda, independientemente de la escala. El factor de escala de la imagen de la parte izquierda del panel se ajusta tal como se ha descrito para la opción de zoom.

### Flasher

El modo Flasher ofrece una vista de sonda intermitente en el panel izquierdo y una vista de sonda normal en el panel derecho.

### Eco ampliado

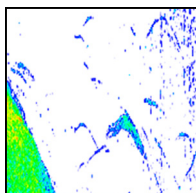
El eco ampliado es una pantalla que muestra los ecos en tiempo real que aparecen en el panel. La intensidad del eco real se indica mediante la amplitud y la intensidad del color.

### Paletas

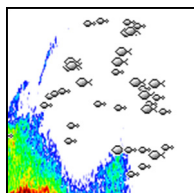
Puede elegir entre diversas paletas de visualización optimizadas para una amplia variedad de condiciones de pesca.

### ID Pescado

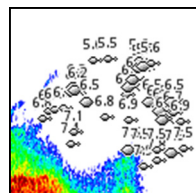
Permite seleccionar el modo en que aparecen los ecos en la pantalla. También puede seleccionar si desea que se le notifique mediante una señal acústica cuando aparezca un ID de peces en el panel.



*Ecos tradicionales de los peces*



*Símbolos de peces*



*Símbolos de pez e indicación de profundidad*

→ **Nota:** No todos los símbolos de peces se corresponden realmente con peces.

### Bips ID Peces

Si se selecciona, el sistema emite pitidos cuando identifica un pez.

## Superposición de DownScan

Cuando una fuente de DownScan está conectada al sistema, puede superponer una imagen de DownScan a la imagen de Sonar normal.

Cuando se activa esta función, el menú de Sonar se amplía e incluye las opciones básicas de DownScan.

## Medición de distancias

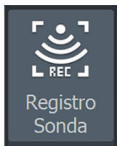
El cursor puede utilizarse para medir la distancia entre las posiciones de dos observaciones en la imagen.

1. Coloque el cursor en el punto desde el que desee medir la distancia.
  2. Inicie la función de medición desde la opción de menú Más opciones.
- **Nota:** La función de medición no estará disponible en el menú a menos que el cursor esté colocado en la imagen.
3. Coloque el cursor en el segundo punto de medición.
    - Se traza una línea entre los puntos de medición y la distancia queda reflejada en la ventana de información del cursor.
  4. Continúe seleccionando nuevos puntos de medición, si es necesario.

Puede utilizar el menú para volver a colocar el punto de partida y el punto final siempre que la función de medición esté activa.

Al seleccionar Finalizar medición o pulsar la tecla Salir (X), la función de medición se detiene. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen y reanudar el desplazamiento normal de la imagen.

## Iniciar la grabación de los datos de registro de la sonda



Puede iniciar la grabación de los datos de registro de la sonda y guardar el archivo de forma interna en la unidad o en una tarjeta insertada en el lector de tarjetas de la unidad.

El cuadro de diálogo Registro Sonda se activa desde Controles del sistema o desde el cuadro de diálogo de ajustes de la sonda.

**Registro Sonda**

Nombre del archivo  
Sonar0005

Formato archivo  
sl2 (Sonar & Structure)

Guardar en  
Interno

Crear StructureMap ☒

Tiempo restante  
4 días03:59:59

Grabar Cancelar

Durante la grabación de los datos, se muestra un símbolo rojo que parpadea en la esquina superior izquierda y aparece un mensaje de forma periódica en la parte inferior de la pantalla.

## Nombre del archivo

Especifique el nombre de la grabación (registro).

## Formato del archivo

Seleccione un formato de archivo del menú desplegable, slg (solo Sonar), xtf (solo Structure\*) o sdl2 (Sonar y Structure).

→ **Nota:** El formato XTF solo se utiliza con herramientas de visualización de Sonar de terceros seleccionados.

## Save to (Guardar en)

Seleccione si prefiere almacenar la grabación en la unidad o en una tarjeta de memoria en el lector de tarjetas.

## Creación de StructureMap

→ **Nota:** Esta opción solo está disponible en los modelos con capacidad TripleShot/StructureScan.

Si su modelo tiene la capacidad TripleShot/StructureScan, puede convertir los registros .sl2 al formato de StructureMap (.smf) una vez que la grabación haya finalizado.

El archivo de registro también se puede convertir al formato StructureMap a partir de la opción Archivos.



## Time remaining (Tiempo restante)

Muestra el espacio restante asignado que queda disponible para las grabaciones.

## Parar la grabación de los datos de registro de la sonda



Seleccione Parar registro en el cuadro de diálogo Controles del sistema y, a continuación, Parar en el cuadro de diálogo Registrando sonda para detener la grabación de todos los datos del registro de la sonda.

Registrando sonda	
Nombre del archivo	Sonar0000.sl2
Tiempo restante	4 días03:59:59
Tiempo transcurrido	0:00:31
Tamaño archivo	2.5 MB
<div>Parar Cerrar</div>	

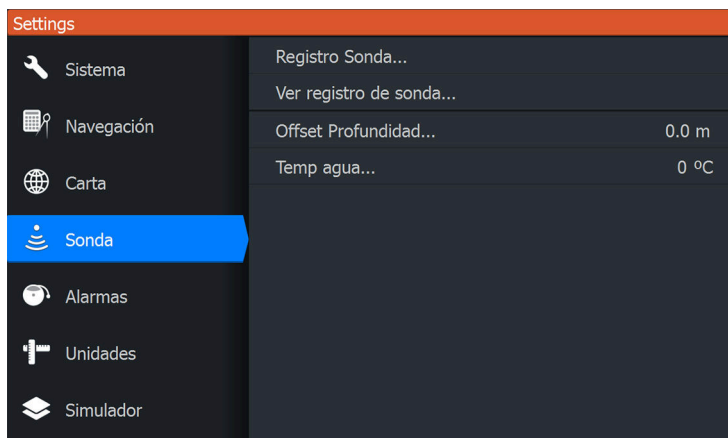
→ **Nota:** Si ha seleccionado la opción Crear StructureMap en el cuadro de diálogo de grabación de la sonda, aparece el cuadro de diálogo Convertir registro StructureScan en mapa al seleccionar Parar en el cuadro de diálogo Registrando sonda. Seleccione Convertir para crear un archivo smf en la carpeta Registro. Consulte "**Archivos**" en la página 85.

Convertir registro StructureScan en mapa	
Registro Sonda	Sonar0001.sl2
Nombre del archivo	Sonar0001
Guardar en	Interno
Alta resolución	<input type="checkbox"/> OFF
<div>Convertir Cancelar</div>	

## Visualización de los datos de la sonda grabados

Tanto los registros de la sonda almacenados en el sistema como en dispositivos externos pueden revisarse cuando se selecciona la opción Ver registro de sonda en el cuadro de diálogo de ajustes de sonda. Consulte "**Ajustes de sonda**" en la página 62.

## Ajustes de tracks



### Registro Sonda

Selecione esta opción para iniciar y detener la grabación de Sonar datos. Para obtener más información, consulte *"Iniciar la grabación de los datos de registro de la sonda"* en la página 59.

### Ver registro de la Sonar

Se utiliza para ver las grabaciones de la sonda.

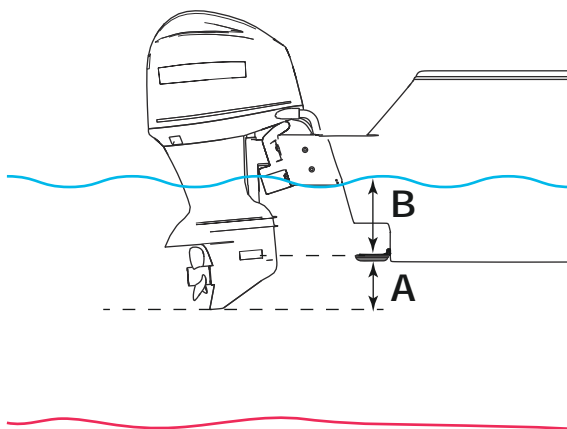
El archivo de registro se muestra como una imagen en pausa. Puede controlar el desplazamiento y la visualización desde la opción de menú Control. Puede utilizar el cursor en la imagen reproducida y desplazarla de igual manera que haría en una imagen de sonda normal.

Puede salir de la función de visualización pulsando la tecla Salir (X).

### Offset de profundidad

Todos los transductores miden la profundidad del agua desde el transductor al fondo. Por ello, las lecturas de profundidad del agua no miden la distancia desde el transductor hasta el punto más bajo de la embarcación (por ejemplo; a la parte inferior de la quilla, el timón o el alerón) en el agua o desde el transductor hasta la superficie del agua.

Antes de establecer el offset, mida la distancia desde el transductor al punto más bajo de la embarcación en el agua o desde el transductor a la superficie del agua.



- A** Punto más bajo de offset de la embarcación: establezca la distancia desde el transductor al punto más bajo de la embarcación en el agua. Debe definirse como un valor negativo. Por ejemplo: -0,3 m (-1 pie)
- B** C) Para la profundidad por debajo de la superficie (línea de flotación): establezca la distancia desde el transductor a la superficie. Debe definirse como un valor positivo. Por ejemplo, +0,5 m (+1,77 pies).

Para la profundidad por debajo del transductor, establezca el offset en 0.

### Calibración de la temperatura del agua

La calibración de temperatura se utiliza para ajustar el valor de la temperatura del agua indicado por el transductor de la sonda. Puede que sea necesario corregir determinadas influencias localizadas sobre la temperatura medida.

Intervalo de calibración:  $-9,9^{\circ}$  -  $+9,9^{\circ}$ . Valor por defecto:  $0^{\circ}$ .

→ **Nota:** La calibración de la temperatura del agua sólo aparece si el transductor admite la gestión de temperaturas.

# 9

## StructureScan

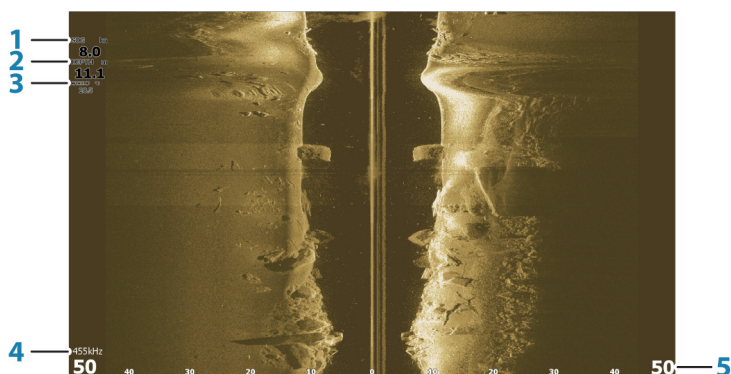
StructureScan utiliza altas frecuencias para proporcionar una imagen de alta resolución, similar a la de una fotografía, del fondo.

Debe contar con una unidad TripleShot habilitada para poder utilizar las características de StructureScan.

### Imagen de StructureScan

#### Vista

La imagen de StructureScan se puede configurar para mostrar el escaneado a la izquierda, a la derecha o a la derecha e izquierda.



- 1 Velocidad sobre el fondo
- 2 Profundidad
- 3 Temperatura
- 4 Frecuencia
- 6 Escala

### Zoom de la imagen de StructureScan

Puede ampliar o alejar una imagen de StructureScan mediante las teclas de zoom.

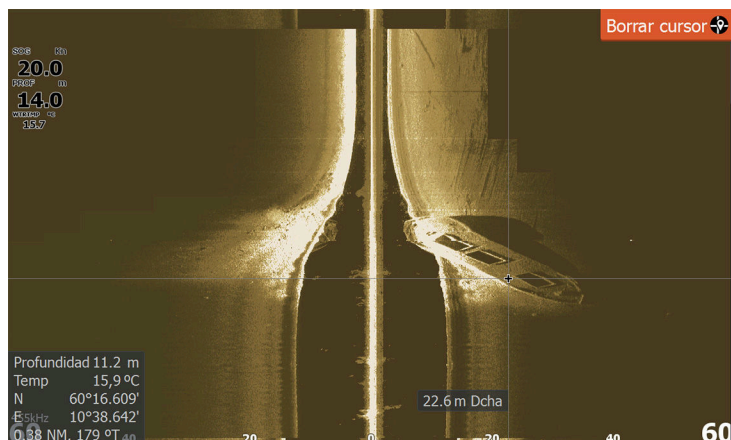
El nivel de zoom se muestra en la parte inferior izquierda del panel.

## Utilización del cursor en el panel de StructureScan

Por defecto, el cursor no se muestra en la imagen de panel de StructureScan. Para colocar el cursor sobre la imagen, pulse la tecla Cursor/Waypoint. Utilice las teclas de flecha para colocar el cursor.

Al colocar el cursor sobre una imagen de SideScan, la pantalla se detiene, y la ventana de información del cursor se activa. En una imagen de SideScan, la distancia a la izquierda/derecha desde la embarcación a la posición del cursor se muestra en la posición del cursor.

Para quitar el cursor y los elementos del cursor del panel, pulse la tecla Cursor/Waypoint.



## Visualización del historial de StructureScan

Puede ver el historial de StructureScan desplazando la imagen. Para desplazar la imagen, pulse la tecla Cursor/Waypoint para colocar el cursor en la imagen. Esto detiene el desplazamiento automático.

- Utilice la tecla de flecha abajo para mover el cursor al borde inferior de la imagen. Continúe pulsando la tecla de flecha abajo para que la imagen se desplace hacia abajo y se pueda visualizar la imagen histórica.
- Utilice la tecla de flecha arriba de la misma manera para desplazar la imagen hacia arriba y mostrar la imagen más reciente.

- Para reanudar el desplazamiento normal, pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen.

## Grabación de datos de StructureScan

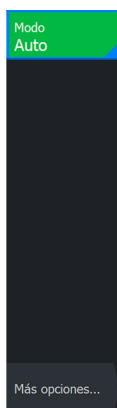
Puede grabar los datos de StructureScan y guardar el archivo internamente en la unidad o en una tarjeta de memoria, como se describe en *"Iniciar grabación de los datos de la sonda"* en la página 59.

## Configuración de la imagen de StructureScan

La unidad está configurada en modo Auto por defecto y todos los ajustes se definen automáticamente. Se recomienda que solo los usuarios de sonda experimentados utilicen la personalización de ajustes para personalizar aún más la imagen. Seleccione Auto en el menú y cambie al modo personalizado para personalizar los ajustes de imagen. Consulte *"Opciones personalizadas"* en la página 66.

Hay disponibles opciones adicionales para los modos Auto y Personalizado. Consulte *"Más opciones"* en la página 68.

Cuando el cursor está activo, algunas características del menú se sustituyen por características del modo de cursor. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen y las opciones del menú de cursor.



## Opciones personalizadas

### Escala

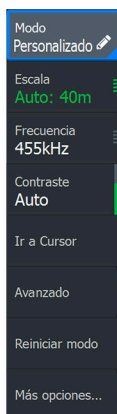
El ajuste de escala determina la profundidad del agua y la escala de SideScan visibles en la pantalla.

### Auto escala

Si la escala se establece en el modo automático, el sistema establece la escala automáticamente en función de la profundidad del agua.

### Niveles de escala predefinidos

Puede seleccionar varios niveles de escala predefinidos.



## Frecuencias de StructureScan

StructureScan admite dos frecuencias. La frecuencia de 455 kHz ofrece un alcance ideal y calidad de imagen en la mayoría de situaciones, mientras que la frecuencia de 800 kHz se utiliza para obtener un mayor nivel de detalle en aguas someras.

## Contraste

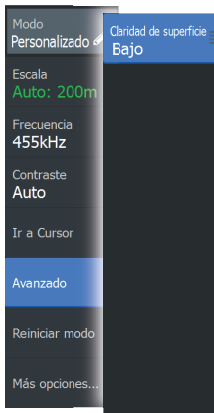
Determina la proporción de brillo entre las zonas oscuras y las claras en la pantalla.

→ **Nota:** Se recomienda utilizar la opción Contraste auto.

Para ajustar la configuración del contraste:

1. Seleccione la opción de contraste en el menú.
2. Seleccione la opción Contraste auto y pulse el botón Menu/Enter para desactivar el contraste automático.
3. Utilice las teclas de flecha para resaltar la barra de ajuste y pulse la tecla Menu/Enter para activarla.
4. Utilice las teclas de flecha cambiar el ajuste.
5. Pulse la tecla Menu/Enter para guardar los ajustes.

## Ajustes avanzados de StructureScan



### Claridad de superficie

La acción de las olas, el balanceo de la embarcación y las inversiones de temperatura pueden causar interferencias en la pantalla cerca de la superficie.

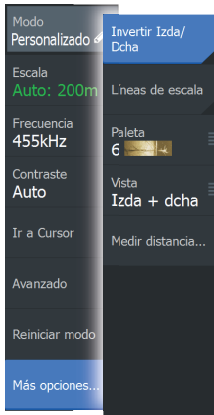
La opción de claridad en superficie reduce las interferencias al disminuir la sensibilidad del receptor cerca de la superficie.

→ **Nota:** Por defecto, la claridad de superficie se encuentra establecida en Baja, para una claridad y un retorno de la imagen óptimos.

### Reiniciar modo

Esta opción de menú está disponible si ha personalizado uno o más ajustes. Cuando se selecciona, todos los ajustes personalizados vuelven a sus valores por defecto.

## Más opciones



### Inversión de la imagen de Structure a izquierda/derecha

Si es necesario, las imágenes de izquierda/derecha de SideScan pueden invertirse para que coincidan con la dirección de instalación del transductor.

### Líneas de escala

Se pueden añadir líneas de escala a la imagen para facilitar la estimación de la distancia.

### Paletas

Puede elegir entre diversas paletas de visualización optimizadas para una amplia variedad de condiciones de pesca.

### Visualización

La página de StructureScan se puede configurar para escaneado solo a la izquierda, solo a la derecha, o a la derecha y la izquierda.

### Medición de distancias

El cursor puede utilizarse para medir la distancia entre las posiciones de dos observaciones en la imagen.

1. Coloque el cursor en el punto desde el que desee medir la distancia.
2. Inicie la función de medición desde la opción de menú Más opciones.
- **Nota:** La función de medición no estará disponible en el menú a menos que el cursor esté colocado en la imagen.
3. Coloque el cursor en el segundo punto de medición.
  - Se traza una línea entre los puntos de medición y la distancia queda reflejada en la ventana de información del cursor.
4. Continúe seleccionando nuevos puntos de medición, si es necesario.

Puede utilizar el menú para volver a colocar el punto de partida y el punto final siempre que la función de medición esté activa.

Al seleccionar Finalizar medición o pulsar la tecla Salir (X), la función de medición se detiene. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen y reanudar el desplazamiento normal de la imagen.

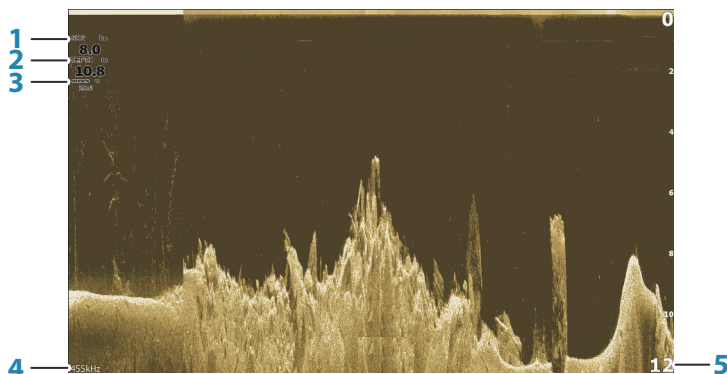


# 10

## DownScan

DownScan ofrece imágenes detalladas de las estructuras y los peces situados directamente debajo de la embarcación, hasta 91 m (300 pies) a 455 kHz y hasta 46 m (150 pies) a 800 kHz.

### La imagen DownScan



- 1 Velocidad sobre el fondo
- 2 Profundidad
- 3 Temperatura
- 4 Frecuencia  
Profundidad
- 5 Escala

### Zoom de la imagen de DownScan

Puede ampliar o alejar una imagen de DownScan mediante las teclas de zoom.

### Utilización del cursor en el panel de DownScan

Por defecto, el cursor no se muestra en la imagen de DownScan. Para colocar el cursor sobre la imagen, pulse la tecla Cursor/Waypoint.

Utilice las teclas de flecha para colocar el cursor. Al colocar el cursor sobre una imagen de DownScan, la pantalla se detiene, y la ventana de información del cursor se activa. La distancia desde la embarcación al cursor se muestra en la fila inferior de la ventana de información del cursor.

La profundidad del cursor se muestra a la izquierda de la posición del cursor.

Para quitar el cursor y los elementos del cursor del panel, pulse la tecla Cursor/Waypoint.

## Ir a Cursor

Para iniciar la navegación hasta una posición seleccionada en la imagen, coloque el cursor sobre el panel y utilice la opción Ir a Cursor del menú.

## Visualización del historial de DownScan

Puede ver el historial de DownScan desplazando la imagen. Para desplazar la imagen, pulse la tecla Cursor/Waypoint para colocar el cursor en la imagen. Esto detiene el desplazamiento automático.

- Utilice la tecla de flecha izquierda para mover el cursor al borde izquierdo de la imagen. Continúe pulsando la tecla de flecha izquierda para que la imagen se desplace hacia la izquierda y se pueda visualizar la imagen histórica.
- Utilice la tecla de flecha derecha de la misma manera para desplazar la imagen a la derecha y mostrar la imagen más reciente.
- Para reanudar el desplazamiento normal, pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen.

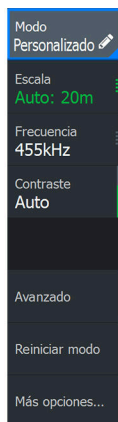
## Personalizar los ajustes de imagen

La unidad está configurada en modo Auto por defecto y todos los ajustes se definen automáticamente. Se recomienda que solo los usuarios de sonda experimentados utilicen la personalización de ajustes para personalizar aún más la imagen de la sonda. Seleccione Auto en el menú y cambie al modo personalizado para personalizar los ajustes de imagen.

Hay disponibles opciones adicionales para los modos Auto y Personalizado. Consulte "*Más opciones*" en la página 72.

Cuando el cursor está activo, algunas características del menú se sustituyen por características del modo de cursor. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen y las opciones del menú de cursor.

## Opciones del modo personalizado



### Range (Escala)

El ajuste Range (Escala) determina la profundidad del agua visible en la imagen.

### Auto escala

Por defecto, la escala se define en Auto (Automático). Con la escala definida en este ajuste, el sistema muestra automáticamente la escala total desde la superficie del agua hasta el fondo marino.

### Niveles de escala predefinidos

Permite la selección de una escala de profundidad específica que no está vinculada a la profundidad del agua.

### Frecuencia

DownScan puede usarse a frecuencias de 800 kHz o 455 kHz. La frecuencia de 800 kHz aporta la mayor resolución con menor escala. La frecuencia de 455 kHz tiene la mejor escala, pero ofrece una resolución menor.

### Reiniciar modo

Esta opción de menú está disponible si ha personalizado uno o más ajustes. Cuando se selecciona, todos los ajustes personalizados vuelven a sus valores por defecto.

### Contraste

Determina la proporción de brillo entre las zonas oscuras y las claras en la pantalla.

→ **Nota:** Se recomienda utilizar la opción Contraste auto.

Para ajustar la configuración del contraste:

1. Seleccione la opción de contraste en el menú.
2. Seleccione la opción Contraste auto y pulse el botón Menu/Enter para desactivar el contraste automático.

3. Utilice las teclas de flecha para resaltar la barra de ajuste y pulse la tecla Menu/Enter para activarla.
4. Utilice las teclas de flecha para cambiar el ajuste.
5. Pulse la tecla Menu/Enter para guardar los ajustes.

## Opciones avanzadas

### Claridad de superficie

La acción de las olas, el balanceo de la embarcación y las inversiones de temperatura pueden causar interferencias en la pantalla cerca de la superficie.

La opción de claridad en superficie reduce las interferencias al disminuir la sensibilidad del receptor cerca de la superficie.

→ **Nota:** Por defecto, la claridad de superficie se encuentra establecida en Baja, para una claridad y un retorno de la imagen óptimos.

## Más opciones

### Líneas de escala

Se pueden añadir líneas de escala a la imagen para facilitar la estimación de la profundidad.

### Paletas

Puede elegir entre diversas paletas de visualización optimizadas para una amplia variedad de condiciones de pesca.

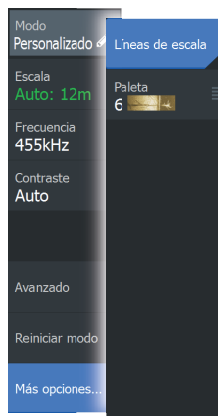
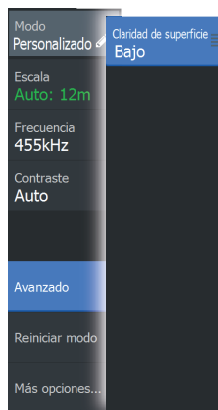
### Medición de distancias

El cursor puede utilizarse para medir la distancia entre las posiciones de dos observaciones en la imagen.

1. Coloque el cursor en el punto desde el que desee medir la distancia.
2. Inicie la función de medición desde la opción de menú Más opciones.

→ **Nota:** La función de medición no estará disponible en el menú a menos que el cursor esté colocado en la imagen.

3. Coloque el cursor en el segundo punto de medición.
  - Se traza una línea entre los puntos de medición y la distancia queda reflejada en la ventana de información del cursor.



4. Continúe seleccionando nuevos puntos de medición, si es necesario.

Puede utilizar el menú para volver a colocar el punto de partida y el punto final siempre que la función de medición esté activa.

Al seleccionar Finalizar medición o pulsar la tecla Salir (X), la función de medición se detiene. Pulse la tecla Cursor/Waypoint para quitar el cursor de la imagen y reanudar el desplazamiento normal de la imagen.

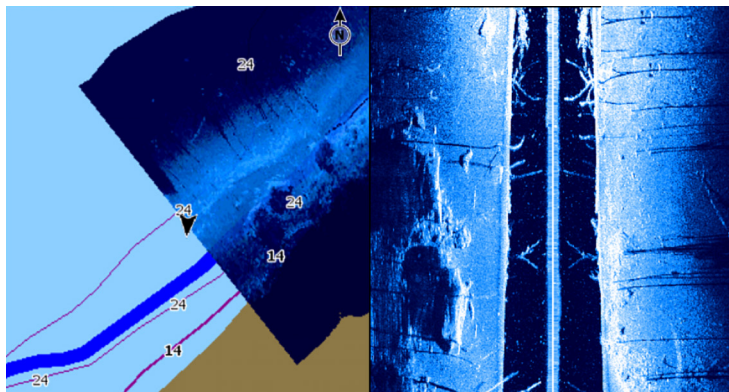
## StructureMap

→ **Nota:** Superposición de StructureScan (StructureMap) solo está disponible en los modelos que incluyen transductores TripleShot.

La función StructureMap superpone en el mapa imágenes SideScan procedentes de una fuente StructureScan. Esto facilita la visualización del entorno submarino con respecto a su posición y ayuda a interpretar las imágenes del SideScan.

### Imagen de StructureMap

En el siguiente ejemplo se muestra un panel de carta con superposición de Structure junto con un panel SideScan tradicional.



Si tiene una superposición de Structure, puede moverse por la carta como de costumbre.

Utilice las teclas de zoom para acercar y alejar la carta y la imagen escaneada.

### Activación de la superposición de Structure

1. En el menú Carta, active la superposición de Structure:
  - El menú Carta se ampliará para mostrar las opciones de Structure.
  - Los datos de Structure empezarán a aparecer en la pantalla de la carta en cuanto se active la superposición de Structure.
2. Seleccione la fuente de Structure:

- La opción de datos Live (Directo) es la seleccionada por defecto.

→ **Nota:** La superposición de Structure también puede activarse seleccionando un archivo de StructureMap que se haya guardado en el explorador de archivos.

## Consejos sobre StructureMap

- Para obtener una imagen de estructuras más altas (por ejemplo, los restos de un naufragio), no navegue sobre ella. Guíe el barco para que la estructura quede situada al lado izquierdo o derecho de la embarcación.
- No superponga el historial de estelas cuando lleve a cabo un escaneo del área de lado a lado.

## Grabación de datos de StructureScan

Es posible grabar los datos de StructureScan desde un panel de carta que tenga activada la superposición de Structure.

Las grabaciones de StructureScan pueden iniciarse desde un panel StructureScan.

Durante la grabación de los datos de StructureScan, se muestra un símbolo rojo que parpadea y un mensaje que aparece de forma periódica en la parte inferior de la pantalla.

→ **Nota:** El mensaje incluye información sobre el tamaño del archivo. Guarde los registros en un tamaño de 100 MB o menos para agilizar la conversión de archivos.

La grabación se detiene al volver a seleccionar la función de grabación.

## Conversión de datos de StructureScan al formato de StructureMap

Un archivo de registro de StructureScan (.sl2) se convierte al formato de StructureMap (.smf) una vez que se ha grabado desde el cuadro de diálogo de grabación o desde el explorador de archivos.

Puede crear archivos de alta resolución o de resolución estándar. Los archivos .smf de alta resolución incluyen más detalles, pero tardan más tiempo en convertirse y ocupan más espacio que los archivos de resolución estándar.

Para ahorrar espacio, se recomienda eliminar los archivos de StructureScan (.sl2) tras la conversión.

## Uso de StructureMap con tarjetas cartográficas

StructureMap permite mantener todas las funciones de la carta y se puede utilizar con cartografía precargada, además de con C-MAP, Navionics y otras tarjetas de cartas de navegación compatibles con el sistema.

A la hora de utilizar StructureMap con tarjetas cartográficas, copie los archivos de StructureMap (.smf) a la memoria interna de la unidad. Es recomendable que guarde una copia de los archivos de StructureMap en tarjetas cartográficas externas.

## Opciones Structure

Ajuste la configuración de StructureMap desde el menú Opciones SScan. Este menú está disponible cuando la opción de superposición de Structure está activada.

No todas las opciones estarán disponibles si se utilizan como fuente los archivos guardados de StructureMap. Las opciones que no están disponibles están marcadas en gris.

### Transparencia

Establece la opacidad de la superposición de Structure. Con el ajuste de transparencia mínima, los detalles de la carta quedarán prácticamente ocultos por la superposición de StructureMap.

### Paleta

Selecciona la paleta de Structure.

### Contraste

Determina la proporción de brillo entre las zonas oscuras y las claras en la pantalla.

### Columna de agua

Muestra u oculta la columna de agua en el modo Live (Directo).

Si esta opción no está activada, es posible que no se visualicen los bancos de peces en la imagen SideScan.



Si está activada, la profundidad del agua puede afectar a la precisión de la imagen SideScan en el mapa.

### **Borrar histórico Live**

Elimina el historial de estelas del modo Live (Directo) de la pantalla y comienza a mostrar únicamente los datos más recientes.

# 12

## Alarmas

### Sistema de alarma

Mientras el sistema esté operativo, se comprobará de manera continua si existen fallos en el sistema o si puede surgir una situación peligrosa. Cuando se produce una situación de alarma, aparece un mensaje de alarma en la pantalla.

Si ha activado la sirena, al mensaje de alarma le sigue una alarma sonora.

La alarma se registra en el listado de alarmas para que pueda ver los detalles y llevar a cabo la acción correctiva más apropiada.

### Tipos de mensajes

Los mensajes se clasifican según cómo puede afectar la situación señalada a la embarcación. Se usan los siguientes códigos de colores:

Color	Importancia
Rojo	Crítica
Naranja	Importante
Amarillo	Normal
Azul	Advertencia
Verde	Poco preocupante

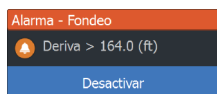
### Mensajes de alarma

Aparece un mensaje de alarma con el nombre de la alarma como título y los detalles de la misma.

### Confirmación de un mensaje

Las siguientes opciones están disponibles en el cuadro de diálogo de la alarma para confirmar un mensaje:

- **Close** (Cerrar)



Cambia el estado de la alarma a confirmada, lo que significa que se tiene conocimiento de la situación de alarma. La sirena/timbre cesa y el cuadro de diálogo de la alarma desaparece. Sin embargo, la alarma se mantiene activa en el listado de alarmas hasta que la causa de la alarma se ha eliminado.

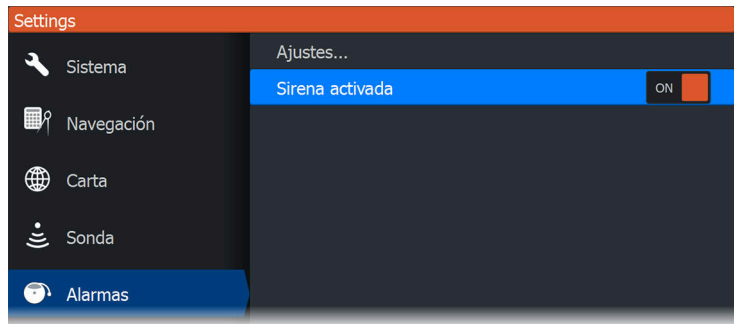
- **Disable** (Desactivar)

Desactiva la configuración actual de la alarma. La alarma no volverá a aparecer hasta que la active de nuevo en el cuadro de diálogo Alarmas.

No existe límite de tiempo para el mensaje de alarma o sirena. Permanece hasta que lo confirma o hasta que la causa de la alarma se soluciona.

## Cuadro de diálogo Alarmas

Active la sirena de alarma desde el cuadro de diálogo Alarmas.



Seleccione la opción de ajustes para abrir el cuadro de diálogo de ajustes de alarma. Todas las alarmas se configuran en el cuadro de diálogo Configuración de las alarmas.

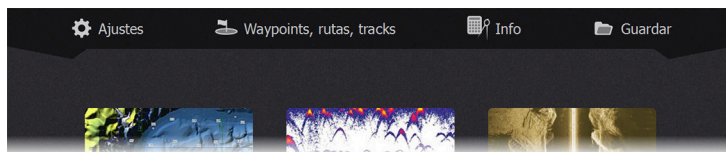


# 13

## Herramientas

Por defecto, el panel Herramientas incluye los iconos que se utilizan para acceder a las opciones y herramientas que no pertenecen a ningún panel específico.

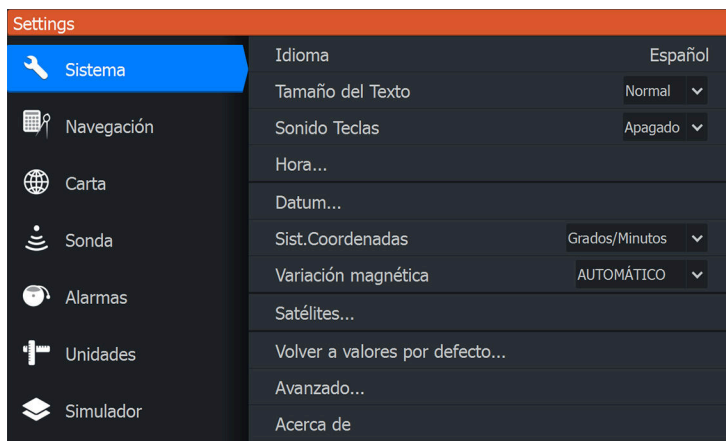
El panel Herramientas se encuentra ubicado en la página de inicio.



## Ajustes

Proporciona acceso a los ajustes de las aplicaciones y el sistema.

### Ajustes del sistema



Los ajustes del sistema permiten acceder a los siguientes elementos:

#### Idioma

Controla el idioma utilizado en los paneles, menús y cuadros de diálogos de la unidad. Al cambiar el idioma, la unidad se reinicia.

#### Tamaño del texto

Se utiliza para definir el tamaño del texto de los menús y los cuadros de diálogo.

Ajuste por defecto: Normal

### **Sonido Teclas**

Controla el volumen del sonido emitido al pulsar las teclas.

Ajuste por defecto: Alto

### **Hora**

Controla la zona horaria local y el formato de la fecha y hora.

### **Referencia**

→ **Nota:** No hay cartas disponibles en los modelos 7x TS.

La mayoría de las cartas impresas tienen el formato WGS84, que también se utiliza en la unidad.

Si las cartas impresas de las que dispone están en otro formato, puede cambiar los ajustes del formato de referencia según sea necesario para que coincidan con las cartas impresas.

### **Sistema de coordenadas**

Es posible utilizar varios sistemas de coordenadas para controlar el formato de las coordenadas de longitud y latitud que se muestran en el panel.

### **Variación Magnética**

La variación magnética es la diferencia entre el rumbo verdadero y el magnético, y tiene su origen en la distinta ubicación del polo norte geográfico y el magnético. Los accidentes del terreno, por ejemplo, depósitos de hierro, también pueden alterar el rumbo magnético.

En el modo automático, el sistema convierte el norte magnético en el norte verdadero. Seleccione el modo manual si desea introducir un valor específico de variación magnética local.

### **Satélites**

Página de estado de los satélites activos.

### **Volver a valores por defecto**

Permite seleccionar los ajustes que se restablecerán a su configuración original de fábrica.

**⚠ Advertencia:** Si se seleccionan waypoints, rutas y tracks, se eliminarán permanentemente.

### Avanzado

Muestra un panel con opciones de configuración más avanzadas. Se utiliza para definir la forma que el sistema mostrará la distinta información de la interfaz. Además, controla qué funciones aparecen en la interfaz.

### Acerca de

Muestra información de copyright, la versión de software e información técnica de esta unidad.

La opción Soporte permite acceder al asistente de servicio; consulte *"Opciones de soporte para los servicios"* en la página 87.

### Navegación

Ofrece opciones y cuadros de diálogo para especificar los ajustes de navegación como, por ejemplo, radio de llegada, límite XTE, alarma XTE, tracks y tipo de registro. Consulte *"Ajustes de Navegación"* en la página 50.

### Carta

→ **Nota:** No hay cartas disponibles en los modelos 7x TS.

Ofrece una serie de opciones y cuadros de diálogo donde puede especificar los ajustes de las cartas. Las opciones de ajustes y visualización especificadas en la página de ajustes de carta son comunes a todos los paneles de carta. Consulte *"Ajustes de carta"* en la página 33.

### Sonda

Ofrece opciones y cuadros de diálogo donde podrá especificar los ajustes de la sonda. Consulte *"Ajustes de la sonda"* en la página 62.

### Alarmas

Permite activar la sirena. También ofrece un cuadro de diálogo donde se pueden activar alarmas para elementos, e incluye

información acerca de las alarmas activas y un historial de alarmas. Consulte "*Cuadro de diálogo Alarmas*" en la página 79.

## Unidades

Permite configurar las unidades de medida que se utilizarán en los diferentes tipos de datos.

## Simulador

Permite controlar manualmente el simulador. Para obtener más información, consulte "*Simulador*" en la página 91.

## Waypoints/rutas/tracks

Lista de waypoints, rutas y tracks con detalles.

Selecione el waypoint, la ruta o el track que desee editar o eliminar.

## Info

Acceso a sol/luna, mareas e información sobre el viaje.

## Sol/Luna

Muestra la salida y puesta del sol y de la luna para una ubicación basada en la fecha introducida y la latitud/longitud de la ubicación.

## Mareas

→ **Nota:** No hay mareas disponibles en los modelos 7x TS.

Muestra información de mareas para la estación de mareas más cercana a su embarcación.

Las estaciones de mareas disponibles pueden seleccionarse en el campo de estación de mareas.

Para cambiar la fecha, utilice las teclas de flecha para acceder al campo de fecha y pulse la tecla Menu/Enter para acceder a la función de calendario.

## Viaje

Proporciona información sobre el viaje. Utilícelo para restablecer la información sobre el viaje.



## Almacenamiento

Acceso al sistema de gestión de archivos.

### Archivos

El sistema de administración de archivos, se utiliza para examinar el contenido de la memoria interna de la unidad y la tarjeta SD insertada.

#### Visualización de archivos

Seleccione un archivo en el panel Archivos y, a continuación, la opción para ver el archivo en el cuadro de diálogo **Detalles**.

#### Copia de archivos en una tarjeta del lector de tarjetas

Puede copiar capturas de pantalla y registros en una tarjeta del lector de tarjetas. También puede exportar los ajustes del sistema, waypoints, rutas y Trails a una tarjeta. La exportación de archivos se explica en la sección "*Mantenimiento*" en la página 86.

# 14

## Mantenimiento

---

### Mantenimiento preventivo

La unidad no contiene componentes que pueda reparar el usuario. Por lo tanto, el operador solo tendrá que realizar un número limitado de tareas de mantenimiento preventivo.

Se recomienda colocar el protector solar siempre que la unidad no esté en uso.

→ **Nota:** El protector solar es un accesorio (se vende por separado). Consulte la guía de instalación proporcionada con la unidad.

### Limpieza de la pantalla de la unidad

Para limpiar la pantalla:

- Utilice un paño de microfibra o de algodón suave para limpiar la pantalla. Utilice agua en abundancia para disolver y limpiar los restos de sal. La sal cristalizada, la arena, la suciedad, etc. pueden rayar o dañar el revestimiento protector si se utiliza un paño húmedo. Utilice una pulverización ligera de agua dulce y, a continuación, seque la unidad con un paño de microfibra o de algodón suave. No aplique presión con el paño.

Para limpiar la carcasa:

- Utilice agua caliente con un poco de lavavajillas o detergente.

Evite el uso de productos de limpieza abrasivos o que contengan disolventes (acetona, aguarrás mineral, etc.), ácidos, amoníaco o alcohol, ya que pueden dañar la pantalla y la carcasa de plástico.

No utilice un lavado a chorro o de alta presión. No haga pasar la unidad a través de un tren de lavado de coches.

### Verificación de los conectores

Los conectores solo deben ser verificados visualmente.

Presione los enchufes del conector dentro del conector. Si los enchufes del conector disponen de chaveta de posicionamiento, asegúrese de que la misma está en la posición correcta.

## Opciones de soporte para los servicios

El sistema integra un asistente de servicio que genera un informe de la unidad, con datos como la versión de software, el número de serie e información del archivo de ajustes, para ayudar en las consultas de asistencia técnica.

1. Inserte una tarjeta de memoria vacía en la unidad.
2. Abra la página Acerca de del cuadro de diálogo de ajustes de sistema.
3. Seleccione Soporte y, a continuación, Crear informe.
4. Siga las instrucciones.
5. Guarde el informe en la tarjeta de memoria.

Puede añadir capturas de pantalla y archivos de registro que se anexarán al informe. Hay un límite de 20 MB para los archivos adjuntos al informe. Si llama al servicio de asistencia técnica antes, podrá introducir un número de incidencia para facilitar el seguimiento.

Envíe por correo electrónico el informe de la tarjeta de memoria al soporte utilizando un dispositivo inteligente o PC conectado a Internet.

## Actualizaciones de software

Puede descargar el software más reciente desde nuestro sitio web, [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

Antes de iniciar una actualización de la unidad, asegúrese de realizar copias de seguridad de cualquier dato de usuario importante. Consulte "*Copia de seguridad de los datos del sistema*" en la página 88.

### Actualizar software

- **Nota:** No descargue actualizaciones de software en tarjetas cartográficas. Utilice una tarjeta de memoria no cartográfica con suficiente espacio de almacenamiento para las actualizaciones de software, o para guardar informes o archivos en ella.
- **Nota:** No apague la unidad hasta que la actualización haya terminado.
- 1. Descargue la actualización de software desde [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) en una tarjeta de memoria insertada en un dispositivo inteligente o PC conectado a Internet.

2. Apague la unidad y, a continuación, inserte la tarjeta que contiene las actualizaciones de software en la unidad.
3. Encienda la unidad. Aparece una barra de progreso que indica que el software se está actualizando. Deje que la actualización termine; no apague la unidad. No retire la tarjeta hasta que la unidad se haya reiniciado.

## Copia de seguridad de los datos del sistema

Los waypoints, las rutas y los tracks creados se guardan en el sistema. Sin embargo, se recomienda copiar regularmente estos archivos y los de configuración del sistema como parte de la rutina de copia de seguridad. Los archivos se pueden copiar en la tarjeta insertada en el lector de tarjetas.

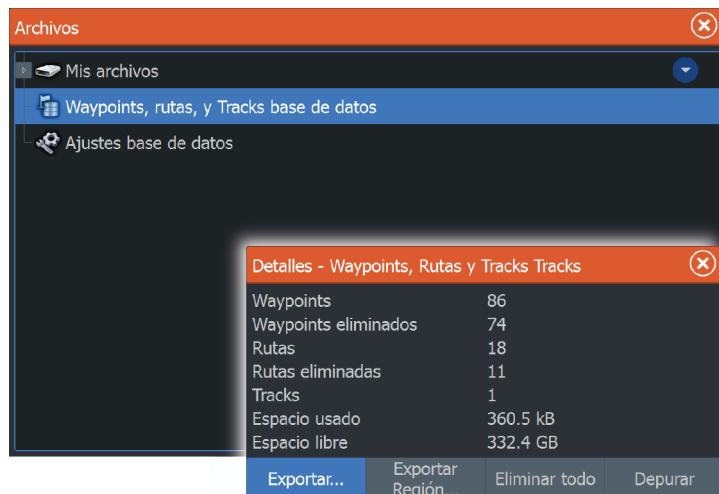
No hay opciones para exportar el formato archivo para el archivo de configuración del sistema. Dispone de los siguientes formatos para exportar archivos de waypoints, rutas y tracks:

- **User Data File version 6** (Versión 4 del archivo de datos del usuario)  
Se usa para importar y exportar waypoints, rutas y tracks en color.
- **User Data File version 5** (Versión 4 del archivo de datos del usuario)  
Permite importar y exportar waypoints y rutas con un identificador único universal (UUID), que es muy fiable y fácil de usar. Estos datos incluyen información como la fecha y hora en la que se crearon una ruta.
- **User Data File version 4** (Versión 4 del archivo de datos del usuario)  
Esta es la mejor opción para transferir datos de un sistema a otro, ya que contiene toda la información adicional que almacenan estos sistemas sobre los distintos elementos.
- **User Data file version 3 (w/depth)** (Versión 3 del archivo de datos del usuario [con profundidad])  
Debe utilizarse para la transferencia de datos del usuario de un sistema a un producto anterior (Lowrance LMS, LCX).
- **User data file version 2 (no depth)** (Versión 2 del archivo de datos del usuario [sin profundidad])  
Puede utilizarse para la transferencia de datos de usuario de un sistema a un producto anterior (Lowrance LMS, LCX).
- **GPX (GPS Exchange, no depth)** (GPX [Intercambio GPS, sin profundidad])

El formato más utilizado en Internet y que permite compartir información entre la mayoría de los sistemas GPS del mundo. Utilice este formato si desea transferir los datos a una unidad de otro proveedor.

## Exportación de todos los waypoints, rutas y tracks

Utilice la opción de exportación si desea realizar una copia de seguridad de todos los waypoints, rutas y tracks en el sistema.



## Exportar Región

La opción Exportar Región permite seleccionar el área desde la que desea exportar los datos.

1. Seleccione Exportar Región.
2. Coloque el cursor sobre una de las esquinas del cuadro de límite y pulse la tecla Menu/Enter para seleccionarlo.
3. Utilice las teclas de flecha para mover la esquina del cuadro de límite a fin de ampliar el cuadro.
4. Pulse la tecla Menu/Enter para colocar la esquina.
5. Si es necesario, repita los pasos 2-4 para la otra esquina del cuadro de límite.
6. Pulse el botón Salir (X) para indicar que el cuadro cubre la región que desea exportar. Se abre el cuadro de diálogo Exportar Región.

7. Seleccione la opción de exportación.
8. Seleccione el formato de archivo adecuado.
9. Seleccione Exportar y siga las indicaciones para especificar la carpeta de destino y un nombre de archivo.

### **Depuración de waypoints, rutas y tracks**

Los waypoints, las rutas y los tracks eliminados se almacenan en la memoria de la unidad de la pantalla hasta que se depuran los datos. Si tiene muchos waypoints eliminados sin depurar, puede mejorar el rendimiento del sistema mediante la depuración.

→ **Nota:** Una vez que los datos de usuario se hayan eliminado o depurado de la memoria, no se podrán recuperar.

### **Importación de archivos de copia de seguridad**

1. Inserte la tarjeta de memoria que contiene los archivos de copia de seguridad en el lector de tarjetas.
2. Abra el cuadro de diálogo Archivos desde el panel de herramientas y seleccione la tarjeta de memoria.
3. Busque el archivo que desea importar y selecciónelo. Esto abre el cuadro de diálogo de detalles.
4. Seleccione la opción de importación y siga las indicaciones.

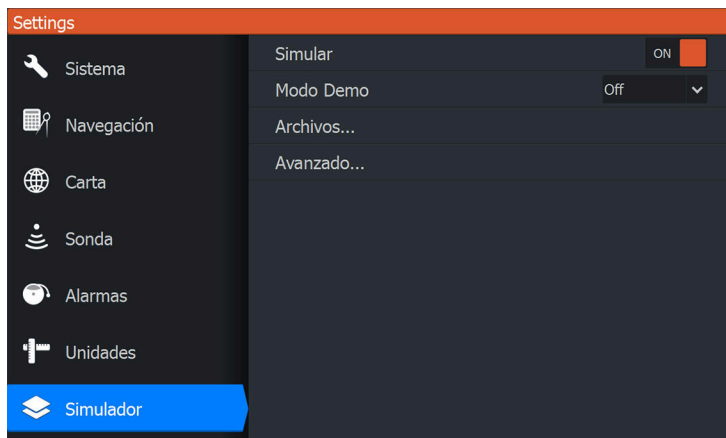
Un mensaje le avisará cuando la importación se haya completado.

# 15

## Simulador

La función de simulación permite comprobar el funcionamiento de la unidad sin movimiento de la embarcación y sin conexión a otros dispositivos.

Puede acceder al simulador desde la herramienta Ajustes.



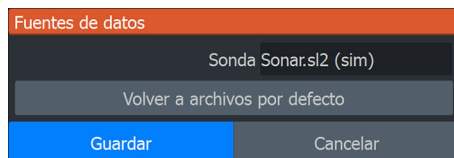
### Modo de demostración

En este modo, la unidad pasa automáticamente por las características principales del producto, cambia las páginas automáticamente, ajusta valores, abre menús, etc.

→ **Nota:** El modo demostración está diseñado para realizar demostraciones en comercios y salas de exposiciones.

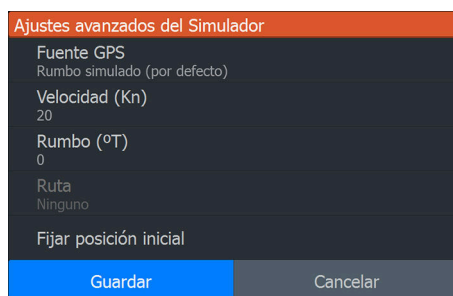
### Archivos fuente de simulador

Puede seleccionar los archivos de datos de sonda que utiliza el simulador. El sistema incluye un conjunto de archivos fuente y puede importar otros archivos insertando una tarjeta en el lector de tarjetas. También puede usar en el simulador sus propios archivos de datos de registro de sonda grabados.



## Ajustes avanzados del simulador

Los ajustes avanzados del Simulador le permiten controlar manualmente el simulador.



### Fuente GPS

Permite seleccionar desde dónde se genera la información GPS.

### Velocidad, rumbo y ruta

Permiten introducir valores manualmente cuando la fuente GPS se establece en la opción Rumbo simulado o Ruta simulada. De otro modo, los datos GPS, incluidos velocidad y rumbo, provienen de la fuente de datos seleccionada.

### Fijar posición inicial

Mueve la embarcación a la posición actual del cursor.

→ **Nota:** Esta opción solo está disponible cuando la fuente GPS se establece en la opción Rumbo simulado.



# Índice

---

## A

- Acerca de esta unidad 83
- Actualización de software 87
- Actualizar software 87
- Adición de páginas personalizadas 21
- Ajuste de división
  - Varias páginas de panel 23
- Ajustes avanzados del sistema 83
- Ajustes de navegación 50
- Ajustes del sistema 81
  - Avanzado 83
  - Hora 82
  - Idioma 81
  - Información sobre derechos de autor y esta unidad 83
  - Referencia 82
  - Satélites 82
  - Sistema de coordenadas 82
  - Sonido Teclas 82
  - Tamaño del texto 81
  - Variación Magnética 82
  - Volver a valores por defecto 82
- Ajustes
  - Herramientas 81
  - Unidad de medida 84
- Alarma XTE
  - Ajustes de navegación 50
- Alarmas
  - Alarma individual 78
  - Confirmación 78
  - Cuadro de diálogo de ajustes de alarma 79
  - Tipos de mensajes 78
- Almacenamiento de waypoints 41

- Archivos en una tarjeta, copia 85
- Archivos, gestión 85
- Archivos
  - Visualización 85

## C

- Calibración de la temperatura del agua 63
- Captura de pantalla 19
- Cartas 24
  - Ajustes 33
  - Búsqueda de objetos de carta 27
  - Colocación de la embarcación en el panel de carta 27
  - Curso arriba 28
  - Desplazamiento 25
  - Escala de la carta 25
  - Norte arriba 28
  - Opciones de las cartas de Navionics 30
  - Panel de carta 24
  - Selección del tipo de carta 25
  - Superposición 27
  - Vista avanzada 28, 38
  - Zoom 25
- Claridad de superficie
  - Sonda 56
- Configuración de datos superpuestos 21
- Conversión de tracks en rutas 46
- Copia de archivos en una tarjeta 85
- Copia de seguridad de los datos del sistema 88

Cuadro de diálogo Controles del sistema 15  
Cuadros de diálogo 17  
Cursor 17

## D

Datos superpuestos 20  
  Activación y desactivación 20  
  Configuración 21  
Depuración 90  
Detener 16  
DownScan  
  Range Escala 71  
  Uso del cursor 69  
  Ver el historial 70

## E

Eco ampliado 58  
Ecosonda  
  Offset de profundidad 62  
Encendido y apagado de la unidad 15  
Escala 54  
Exportar Región 89

## F

Flasher 58  
Fondo de la página de inicio 20  
Fondo de pantalla, personalización 20  
Formato SL2 60  
Formato SLG 60  
Formato xtf 60  
Frecuencia 54  
Funciones, cómo se activan 83

## G

Garantía 4  
GPS 36  
  Curso arriba 38  
  Norte arriba 38  
Grabación  
  Iniciar grabación de los datos de la sonda 59  
  Iniciar la grabación de los datos de registro de la sonda 59

## H

Herramientas 81  
  Ajustes 81  
  Rutas 84  
  Tracks 84  
  Waypoints 84  
Hombre al agua  
  Cancelar la navegación a MOB 18  
  Creación de un MOB 17  
  Información de la pantalla 18  
Hora 82

## I

Idioma 81  
Iluminación 16  
Iluminación de la pantalla 16  
Imagen DownScan 69  
Ir a Cursor 70

## L

Límite XTE 50  
Línea Color  
  Sonda 56  
Línea de extensión de rumbo 35,39

Línea de extensión  
Rumbo sobre el fondo  
(COG) 35, 39

## M

Mantenimiento  
preventivo 86  
Manual  
Acerca de 4  
Versión 5  
Medición de distancias 59,  
68, 72  
Mejora del rendimiento del  
sistema 90  
Modo de demostración 91

## N

Navegación 49  
Hasta la posición del  
cursor 49  
Hasta un waypoint 49  
Radio de llegada 50  
Referencia 82  
Rutas 49  
Tracks 50  
Navegar  
Alarma XTE 50  
Tipo de registro 51

## O

Offset de profundidad 62  
Opciones de las cartas de  
Navionics 30  
Opciones de soporte para los  
servicios 87

## P

Paletas 58, 68, 72  
Panel Info 84

Pantalla dividida  
Opciones 57  
Sonda 57  
Personalización del  
sistema 20  
Páginas de aplicación 13  
Páginas personalizadas 14  
Adición 21  
Edición 22  
Eliminar 22  
Varios paneles 14  
Páginas personalizadas de  
varios paneles 14  
Páginas  
Páginas personalizadas de  
varios paneles 14

## R

Radio de llegada 50  
Rechazo de ruido 56  
Referencia 82  
Registrar datos de sonda 66  
Registro Sonda 62  
Rutas 43  
Creación de una ruta  
mediante waypoints  
existentes 44  
Creación de una ruta nueva  
en la página 43  
Cuadro de diálogo 40  
Cuadro de diálogo Editar  
Ruta 46  
Editar en el panel 43  
Eliminar 44  
Navegación 49

## S

Satélites, ajustes del  
sistema 82  
Sensibilidad Auto

- Sonda 55
- Sensibilidad
  - Sonda 54
- Simulador 91
  - Archivos fuente 91
  - Modo de demostración 91
- Sistema de coordenadas 82
- Software
  - Cómo actualizarlo 87
- Sonda 52
  - Barra de zoom 53
  - Claridad de superficie 56
  - Detener 16
  - Imagen 52
  - Iniciar grabación de los datos de la sonda 59
  - Línea Color 56
  - Modo Auto 54
  - Pantalla dividida 57
  - Parar la grabación de los datos del registro 61
  - Personalizar ajustes 54
  - Sensibilidad 54
  - Sensibilidad Auto 55
  - Ver datos grabados 61
  - Zoom 53
  - Zoom fondo 57
- Sonido Teclas 82
- StructureMap 60, 74
  - Activación 74
  - Consejos 75
  - Imagen 74
  - Opciones 76
  - Tarjetas cartográficas 76
- StructureScan 64
  - Ajustes avanzados 67
  - Auto escala 66
  - Claridad de superficie 67, 72
  - Contraste 67, 71

- Convertir datos al formato de StructureMap 75
- Escala 66
- Frecuencias 67
- Grabación de datos 75
- Imagen 64
- Inversión de la imagen 68
- Líneas de escala 68
- Niveles de escala predefinidos 66
- Opciones de vista 64
- Uso del cursor 65
- Ver desplazamiento hacia abajo o lateral 68
- Ver el historial 65
- Zoom 64
- Superposición de DownScan 59
- Superposición, información de datos 20
- Símbolo de embarcación 25, 37

## T

- Tamaño del texto 81
- Tarjeta
  - Copia de archivos 85
- Tipo de registro, Ajustes de navegación 51
- Tracks
  - Ajustes 48
  - Ajustes de navegación 50
  - Conversión de tracks en rutas 46
  - Crear nuevo 47
  - Cuadro de diálogo 41

## U

- Unidades de medida, ajustes 84

Unidad  
Verificación de los  
conectores 86

## V

Variación Magnética 82  
Varias páginas de panel  
Ajuste de división 23  
Velocidad de  
desplazamiento 55  
Velocidad de pulso 55  
Ver registro de sonda 62  
Versión de software 5  
Visualización de archivos 85  
Volver a valores por  
defecto 82

## W

Waypoint  
Navegar hasta 49  
Waypoints, rutas y tracks  
Depuración 90  
Exportar 89  
Waypoints 41  
Cuadro de diálogo 40  
Edición 42  
Eliminar 42  
Guardado 41  
Movimiento 41

## Z

Zoom fondo 57  
Zoom  
Sonda 57







# LOWRANCE®