

**LOWRANCE**

# FishHunter 3D/PRO

Manual de usuario

ESPAÑOL



[www.lowrance.com/es-ES/](http://www.lowrance.com/es-ES/)



# Prólogo

---

Dado que Navico mejora continuamente este producto, nos reservamos el derecho de realizar cambios al producto en cualquier momento. Dichos cambios pueden no aparecer recogidos en esta versión del manual. Póngase en contacto con su distribuidor más cercano si necesita más ayuda.

Es responsabilidad exclusiva del propietario instalar y utilizar el instrumento y los transductores de manera que no causen accidentes ni daños personales ni a la propiedad. El usuario de este producto es el único responsable de seguir las medidas de seguridad para la navegación.

NAVICO HOLDING AS Y SUS FILIALES, SUCURSALES Y AFILIADOS RECHAZAN TODA RESPONSABILIDAD DERIVADA DEL USO DE CUALQUIER TIPO DE ESTE PRODUCTO QUE PUEDA CAUSAR ACCIDENTES, DAÑOS O QUE PUEDA QUEBRANTAR LA LEY.

Idioma principal: este informe, cualquier manual de instrucciones, guías de usuario y otra información relacionada con el producto (Documentación) puede ser traducida a o ha sido traducida de otro idioma (Traducción). En caso de conflicto entre cualquier traducción de la Documentación, la versión en lengua inglesa constituirá la versión oficial de la misma. Este manual representa el producto tal y como era en el momento de la impresión. Navico Holding AS y sus filiales,

sucursales y afiliados se reservan el derecho de modificar sin previo aviso las características técnicas.

## **Copyright**

Copyright © 2019 Navico Holding AS.

## **Garantía**

La tarjeta de garantía se suministra como un documento aparte.

En caso de cualquier duda, consulte el sitio web de la marca de su pantalla o sistema:

[www.lowrance.es](http://www.lowrance.es)

## **Declaraciones y conformidad**

Este equipo se ha diseñado para su uso en aguas internacionales y en aguas interiores y costeras administradas por los Estados Unidos de América, países de la U.E. y E. E. A.

## **Declaraciones de conformidad**

Este equipo cumple con:

- La directiva 2014/53/EU de la CE
- Los requisitos de los dispositivos de nivel 2 del estándar de 2008 sobre radiocomunicaciones (compatibilidad electromagnética).
- Parte 15 de las reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este

dispositivo no puede producir interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, aunque pueda producir un funcionamiento no deseado.

La declaración de conformidad correspondiente está disponible en la sección del producto del siguiente sitio web:  
[www.lowrance.es](http://www.lowrance.es)

## **Industry Canada**

Este dispositivo cumple con los estándares RSS exentos de licencia del Ministerio de Industria de Canadá. El uso queda sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no debe causar interferencias y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluidas las que podrían producir un funcionamiento no deseado del dispositivo.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

## **Advertencia**

Se advierte al usuario de que cualquier cambio o modificación que no esté expresamente aprobado por la parte responsable

de la conformidad podría invalidar la autorización del usuario de operar el equipo.

Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no está instalado y no se usa de acuerdo con las instrucciones, puede producir interferencia dañina a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que no se producirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo produce interferencia dañina a la recepción de radio y televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere al usuario intentar corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor
- Conectar el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente al del receptor
- Consultar con el proveedor o un técnico experimentado para recibir ayuda

## **Sobre este manual**

Este manual es una guía de referencia para uso de la sonda de pesca portátil FishHunter.

El texto importante que requiere una atención especial del lector está resaltado del siguiente modo:

➔ **"Nota:"** Se utiliza para atraer la atención del lector

respecto a un comentario o a información importante.

## **Marcas registradas**

FishHunter™, Directional Casting™, Lowrance® y Navico® son marcas comerciales registradas de Navico Holding AS.

# Contenidos

---

8	Contenidos
9	Descripción general
18	Menús y ajustes
33	Cobertura y modos
39	Mapas de estructuras 3D
42	Pesca en 3D
43	Mapas batimétricos
48	Flasher para pesca en hielo
52	Especificaciones técnicas



# Descripción general

---

Las funciones marcadas con un asterisco (\*) solo están disponibles con FishHunter 3D.

**FishHunter 3D/PRO** es una potente sonda de pesca creada para uso con teléfonos móviles y tablets Apple y Android. La sonda flota en la superficie del agua, donde realiza un seguimiento de la temperatura del agua, la profundidad, el contorno del fondo y la ubicación de los peces. Los transductores FishHunter se pueden lanzar desde un embarcadero o muelle, o bien arrastrarse desde una embarcación o utilizarse para pesca en hielo.

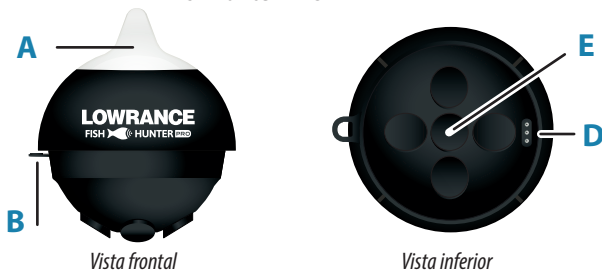
La sonda de pesca inalámbrica **FishHunter 3D/PRO** se conecta al smartphone/tablet a través de Wi-Fi utilizando nuestra aplicación gratuita, por lo que no necesita una conexión de antena celular ni usar sus datos móviles para utilizarla.

Con nuestra aplicación gratuita **FishHunter**, también tendrá la posibilidad de acceder a, y almacenar, información importante sobre pesca, como sus puntos de pesca favoritos y datos sobre capturas, y compartir esta información con amigos y otros pescadores.

## FishHunter 3D



## FishHunter PRO



- A.** Iluminación nocturna para atracción de peces
- B.** Punto de remolque
- C.** 5 transductores trifrecuencia (381 KHz, 475 KHz, 695 KHz)
- D.** Puerto de carga USB
- E.** Transductor trifrecuencia (381 KHz, 475 KHz, 675 KHz)

## Carga

1. Busque el puerto de carga de 3 pines en la parte inferior de la sonda. Está en el lado opuesto al punto de remolque, en la parte posterior de la sonda.
2. Introduzca el cable USB en la parte inferior de la sonda, de forma que quede perfectamente acoplado. Debe deslizar el cable de carga pasado el transductor de la parte inferior de la sonda, lo que dificulta un poco pasar el cable de carga por el lateral de la unidad. Esta es la forma correcta para garantizar una buena conexión con la sonda.
3. Enchufe el cable USB al cargador USB. Aparecerá una luz roja en la parte superior de la sonda, que permanecerá encendida hasta que esté completamente cargada.



## Conexión

1. Descargue la aplicación FishHunter desde Google Play Store o iOS App Store.
2. Cree una cuenta abriendo la aplicación y siguiendo los

pasos que aparecen en pantalla. Asegúrese de hacer esto antes de salir del área de cobertura.

3. Cargue la unidad FishHunter 4 horas, como mínimo, antes del primer uso.
  4. Fije la unidad FishHunter al hilo trenzado situado en el extremo del sedal o amárrela a la correa de color rojo incluida en la caja. Amárrela pasando la correa roja por el punto de remolque en la parte frontal de la unidad FishHunter o fijando el clip de atado del sedal en la parte frontal de la sonda y el extremo de la correa de color rojo proporcionada.
  5. Lance la unidad FishHunter al agua.
  6. La sonda se enciende automáticamente al entrar en el agua, y una luz roja comienza a parpadear lentamente en la parte superior de la sonda. Si no se ve ninguna luz, significa que la unidad FishHunter no está cargada.
  7. Abra los ajustes de Wi-Fi en su smartphone o tablet. Actualice la lista y seleccione **FishHunter Wi-Fi XXX**.
- ➔ **Nota:** puede tardar hasta 1 minuto en aparecer.
8. Espere a que el teléfono/tablet le indique que está conectado a FishHunter Wi-Fi. Verá una marca de verificación en la configuración de Wi-Fi para indicar que está conectado.
- ➔ **Nota:** otros teléfonos o tablets pueden provocar errores

de conexión. Asegúrese de que tienen la conexión Wi-Fi desactivada.

9. Una vez conectado, abra la aplicación FishHunter y vaya a la sección **Sonar (Sonda)**.
10. Si está conectado a su unidad FishHunter correctamente, verá las siguientes opciones:

- Directional Casting (Función direccional)\*
- Bottom Mapping (Mapa del fondo)\*
- 3D Contour (Contorno 3D)\*
- Bathymetric Mapping (Mapas batimétricos)\*
- Ice Fishing Flasher (Flasher para pesca en hielo)
- Switch Device (Cambiar dispositivo)

11. La luz de lento parpadeo de la sonda comenzará a parpadear rápidamente cuando esté conectada y enviando información al teléfono o tablet.

La unidad se apagará automáticamente al cabo de unos minutos cuando no esté en el agua. Si las luces permanecen encendidas al sacarla del agua, sople en los pines de carga para asegurarse de que no tienen agua o están sucios. Además, puede introducir y extraer el cable de carga, lo que debería hacer que la sonda se apague después de 60 segundos. Si la unidad sigue encendida, vuelva a comprobar que la conexión Wi-Fi está apagada y repita los pasos

anteriores.

Puede restablecer la sonda en cualquier momento insertando el cable de carga en la parte inferior de la unidad y retirándolo.

## Conectividad Wi-Fi y FishHunter

Con el fin de obtener la mejor conexión y señal posibles con la unidad FishHunter, le recomendamos que siga las instrucciones que aparecen a continuación.

Para obtener la mejor conexión, el smartphone/tablet debe estar mirando hacia abajo, hacia la sonda, y en posición más elevada que la sonda flotante.

Prácticas recomendadas:

1. Línea de visión.
2. Altura correcta.
3. Sin obstrucciones.



# Aplicación FishHunter: menú principal



## Spots (Puntos)

Aquí es donde puede guardar y recuperar sus lugares de pesca favoritos.

Utilice la función Filter (Filtro) para explorar el mapa con relación a:

- Capturas (especies, tamaño, cebo utilizado, etc.)
- Posiciones (puntos de pesca, puertos deportivos, restaurantes, etc.)
- Buscar otros "FishHunters" en su área



## Sonar (Sonda)

Este es el lugar donde controla y ve la salida de la sonda.

Seleccione la vista o función que desee utilizar con su sonda:

- 3D Fishing (Pesca en 3D)\*
- Directional Casting (Función direccional)\*
- Bathymetric Map (Mapa batimétrico)
- 3D Structure Map (Mapa de estructuras 3D)\*
- Pesca en hielo



## Catches (Capturas)

Aquí puede registrar toda la información sobre sus capturas y consultar o examinar las capturas efectuadas por otros usuarios de FishHunter.

Para registrar una captura:

1. Seleccione la posición **GPS**.
2. Agregue detalles sobre la captura.
3. Agregue una foto.
4. Comparta la captura.



## Maps (Mapas)

Aquí, puede encontrar todos los mapas batimétricos y de estructuras 3D\* para revisión y análisis.

Haga clic en una posición de un mapa para ver sus detalles o para navegar directamente a la zona de la que hizo el mapa.

## Piezas incluidas en FishHunter 3D

- Sonda FishHunter 3D
- Cable de carga USB
- Correa de 4,5 m (15 pies)



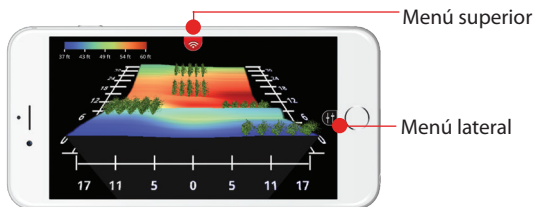
## Piezas incluidas en FishHunter PRO

- Sonda FishHunter PRO
- Cable de carga USB
- Correa de 4,5 m (15 pies)

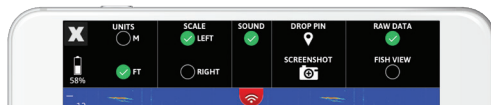
# Menús y ajustes

La aplicación FishHunter incluye un menú superior y un menú lateral. Cada uno de estos menús se puede abrir pulsando el pequeño icono deslizante de la pantalla.

➔ **Nota:** la imagen utilizada a continuación se ha obtenido con FishHunter 3D.



## Opciones del menú superior



X

Haga clic en este icono para volver a las opciones de vista (para iOS solo; para Android, utilice el botón ATRÁS).

## **Battery Life (Duración de la batería)**

Muestra el nivel de carga de su dispositivo FishHunter.

## **Unit of measurement (Unidad de medida)**

Seleccione las unidades en que desea mostrar la profundidad y temperatura (M: métrico, FT: imperial).

## **Scale location (Ubicación de escala)**

Elija entre escalas de lado izquierdo o derecho.

## **Sound (Sonido)**

Posibilidad de activar y desactivar el sonido para detección de peces.

## **Drop pin (Marcar posición)**

Crea y guarda la posición GPS. Puede encontrarse posteriormente en el área del mapa de la aplicación.

## **Screenshot (Captura de pantalla)**

Hace una captura de la imagen en pantalla y la guarda con las imágenes de la cámara.

## **Raw View o Fish View (Vista Raw o Vista Fish)**

Cambia entre la vista Raw y la vista Fish en modos compatibles.



## Opciones del menú lateral

### Shallow water mode (Modo de aguas someras)

Esta opción ajusta la escala de la pantalla entre 0,4 m - 4,5 m (1,4 pies - 15 pies) y, a continuación, ajusta la configuración para ofrecerle los mejores resultados con profundidades inferiores a 4,5 m (15 pies).

→ **Nota:** debe ajustar el control de potencia. Si no se ajusta el control de potencia, la unidad FishHunter podría comunicar valores de fondo incorrectos.

### Auto range (Auto escala)

La pantalla tardará unos segundos en detectar la profundidad del área y ajustará sus parámetros automáticamente para compensar la ganancia y ancho de pulso de la sonda y ofrecerle los mejores resultados.

Cada vez que lance la unidad FishHunter al agua, la pantalla tardará unos segundos en detectar la profundidad del área en que se encuentra. Con el fin de optimizar su experiencia, utilice la función de escala automática, que ajusta automáticamente la sonda para ofrecerle los mejores resultados posibles con cada profundidad de pesca.

→ **Nota:** en la mayoría de los casos, conviene dejar la sonda en modo Auto.

Si mete y saca la unidad FishHunter dentro y fuera del agua repetidamente, igual que al lanzarla, le sugerimos que intente ajustar de forma manual la escala de profundidad para aumentar la velocidad de la unidad FishHunter. Puede establecer la profundidad manualmente desde el menú lateral. El menú lateral cambia ligeramente en función de la vista de la sonda al abrirlo.

### **Select the depth (Selección de profundidad)**

Puede seleccionar manualmente la profundidad que desea utilizar. De este modo, mejorará la velocidad de detección del fondo.

### **Surface Filter Slider/Ice Thickness Slider (Control de filtro de superficie/Control de espesor del hielo)**

Siempre que use una sonda de pesca, obtendrá lo que se conoce como reverberación de superficie o ruido de superficie, al alcanzar las ondas de sonido del transductor la superficie del agua.

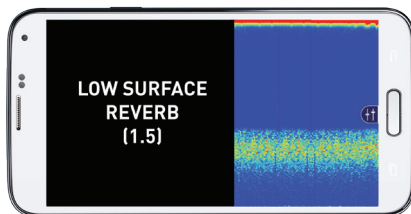
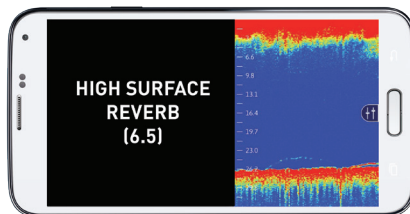
El filtro de superficie le permite personalizar la medida del área de la superficie que la unidad FishHunter debe ignorar o incluir para ofrecerle la mayor precisión posible en la detección de peces.

El filtro está establecido en la posición central de forma

predeterminada cada vez que se enciende la sonda, pero, a medida que se ajusta el control deslizante de izquierda a derecha, aparece un número en el lado derecho del control deslizante. Este número representa la porción real de la superficie que no medirá la unidad FishHunter. En condiciones muy calmas, puede configurar el filtro de superficie en un valor muy bajo para permitirle buscar peces que se encuentran muy cerca de la superficie. En condiciones más extremas, con mucho viento, olas altas o cuando arrastra la unidad FishHunter detrás del motor de la embarcación, le convendrá aumentar este valor.

Intente configurar el filtro de superficie en un valor que coincida con el punto donde se detiene el ruido de superficie en la vista de datos Raw de la pantalla.

En el ejemplo siguiente, la sonda superior se establecería en 2 m (6,5 pies), y la sonda inferior en 0,5 m (1,5 pies), para proporcionar los mejores resultados.



## Fish Sensitivity Slider (Control de sensibilidad a los peces)

El control de sensibilidad a los peces ajusta la sensibilidad de la unidad FishHunter al detectar peces en la columna/área de agua. A medida que se mueve el control deslizante de izquierda a derecha, se puede aumentar la sensibilidad de la unidad FishHunter de 0 a 5, donde 5 representa la

máxima sensibilidad. El control de sensibilidad a los peces puede cambiarse en tiempo real, para que se pueda apreciar el impacto de cada cambio de posición en la pantalla FishHunter y notificar los peces detectados en la VISTA FISH. A veces, deseará que la unidad FishHunter detecte y muestre todos los peces, independientemente del tamaño, y otras veces deseará que la unidad FishHunter detecte y muestre solamente los peces de mayor tamaño. El control deslizante le ofrece la posibilidad de ajustar la unidad FishHunter según sus preferencias.



Control de sensibilidad a los peces

## Power Slider (Control de potencia)

El control de potencia le permite ajustar la ganancia y ancho de pulso de la unidad FishHunter. En el modo Ice Fishing Flasher (Flasher para pesca en hielo), la unidad FishHunter



no reconoce el grosor del hielo, lo que le permite ajustar la potencia que desea utilizar cuando pesca en hielo. Mayor potencia le permitirá ver el señuelo muy claramente, pero provocará más reverberación de superficie, mientras que menos potencia ofrecerá una reverberación de superficie mínima, pero menor claridad para seguir el señuelo. Es posible que necesite ajustar este parámetro cada vez que utilice la unidad FishHunter en una nueva área.



Control de potencia

## Características de zoom

Esta función de la aplicación FishHunter le permite ver más de cerca la imagen de la sonda en el teléfono. Esto resulta útil cuando se desea observar el fondo o revisar el área superior de los datos de la sonda para buscar peces u otros artefactos específicos. Esta función se puede utilizar en cualquier momento en que se encuentre en la sección Sonar (Sonda) de

la aplicación, y revisando datos de sonda en la vista RAW.

1. Revise los datos de sonda en la vista RAW.
2. Pellizque, acercando los dedos, colocándolos en la pantalla en la que quiere aplicar el zoom.
3. Separe lentamente los dedos tocando la pantalla.
4. Ajuste la pantalla en el lugar en el que le gustaría enfocar, llevando con el dedo, y desplace la pantalla hacia arriba y hacia abajo para llegar a la posición correcta.



➔ **Nota:** cuando utilice el zoom para acercar/alejar, la escala del lado derecho/izquierdo de la sección de lectura de la sonda también cambiará para adaptarse al nivel de zoom elegido. Al acercar, la escala aumentará, y, al alejar, disminuirá.

## Consejos de uso importantes

### Lanzamiento y recogida desde la costa

La unidad FishHunter 3D pesa 180 gramos, y, la unidad FishHunter PRO, 153 gramos, por lo que al lanzar desde la costa le recomendamos que utilice una caña rígida e hilo

trenzado.

## **Uso para pesca en kayak**

Con un alcance de más de 45 m (150 pies), puede lanzar la unidad FishHunter lejos del kayak y pescar en el área más amplia posible. Hemos probado el lanzamiento de la unidad con todo tipo de cañas e hilos, pero sugerimos usar hilo trenzado para lanzarla.

## **Deriva o arrastre**

Para deriva, le recomendamos que utilice nuestra correa de 4,5 m (15 pies) para fijar la unidad FishHunter a la parte posterior de un kayak. A medida que deriva, la unidad FishHunter le proporcionará una lectura clara de la zona situada alrededor de la sonda flotante y por debajo del kayak. Esto es perfecto cuando no va a lanzar el sedal lejos o cuando desea que el cebo vaya a la deriva.

## **Mapas batimétricos**

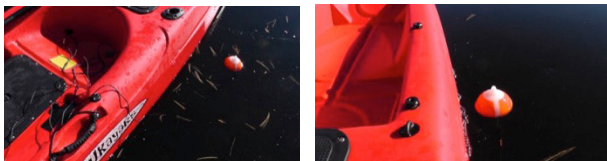
Asegúrese de que la unidad FishHunter está atada a la embarcación a una distancia no superior a 1,5 m (5 pies) del dispositivo. Compruebe que el dispositivo está en posición más alta y tiene una buena visibilidad de la sonda.

## **Remo/pedaleo**

Al remar o pedalear a un ritmo lento, puede utilizar la correa

de 4,5 m (15 pies) y arrastrar la unidad FishHunter detrás del kayak para poder ver el terreno bajo el mismo.

Al remar o pedalear a un ritmo rápido, deseará que la unidad FishHunter se encuentre justo detrás de su asiento en el kayak. Esto le proporcionará la mejor conexión posible con la sonda y la velocidad de pantalla más constante.



1. Amarre la correa al lateral del kayak.
- ➔ **Nota:** en las imágenes, hemos la hemos atado al mango del kayak.
2. Deje suficiente cuerda para garantizar que la unidad FishHunter quede detrás de su asiento. Cuando se desplaza (en este caso, hemos usado aproximadamente 1 m (4 pies) de cuerda), la unidad FishHunter puede rebotar en el lateral del kayak de vez en cuando, pero eso no tiene ningún impacto en el rendimiento.
3. Es posible que, en la vista RAW, perciba las pedaladas o golpes de remo en el ruido de superficie. Esto no afecta al rendimiento de la sonda.

Puede eliminarlo moviendo la unidad FishHunter justo detrás de su asiento, como se explicó anteriormente, o puede cambiar a la vista FISH y utilizar el control de superficie para eliminar el área donde se muestran las pedaladas o golpes de remo.

## **Pesca con embarcación de aluminio/metal**

Al recoger, observará que, en algunos casos, a medida que la unidad FishHunter se aproxima a la embarcación, a menos de 1,5 m (5 pies), comienza a ver la embarcación en las vistas RAW o pantallas. Esto se debe a la potencia de los transductores que usamos y su reflejo en el lateral de la embarcación. Cuando la unidad esté justo al lado de la embarcación, la mayor parte de este reflejo desaparecerá.

### **Deriva (sin motor en funcionamiento)**

Para deriva, le recomendamos que utilice nuestra correa de 4,5 m (15 pies) para fijar la unidad FishHunter a la parte superior o lateral de la embarcación. Esto le permitirá tener ambas manos libres para concentrarse en la pesca. A medida que deriva, la unidad FishHunter le proporcionará una lectura clara de la zona situada alrededor de la sonda flotante y la embarcación. Esto es perfecto cuando desea pescar cerca de su embarcación.

Con un alcance de más de 45 m (150 pies), también puede amarrar la unidad FishHunter a una caña de pesca y lanzarla

a la zona de deriva deseada. Esto le permitirá pescar en un área mucho más amplia y lanzar directamente hacia la unidad FishHunter.

### **Arrastre - Montaje de correa de 4,5 m (15 pies)**

La unidad FishHunter ha sido diseñada para arrastre a velocidad inferior a 3 km/h (2 mph) con dispositivos Android, e inferior a 2 km/h (1,5 mph) con dispositivos iOS.

La diferencia entre los dos dispositivos se debe a la diferencia en los chips Wi-Fi. Encontrará casos en los que puede arrastrar más rápido, pero este es el rango recomendado. La velocidad de arrastre se ve afectada por las condiciones del agua y la altura de las olas. En aguas más bravas, la unidad FishHunter funcionará ligeramente mejor que en aguas perfectamente calmas. Le recomendamos que utilice la correa de 4,5 m (15 pies) incluida con la unidad FishHunter para facilitar el uso de la nueva sonda.

➔ **Nota:** al arrastrar la unidad FishHunter desde una embarcación de metal, puede que vea una línea fina en la pantalla. Es solo un reflejo acústico de la embarcación metálica.

Cuando esto ocurra, podrá ver peces continuamente en la pantalla a la misma profundidad. Dado que esta situación solo se produce con determinadas embarcaciones, y no con todas, le recomendamos que utilice el control de sensibilidad a los

peces para ajustar el algoritmo que utilizamos para presentar/notificar la presencia de peces en el agua.

Encontrará el control de sensibilidad a los peces en el menú lateral, en la sección Sonar (Sonda) de la aplicación. Mueva el control deslizante hacia la izquierda para que la unidad FishHunter deje de ver la embarcación como un pez.

### **Arrastre - Montaje en espejo de popa**

Si tiene algún problema con la conexión al teléfono o tablet durante el arrastre con la correa o le gustaría arrastrar la unidad FishHunter a mayor velocidad, puede conectar la unidad a la parte posterior del soporte de arrastre de la embarcación. Siga estos pasos:

- Va a conectar la unidad FishHunter al soporte de montaje para arrastre de la parte posterior de la embarcación
- Querrá que la unidad FishHunter se encuentre a unos 15 - 25 cm (6 - 10") detrás de la parte posterior de la embarcación cuando haya terminado, de manera que flote libremente en el agua. La longitud real necesaria dependerá de la altura del soporte de montaje para arrastre.

Con un soporte más alto, necesitará un poco más de hilo

- El objetivo aquí es que la unidad FishHunter quede horizontal en el agua, con unos 15 cm (6") de hilo libre después del amarre a la embarcación. Esto permitirá

que la unidad FishHunter quede horizontal en el agua mientras la arrastra





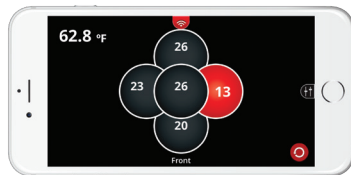
# Cobertura y modos

## Cobertura de FishHunter

FishHunter le ofrece la cobertura del contorno del fondo con una resolución increíble. Puede acceder a información detallada sobre sus lugares favoritos o la ubicación actual para ayudarlo a atrapar más peces. Aproveche las ventajas de esta cobertura en los modos DIRECTIONAL CASTING (FUNCIÓN DIRECCIONAL) \* y 3D FISHING (PESCA EN 3D)\*.



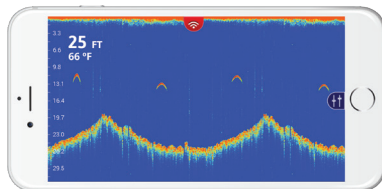
*Pesca en 3D*



*Función direccional*



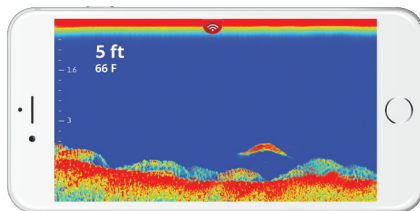
*Vista FISH*



*Vista RAW*

## Shallow water mode (Modo de aguas someras)

El modo de aguas someras le permite entrar en aguas de solo 0,4 m (1,4 pies) de profundidad. Este modo utiliza nuestra tecnología trifrecuencia para proporcionarle información detallada sobre el fondo y la posibilidad de localizar algas, peces, rocas y taludes fácilmente.



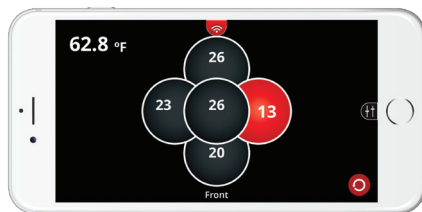
### Pasos en aguas someras

1. Seleccione su vista preferida.
2. Abra el menú lateral.
3. En la configuración de escala, seleccione **Shallow Water (Aguas someras)**.  
→ **Nota:** debe ajustar el control deslizante de potencia para asegurarse de que tiene suficiente potencia para su área. Si la potencia no se ajusta correctamente, la unidad FishHunter podría no detectar el fondo correctamente.
4. Expanda el menú superior y seleccione la vista Raw o Fish, las unidades de medida y marque una posición o tome una captura de pantalla.

## Función direccional

El modo Directional Casting (Función direccional)\* activa los 5 transductores trifrecuencia, mostrando la profundidad del agua y los lugares donde se detectan peces en relación con la unidad flotante FishHunter 3D.

En este ejemplo, el transductor derecho está en rojo, y aparece el número 13. Esto indica que hay peces en el lado derecho de la unidad FishHunter 3D, a una profundidad de 4 m (13 pies). Lance en esa dirección y aumentará sus posibilidades de capturar peces. Haga clic en cualquiera de los 5 iconos redondos y obtendrá una pantalla dividida, en la que la profundidad de los peces detectados se muestra en el lado izquierdo, y, el contorno exacto del fondo para el transductor seleccionado, en el lado derecho.



Profundidad hasta el fondo

Temperatura del agua

Cada círculo representa un transductor.

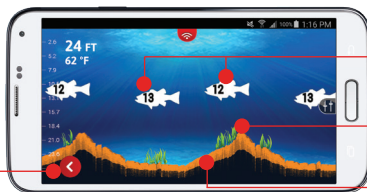


*Vista de 5 transductores*

El círculo rojo indica la presencia de peces bajo el transductor y profundidad de 4 m (13 pies)

El transductor frontal se puede cambiar pulsando el círculo giratorio

Volver a vista de 5 transductores



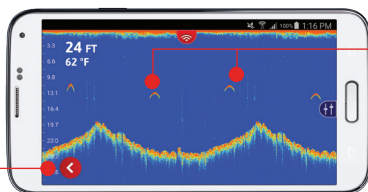
*Vista Fish*

Detección de peces con profundidad

Algas

Contorno del fondo

Volver a vista de 5 transductores



*Vista RAW*

Detección de peces

## Pasos en función direccional




1. Seleccione **Directional Casting (Función direccional)\***. Establezca el alcance en la profundidad a la que está pescando y haga clic en la flecha.


2. En la vista 5 Transducer (5 transductores), cada círculo representa uno de los cinco transductores de la parte inferior de la sonda.


3. Si uno de los círculos está en rojo, significa que se han detectado peces por debajo de ese transductor, y su profundidad.

4. Puede seleccionar cualquier transductor en la pantalla para obtener el contorno del fondo pulsando en el círculo.

 5. Puede ver una pantalla dividida del contorno del fondo y 5 transductores haciendo clic en la flecha. Haga clic en la flecha para volver a la vista de 5 transductores.

6. Lance el sedal hacia el área de la sonda iluminada en rojo en la pantalla para atrapar más peces.

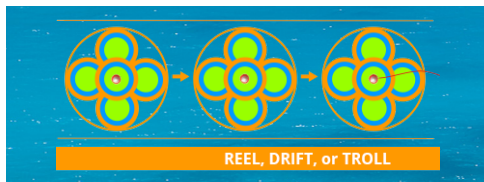
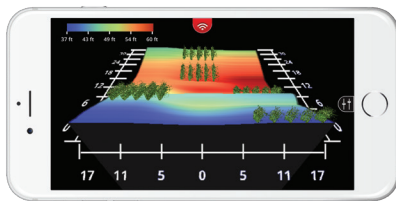
 7. Para ajustar la orientación de la parte frontal de la sonda, seleccione el botón de rotación en la pantalla.

 8. Puede alternar entre la vista Raw y la vista Fish desde el menú superior.

## Mapas de estructuras 3D

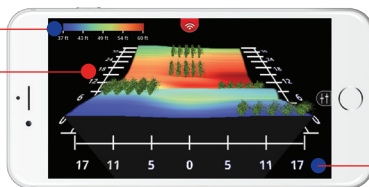
Puede crear mapas de estructuras 3D\* personalizados con sus posiciones de pesca favoritas colocando la unidad FishHunter 3D en el agua y recogiendo, haciendo deriva o arrastrando la misma por el área que desea medir.

Utilice la escala con codificación de colores para ver taludes o active o desactive la cuadrícula para saber exactamente dónde están los taludes, así como su profundidad y distancia. Cada mapa tiene una etiqueta de GPS para que pueda guardarlo y pescar en el mismo lugar la próxima vez.



Escala de  
profundidad en  
color

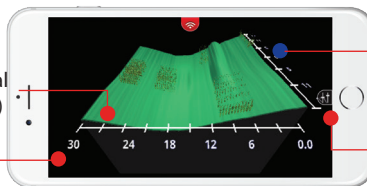
Distancia de  
usted



*Vista frontal*

Distancia a lo  
largo

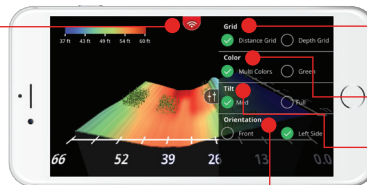
Mapa inferior  
de vista lateral  
(monocromo)



*Vista lateral izquierda*

Menú lateral

Menú  
superior



*Menú lateral*

Activar/desactivar cada  
cuadrícula de distancia  
y profundidad

Opción de color de  
mapa

Opción de inclinación:  
media o completa

Orientación de vista  
frontal o lateral  
izquierda



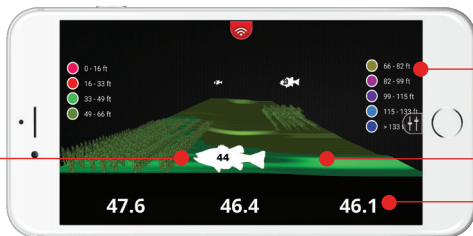
## Pasos en mapa de estructuras 3D

1. Abra la aplicación FishHunter y vaya a la sección Sonar (Sonda).
  2. Seleccione el icono de sonda de **FishHunter**.
  3. Seleccione **START FISHING (EMPEZAR A PESCAR)**.
  4. Seleccione el icono de **3D Structure Mapping (Mapas de estructuras 3D)** en la aplicación FishHunter de su teléfono/tablet.
  5. Lance o deje caer la unidad FishHunter en el agua, en la zona que desee cartografiar.
  6. Siga los pasos para crear y guardar un mapa.
- **Nota:** todos los mapas de estructuras 3D se guardan automáticamente y se pueden consultar en la sección Maps (Mapas) de la pantalla principal de la sonda.

## Pesca en 3D

3D Fishing (Pesca en 3D)\* sirve para determinar el contorno del fondo en una posición fija sobre la superficie del agua. Software 3D y 5 transductores trifrecuencia nos permiten crear imágenes realistas del fondo para poder evaluar rápidamente su contorno. Conocer el contorno del fondo al pescar es fundamental para mejorar la tasa de capturas, y nuestra vanguardista tecnología 3D ofrece una vista detallada de cualquier terreno submarino.

Profundidad del fondo mostrada  
en diferentes colores



Profundidad real

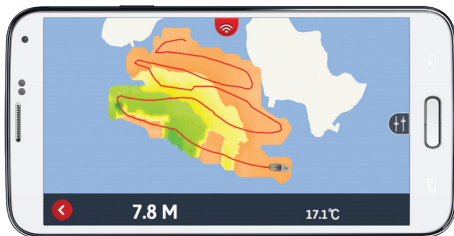
Peces con  
profundidad

*Vista combinada - 3D*

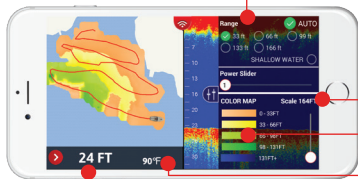
## Mapas batimétricos

Esta herramienta sirve para crear un mapa personalizado de todo un lago o lugar de pesca favorito. Arrastre la unidad FishHunter por toda la zona que desee cartografiar, y esta comenzará a hacer seguimiento de la profundidad y contorno del fondo a medida que se desplaza.

Una vez que haya terminado, podrá volver a cualquier ubicación del mapa o consultar el contorno del fondo pulsando en cualquier lugar del mapa.



## Menú de mapas batimétricos



*Menú lateral*

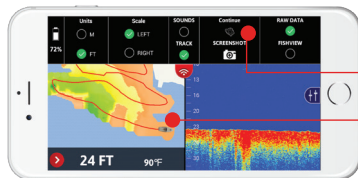
Escala de profundidad

Área cubierta

Escala de color

Temperatura del agua

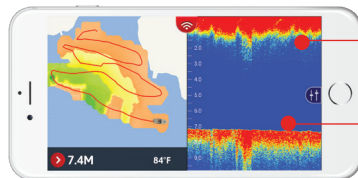
Profundidad



*Menú superior*

Mapa de corriente

Ubicación de la embarcación



*Vista dividida*

Reverberación de superficie

Consulte "Surface Filter Slider/Ice Thickness Slider (Control de filtro de superficie/Control de espesor del hielo)" en la página 21

Contorno del fondo

## Pasos en mapas batimétricos

1. Fije la unidad FishHunter a su embarcación/kayak/canoa y asegúrese de que tiene una buena línea de visión desde su smartphone o tablet.
- ➔ **Nota:** le recomendamos que coloque la sonda directamente detrás de la embarcación, a menos de 1,5 m (5 pies) de su smartphone o tablet.
2. Asegúrese de que está conectado a la Wi-Fi de FishHunter en la configuración.
3. Abra la aplicación FishHunter y vaya a la sección Sonar (Sonda).
4. Seleccione **My Bathymetric Maps (Mis mapas batimétricos)**.
5. Seleccione **New Map (Nuevo mapa)**.
6. La aplicación validará la posición GPS actual. Haga clic en **Next (Siguiente)**.
7. La aplicación comprobará la conexión con la sonda. Haga clic en **Next (Siguiente)**.
8. Haga clic en **Go (Ir)** para empezar a registrar el mapa.
9. El mapa se guardará automáticamente mientras se graba, y se puede encontrar en My Bathymetric Maps. (Mis mapas batimétricos).

## Agregar a mapa existente

1. Fije la unidad FishHunter a su embarcación/kayak/canoa y asegúrese de que tiene una buena línea de visión desde su smartphone o tablet.
- ➔ **Nota:** le recomendamos que coloque la sonda directamente detrás de la embarcación, a menos de 1,5 m (5 pies) de su smartphone o tablet.
2. Asegúrese de que está conectado a la Wi-Fi de FishHunter en la configuración.
3. Abra la aplicación FishHunter y vaya a la sección Sonar (Sonda).
4. Seleccione **My Bathymetric Maps (Mis mapas batimétricos)**.
5. Seleccione el **mapa** (de la lista) que le gustaría agregar o selecciónelo en la vista de mapas.
6. Vuelva al área que desea continuar cartografiando.
- ➔ **Nota:** debe estar en un radio de 500 m de la última posición registrada.
7. Abra el menú superior.
8. Seleccione **Continue (Continuar)**.
9. La aplicación validará la posición actual. Haga clic en **Next (Siguiente)**.
10. La aplicación comprobará la conexión con la sonda. Haga

clic en **Next (Siguiente)**.

**11.** Haga clic en **Go (Ir)** para continuar registrando el mapa.

**12.** El mapa actualizado se guardará automáticamente.

## Agregar a mapas existentes



*Punto de datos no registrado  
por la sonda*



*Área no capturada  
(Cada paso con la embarcación  
era demasiado distante)*



*La sonda y el dispositivo han  
perdido temporalmente la  
conexión*

### Pasos para la solución:

**1.** Vuelva al punto ausente.

➔ **Nota:** debe estar en un radio de 500 m de la última posición registrada.

**2.** Coloque la sonda FishHunter en el agua.

**3.** Siga los pasos 1-9 sobre cómo agregar a mapa existente.

**4.** Arrastre por el área para recuperar los datos que faltan

## Flasher para pesca en hielo

La unidad FishHunter flota en el orificio en el hielo de la superficie del agua, soportando condiciones meteorológicas de hasta -30 °C (-22 °F).

La vista Ice Fishing Flasher (Flasher para pesca en hielo) utiliza 2 frecuencias ultraaltas de 475 kHz y 695 KHz, que le permiten ver el señuelo en tiempo real. Tanto la pantalla dividida (Flasher/RAW) como la pantalla completa (solo RAW) le permiten ver el fondo, la profundidad y la temperatura en el smartphone o tablet.





## Vistas Flasher para pesca en hielo

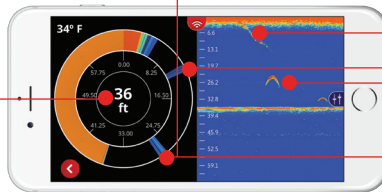
Temperatura



Movimiento de  
línea de cebo y  
señuelo

*Modo Flasher completo*

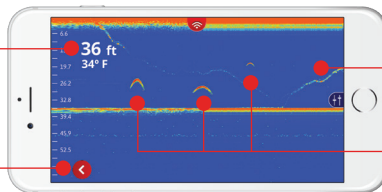
Profundidad



Detección de  
peces

*Vista dividida*

Cambio  
de vista



Movimiento  
de línea  
de cebo y  
señuelo

Detección de  
peces

*Vista RAW*

## Pasos en Flasher para pesca en hielo

1. Coloque la unidad FishHunter en el orificio en el hielo para activarla.
2. Abra la configuración de Wi-Fi y seleccione **FishHunter XXX**.
3. Abra la aplicación FishHunter y vaya a la sección Sonar (Sonda).
4. Seleccione el icono **Ice Fishing (Pesca en hielo)**.
5. Ahora, comenzará a recibir datos del Flasher para pesca en hielo en la pantalla del dispositivo.



*Menú lateral*

➔ **Nota:** el filtro de superficie y el control de potencia son muy útiles cuando se utiliza el modo Flasher para pesca en hielo.

Consulte “Surface Filter Slider/Ice Thickness Slider (Control de filtro de superficie/Control de espesor del hielo)” en la página 21 y “Power Slider (Control de potencia)” en la página 24.

## Saber dónde perforar

La unidad FishHunter permite detectar la profundidad del fondo en la mayoría de los casos, sin necesidad de perforar un orificio a través de hielo.

1. Limpie de nieve la superficie del hielo y asegúrese de que es lisa y plana.
2. Enchufe el cable de carga en la parte inferior de la sonda y desenchúfelo. De este modo, se activará la sonda durante unos 2 minutos.
3. Coloque la unidad FishHunter sobre la superficie de hielo, asegurándose de que queda plana en el hielo.
4. Conecte con la unidad FishHunter a través de la conexión Wi-Fi.
5. Abra la aplicación y seleccione **Ice Fishing (Pesca en hielo)**.

# Especificaciones técnicas

---

## FishHunter 3D

Especificaciones	Detalles
Escala de profundidad	hasta 55 m (160 pies)
Rango de Wi-Fi	hasta 65 m (200 pies)
Frecuencia	381 kHz, 475 kHz, 695 kHz
Número de elementos	5
Velocidad de arrastre	hasta 3 km/h (2 mph)
Iluminación	LED por encima del agua
Duración de la batería	hasta 10 horas activada, 500 horas en espera
Temperatura óptima	-30° C (-22° F) a 35°C (95° F)
Peso	180 g (0,39 lbs)
Compatibilidad	tablets y smartphones Apple y Android

## FishHunter PRO

Especificaciones	Detalles
Escala de profundidad	hasta 45 m (150 pies)
Rango de Wi-Fi	hasta 45 m (150 pies)
Frecuencia	381 kHz, 475 kHz, 675 kHz
Número de elementos	1
Velocidad de arrastre	hasta 3 km/h (2 mph)
Iluminación	LED por encima del agua
Duración de la batería	hasta 10 horas activada, 500 horas en espera
Temperatura óptima	-30° C (-22° F) a 35°C (95° F)
Peso	155 g (0,34 lbs)
Compatibilidad	tablets y smartphones Apple y Android

# LOWRANCE®

