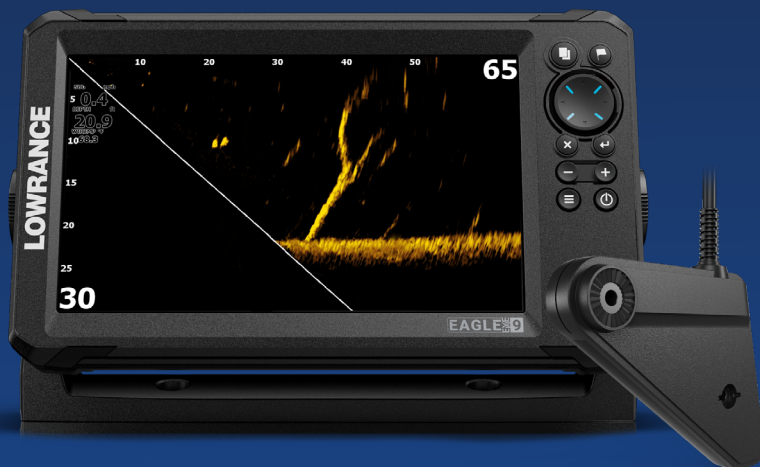


**LOWRANCE®**

# EAGLE EYE™

Manuel de l'utilisateur  
FRANÇAIS





# Préface

---

## Copyright

© 2024 Navico Group. Tous droits réservés. Navico Group est une division de Brunswick Corporation.

## Marques

®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off et ™ marques de droit commun. Rendez-vous sur [www.navico.com/intellectual-property](http://www.navico.com/intellectual-property) pour consulter les droits de marque de Navico Group et des entités subsidiaires dans le monde.

- Navico® est une marque de Navico Group.
- Lowrance® est une marque de Navico Group.
- DownScan Imaging™ est une marque de Navico Group.
- DownScan Overlay® est une marque de Navico Group.
- Easy Routing™ est une marque de Navico Group.
- FishReveal™ est une marque de Navico Group.
- Genesis® est une marque de Navico Group.
- Navionics® est une marque de Navionics S.r.l.
- NMEA® et NMEA 2000® sont des marques de la National Marine Electronics Association.
- SD® et microSD® sont des marques de SD-3C, LLC.

## Sécurité, clause de non-responsabilité et conformité

Les déclarations de sécurité, de non-responsabilité et de conformité de ce produit sont fournies dans un document séparé.

## Garantie

Le contrat de garantie est un document fourni indépendamment de cette notice. Pour toute demande relative à la garantie, veuillez consulter le site Web concernant votre appareil ou système : [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

## À propos de ce manuel

Ce manuel est un guide servant de référence pour l'utilisation de l'écran multifonction Eagle Eye (MFD).

Cet appareil permet d'afficher uniquement les vues et les fréquences du sondeur indiquées dans les spécifications du guide d'installation de la sonde fourni avec l'appareil.

- L'écran multifonction Eagle Eye (MFD) et la sonde Eagle Eye sont exclusivement compatibles.

## **Version du manuel**

Ce manuel est écrit pour la première version du logiciel livrée avec Eagle Eye. Le manuel est continuellement mis à jour afin de l'adapter aux nouvelles versions du logiciel. Vous pouvez télécharger la dernière version disponible du manuel sur [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## **Version du logiciel**

La version du logiciel actuellement installée sur cet appareil est indiquée dans la boîte de dialogue À propos des Paramètres système.

Pour plus d'informations sur la mise à niveau de votre logiciel, reportez-vous à la section "*Mises à jour logicielles*" à la page 80.

## **Nous contacter**

Pour obtenir des informations sur l'assistance produit et les services, rendez-vous sur [www.lowrance.com/contact-us](http://www.lowrance.com/contact-us).

# Sommaire

---

## **9 Introduction**

- 9 Commandes à l'avant du système
- 11 Page Accueil (Home)
- 12 Pages d'application
- 14 Enregistrement de l'appareil

## **15 Principes de base**

- 15 Activation et désactivation du système
- 15 Boîte de dialogue Contrôles système
- 16 Mode Standby (Veille)
- 16 Éclairage de l'affichage
- 16 Utilisation des menus et boîtes de dialogue
- 17 Utilisation du curseur dans la fenêtre
- 17 Waypoint MOB
- 18 Capture d'écran

## **19 Personnalisation de votre système**

- 19 Personnalisation de l'arrière-plan de la page d'accueil
- 19 Superposition de données
- 20 Pages personnalisées
- 22 Ajustement du fractionnement dans les pages à plusieurs fenêtres

## **23 Cartes**

- 23 Fenêtre de carte
- 23 Données Carte
- 24 Sélection du type de carte
- 24 Symbole du bateau
- 24 Échelle de la carte
- 24 Déplacement panoramique sur une carte
- 24 Waypoints, routes et traces
- 25 Navigation
- 25 Affichage des informations sur les éléments de la carte
- 25 Trouver des objets sur des fenêtres de carte
- 26 Plus d'options
- 28 Cartes C-MAP
- 30 Cartes Navionics
- 34 Paramètres de cartographie

## **37 Waypoints, routes et traces**

- 37 Boîtes de dialogue
- 38 Waypoints
- 40 Routes
- 44 Traces

## **46 Navigation**

- 46 À propos de la navigation
- 46 Options du menu
- 46 Naviguer jusqu'à la position du curseur
- 47 Naviguer vers un waypoint
- 47 Suivre une route
- 47 Navigation Settings

## **49 Sondeur**

- 49 Image de Sonar
- 49 Zoom sur l'image
- 50 Utilisation du curseur sur l'image
- 50 Affichage de l'historique
- 50 Enregistrement des données de sondeur
- 52 Visualisation des données enregistrées du sondeur
- 52 Personnalisation des paramètres de l'image
- 52 Options des modes Personnalisé et Pêche glace
- 55 Plus d'options
- 58 Réglages des traces

## **60 Sondeur en temps réel**

- 60 À propos du sondeur en temps réel
- 60 Sondeur en temps réel - Fenêtre Devant
- 61 Sondeur en temps réel - Fenêtre Bas
- 61 Zoom sur l'image
- 61 Utilisation du curseur dans la fenêtre
- 62 Enregistrement vidéo du sondeur en temps réel
- 62 Modes et paramètres d'image
- 64 Plus d'options

## **65 DownScan**

- 65 À propos de la fonctionnalité DownScan

65	Fenêtre DownScan
65	Zoom sur l'image DownScan
65	Utilisation du curseur dans la fenêtre DownScan
66	Affichage de l'historique DownScan
66	Enregistrement des données DownScan
66	Personnalisation des paramètres de l'image

## **71 Alarmes**

71	Systèmes d'alarme
71	Type de messages
71	Messages d'alarme
72	Confirmation d'un message
72	Boîte de dialogue des alarmes

## **74 Outils**

74	Paramètres
77	Waypoints/routes/trails
77	Info
78	Stockage

## **79 Maintenance**

79	Maintenance préventive
79	Nettoyage de l'unité d'affichage
79	Vérification des connecteurs
79	Assistant de service
80	Mises à jour logicielles
81	Sauvegarde des données de votre système
83	Importation de fichiers sauvegardés

## **84 Simulateur**

84	Mode Retail (Démonstration de vente)
84	Fichiers source du simulateur
85	Réglages avancés Simulateur

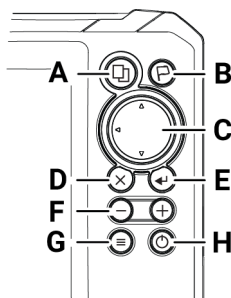




# 1

## Introduction

### Commandes à l'avant du système



#### A Pages

- Appuyez sur cette touche pour accéder à la page d'accueil.

#### B Waypoint

- Appuyez sur cette touche pour ouvrir la boîte de dialogue New waypoint.
- Appuyez deux fois sur cette touche pour enregistrer un waypoint.
- Maintenez la touche enfoncée pour activer la boîte de dialogue Chercher.

#### C Flèches

- Sur n'importe quelle page en plein écran :
  - Appuyez pour positionner le curseur.
  - Appuyez pour effectuer un panoramique sur l'image dans n'importe quelle direction.
- Sur les pages multifenêtre :
  - Appuyez pour sélectionner une fenêtre.
- Dans les menus et boîtes de dialogue :
  - Appuyez pour passer d'une option à l'autre.

## **D Quitter**

- Sur une page multifenêtre agrandie :
  - Appuyez sur cette touche pour revenir à la page multifenêtre.
- Dans les menus et boîtes de dialogue :
  - appuyez sur cette touche pour revenir au niveau de menu précédent et pour fermer une boîte de dialogue.

## **E Entrer**

- Sur les pages multifenêtre :
  - appuyez sur cette touche pour agrandir la fenêtre sélectionnée.
- Dans les menus et boîtes de dialogue :
  - Appuyez sur le bouton pour confirmer un choix.

## **F Zoom**

- Appuyez pour effectuer un zoom sur l'image.
- Appuyez simultanément sur les deux touches pour créer un waypoint MOB (Personne à la mer) à votre position.

## **G Menu**

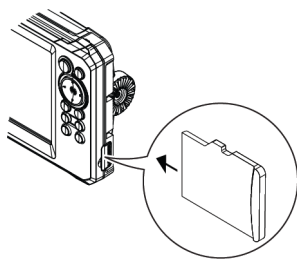
- Appuyez sur cette touche pour afficher le menu sur les pages en plein écran.

## **H Alimentation**

- Appuyez une fois sur cette touche pour afficher la boîte de dialogue Contrôles système.
- Maintenez la touche enfoncée pour allumer ou éteindre l'unité.
- Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour modifier la luminosité du rétro-éclairage.

## **Carte Micro SD**

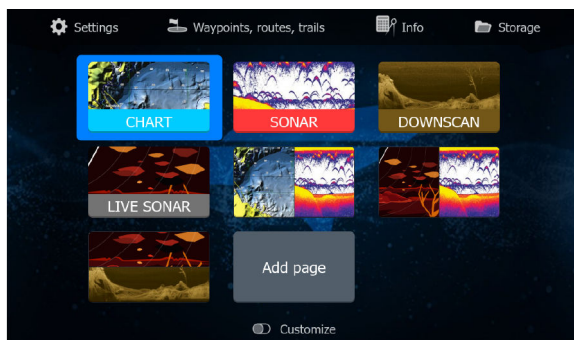
Le lecteur de carte se trouve sur le côté droit de l'unité.



## Page Accueil (Home)

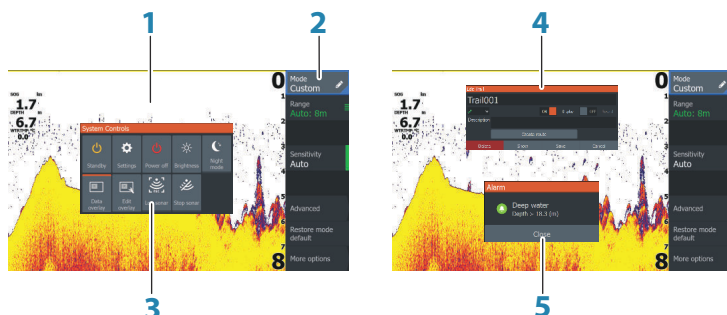
La page Accueil est accessible à partir de n'importe quel emplacement en appuyant brièvement sur le bouton Pages.

→ **Remarque :** Les icônes de page sur la page Accueil varient en fonction du modèle.



- 1 **Fenêtre des outils** - Sélectionnez un bouton pour accéder aux boîtes de dialogue utilisées pour exécuter une tâche ou pour consulter des informations enregistrées.
- 2 **Icônes des pages d'application** - Sélectionnez un bouton pour afficher la page de l'application.
- 3 **Personnaliser** - Activez le mode Personnaliser pour supprimer ou modifier des pages personnalisées.

## Pages d'application



- 1 Fenêtre des applications**
- 2 Menu** - Menu propre à la fenêtre.
- 3 Boîte de dialogue Contrôles système** - La boîte de dialogue Contrôles système permet d'accéder rapidement aux principaux paramètres système.
- 4 Dialogue** - Informations fournies par l'utilisateur.
- 5 Message d'alarme** - S'affiche si des situations dangereuses ou des erreurs système se présentent.

Chaque application connectée au système est présentée dans une fenêtre.

L'application peut être affichée sur une page entière ou avec d'autres fenêtres sur une page multi-fenêtres.

Toutes les pages d'application sont accessibles à partir de la page d'accueil.

## Pages personnalisées

Le système est fourni avec trois pages personnalisées préconfigurées, dont une pour l'affichage en temps réel vers le bas et l'autre pour l'affichage en temps réel vers l'avant. Ces deux pages ne peuvent pas basculer entre les modes d'affichage vers le bas et vers l'avant, et l'option de menu n'est pas présente.

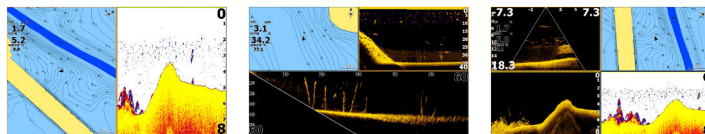
Vous pouvez créer vos propres pages personnalisées, y compris des pages de sondeur en temps réel qui peuvent basculer entre les modes d'affichage en temps réel vers le bas et vers l'avant. Pour

ajouter une page personnalisée, reportez-vous à la section *"Ajout de nouvelles pages personnalisées"* à la page 20.

Pour modifier ou supprimer une page personnalisée, reportez-vous à la section *"Éditer ou supprimer des pages personnalisées"* à la page 21.

## **Pages personnalisées à plusieurs fenêtres**

Une page personnalisée peut contenir jusqu'à 4 fenêtres. Reportez-vous au chapitre *"Ajout de nouvelles pages personnalisées"* à la page 20.



*Page à 2 fenêtres*

*Page à 3 fenêtres*

*Page à 4 fenêtres*

Vous pouvez ajuster la taille des fenêtres d'une page à plusieurs fenêtres dans la boîte de dialogue Contrôles système. Reportez-vous au chapitre *"Ajustement du fractionnement dans les pages à plusieurs fenêtres"* à la page 22.

- Si le curseur n'est actif dans aucune fenêtre, basculez sur la fenêtre active à l'aide des touches fléchées. La fenêtre active se distingue par sa bordure orange.
- Agrandissez la fenêtre active en appuyant sur la touche Entrée. Appuyez sur la touche Quitter pour revenir à la page à plusieurs fenêtres.
- Pour afficher le menu de la fenêtre, vous devez d'abord agrandir la fenêtre. Une fois agrandie, appuyez (de nouveau) sur la touche Entrée pour afficher le menu de la fenêtre agrandie. Appuyez sur la touche Quitter pour fermer le menu, puis de nouveau sur la touche Quitter pour revenir à la page à plusieurs fenêtres.
- Pour activer le curseur de la fenêtre active ou agrandie, appuyez sur les touches fléchées, puis utilisez-les pour positionner le curseur. Appuyez sur la touche Quitter pour supprimer le curseur.

## Enregistrement de l'appareil

Vous êtes invité à enregistrer votre appareil lors du démarrage. Vous pouvez également l'enregistrer en sélectionnant l'option d'enregistrement dans la boîte de dialogue Paramètres système. L'enregistrement peut être effectué :

- À partir d'un appareil intelligent avec accès à Internet
- En appelant

# 2

## Principes de base

### Activation et désactivation du système

Le système est mis sous tension en appuyant sur la touche Marche/arrêt.

Maintenez la touche Marche/arrêt enfoncée pour mettre l'appareil hors tension.

Si vous relâchez la touche Marche/arrêt avant la fin de la procédure d'arrêt, la mise hors tension est annulée.

Vous pouvez également désactiver l'appareil à partir de la boîte de dialogue Contrôles système.

### Premier démarrage

Lors du premier démarrage de l'appareil ou après une remise à zéro, l'appareil affiche une série de boîtes de dialogue. Répondez à l'invite de la boîte de dialogue pour effectuer les réglages fondamentaux.

Vous pouvez personnaliser l'installation et modifier ultérieurement les paramètres à l'aide des boîtes de dialogue des paramètres système.

### Boîte de dialogue Contrôles système

La boîte de dialogue Contrôles système permet d'accéder rapidement aux principaux paramètres système. Pour afficher la boîte de dialogue, appuyez brièvement sur la touche Marche/arrêt.

Les icônes qui s'affichent dans la boîte de dialogue peuvent varier. Par exemple, l'option Ajuster Splits n'est disponible que si une page à plusieurs fenêtres s'affiche lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue Contrôles système.



## Activation des fonctions

Sélectionnez l'icône de la fonction que vous souhaitez paramétrer, activer ou désactiver. Pour les fonctions qui peuvent être activées ou désactivées, une barre orange sur l'icône indique si la fonction est activée, comme illustré sur les icônes Données en superposition et Stop sondeur ci-dessus.

## Mode Standby (Veille)

En mode Standby (Veille), le sondeur et le rétroéclairage de l'écran sont éteints pour des raisons d'économie d'énergie. Le système continue à fonctionner en arrière-plan.

Vous pouvez sélectionner le mode Standby depuis la boîte de dialogue Contrôles système.

Passez du mode Standby au fonctionnement normal en appuyant brièvement sur la touche Marche/arrêt.

## Éclairage de l'affichage

### Luminosité

Vous pouvez aussi faire défiler les niveaux de rétroéclairage prédéfinis en appuyant brièvement sur la touche Marche/arrêt.

Le rétro-éclairage de l'affichage peut être réglé à partir de la boîte de dialogue Contrôles système.

### Mode nuit

Le mode nuit peut être activé à partir de la boîte de dialogue Contrôles système.

L'option Mode nuit optimise la palette de couleurs pour les conditions de faible éclairage.

## Utilisation des menus et boîtes de dialogue

### Menus

Le menu permet de contrôler le système et d'effectuer des réglages.

Appuyez sur la touche Menu pour afficher le menu de la page.

Appuyez de nouveau sur la touche Menu pour fermer le menu.



Appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance une option de menu, puis appuyez sur la touche Entrée pour confirmer la sélection.

Barres de défilement - Activez la barre de défilement du menu et ajustez sa position à l'aide des touches fléchées. Appuyez sur la touche Entrée pour enregistrer vos modifications.

Le statut du curseur (actif ou inactif) modifie les options du menu.

### Boîtes de dialogue

Mettez une option de boîte de dialogue en surbrillance à l'aide des touches fléchées, puis appuyez sur la touche Entrée pour confirmer la sélection.

Les claviers numérique et alphanumérique s'affichent automatiquement lorsqu'ils sont nécessaires à l'utilisateur pour saisir des informations dans une boîte de dialogue.

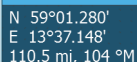
Fermez une boîte de dialogue en sauvegardant ou en fermer la saisie. Vous pouvez également fermer une boîte de dialogue en appuyant sur la touche Quitter.

## Utilisation du curseur dans la fenêtre

Le curseur peut servir à mesurer la distance, marquer une position et sélectionner des éléments.

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans la fenêtre.

Lorsque le curseur est actif, la fenêtre de position du curseur s'affiche.



N 59°01.280'  
E 13°37.148'  
110.5 mi, 104 °M

## Waypoint MOB

En cas de situation d'urgence, vous pouvez placer un waypoint Personne à la mer (MOB) sur la position actuelle du navire.

### Créer un waypoint MOB

Pour créer un waypoint MOB (Personne à la mer) :

- Appuyez simultanément sur les touches Zoom In (+) (Zoom avant) et Zoom Out (-) (Zoom arrière)

Lorsque vous activez la fonction MOB, les actions suivantes sont automatiquement effectuées :

- Un waypoint MOB est créé à la position du bateau.

- L'écran affiche une vue agrandie de la page de carte, centrée sur la position du bateau
- Le système affiche les informations de navigation du waypoint MOB

Plusieurs waypoints MOB peuvent être créés. Le bateau continue d'afficher les informations de navigation du waypoint MOB initial. La navigation vers les waypoints MOB suivants doit être effectuée manuellement.

### **Supprimer un waypoint MOB**

Pour supprimer un waypoint MOB, accédez à l'option correspondante dans le menu alors que le MOB est activé.



### **Arrêter la navigation vers un waypoint MOB**

Le système continue d'afficher les informations de navigation vers le waypoint MOB jusqu'à ce que vous annuliez la navigation à partir du menu.

## **Capture d'écran**

Pour faire une capture d'écran :

- Appuyez simultanément sur la touche Pages et sur la touche Marche/arrêt.

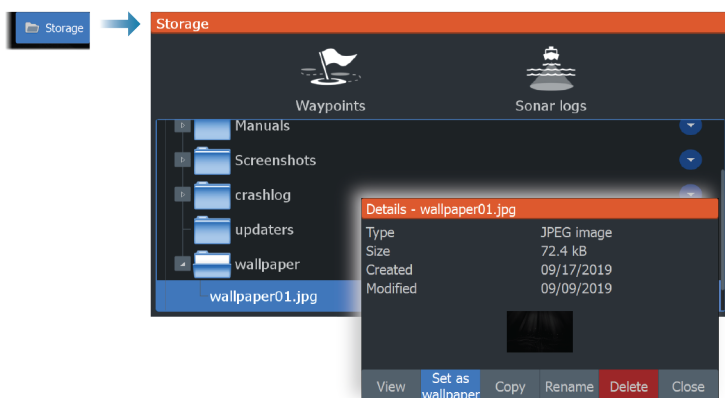
# 3

## Personnalisation de votre système

### Personnalisation de l'arrière-plan de la page d'accueil

L'arrière-plan de la page Accueil (Home) peut être personnalisé. Vous pouvez choisir votre propre image au format .jpg ou .png.

Les images sont accessibles à tout emplacement visible dans l'explorateur de fichiers. Lorsqu'une image est choisie comme arrière-plan, elle est automatiquement copiée dans le dossier Arrière-plan.



### Superposition de données

Vous pouvez superposer sur une page n'importe quelles données

#### Activer ou désactiver l'affichage de données en superposition

Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage de données de n'importe quelle page active en sélectionnant l'icône **Données en superposition** dans la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Lorsque Données en superposition est activée, une barre orange s'affiche au-dessus de l'icône.

## Éditer les données en superposition

Utilisez l'option Éditer superposition dans la boîte de dialogue Contrôles système afin d'accéder aux options d'édition du menu pour :

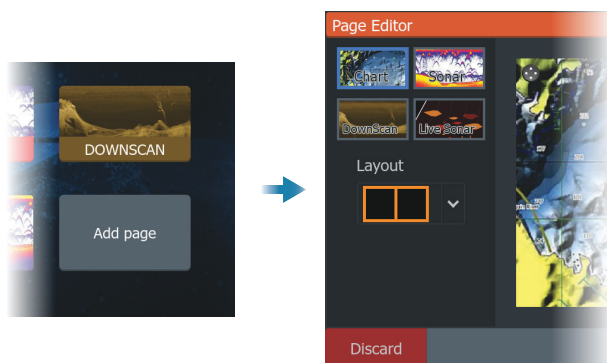
- Ajouter de nouvelles données en superposition dans la fenêtre active.
- Supprimer les données en superposition sélectionnées.
- Modifier les données en superposition sélectionnées pour afficher des données différentes.
- Configurer un affichage de données en superposition sélectionné (numérique ou analogique, taille, etc.).
- Replacer un élément en le sélectionnant et en le déplaçant.

## Pages personnalisées

### Ajout de nouvelles pages personnalisées

Un maximum de 9 pages sont autorisées. Une page personnalisée peut contenir jusqu'à 4 fenêtres.

1. Sélectionnez l'icône Ajout page de la page Accueil pour ouvrir la boîte de dialogue de l'éditeur de page.



2. Mettez une fenêtre en surbrillance à l'aide des touches fléchées, puis appuyez sur la touche Entrée. La fenêtre est ajoutée à la page.
3. (Facultatif) Répétez l'étape 2 pour ajouter d'autres fenêtres. Un maximum de 4 fenêtres sont autorisées.

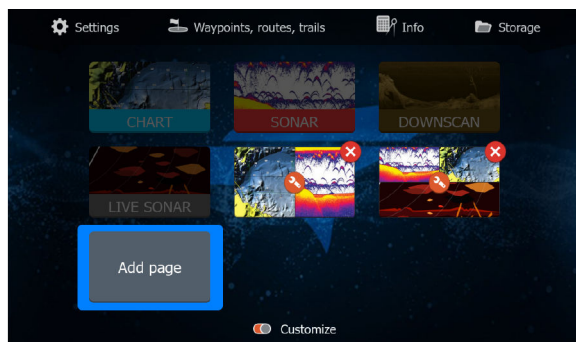
- Pour modifier la mise en page, utilisez les touches fléchées et sélectionnez l'option de mise en page. Cette option permet de spécifier la disposition des fenêtres.
- Si vous souhaitez supprimer une fenêtre, utilisez les touches fléchées pour sélectionner le volet droit de la boîte de dialogue et mettre en surbrillance l'icône de suppression (X) dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Appuyez sur la touche Entrée. La fenêtre est supprimée du volet droit de la boîte de dialogue.
- Pour déplacer une fenêtre, utilisez les touches fléchées pour sélectionner le volet droit de la boîte de dialogue et mettre en surbrillance l'icône des flèches dans le coin supérieur gauche de la fenêtre à déplacer. Appuyez sur la touche Entrée. Une plus grande icône avec des flèches s'affiche. Déplacez la fenêtre sélectionnée à l'aide des touches fléchées. Appuyez sur la touche Entrée pour enregistrer vos modifications.

#### 4. Enregistrez la disposition des pages

Le système affiche la nouvelle page personnalisée et une icône de la nouvelle page est incluse dans la page Accueil.

### Éditer ou supprimer des pages personnalisées

1. Sur la page d'accueil, utilisez les touches fléchées pour sélectionner l'option Personnaliser et appuyez sur la touche Entrée pour activer l'option de personnalisation.

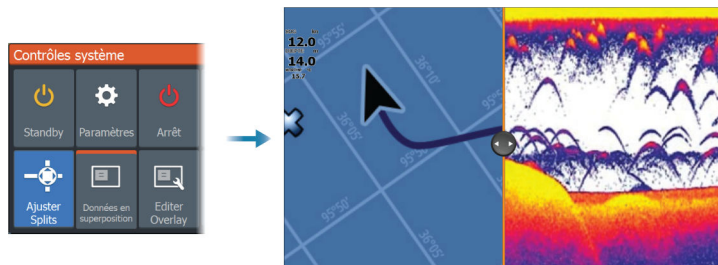


2. Utilisez les touches fléchées pour :
  - Sélectionnez l'option X sur une page personnalisée. Appuyez ensuite sur la touche Entrée pour supprimer la page
  - Sélectionner l'option d'outil sur une page personnalisée. Appuyez ensuite sur la touche Entrée pour afficher la boîte de dialogue Page Éditeur

3. Modifiez la mise en page, et ajoutez ou supprimez des fenêtres depuis la boîte de dialogue de l'éditeur de pages personnalisées. Reportez-vous à l'étape 3 de la section *"Ajout de nouvelles pages personnalisées"* à la page 20.
4. Enregistrez ou annulez vos modifications pour quitter le mode d'édition.

## Ajustement du fractionnement dans les pages à plusieurs fenêtres

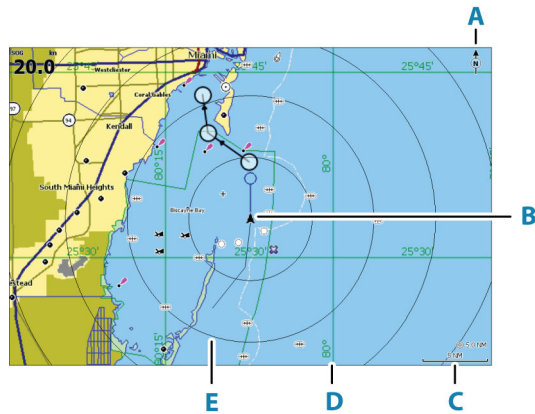
1. Ouvrez la page à plusieurs fenêtres.
2. Appuyez brièvement sur la touche Marche/arrêt pour ouvrir la boîte de dialogue Contrôles système.
3. Sélectionnez l'option Ajuster Splits. L'icône de curseur fléché s'affiche sur la page à plusieurs fenêtres.
4. Utilisez les touches fléchées pour définir le fractionnement à l'emplacement souhaité.
5. Appuyez sur la touche Entrée pour enregistrer le fractionnement.



# 4

## Cartes

### Fenêtre de carte



- A** Indicateur Nord
- B** Bateau
- C** Échelle de la carte
- D** Grille\*
- E** Cercles\*

\* Éléments de carte facultatifs. Pour activer ou désactiver individuellement des éléments de carte facultatifs, accédez à la boîte de dialogue Chart settings (Paramètres de la carte).

### Données Carte

Le système peut également être fourni avec une cartographie préchargée.

Pour consulter la liste complète des cartes prises en charge, rendez-vous sur le site Web du produit.

- **Remarque :** Les options du menu de la carte varient en fonction de la carte que vous utilisez.
- **Remarque :** Si vous retirez la carte de données cartographiques, le système ne bascule pas automatiquement

sur la cartographie préchargée. Une carte à basse résolution est affichée jusqu'à ce que vous réinsériez la carte ou que vous reveniez manuellement à la cartographie préchargée.

## Sélection du type de carte

Vous pouvez spécifier le type de carte dans la fenêtre de carte en sélectionnant l'un des types de carte disponibles dans l'option de menu Source Carte.



## Symbole du bateau

Lorsque le système a une position GPS valide verrouillée, le symbole du bateau indique sa position. Lorsque le signal GPS est absent, le symbole du bateau affiche un point d'interrogation.

## Échelle de la carte

Vous pouvez effectuer des zooms avant et arrière en appuyant sur les touches de zoom.



L'échelle portée de la carte et l'intervalle entre les cercles (lorsque la fonction est activée) sont indiqués dans le coin inférieur droit de la fenêtre de carte.

## Déplacement panoramique sur une carte

Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions à l'aide des touches fléchées pour déplacer le curseur vers le bord de la fenêtre dans le sens souhaité.

Pour supprimer le curseur et ses éléments de la fenêtre, appuyez sur la touche Curseur/waypoint. Cela permet aussi de centrer la carte sur la position du bateau.

## Waypoints, routes et traces

Vous pouvez placer et gérer les waypoints, les routes et les traces sur la page. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section intitulée *"Waypoints, routes et traces"* à la page 37.



## Navigation

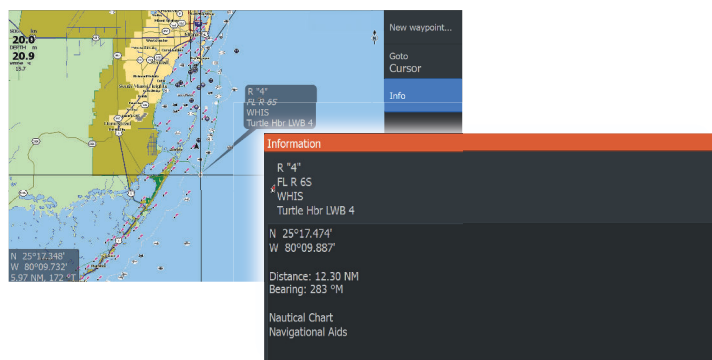
Vous pouvez utiliser la page pour naviguer vers la position du curseur, vers un waypoint ou suivre une route. Reportez-vous à la section "*Navigation*" à la page 46.

## Affichage des informations sur les éléments de la carte

Lorsque vous placez le curseur sur un élément de la carte, un waypoint, une trace ou une route, les informations de base sur l'élément sélectionné s'affichent sous la forme d'une fenêtre contextuelle.

→ **Remarque :** Les informations contextuelles doivent être activées dans les paramètres de la carte pour pouvoir afficher les principales informations de l'objet.

Sélectionnez l'option Info dans le menu pour afficher la liste des éléments à proximité du curseur. Sélectionnez un élément dans la liste pour afficher toutes les informations disponibles pour cet élément.

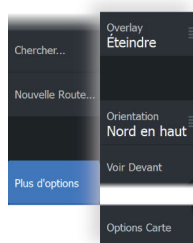


## Trouver des objets sur des fenêtres de carte

Sélectionnez l'option de menu Chercher pour rechercher les éléments de la carte.



## Plus d'options



### Superposition sur carte

Vous pouvez ajouter des superpositions à la fenêtre de carte.

Lorsqu'une superposition est sélectionnée, le menu de la carte se développe pour inclure les principales options de menu disponibles pour la superposition sélectionnée.

Des informations sur les options des superpositions sont décrites plus en détail ci-dessous ou dans des sections distinctes de ce manuel.

### Superposition Genesis Live

- **Remarque :** Uniquement disponible lors de l'affichage d'une carte Lowrance ou C-MAP.
- **Remarque :** Une carte mémoire microSD® avec de l'espace libre doit être insérée dans l'unité avant de pouvoir enregistrer les données.

Genesis Live est une fonctionnalité en temps réel qui permet à l'appareil de créer une superposition de lignes de sonde basée sur les relevés en temps réel. Les relevés Genesis Live sont enregistrés sur la carte mémoire de l'appareil et consultés sur celle-ci.

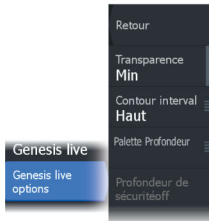
En cas de retrait de la carte mémoire ou de manque d'espace libre sur celle-ci, la fonctionnalité se désactive et l'option n'est plus accessible dans le menu.

- Plus une zone est couverte dans les relevés en temps réel, plus les résultats seront précis sur les cartes Genesis Live.
- Genesis Live présente une précision jusqu'à 20 nœuds.
- Genesis Live peut enregistrer des données à partir d'une sonde.

- L'appareil doté d'une carte mémoire se charge de l'enregistrement et de l'affichage des données. Les cartes Genesis Live ne sont pas partagées sur le réseau.

→ **Remarque :** Les données Genesis Live ne sont pas corrigées en fonction des marées.

## Options du menu Genesis Live



### Transparence

Permet de régler la transparence de la superposition.

### Intervalle de contour

Définit la densité des lignes de sonde qui s'affichent en temps réel.

### Palette Profondeur

Permet de contrôler la palette de couleurs utilisée pour colorer les zones de profondeur.

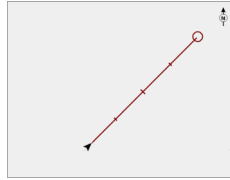
- Synchronisation avec la carte : permet de synchroniser la couche Genesis Live avec la même palette de couleurs que la palette de profondeur de carte définie dans le menu de la carte (dans les options Carte, Vue, Palette Profondeur). Cette option permet également de définir les palettes personnalisées dans le menu de la carte et de les appliquer à la couche Genesis Live.
- Navigation : utilise la palette de navigation.
- Ombrage des profondeurs : utilise la palette d'ombrage des profondeurs.
- Carte papier : utilise la palette de la carte papier.
- Ombrage de sécurité : utilise la profondeur de sécurité pour ombrer la couleur de la zone qui est inférieure à la profondeur de sécurité définie. Permet également d'utiliser l'option Profondeur de sécurité dans le menu Genesis Live.

### Profondeur de sécurité

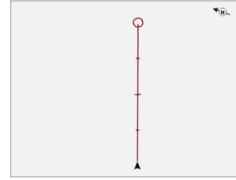
Permet de définir la profondeur de sécurité. Les zones qui sont moins profondes que la profondeur minimale de sécurité sont ombrées. Cette option est uniquement disponible lorsque la palette d'ombrage de sécurité est sélectionnée.

## Orientation de la cartographie

Vous pouvez spécifier la manière dont la carte est orientée dans la fenêtre. Le symbole d'orientation de la carte dans l'angle supérieur droit de la fenêtre indique la direction nord.



*Nord en haut*



*Route en haut*

### **Nord en haut**

Affiche la carte avec le nord en haut de l'écran.

### **Route en haut**

La direction de la cartographie dépend de la navigation :

- Si vous naviguez, la ligne de cap souhaitée est orientée vers le haut.
- En dehors de la navigation, la direction vers laquelle le bateau fait route (COG) est indiquée en haut.

### **Voir Devant**

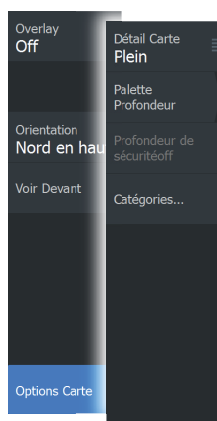
Déplace l'icône du bateau dans la fenêtre afin d'optimiser la vue à l'avant du bateau.

## Cartes C-MAP

Toutes les options de menu possibles pour les cartes C-MAP sont décrites ci-dessous. Les fonctions et les options de menu peuvent varier selon les cartes utilisées. Cette section présente les menus d'une carte C-MAP.

→ **Remarque :** Les options de menu sont grisées sur la carte lorsque la fonctionnalité correspondante n'est pas disponible.

## Options spécifiques de cartes C-MAP



### Détails de la carte

- Full (Complet) : fournit toutes les informations disponibles pour la carte utilisée.
- Medium (Moyen) : fournit un minimum d'informations suffisant à la navigation.
- Low (Bas) : fournit des informations de base qui ne peuvent être supprimées, dont les informations requises dans toutes les zones géographiques. Il n'est pas suffisant pour garantir une navigation sûre.

### Couche Genesis

La couche Genesis affiche des contours haute résolution grâce aux contributions des utilisateurs de Genesis ayant passé un contrôle qualité.

Cette option permet d'activer et de désactiver la couche Genesis sur l'image de la carte.

Disponible uniquement si la carte C-MAP contient des données de couche Genesis.

### Palette Profondeur

Contrôle la palette de profondeur palette utilisée sur la carte.

### Filtre de profondeur

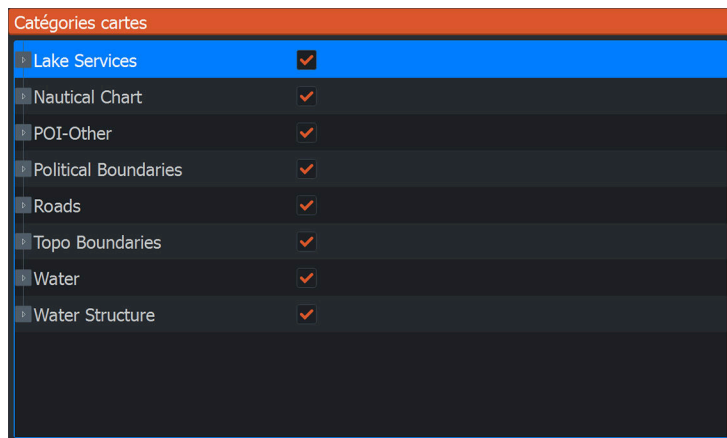
Masque les valeurs de profondeur inférieures à la limite de filtre de profondeur sélectionnée.

### Profondeur de sécurité

Les cartes utilisent différentes nuances de couleurs pour distinguer les eaux peu profondes des eaux profondes. Après avoir activé la palette de profondeur/la profondeur de sécurité, spécifiez la limite de profondeur de sécurité désirée et la couleur/l'ombrage pour différentes profondeurs.

### Catégories de cartes

Plusieurs catégories et sous-catégories sont incluses. Vous pouvez activer ou désactiver des catégories individuellement selon les informations que vous souhaitez afficher.



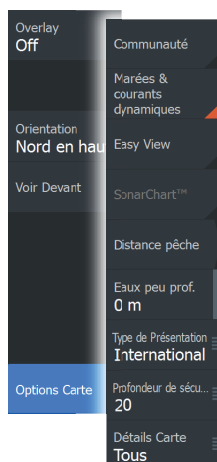
## Cartes Navionics

Certaines fonctions Navionics nécessitent les données les plus récentes de Navionics. Pour ces fonctions, un message s'affiche indiquant que la fonction n'est pas disponible si vous ne disposez pas des cartes Navionics appropriées ou si la carte n'est pas dans l'appareil. Pour plus d'informations sur les éléments requis pour ces fonctions, consultez [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

Un message put également s'afficher si vous essayez d'utiliser une fonction restreinte lorsque la carte des cartes Navionics n'est pas activée. Pour activer la carte, contactez Navionics.

## Options spécifiques de cartes Navionics

Les options Superposition sur carte, Orientation et Voir Devant (décrites précédemment dans cette section) sont communes aux cartes C-MAP et Navionics. Les options spécifiques aux cartes Navionics sont décrites ci-dessous.



### Modifications de la communauté

Bascule sur le calque de carte incluant les modifications Navionics. Il s'agit d'informations utilisateur ou de modifications chargées dans la communauté Navionics par des utilisateurs et rendues disponibles dans les cartes Navionics.

Pour en savoir plus, reportez-vous aux informations Navionics fournies avec votre carte ou consultez le site Web de Navionics : [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart

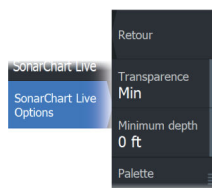
Le système prend en charge la fonction Navionics SonarChart.

SonarChart affiche une carte bathymétrique montrant un détail de contour en haute résolution et des données de navigation standard. Pour plus d'informations, consultez [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live

SonarChart Live est une fonction en temps réel qui permet à l'appareil de créer une superposition de lignes de sonde basée sur vos propres relevés.

Lorsque vous sélectionnez une superposition SonarChart Live, le menu se développe et affiche les options de SonarChart Live.



### Transparence

La superposition SonarChart Live est dessinée au-dessus des autres données de la carte. Les données de la carte sont entièrement recouvertes avec une transparence minimale. Réglez la transparence pour mieux voir les détails de la carte.

### Profondeur minimum (Minimum depth)

Règle ce que SonarChart Live considère comme profondeur de sécurité. Cela affecte les couleurs de la zone SonarChart Live. Lorsque le bateau approche de la profondeur de sécurité, la zone

SonarChart Live passe progressivement du simple gris/blanc au rouge.

### Historique SCL

Sélectionnez pour afficher les données précédemment enregistrées sur la superposition de carte.

→ **Remarque :** SonarChart Live n'enregistre pas pendant l'affichage des fichiers d'historique SCL.

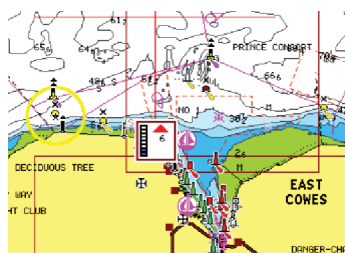
### Densité SC

Contrôle la densité des contours SonarChart et SonarChart Live.

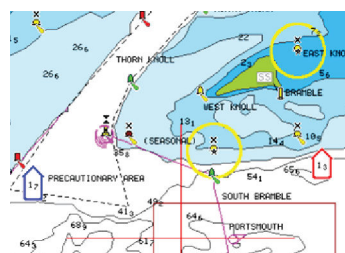
### Icônes Marées et courants dynamiques Navionics

Affiche les marées et les courants avec une valeur et une flèche au lieu des icônes losange utilisées pour les informations de marées et de courants statiques.

Les données de marée et de courant disponibles dans les cartes Navionics sont associées à une date et une heure spécifiques. Le système anime les flèches et/ou jauges pour afficher l'évolution des marées et des courants dans le temps.



Informations de marées dynamiques



Informations de courants dynamiques

Les icônes et symboles suivants sont utilisés :

### Vitesse du courant

La longueur de la flèche dépend de la vitesse, et le symbole pivote en fonction de la direction du flux. Le taux de flux est indiqué à l'intérieur du symbole de flèche. Le symbole rouge est utilisé lorsque la vitesse du courant augmente et le symbole bleu est utilisé lorsqu'elle diminue.

### Hauteur de marée







La jauge présente 8 étiquettes et est définie en fonction de la valeur max/min absolue du jour évalué. Le symbole rouge est utilisé lorsque la marée monte et le symbole bleu est utilisé lorsqu'elle descend.

→ **Remarque :** Toutes les valeurs numériques sont affichées dans les unités de système appropriées (unité de mesure) définies par l'utilisateur.

### Easy View

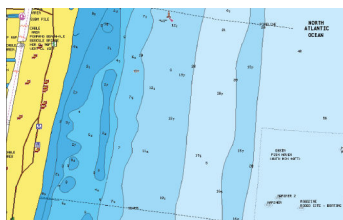
Cette fonction d'agrandissement augmente la taille des éléments et du texte de la carte.

→ **Remarque :** Il n'est indiqué nulle part sur la carte que cette fonction est active.

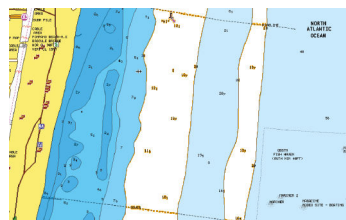
### Échelle de pêche

Sélectionnez une échelle de profondeur pour laquelle Navionics® utilise une couleur blanche.

Cela vous permet de mettre en surbrillance une échelle spécifique de profondeurs pertinentes aux activités de pêche. L'échelle est précise dans la mesure où les données cartographiques de sondes le sont aussi. Autrement dit, si la carte contient des intervalles de 5 mètres seulement pour les lignes de sonde, l'ombrage de profondeur est arrondi à la ligne de sonde la plus proche disponible.



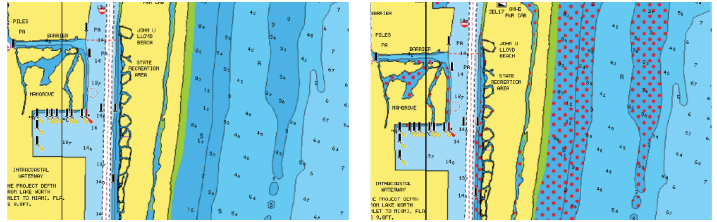
*Sans échelle de profondeur en surbrillance*



*Échelle de profondeur en surbrillance : 6 m - 12 m*

### Hauts-fonds en surbrillance

Cette option permet de mettre en évidence les eaux peu profondes dont la profondeur se situe entre 0 et la profondeur sélectionnée (jusqu'à 10 mètres/30 pieds).



*Sans fond en surbrillance*

*Haut-fonds en surbrillance : 0 m - 3 m*

### **Type de présentation**

Affiche des informations de cartographie marine, telles que les symboles, les couleurs de la carte de navigation et la formulation utilisée pour les types de présentation International et États-Unis.

### **Profondeur de sécurité**

Les cartes Navionics représentent les différentes profondeurs par différentes teintes de bleu.

La profondeur de sécurité, sur la base d'une limite sélectionnée, est représentée sans nuance de bleu.

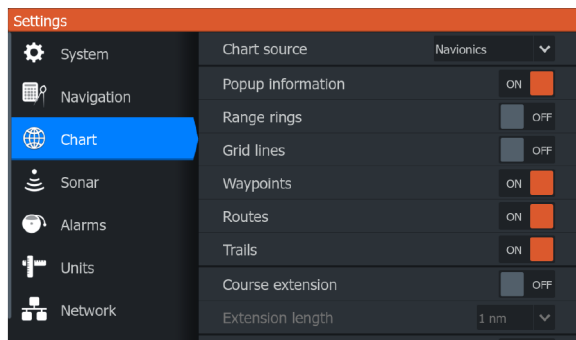
→ **Remarque :** La base de données intégrée à Navionics fournit des données jusqu'à une profondeur de 20 m, limite au-delà de laquelle tout est représenté en blanc.

### **Détails carte**

Permet de sélectionner différents niveaux d'informations géographiques.

## **Paramètres de cartographie**

Sélectionnez l'option Paramètres dans la boîte de dialogue Contrôles système pour afficher la boîte de dialogue des paramètres de cartographie.



## Source de la carte

Modifiez la source de la carte si une carte de données cartographiques est insérée.

## Info Bulle

Permet de spécifier si les informations de base des éléments de la fenêtre doivent s'afficher lorsque vous sélectionnez l'objet.

## Cercles

Les cercles peuvent être utilisés pour représenter la distance qui sépare votre bateau des autres objets de la fenêtre.

L'échelle de distance est automatiquement définie par le système en fonction de l'échelle de la fenêtre.

## Grille

Active/désactive l'affichage de la grille de longitude et de latitude dans la fenêtre.

## Waypoints, Routes, Traces

Permet d'activer/désactiver l'affichage de ces éléments dans les fenêtres.

## Ligne d'extension de route

Permet d'activer et de désactiver l'affichage de la ligne d'extension Cap sur le Fond (COG) dans la fenêtre. Le COG est basé sur les informations fournies par le GPS.

## **Extension de la longueur de ligne**

Lorsque l'option Extension route est activée, indiquez la longueur de la ligne à afficher.

## **Correction de marée SonarChart Live**

Une fois sélectionnée, la fonction de correction de marée utilise les informations des stations de marée proches (si disponibles) pour ajuster les valeurs de profondeur utilisées par SonarChart Live lors des sondages.

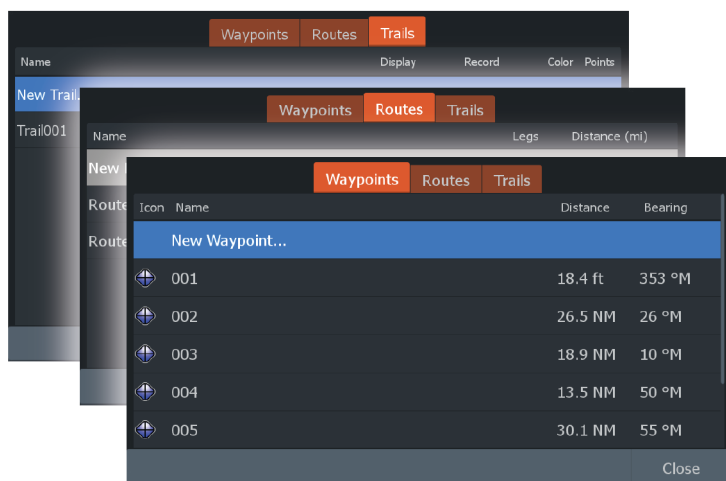
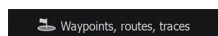
# 5

## Waypoints, routes et traces

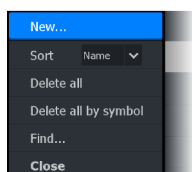
### Boîtes de dialogue

Les boîtes de dialogue Waypoints, Routes et Traces donnent accès à des fonctions d'édition avancées et à des paramètres.

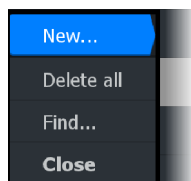
Vous pouvez accéder à ces boîtes de dialogue dans la fenêtre Outils de la page d'accueil.



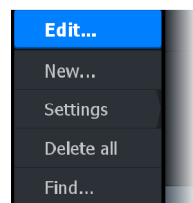
Appuyez sur la touche Menu pour accéder à des options supplémentaires.



Options de waypoint



Options de route



Options de trace

## Waypoints

Un waypoint est une marque générée par l'opérateur et placée dans une fenêtre de cartographie.

Chaque waypoint comporte la position exacte indiquée par ses coordonnées de latitude et longitude. Les waypoints sont utilisés pour marquer une position à laquelle vous pourriez souhaiter retourner ultérieurement. Vous pouvez également utiliser plusieurs waypoints pour créer une route.



### Enregistrement de waypoints

Maintenez la touche Waypoint enfoncée pour enregistrer un nouveau waypoint.

- Si le curseur est inactif, le waypoint est enregistré à la position du bateau.
- Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur.

### Déplacement d'un waypoint

1. Activez le curseur et déplacez-le au-dessus du waypoint à l'aide des touches fléchées.
2. Activez le menu et sélectionnez le waypoint dans le menu. Le menu contient à présent l'option Déplacer.
3. Sélectionnez l'option Déplacer dans le menu.
4. Placez le waypoint à sa nouvelle position à l'aide des touches fléchées.
5. Appuyez sur la touche Entrée.

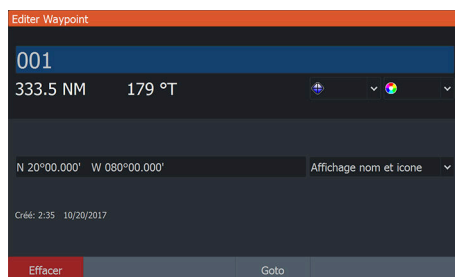
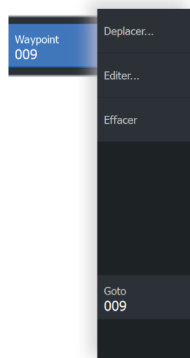
Le waypoint est enregistré à la nouvelle position.

## Éditer un waypoint

Vous pouvez modifier toutes les informations concernant un waypoint à partir de la boîte de dialogue Éditer Waypoint.

Pour activer la boîte de dialogue, placez le curseur sur le waypoint, sélectionnez-le dans le menu, puis sélectionnez l'option de menu Éditer.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue en activant la boîte de dialogue Waypoints, routes, traces dans la fenêtre des outils de la page Accueil. Sélectionnez l'onglet Waypoints, puis le waypoint à modifier.



## Supprimer un waypoint

Vous pouvez supprimer un waypoint directement dans la boîte de dialogue Edit Waypoint (Édition du waypoint) ou en sélectionnant l'option de menu Delete (Supprimer) alors que le waypoint est activé.

Pour activer la boîte de dialogue Éditer Waypoint, placez le curseur sur le waypoint, sélectionnez-le dans le menu, puis sélectionnez l'option de menu Effacer.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue Éditer Waypoint en activant la boîte de dialogue Waypoints, routes, traces dans la fenêtre des outils de la page Accueil. Sélectionnez l'onglet Waypoints, le waypoint que vous souhaitez supprimer et l'option Effacer.

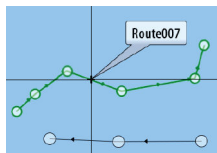
Vous pouvez supprimer des waypoints MOB de la même façon.

## Réglages de l'alarme de waypoints

Vous pouvez déterminer un rayon d'alarme pour chaque waypoint individuel que vous créez. L'alarme est définie dans la boîte de dialogue **Editer Waypoint**.

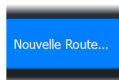
→ **Remarque :** L'alarme du rayon WPT doit être activée dans la boîte de dialogue des alarmes pour que l'activation de l'alarme soit possible lorsque votre bateau pénètre dans le rayon défini. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "*Boîte de dialogue Alarms (Alarmes)*" à la page 72.

## Routes



Une route consiste en une série de points de route qui doivent être entrés dans l'ordre suivant lequel vous souhaitez naviguer.

Lorsque vous sélectionnez une route dans la fenêtre, elle apparaît en vert et le nom de la route s'affiche.



### Création d'une route sur la page

1. Sélectionnez l'option Nouvelle Route dans le menu.
2. Utilisez les touches fléchées pour placer le curseur sur le premier point de route dans la fenêtre.
3. Appuyez sur la touche Entrée pour créer le point de route.
4. Répétez les étapes 3 et 4 pour placer d'autres points de route dans la fenêtre jusqu'à ce que la route soit terminée.
5. Appuyez sur la touche Quitter lorsque vous avez terminé et enregistrez la route.

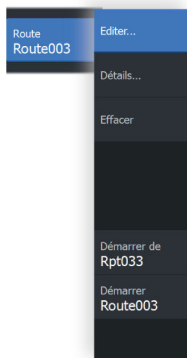
### Éditer une route à partir de la fenêtre

Vous pouvez modifier une route en plaçant le curseur sur la route, puis en sélectionnant la route dans le menu. Sélectionnez l'option Éditer dans le menu. La boîte de dialogue Édition Route s'affiche.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue en activant la boîte de dialogue Waypoints, routes, traces dans la fenêtre des outils de la page Accueil. Sélectionnez l'onglet Route, puis la route à modifier.

Pour modifier la route à partir de la fenêtre :





1. Placez le curseur sur la route dans la fenêtre. La fenêtre contextuelle de la route s'affiche.
2. Appuyez sur la touche Entrée et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la route dans le menu. Le menu affiche des options supplémentaires.
  - L'option Éditer permet de déplacer et de supprimer des points de route dans la fenêtre.
  - L'option Détails ouvre la boîte de dialogue Édition Route dans laquelle vous pouvez définir les options de route, renommer les routes et gérer les détails.

Edit Route			
Route003			
		ON	Affichage
Segment	Waypoint	Distance (NM)	Relèvement (°T)
0	Rpt003	1.46	197
1	Rpt004	0.39	326
2	Rpt005	0.78	59
3	Rpt006	0.68	310
4	Rpt007	0.38	29
5	Rpt008	0.56	96
6	Rpt009	0.30	0
Effacer		Montrer	Démarrer...

3. Utilisez les touches fléchées pour sélectionner l'option que vous souhaitez utiliser et appuyez sur la touche Entrée.
4. Suivez les invites pour apporter des modifications et enregistrer vos modifications.

## Supprimer une route

Vous pouvez supprimer une route en sélectionnant l'option de menu **Supprimer** lorsque la route est activée.

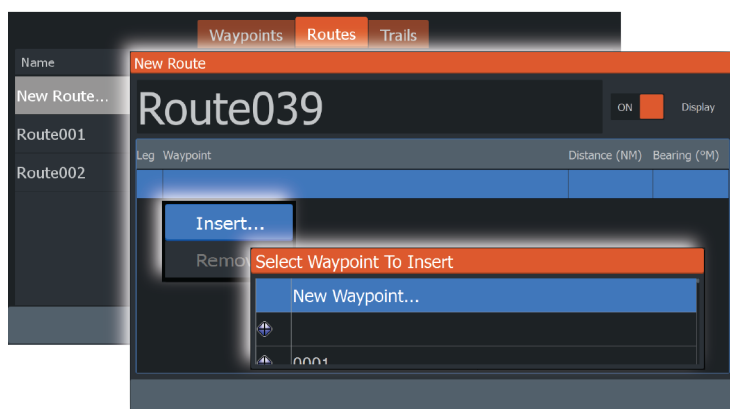
Vous pouvez également supprimer les routes à partir de la boîte de dialogue Routes. Reportez-vous au chapitre "*Boîtes de dialogue*" à la page 37.

## Création de routes à l'aide de waypoints existants

Vous pouvez créer une route en associant des waypoints existants à partir de la boîte de dialogue Nouvelle Route.

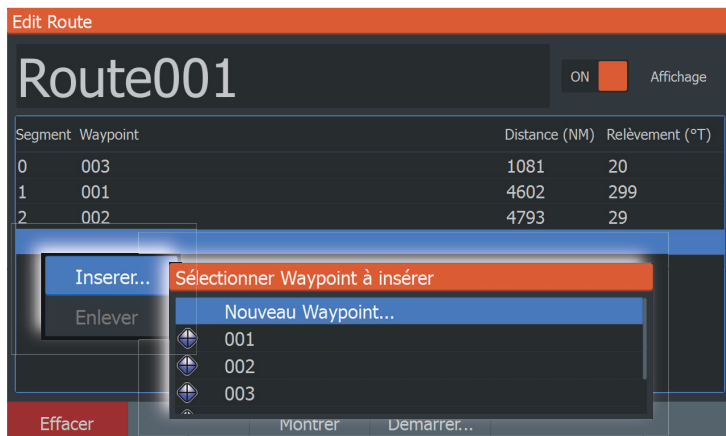
Pour activer la boîte de dialogue, sélectionnez l'onglet Route dans la boîte de dialogue qui s'affiche lorsque vous choisissez l'outil

Waypoints, routes, traces de la page Accueil. Sélectionnez ensuite l'option Nouvelle Route.



Vous pouvez également insérer des waypoints existants dans une route existante à partir de la boîte de dialogue Édition Route.

Dans la boîte de dialogue Édition Route, sélectionnez le point de route dans la liste dans laquelle vous souhaitez insérer le waypoint et appuyez sur la touche Menu/Enter.



## Conversion de traces en routes

La boîte de dialogue Éditer Trace (Edit Trail) permet de transformer une trace en route. Lorsque vous activez la trace et que vous

sélectionnez la fenêtre contextuelle de la trace ou l'option Trace, la boîte de dialogue s'active.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue Edit Trail (Éditer la trace) en sélectionnant l'outil Waypoints dans la page d'accueil.

The 'Editer Trace' dialog box for Trail001 features a dark theme. At the top, the title 'Editer Trace' is in white on an orange bar. Below it, 'Trail001' is displayed in large white text. A dropdown menu with a location pin icon is on the left, and a toggle switch labeled 'ON' with an orange indicator is on the right. To the right of the toggle is a button labeled 'Affichage' with a grey indicator, and further right is a button labeled 'OFF' with a grey indicator, and a button labeled 'Enregistrer'. Below these is a text input field labeled 'Description'. A large blue button labeled 'Créer Route' is centered below the description field. At the bottom, there are four buttons: 'Effacer' (red), 'Montrer' (grey), 'Sauvegarder' (grey), and 'Annuler' (grey).

## Boîte de dialogue Edit Route (Éditer Route)

Vous pouvez ajouter et supprimer des points de route et modifier des propriétés de route à l'aide de la boîte de dialogue Edit Route (Éditer Route).

Pour afficher cette boîte de dialogue, placez le curseur sur la route, puis sélectionnez la route dans le menu.

Vous pouvez également y accéder en sélectionnant l'onglet Route dans la boîte de dialogue qui s'affiche lorsque vous sélectionnez l'outil Waypoints, routes, traces de la page Accueil.

Sélectionnez le champ Nom pour modifier le nom. Activez l'affichage pour faire apparaître la route dans la fenêtre.

The 'Edit Route' dialog box for Route003 features a dark theme. At the top, the title 'Edit Route' is in white on an orange bar. Below it, 'Route003' is displayed in large white text. A toggle switch labeled 'ON' with an orange indicator is on the right, and a button labeled 'Affichage' is to its right. Below these is a table with the following data:

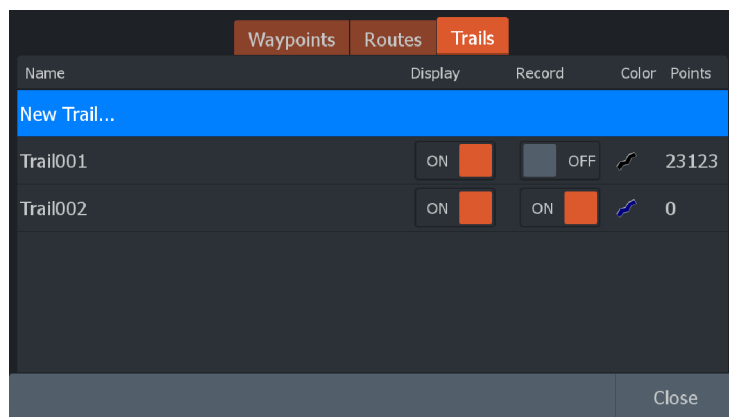
Segment	Waypoint	Distance (NM)	Relèvement (°T)
0	Rpt003	1.46	197
1	Rpt004	0.39	326
2	Rpt005	0.78	59
3	Rpt006	0.68	310
4	Rpt007	0.38	29
5	Rpt008	0.56	96
6	Rpt009	0.30	0

Below the table is a text input field. At the bottom, there are four buttons: 'Effacer' (red), 'Montrer' (grey), 'Démarrer...' (grey), and a fourth grey button.

## Traces

Les traces constituent une représentation graphique de l'historique du chemin parcouru par le bateau. La trace permet de retracer l'itinéraire que vous avez suivi.

Les traces peuvent être converties en routes à partir de la boîte de dialogue Éditer la trace. Reportez-vous à la section "*Conversion de traces en routes*" à la page 42.



Par défaut, le système est configuré pour suivre et tracer automatiquement les déplacements du bateau dans la fenêtre. Le système continue d'enregistrer la trace jusqu'à ce que la longueur atteigne le nombre maximal de points. Il efface ensuite automatiquement les points les plus anciens.

Vous pouvez désactiver la fonction de tracé automatique (enregistrement) via la boîte de dialogue Éditer Trace.

### Création d'une nouvelle trace

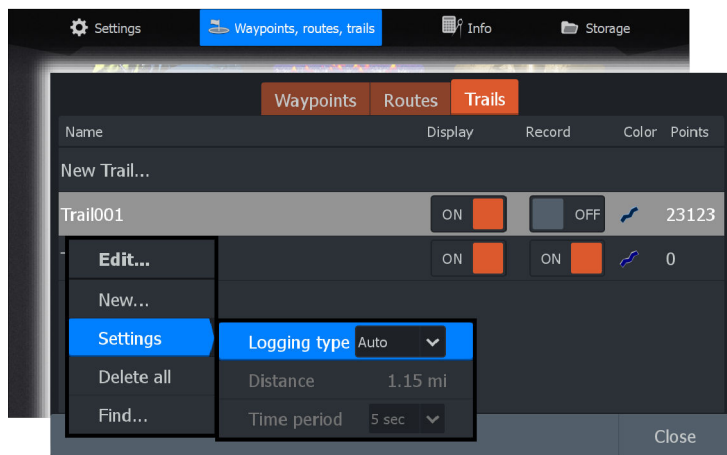
Vous pouvez créer une trace à partir de la boîte de dialogue Traces, activée à l'aide de l'outil Waypoints, routes, traces de la page Accueil.

### Paramètres des traces

Les traces se composent d'une série de points reliés par des segments de ligne dont la longueur dépend de la fréquence d'enregistrement.

Vous pouvez choisir de positionner les points de trace sur la base des réglages de temps, de la distance ou en laissant au système le soin de placer automatiquement un point de trace lorsqu'un changement de cap est enregistré.

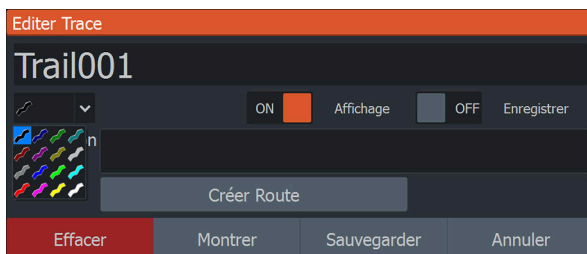
→ **Remarque :** Pour être visible, l'option Traces doit également être activée dans la boîte de dialogue des paramètres de la fenêtre.



## Couleur des traces

Pour colorier des traces :

- Sélectionnez la trace dans la boîte de dialogue Traces et définissez la couleur de l'ensemble de la trace dans la boîte de dialogue Éditer Trace.



# 6

## Navigation

---

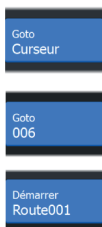
### À propos de la navigation

La fonction de navigation intégrée au système vous permet de naviguer vers la position du curseur, vers un waypoint ou le long d'une route prédéfinie.

Pour plus d'informations sur le positionnement de waypoints et la création de routes, reportez-vous au chapitre *"Waypoints, routes et traces"* à la page 37.

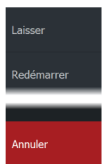
### Options du menu

Vous pouvez utiliser les options de menu pour :



- naviguer vers le curseur
- naviguer vers un waypoint
- suivre une route

Lors de la navigation, le menu s'agrandit pour proposer les options suivantes :



- ignorer les waypoints lorsque vous suivez une route
- redémarrer la navigation vers le curseur, un waypoint ou une route
- annuler la navigation vers le curseur, un waypoint ou une route

### Naviguer jusqu'à la position du curseur

Vous pouvez naviguer vers la position du curseur dans n'importe quelle fenêtre de carte/traceur GPS ou de sondeur.

Placez le curseur sur la destination souhaitée dans la fenêtre, puis sélectionnez l'option Goto Curseur dans le menu.

→ **Remarque :** L'option de menu Goto Curseur n'est pas disponible si vous êtes déjà en cours de navigation.

## Naviguer vers un waypoint

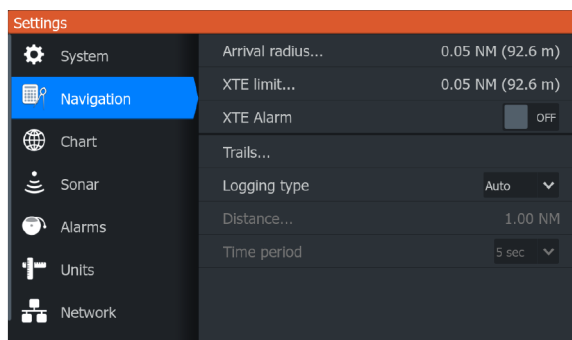
Vous pouvez commencer la navigation vers un waypoint dans la fenêtre. Placez le curseur sur le waypoint, sélectionnez le waypoint dans le menu, puis l'option Aller au Waypoint.

## Suivre une route

Pour suivre une route sur l'image, placez le curseur sur la route, sélectionnez-la dans le menu, puis choisissez l'option Démarrer Route.

Lorsque vous avez commencé à naviguer sur cette route, vous pouvez sélectionner l'option de menu Navigation pour annuler la navigation, passer un waypoint et reprendre la route à partir de la position actuelle du bateau.

## Navigation Settings



### Rayon d'arrivée

Place un cercle invisible autour du waypoint de destination.

Lorsqu'il se trouve dans ce rayon, le bateau est considéré comme étant arrivé au waypoint.

## **Limite XTE**

Ce paramètre définit la distance sur laquelle le bateau peut dévier de la route sélectionnée. Si le bateau dépasse cette limite, une alarme est activée.

## **Alarme XTE (erreur transversale)**

Permet d'activer/de désactiver l'alarme XTE.

## **Traces**

Ouvre la boîte de dialogue Traces qui permet d'ajuster les paramètres des traces et de convertir celles-ci en routes pour la navigation. Reportez-vous au chapitre "*Traces*" à la page 44.

## **Type d'enregistrement**

Vous pouvez choisir d'enregistrer les points de trace sur la base des paramètres de temps, de distance ou en laissant l'unité placer automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.

Spécifiez l'un des types de connexion suivants dans la boîte de dialogue Réglages de navigation :

- Auto - l'unité place automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.
- Distance - permet de sélectionner le champ de distance et de saisir la distance que vous souhaitez enregistrer.
- Heure - permet de sélectionner le champ Heure et de saisir la durée que vous souhaitez enregistrer.

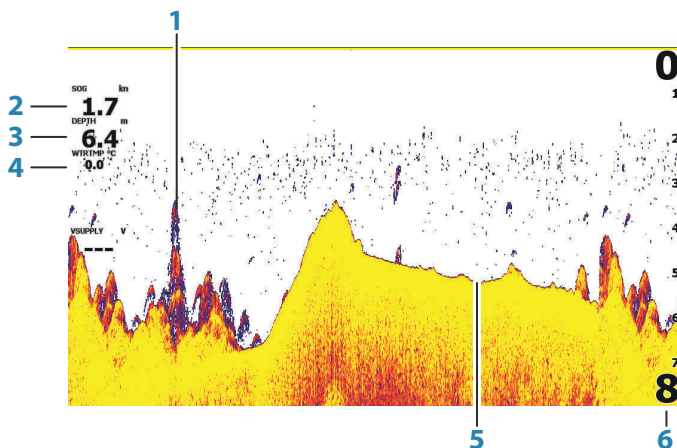


# 7

## Sondeur

La fonction sondeur fournit un aperçu de l'eau et du fond marin sous votre bateau pour vous permettre de détecter les poissons et d'examiner la structure du fond.

### Image de Sonar



- 1 Échos de poisson
- 2 Vitesse par rapport au fond\*
- 3 Profondeur\*
- 4 Température de l'eau\*
- 5 Fond
- 6 Échelle d'affichage

\*Superposition des données du sondeur facultative, possibilité de modification. Reportez-vous à la section "*Superposition de données*" à la page 19.

### Zoom sur l'image

Vous pouvez effectuer un zoom sur l'image à l'aide des touches de zoom.

Le niveau de zoom s'affiche en bas à gauche de l'image.

Lorsque vous effectuez un zoom et que le curseur est inactif, le fond de la mer reste affiché en bas de l'écran. Si le curseur est actif, l'appareil effectue un zoom avant à l'endroit de son pointage.

Vous pouvez également effectuer un zoom sur l'image sous forme d'écran partagé et afficher les barres de Zoom. Reportez-vous à l'écran partagé **"Zoom"** à la page 55.

## Utilisation du curseur sur l'image

Lorsque vous positionnez le curseur sur l'image, l'écran se met en pause, la profondeur au niveau de la position du curseur s'affiche et la fenêtre d'information ainsi que la barre d'historique s'activent.

## Affichage de l'historique

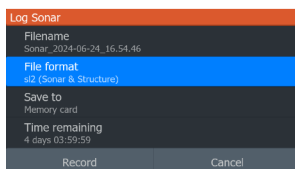
Vous pouvez visualiser l'historique de la sonde en déplaçant l'image. Pour effectuer un panoramique sur l'image, placez le curseur sur l'image. Cette action interrompt le défilement automatique.

- Utilisez la flèche gauche pour déplacer le curseur vers la gauche de l'image. Continuez à appuyer sur la flèche gauche de manière à effectuer un panoramique vers la gauche et à afficher l'image d'historique.
- Utilisez la flèche droite de la même manière pour effectuer de nouveau un panoramique vers la droite et afficher l'image la plus récente.
- Pour reprendre le défilement normal, appuyez sur la touche Quitter afin de supprimer le curseur de l'image.

## Enregistrement des données de sondeur

Vous pouvez commencer l'enregistrement des données de sondeur et sauvegarder le fichier sur l'appareil ou sur une carte introduite dans le lecteur de carte de l'appareil.

La boîte de dialogue Log sondeur est accessible à partir de la boîte de dialogue Contrôles système ou de la boîte de dialogue Paramètres sondeur.



Lorsque les données sont en cours d'enregistrement, un symbole rouge clignote dans l'angle supérieur gauche et un message apparaît par intermittence en bas de l'écran.

## Nom fichier

Spécifiez un nom pour l'enregistrement (log).

## Format de fichier

Sélectionnez un format de fichier dans le menu déroulant, slg (Sonar uniquement), xtf (Structure uniquement\*) ou sl2 (Sonar et Structure).

→ **Remarque :** Le format XTF est réservé à une utilisation avec des outils de visualisation de Sonar tiers uniquement.

## Save to (Enregistrer dans)

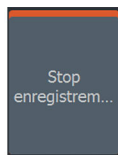
Permet d'indiquer si l'enregistrement doit être effectué en interne ou sur un périphérique de stockage connecté à l'appareil.

## Time remaining (Temps restant)

Affiche le temps alloué restant qui est disponible pour les enregistrements.

## Arrêt de l'enregistrement des données de log du sondeur

Sélectionnez Stop enregistrement dans la boîte de dialogue Contrôles système, puis Stop dans la boîte de dialogue Enregistrement sondeur pour arrêter l'enregistrement des données de log du sondeur.



Enregistrement Sondeur	
Nom fichier	Sonar0002.sl2
Temps restant	4 jours03:59:59
Délai achevé	0:00:39
Taille fichier	3.1 MB
Stop	Fermer

## Visualisation des données enregistrées du sondeur

Les fichiers de sonde enregistrés en interne et en externe peuvent être visualisés lorsque l'option d'affichage de l'historique de la sonde est sélectionnée dans la boîte de dialogue Réglages de la sonde (Sonar Settings). Reportez-vous à la section "*Réglages de la sonde*" à la page 58.

## Personnalisation des paramètres de l'image

Par défaut, l'appareil est en mode automatique et la plupart des paramètres sont automatisés. Il est recommandé que seuls les utilisateurs de sondeur expérimentés se servent des paramètres de personnalisation de l'image.

Sélectionnez Auto dans le menu et passez en mode Personnalisé ou Pêche glace pour personnaliser les paramètres de l'image.

Sélectionnez Plus d'options dans le menu afin de définir l'accès à des options supplémentaires pour l'image. Reportez-vous à la section "*Plus d'options*" à la page 55.



## Options des modes Personnalisé et Pêche glace

Les modes Personnalisé et Pêche glace permettent d'accéder aux commandes pour régler manuellement le sondeur.

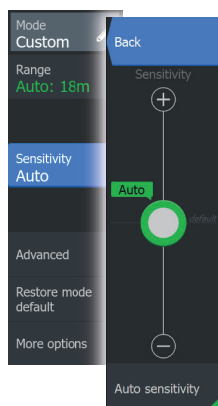
→ **Remarque :** Les options ci-dessous sont visibles uniquement dans les modes Personnalisé et Pêche glace.

### L'échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible à l'écran.

### Sensibilité

Une plus haute sensibilité permet d'afficher plus de détails. En diminuant la sensibilité, moins de détails seront visibles. Une quantité trop importante de détails risque d'encombrer l'écran. À l'inverse, il est possible que les échos souhaités ne s'affichent pas si le réglage de la sensibilité est trop faible.



→ **Remarque :** La Sensibilité Auto est le mode conseillé pour la plupart des conditions.

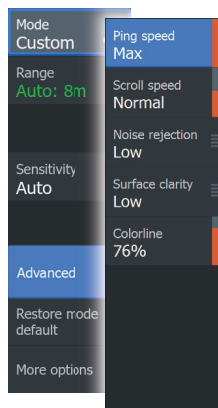
### Sensibilité Auto

Sensibilité Auto ajuste automatiquement le rendement du sondeur à un niveau optimal. La sensibilité Auto peut être ajustée (+/-) selon vos préférences sans désactiver pour autant la fonction de sensibilité automatique.

### Réglage de la sensibilité

1. Sélectionnez l'option de menu Sensibilité Auto pour désactiver le réglage automatique.
2. Mettez l'option de menu de barre de défilement en surbrillance à l'aide des touches fléchées.
3. Appuyez sur la touche Entrée pour l'activer.
4. Ajustez-la à l'aide des touches fléchées.
5. Appuyez sur la touche Entrée pour confirmer le réglage.
6. Appuyez sur la touche Quitter (X) pour quitter le menu.

## Options avancées



### Vitesse Ping

L'option Vitesse Ping permet de configurer la vitesse à laquelle la sonde transmet le signal dans l'eau. Par défaut, la vitesse Ping est définie sur la valeur maximale. Il peut être nécessaire de régler la vitesse Ping pour limiter les interférences.

### Vitesse de défilement

Vous pouvez sélectionner la vitesse de défilement de l'image à l'écran. Une vitesse de défilement élevée actualise plus rapidement l'image à l'écran, tandis qu'une vitesse de défilement faible présente un historique plus long.

→ **Remarque :** Dans certaines conditions il peut être nécessaire d'ajuster la vitesse de défilement pour obtenir une image plus exploitable. Vous pouvez par exemple ajuster l'image sur une vitesse de défilement plus rapide lorsque vous pêchez à la verticale du bateau quand celui-ci est immobile.

### ***Rejection bruit***

Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc., peuvent brouiller l'image du sondeur.

Les options de filtrage de bruit permettent de filtrer les interférences et de réduire la quantité de parasites à l'écran.

### ***Clarté Surface***

L'action des vagues, des sillages et de l'inversion de température peut brouiller l'affichage à proximité de la surface. L'option Clarté Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.

### ***Ligne de couleur***

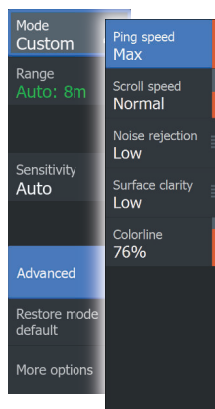
Permet à l'utilisateur de régler les couleurs de l'affichage afin d'aider à différencier les cibles les moins dures des plus dures. Le réglage de la Colorline peut permettre de dissocier les poissons des structures importantes sur le fond lui-même ou à proximité de celui-ci.

Utilisez les flèches haut et bas pour ajuster la barre de défilement.

### ***Retour mode défaut***

Cette option de menu est disponible si vous personnalisez un ou plusieurs paramètres. Lorsque vous la sélectionnez, tous les paramètres personnalisés sont rétablis sur les paramètres par défaut.

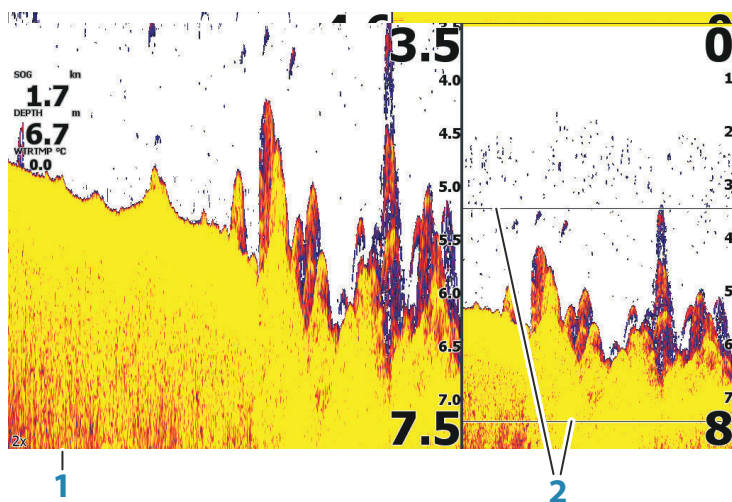
## Plus d'options



### Options d'affichage partagé

Les options d'écran partagé sont disponibles dans le sous-menu d'écran partagé.

### Zoom



- 1 Niveau de zoom
- 2 Barres de Zoom

Le mode Zoom fournit une vue agrandie de l'image du sondeur à gauche de la fenêtre. Par défaut, le niveau de zoom est configuré sur 2x. Vous pouvez cependant sélectionner un facteur de zoom allant jusqu'à 8x à l'aide des touches de zoom. Les barres de zoom de l'échelle situées à droite de l'écran indiquent l'échelle agrandie. Si vous augmentez le facteur de zoom, l'échelle sera réduite. Cela se reflétera par une réduction de la distance entre les deux barres de zoom.

### Suivi Fond

Le mode Suivi Fond se révèle utile lorsque vous souhaitez afficher les cibles proches du fond. Dans ce mode, la fenêtre gauche affiche

une vue « aplatie » du fond marin. L'échelle d'affichage est modifiée pour mesurer à partir du fond marin (0) vers la surface. Le fond marin et la ligne zéro sont toujours affichés dans la fenêtre de gauche, indépendamment de l'échelle d'affichage sélectionnée. Le réglage du facteur d'échelle figurant dans la fenêtre de gauche s'effectue tel que décrit pour l'option Zoom.

### **Flasher**

Le mode Flasher affiche une vue de sondeur clignotant dans la fenêtre de gauche et une vue de sondeur normale dans la fenêtre de droite.

### **Scope Amplitude**

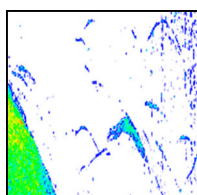
Le scope Amplitude affiche les données d'un sondeur sur la fenêtre. La force de l'écho réel est indiquée à la fois par sa largeur et par l'intensité de sa couleur.

### **Palettes**

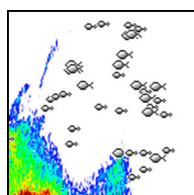
Vous pouvez choisir parmi plusieurs palettes d'affichage.

### **Fish ID**

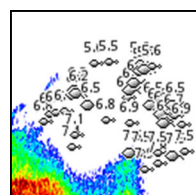
Vous pouvez choisir la manière dont les cibles poissonneuses s'afficheront sur l'écran. Vous pouvez également choisir si vous souhaitez être notifié par un bip lorsqu'un symbole d'ID de poisson apparaît dans la fenêtre.



*Échos traditionnels de poissons*



*Symboles de poisson*



*Symboles de poissons et indication de profondeur*

→ **Remarque :** Tous les symboles de poissons ne sont pas nécessairement de vrais poissons.



### **Beeps Fish ID**

Lorsque cette option est sélectionnée, le système émet un bip lorsqu'un poisson est identifié.

### **Overlay DownScan**

Lorsqu'une sonde DownScan est connectée à votre système, vous pouvez superposer des images DownScan sur l'image d'Sonar normale.

Lorsqu'Overlay DowsScan est activé, le menu de fenêtre du Sonar s'agrandit pour proposer les options DownScan de base.

### **Mesure de distances**

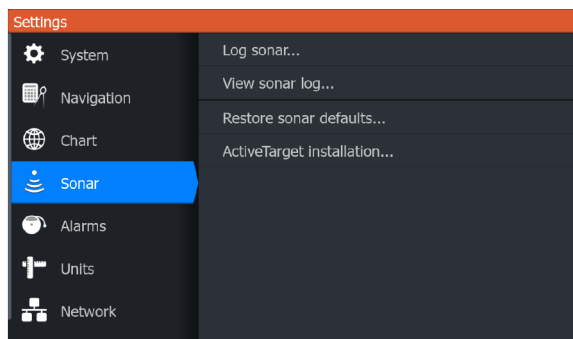
Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre la position de deux points sur l'image.

1. Positionnez le curseur à l'endroit à partir duquel vous voulez mesurer la distance.
2. Placez le curseur sur le second point de mesure.
  - Une ligne est alors tracée entre les points de mesure et la distance s'affiche dans la fenêtre Informations curseur.
3. Continuez à sélectionner de nouveaux points de mesure si nécessaire.

Vous pouvez utiliser le menu pour repositionner le point de départ et d'arrivée tant que la fonction de mesure est activée.

Lorsque vous sélectionnez Mesure terminée ou appuyez sur la touche Quitter (X), la fonction de mesure est désactivée. Appuyez de nouveau sur la touche Quitter pour supprimer le curseur de l'image afin de rétablir le défilement normal de l'image.

## Réglages des traces



### Log Sondeur

Sélectionnez pour démarrer et arrêter l'enregistrement des données du Sonar. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Enregistrement des données de sondeur"* à la page 50.

### View Sonar log (Voir log du sondeur)

Cette option permet de consulter les enregistrements du sondeur.

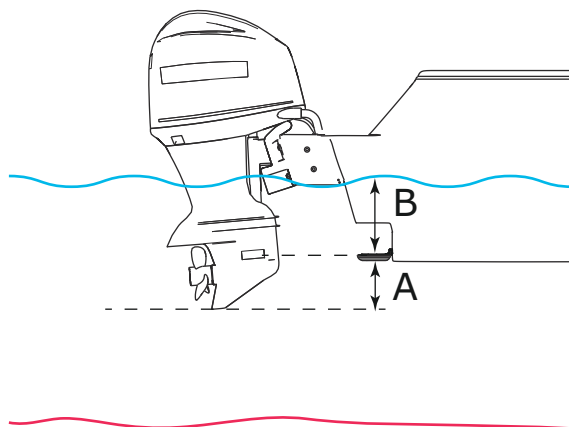
Le fichier log s'affiche sous la forme d'une image mise en pause. Vous pouvez en contrôler le défilement et l'affichage à l'aide de l'option de menu Contrôle. Vous pouvez utiliser le curseur de l'image rejouée, puis créer un panorama de l'image comme sur une image de sondeur normale.

Pour quitter la fonction Vue, appuyez sur la touche Quitter.

### Offset profondeur

Les transducteurs mesurent toujours la profondeur comprise entre le transducteur et le fond. Par conséquent, les relevés de profondeur ne prennent pas en compte, dans leur calcul, la distance qui sépare la sonde du point le plus bas du bateau (par exemple, du bas de la quille, du gouvernail ou de l'aileron) dans l'eau ou de la sonde à la surface de l'eau.

Avant de définir l'offset, mesurez la distance entre la sonde et le point le plus bas du bateau dans l'eau, ou entre la sonde et la surface de l'eau.



- A** Point d'offset le plus bas du bateau : permet de définir la distance entre la sonde et le point le plus bas du bateau dans l'eau. Cette option doit être définie sur une valeur négative. Par exemple : - 0,3 m (- 1 pi)
- B** Pour l'offset de profondeur sous la surface (ligne de flottaison) : définissez la distance entre la sonde et la surface. Sa valeur doit être positive. Par exemple : +0,5 m (+1,77 pi)

Pour la profondeur sous la sonde, définissez l'offset sur 0.

## Calibration de la température de l'eau

La calibration de température est utilisée pour ajuster la valeur de la température de l'eau à partir du transducteur du sondeur afin de la faire correspondre avec les données d'un autre capteur de température. Cela peut s'avérer nécessaire pour corriger les influences localisées sur la température mesurée.

Plage de calibration : de -9,9° à +9,9°. Valeur par défaut : 0°.

→ **Remarque :** La calibration de température de l'eau apparaît uniquement si la sonde est en mesure de relever la température. Vérifier dans la sélection du type de transducteur si cette option est disponible.

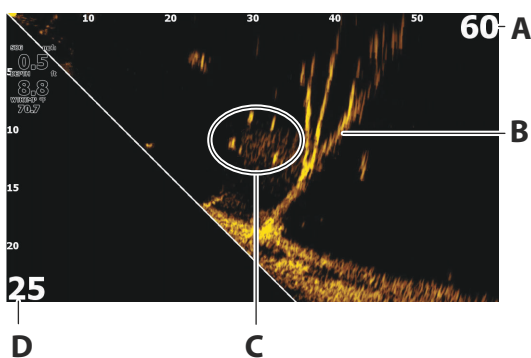
# 8

## Sondeur en temps réel

### À propos du sondeur en temps réel

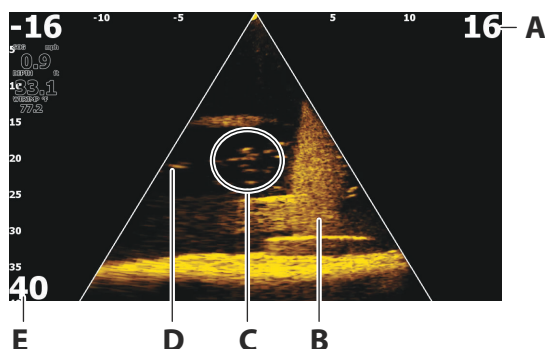
Live Sonar est une vue en temps réel sous votre bateau. Vous pouvez examiner les structures, détecter les poissons et les observer réagir à votre appât.

### Sondeur en temps réel - Fenêtre Avant



- A** Échelle de distance (distance de la sonde)
- B** Arbre sous-marin entouré de poissons
- C** Poissons
- D** Échelle de distance vers le bas (distance sous la sonde)

## Sondeur en temps réel - Fenêtre Bas



- A** Échelle de distance (distance de la sonde)
- B** Bancs de poissons encerclant et entrant dans une structure sous-marine
- C** Banc de poissons
- D** Gros poisson seul
- E** Échelle de distance vers le bas (distance sous la sonde)

## Zoom sur l'image

Vous pouvez effectuer un zoom sur l'image à l'aide des options de zoom spécifiques à l'écran.

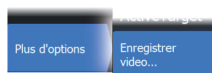
Si le curseur est actif, le système effectue un zoom avant sur la position du curseur.

## Utilisation du curseur dans la fenêtre

Par défaut, le curseur n'apparaît pas sur l'image.

Lorsque vous placez le curseur dans la fenêtre, l'image se met en pause et la fenêtre d'information du curseur est activée. La profondeur et la distance du curseur sont affichées au niveau de la position du curseur.

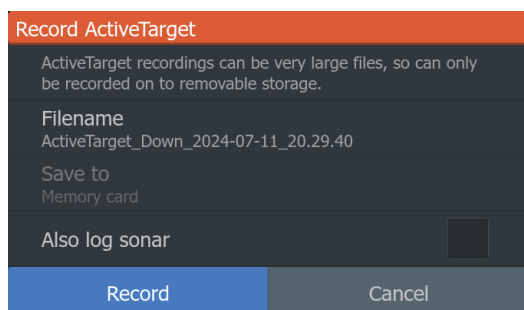
## Enregistrement vidéo du sondeur en temps réel



Vous pouvez enregistrer des vidéos du sondeur en temps réel sur une carte mémoire.

Tous les enregistrements de sondeur en temps réel sont effectués au format mp4 standard, facilitant la lecture sur un ordinateur ou le partage sur Internet.

→ **Remarque :** Cette option est disponible uniquement lorsqu'une carte mémoire est insérée.



### Arrêt de l'enregistrement de la vidéo



Lors de l'enregistrement d'une vidéo, le menu change et fait apparaître l'option d'arrêt de l'enregistrement.

## Modes et paramètres d'image

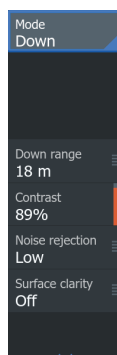
L'appareil est livré avec des modes de personnalisation prédéfinis qui sont utilisés pour contrôler les paramètres de l'image.

## Changement de modes

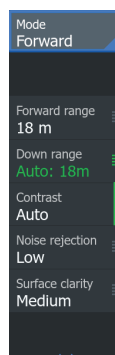


Sélectionnez le bouton Mode, puis le mode à utiliser.

Lorsque les modes Bas ou Devant sont sélectionnés, le menu se développe et fait apparaître les options de ces modes. Pour tous les modes, l'option Plus d'options propose des paramètres d'image supplémentaires.



*Menu du mode Down*



*Menu du mode Forward*

## Mode Auto

Par défaut, l'appareil est réglé sur le mode Auto. Dans ce mode, la plupart des paramètres sont automatisés.

## Forward range (Distance avant)

Les paramètres de distance Forward déterminent la distance visible sur l'image.

→ **Remarque :** Cette option n'est disponible qu'en mode Forward.

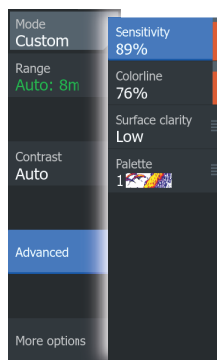
## Distance vers le bas

Le réglage de distance Down détermine la profondeur de l'eau visible sur l'image.

## Filtrage du bruit

Filtre les interférences et réduit la quantité de parasites à l'écran.

## Plus d'options



### Palettes

Permet de sélectionner la palette de couleurs de l'image.

### Grilles de distance

La grille de distance peut être ajoutée à l'image. Les grilles sont très utiles pour déterminer la distance par rapport aux cibles. Lorsque vous sélectionnez l'option de menu, vous avez le choix entre aucune grille, une grille droite ou une grille courbée.

### StableView

Si cette option est sélectionnée, la sonde compense son propre mouvement ainsi que celui du bateau pour afficher une image plus stable sur la fenêtre.



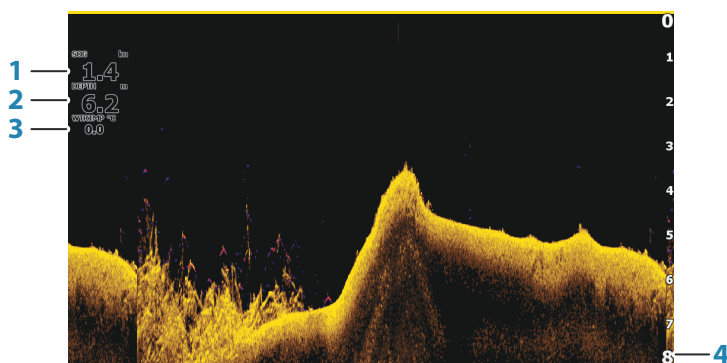
# 9

## DownScan

### À propos de la fonctionnalité DownScan

DownScan permet d'obtenir des images détaillées de la structure et des poissons se trouvant directement sous votre bateau. La fenêtre DownScan est disponible uniquement lorsqu'une sonde compatible avec la fonctionnalité DownScan est connectée au système.

### Fenêtre DownScan



- 1 Vitesse par rapport au fond
- 2 Profondeur
- 3 Température
- 4 Échelle d'affichage

### Zoom sur l'image DownScan

Vous pouvez effectuer un zoom sur une image DownScan à l'aide des touches de zoom.

### Utilisation du curseur dans la fenêtre DownScan

Par défaut, le curseur n'apparaît pas sur l'image DownScan. Utilisez les touches fléchées pour positionner le curseur. Lorsque vous

placez le curseur sur une image DownScan, l'écran se met en pause et la fenêtre d'information du curseur est activée. La distance entre le bateau et le curseur est indiquée dans la ligne en bas de la fenêtre d'information du curseur.

La profondeur est indiquée à gauche du curseur.

Pour supprimer le curseur et ses éléments de la fenêtre, appuyez sur la touche Quitter.

## Goto Curseur

Vous pouvez naviguer vers une position sélectionnée sur l'image en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en utilisant l'option **Goto Cursor** dans le menu.

## Affichage de l'historique DownScan

Vous pouvez afficher l'historique DownScan en effectuant un panoramique sur l'image. Pour effectuer un panoramique sur l'image, appuyez sur les touches fléchées pour placer le curseur sur l'image. Cette action interrompt le défilement automatique.

- Utilisez la flèche gauche pour déplacer le curseur vers la gauche de l'image. Continuez à appuyer sur la flèche gauche de manière à effectuer un panoramique vers la gauche et à afficher l'image d'historique.
- Utilisez la flèche droite de la même manière pour effectuer de nouveau un panoramique vers la droite et afficher l'image la plus récente.
- Pour reprendre le défilement normal, appuyez sur la touche Quitter afin de supprimer le curseur de l'image.

## Enregistrement des données DownScan

Pour enregistrer les données DownScan, sélectionnez le format de fichier correspondant dans la boîte de dialogue Record (Enregistrer). Reportez-vous à la section "*Démarrage de l'enregistrement des données du sondeur*" à la page 50.

## Personnalisation des paramètres de l'image

Par défaut, l'appareil est en mode automatique et la plupart des paramètres sont automatisés. Il est recommandé que seuls les utilisateurs de sondeur expérimentés se servent des paramètres de personnalisation de l'image du sondeur. Sélectionnez Auto dans le

menu et passez en mode Personnalisé pour personnaliser les paramètres de l'image.

Des options supplémentaires sont disponibles pour les modes Auto et Personnalisé. Reportez-vous à la section "*Plus d'options*" à la page 69.

Lorsque le curseur est actif, certaines options du menu sont remplacées par des fonctions du mode Curseur. Appuyez sur la touche Eagle pour supprimer le curseur de l'image ainsi que les options de menu du curseur.

## Options du mode Personnalisé

Lorsque le mode Personnalisé est sélectionné, le menu affiche plus d'options. Utilisez ces options de menu pour personnaliser l'image.

### Échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible sur l'image.

### Échelle Auto

Par défaut, l'échelle est configurée sur Auto. Si vous sélectionnez Auto, le système affiche automatiquement la hauteur totale entre la surface de l'eau et le fond marin.

### Niveaux d'échelle prédéfinis

Permet de sélectionner une échelle spécifique de profondeur qui ne soit pas liée à la profondeur de l'eau.

### Retour mode défaut

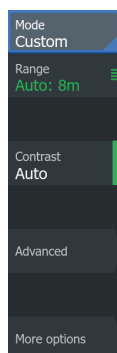
Cette option de menu est disponible si vous personnalisez un ou plusieurs paramètres. Lorsque vous la sélectionnez, tous les paramètres personnalisés sont rétablis sur les paramètres par défaut.

### Contraste

Détermine le ratio de clarté entre les zones claires et sombres de l'écran.

→ **Remarque :** Il est recommandé d'utiliser le réglage Contraste Auto.

Pour ajuster le réglage du contraste :



1. Sélectionnez Contraste auto et appuyez sur la touche Entrée pour désactiver le contraste automatique.
2. Sélectionnez Contraste auto et appuyez sur la touche Entrée pour désactiver le contraste automatique.
3. Mettez la barre de réglage en surbrillance à l'aide des touches fléchées, puis appuyez sur la touche Entrée pour l'activer.
4. Ajustez le réglage à l'aide des touches fléchées.
5. Appuyez sur la touche Entrée pour enregistrer vos réglages.

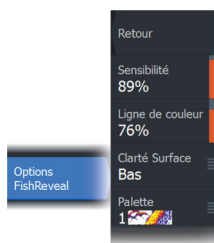
### ***FishReveal***

Sélectionnez FishReveal pour afficher les échos de poissons dans l'image.

Lorsque FishReveal est activé, le menu se développe pour inclure les options FishReveal.

#### **Sensibilité**

Permet de contrôler la sensibilité des données FishReveal. Une plus haute sensibilité permet d'afficher plus de détails. En diminuant la sensibilité, moins de détails seront visibles. Une quantité trop importante de détails risque d'encombrer l'écran. Si la sensibilité est trop basse, les échos de poissons faibles pourraient ne pas être affichés.

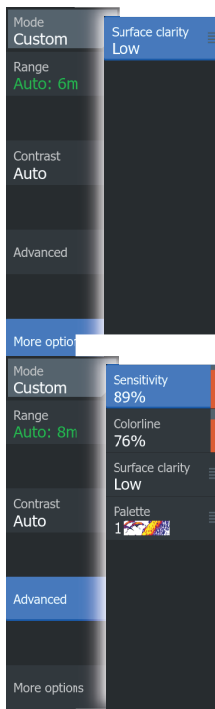


#### **Colorline (Contraste)**

Permet de régler les couleurs des données d'écho de poissons pour les différencier des autres cibles. Le réglage du contraste peut permettre de dissocier les poissons des structures importantes sur le fond lui-même ou à proximité de celui-ci.

#### **Clarté Surface**

L'action des vagues, le sillage et les inversions de température peuvent brouiller l'affichage à proximité de la surface. Cette option réduit le brouillage près de la surface des données FishReveal en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.



## Palette

Faites votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

→ **Remarque :** Le choix de la palette est souvent une préférence utilisateur et peut varier en fonction des conditions de pêche. Il est préférable de sélectionner une palette qui offre un bon contraste entre les détails de l'image et les échos FishReveal.

## Options avancées

### Clarté Surface

L'action des vagues, des sillages et des inversions de température peut brouiller l'affichage à proximité de la surface.

L'option Clarté Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.

→ **Remarque :** Par défaut, l'option Clarté Surface est réglée sur Basse pour un rendu et une clarté d'image optimaux.

## Plus d'options

### Lignes d'échelle

Des lignes d'échelle peuvent être ajoutées à l'image pour faciliter l'estimation de la profondeur.

### Palettes

Vous pouvez choisir parmi plusieurs palettes d'affichage.

### Mesure de distances

Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre la position de deux points sur l'image.

1. Positionnez le curseur à l'endroit à partir duquel vous voulez mesurer la distance.
2. Placez le curseur sur le second point de mesure.
  - Une ligne est alors tracée entre les points de mesure et la distance s'affiche dans la fenêtre Informations curseur.
3. Continuez à sélectionner de nouveaux points de mesure si nécessaire.

Vous pouvez utiliser le menu pour repositionner le point de départ et d'arrivée tant que la fonction de mesure est activée.

Lorsque vous sélectionnez Mesure terminée ou appuyez sur la touche Quitter (X), la fonction de mesure est désactivée. Appuyez de nouveau sur la touche Quitter pour supprimer le curseur de l'image afin de rétablir le défilement normal de l'image.

# 10

## Alarmes

### Systèmes d'alarme

Le système vérifie continuellement les situations potentiellement dangereuses et les éventuelles défaillances du système pendant son fonctionnement. Lorsqu'une situation d'alerte se produit, un message d'alarme s'affiche instantanément à l'écran.

Si vous avez activé la sirène, une alarme sonore se déclenche après réception du message d'alarme.

L'alarme est enregistrée dans la liste des alarmes dans laquelle vous pouvez en consulter les détails et effectuer les actions correctives appropriées.

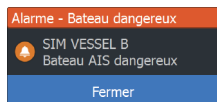
### Type de messages

Les messages sont classés selon le degré d'influence que la situation constatée a sur votre bateau. Les codes couleur suivants sont utilisés :

Couleur	Importance
Rouge	Alarme critique
Orange	Alarme importante
Jaune	Alarme standard
Bleu	Avertissement
Vert	Avertissement léger

### Messages d'alarme

Un message d'alarme s'affiche avec le nom de l'alarme comme titre, suivi des détails de l'alarme.



## Confirmation d'un message

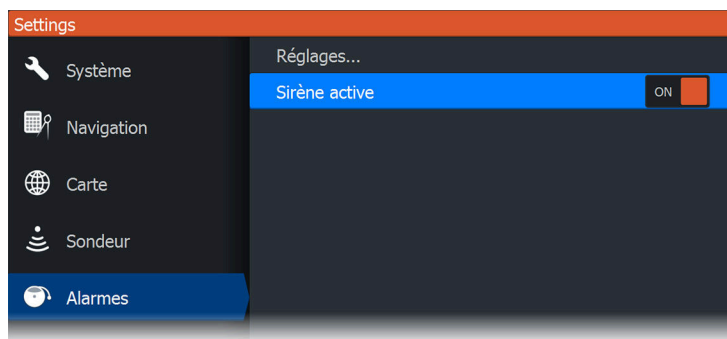
Les options de la boîte de dialogue Alarmes pour valider un message varient en fonction de l'alarme :

- **Close** (Fermer). Cette option définit l'état de l'alarme comme validé. La sirène/l'alarme s'arrête, et la boîte de dialogue des alarmes disparaît. L'alarme demeure toutefois active dans la liste des alarmes jusqu'à ce que l'événement ayant causé l'alarme ait disparu.
- **Disable** (Désactiver). Désactive le réglage actuel de l'alarme. L'alarme ne s'affiche plus, excepté si vous la réactivez dans la boîte de dialogue de paramétrage des alarmes.

Il n'y a pas de temps limite pour le message et l'alarme. Ils restent activés jusqu'à ce que vous les confirmiez ou jusqu'à ce que l'événement ayant déclenché l'alarme soit corrigé.

## Boîte de dialogue des alarmes

Activez la sirène à partir de la boîte de dialogue Alarmes.



Sélectionnez l'option Paramètres pour ouvrir la boîte de dialogue Paramètres de l'alarme. Toutes les alarmes sont définies dans la boîte de dialogue Alarms Settings (Réglage Alarmes).



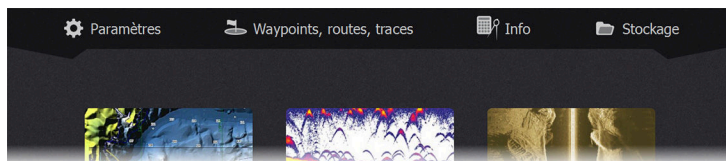


# 11

## Outils

La fenêtre Outils comprend les icônes utilisées pour accéder aux options et outils communs à toutes les fenêtres.

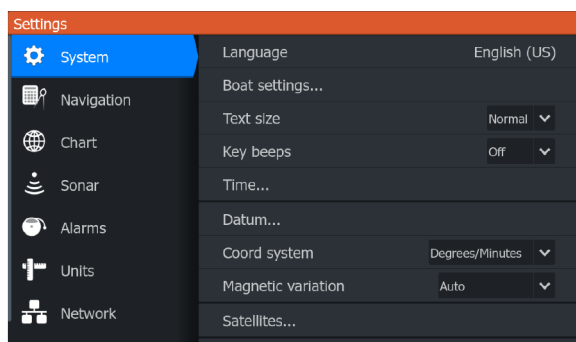
La fenêtre des outils est située sur la page Accueil.



## Paramètres

Permet d'accéder aux réglages de l'application et du système.

### Paramètres système



Les paramètres système permettent d'accéder aux éléments suivants :

### **Langue**

Permet de définir la langue utilisée pour les fenêtres, les menus et les boîtes de dialogue. Lorsque vous modifiez la langue, l'unité redémarre.

### **Params Bateau**

Permet de spécifier les attributs physiques du bateau.

### **Taille Caractères**

Option permettant de régler la taille du texte des menus et des boîtes de dialogue.

### **Beeps touches**

Option permettant de contrôler le volume des bips chaque fois qu'une touche est actionnée.

### **Heure**

Option permettant de contrôler le décalage des fuseaux horaires locaux ainsi que le format de date et heure.

### **Datum**

La plupart des cartes papier sont réalisées au format WGS84, qui est également utilisé par le Eagle Eye.

Si vos cartes papier sont dans un format différent, vous pouvez modifier les paramètres de Datum de façon à ce que le format corresponde à celui de vos cartes papier.

### **Système de Coord**

Plusieurs systèmes de coordonnées peuvent être utilisés pour le contrôle des coordonnées de latitude et de longitude affichées dans la fenêtre.

### **Variation magnétique**

La variation magnétique est la différence entre les directions véritables et les directions magnétiques, due à la différence de localisation des pôles nord géographique et magnétique. Toute anomalie locale, telle qu'un gisement de fer, peut également affecter les directions magnétiques.

Lorsqu'il est configuré sur le mode Auto, le système convertit automatiquement le nord magnétique en nord réel. Si vous devez indiquer vous-même une variation magnétique locale, sélectionnez le mode Manuel.

### **Satellites**

Page de statut des satellites actifs.

### **Restaurer les paramètres par défaut**

Option permettant de sélectionner les paramètres pour lesquels vous souhaitez rétablir la configuration d'usine.

▲ **Avertissement:** Si des waypoints, routes et traces sont sélectionnés, ils seront supprimés de manière définitive.

### **Avancé**

Fenêtre affichant plus de paramètres avancés. Utilisée pour déterminer comment votre système affichera à l'écran les informations relatives aux interfaces utilisateur. Permet en outre de contrôler quelles fonctions s'affichent dans l'interface.

### **Enregistrement**

Vous invite à enregistrer votre appareil. L'enregistrement peut être effectué :

- À partir d'un appareil intelligent avec accès à Internet
- En appelant

### **À propos**

Affiche les mentions de copyright, la version du logiciel et des informations techniques sur cette unité.

L'option d'assistance permet d'accéder à l'assistant de service. Reportez-vous à la section "*Assistant de service*" à la page 79.

### **Navigation**

Permet d'accéder à des options et des boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur votre navigation, comme le rayon, la limite XTE, l'alarme XTE, les traces et le type de connexion. Reportez-vous à la section "*Réglages de navigation*" à la page 47.

### **Carte**

Permet d'accéder à des options et des boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur vos cartes. Les paramètres et les options d'affichage définis à la page des réglages de carte sont communs à toutes les fenêtres de carte. Reportez-vous au chapitre "*Paramètres de cartographie*" à la page 34.

## Sondeur

Permet d'accéder à diverses options et boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur votre sondeur. Consultez la section *"Réglages du Sondeur"* à la page 58.

## Alarmes

Permet d'activer la sirène. Cette option permet également d'ouvrir une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez sélectionner les alarmes à activer. Cette boîte de dialogue inclut par ailleurs des informations sur les alarmes ainsi que leur historique. Reportez-vous au chapitre *"Boîte de dialogue des alarmes"* à la page 72.

## Unités

Vous permet de configurer les unités de mesure de différents types de données.

## Réseau

Fournit des informations et des options sur les données réseau entre votre écran et votre sonde.

## Simulateur

Permet de contrôler manuellement le simulateur. Pour plus d'informations, consultez la section *"Simulateur"* à la page 84.

## Waypoints/routes/trails

Liste détaillée des waypoints, routes et traces. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la section intitulée *"Waypoints, routes et traces"* à la page 37.

## Info

Permet d'accéder aux informations relatives au soleil, à la lune, aux marées et au trajet.

## Soleil, Lune

Affiche le lever et le coucher du soleil, ainsi que le lever et le coucher de la lune pour une position en fonction de la date et de la latitude/longitude de la position saisies.

## Marées

Affiche les informations de marée pour la station de marées la plus proche de votre position.

Toutes les stations de marées disponibles peuvent être sélectionnées à partir du champ de station de marée.

Pour modifier la date, accédez au champ de date à l'aide des touches fléchées et appuyez sur la touche Menu/Enter pour afficher la fonction de calendrier.

## Trajet

Fournit des informations sur le trajet. Utilisez cette option pour réinitialiser les informations sur le trajet.

## Stockage

Accédez au système de gestion des fichiers. Utilisé pour parcourir et gérer le contenu de la mémoire interne de l'appareil et des périphériques de stockage connectés à l'appareil.

### Copie de fichiers sur un périphérique de stockage

Vous pouvez copier les données utilisateur telles que les captures d'écran, les journaux, etc. sur un périphérique de stockage connecté à l'appareil. Vous pouvez également exporter les données utilisateur telles que les paramètres système, les waypoints, les routes et les Trails sur le périphérique de stockage. L'exportation des fichiers est présentée dans la section "*Maintenance*" à la page 79.

# 12

## Maintenance

---

### Maintenance préventive

L'appareil ne contient aucun composant réparable sur site. Par conséquent, l'opérateur ne peut effectuer qu'un nombre très limité d'interventions de maintenance sur l'équipement.

Il est recommandé de toujours installer la protection solaire lorsque l'appareil n'est pas utilisé.

### Nettoyage de l'unité d'affichage

Pour nettoyer l'écran :

- Utilisez un chiffon en microfibre ou en coton doux. Rincez abondamment à l'eau douce pour éliminer tout résidu de sel. Le sel cristallisé, le sable, la saleté, etc. peuvent rayer le revêtement de protection si vous utilisez un chiffon humide. Vaporisez de l'eau douce sur l'écran, puis séchez délicatement l'appareil avec un chiffon en microfibre ou en coton doux. Ne frottez pas.

Pour nettoyer le boîtier :

- Utilisez de l'eau chaude avec une goutte de liquide vaisselle ou de détergent.

Évitez les produits de nettoyage abrasifs et ceux contenant des solvants (acétone, white spirit, etc.), de l'acide, de l'ammoniaque ou de l'alcool, car ils peuvent endommager l'écran et le boîtier en plastique.

À ne pas faire :

- utiliser un jet ou un nettoyeur haute pression

### Vérification des connecteurs

Insérez les connecteurs dans leur réceptacle. Si les connecteurs disposent d'un verrouillage ou d'une touche de positionnement, assurez-vous qu'ils sont correctement positionnés.

### Assistant de service

Le système dispose d'un assistant de service intégré qui crée un rapport sur l'appareil comprenant, entre autres, la version logicielle, le numéro de série et les informations provenant du fichier de

paramètres, afin de faciliter les réponses aux demandes d'assistance technique.

1. Insérez une carte mémoire vide dans l'appareil.
2. Ouvrez la page À propos de la boîte de dialogue Paramètres système.
3. Sélectionnez Support, puis Créer rapport.
4. Suivez les instructions.
5. Enregistrez le rapport sur la carte mémoire.

Vous pouvez ajouter des captures d'écran et des fichiers d'historique qui seront joints au rapport. Les pièces jointes sont limitées à 20 Mo. Si vous appelez d'abord l'assistance technique, vous pouvez entrer un numéro d'incident pour faciliter le suivi du dossier.

Envoyez le rapport enregistré sur la carte mémoire à l'assistance par e-mail à l'aide d'un smartphone, d'une tablette ou d'un PC connecté à Internet.

## Mises à jour logicielles

Avant de lancer une mise à jour sur l'appareil, veillez à sauvegarder toutes les données utilisateur importantes.

### Mise à jour du logiciel

- **Remarque :** Ne téléchargez pas les mises à jour logicielles sur des cartes contenant des données cartographiques. Utilisez une carte mémoire sans données cartographiques avec suffisamment d'espace de stockage pour les mises à jour logicielles, ainsi que l'enregistrement des rapports et des fichiers.
- **Remarque :** N'éteignez pas l'appareil tant que la mise à jour n'est pas terminée.
- 1. Téléchargez le logiciel de mise à jour disponible à l'adresse [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) vers une carte mémoire insérée dans un smartphone, une tablette ou un PC connecté à Internet.
- 2. Éteignez votre appareil et insérez-y la carte contenant les mises à jour logicielles.
- 3. Allumez votre appareil. Une barre de progression s'affiche indiquant que le logiciel est en cours de mise à jour. Patientez jusqu'à la fin de la mise à jour. N'éteignez pas l'appareil. Ne retirez pas la carte avant d'avoir redémarré l'appareil.

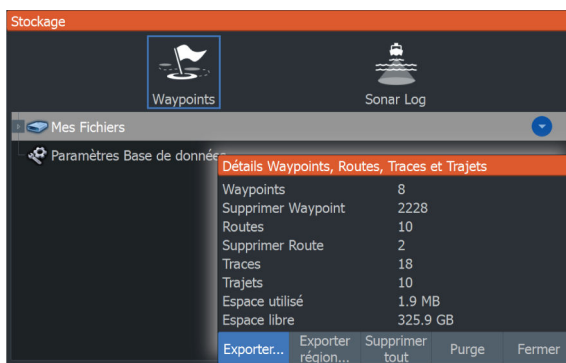


## Sauvegarde des données de votre système

Nous vous recommandons de copier régulièrement les données utilisateur ainsi que votre base de données de paramètres système dans le cadre de vos sauvegardes de routine.

### Exporter tous les waypoints, routes et Trails

Utilisez l'option d'exportation si vous souhaitez sauvegarder tous les waypoints, routes et traces sur votre système.



### Exporter région

L'option Exporter région vous permet de sélectionner la zone à partir de laquelle vous souhaitez exporter les données.

1. Sélectionnez Exporter région.
2. Placez le curseur sur l'un des coins de la zone encadrée et appuyez sur la touche Menu/Enter pour le sélectionner.
3. Utilisez les touches fléchées pour déplacer le coin sélectionné de la zone encadrée afin d'agrandir la zone.
4. Appuyez sur la touche Menu/Enter pour positionner le coin.
5. Si nécessaire, répétez les étapes 2 à 4 pour les autres coins de la zone encadrée.
6. Appuyez sur la touche Quitter (X) pour indiquer que la zone encadrée couvre la région que vous souhaitez exporter. La boîte de dialogue Exporter région s'affiche.
7. Sélectionnez l'option Exporter.
8. Sélectionnez le format de fichier approprié.

9. Sélectionnez Exporter et suivez les invites pour spécifier le dossier de destination et un nom de fichier.

## Format d'exportation

Les formats d'exportation suivants sont disponibles :

- **Fichiers données utilisateur version 6**  
Permet d'exporter des waypoints, des routes et des traces en couleur.
- **Fichiers données utilisateur version 5**  
Utilisé pour exporter des waypoints et des routes avec un identifiant universel unique standardisé (UUID), très fiable et simple d'utilisation. Les données incluent des informations telles que l'heure et la date auxquelles la route a été créée.
- **Fichiers données utilisateur version 4**  
À utiliser en priorité lorsque vous transférez des données d'un système à un autre, car il contient tous les fragments d'informations supplémentaires que ces systèmes stockent à propos des éléments.
- **Fichier données utilisateur version 3 (avec profondeur)**  
Ce format doit être utilisé lorsque vous transférez des données utilisateur d'un système à un produit d'ancienne génération.
- **Fichiers données utilisateur version 2 (sans profondeur)**  
Ce format peut être utilisé lorsque vous transférez des données utilisateur d'un système à un produit existant.
- **GPX (GPS Exchange, sans profondeur)**  
Il s'agit du format le plus utilisé sur Internet car il peut être partagé par la plupart des systèmes GPS actuels. Ce format permet de récupérer les données d'un appareil d'une autre marque.

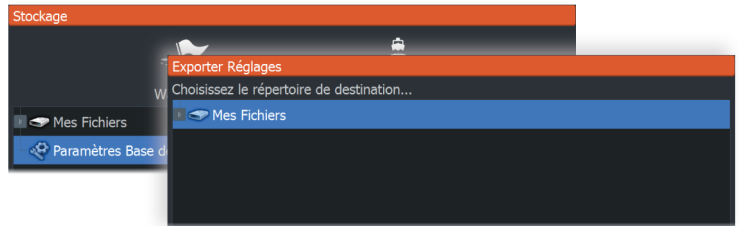
## Purge des données utilisateur

Les données utilisateur supprimées sont stockées dans la mémoire de l'appareil jusqu'à la purge des données. Si vous avez de nombreuses données utilisateur supprimées et non purgées, le processus de purge peut améliorer les performances de votre système.

- **Remarque :** Quand les données utilisateur sont supprimées et/ou purgées de la mémoire, elles ne peuvent plus être récupérées.

## Exportation de la base de données de paramètres

Utilisez l'option Settings database (Base de données des paramètres) dans la boîte de dialogue Storage (Stockage) pour exporter vos paramètres utilisateur.



## Importation de fichiers sauvegardés

1. Insérez la carte mémoire contenant les fichiers sauvegardés dans le lecteur de carte de l'appareil.
2. Dans la fenêtre des outils, ouvrez la boîte de dialogue Stockage et sélectionnez la carte mémoire.
3. Recherchez le fichier à importer et sélectionnez-le. La boîte de dialogue Détails s'affiche.
4. Sélectionnez l'option Importer et suivez les invites.

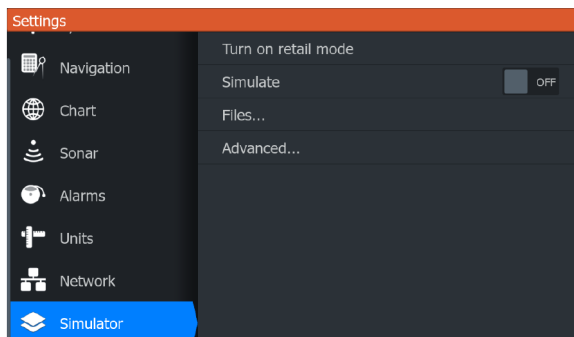
Un message s'affiche pour indiquer que l'importation est terminée.

# 13

## Simulateur

La fonction de simulation permet de savoir comment l'appareil fonctionne en position immobile, sans être connecté à d'autres appareils.

Le mode simulation est accessible à partir de l'outil Paramètres.



### Mode Retail (Démonstration de vente)

Ce mode permet d'afficher une démonstration de vente pour la région sélectionnée.

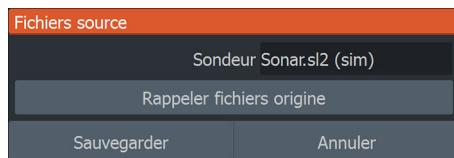
Si vous faites fonctionner l'appareil lorsque le mode Retail est en marche, la démonstration se met en pause.

Au bout d'un certain moment, le mode Retail (Démonstration de vente) reprend.

→ **Remarque :** Le mode Retail (Démonstration de vente) est conçu pour les démonstrations de vente et les showrooms.

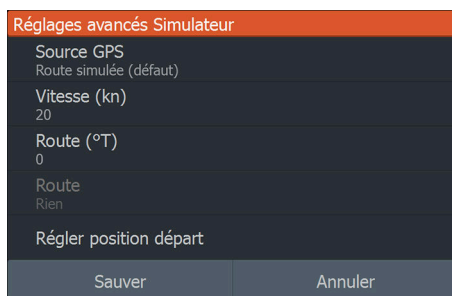
### Fichiers source du simulateur

Vous pouvez sélectionner les fichiers de données de sondeur utilisés par le simulateur. Votre système comporte un ensemble de fichiers source, mais vous pouvez également importer des fichiers en introduisant une carte dans le lecteur de carte. Vous avez en outre la possibilité d'utiliser vos propres fichiers de données de log de sondeur enregistrés dans le simulateur.



## Réglages avancés Simulateur

L'option Réglages avancés Simulateur permet un contrôle manuel du simulateur.



### Source GPS

Sélectionne le fichier pour les données GPS simulées.

### Vitesse et Cap

Option utilisée pour saisir manuellement des valeurs lorsque la source GPS est configurée sur Cap simulé. Sinon, les données GPS, y compris vitesse et cap, seront reprises à partir du fichier source sélectionné.

### Régler position départ

Règle la position simulée du bateau sur la position actuelle du curseur.

→ **Remarque :** Cette option est uniquement disponible lorsque la source GPS est réglée sur Simulated course (Cap simulé).

Version du document: 001

© 2024 Navico Group. Tous droits réservés.  
Navico Group est une division de Brunswick Corporation.

®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off et ™ marques de droit commun.  
Rendez-vous sur [www.navico.com/intellectual-property](http://www.navico.com/intellectual-property) pour  
consulter les droits de marque de Navico Group et des entités  
subsidiaries dans le monde.

**[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)**